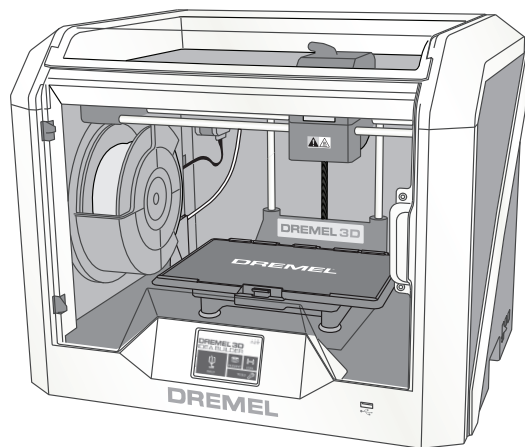


# DREMEL® 3D40



<b>GB</b>	Original instructions	2	<b>NL</b>	Vertaling van de originele gebruiksaanwijzing	147
<b>DE</b>	Übersetzung der Originalbedienungsanleitung	31	<b>DA</b>	Oversættelse af betjeningsvejledning	176
<b>FR</b>	Traduction de la notice originale	60	<b>SV</b>	Översättning av originalinstruktioner	205
<b>ES</b>	Traducción de las instrucciones originales	89	<b>NO</b>	Oversettelse av originalinstruksjonene	234
<b>IT</b>	Traduzione delle istruzioni originali	118	<b>FI</b>	Käännös alkuperäisistä ohjeista	263
			<b>AR</b>	توليف الة تا ميل عمل ا قم چرت	320

**EU**

## GENERAL SAFETY WARNINGS

**WARNING**

READ ALL INSTRUCTIONS IN THIS MANUAL AND FAMILIARIZE YOURSELF WITH THE DREMEL 3D40 BEFORE SETUP AND USE. FAILURE TO COMPLY WITH THE WARNINGS AND INSTRUCTIONS MAY RESULT IN FIRE, EQUIPMENT DAMAGE, PROPERTY DAMAGE, OR PERSONAL INJURY. SAVE ALL WARNINGS AND INSTRUCTIONS FOR FUTURE REFERENCE

## WORK AREA SAFETY

- Keep work area clean and well lit. *Cluttered or dark areas invite accidents.*
- Do not operate Dremel 3D40 in the presence of flammable liquids, gases or dust. *Dremel 3D40 creates high temperatures which may ignite the dust or fumes.*
- Store idle 3D40s out of reach of children and other untrained persons. *Injury can occur in hands of untrained users.*

## ELECTRICAL SAFETY

- Always use the Dremel 3D40 with a properly grounded outlet. Do not modify Dremel 3D40 plug. *Improper grounding and modified plugs increase risk of electric shock.*
- Do not use Dremel 3D40 in damp or wet locations. Do not expose Dremel 3D40 to rain. *Presence of moisture increases risk of electric shock.*
- Do not abuse the cord. Never use the cord for pulling or unplugging the Dremel 3D40. Keep cord away from heat, oil, sharp edges or moving parts. *Damaged or entangled cords increase the risk of electric shock.*
- Avoid using this product during an electric storm. *There may be a remote risk of a power surge from lightning that may result in an electric shock.*
- In case of emergency unplug Dremel 3D40 from outlet.

## PERSONAL SAFETY

- Stay alert, watch what you are doing and use common sense when operating a Dremel 3D40. Do not use Dremel 3D40 while you are tired or under the influence of drugs, alcohol or medication. *A moment of inattention while operating Dremel 3D40 may result in personal injury.*
- Use personal protective equipment. *The use of protective equipment such as heat resistant gloves and safety glasses will reduce the risk of personal injuries.*
- Dress properly. Do not wear loose clothing or Jewellery. Keep your hair, clothing and gloves away from moving parts. *Loose clothes, Jewellery or long hair can be caught in moving parts.*

## DREMEL 3D40 USE AND CARE

- Before every use check Dremel 3D40 for misalignment or binding of moving parts, breakage of parts and any other condition

that may affect the Dremel 3D40's operation. If damage is suspected then have the Dremel 3D40 repaired by an authorised Dremel service centre before use. *Use of Dremel 3D40 when damaged may result in poor quality of object creation, further equipment damage, property damage or personal injury.*

- Do not touch the extruder tip during Dremel 3D40 operation or until it has cooled down to at least 60°C (140°F). *Contact with the extruder tip during or after operation before tip has cooled may result in personal injury.*
- Set up the Dremel 3D40 in a well-ventilated area. Provide at least 8 inches of unobstructed spacing around Dremel 3D40. *Dremel 3D40 melts plastic during building. Plastic odours emitted during Dremel 3D40 operation may irritate eyes and airways. Locating Dremel 3D40 close to surrounding objects prevents proper ventilation.*
- Do not reach inside the Dremel 3D40 while it is in operation. *Contact with Dremel 3D40 moving parts during operation may result in poor build quality, equipment damage or personal injury.*
- Do not leave the Dremel 3D40 unattended during operation. *Use of Dremel 3D40 by persons unfamiliar with these warnings and instructions may result equipment or property damage and personal injury.*
- Use only DREMEL PLA filament. *Use of filament not authorized by Dremel may result in equipment and property damage.*
- Ensure small objects created by Dremel 3D40 are not accessible to young children. *Small objects are potential choking hazards for young children.*
- Do not create illegal or inappropriate objects using Dremel 3D40.
- Do not use Dremel 3D40 to create objects intended for use with candles, liquid fuels, and other heat sources. *Plastic may melt when exposed to fire or other heat sources. Such use of objects created by Dremel 3D40 may result in fire, property damage and personal injury.*
- Do not use Dremel 3D40 to create objects intended for food or drink applications such as preparation, decoration, storage, or consumption. *Such use of objects created by Dremel 3D40 may result in illness or personal injury.*
- Do not use Dremel 3D40 to create objects intended with use with electrical components or housings of electrical components. *PLA plastic is not suitable for electrical applications. Such use of objects created by Dremel 3D40 may result in property damage and personal injury.*
- Do not put plastic objects in or around your mouth. *PLA plastic is not suitable for food or drink preparation and food utensils. Such use of objects created by Dremel 3D40 may result in illness or personal injury.*
- Do not use Dremel 3D40 to create objects intended for chemical storage. *PLA plastic is not suitable for chemical storage. Such use of objects created by Dremel 3D40 may result in property damage and personal injury.*
- Do not modify Dremel 3D40 or alter factory settings. *Modifications may result in equipment and property damage, and personal injury.*
- Do not expose Dremel 3D40 to temperatures exceeding 70°C (158°F). *Dremel 3D40 may become damaged. Dremel 3D40 is intended to operate in temperature between 16-29°C (60 - 85°F).*

- p. **Do not move or bump Dremel 3D40 or the extruder during operation.** *The object may build incorrectly.*
- q. **Do not change colour of filament or spool during building.** *Doing so will cancel the object and may damage the extruder.*
- r. **Do not pull the filament out until instructed by the touch screen.** *Doing so may damage the extruder.*
- s. **Use extra care not to damage the extruder tip when clearing debris.** *Dremel 3D40 will not work properly with damaged extruder tip and will require replacement.*
- t. **Before every build make sure that the build platform is covered with Dremel specified build tape.** *Use of improper build tape may result in equipment damage and poor object build quality.*
- u. **Be aware of your body position when using hand tools to remove objects from the build platform.** *Sudden tool slip and improper body position during object removal from the build platform may result in personal injury.*
- v. **Avoid scratching the build platform when removing objects.** *Scratches in the build platform will result in improper object creation.*
- w. **Do not drop the build platform.** *Tempered glass plate may break and result in personal injury.*
- x. **Do not remove tempered glass plate from plastic holder.** *Contact with tempered glass plate edge may result in personal injury.*
- y. **Do not twist or bend the build platform while removing objects.** *Tempered glass plate may separate from plastic holder and result in personal injury.*
- z. **Dremel is not responsible for structural integrity or utility of objects created using Dremel 3D40.** *Structural models created by inexperienced designers may result in property damage and personal injury.*



## TABLE OF CONTENTS

General safety warnings .....	2
Table of contents.....	3
Used symbols .....	4
Information on Intellectual Property .....	4
Dremel Remote and Mobile Services.....	4
Functional Description and Specifications .....	4
3D40 Resources .....	5
Glossary of Terms.....	6
Getting to know your 3D40 .....	7
Introduction.....	9
Kit Contents*.....	9
Touch Screen.....	11
Touch Screen Icons .....	16
Initial Setup .....	17
Print Studio Software Overview .....	18
Getting Ready to Build .....	19
Building .....	23
Removing Your Object.....	26
Best Practices .....	27
Maintenance.....	27
Maintenance and Service .....	29
Dremel® Consumer Limited Warranty.....	30

## SERVICE

- a. **Always unplug Dremel 3D40 from its power before performing any service procedures.** *Failure to do so may result in personal injury and equipment damage.*
- b. **Have your Dremel 3D40 serviced only by an authorized Dremel service centre using only Dremel replacement parts.** *This will ensure that proper operation and safety of Dremel 3D40 is maintained.*
- c. **Use only Dremel approved materials and components.** *Use of object materials, or 3D objects other than Dremel® approved object materials and genuine Dremel® components may void warranty.*

## USED SYMBOLS

Symbol	Name	Designation/ Explanation
	Warning symbol	Alerts user to warning messages
	Read manual symbol	Alerts user to read manual

**WARNING** THIS IS A CLASS A PRODUCT. IN A DOMESTIC ENVIRONMENT THIS PRODUCT MAY CAUSE RADIO INTERFERENCE IN WHICH CASE THE USER MAY BE REQUIRED TO TAKE ADEQUATE MEASURES.

## INFORMATION ON INTELLECTUAL PROPERTY

The Dremel 3D40 is intended for 3D printing objects from digital files that you create or own, or have the right to print using the Dremel 3D40. When making objects using the Dremel 3D40, it is your responsibility to ensure that you do not infringe any third party intellectual property rights or violate any applicable laws or regulations, such as U.S. or foreign intellectual property laws. The Dremel 3D40 may not be used to make objects protected by intellectual property rights owned by third parties without such third parties' permission. Using the Dremel 3D40 to do any of the following may require the permission of third parties: to make a duplicate or facsimile (in whole or in part) of any object not created by you, to make an object from a digital file you do not own, or to make an object from a scan of a physical object that you did not create. It is your responsibility to obtain such permission. In some cases, you may not be able to obtain such permission. Where such permission cannot be obtained, you should not 3D print such object, or you do so at your own risk. You may not modify, reverse engineer, decompile, or disassemble the Dremel 3D40 or its software or firmware, except as permitted by applicable law. If you use the Dremel 3D40 in any way other than as recommended and described in these Operating/Safety Instructions, you do so at your own risk. Using the Dremel 3D40 to make objects that infringe any intellectual property rights owned by third parties could result in civil or criminal prosecution and penalties, and you could be liable for money damages, fines, or imprisonment.

## DREMEL REMOTE AND MOBILE SERVICES

Dremel remote and mobile services provide you with information and services regarding your Dremel 3D products. The type of information provided by Dremel remote and mobile services may change from time to time. All product information and services are provided for your convenience, "As is" and "As Available".

*NOTE: The availability of Remote and Mobile Services may depend on your region.*

Dremel does not guarantee that the information or services will be available, accurate, or reliable, or that product information or services will provide safety in your home. You use all product information, services, and products at your discretion and risk. The product information and services are not intended as a substitute for direct means of obtaining information. Network connectivity requires an access point and high speed internet connection. Internet service provider charges may apply.

Mobile printing requires a compatible mobile device and data plan. Carrier charges may apply.

## FUNCTIONAL DESCRIPTION AND SPECIFICATIONS

### BUILDING

Extruder: Single extrusion  
Extruder temperature: Up to 230°C (397°F)  
Operating Interface: 3.5" full color IPS touch screen  
Maximum Build Volume: 10" x 6" x 6.7" (255mm x 155mm x 170mm)  
Layer Thickness: 4 mil | 0.004 inches 100 microns | 0.10 mm  
Filament Colors: See Dremel3D.com for color choices  
Internal Storage: 4GB  
External Storage: USB Flash Drive

### WEIGHT & DIMENSIONS

Weight (without spool): 16kg (35lbs)  
Dimensions: 20.25" x 16" x 15.9" (515mm x 406mm x 394mm)

### FILAMENT

ONLY works with Dremel 1.75mm filament

### FILAMENT STORAGE

All polymers degrade with time. Do not unpack until filament is needed. Filament should be stored at room temperature: 16-29° C (60-85° F) and in dry conditions.

### SOFTWARE

Dremel 3D40 comes with complimentary Autodesk Print Studio software for Windows and Mac OSX. This application converts your 3D digital files into buildable files.

## SUPPORTED OPERATING SYSTEMS

- Apple® Mac® OS® X v10.9 or later (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## MINIMUM SYSTEM SPECIFICATIONS

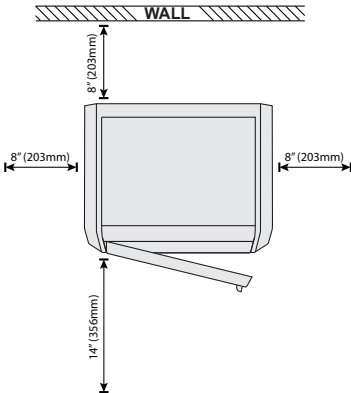
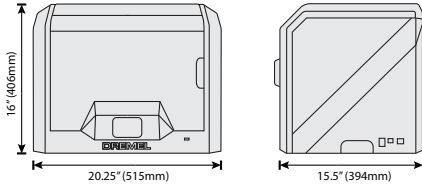
- CPU: 64-bit processor (32-bit not supported)
- Memory: 3 GB RAM (4 GB or more recommended)
- Disk space: ~2 GB free disk space for installation
- Display card: 1,024 MB GDDR RAM or more.
- Microsoft® Direct3D® 11 capable graphics card or higher
- Pointing device: Three-button mouse

## ELECTRICAL REQUIREMENTS

3D40 input rating: 100-240V, 47-60Hz, 0.8A-1.8A

## OPERATING ENVIRONMENT

Room Temperature: 16-29° C (60 - 85° F)  
 Level workspace  
 Dry workspace environment



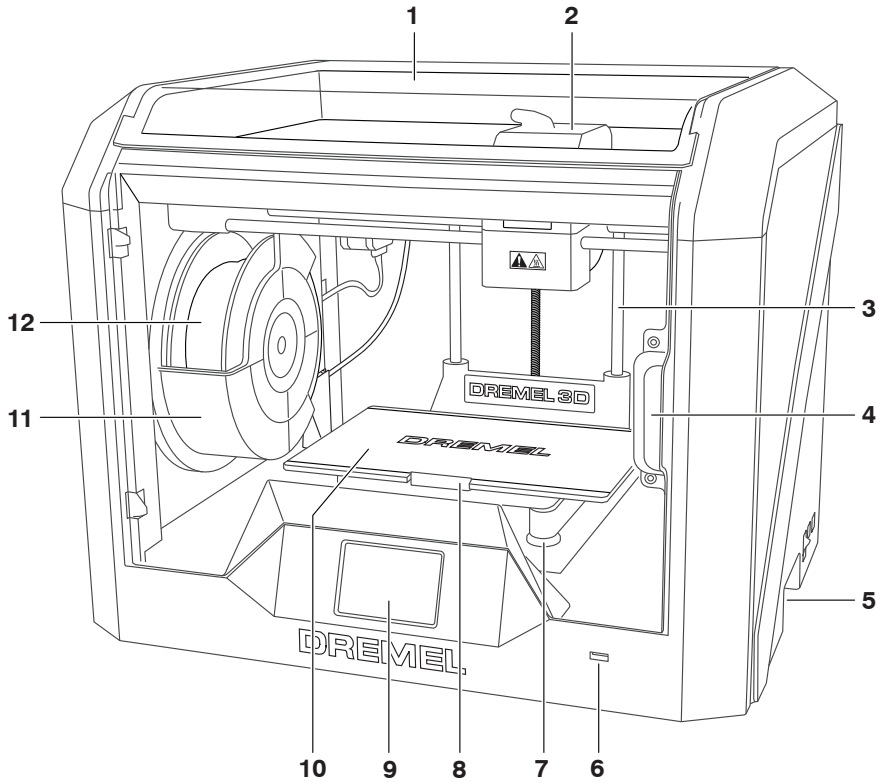
## 3D40 RESOURCES

Resource	Description	Location
Quick Start Guide	Provides illustrated walk through of how to un-box your 3D40 and start building out of the box.	Printed version of the Quick Start Guide is located in the rectangular component carton. It is also available on <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D Website	Provides the latest 3D40 software, product information, customer support, and 3D model and project downloads.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D Customer Support	Contact Dremel for product support, maintenance, and service.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio Software	Allows you to upload, edit, and build 3D files.	Installed from <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> or from USB flash drive provided with the Dremel 3D40.

## GLOSSARY OF TERMS

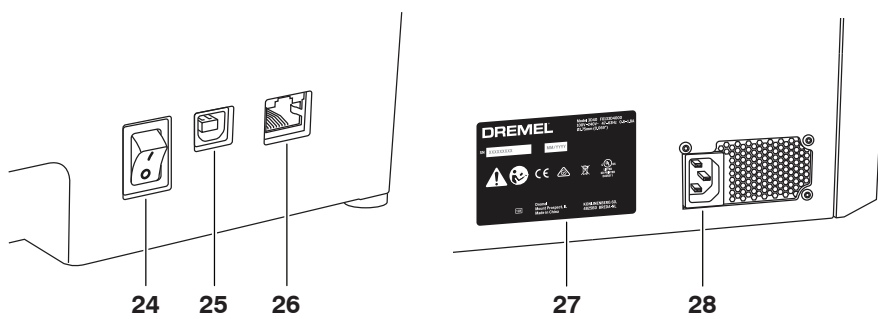
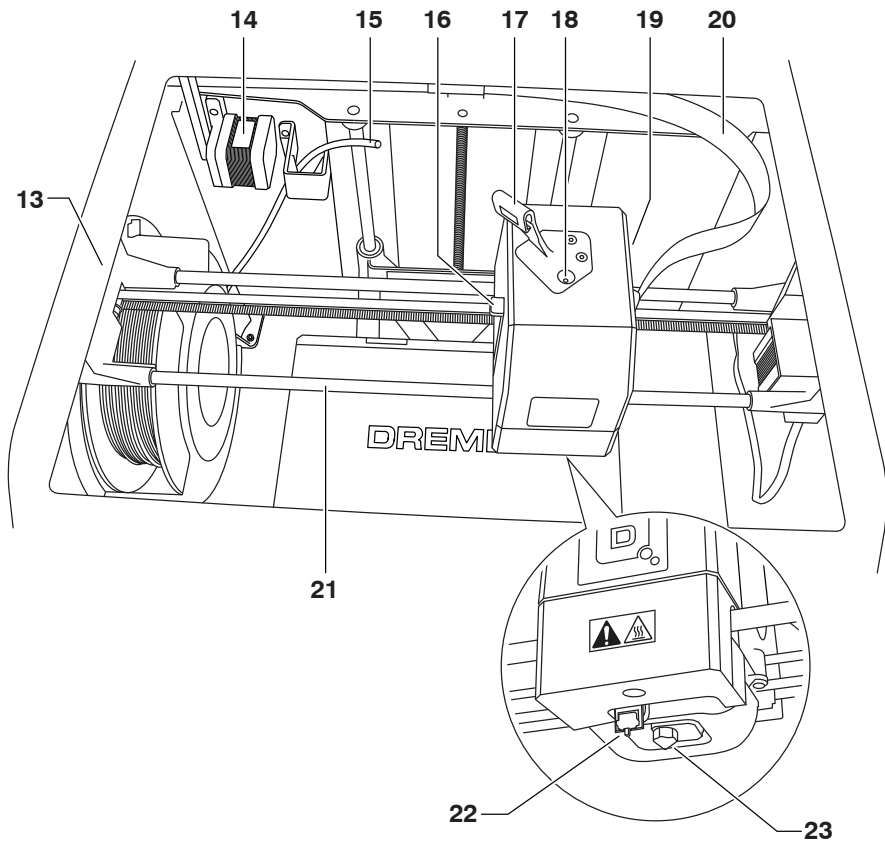
Term	Definition
Build Platform	The flat surface used by your Dremel 3D40 to build objects.
Build Platform Clip	Clip located at the front of the build platform base that is used to secure the build platform in place.
Build Tape	Adhesive tape that improves the consistency of your objects and helps them stick to the build plate surface.
Build Volume	The three dimensional (3D) amount of space that an object will use once it is completed. Your Dremel 3D40 has a maximum build volume which means that objects with a larger build volume cannot be built unless they are resized or broken into subobjects.
Door	Your Dremel 3D40 has a door located on the front panel. This allows for easy access to the build platform, extruder, filament, and your objects. This door is made with a transparent material so you can monitor the progress of your objects while keeping the build environment stable.
Ethernet Port	A local area wired networking technology that allow electronic devices to communicate.
Extruder	An assembly that uses gears to pull filament through the extruder intake, heat the filament to the build temperature, and push the heated filament out of the extruder tip.
Extruder Fan	A fan used to cool the outer assembly of the extruder and gear motor.
Extruder Fan Baffle	A plastic piece that directs air from the extruder fan onto the build platform to assist in cooling the active build.
Extruder Intake	An opening located at the top of the extruder where filament is inserted for building.
Extruder Lever	A lever located on the side of the extruder that is used to loosen the grip of the extruder gear motor.
Extruder Tip	A nozzle located at the bottom of the extruder where heated filament is forced out for building.
Filament	A threadlike strand of plastic material.
Filament Guide Tube	A plastic piece that guides the filament from the filament spool through a passage in the outer housing of your Dremel 3D40.
Filament Jam Sensor	A sensor in the extruder that pauses your printer if filament stops extruding properly.
Filament Runout Sensor	A sensor in the extruder intake that pauses your printer if it runs out of filament during a build.
Filament Spool	A cylindrical piece on which a long strand of filament is wound for storage and continuous use.
.G3Drem/ .G4Drem	A buildable file format compatible with your Dremel 3D40.
Leveling Knobs	Knobs located under the build platform base that are used to create proper spacing between the extruder tip and the build platform.
Leveling Sensor	A sensor that detects the height of the build platform and assists in proper leveling.
Lid	Your Dremel 3D40 has a pivoting lid on the top. This allows for more access to the build platform, extruder, filament, and objects when necessary.
Needle Nose Pliers	Common tool used to hold small objects and to grab excess material that may be too hot to touch directly.
OBJ File	A common digital file format used in a wide range of 3D model software. This file is created in 3rd party 3D software or downloaded from Dremel3D.com.
Object Removal Tool	A tool used to separate your objects from the build platform.
PLA	A bioplastic derived from renewable resources such as corn starch
Spool Holder	A plastic piece located to the left of the build platform inside your Dremel 3D40 build area that is designed to hold a filament spool.
Spool Door	A removable door which locks the filament spool to the spool holder.
Stepper Motor	A brushless DC electric motor used to drive the guide rails and extruder gears.
.STL File	A common digital file format used in a wide range of 3D model software. This file is created in 3rd party 3D software or downloaded from Dremel3D.com.
Touch Screen	Full color display that is touch activated. It allows you to monitor your Dremel 3D40 and objects while also providing commands directly to your Dremel 3D40 without the use of a computer.
USB Flash Drive	A portable memory card used on a wide array of devices.
WIFI	A local area wireless networking technology that allow electronic devices to communicate.
X-Axis Guide Rails	A set of rails on either side of the extruder that allow a stepper motor to move the extruder to the left or right side of the build area.
Y-Axis Guide Rails	A set of rails on either side of the build area that allow a stepper motor to move the extruder to the front or back of the build area.
Z-Axis Guide Rails	A set of rails located at the back of the build area that allow a stepper motor to move the build platform up or down.

## GETTING TO KNOW YOUR 3D40



1. Lid
2. Extruder
3. Z-Axis Guide rail
4. Door
5. Gripping Handles
6. USB A Port
7. Leveling Knobs
8. Build Platform Clip
9. Touch Screen
10. Build Platform
11. Filament Spool Holder
12. Filament Spool
13. Y-Axis Guide Rail
14. Stepper motor

15. Filament Guide Tube
16. Extruder Lever
17. Filament Guide Clip
18. Extruder Intake
19. Extruder Fan
20. Ribbon Cable
21. X-Axis Guide Rail
22. Leveling Sensor
23. Extruder Tip
24. Power Switch
25. USB B Port
26. Ethernet Port
27. Nameplate
28. Power Input

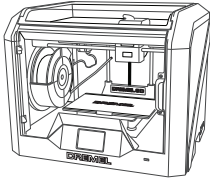




## INTRODUCTION

Welcome to the world of Dremel 3D. Our mission is to mentor you through the 3D building process and share best practices for bringing your ideas to life. 3D building is a process that will involve experimentation and persistence. Thankfully, the Dremel experts are here to make your job easier with online tips and live support. Kick-start your success by registering your Dremel 3D40 on Dremel3D.com giving you access to hundreds of high-quality models and innovative projects. With Dremel, you can build on your own ideas, build them better and make them yours.

## KIT CONTENTS\*



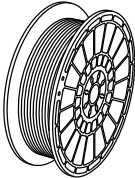
**Dremel 3D40**



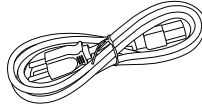
**Instruction Manual**



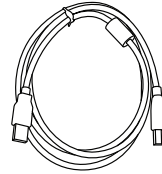
**Quick Start Guide**



**Filament Spool\*\***



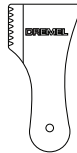
**Power Cable**



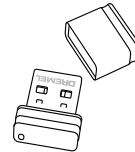
**USB Cable**



**Build Tape**



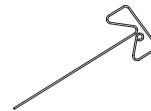
**Object Removal Tool**



**USB Flash Drive**

\* Quantities may vary depending on kit.

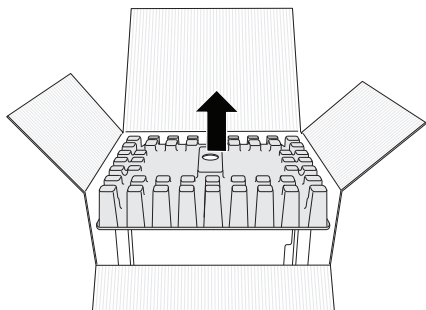
\*\*Do not store in moist or hot environment.



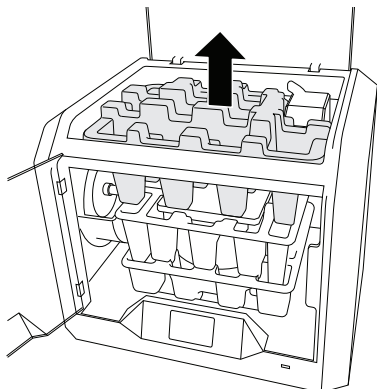
**Unclog Tool**

## UNPACKING

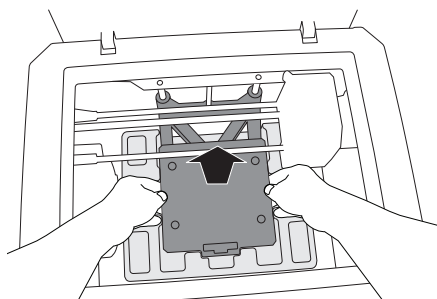
1. Place box on table, cut tape, and open.
2. Remove top insert.



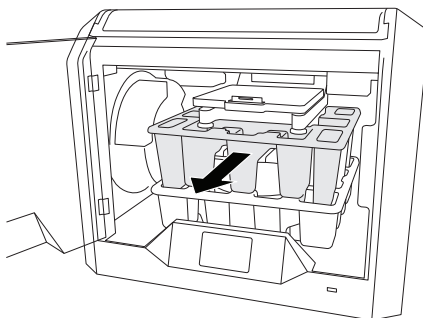
3. Remove 3D40 and place on table.
4. Open lid and remove top insert.



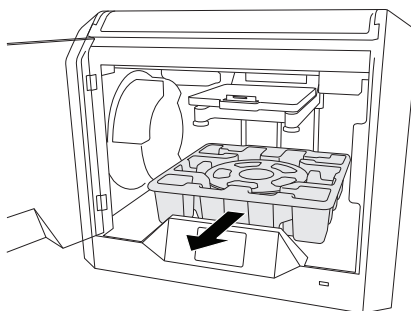
5. Raise build plate by lifting from both sides.



6. Open door and remove middle insert.



7. Remove bottom insert.

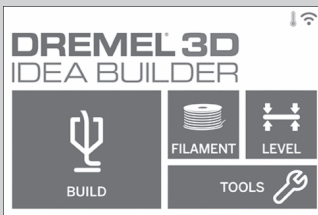


Tip: Keep packaging for future transportation and storage.

## TOUCH SCREEN

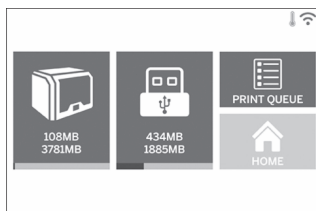
Using your Dremel 3D40 without a computer is easy with the onboard software and full colour touch screen. Before building your model we want to familiarize you with the touch screen menu structure and options.

**WARNING** OBSERVE ALL PROVIDED WARNINGS AND SAFETY INSTRUCTIONS WHEN USING THE DREMEL 3D40. FAILURE TO DO SO MAY RESULT IN FIRE, EQUIPMENT DAMAGE, PROPERTY DAMAGE OR PERSONAL INJURY.



### BUILD

Tap to select a 3D model and begin build process. (See page 23 for detailed build instructions)



### BUILD MENU

Tap Printer, USB Flash Drive, or Print Queue to choose the destination of your desired file.



### MODEL MENU

Tap to select the desired model or use arrows to scroll through pages to find your model.



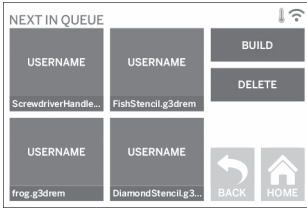
### FILE DETAILS

**BUILD** – Tap to begin build process.  
**DELETE** – Tap to remove model file from on-printer storage or USB flash drive.  
**COPY TO PRINTER** – From USB flash drive, tap to copy model file to on-printer storage.



### BUILD STATUS

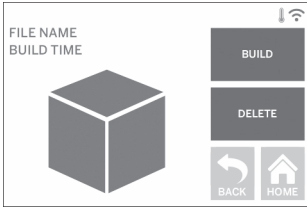
**STOP** – Tap to cancel the current build process.  
**PAUSE/PLAY** – Tap to pause or resume the current build process. Pause will allow you to access the filament button.  
**CHANGE FILAMENT** – Tap to change filament during the current build process to add more filament or change colors.



**PRINT QUEUE MENU**

**BUILD** – Tap to view details of next build.

**DELETE** – Tap to remove next build from queue.



**PRINT QUEUE MODEL DETAILS**

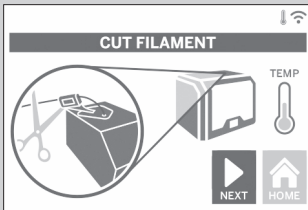
**BUILD** – Tap to begin build process.

**DELETE** – Tap to remove model file from queue.



**FILAMENT**

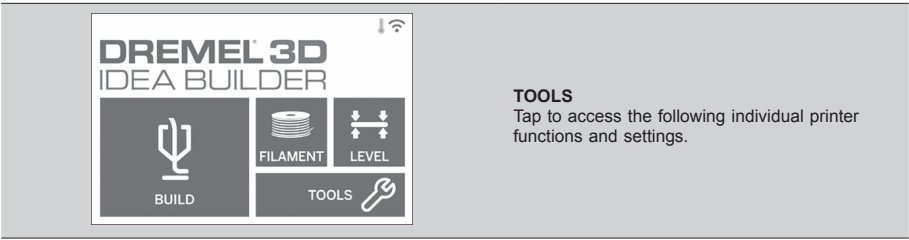
Tap to begin heating and start filament load/change process. (See page 19 for instructions on filament load/change process)



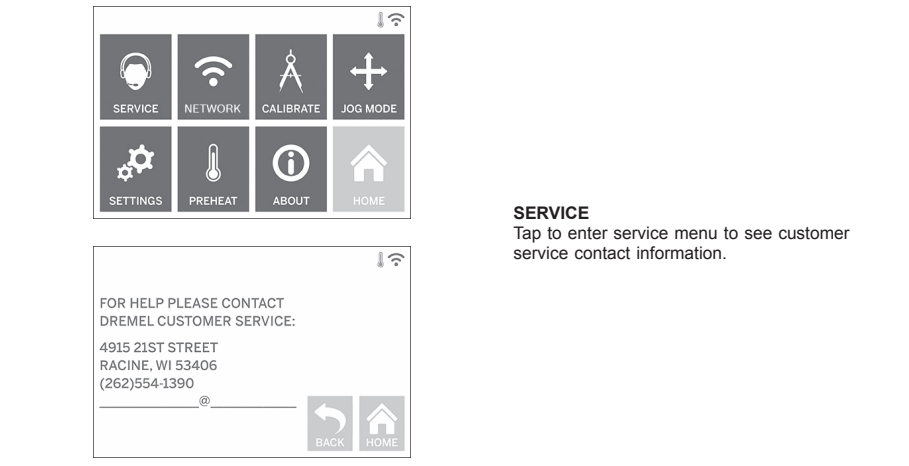
**LEVEL**

Tap to begin build platform leveling process. (See page 22 for instructions on leveling the build platform)

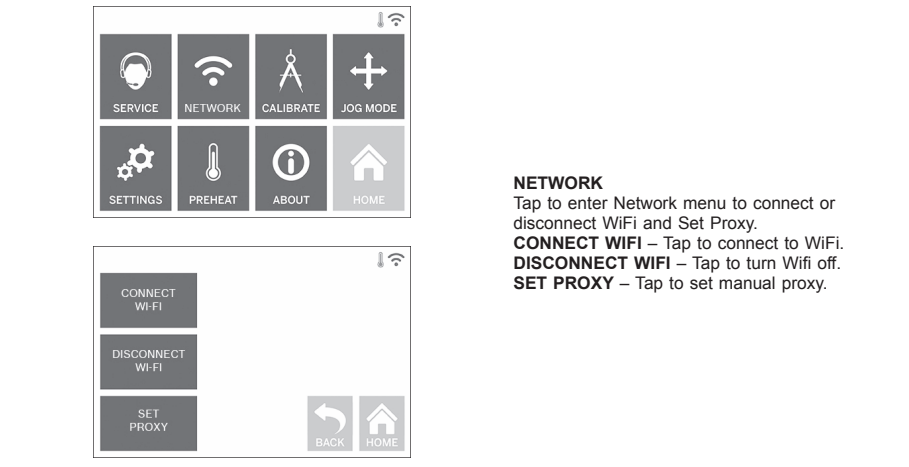




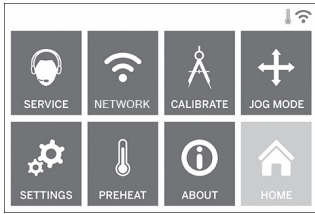
**TOOLS**  
Tap to access the following individual printer functions and settings.



**SERVICE**  
Tap to enter service menu to see customer service contact information.

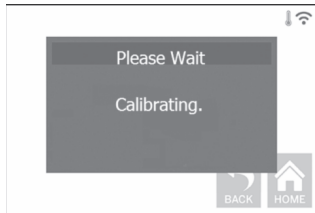


**NETWORK**  
Tap to enter Network menu to connect or disconnect WiFi and Set Proxy.  
**CONNECT WIFI** – Tap to connect to WiFi.  
**DISCONNECT WIFI** – Tap to turn Wifi off.  
**SET PROXY** – Tap to set manual proxy.



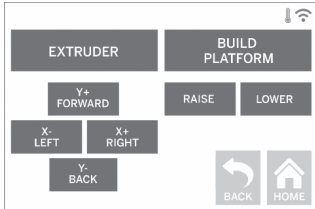
**CALIBRATE**

Tap to move extruder and build platform to zero position.



**JOG MODE**

Tap to display options to move extruder and build platform along the X, Y, and Z-axis.





**SETTINGS**

**LANGUAGE** – Tap to pick alternate menu language.

**DISPLAY** – Tap to customize cabinet LEDs or main menu hotkeys.

**Z-AXIS OFFSET** – Used to calibrate build plate height during assembly.

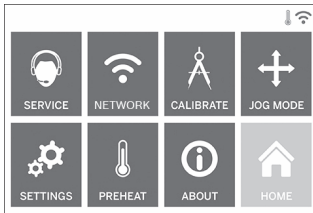
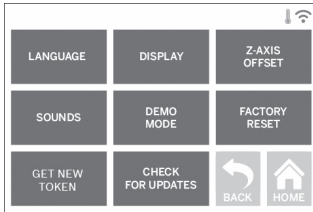
**SOUNDS** – Tap to turn 3D40 sounds On/Off.

**DEMO MODE** – Tap to turn retail demo mode On/Off.

**FACTORY RESET** – Tap to remove all information stored on 3D40 and return it to factory defaults.

**GET NEW TOKEN** – Tap to release current token and get a new token when connected to Wifi or Ethernet.

**CHECK FOR UPDATES** – Tap to check for new firmware version when connected to Wifi or Ethernet.

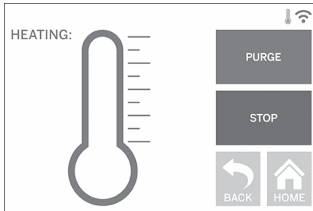


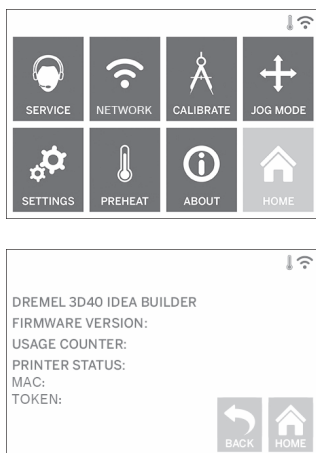
**PREHEAT**

Tap to automatically begin preheating the extruder for building or removing excess debris.

**PURGE** – Once extruder is hot, tap to manually extrude filament.

**STOP/START** – Tap to stop or start preheating.





**ABOUT**

Tap to see 3D40 information such as firmware version, usage counter, printer status, MAC address, and token.

**TOUCH SCREEN ICONS**



Indicates that there is an error such as filament empty or door open.



Indicates that Ethernet is connected.



Indicates WiFi signal strength and if connected to WiFi symbol will be blue.



Indicates that the extruder is cool.



Indicates that the extruder is warm.



Indicates that the extruder is hot.



Indicates that the printer is connected to Spark 3D printing services and that it can receive remote commands.



## INITIAL SETUP

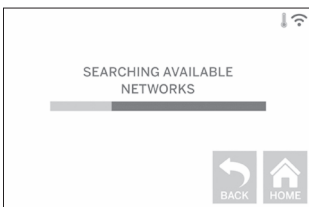
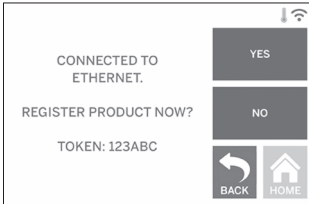
The first time you power on your Dremel 3D40 you will be prompted to perform an initial setup of network, cloud services, and printer registration. Completing this process will give you access to features such as printing wirelessly from your PC or Dremel3D mobile app, printer sharing amongst your friends and family, notifications of firmware updates, and printer status monitoring.

*NOTE: Dremel3D mobile app can be downloaded from the app stores for iOS or Android. The availability of the mobile app may depend on your region.*

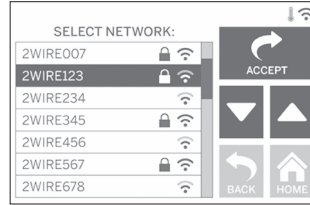
1. To complete initial setup, tap "Yes" when prompted on the initial setup screen. If you decline this setup you can always setup network and register later.



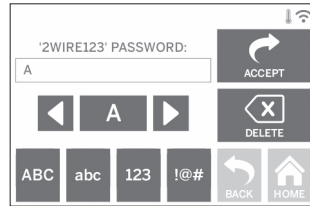
2. If you choose "Yes", 3D40 will automatically connect to your ethernet (if plugged into router skip to step 5) or search for available wireless networks.



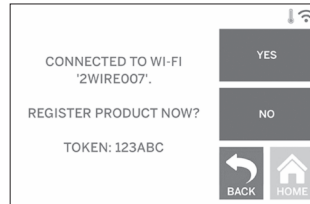
3. Choose your wireless network using the touchscreen. Use the arrows to scroll through the list of available wireless networks. When your wireless network name is highlighted, tap "Accept".



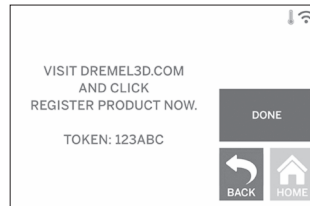
4. Enter your wireless network password and tap "Accept".



5. Tap "Yes" to register your 3D40 and write down the token displayed at the bottom of the touchscreen. This token will be used to link your 3D40 to your Dremel3D.com account.



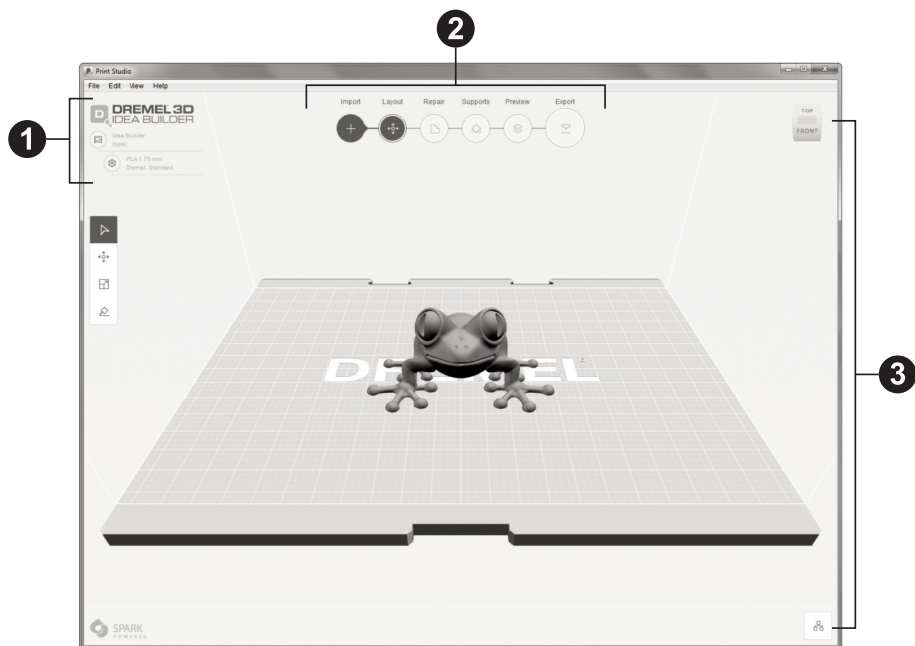
6. Tap "Done" to complete the initial setup process on your printer.



7. Visit Dremel3D.com or launch the Dremel3D mobile app and follow the prompts to complete your user profile creation and 3D40 registration.

## PRINT STUDIO SOFTWARE OVERVIEW

Dremel 3D40 is compatible with Autodesk Print Studio which can be installed from the USB flash drive that came with your printer or downloaded from [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio allows you to import, edit, and build 3D files. The overview below highlights the key controls, while additional support resources are available in the HELP menu.



### 1. SETUP

**Printers** – Choose your printer type

**Settings** – Choose your material and build resolution

### 2. PRINT WORKFLOW

**Import** – Add models to the build plate from file menu or drag and drop

**Layout** – Arrange models on the build plate, scale, and rotate

**Repair** – Automatic repair or manual model healing, crop, plane cut, patch holes, and balancing (manual commands recommended for advanced users)

**Supports** – Create automatic or manual supports for parts with overhangs

**Preview** – Create and view the paths that the extruder will follow when building your part

**Print / Export** – Send your build directly to your Idea Builder when connected via USB cable or save to your computer to load via USB flash drive

### 3. VIEW

**View Cube** – Choose the standard orientation that you'd like to view

**Object Browser** – See a list of all objects on your build plate and turn On/Off automatic supports

## GETTING READY TO BUILD

**⚠ WARNING** OBSERVE ALL PROVIDED WARNINGS AND SAFETY INSTRUCTIONS WHEN USING THE DREMEL 3D40. Failure to do so may result in fire, equipment damage, property damage or personal injury.

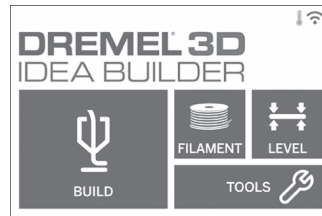
**⚠ WARNING** DO NOT TOUCH THE EXTRUDER TIP DURING OPERATION OR UNTIL IT HAS COOLED DOWN TO AT LEAST 60°C (140°F). Contact with the extruder tip during or after operation before tip has cooled may result in personal injury.

**⚠ WARNING** USE ONLY DREMEL FILAMENT. Use of filament not authorized by Dremel may result in equipment and property damage.

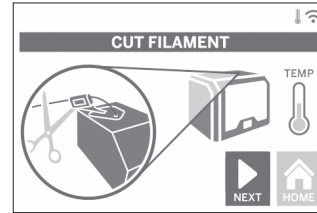
**⚠ WARNING** DO NOT PULL THE FILAMENT OUT. Doing so may damage the extruder.

### LOADING/CHANGING FILAMENT

1. Start filament load/change process by tapping "Filament" button on touchscreen. Extruder will move to front right corner of print area and extruder tip will begin to heat.



2. After extruder stops moving, open the 3D40 Lid for better access to extruder.
3. If existing filament is loaded, cut existing filament near extruder intake and tap "Next" button on touchscreen.



4. Remove Spool door by rotating it counter clockwise and remove existing spool if one is present, see figure 1.

FIG. 1

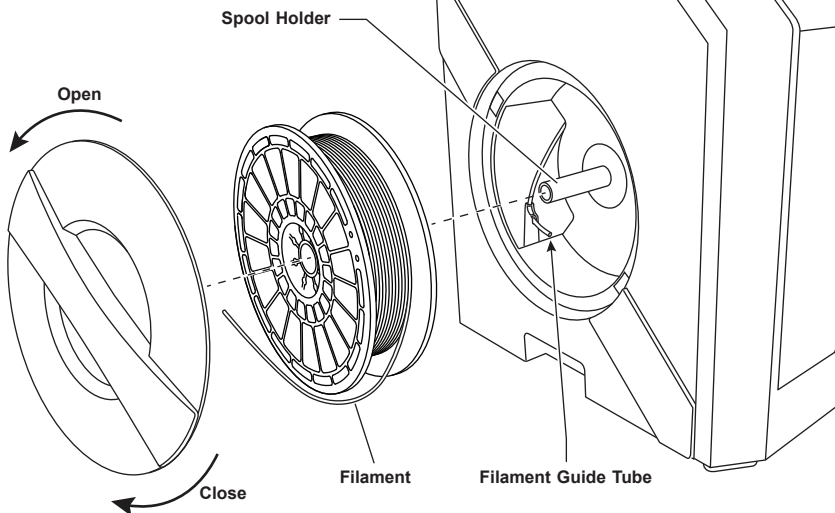
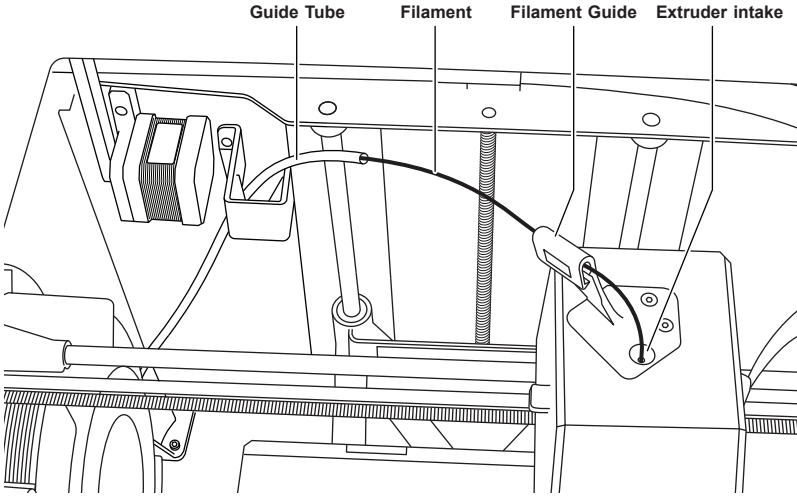
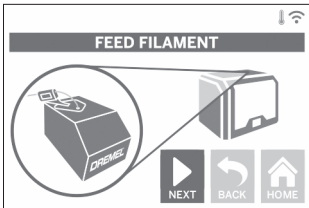


FIG. 2

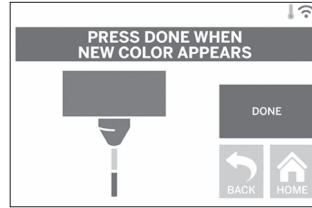


5. Thread tip of new filament through guide tube, place spool on spool holder, replace spool door by aligning locking tabs and rotating clockwise, see figure 1.  
Tap "Next" on touchscreen.
6. If changing existing filament, 3D40 will automatically purge existing filament.
7. When Feed Filament screen appears, tap "Next" on touchscreen and thread filament coming from guide tube into extruder intake until extruder feeds through on its own, see figure 2.



8. Filament will be drawn into the extruder and begin to exit from the hot extruder tip.  
*NOTE: Your Dremel 3D40 was tested by building objects before leaving the factory. These test objects may have been made with a different filament color than you are using. Therefore, a small amount of filament may be remaining in the extruder.*

9. When new filament appears from extruder tip, tap "done" on touchscreen to complete filament load process, return to main menu, and calibrate extruder. Carefully remove excess filament without touching hot extruder tip. If necessary, carefully remove debris from extruder tip with needle nose pliers.



**⚠ WARNING** USE EXTRA CARE NOT TO DAMAGE THE EXTRUDER TIP WHEN CLEARING DEBRIS. DREMEL 3D40 WILL NOT WORK PROPERLY WITH A DAMAGED EXTRUDER TIP AND WILL REQUIRE REPLACEMENT.

10. Close 3D40 lid and door.

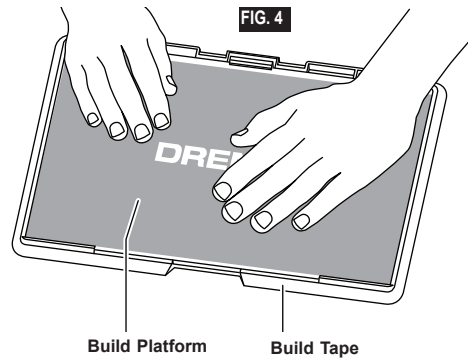
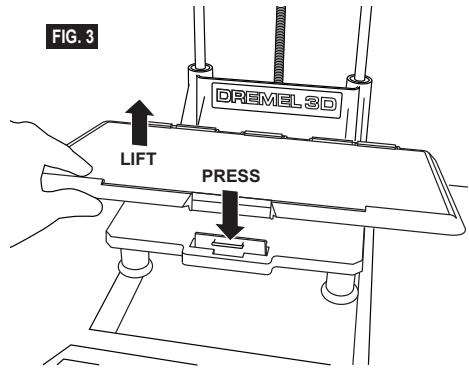
## PREPARING BUILD PLATFORM

**⚠ WARNING** DO NOT DROP THE BUILD PLATFORM. TEMPERED GLASS PLATE MAY BREAK AND RESULT IN PERSONAL INJURY.

**⚠ WARNING** DO NOT REMOVE TEMPERED GLASS PLATE FROM PLASTIC HOLDER. CONTACT WITH TEMPERED GLASS PLATE EDGE MAY RESULT IN PERSONAL INJURY.

**⚠ WARNING** BEFORE EVERY BUILD MAKE SURE THAT THE BUILD PLATFORM IS COVERED WITH DREMEL SPECIFIED BUILD TAPE. USE OF IMPROPER BUILD TAPE MAY RESULT IN EQUIPMENT DAMAGE AND POOR OBJECT BUILD QUALITY.

1. If build platform is installed, remove by pinching the clip located at the front of the build platform and lifting the build platform off the base, figure 3.
2. Remove adhesive liner from Build Tape and place Build Tape over Build Platform. For best results, apply Build Tape at center of Build Platform first and smooth outward to remove any air bubbles, figure 4.
3. Install the build platform using the build platform clips.

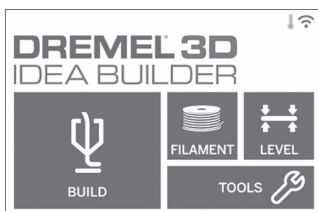


## LEVELING BUILD PLATFORM

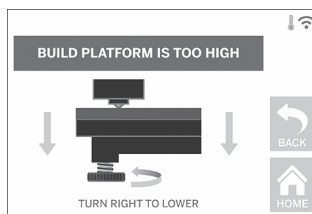
**⚠ WARNING** DO NOT TOUCH THE EXTRUDER TIP DURING DREMEL 3D40 OPERATION OR UNTIL IT HAS COOLED DOWN TO 60°C (140°F). CONTACT WITH THE EXTRUDER TIP DURING OR AFTER OPERATION BEFORE TIP HAS COOLED MAY RESULT IN PERSONAL INJURY.

It is important you level the build platform every time you replace the build tape or reinstall the build platform to ensure that the build platform is evenly spaced from the extruder head. Make sure to remove any air bubbles from between the build platform and the build tape. Not leveling the build platform or eliminating air bubbles may cause objects to not build properly.

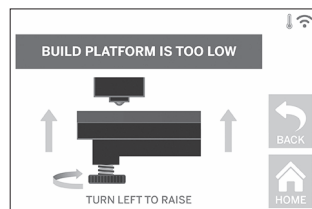
1. Make sure you have placed Build Tape on Build Platform and no objects are present. Applying Build Tape after leveling may effect the consistency of your object.
2. Tap "Level" on 3D40's touchscreen.



3. The extruder and build platform will move into position to level the build platform. 3D40 will first check level at the back center of the build platform. The two knobs under the build platform are used to raise and lower the build platform on the left and right. The extruder contains a sensor that detects if the bed is level, no additional tools are necessary.
4. The touchscreen will indicate if your build platform is too high or too low. If the build platform is too high, adjust the appropriate knob by rotating right until you hear a "beep" and the touchscreen indicates that it is ready to verify that the bed is level.



5. If the build platform is too low, adjust the knob by rotating left until you hear a "beep" and the touchscreen indicates that it is ready to verify that the bed is level.



6. Tap "Verify" to check the bed level. If further adjustment is needed the touchscreen will indicate the direction, if the level is correct, the extruder will move to the next point and the level process can be repeated.



7. Repeat steps 4-6 for the second position, when you bed is fully level the extruder will automatically move to the calibration position and complete the leveling process.



## CONNECTING USB CABLE

1. Ensure 3D40 power switch is in the off position.
2. Connect the included USB cable to your 3D40 and computer, figure 5.
3. Open software.
4. Turn your Dremel 3D40 on using the power switch to sync your computer to your Dremel 3D40.

## CONNECTING ETHERNET

1. Ensure 3D40 power switch is in the off position.
2. Plug ethernet cable into your 3D40, figure 6.
3. Turn your Dremel 3D40 on using the power switch. Ethernet connection should be detected automatically. Tap "Accept" to confirm connection.

FIG. 5

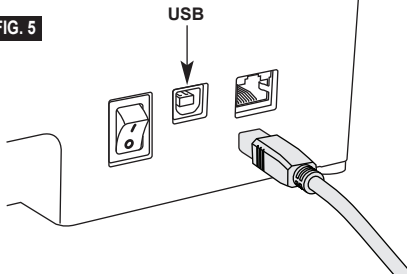
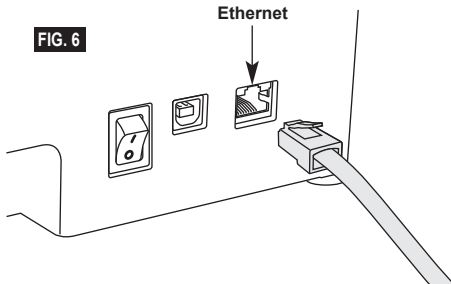


FIG. 6



## BUILDING

**⚠ WARNING** OBSERVE ALL PROVIDED WARNINGS AND SAFETY INSTRUCTIONS WHEN USING THE DREMEL 3D40. Failure to do so may result in fire, equipment damage, property damage or personal injury.

**⚠ WARNING** DO NOT REACH INSIDE THE DREMEL 3D40 WHILE IT IS IN OPERATION. Contact with Dremel 3D40 moving parts during operation may result in poor build quality, equipment damage or personal injury.

*NOTE: Your Dremel 3D40 will build test objects before leaving the factory. These test objects may have been made with a different filament color than you are using. Therefore, a small amount of filament may be remaining in the extruder. The start of your first object may have some of this filament color until it transitions over to your filament color.*

You have several options when building on your 3D40:

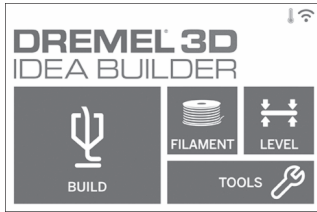
- 1) On-Printer Storage
- 2) USB Flash Drive
- 3) Online Print
- 4) Computer

## BEFORE YOU BUILD

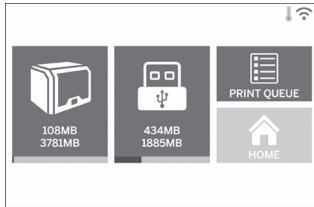
1. Ensure an adequate amount of filament is loaded (see page 19).  
TIP: You can determine whether you have enough filament to complete your object before building by comparing the length of filament needed as displayed by Print Studio to the length of filament on spool indicated by the length gauge. If 3D40 runs out of filament during a build, it will pause until more filament is added.
2. Ensure build tape is applied, build platform is level and clear of objects.

## BUILDING FROM ON-PRINTER STORAGE

1. On the main menu tap "Build".



2. On the build menu tap the printer icon.



3. Tap the model file you would like to build. (Use arrows to scroll through pages)



4. In the model detail page tap "Build" to begin building process.

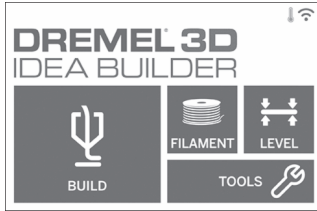


5. Your 3D40 will first align the extruder and build platform to their zero positions then the level sensor will lightly touch the build platform to complete alignment. Your extruder tip will begin to heat which may take a few minutes. Once the proper temperature is reached your model will begin to build.
6. Once your object is finished your 3D40 will automatically align the extruder and build platform to their calibration positions and cool the extruder tip.
7. Wait until the touch screen indicates that the extruder is "cool" to remove your object. See section for removing object from build platform below for object removal instructions.

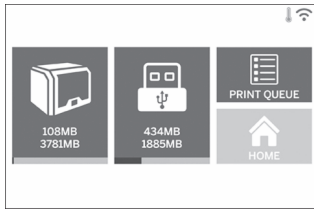


## BUILDING FROM USB FLASH DRIVE

1. On main menu tap "Build".



2. Tap USB icon to access contents of USB flash drive.



3. Follow steps 3-7 from Build from On-Printer storage to complete build from USB flash drive.

## BUILDING FROM PRINT QUEUE

If your 3D40 is registered and added to your Dremel3D profile, you can send Builds from your web browser at [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) or by using the Dremel3D mobile app for iOS or Android.

1. If your 3D40 is displaying the Print Queue notification tap "Build" in the notification window to access the Print Queue. If you choose "Decline" you can later access your Print Queue by tapping "Build" then "Print Queue".

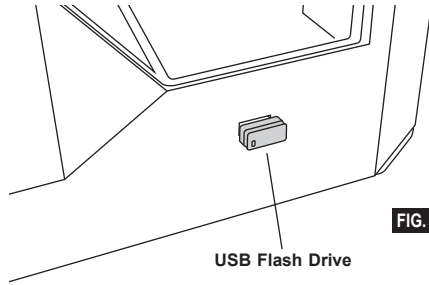
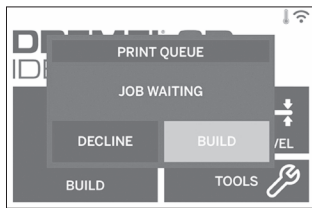
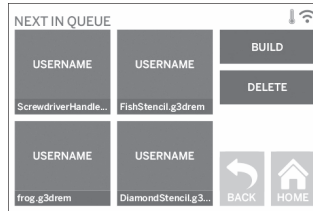
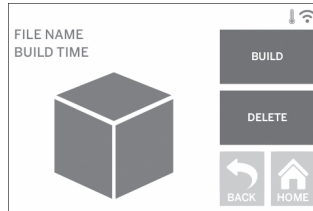


FIG. 7

2. In the Print Queue menu you can choose to "Build" the next model in the queue or "Delete" it and advance to the next model.



3. In Model Details tap "Build" to begin building process or "Delete" to remove the file.



## BUILD FROM COMPUTER

Dremel 3D40 is compatible with Print Studio from Autodesk. Follow the instructions that came with this software to complete a Build from your computer.

## CANCELING YOUR BUILD ON 3D40

To cancel your object during preheating or building, tap "Stop" on the touch screen. If you confirm "Yes" the extruder and build platform will move to their calibration positions.

## REMOVING YOUR OBJECT

### REMOVING YOUR OBJECT FROM THE BUILD PLATFORM

**⚠ WARNING** DO NOT TOUCH THE EXTRUDER TIP DURING DREMEL 3D40 OPERATION OR UNTIL IT HAS COOLED DOWN TO AT LEAST 60°C (140°F). Contact with the extruder tip during or after operation before tip has cooled may result in personal injury.

**⚠ WARNING** USE PERSONAL PROTECTIVE EQUIPMENT. The use of protective equipment such as heat resistant gloves and safety glasses will reduce personal injuries.

**⚠ WARNING** BE AWARE OF YOUR BODY POSITION WHEN USING HAND TOOLS TO REMOVE OBJECTS FROM THE BUILD PLATFORM. Sudden tool slip and improper body position during object removal from the build platform may result in personal injury.

**⚠ WARNING** DO NOT DROP THE BUILD PLATFORM. Tempered glass plate may break and result in personal injury.

**⚠ WARNING** DO NOT TWIST OR BEND THE BUILD PLATFORM WHILE REMOVING OBJECTS. Tempered glass plate may separate from plastic holder and result in personal injury.

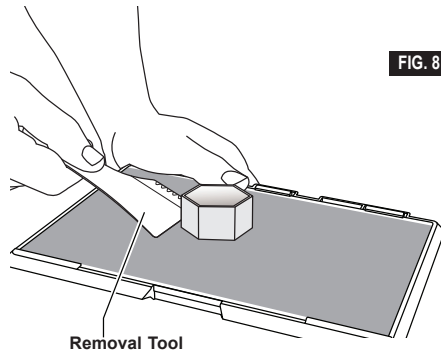
**⚠ WARNING** AVOID SCRATCHING THE BUILD PLATFORM WHEN REMOVING OBJECTS. SCRATCHES IN THE BUILD PLATFORM WILL RESULT IN IMPROPER OBJECT CREATION.

1. Wait for the extruder to cool before removing your object.
2. With the object still attached, remove build platform from the build area.
3. Peel your object from the build platform. If needed, gently use the object removal tool to remove object from build platform (figure 8). If desired, remove the build tape from the build platform while separating the object from the build platform. The build tape can then be removed from the object.

### REMOVING SUPPORTS (IF REQUIRED)

Use needle nose pliers to remove supports that are inside your object or hard to reach.

FIG. 8



## BEST PRACTICES

1. ALWAYS USE BUILD TAPE.
2. Ensure your build platform is level before every object.
3. Ensure spool is installed properly and can rotate freely.
4. When using your Dremel 3D40 for the first time or after changing filament, allow Dremel 3D40 to extrude until material is consistent with the installed filament color.
5. It is important to watch your Dremel 3D40 begin building objects. Your object is most likely to experience difficulty in the beginning. Thankfully, this is also the most convenient time to cancel the object, clean the build platform, and start your object again. Remain near the Dremel 3D40 during the building process.
6. It is important to save your Dremel 3D40 packaging as it will make re-boxing and transporting your Dremel 3D40 easier.
7. Ensure that you store filament spools in an environment that is not moist or too hot. It is recommended that you do not remove the filament spool from its airtight packaging until use.
8. Use object removal tool gently to avoid damaging the build platform or object.
9. Whenever possible, it is best to locate your object in the center of the build platform. Using the best orientation for your object is critical. Ensure that your object is located on the build platform and that you are using the best orientation for building.
10. For steep overhangs (Less than 45 degree angle) it is recommended to build with support.
11. Always remove the build platform before removing the object.
12. Low speed sanding is recommended to prevent remelting of the object.
13. The Print Studio software will display the length of filament required for each object. Compare this to the length indicated on the spool length gauge.
14. Monitor the status of your builds using the Dremel 3D mobile app or Dremel3D.com website.

## MAINTENANCE

### UNCLOGGING THE EXTRUDER

Use the unclogging tool to clean the extruder and unclog built up filament.

1. Wait for extruder to heat up insert the unclog tool into the extruder intake (top).
2. Clogged debris will be pushed down and will extrude from the extruder tip.

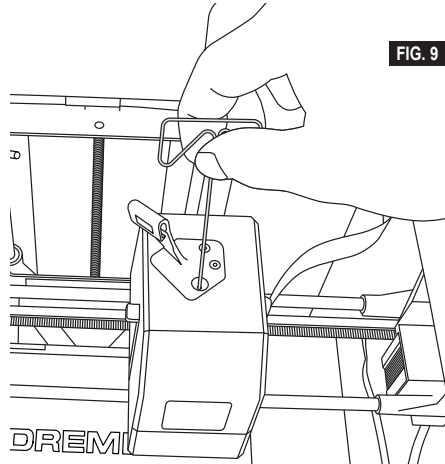
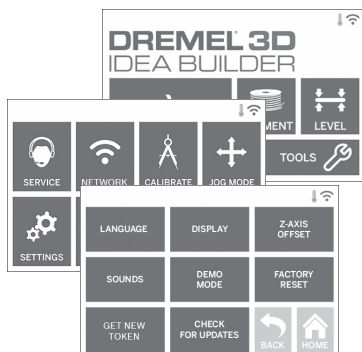


FIG. 9

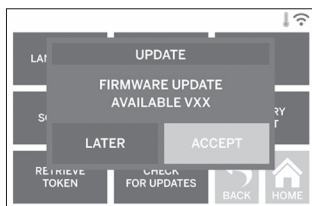
## UPDATING FIRMWARE VIA NETWORK

If your 3D40 is registered and added to your Dremel3D profile, you can update its firmware directly from the touchscreen. To update firmware:

1. Tap "Tools", "Settings", "Check for Updates".



2. Your 3D40 will check to see if it has the latest firmware installed and ask if you would like to update if one is needed.
3. Choose accept to download and install the latest firmware.



4. When the 3D40 starts up and returns to the Home Screen, firmware update is complete.

## UPDATING FIRMWARE MANUALLY

If your 3D40 is not connected to a network, you can update firmware directly from a USB Flashdrive.

1. On your web browser go to [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) and download the latest 3D40 firmware file.
2. Add the 3D40 firmware file to an empty, FAT32 formatted, USB flashdrive.
3. Turn off your 3D40 using the ON/OFF switch.
4. Insert the USB flashdrive into the USB-A port.
5. Turn on your 3D40 and it should automatically detect and install the new firmware.
6. Turn your 3D40 OFF, remove the USB flashdrive, and turn ON again to complete the update.

## CLEANING THE EXTERIOR

Clean the 3D40's exterior with a lint free cloth. Clear the outer surfaces of any debris that is visible. To avoid damaging your Dremel 3D40 do not use water, chemicals or other cleaners on the 3D40.

## CLEANING THE EXTRUDER TIP

**WARNING** USE EXTRA CARE NOT TO DAMAGE THE EXTRUDER TIP WHEN CLEARING DEBRIS. DREMEL 3D40 WILL NOT WORK PROPERLY WITH DAMAGED EXTRUDER TIP AND WILL REQUIRE REPLACEMENT.

**WARNING** DO NOT TOUCH THE EXTRUDER TIP DURING DREMEL 3D40 OPERATION OR UNTIL IT HAS COOLED DOWN TO 60°C (140°F). Contact with the extruder tip during or after operation before tip has cooled may result in personal injury.

Using small needle nose pliers, pull away any plastic debris from the extruder tip. If the debris is stubborn, the extruder may need to be heated.

## CLEANING THE TOUCH SCREEN

Wipe the touch screen with the soft, lint-free cloth. Do not spray cleaners on the touch screen.

## MAINTENANCE AND SERVICE

Problem	Cause	Corrective Action
Extruder head building off center.	Dremel 3D40 has lost track of the extruder head's exact location and is failing to build.	Sending the extruder head to the home position will recalibrate the Dremel 3D40. Cancel your object, clear build platform, send the extruder head to the home position, and restart the object.
PLA is not extruding or sticking to the build tape properly.	This can be caused by the build platform not being leveled with the extruder head.	Leveling the build platform will align the extruder head and ensure a better object quality. Cancel your object, clear build platform, level the build platform, and restart the object.
Print Studio software froze during use or computer froze.	Sometimes software isn't as smart as you are and locks up.	Save any open files if possible and either restart the Print Studio software or your computer.
Dremel 3D40 froze before my object started.	Dremel 3D40 may have received conflicting commands.	Turn power switch off, wait 30 seconds, and turn power switch on.
Support material does not break away during cleaning and results in decreased quality of the final object.	Orientation of the part is not optimized.	Reorient the position of the 3D file in Print Studio to minimize the support material or place the support material on a non-critical surface.
Spaghetti mess at end of build.	A layer of your object did not stick properly, model was saved with minimal surface area contacting the build platform, or object was built floating above the build platform with no support selected.	Use the preview feature in Print Studio to see the first layer height and position. Build with supports when necessary.
Part only built halfway.	Filament ran out. Filament clogged during build.	Replace filament and resume build. See "No filament coming out".
No filament coming out.	Clogged extruder.	Contact customer service.
Extruder will not home.		Contact customer service.
Stringy or fraying plastic layers on steep overhangs.	Object overhangs are too far apart or too steep (<45 degree angle).	Build with supports.
3D40 will not find my Wi-Fi network.	Printer too far from wireless router.	Reposition 3D40 to be closer to your router. Connect to network with Ethernet.
3D40 will not connect to my network.	Printer too far from wireless router.	Reposition 3D40 to be closer to your router.
	Network password incorrect.	Re-enter your password or verify your password with your network owner.
3D40 will not retrieve a token.	Network password incorrect.	Re-enter your password or verify your password with your network owner.
	Network has a firewall.	Enter network proxy information.
Mobile App will not connect to 3D40 or shows "printer offline".	3D40 not connected to network.	Check 3D40 network settings and retry connection.
Token invalid.	Verify the current 3D40 token using "Tools/About" and retry.	Use "Get new token" to generate a new token and retry connection. Note this will remove any users that are sharing your printer.

Problem	Cause	Corrective Action
Build did not start when sent over network.	Filament ran out.	Load additional filament and resume build.
	Doors open.	Doors must be closed to start builds over your network, start build from print queue.
	Model was already building	The build plate must be clear to start a build over your network, clear the build plate and start build from print queue.

## DREMEL® CONSUMER LIMITED WARRANTY

This DREMEL product is guaranteed in accordance with statutory/country-specific regulations; damage due to normal wear and tear, overload or improper handling are excluded from the warranty.

In the event of the product fails to conform to this written warranty, please take the following action:

1. DO NOT return your product to the place of purchase.
2. Please contact customer service via [www.dremel.com](http://www.dremel.com) for further instructions.

### DISPOSAL

The machine, accessories and packaging should be sorted for environmental-friendly recycling.

### ONLY FOR EC COUNTRIES



Do not dispose of power tools with household waste!  
According to the European Guideline 2012/19/EC for Waste Electrical and Electronic Equipment and its implementation into national law, power tools that are no longer usable must be collected separately and disposed of in an environmentally-correct manner.

### CONTACT DREMEL

For more information on the Dremel product range, support and hotline, go to [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, The Netherlands.

# ÜBERSETZUNG DER ORIGINALBEDIENUNGSANLEITUNG

DE

## ALLGEMEINE WARNHINWEISE



### ⚠️ WARNUNG

**LESEN SIE ALLE BETRIEBS- UND SICHERHEITSHINWEISE IN DIESEM HANDBUCH DURCH UND MACHEN SIE SICH MIT DEM DREMEL 3D40 VERTRAUT, BEVOR SIE DAS GERÄT EINRICHTEN UND VERWENDEN. DAS NICHTBEACHTEN VON WARNHINWEISEN UND ANWEISUNGEN KANN ZU FEUER, GERÄTE- UND ANDEREN SACHSCHÄDEN SOWIE ZU PERSONENSCHÄDEN FÜHREN. BEWAHREN SIE ALLE WARNHINWEISE UND ANWEISUNGEN ZUM SPÄTEREN EINSEHEN AUF.**

## SICHERHEIT AM ARBEITSPLATZ

- Halten Sie Ihren Arbeitsbereich sauber und aufgeräumt. *Unordnung und unbeleuchtete Arbeitsbereiche können zu Unfällen führen.*
- Arbeiten Sie mit dem Dremel 3D40 nicht in explosionsgefährdeten Umgebungen, in denen sich brennbare Flüssigkeiten, Gase oder Stäube befinden. *Bei der Arbeit mit dem Dremel 3D40 entstehen hohe Temperaturen, durch die sich Stäube und Gase entzünden können.*
- Bewahren Sie den 3D40 außerhalb der Reichweite von Kindern und nicht in der Verwendung des Gerätes geschulten Personen auf. *Die Verwendung durch nicht geschulte Personen kann zu Verletzungen führen.*

## ELEKTRISCHE SICHERHEIT

- Verwenden Sie den Dremel 3D40 nur mit ordnungsgemäß geerdeten Steckdosen. Nehmen Sie keine Änderungen am Stecker des Dremel 3D40 vor. *Durch eine falsche Erdung oder veränderte Stecker wird die Gefahr von Stromschlägen erhöht.*
- Verwenden Sie den Dremel 3D40 nicht in feuchten oder nassen Umgebungen. Setzen Sie den Dremel 3D40 keinem Regen aus. *Durch Feuchtigkeit wird die Gefahr von elektrischen Schlägen erhöht.*
- Nutzen Sie das Netzkabel ausschließlich für seinen bestimmungsgemäßen Zweck. Verwenden Sie das Netzkabel nicht, um den Dremel 3D40 zu ziehen. Ziehen Sie den Netzstecker nicht am Kabel aus der Steckdose. Halten Sie das Kabel fern von Hitze, Öl, scharfen Kanten und sich bewegenden Geräteteilen. *Beschädigte oder verwickelte Kabel erhöhen das Risiko eines elektrischen Schlags.*
- Verwenden Sie das Gerät nach Möglichkeit nicht während eines Gewitters. *Es besteht geringe Gefahr einer Überspannung durch Blitzeinschlag, die zu elektrischen Schlägen führen kann.*
- Ziehen Sie im Notfall den Netzstecker des Dremel 3D40.

## SICHERHEIT VON PERSONEN

- Seien Sie bei der Arbeit mit dem Dremel 3D40 stets aufmerksam, achten Sie auf das, was Sie tun, und handeln Sie mit Vernunft. Benutzen Sie den Dremel 3D40 nicht, wenn Sie müde sind

oder unter dem Einfluss von Drogen, Alkohol oder Medikamenten stehen. *Ein Moment der Unachtsamkeit beim Gebrauch des Gerätes kann zu ernsthaften Verletzungen führen.*

- Tragen Sie persönliche Schutzausrüstung. *Durch Schutzausrüstung wie hitzebeständige Handschuhe und eine Schutzbrille wird die Verletzungsgefahr reduziert.*
- Tragen Sie geeignete Kleidung. Tragen Sie keinen Schmuck. Halten Sie Haare, Kleidung und Handschuhe fern von sich bewegenden Teilen. *Lockere Kleidung, Schmuck oder lange Haare können von sich bewegenden Teilen erfasst werden.*

## DREMEL 3D40 – SORGFÄLTIGER UMGANG UND GEBRAUCH

- Kontrollieren Sie vor jedem Einsatz, ob die beweglichen Teile des Dremel 3D40 einwandfrei funktionieren und nicht klemmen, und ob Teile gebrochen oder so beschädigt sind, dass die Funktion des Gerätes beeinträchtigt ist. Wenn der Dremel 3D40 beschädigt ist, muss er vor der nächsten Verwendung in einem autorisierten Dremel-Servicezentrum repariert werden. *Die Verwendung des Dremel 3D40 im beschädigten Zustand kann zu Objekten von mangelhafter Qualität, zu weiteren Geräteschäden sowie zu Sach- und Personenschäden führen.*
- Berühren Sie die Druckkopfdüse nicht, während der Dremel 3D40 in Betrieb ist oder die Temperatur über 60 °C (140 °F) liegt. *Das Berühren der Druckkopfdüse während des Betriebs oder vor dem Abkühlen der Düse kann zu Personenschäden führen.*
- Stellen Sie den Dremel 3D40 an einem gut belüfteten Ort auf. Lassen Sie rings um den Dremel 3D40 einen Freiraum von mindestens 20 cm. *Während des Drückens schmilzt der Dremel 3D40 Kunststoff. Die während des Betriebs des Dremel 3D40 austretenden Kunststoffgerüche können eine Reizung der Augen und Atemwege verursachen. Wenn der Dremel 3D40 zu dicht an anderen Objekten aufgestellt ist, wird eine ordnungsgemäße Belüftung verhindert.*
- Fassen Sie während des Betriebs nicht in das Innere des Dremel 3D40. *Das Berühren von beweglichen Teilen des Dremel 3D40 während des Betriebs kann zu Objekten von mangelhafter Qualität, weiteren Geräteschäden, Sachschäden und Personenschäden führen.*
- Lassen Sie den Dremel 3D40 während des Betriebs nicht unbeaufsichtigt. *Die Verwendung des Dremel 3D40 durch Personen, die nicht mit diesen Warnungen und Anweisungen vertraut sind, kann zu Geräteschäden, Sachschäden und Personenschäden führen.*
- Verwenden Sie nur DREMEL PLA-Filamente. *Die Verwendung von nicht von Dremel zugelassenen Filamenten kann zu Geräte- und Sachschäden führen.*
- Mit dem Dremel 3D40 erstellte kleine Objekte müssen außerhalb der Reichweite von Kleinkindern aufbewahrt werden. *Kleine Gegenstände stellen eine potenzielle Erstickenungsgefahr für Kleinkinder dar.*
- Erstellen Sie mit dem Dremel 3D40 keine illegalen oder ungeeigneten Objekte.
- Erstellen Sie mit dem Dremel 3D40 keine Objekte, die für den Einsatz mit Wärmequellen wie Kerzen oder flüssigen Kraftstoffen bestimmt sind. *Kunststoffe können schmelzen, wenn sie Feuer oder anderen Wärmequellen ausgesetzt werden.*

Eine derartige Verwendung von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten kann zu Feuer, Sach- und Personenschäden führen.

- j. **Erstellen Sie mit dem Dremel 3D40 keine Objekte, die für den Einsatz mit Lebensmitteln oder Getränken bestimmt sind (Zubereitung, Dekoration, Lagerung oder Verzehr).** Eine derartige Verwendung von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten kann zu Krankheit und Personenschäden führen.
- k. **Erstellen Sie mit dem Dremel 3D40 keine Objekte, die für den Einsatz mit elektrischen Komponenten oder deren Gehäuse bestimmt sind.** PLA-Kunststoffe sind nicht für die Verwendung mit elektrischen Geräten geeignet. Eine derartige Verwendung von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten kann zu Sach- und Personenschäden führen.
- l. **Nehmen Sie Kunststoffobjekte nicht in den Mund, und vermeiden Sie Kontakt mit dem Mundbereich.** Objekte aus PLA-Kunststoff sind nicht für den Einsatz mit Lebensmitteln geeignet. Eine derartige Verwendung von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten kann zu Krankheit und Personenschäden führen.
- m. **Erstellen Sie mit dem Dremel 3D40 keine Objekte zur Lagerung von Chemikalien.** PLA-Kunststoffe sind nicht für die Lagerung von Chemikalien geeignet. Eine derartige Verwendung von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten kann zu Sach- und Personenschäden führen.
- n. **Nehmen Sie keine Änderungen am Dremel 3D40 oder an den Werkseinstellungen vor.** Derartige Änderungen können zu Geräte-, Sach- und Personenschäden führen.
- o. **Setzen Sie den Dremel 3D40 keinen Temperaturen über 70 °C (158 °F) aus.** Andernfalls kann der Dremel 3D40 beschädigt werden. Der Dremel 3D40 wurde für den Betrieb bei einer Umgebungstemperatur von 16 bis 29 °C (60 bis 85 °F) konzipiert.
- p. **Bewegen Sie den Dremel 3D40 und den Druckkopf während des Betriebs nicht, und stoßen Sie sie nicht an.** Andernfalls kann es zu Druckfehlern kommen.
- q. **Ändern Sie die Farbe des Filaments oder der Spule nicht während des Drucks.** Andernfalls wird der Druckvorgang abgebrochen, und es kann zu Schäden am Druckkopf kommen.
- r. **Ziehen Sie das Filament erst heraus, wenn eine entsprechende Meldung auf dem Bildschirm angezeigt wird.** Andernfalls kann es zu Schäden am Druckkopf kommen.
- s. **Achten Sie beim Entfernen von Restmaterial besonders darauf, die Druckkopfdüse nicht zu beschädigen.** Wenn die Druckkopfdüse beschädigt ist, funktioniert der Dremel 3D40 nicht ordnungsgemäß. Defekte Düsen müssen daher ausgetauscht werden.
- t. **Achten Sie vor jedem Druck darauf, dass die Druckplattform gemäß den Angaben von Dremel mit Druckband (einer Druckmatte) bedeckt ist.** Die Verwendung von ungeeignetem Druckband kann zu Geräteschäden und Objekten von mangelhafter Qualität führen.
- u. **Achten Sie auf Ihre Körperhaltung, wenn Sie Objekte mit einem Werkzeug von der Druckplattform entfernen.** Das Abrutschen mit dem Werkzeug während des Entfernens des Objekts von der Druckplattform kann bei falscher Körperhaltung zu Personenschäden führen.
- v. **Achten Sie darauf, die Druckplattform beim Entfernen von Objekten nicht zu zerkratzen.**

Kratzer auf der Druckplattform führen zu Druckfehlern.

- w. **Druckplattform nicht fallen lassen.** Wenn die Hartglasplatte bricht, kann es zu Verletzungen kommen.
- x. **Hartglasplatte nicht aus der Kunststoffhalterung entfernen.** Wenn die Ränder der Hartglasplatte berührt werden, kann es zu Verletzungen kommen.
- y. **Druckplattform beim Entfernen von Objekten nicht verdrehen oder biegen.** Wenn sich die Hartglasplatte aus der Kunststoffhalterung löst, kann es zu Verletzungen kommen.
- z. **Dremel übernimmt keine Verantwortung für die strukturelle Integrität oder Verwendbarkeit von mit dem Dremel 3D40 erstellten Objekten.** Von unerfahrenen Konstrukteuren erstellte strukturelle Modelle können zu Sach- und Personenschäden führen.

## REPARATUREN

- a. **Trennen Sie den Dremel 3D40 vor der Durchführung von Wartungsarbeiten stets von der Stromversorgung.** Andernfalls kann es zu Personen- und Geräteschäden kommen.
- b. **Lassen Sie den Dremel 3D40 nur in autorisierten Dremel-Servicezentren und nur mit Original-Ersatzteilen von Dremel warten und reparieren.** Nur so bleiben die ordnungsgemäße Funktion und Sicherheit des Dremel 3D40 weiterhin gewährleistet.
- c. **Verwenden Sie nur von Dremel zugelassene Materialien und Komponenten.** Die Verwendungen von anderen Objektmaterialien oder 3D-Objekten als den von Dremel® zugelassenen Materialien und Dremel®-Originalkomponenten kann zu einem Erlöschen der Garantie führen.

## INHALTSVERZEICHNIS

Allgemeine Warnhinweise .....	31
Inhaltsverzeichnis .....	32
Verwendete Symbole .....	33
Informationen zu geistigem Eigentum.....	33
Remote- und Mobil-Dienste von Dremel .....	33
Funktionsbeschreibung und technische	
Daten.....	33
Informationsquellen zum 3D40 .....	34
Begriffsglossar .....	35
Einführung in den 3D40 .....	36
Einführung .....	38
Lieferumfang* .....	38
Touchscreen .....	40
Touchscreensymbole .....	45
Vor dem Start.....	46
Print Studio-Software – Übersicht .....	47
Druckvorbereitung .....	48
Drucken .....	52
Entnehmen fertiger Objekte.....	55
Tipps .....	56
Wartung .....	56
Wartung und Problembhebung .....	58
Beschränkte Verbrauchergarantie von Dremel® .....	59



## VERWENDETE SYMBOLE

Symbol	Bezeichnung	Beschreibung
	Warnsymbol	Weist den Benutzer auf Warnmeldungen hin
	Handbuchsymb	Weist den Benutzer darauf hin, das Handbuch zu konsultieren

**⚠️ WARNUNG** **DIES IST EIN PRODUKT DER KLASSE A. IM HÄUSLICHEN UMFELD KANN DIESES PRODUKT FUNKSTÖRUNGEN VERURSACHEN. IN DIESEM FALL MUSS DER BENUTZER GEEIGNETE GEGENMASSNAHMEN TREFFEN.**

## INFORMATIONEN ZU GEISTIGEM EIGENTUM

Der Dremel 3D40 ist für das Drucken von 3D-Objekten von digitalen Dateien bestimmt, die Sie entweder selbst erstellt haben oder für die Sie eine Berechtigung zum Drucken mit dem Dremel 3D40 besitzen. Beim Erstellen von Objekten mit dem Dremel 3D40 liegt es in Ihrer Verantwortung, sicherzustellen, dass Sie keine Urheberrechte von Dritten oder einschlägige Gesetze oder Vorschriften wie beispielsweise das US-amerikanische Gesetz oder Gesetze anderer Länder zum Schutze von geistigem Eigentum verletzen. Der Dremel 3D40 darf nicht zur Erstellung von Objekten verwendet werden, die Urheberrechten Dritter unterliegen, sofern keine Genehmigung seitens dieser Dritten vorliegt. Für die Verwendung des Dremel 3D40 zu einem der folgenden Zwecke ist unter Umständen die Genehmigung Dritter erforderlich: Erstellen eines Duplikats oder einer Kopie (ganz oder teilweise) eines Objektes, das nicht von Ihnen entworfen wurde, Erstellen eines Objekts auf Grundlage einer digitalen Datei, die nicht Ihnen gehört, oder Erstellen eines Objekts auf Grundlage eines Scans oder eines materiellen Gegenstandes, den Sie nicht selbst entworfen haben. Es liegt in Ihrer Verantwortung, eine derartige Genehmigung einzuholen. Möglicherweise wird Ihnen eine solche Genehmigung nicht immer erteilt. In diesen Fällen sollten Sie keinen 3D-Druck von den entsprechenden Objekten anfertigen. Wenn Sie dies dennoch tun, erfolgt dies auf eigene Gefahr. Sie sind nicht befugt, den Dremel 3D40 oder die zugehörige Software oder Firmware zu verändern, zurückzuentwickeln, zu dekompileieren oder zu demontieren, sofern dies nicht durch geltende Gesetze erlaubt ist. Wenn Sie den Dremel 3D40 auf eine andere als die empfohlene und in diesen Betriebs- und Sicherheitshinweisen beschriebene Art und Weise verwenden, geschieht dies auf eigene Gefahr. Die Verwendung des Dremel 3D40 zur Herstellung von Objekten unter Verletzung der Urheberrechte Dritter kann eine zivil- und strafrechtliche Verfolgung und Strafen einschließlich finanziellen Entschädigungen, Geldstrafen und Gefängnisstrafen nach sich ziehen.

## REMOTE- UND MOBIL-DIENSTE VON DREMEL

Die Remote- und Mobil-Dienste von Dremel umfassen Informationen und Dienste für Ihre Dremel 3D-Produkte. Die Art der im Rahmen der Remote- und Mobil-Dienste von Dremel bereitgestellten Informationen kann sich von Zeit zu Zeit ändern. Dremel bemüht sich um eine aktuelle Darstellung. **HINWEIS: Die Verfügbarkeit von Remote- und Mobil-Diensten ist regional abhängig.**

Dremel garantiert nicht, dass die Informationen oder Dienste verfügbar, korrekt oder zuverlässig sind oder dass Produktinformationen oder Dienste bei Ihnen zu Hause sicher genutzt werden können. Sie verwenden alle Produktinformationen, Dienste und Produkte nach eigenem Ermessen und auf eigene Gefahr. Die Produktinformationen und Dienste sind kein Ersatz für direkte Informationsquellen.

Für die Netzwerkverbindung sind ein Access Point und eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung erforderlich. Gegebenenfalls fallen Internetgebühren an. Für das mobile Drucken werden ein kompatibles mobiles Gerät und ein ausreichendes Datenvolumen benötigt. Gegebenenfalls fallen Mobilfunkgebühren an.

## FUNKTIONSBESCHREIBUNG UND TECHNISCHE DATEN

### DRUCKEN

Druckkopf: Einzelextrusion  
Druckkopftemperatur: Bis zu 230 °C (397 °F)  
Benutzerschnittstelle: 3,5-Zoll-IPS-Farb-Touchscreen  
Maximales Druckvolumen:  
255 mm × 155 mm × 170 mm (10" × 6" × 6,7")  
Schichtstärke: 4 mil | 0,004 Zoll 100 Mikron | 0,10 mm  
Filamentfarben: für verfügbare Farben siehe Dremel3D.com  
Interner Speicher: 4 GB  
Externer Speicher: USB-Flash-Laufwerk

### GEWICHT UND MASSE

Gewicht (ohne Spule): 16 kg  
Maße: 515 mm × 406 mm × 394 mm  
(20,25" × 16" × 15,9")

### FILAMENT

AUSSCHLIESSLICH mit 1,75-mm-Filamenten von Dremel kompatibel

### LAGERUNG VON FILAMENTEN

Die Qualität von Polymeren nimmt im Laufe der Zeit ab. Packen Sie das Filament daher erst aus, wenn es benötigt wird. Lagerung bei Raumtemperatur: 16-29 °C (60-85 °F) und in trockener Umgebung.

### SOFTWARE

Im Lieferumfang des Dremel 3D40 ist die Autodesk Print Studio-Software für Windows und Mac OS X enthalten. Diese Anwendung konvertiert digitale 3D-Dateien in druckbare Dateien.

## UNTERSTÜTZE BETRIEBSSYSTEME

- Apple® Mac® OS® X v10.9 oder höher (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## SYSTEMANFORDERUNGEN

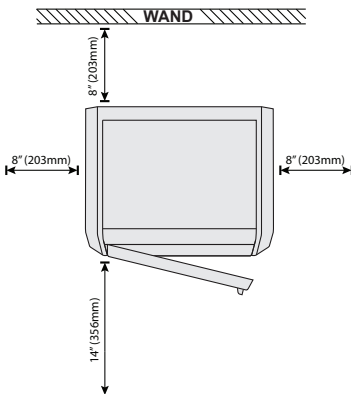
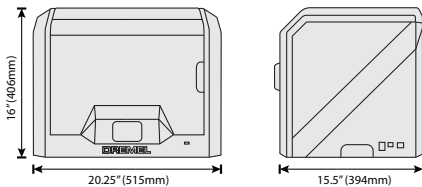
- CPU: 64-bit-Prozessor (32-bit wird nicht unterstützt)
- Speicher: 3 GB RAM (4 GB oder mehr wird empfohlen)
- Festplattenspeicherplatz: ca. 2 GB freier Festplattenspeicherplatz für die Installation
- Grafikkarte: 1.024 MB GDDR RAM oder mehr. Microsoft® Direct3D® 11-kompatible Grafikkarte oder höher
- Zeigegerät: Drei-Tasten-Maus

## ELEKTRISCHE ANFORDERUNGEN

3D40-Eingangsspannung: 100-240 V, 47-60 Hz, 0,8-1,8 A

## BETRIEBSUMGEBUNG

Raumtemperatur: 16-29 °C (60-85 °F)  
Gerade Arbeitsfläche  
Trockene Arbeitsumgebung



## INFORMATIONQUELLEN ZUM 3D40

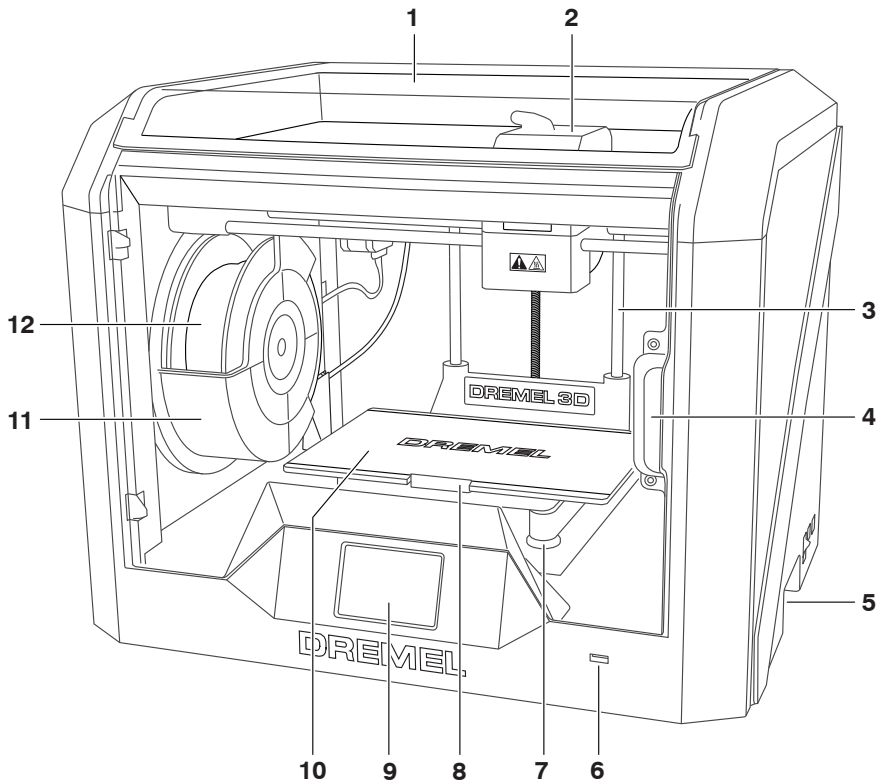
Quelle	Beschreibung	Verfügbar unter
Kurzanleitung	Enthält eine illustrierte Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Auspacken und zur Inbetriebnahme des 3D40.	Eine Druckversion der Kurzanleitung befindet sich im rechteckigen Karton mit den Komponenten. Sie ist auch online unter <a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a> verfügbar.
Dremel 3D-Website	Bietet die neueste 3D40-Software, Produktinformationen, Kundenservice und 3D-Modell- und Projekt-downloads.	<a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a>
Dremel 3D-Kundendienst	Wenden Sie sich für Unterstützung, Wartungsarbeiten und Serviceleistungen an Dremel.	<a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a>
Print Studio-Software	Ermöglicht das Hochladen, Bearbeiten und Drucken von 3D-Dateien.	Verfügbar unter <a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a> sowie auf dem im Lieferumfang des Dremel 3D40 enthaltenen USB-Flash-Laufwerk

## BEGRIFFSGLOSSAR

Begriff	Definition
Druckplattform	Die flache Oberfläche, auf der im Dremel 3D40 Objekte gedruckt werden.
Druckplattform-Klemme	Die Klammer an der Vorderseite der Druckplattform, mit der diese arretiert wird.
Druckband (Druckmatte)	Ein Klebeband, das dafür sorgt, dass Druckobjekte einheitlich sind und an der Druckplattform haften.
Druckvolumen	Der dreidimensionale (3D) Raum, den ein fertiggestelltes Objekt einnimmt. Der Dremel 3D40 weist ein maximales Druckvolumen auf. Objekte, die dieses Druckvolumen übersteigen, können nicht in einem Stück gedruckt werden, sondern müssen verkleinert oder in Unterobjekte aufgeteilt werden.
Tür	Auf der Vorderseite des Dremel 3D40 befindet sich eine Tür. Diese bietet einfachen Zugriff auf die Druckplattform, den Druckkopf, das Filament und die Druckobjekte. Da sie aus durchsichtigem Material besteht, können Sie den Fortschritt der Objekte verfolgen, ohne die Druckumgebung zu beeinflussen.
Ethernet	Eine kabelgebundene Local-Area-Network-Technologie, über die elektronische Geräte kommunizieren können.
Druckkopf	Eine Baugruppe, die das Filament mithilfe von Zahnrädern durch den Druckkopfeingang transportiert, auf die Drucktemperatur erwärmt und aus der Druckkopfdüse herausdrückt.
Druckkopflüfter	Ein Lüfter zur Kühlung der äußeren Komponenten des Druckkopfs und des Zahnradmotors.
Druckkopflüfter-Leitplatte	Ein Kunststoffelement, das Luft zur Kühlung des aktiven Drucks vom Druckkopflüfter zur Druckplattform leitet.
Druckkopfeingang	Die Öffnung oben am Druckkopf, in die das Filament für den Druck eingeführt wird.
Druckkopfebel	Ein Hebel an der Seite des Druckkopfs, mit dem die Spannung des Zahnradantriebs gelockert werden kann.
Druckkopfdüse	Die Düse unten am Druckkopf, aus der das Filament für den Druck herausgepresst wird.
Filament	Ein fadenähnlicher Strang aus Kunststoff.
Filament-Führungsrohr	Ein Kunststoffelement, durch das Filament von der Filamentspule in das äußere Gehäuse des Dremel 3D40 geleitet wird.
Filamentstau-Sensor	Ein Sensor im Druckkopf, der den Drucker anhält, wenn das Filament nicht mehr korrekt austritt.
Filamentstand-Sensor	Ein Sensor im Druckkopf, der den Drucker anhält, wenn das Filament während des Drucks aufgebraucht wird.
Filamentspule	Eine Rolle, um die ein langer Filamentstrang zur Aufbewahrung und kontinuierlichen Verwendung gewickelt ist.
.G3Drem/ .G4Drem	Ein druckbares Dateiformat, das mit dem Dremel 3D40 kompatibel ist.

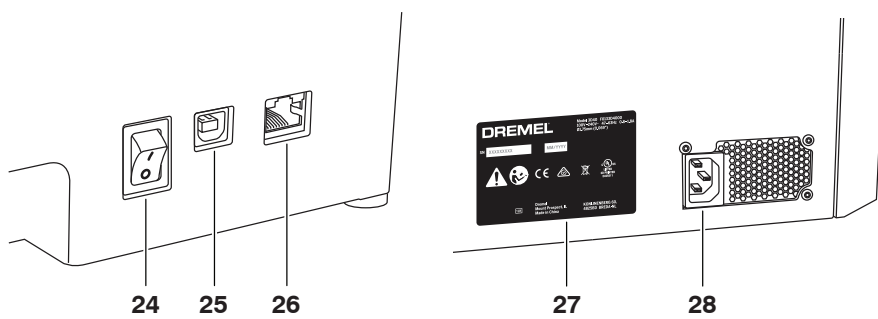
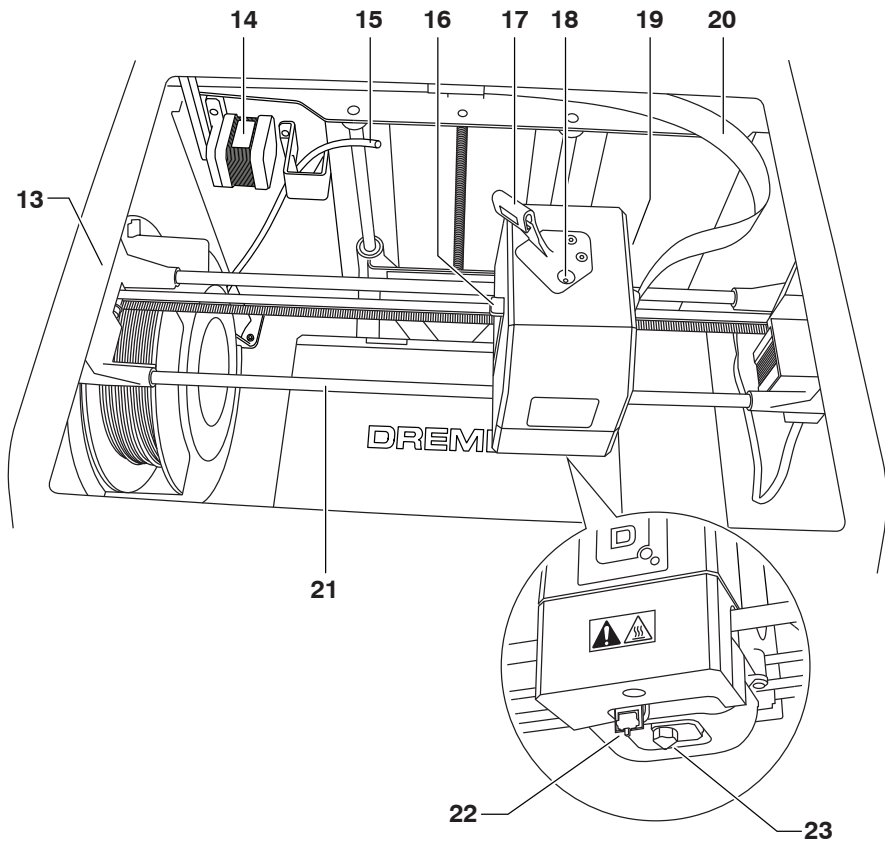
Fingerschrauben	Einstellräder unterhalb der Druckplattform, mit deren Hilfe der richtige Abstand zwischen der Druckkopfdüse und der Druckplattform eingestellt wird.
Ausrichtungssensor	Ein Sensor, der die Höhe der Druckplattform erkennt und bei der korrekten Ausrichtung hilft.
Abdeckung	Auf der Oberseite des Dremel 3D40 befindet sich eine Abdeckung. Diese kann bei Bedarf entfernt werden, um von oben auf die Druckplattform, den Druckkopf, das Filament und die Druckobjekte zuzugreifen.
Spitzzange	Ein gängiges Werkzeug, mit dem kleine Objekte festgehalten und überschüssige Materialien, die zu heiß zum Berühren sind, erfasst werden können.
OBJ-Datei	Ein gängiges digitales Dateiformat, das häufig in 3D-Modell-Programmen verwendet wird. .STL-Dateien können mithilfe von 3D-Software von Drittanbietern erstellt oder von <a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a> heruntergeladen werden.
Spatel zum Entfernen von Objekten	Werkzeug zum Entfernen der fertigen Objekte von der Druckplattform.
PLA	Ein Biokunststoff, der aus erneuerbaren Materialien wie Speisestärke besteht.
Spulenhaltung	Ein Kunststoffelement links von der Druckplattform im Druckbereich des Dremel 3D40, auf das die Filamentspule gesetzt wird.
Spulentür	Eine abnehmbare Abdeckung, mit der die Filamentspule auf der Spulenhaltung fixiert wird.
Schrittmotor	Ein bürstenloser elektrischer Gleichstrommotor, mit dem die Führungsschienen und die Zahnräder des Druckkopfs angetrieben werden.
.STL-Datei	Ein gängiges digitales Dateiformat, das häufig in 3D-Modell-Programmen verwendet wird. .STL-Dateien können mithilfe von 3D-Software von Drittanbietern erstellt oder von <a href="http://www.dremel3d.de">www.dremel3d.de</a> , <a href="http://www.dremel3d.at">www.dremel3d.at</a> oder <a href="http://www.dremel3d.ch">www.dremel3d.ch</a> heruntergeladen werden.
Touchscreen	Ein berührungsempfindliches Farbdisplay, über das Sie den Dremel 3D40 und die Objekte überwachen und Befehle ohne Computer direkt in den Dremel 3D40 eingeben können.
USB-Flash-Laufwerk	Eine tragbare Speicherkarte, die in zahlreichen Geräten zum Einsatz kommt.
WLAN	Eine kabellose Local-Area-Network-Technologie, über die elektronische Geräte kommunizieren können.
Führungsschienen X-Achse	Eine Reihe von Schienen auf beiden Seiten des Druckkopfs, über die dieser durch einen Schrittmotor im Druckbereich nach links und rechts bewegt werden kann.
Führungsschienen Y-Achse	Eine Reihe von Schienen auf beiden Seiten des Druckbereichs, über die der Druckkopf durch einen Schrittmotor im Druckbereich vor und zurück bewegt werden kann.
Führungsschienen Z-Achse	Eine Reihe von Schienen im hinteren Druckbereich, über die die Druckplattform durch einen Schrittmotor auf und ab bewegt werden kann.

## EINFÜHRUNG IN DEN 3D40



1. Abdeckung
2. Druckkopf
3. Führungsschienen Z-Achse
4. Tür
5. Griffe
6. USB-A-Anschluss
7. Fingerschrauben
8. Druckplattform-Klemme
9. Touchscreen
10. Druckplattform
11. Filamentspulenhalterung
12. Filamentspule
13. Führungsschienen Y-Achse
14. Schrittmotor

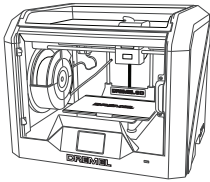
15. Filament-Führungsrohr
16. Druckkopfebel
17. Filament-Führungsklemme
18. Druckkopfeingang
19. Druckkopflüfter
20. Flachbandkabel
21. Führungsschienen X-Achse
22. Nivelliersensor
23. Druckkopfdüse
24. Netzschalter
25. USB-B-Anschluss
26. Ethernetanschluss
27. Typenschild
28. Netzanschluss



## EINFÜHRUNG

Willkommen in der Welt von Dremel 3D. Wir möchten Ihnen helfen, Ihre 3D-Drucke zu optimieren, und Ihnen wertvolle Tipps für die Umsetzung Ihrer Ideen geben. Der 3D-Druck ist ein Prozess, der Experimentierfreudigkeit und Geduld erfordert. Deshalb stehen Ihnen die Experten von Dremel mit Online-Tipps und Live-Unterstützung zur Seite, um Ihnen den Vorgang zu erleichtern. Legen Sie gleich los, indem Sie Ihren Dremel 3D40 auf [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at) oder [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch) registrieren, um auf Hunderte hochwertige Modelle und innovative Projekte zuzugreifen. Mit Dremel können Sie Ihre eigenen Ideen verwirklichen und optimieren.

## LIEFERUMFANG\*



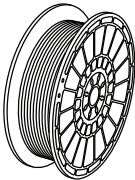
**Dremel 3D40**



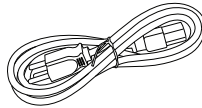
**Betriebshandbuch**



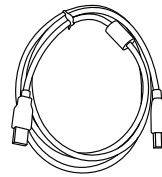
**Kurzanleitung**



**Filamentspule\*\***



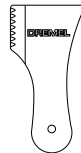
**Netzkabel**



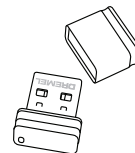
**USB-Kabel**



**2 x Druckmatte**



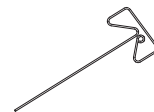
**Spatel zum Entfernen von  
Objekten**



**USB-Flash-Laufwerk**

\*Menge kann je nach Kit variieren.

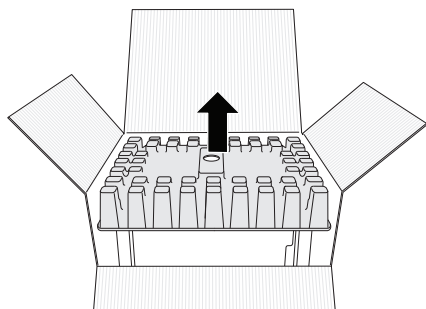
\*\*Nicht in feuchter oder heißer Umgebung lagern.



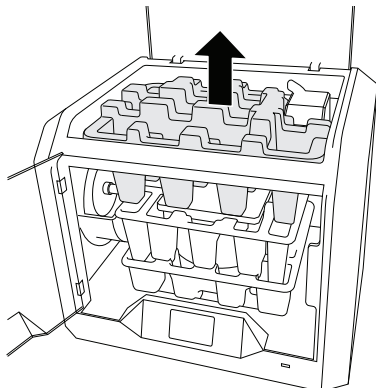
**Dorn zur Reinigung des  
Druckkopfs**

## AUSPACKEN

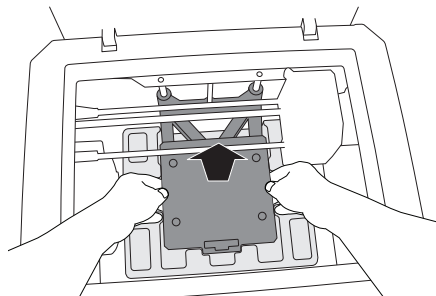
1. Stellen Sie den Karton auf einen Tisch und schneiden Sie das Klebeband auf, um ihn zu öffnen.
2. Nehmen Sie den oberen Einsatz heraus.



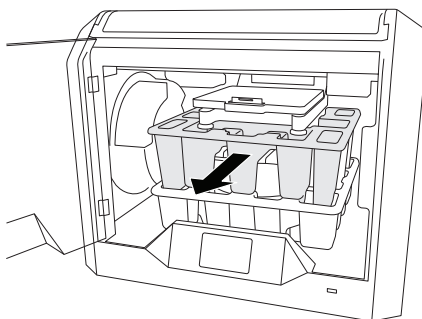
3. Nehmen Sie den 3D40 heraus, und stellen Sie ihn auf einen Tisch.
4. Öffnen Sie die Abdeckung, und nehmen Sie den oberen Einsatz heraus.



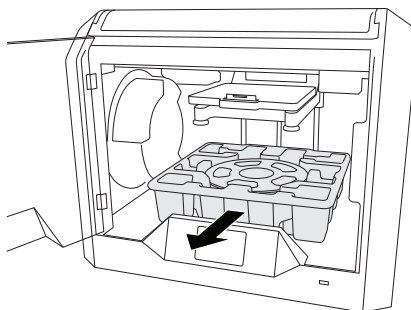
5. Heben Sie die Druckplattform an beiden Seiten an.



6. Öffnen Sie die Tür, und nehmen Sie den mittleren Einsatz heraus.



7. Nehmen Sie den unteren Einsatz heraus.



Tipp: Bewahren Sie die Verpackung auf, um das Gerät später darin transportieren und lagern zu können.

## TOUCHSCREEN

Dank der integrierten Software und dem Farb-Touchscreen lässt sich der Dremel 3D40 ganz einfach ohne Computer verwenden.

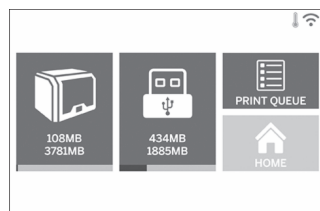
Bevor Sie mit dem Drucken des ersten Modells beginnen, sollten Sie sich mit der Menüstruktur und den Optionen des Touchscreens vertraut machen.

**⚠ WARNUNG** BEACHTEN SIE BEI DER VERWENDUNG DES DREMEL 3D40 ALLE WARNUNGEN UND SICHERHEITSAUFGABEN. ANDERNFALLS KANN ES ZU FEUER, GERÄTE- UND ANDEREN SACHSCHÄDEN SOWIE ZU PERSONENSCHÄDEN KOMMEN.



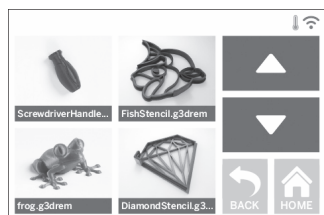
### DRUCKEN

Tippen Sie, um ein 3D-Modell auszuwählen und den Druckvorgang zu starten. (Für ausführliche Druckanweisungen siehe Seite 52.)



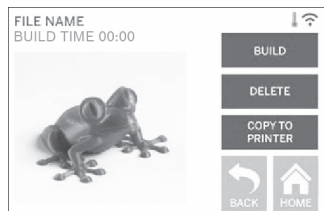
### MENÜ „DRUCKEN“ (BUILD)

Tippen Sie auf „Drucker“ (Printer), „USB-Flash-Laufwerk“ (USB Flash Drive) oder „Druckerwarteschlange“ (Print Queue), um das Zielverzeichnis der gewünschten Datei auszuwählen.



### MENÜ „MODELL“ (MODEL)

Tippen Sie auf die Modellbilder oder verwenden Sie die Pfeile, um die Seiten nach dem gewünschten Modell zu durchsuchen.



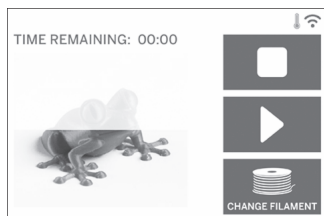
### DATEIINFORMATIONEN

**DRUCKEN (BUILD)** – Tippen Sie, um den Druckvorgang zu starten.

**LÖSCHEN (DELETE)** – Tippen Sie, um die Modelldatei aus dem Drucker Speicher oder vom USB-Flash-Laufwerk zu entfernen.

### IN DRUCKER KOPIEREN (COPY TO PRINTER)

– Tippen Sie, um das Modell vom USB-Flash-Laufwerk in den internen Drucker Speicher zu kopieren.



### DRUCKSTATUS

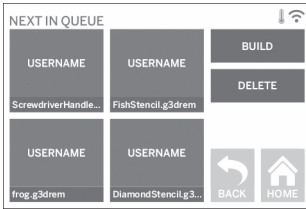
**ABBRECHEN (STOP)** – Tippen Sie, um den aktuellen Druckvorgang abzubrechen.

**PAUSE/WIEDERGABE (PAUSE/PLAY)** – Tippen Sie, um den aktuellen Druckvorgang anzuhalten oder fortzusetzen. Während der Pause können Sie auf die Filamenttaste zugreifen.

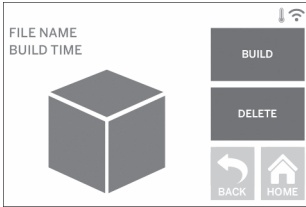
### FILAMENT WECHSELN (CHANGE FILAMENT)

– Tippen Sie, um während des aktuellen Druckvorgangs neues Filament der gleichen oder einer anderen Farbe einzusetzen.

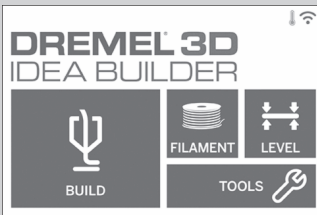




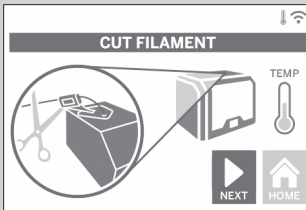
**MENÜ „WARTESCHLANGE“ (PRINT QUEUE)**  
**DRUCKEN (BUILD)** – Tippen Sie, um Details zum nächsten Druck anzuzeigen.  
**LÖSCHEN (DELETE)** – Tippen Sie, um den nächsten Druck aus der Warteschlange zu entfernen.



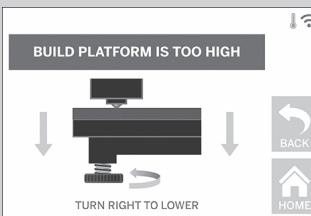
**MODELLDETAILS**  
**DRUCKERWARTESCHLANGE DRUCKEN (BUILD)** – Tippen Sie, um den Druckvorgang zu starten.  
**LÖSCHEN (DELETE)** – Tippen Sie, um die Modelldatei aus der Warteschlange zu entfernen.

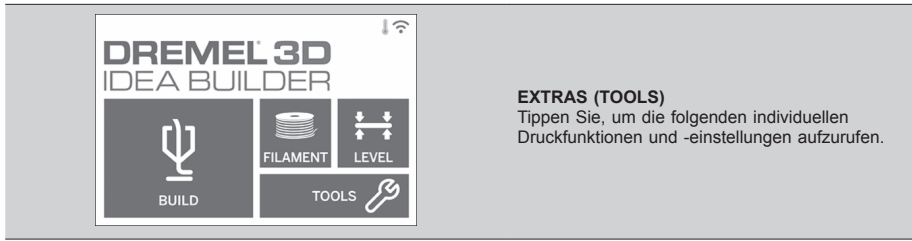


**FILAMENT**  
 Tippen Sie, um den Heizvorgang zu starten und Filament zu laden oder zu wechseln. (Für Anweisungen zum Laden und Wechseln von Filament siehe Seite 48.)



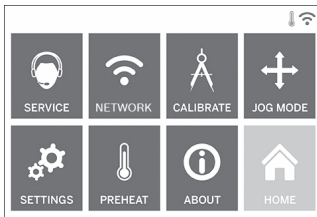
**NIVELLIEREN (LEVEL)**  
 Tippen Sie, um die Druckplattform auszurichten. (Für Anweisungen zum Ausrichten der Druckplattform siehe Seite 51.)





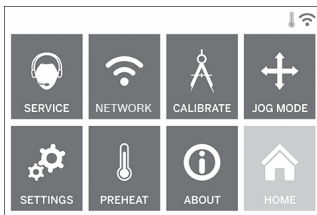
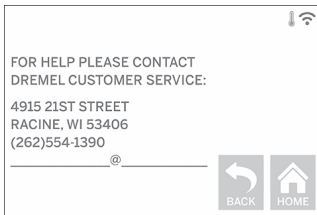
### EXTRAS (TOOLS)

Tippen Sie, um die folgenden individuellen Druckfunktionen und -einstellungen aufzurufen.



### SERVICE (SERVICE)

Tippen Sie, um das Menü mit den Kontaktinformationen des Kundendienstes anzuzeigen.



### NETZWERK (NETWORK)

Tippen Sie, um das Netzwerkmenü aufzurufen und eine WLAN-Verbindung herzustellen oder zu trennen oder einen Proxy festzulegen.

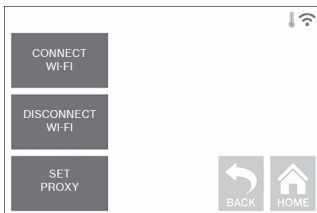
**WLAN VERBINDEN (CONNECT WIFI)** –

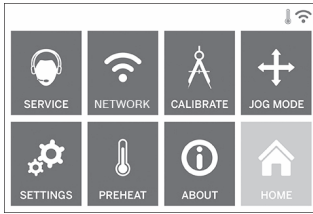
Tippen Sie, um eine Verbindung zum WLAN herzustellen.

**WLAN TRENNEN (DISCONNECT WIFI)** –

Tippen Sie, um die WLAN-Verbindung zu trennen.

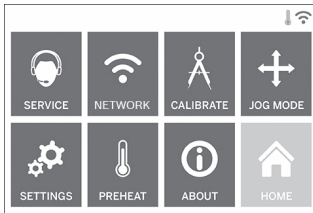
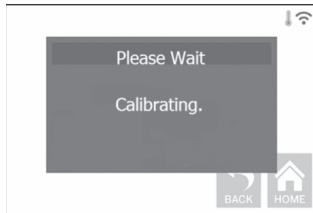
**PROXY FESTLEGEN (SET PROXY)** – Tippen Sie, um den Proxy manuell einzugeben.





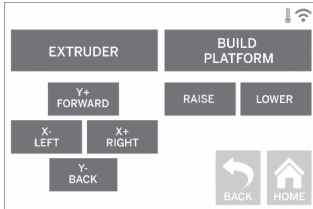
### KALIBRIEREN (CALIBRATE)

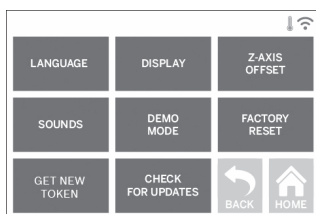
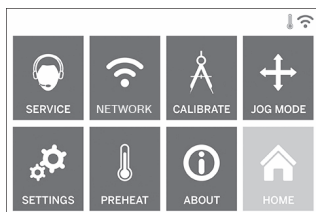
Tippen Sie, um den Druckkopf und die Druckplattform in die Ausgangsposition zu bewegen.



### POSITION (JOG MODE)

Tippen Sie, um Optionen zum Verschieben des Druckkopfs und der Druckplattform entlang der X-, Y- und Z-Achse anzuzeigen.





### EINSTELLUNGEN (SETTINGS)

**SPRACHE (LANGUAGE)** – Tippen Sie, um eine andere Menüsprache auszuwählen.

**ANZEIGE (DISPLAY)** – Tippen Sie, um die LEDs im Gerät oder die Schnellstasten des Hauptmenüs anzupassen.

**VERSATZ Z-ACHSE (Z-AXIS OFFSET)** – Dient zur Kalibrierung der Höhe der Druckplattform während des Druckvorgangs.

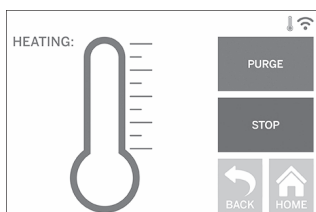
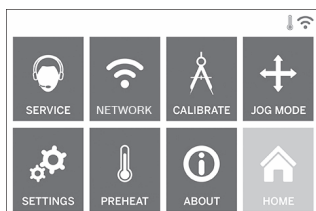
**TON (SOUNDS)** – Tippen Sie, um den Ton des 3D40 ein- oder auszuschalten.

**DEMO-MODUS (DEMO MODE)** – Tippen Sie, um den Einzelhändler-Demomodus ein- oder auszuschalten.

**WERKSEINSTELLUNGEN (FACTORY RESET)** – Tippen Sie, um alle auf dem 3D40 gespeicherten Informationen zu löschen und die Werkseinstellungen wiederherzustellen.

**NEUES TOKEN ABRUFEN (GET NEW TOKEN)** – Tippen Sie, um das aktuelle Token freizugeben und ein neues Token abzurufen, wenn eine WLAN- oder Ethernetverbindung besteht.

**NACH UPDATES SUCHEN (CHECK FOR UPDATES)** – Tippen Sie, um nach neuen Firmwareversionen zu suchen, wenn eine WLAN- oder Ethernetverbindung besteht.

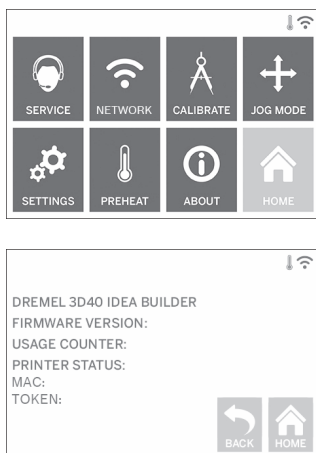


### VORHEIZEN (PREHEAT)

Tippen Sie, um den Druckkopf automatisch für den Druckvorgang oder das Entfernen von Filamentresten aufzuheizen.

**REINIGEN (PURGE)** – Wenn der Druckkopf heiß ist, tippen Sie hier, um Filament manuell herauszudrücken.

**ABBRECHEN/STARTEN (STOP/START)** – Tippen Sie, um das Vorheizen zu starten oder anzuhalten.



### INFO (ABOUT)

Tippen Sie, um Informationen zum 3D40 wie die Firmwareversion, die Nutzungsdauer, den Druckerstatus, die MAC-Adresse und das Token anzuzeigen.

## TOUCHSCREENSYMBOLE



Zeigt an, dass ein Fehler vorliegt (z. B. Filament leer oder Tür geöffnet).



Zeigt an, dass eine Ethernet-Verbindung besteht.



Zeigt die WLAN-Signalstärke an. Wenn eine Verbindung besteht, ist das Symbol blau.



Zeigt an, dass der Druckkopf kalt ist.



Zeigt an, dass der Druckkopf warm ist.



Zeigt an, dass der Druckkopf heiß ist.



Zeigt an, dass der Drucker mit dem 3D-Druckdienst Spark von Autodesk verbunden ist und Remote-Befehle erhalten kann.

## VOR DEM START

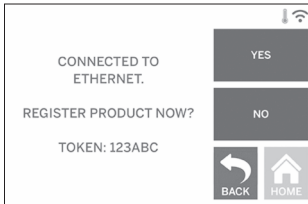
Wenn Sie den Dremel 3D40 zum ersten Mal einschalten, werden Sie aufgefordert, das Netzwerk und Cloud-Dienste einzurichten und den Drucker zu registrieren. Dadurch erhalten Sie Zugang auf Funktionen wie das kabellose Drucken von Ihrem PC oder der mobilen Dremel 3D-App, die Druckerfreigabe mit Freunden und Verwandten, Benachrichtigungen über Firmware-Updates und die Überwachung des Druckerstatus.

**HINWEIS:** Die mobile Dremel 3D-App kann in den App-Stores für iOS und Android heruntergeladen werden. Die Verfügbarkeit der mobilen App ist regional abhängig.

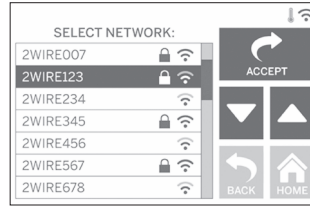
1. Zum Abschließen der Erstkonfiguration tippen Sie auf „Ja“ (Yes), wenn Sie dazu aufgefordert werden. Wenn Sie die Konfiguration ablehnen, können Sie auch zu einem späteren Zeitpunkt ein Netzwerk einrichten und sich registrieren.



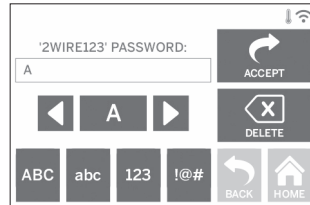
2. Wenn Sie „Ja“ (Yes) wählen, stellt der 3D40 automatisch eine Verbindung mit Ihrem Ethernet her (bei Verbindung mit dem Router fahren Sie mit Schritt 5 fort) oder sucht nach verfügbaren drahtlosen Netzwerken.



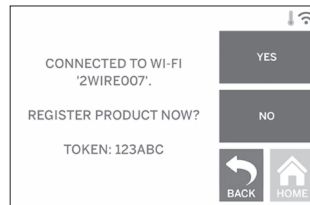
3. Wählen Sie auf dem Touchscreen Ihr WLAN aus. Mit den Pfeilen können Sie durch die Liste der verfügbaren Netzwerke scrollen. Wenn der Name Ihres WLANs markiert ist, tippen Sie auf „Akzeptieren“ (Accept).



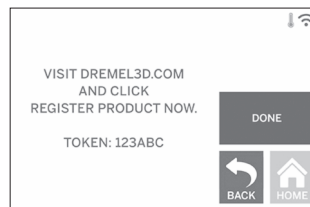
4. Geben Sie Ihr WLAN-Kennwort ein, und tippen Sie auf „Akzeptieren“ (Accept).



5. Tippen Sie auf „Ja“ (Yes), um Ihren 3D40 zu registrieren, und notieren Sie das unten im Touchscreen angezeigte Token. Mithilfe dieses Tokens wird Ihr 3D40 mit Ihrem Konto bei Dremel3D.com verknüpft.



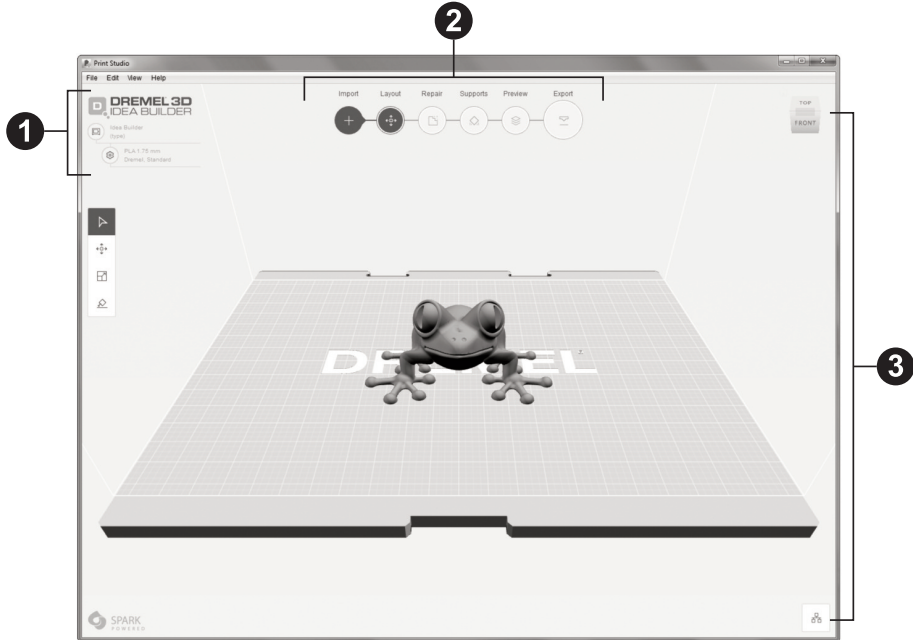
6. Tippen Sie auf „Fertig“ (Done), um die Erstkonfiguration auf Ihrem Drucker abzuschließen.



7. Besuchen Sie [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at) oder [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch) oder starten Sie die mobile Dremel 3D-App, und folgen Sie den Anweisungen, um die Erstellung Ihres Benutzerprofils und die Registrierung des 3D40 abzuschließen.

## PRINT STUDIO-SOFTWARE – ÜBERSICHT

Der Dremel 3D40 ist mit Autodesk Print Studio kompatibel. Sie können die Software vom im Lieferumfang des Druckers enthaltenen USB-Flash-Laufwerk installieren oder auf [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at) oder [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch) herunterladen. Print Studio ermöglicht das Importieren, Bearbeiten und Drucken von 3D-Dateien. In der folgenden Übersicht sind die Tastenfunktionen beschrieben. Weitere Unterstützung erhalten Sie über das Hilfenmenü (Help).



### 1. KONFIGURATION

**Drucker (Printers)** – Druckertyp auswählen  
**Einstellungen (Settings)** – Material und Druckauflösung auswählen

### 2. DRUCKVORGANG

**Importieren (Import)** – Modelle aus dem Dateimenü oder mittels Drag-and-Drop zur Druckplattform hinzufügen

**Layout (Layout)** – Modelle auf der Druckplattform anordnen, skalieren und drehen

**Reparieren (Repair)** – Automatische Reparatur oder manuelle Modellkorrektur, Schnitte, Ebenenschnitte, Ausbesserung von Löchern und Abgleichen (manuelle Befehle werden nur für erfahrene Benutzer empfohlen)

**Stützen (Supports)** – Automatisch oder manuell Stützen für Teile mit Überhang erstellen

**Vorschau (Preview)** – Wege, die der Druckkopf beim Drucken Ihres Teils zurücklegt, festlegen und anzeigen

**Drucken/Exportieren (Print/Export)** – Den Druck direkt an Ihren Idea Builder senden, wenn eine Verbindung über ein USB-Kabel besteht, oder auf dem Computer speichern, um ihn über das USB-Flash-Laufwerk zu laden

### 3. ANSICHT

**Standardansicht (View Cube)** – Standardausrichtung für die Ansicht auswählen

**Objektbrowser (Object Browser)** – Liste aller Objekte auf Ihrer Druckplattform anzeigen und automatische Stützen ein-/ausschalten

## DRUCKVORBEREITUNG

**⚠️ WARNUNG** BEACHTEN SIE BEI DER VERWENDUNG DES DREMEL 3D40 ALLE WARNUNGEN UND SICHERHEITSANWEISUNGEN. Andernfalls kann es zu Feuer, Geräte- und anderen Sachschäden sowie zu Personenschäden kommen.

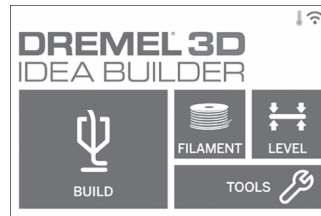
**⚠️ WARNUNG** BERÜHREN SIE DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT WÄHREND DES BETRIEBS ODER WENN DIE TEMPERATUR ÜBER 60 °C (140 °F) LIEGT. Das Berühren der Druckkopfdüse während des Betriebs oder vor dem Abkühlen der Düse kann zu Personenschäden führen.

**⚠️ WARNUNG** VERWENDEN SIE NUR DREMEL-FILAMENTE. Die Verwendung von nicht von Dremel zugelassenen Filamenten kann zu Geräte- und Sachschäden führen.

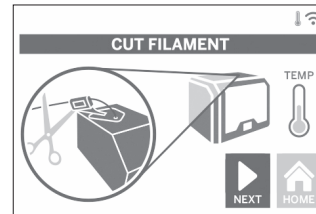
**⚠️ WARNUNG** ZIEHEN SIE DAS FILAMENT NICHT HERAUS. Andernfalls kann es zu Schäden am Druckkopf kommen.

### LADEN UND WECHSELN VON FILAMENT

1. Starten Sie den Lade-/Wechselvorgang, indem Sie auf dem Touchscreen auf „Filament“ tippen. Der Druckkopf wird in die vordere rechte Ecke des Druckbereichs bewegt und die Druckkopfdüse aufgeheizt.



2. Wenn der Druckkopf anhält, öffnen Sie die Abdeckung des 3D40, um ihn besser zu erreichen.
3. Wenn vorhandenes Filament geladen wird, schneiden Sie überschüssiges Filament im Bereich des Druckkopfeingangs weg, und tippen Sie auf dem Touchscreen auf „Weiter“ (Next).



4. Nehmen Sie die Spulentür ab, indem Sie sie gegen den Uhrzeigersinn drehen, und entfernen Sie gegebenenfalls die vorhandene Spule (siehe Abbildung 1).

ABB. 1

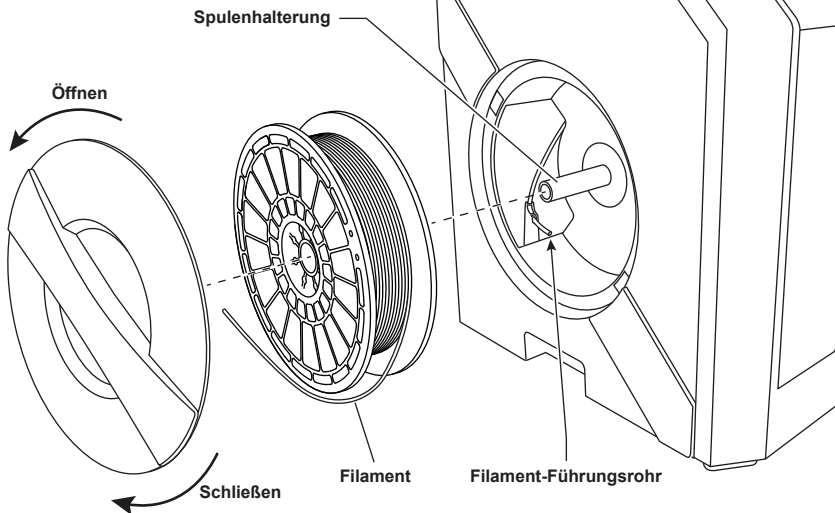
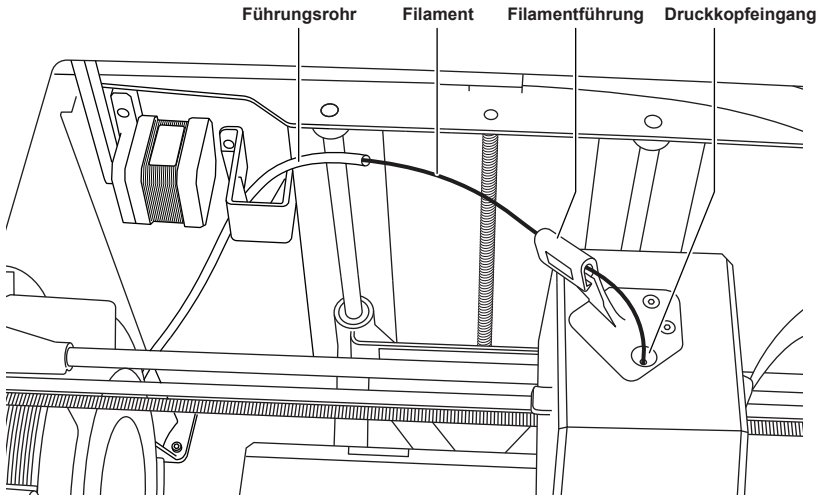
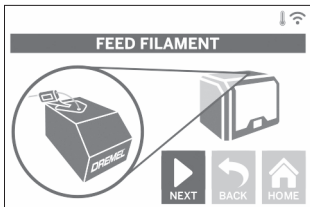




ABB. 2

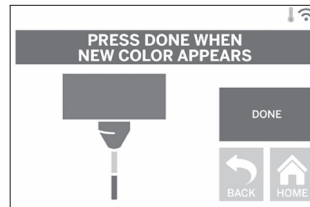


5. Fädeln Sie die Spitze des neuen Filaments durch das Führungsrohr, setzen Sie die Spule auf die Spulenhalterung, und setzen Sie die Spulentür wieder ein, indem Sie die Laschen an den Öffnungen ausrichten und die Tür im Uhrzeigersinn drehen (siehe Abbildung 1). Tippen Sie auf dem Touchscreen auf „Weiter“ (Next).
6. Wenn Sie das Filament wechseln, entfernt der 3D40 das vorhandene Filament automatisch.
7. Wenn das Fenster „Filament einführen“ (Feed Filament) angezeigt wird, tippen Sie auf dem Touchscreen auf „Weiter“ (Next) und führen das Filament aus dem Führungsrohr in den Druckkopf ein, bis es vom Druckkopf eingezogen wird (siehe Abbildung 2).



8. Das Filament wird in den Druckkopf gezogen und beginnt, aus der heißen Druckkopfdüse auszutreten.  
*HINWEIS: Der Dremel 3D40 wurde werkseitig durch Drucken von Objekten getestet. Dabei kamen unter Umständen Filamente mit einer anderen als der von Ihnen verwendeten Farbe zum Einsatz. Es kann sein, dass geringe Mengen dieser Filamente im Druckkopf verblieben sind.*

9. Wenn das neue Filament an der Druckkopfdüse erscheint, tippen Sie auf dem Touchscreen auf „Fertig“ (Done), um den Ladevorgang abzuschließen, zum Hauptmenü zurückzukehren und den Druckkopf zu kalibrieren. Entfernen Sie überschüssiges Filament vorsichtig, ohne die heiße Druckkopfdüse zu berühren. Verwenden Sie dazu bei Bedarf vorsichtig eine Spitzzange.



**⚠️ WARNUNG** ACHTEN SIE BEIM ENTFERNEN VON RESTMATERIAL BESONDERS DARAUF, DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT ZU BESCHÄDIGEN. WENN DIE DRUCKKOPFDÜSE BESCHÄDIGT IST, FUNKTIONIERT DER DREMEL 3D40 NICHT ORDNUNGSGEMÄSS. DEFEKTE DÜSEN MÜSSEN DAHER AUSGETAUSCHT WERDEN.

10. Schließen Sie die Abdeckung und die Tür des 3D40.

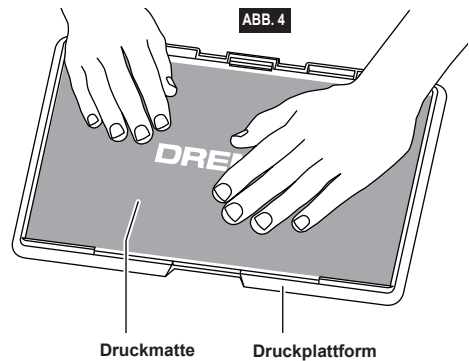
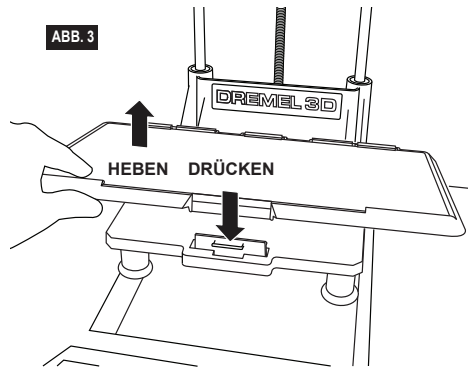
## VORBEREITEN DER DRUCKPLATTFORM

**⚠️ WARNUNG** DRUCKPLATTFORM NICHT FALLEN LASSEN. WENN DIE HARTGLASPLATTE BRICHT, KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.

**⚠️ WARNUNG** HARTGLASPLATTE NICHT AUS DER KUNSTSTOFFHALTERUNG ENTFERNEN. WENN DIE RÄNDER DER HARTGLASPLATTE BERÜHRT WERDEN, KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.

**⚠️ WARNUNG** ACHTEN SIE VOR JEDEM DRUCK DARAUF, DASS DIE DRUCKPLATTFORM GEMÄSS DEN ANGABEN VON DREMEL MIT DRUCKBAND (EINER DRUCKMATTE) BEDECKT IST. DIE VERWENDUNG VON UNGEEIGNETEM DRUCKBAND KANN ZU GERÄTESCHÄDEN UND OBJEKTEN VON MANGELHAFTER QUALITÄT FÜHREN.

1. Wenn die Druckplattform eingesetzt ist, entfernen Sie sie, indem Sie auf die Klemme vorne an der Druckplattform drücken und sie vom Sockel heben (s. Abb. 3).
2. Entfernen Sie die Schutzfolie vom Druckband (der Druckmatte) und legen das Druckband auf die Druckplattform. Für ein optimales Ergebnis drücken Sie das Druckband von der Mitte der Druckplattform aus nach außen hin fest, um Luftblasen zu entfernen (siehe Abbildung 4).
3. Setzen Sie die Druckplattform ein, und sichern Sie sie mithilfe der Klemme.

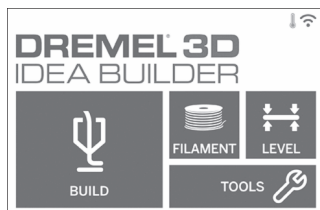


## AUSRICHTEN DER DRUCKPLATTFORM

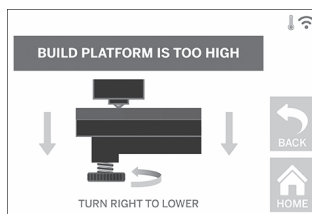
**⚠️ WARNUNG** BERÜHREN SIE DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT, WÄHREND DER DREMEL 3D40 IN BETRIEB IST ODER DIE TEMPERATUR ÜBER 60 °C (140 °F) LIEGT. DAS BERÜHREN DER DRUCKKOPFDÜSE WÄHREND DES BETRIEBS ODER VOR DEM ABKÜHLEN DER DÜSE KANN ZU PERSONENSCHÄDEN FÜHREN.

Es ist wichtig, die Druckplattform stets neu auszurichten, wenn Sie sie wieder eingesetzt oder ausgetauscht haben. Dadurch wird ein gleichmäßiger Abstand zur Druckkopfdüse sichergestellt. Entfernen Sie eventuell vorhandene Luftblasen zwischen der Druckplattform und dem Druckband (der Druckmatte). Wenn die Druckplattform nicht ordnungsgemäß ausgerichtet ist oder Luftblasen vorhanden sind, werden die Objekte unter Umständen nicht korrekt gedruckt.

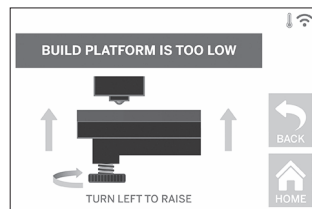
1. Achten Sie darauf, dass Druckband (eine Druckmatte) auf der Druckplattform liegt und sich keine Gegenstände darauf befinden. Wenn das Druckband erst nach dem Ausrichten ausgelegt wird, kann sich dies auf die Gleichmäßigkeit des Drucks auswirken.
2. Tippen Sie auf dem Touchscreen des 3D40 auf „Ausrichten“ (Level).



3. Der Druckkopf und die Druckplattform werden so positioniert, dass die Druckplattform eben ist. Der 3D40 kontrolliert als erstes die Ausrichtung hinten in der Mitte der Druckplattform. Anhand der beiden Fingerschrauben links und rechts unter der Druckplattform kann diese angehoben und gesenkt werden. Der Druckkopf enthält einen Sensor, der erkennt, ob das Druckbett eben ist. Weitere Werkzeuge sind nicht erforderlich.
4. Wenn die Druckplattform zu hoch oder zu niedrig ist, wird dies auf dem Touchscreen angezeigt. Wenn die Druckplattform zu hoch ist, drehen Sie die entsprechende Fingerschraube nach rechts, bis ein Signalton zu hören ist und auf dem Touchscreen angezeigt wird, dass das Gerät bereit für die Prüfung der Druckbettausrichtung ist.



5. Wenn die Druckplattform zu niedrig ist, drehen Sie die Fingerschraube nach links, bis ein Signalton zu hören ist und auf dem Touchscreen angezeigt wird, dass das Gerät bereit für die Prüfung der Druckbettausrichtung ist.



6. Tippen Sie auf „Prüfen“, um die Ausrichtung des Druckbetts zu kontrollieren. Wenn weitere Anpassungen nötig sind, wird auf dem Touchscreen die Richtung angezeigt. Bei korrekter Ausrichtung bewegt sich der Druckkopf zum nächsten Punkt, und der Ausrichtungsvorgang kann wiederholt werden.



7. Wiederholen Sie die Schritte 4 bis 6 für die zweite Position. Wenn das Druckbett eben ist, bewegt sich der Druckkopf automatisch in die Kalibrierungsposition, und der Ausrichtungsvorgang wird abgeschlossen.



## ANSCHLIESSEN EINES USB-KABELS

1. Schalten Sie den Netzschalter des 3D40 aus.
2. Verbinden Sie den 3D40 über das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel mit Ihrem Computer (siehe Abbildung 5).
3. Öffnen Sie die Software.
4. Schalten Sie den Dremel 3D40 über den Netzschalter ein, um Ihren Computer mit dem Dremel 3D40 zu synchronisieren.

## HERSTELLEN EINER ETHERNETVERBINDUNG

1. Schalten Sie den Netzschalter des 3D40 aus.
2. Schließen Sie das Ethernetkabel an den 3D40 an (s. Abb. 6).
3. Schalten Sie den Netzschalter des 3D40 ein. Die Ethernetverbindung sollte automatisch erkannt werden. Tippen Sie auf „Akzeptieren“ (Accept), um die Verbindung zu bestätigen.

ABB. 5

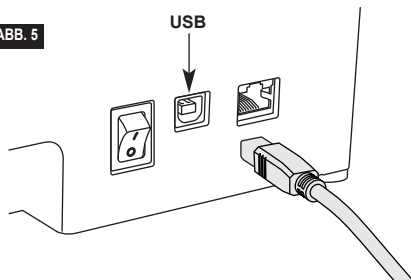
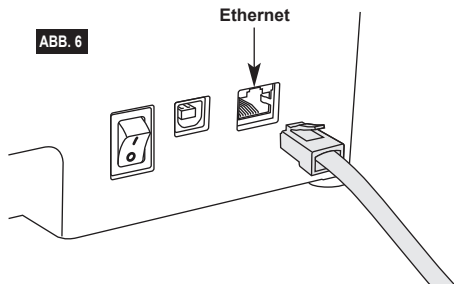


ABB. 6



## DRUCKEN

**⚠️ WARNUNG** BEACHTEN SIE BEI DER VERWENDUNG DES DREMEL 3D40 ALLE WARNUNGEN UND SICHERHEITSANWEISUNGEN. Andernfalls kann es zu Feuer, Geräte- und anderen Sachschäden sowie zu Personenschäden kommen.

**⚠️ WARNUNG** FASSEN SIE WÄHREND DES BETRIEBS NICHT IN DAS INNERE DES DREMEL 3D40. Das Berühren von beweglichen Teilen des Dremel 3D40 während des Betriebs kann zu Objekten von mangelhafter Qualität, weiteren Geräteschäden, Sachschäden und Personenschäden führen.

*HINWEIS: Die Funktion des Dremel 3D40 wurde werkseitig durch Drucken von Testobjekten überprüft. Dabei kamen unter Umständen Filamente mit einer anderen als der von Ihnen verwendeten Farbe zum Einsatz. Es kann sein, dass geringe Mengen dieser Filamente im Druckkopf verblieben sind. Daher ist es möglich, dass Ihr erstes Objekt zunächst teilweise die Farbe des Testfilaments aufweist.*

Beim Drucken mit dem 3D40 stehen Ihnen mehrere Optionen zur Verfügung:

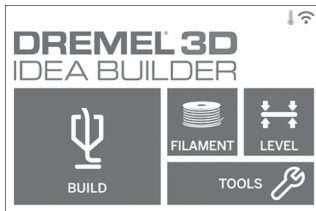
- 1) Druckerspeicher
- 2) USB-Flash-Laufwerk
- 3) Online-Druck
- 4) Computer

## VOR DEM DRUCKEN

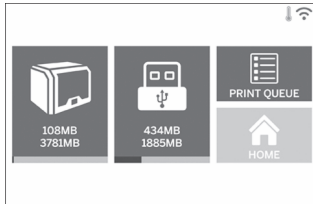
1. Achten Sie darauf, eine ausreichende Menge Filament für den Druck zu laden (siehe Seite 48).  
TIPP: Um vor dem Druck festzustellen, ob ausreichend Filament für das Objekt vorhanden ist, können Sie die in Print Studio aufgeführte Filamentlänge mit der Länge des Filaments auf der Spule vergleichen, die vom Längenmesser angezeigt wird. Wenn das Filament während des Druckens ausgeht, wird der 3D40 angehalten, bis neues Filament geladen wird.
2. Vergewissern Sie sich, dass Druckband vorhanden und die Druckplattform eben und frei von Gegenständen ist.

## DRUCKEN AUS DEM DRUCKERSPEICHER

1. Tippen Sie im Hauptmenü auf „DRUCKEN“ (BUILD).



2. Tippen Sie im Druckmenü auf das Druckersymbol.



3. Tippen Sie auf das gewünschte Modell. (Sie können mit den Pfeilen durch die Seiten blättern.)



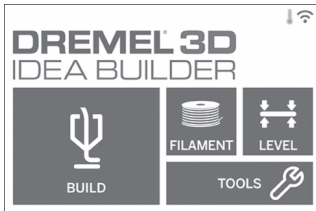
4. Tippen Sie auf der Seite mit den Modelldetails auf „Drucken“ (Build), um den Druckvorgang zu starten.



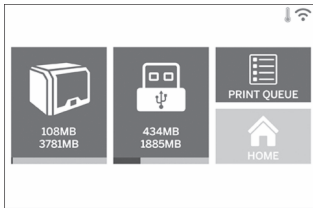
5. Der 3D40 bringt den Druckkopf und die Druckplattform zunächst in die Ausgangspositionen, bevor der Ausrichtungssensor die Druckplattform leicht berührt, um die Ausrichtung abzuschließen. Anschließend beginnt der Aufheizvorgang der Druckkopfdüse, der einige Minuten dauern kann. Sobald die richtige Temperatur erreicht ist, wird das Modell gedruckt.
6. Wenn das Modell fertig ist, bringt der 3D40 den Druckkopf und die Druckplattform automatisch in die Kalibrierungspositionen und kühlt die Druckkopfdüsen ab.
7. Warten Sie, bis auf dem Touchscreen angezeigt wird, dass der Druckkopf „kalt“ (cool) ist, und entnehmen Sie dann das Objekt. Anweisungen zum Entnehmen von Objekten finden Sie weiter unten im Abschnitt „Entnehmen fertiger Objekte“.

## DRUCKEN VOM USB-FLASH-LAUFWERK

1. Tippen Sie im Hauptmenü auf „Drucken“ (Build).



2. Tippen Sie auf das USB-Symbol, um die Inhalte des USB-Flash-Laufwerks aufzurufen.



3. Führen Sie die Schritte 3 bis 7 unter „Drucken aus dem Drucker Speicher“ aus, um den Druck vom USB-Flash-Laufwerk abzuschließen.

## DRUCKEN VON DER WARTESCHLANGE

Wenn Sie Ihren 3D40 registriert und zu Ihrem Dremel3D-Profil hinzugefügt haben, können Sie Drucke von Ihrem Internetbrowser auf [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at), [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch) oder über die mobile Dremel 3D-App für iOS oder Android senden.

1. Wenn der 3D40 die Meldung „Warteschlange“ (Print Queue) anzeigt, tippen Sie im Benachrichtigungsfenster auf „Drucken“ (Build), um die Druckerwarteschlange aufzurufen. Wenn Sie „Ablehnen“ (Decline) wählen, können Sie jederzeit auf „Drucken“ (Build) und dann auf „Druckerwarteschlange“ (Print Queue) tippen, um die Warteschlange zu einem späteren Zeitpunkt aufzurufen.

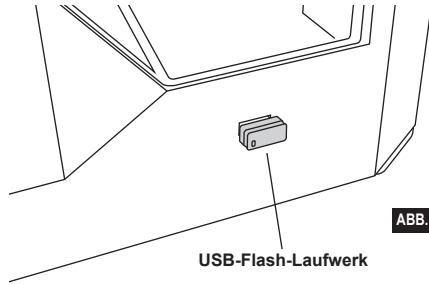
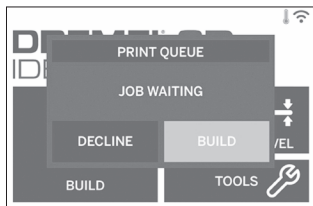
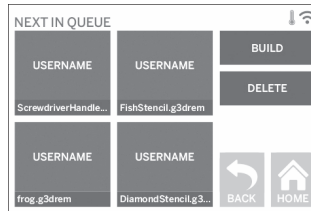


ABB. 7

2. Im Warteschlangenmenü können Sie auf „Drucken“ (Build) tippen, um das nächste Modell in der Warteschlange zu drucken, oder „Löschen“ (Delete) wählen, um mit dem darauffolgenden Modell fortzufahren.



3. Tippen Sie in den Modelldetails auf „Drucken“ (Build), um den Druckvorgang zu starten, oder auf „Löschen“ (Delete), um die Datei zu entfernen.



## DRUCKEN VOM COMPUTER

Der Dremel 3D40 ist mit Print Studio von Autodesk kompatibel. Folgen Sie den Anweisungen zur Software, um einen Druck von Ihrem Computer auszuführen.

## ABBRECHEN EINES DRUCKS AUF DEM 3D40

Um einen Objektdruck während des Vorheize- oder Druckvorgangs abbrechen, tippen Sie auf dem Touchscreen auf „Anhalten“ (Stop). Wenn Sie „Ja“ (Yes) wählen, werden der Druckkopf und die Druckplattform in die Kalibrierungsposition bewegt.

## ENTNEHMEN FERTIGER OBJEKTE

### ENTFERNEN VON OBJEKTEN VON DER DRUCKPLATTFORM

**⚠️ WARNUNG** BERÜHREN SIE DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT, WAHREND DER DREMEL 3D40 IN BETRIEB IST ODER DIE TEMPERATUR ÜBER 60 °C (140 °F) LIEGT. Das Berühren der Druckkopfdüse während des Betriebs oder vor dem Abkühlen der Düse kann zu Personenschäden führen.

**⚠️ WARNUNG** TRAGEN SIE PERSÖNLICHE SCHUTZAUSRÜSTUNG. Durch Schutzausrüstung wie hitzebeständige Handschuhe und eine Schutzbrille wird die Verletzungsgefahr reduziert.

**⚠️ WARNUNG** ACHTEN SIE AUF IHRE KÖRPERHALTUNG, WENN SIE OBJEKTE MIT EINEM WERKZEUG VON DER DRUCKPLATTFORM ENTFERNEN. Das Abrutschen mit dem Werkzeug während des Entfernens des Objekts von der Druckplattform kann bei falscher Körperhaltung zu Personenschäden führen.

**⚠️ WARNUNG** DRUCKPLATTFORM NICHT FALLEN LASSEN. Wenn die Hartglasplatte bricht, kann es zu Verletzungen kommen.

**⚠️ WARNUNG** DRUCKPLATTFORM BEIM ENTFERNEN VON OBJEKTEN NICHT VERDREHEN ODER BIEGEN. Wenn sich die Hartglasplatte aus der Kunststoffhalterung löst, kann es zu Verletzungen kommen.

**⚠️ WARNUNG** ACHTEN SIE DARAUF, DIE DRUCKPLATTFORM BEIM ENTFERNEN VON OBJEKTEN NICHT ZU ZERKRATZEN. KRATZER AUF DER DRUCKPLATTFORM FÜHREN ZU DRUCKFEHLERN.

1. Warten Sie, bis der Druckkopf abgekühlt ist, bevor Sie das Objekt herausnehmen.
2. Nehmen Sie die Druckplattform zusammen mit dem Objekt aus dem Druckbereich.
3. Ziehen Sie das Objekt von der Druckplattform ab. Verwenden Sie dazu bei Bedarf vorsichtig den Spatel zum Entfernen von Objekten (s. Abb. 8). Entfernen Sie bei Bedarf das Druckband (die Druckmatte) zusammen mit dem Objekt von der Druckplattform. Anschließend können Sie das Druckband (die Druckmatte) vom Objekt entfernen.

### ENTFERNEN VON STÜTZEN (SOFERN ERFORDERLICH)

Entfernen Sie Stützen, die sich im Objektinneren befinden oder schwer erreichbar sind, mithilfe einer Spitzzange.

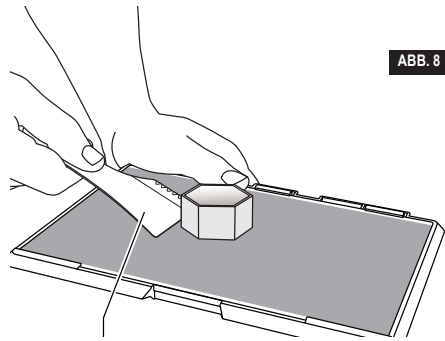


ABB. 8

Entfernungswerkzeug

## TIPPS

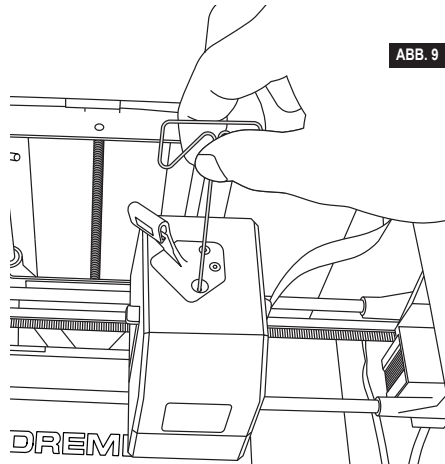
1. VERWENDEN SIE STETS DRUCKBAND (EINE DRUCKMATTE).
2. Vergewissern Sie sich vor jedem Druckvorgang, dass die Druckplattform gerade ausgerichtet ist.
3. Die Spule muss ordnungsgemäß eingesetzt sein und sich frei drehen lassen.
4. Wenn Sie den Dremel 3D40 zum ersten Mal oder nach dem Wechseln des Filaments verwenden, lassen Sie ihn drucken, bis das Material einheitlich die gewünschte Filamentfarbe aufweist.
5. Zu Beginn des Drucks muss der Dremel 3D40 unbedingt beobachtet werden, da in dieser Phase die Wahrscheinlichkeiten von Druckproblemen am größten ist. Glücklicherweise ist es zu Beginn des Drucks relativ einfach, den Vorgang abubrechen, die Druckplattform zu reinigen und den Druck neu zu starten. Bleiben Sie während des gesamten Druckvorgangs in der Nähe des Dremel 3D40.
6. Bewahren Sie die Verpackung des Dremel 3D40 auf, um das Gerät bequem wieder verpacken und transportieren zu können.
7. Lagern Sie Filamentspulen nicht in einer zu feuchten oder zu warmen Umgebung. Es wird empfohlen, Filamentspulen erst dann aus der luftdichten Verpackung zu nehmen, wenn sie verwendet werden.
8. Verwenden Sie den Spatel zum Entfernen von Objekten mit Vorsicht, um Schäden an der Druckplattform und am Objekt zu vermeiden.
9. Nach Möglichkeit sollte das Druckobjekt in der Mitte der Druckplattform platziert werden. Es ist entscheidend, dass das Objekt optimal ausgerichtet ist. Achten Sie darauf, dass sich das Objekt auf der Druckplattform befindet und die Ausrichtung optimal für den Druck ist.
10. Bei steilen Überhängen (Winkel von weniger als 45 Grad) sollten Stützen verwendet werden.
11. Nehmen Sie die Druckplattform stets heraus, bevor Sie das Objekt entfernen.
12. Um ein erneutes Schmelzen des Objekts zu vermeiden, wird empfohlen, es mit geringer Geschwindigkeit zu schleifen.
13. Die Print Studio-Software zeigt die erforderliche Filamentlänge für jedes Objekt an. Vergleichen Sie diese mit dem Wert auf dem Längenmesser der Spule.
14. Überwachen Sie den Status Ihrer Drucke mithilfe der mobilen Dremel 3D-App oder über die Website [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at) oder [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch).

## WARTUNG

### BESEITIGEN VON VERSTOPFUNGEN AUS DEM DRUCKKOPF

Verwenden Sie den Dorn zur Reinigung des Druckkopfs, um den Druckkopf von Filamentrückständen zu befreien.

1. Warten Sie, bis der Druckkopf aufgeheizt ist, und führen Sie den Dorn zur Reinigung des Druckkopfs oben in den Druckkopfeingang ein.
2. Dadurch werden Hindernisse unten aus der Druckkopfdüse herausgeschoben.

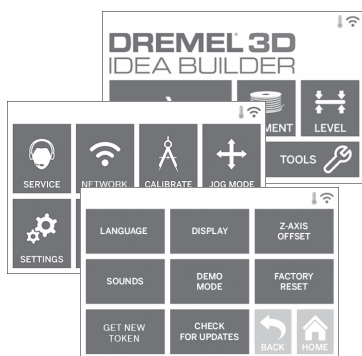




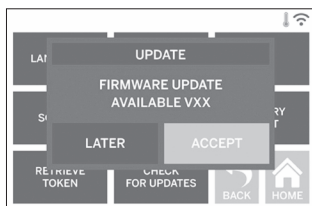
## FIRMWARE-UPDATE ÜBER DAS NETZWERK

Wenn Sie Ihren 3D40 registriert und zu Ihrem Dremel3D-Profil hinzugefügt haben, können Sie die Firmware direkt über den Touchscreen aktualisieren. So aktualisieren Sie die Firmware:

1. Tippen Sie auf „Extras“ (Tools) > „Einstellungen“ (Settings) > „Nach Updates suchen“ (Check for Updates).



2. Der 3D40 prüft, ob die neueste Firmware installiert ist. Wenn dies nicht der Fall ist, werden Sie gefragt, ob Sie ein Update durchführen möchten.
3. Wählen Sie „Akzeptieren“ (Accept), um die neueste Firmware herunterzuladen und zu installieren.



4. Wenn der 3D40 wieder hochgefahren und der Startbildschirm angezeigt wird, ist das Firmware-Update abgeschlossen.

## MANUELLES FIRMWARE-UPDATE

Wenn der 3D40 nicht mit einem Netzwerk verbunden ist, können Sie die Firmware direkt von einem USB-Flash-Laufwerk aktualisieren.

1. Öffnen Sie in Ihrem Internetbrowser [www.dremel3d.de](http://www.dremel3d.de), [www.dremel3d.at](http://www.dremel3d.at) oder [www.dremel3d.ch](http://www.dremel3d.ch), und laden Sie die neueste 3D40-Firmwaredatei herunter.
2. Kopieren Sie die 3D40-Firmwaredatei auf ein leeres, FAT32-formatiertes USB-Flash-Laufwerk.
3. Schalten Sie den Netzschalter des 3D40 ein.
4. Setzen Sie das USB-Flash-Laufwerk in den USB-A-Anschluss ein.
5. Schalten Sie den 3D40 ein. Die neue Firmware sollte automatisch erkannt werden.
6. Schalten Sie den 3D40 wieder aus, entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk, und schalten Sie ihn wieder ein, um das Update abzuschließen.

## REINIGEN DER AUSSENFLÄCHEN

Reinigen Sie die Außenflächen des 3D40 mit einem fusselfreien Tuch. Befreien Sie die Außenflächen von sichtbaren Rückständen.

Verwenden Sie zur Reinigung des 3D40 weder Wasser noch Chemikalien oder andere Reinigungsmittel, um Schäden am Gerät zu vermeiden.

## REINIGEN DER DRUCKKOPFDÜSE

**⚠️ WARNUNG** ACHTEN SIE BEIM ENTFERNEN VON RESTMATERIAL BESONDERS DARAUf, DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT ZU BESCHÄDIGEN. WENN DIE DRUCKKOPFDÜSE BESCHÄDIGT IST, FUNKTIONIERT DER DREMEL 3D40 NICHT ORDNUNGSGEMÄSS. DEFEKTE DÜSEN MÜSSEN DAHER AUSGETAUSCHT WERDEN.

**⚠️ WARNUNG** BERÜHREN SIE DIE DRUCKKOPFDÜSE NICHT, WÄHREND DER DREMEL 3D40 IN BETRIEB IST ODER DIE TEMPERATUR ÜBER 60 °C (140 °F) LIEGT. Das Berühren der Druckkopfdüse während des Betriebs oder vor dem Abkühlen der Düse kann zu Personenschäden führen.

Entfernen Sie Kunststoffrückstände mit einer kleinen Spitzzange von der Druckkopfdüse.

Bei hartnäckigen Rückständen muss der Druckkopf gegebenenfalls erwärmt werden.

## REINIGEN DES TOUCHSCREENS

Reiben Sie das Touchscreen mit einem weichen, fusselfreien Tuch sauber. Sprühen Sie keine Reinigungsmittel auf den Touchscreen.

## WARTUNG UND PROBLEMBEHEBUNG

Problem	Ursache	Korrekturmaßnahme
Druckkopf druckt außerhalb der Mitte.	Der Dremel 3D40 erkennt die exakte Position des Druckkopfs nicht mehr und kann nicht drucken.	Durch Zurücksetzen des Druckkopfs in die Ausgangsposition wird der Dremel 3D40 neu kalibriert. Brechen Sie den Objektdruck ab, leeren Sie die Druckplattform, bringen Sie den Druckkopf zurück in die Ausgangsposition, und starten Sie den Druck neu.
Das PLA wird nicht extrudiert oder haftet nicht korrekt am Druckband (der Druckmatte).	Möglicherweise ist die Druckplattform nicht am Druckkopf ausgerichtet.	Durch Ausrichten der Druckplattform am Druckkopf wird die Objektqualität verbessert. Brechen Sie den Objektdruck ab, richten Sie die Druckplattform aus, und starten Sie den Druck neu.
Die Print Studio-Software oder der Computer friert während der Verwendung ein.	Hin und wieder kommt es zu Software-Fehlern, sodass das Programm einfriert.	Speichern Sie in diesem Fall nach Möglichkeit alle geöffneten Dateien, und starten Sie entweder die Print Studio-Software oder den Computer neu.
Der Dremel 3D40 friert vor Druckbeginn ein.	Möglicherweise hat der Dremel 3D40 widersprüchliche Befehle erhalten.	Schalten Sie das Gerät über den Netzschalter aus, warten Sie 30 Sekunden, und schalten Sie es wieder ein.
Das Stützenmaterial lässt sich bei der Reinigung nicht entfernen, sodass das fertiggestellte Objekt eine minderwertige Qualität aufweist.	Die Ausrichtung des Objekts ist nicht optimal.	Richten Sie die 3D-Datei in Print Studio neu aus, um die Menge an Stützenmaterial zu minimieren, oder positionieren Sie das Stützenmaterial auf einer weniger exponierten Fläche.
Am Ende des Drucks kommt es zu „Bandsalat“.	Eine Schicht des Objekts haftet nicht korrekt, das Modell wurde mit zu geringem Kontakt zwischen Oberfläche und Druckplattform gespeichert oder das Objekt wurde ohne Auswahl von Stützen über der Druckplattform schwebend gedruckt.	Verwenden Sie die Vorschau-Funktion in Print Studio, um die Höhe und Position der ersten Schicht anzuzeigen. Drucken Sie ggf. Stützen.
Das Objekt wird nur teilweise gedruckt.	Das Filament ist aufgebraucht. Filamentstau während des Druckvorgangs.	Setzen Sie ein neues Filament ein, und setzen Sie den Druck fort. Siehe „Es tritt kein Filament aus“.
Es tritt kein Filament aus.	Der Druckkopf ist verstopft.	Kontaktieren Sie den Kundendienst.
Der Druckkopf kehrt nicht in die Ausgangsposition zurück.		Kontaktieren Sie den Kundendienst.
Es entstehen Kunststoffäden oder ausgefranste Kunststoffschichten an steilen Überhängen.	Die Überhänge des Objekts sind zu weit voneinander entfernt oder zu steil (Winkel < 45 Grad).	Drucken Sie das Objekt mit Stützen.
Der 3D40 erkennt mein WLAN nicht.	Der Drucker ist zu weit vom WLAN-Router entfernt.	Stellen Sie den 3D40 näher an den Router. Stellen Sie eine Ethernetverbindung zum Netzwerk her.
Der 3D40 stellt keine Verbindung zu meinem Netzwerk her.	Der Drucker ist zu weit vom WLAN-Router entfernt.  Das Netzwerkennwort ist falsch.	Stellen Sie den 3D40 näher an den Router.  Geben Sie das Kennwort erneut ein, oder fragen Sie den Besitzer des Netzwerks, ob das Kennwort korrekt ist.

Problem	Ursache	Korrekturmaßnahme
Der 3D40 ruft kein Token ab.	Das Netzwerkennwort ist falsch.	Geben Sie das Kennwort erneut ein, oder fragen Sie den Besitzer des Netzwerks, ob das Kennwort korrekt ist.
	Das Netzwerk ist durch eine Firewall geschützt.	Geben Sie die Netzwerk-Proxy-Informationen ein.
Die mobile App stellt keine Verbindung zum 3D40 her oder zeigt die Meldung „Drucker offline“ (Printer offline) an.	Der 3D40 ist nicht mit dem Netzwerk verbunden.	Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des 3D40, und versuchen Sie es erneut.
Ungültiges Token.	Überprüfen Sie das aktuelle Token des 3D40 über „Extras“ (Tools) > „Info“ (About), und versuchen Sie es erneut.	Verwenden Sie „Neues Token abrufen“ (Get new token), um ein neues Token zu erzeugen, und versuchen Sie es erneut. Beachten Sie, dass dabei alle Benutzer entfernt werden, die Ihren Drucker teilen.
Der Druck wurde über das Netzwerk gesendet, aber nicht gestartet.	Das Filament ist aufgebraucht.	Setzen Sie ein neues Filament ein, und setzen Sie den Druck fort.
	Die Türen sind geöffnet.	Zum Drucken über das Netzwerk müssen die Türen geschlossen sein. Starten Sie den Druck von der Warteschlange.
	Das Modell wurde bereits gedruckt.	Zum Drucken über das Netzwerk muss die Druckplattform leer sein. Leeren Sie die Druckplattform, und starten Sie den Druck von der Warteschlange.

## BESCHRÄNKTE VERBRAUCHERGARANTIE VON DREMEL®

Die Garantie für dieses DREMEL Produkt entspricht den länderspezifischen Vorschriften. Schäden durch normale Abnutzung und Verschleiß sowie Überlastung oder unsachgemäße Behandlung sind von der Garantie ausgeschlossen.

Gehen Sie im Garantiefall wie folgt vor:

1. Bringen Sie das Produkt NICHT zu dem Händler zurück, bei dem Sie es erworben haben.
2. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen über [www.dremel.com](http://www.dremel.com) an den Kundenservice.

## ENTSORGUNG

Elektrowerkzeuge, Zubehöre und Verpackungen sollen einer umweltgerechten Wiederverwertung zugeführt werden.

## NUR FÜR EU-LÄNDER



Werfen Sie Elektrowerkzeuge nicht in den Hausmüll!  
Gemäß der Europäischen Richtlinie 2012/19/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte und ihrer Umsetzung in nationales Recht müssen nicht mehr gebrauchsfähige Elektrowerkzeuge getrennt gesammelt und einer umweltgerechten Wiederverwertung zugeführt werden.

## DREMEL-KONTAKTINFORMATIONEN

Weitere Informationen über Dremel-Produkte, Kundendienst und Hotline finden Sie unter [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Niederlande.

## AVERTISSEMENTS GÉNÉRAUX CONCERNANT LA SÉCURITÉ



### **ATTENTION** VEUILLEZ LIRE TOUTES LES INSTRUCTIONS DE CE MANUEL ET VOUS FAMILIARISER AVEC L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 AVANT DE

L'INSTALLER ET DE L'UTILISER. LE NON-RESPECT DES AVERTISSEMENTS ET DES INSTRUCTIONS POURRAIT DÉCLANCHER UN INCENDIE, ENDOMMAGER L'ÉQUIPEMENT, PROVOQUER DES DOMMAGES AUX BIENS ET/OU CAUSER DES BLESSURES. CONSERVEZ TOUS LES AVERTISSEMENTS ET TOUTES LES INSTRUCTIONS POUR RÉFÉRENCE FUTURE

### SÉCURITÉ DU LIEU DE TRAVAIL

- Faites en sorte que la zone de travail soit propre et bien éclairée. *Les risques d'accident sont plus élevés quand on travaille dans un endroit encombré ou sombre.*
- N'utilisez pas l'imprimante Dremel 3D40 en présence de liquides, de gaz ou de poussières inflammables. *L'équipement Dremel 3D40 produit des températures élevées qui pourraient mettre le feu aux poussières et vapeurs.*
- Rangez l'équipement 3D40 hors de la portée des enfants et des autres personnes n'ayant pas reçu la formation appropriée. *L'emploi de cet outil par des utilisateurs non formés pourrait causer des blessures.*

### SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

- Utilisez toujours l'équipement Dremel 3D40 avec une prise de courant correctement mise à la terre. **Ne modifiez pas la fiche de l'équipement Dremel 3D40.** *Une mise à la terre incorrecte et des fiches modifiées augmentent le risque de choc électrique.*
- N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 dans des endroits humides ou mouillés. **N'exposez pas l'équipement Dremel 3D40 à la pluie.** *La présence d'humidité augmente le risque d'électrocution.*
- N'exercez aucune action dommageable sur le cordon d'alimentation. **Ne vous en servez jamais pour tirer ou débrancher l'équipement Dremel 3D40.**  
Éloignez le cordon d'alimentation de la chaleur, des huiles, des arêtes vives ou des pièces en mouvement. *Les cordons endommagés ou emmêlés accroissent le risque de choc électrique.*
- Évitez d'utiliser cet outil pendant un orage. *Il existe un très faible risque de pic de puissance résultant d'un éclair qui pourrait causer une électrocution.*
- En cas d'urgence, débranchez l'équipement Dremel 3D40 de la prise de courant.

### SÉCURITÉ PERSONNELLE

- Faites toujours preuve de vigilance, faites attention à ce que vous faites et faites preuve de bon sens lorsque vous utilisez l'équipement Dremel 3D40. N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 lorsque vous êtes fatigué ou sous l'emprise de drogues, d'alcool ou de médicaments. *Il suffit d'un moment d'inattention pendant que vous utilisez l'équipement Dremel 3D40 pour causer des blessures.*

- Portez des équipements de protection personnels. *Le port d'équipements de protection tels que des gants résistants à la chaleur et des lunettes de sécurité réduira le risque de blessures.*
- Portez une tenue appropriée. **Ne portez pas de vêtements amples ni de longs bijoux. N'approchez jamais les cheveux, vêtements ou gants, de pièces en mouvement.** *Des vêtements amples, bijoux ou cheveux longs peuvent être happés par des pièces en mouvement.*

### UTILISATION ET ENTRETIEN DE L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40

- Avant chaque utilisation, inspectez l'équipement Dremel 3D40 pour vous assurer que toutes les pièces sont bien alignées, que les pièces mobiles ne se coincent pas et qu'il n'existe pas d'autre problème qui pourrait affecter le fonctionnement de l'équipement Dremel 3D40. Si vous soupçonnez que l'équipement est endommagé, faites réparer votre outil Dremel 3D40 par un centre de service après-vente Dremel agréé avant de recommencer à vous en servir. *L'utilisation de l'équipement Dremel 3D40 quand il est endommagé pourrait entraîner la création d'objets de mauvaise qualité, endommager encore plus le matériel et causer des dommages aux biens et des blessures.*
- Ne touchez pas la pointe de l'extrudeuse pendant le fonctionnement de l'équipement Dremel 3D40 ou avant qu'il se soit refroidi à 60 °C (140 °F) au maximum. *Un contact avec la pointe de l'extrudeuse pendant le fonctionnement de l'équipement ou après qu'il se soit arrêté, mais avant que la pointe ne soit suffisamment refroidie, pourrait causer des blessures.*
- Installez l'équipement Dremel 3D40 dans un endroit bien ventilé. **Prévoyez au moins 8 po (20 cm) sans obstruction tout autour de l'équipement Dremel 3D40.** *L'équipement Dremel 3D40 fait fondre du plastique pendant la construction. Les odeurs de plastique émises pendant le fonctionnement de l'équipement Dremel 3D40 peuvent irriter les yeux et les voies respiratoires. Le positionnement de l'équipement Dremel 3D40 trop près d'objets avoisinants fait obstacle à une ventilation correcte.*
- Ne mettez pas les mains à l'intérieur de l'équipement Dremel 3D40 pendant qu'il est en marche. *Un contact avec des pièces en mouvement de l'équipement Dremel 3D40 pendant son fonctionnement pourrait réduire la qualité de la construction, endommager l'équipement ou causer des blessures.*
- Ne laissez pas l'équipement Dremel 3D40 sans surveillance pendant qu'il est en marche. *L'utilisation de l'équipement Dremel 3D40 par des personnes n'ayant pas lu ces avertissements et ces instructions pourrait entraîner des dommages à l'équipement et aux objets avoisinants et causer des blessures.*
- N'utilisez que des filaments PLA de DREMEL. *L'utilisation de filaments non autorisés par Dremel pourrait entraîner des dommages aux équipements et aux objets avoisinants.*
- Assurez-vous que les petits enfants n'aient pas accès aux petits objets créés par l'équipement Dremel 3D40. *Les petits objets présentent un danger d'étouffement pour les petits enfants.*
- Ne créez pas d'objets illégaux ou inappropriés en utilisant l'équipement Dremel 3D40.
- N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 pour créer des objets conçus en vue d'un emploi avec des bougies, des combustibles liquides ou

d'autres sources de chaleur. Le plastique peut fondre quand il est exposé au feu ou à d'autres sources de chaleur. Un tel emploi d'objets créés par l'équipement Dremel 3D40 pourrait causer des incendies, des dommages aux biens et des blessures.

- j. **N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 pour créer des objets conçus en vue d'un emploi dans le cadre d'applications en liaison avec des aliments ou des boissons, notamment pour leur préparation, leur décoration, leur conservation ou leur consommation.** Un tel emploi d'objets créés par l'équipement Dremel 3D40 pourrait entraîner des maladies ou des blessures.
- k. **N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 pour créer des objets conçus en vue d'un emploi avec des composants électriques ou des boîtiers de composants électriques.** Le plastique PLA n'est pas approprié pour emploi dans le cadre d'applications électriques. Un tel emploi d'objets créés par l'équipement Dremel 3D40 pourrait causer des dommages aux biens et des blessures.
- l. **Ne placez pas d'objets en plastique dans votre bouche ou autour de votre bouche.** Le plastique PLA n'est pas approprié pour la préparation d'aliments ou de boissons et pour emploi avec des ustensiles pour denrées alimentaires. Un tel emploi d'objets créés par l'équipement Dremel 3D40 pourrait entraîner des maladies ou des blessures.
- m. **N'utilisez pas l'équipement Dremel 3D40 pour créer des objets conçus en vue d'un emploi en liaison avec le stockage de produits chimiques.** Le plastique PLA n'est pas approprié pour le stockage de produits chimiques. Un tel emploi d'objets créés par l'équipement Dremel 3D40 pourrait causer des dommages aux biens et des blessures.
- n. **Ne modifiez pas l'équipement Dremel 3D40 et n'en changez pas les paramètres fixés à l'usine.** De telles modifications pourraient endommager l'équipement, causer des dommages aux biens et entraîner des blessures.
- o. **N'exposez pas l'équipement Dremel 3D40 à des températures dépassant 70 °C (158 °F).** L'équipement Dremel 3D40 pourrait être endommagé. Il est conçu pour fonctionner à des températures comprises entre 16 et 29 °C (60 à 85 °F).
- p. **Ne déplacez pas l'équipement Dremel 3D40 ou l'extrudeuse, et veillez à ne pas causer de chocs les affectant, pendant le fonctionnement.** L'objet risquerait d'être construit de façon incorrecte.
- q. **Ne changez pas la couleur du filament ou de la bobine pendant la construction.** Ceci annulerait la construction de l'objet et pourrait endommager l'extrudeuse.
- r. **Ne tirez pas sur le filament pour le faire sortir avant de voir des instructions à cet effet sur l'écran tactile.** Ceci pourrait endommager l'extrudeuse.
- s. **Faites particulièrement attention de ne pas endommager la pointe de l'extrudeuse lorsque vous nettoyez les débris.** L'équipement Dremel 3D40 ne fonctionnera pas correctement si la pointe de l'extrudeuse est endommagée, et il faudra la remplacer.
- t. **Avant chaque construction, assurez-vous que la plateforme de construction est couverte par du film de construction tel que spécifié par Dremel.** L'emploi de film de construction incorrect pourrait endommager l'équipement et causer la construction d'objets de mauvaise qualité.
- u. **Prenez conscience de la position de votre corps lorsque vous utilisez des outils manuels pour retirer des objets de la plateforme de construction.** Un dérapage soudain d'un tel outil combiné avec

une position incorrecte du corps pendant le retrait de l'objet de la plateforme de construction pourrait causer des blessures.

- v. **Évitez de rayer la plateforme de construction lorsque vous retirez des objets.** Des rayures sur la plateforme de construction entraîneront la création d'objets inappropriés.
- w. **Ne faites pas tomber la plateforme de construction.** La plaque en verre trempé risque de se briser et de provoquer des blessures.
- x. **Ne retirez pas la plaque en verre trempé du support en plastique.** Le contact avec les bords de la plaque en verre trempé peut vous blesser.
- y. **Ne tordez pas ou ne pliez pas la plateforme de construction lorsque vous retirez des objets.** La plaque en verre trempé risque de sortir du support en plastique et de provoquer des blessures.
- z. **Dremel n'assume aucune responsabilité pour l'intégrité structurelle ou l'utilité des objets créés en utilisant l'équipement Dremel 3D40.** Les modèles structureux créés par des concepteurs inexpérimentés peuvent causer des dommages aux biens et des blessures.

## RÉPARATION



- a. **Débranchez toujours l'équipement Dremel 3D40 de sa source d'alimentation électrique avant d'effectuer toute procédure d'entretien ou de réparation.** Le non-respect de cette consigne de sécurité pourrait causer des blessures et des dommages aux biens.
- b. **Ne faites réparer votre outil Dremel 3D40 que par un centre de service après-vente agréé par Dremel qui n'utilise que des pièces de rechange Dremel.** Ceci assurera le respect des normes appropriées d'utilisation et de sécurité de l'équipement Dremel 3D40.
- c. **N'utilisez que des matériels et composants approuvés par Dremel.** L'emploi de matériels pour la construction d'objets et d'objets 3D autres que des matériaux pour la construction d'objets approuvés par Dremel® et des composants Dremel® authentiques pourrait annuler la garantie.

## TABLE DES MATIÈRES

Avertissements généraux concernant la sécurité.....	60
Table des matières.....	61
Symboles.....	62
Informations sur la propriété intellectuelle.....	62
Services Dremel à distance et mobiles.....	62
Description fonctionnelle et spécifications.....	62
Ressources pour l'équipement 3D40.....	63
Glossaire terminologique.....	64
Familiarisez-vous avec votre équipement	
Dremel 3D40.....	65
Introduction.....	67
Contenu du kit*.....	67
Écran tactile.....	69
Icônes de l'écran tactile.....	74
Configuration initiale.....	75
Aperçu du logiciel Print Studio.....	76
Préparez-vous en vue de la construction.....	77
Construction.....	81

Retrait de votre objet.....	84
Meilleures pratiques .....	85
Maintenance.....	85
Maintenance et réparations .....	87
Garantie limitée de Dremel® pour les consommateurs.....	88

## SYMBOLES

Symbole	Nom	Désignation/ Explication
	Symbole d'avertissement	Indique à l'utilisateur des messages d'avertissement.
	Lecture du mode d'emploi	Indique à l'utilisateur de lire le mode d'emploi.

**ATTENTION** CECI EST UN PRODUIT DE CLASSE A. DANS UN ENVIRONNEMENT DOMESTIQUE, CE PRODUIT PEUT PRODUIRE DES INTERFÉRENCES RADIO. DANS CE CAS, L'UTILISATEUR PEUT ÊTRE INVITÉ À PRENDRE DES MESURES APPROPRIÉES.

## INFORMATIONS SUR LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

L'équipement Dremel 3D40 est conçu pour imprimer en trois dimensions des objets provenant de fichiers numériques que vous créez ou possédez, ou que vous avez le droit d'imprimer en utilisant votre équipement Dremel 3D40. Lorsque vous fabriquez des objets en utilisant votre équipement Dremel 3D40, il vous appartient de vous assurer que vous ne violez aucun droit de propriété intellectuelle d'un tiers ou des lois et règlements applicables, notamment des lois des États-Unis ou d'autres pays sur la propriété intellectuelle. L'équipement Dremel 3D40 ne peut pas être utilisé pour fabriquer des objets protégés par des droits de propriété intellectuelle appartenant à des tiers sans la permission de tels tiers. L'utilisation de l'équipement Dremel 3D40 pour faire ce qui suit peut nécessiter la permission de tiers : faire une copie ou un fac-similé (en tout ou partie) de tout objet non créé par vos soins, produire un objet à partir d'un fichier numérique que vous ne possédez pas ou fabriquer un objet à partir de la numérisation d'un objet physique que vous n'avez pas créé. Il vous incombe d'obtenir une telle permission. Quand une telle permission ne peut pas être obtenue, vous ne devez pas effectuer une impression en 3D d'un tel objet, ou vous le faites à vos propres risques. Vous ne pouvez pas modifier, désosser, décompiler ou démonter l'équipement Dremel 3D40 ou son logiciel ou son firmware, sauf si le droit applicable le permet. Si vous utilisez l'équipement Dremel 3D40 de toute autre façon que ce qui est recommandé et décrit dans ce mode d'emploi et ces consignes de sécurité, vous le faites à vos propres risques. L'utilisation de l'équipement Dremel 3D40 pour produire des objets qui enfreignent des droits de propriété intellectuelle appartenant à des tiers pourrait entraîner des poursuites civiles ou pénales et vous exposer à des dommages et intérêts, des amendes ou des peines de prison en conséquence.

## SERVICES DREMEL À DISTANCE ET MOBILES

Les services mobiles et à distance Dremel vous fournissent des informations et des services concernant vos produits Dremel 3D. La nature des informations fournies par les services mobiles et à distance Dremel peut différer au fil du temps. L'ensemble des informations produit et des services est fourni pour vous rendre service, « en l'état » et dans la limite de leur disponibilité.

*REMARQUE : La disponibilité des services mobiles et à distance peut varier selon les pays.*

Dremel ne garantit aucunement que ces informations et services seront toujours disponibles, précis ou fiables, ou que ces informations et services assureront un usage sûr à votre domicile. Vous utilisez les informations produit, les services et les produits à votre propre discrétion et à vos propres risques. Les informations produit et les services ne se substituent pas aux moyens directs d'obtention d'informations. La connectivité réseau requiert un point d'accès et une connexion Internet à haut débit. Votre fournisseur d'accès Internet peut vous facturer des coûts de communication.

L'impression mobile nécessite un appareil mobile compatible et un abonnement au service de données mobiles. Votre FAI peut vous facturer des coûts de transfert.

## DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET SPÉCIFICATIONS

### CONSTRUCTION

Extrudeuse : extrusion simple  
 Température de l'extrudeuse : jusqu'à 230 °C (397 °F)  
 Interface de fonctionnement : écran couleur tactile IPS de 3,5 po  
 Volume de construction maximum : 10 po × 6 po × 6,7 po (255 mm × 155 mm × 170 mm)  
 Épaisseur couche : 4 mils | 0,004 po 100 microns | 0,10 mm  
 Couleurs des filaments : voir Dremel3D.com pour les choix de couleurs  
 Capacité de stockage interne : 4 Go  
 Capacité de stockage externe : clé USB

### POIDS ET DIMENSIONS

Poids (sans la bobine) : 16 kg (35 lb)  
 Dimensions : 20,25 po × 16 po × 15,9 po (515 mm × 406 mm × 394 mm)

### FILAMENT

Compatible SEULEMENT avec les filaments Dremel de 1,75 mm

### STOCKAGE DES FILAMENTS

Tous les polymères se dégradent avec le temps. Ne déballez pas un filament avant d'en avoir réellement besoin. Les filaments doivent être stockés à température ambiante : 16-29 °C (60-85 °F) et à l'abri de l'humidité.

## LOGICIEL

L'équipement Dremel 3D40 est fourni avec le logiciel Autodesk Print Studio, mis à disposition gratuitement, pour Windows et Mac OSX. Cette application convertit vos fichiers numériques 3D en fichiers de construction.

## SYSTÈMES D'EXPLOITATION COMPATIBLES

- Apple® Mac® OS® X v10.9 ou versions ultérieures (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## CONFIGURATION MINIMALE DU SYSTÈME

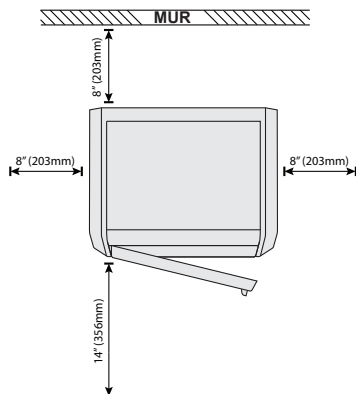
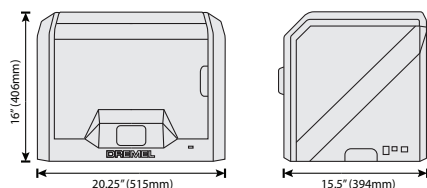
- Processeur : processeur 64 bits (32 bits non pris en charge)
- Mémoire : 3 Go RAM (4 Go ou plus recommandés)
- Espace disque : ~2 Go d'espace disque libre pour l'installation
- Carte graphique : RAM GDDR de 1 024 Mo ou plus. Carte graphique compatible Microsoft® Direct3D® 11 ou supérieure
- Périphérique de pointage : souris à trois boutons

## CONFIGURATION ÉLECTRIQUE

Spécifications nominales d'entrée de l'équipement 3D40 : 100-240 V, 47-60 Hz, 0,8 A-1,8 A

## CONDITIONS DE FONCTIONNEMENT

Température ambiante : 16-29 °C (60-85 °F)  
Espace de travail horizontal  
Environnement de travail sec



## RESSOURCES POUR L'ÉQUIPEMENT 3D40

Ressource	Description	Emplacement
Guide de démarrage rapide	Contient des conseils illustrés pour vous aider à débiter votre équipement 3D40 et à commencer votre construction immédiatement.	Vous trouverez la version papier du Guide de démarrage rapide dans le carton rectangulaire dans lequel se trouvent les composants. Vous pouvez également le consulter sur le site : <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> .
Site Web Dremel	Fournit le dernier logiciel pour l'équipement 3D40, les informations produit, l'assistance clientèle, des modèles et des projets 3D à télécharger.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Assistance clientèle Dremel 3D	Contactez Dremel pour être mis en relation avec le service technique en cas de questions, de problèmes de maintenance ou de besoin de réparation.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Logiciel Print Studio	Permet de télécharger, de modifier et de construire des fichiers 3D.	Téléchargé depuis le site <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> ou depuis la clé USB fournie avec l'équipement 3D40.

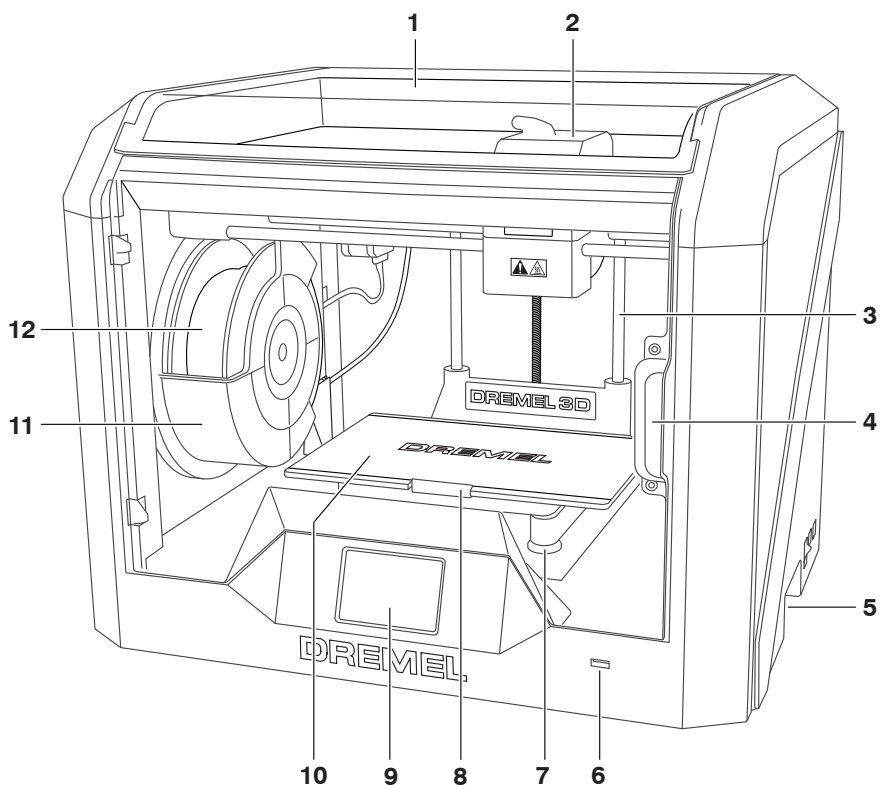
## GLOSSAIRE TERMINOLOGIQUE

Terme	Définition
Plateforme de construction	La surface plate utilisée par votre équipement Dremel 3D40 pour construire des objets.
Pince de fixation de la plateforme de construction	La pince de fixation située à l'avant de la base de la plateforme de construction qui est utilisée pour maintenir la plateforme de construction en place.
Film de construction	Film adhésif qui améliore l'uniformité de vos objets et leur permet d'adhérer à la surface de la plateforme de construction.
Volume de construction	L'espace tridimensionnel (3D) qu'un objet utilisera après avoir été construit. Votre équipement Dremel 3D40 a un volume de construction maximum. Cela signifie qu'il n'est pas possible de construire des objets ayant un volume de construction plus important sans avoir modifié leur taille ou les avoir décomposés en sous-objets.
Porte	Votre équipement Dremel 3D40 possède une porte sur son panneau avant. Elle permet un accès facile à la plateforme de construction, à l'extrudeuse, au filament et à vos objets. La porte est fabriquée à partir d'un matériau transparent, ce qui vous permet de suivre l'état d'avancement de la fabrication de vos objets tout en maintenant l'environnement de construction stable.
Port Ethernet	Technologie de connexion filaire à un réseau local permettant aux appareils électroniques de communiquer.
Extrudeuse	Ensemble utilisant des engrenages qui tirent le filament à travers l'orifice d'admission de l'extrudeuse, chauffent le filament à la température de construction et poussent le filament chauffé afin de le faire sortir de la pointe de l'extrudeuse.
Ventilateur de l'extrudeuse	Ventilateur utilisé pour refroidir l'ensemble extérieur consistant en l'extrudeuse et le moteur à engrenages.
Déflecteur du ventilateur de l'extrudeuse	Pièce en plastique dirigeant l'air provenant du ventilateur de l'extrudeuse sur la plateforme de construction pour refroidir la construction en cours.
Admission de l'extrudeuse	Ouverture située en haut de l'extrudeuse, à l'endroit où le filament est inséré en vue de la construction.
Lever de l'extrudeuse	Lever situé sur le côté de l'extrudeuse qui est utilisé pour desserrer la préhension du moteur à engrenages de l'extrudeuse.
Pointe de l'extrudeuse	Buse située à la base de l'extrudeuse, à l'endroit où le filament chauffé est expulsé pour construire l'objet.
Filament	Matériau plastique filiforme.
Tube de guidage du filament	Pièce en plastique qui guide le filament depuis la bobine de filament à travers un passage dans le boîtier extérieur de votre équipement Dremel 3D40.
Capteur de bourrage de filament	Capteur situé dans l'extrudeuse qui arrête votre imprimante si le filament cesse de s'extruder correctement.
Capteur de fin de filament	Capteur situé dans l'admission de l'extrudeuse qui arrête votre imprimante si le filament est épuisé lors d'une construction.
Bobine de filament	Pièce cylindrique sur laquelle un long brin de filament est enroulé en vue de stockage et d'utilisation continue.
.G3Drem/ .G4Drem	Format de fichier de construction compatible avec votre équipement Dremel 3D40.

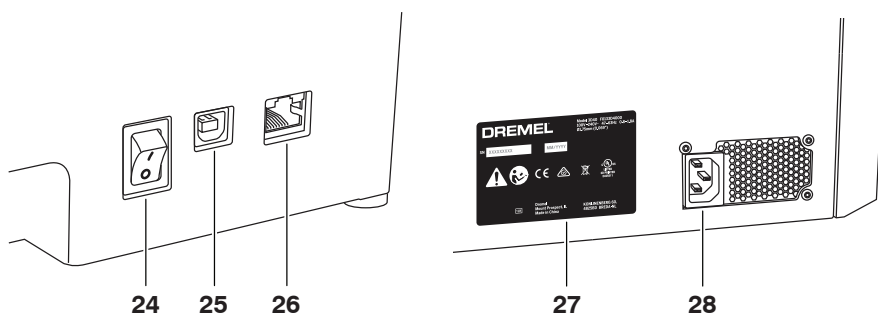
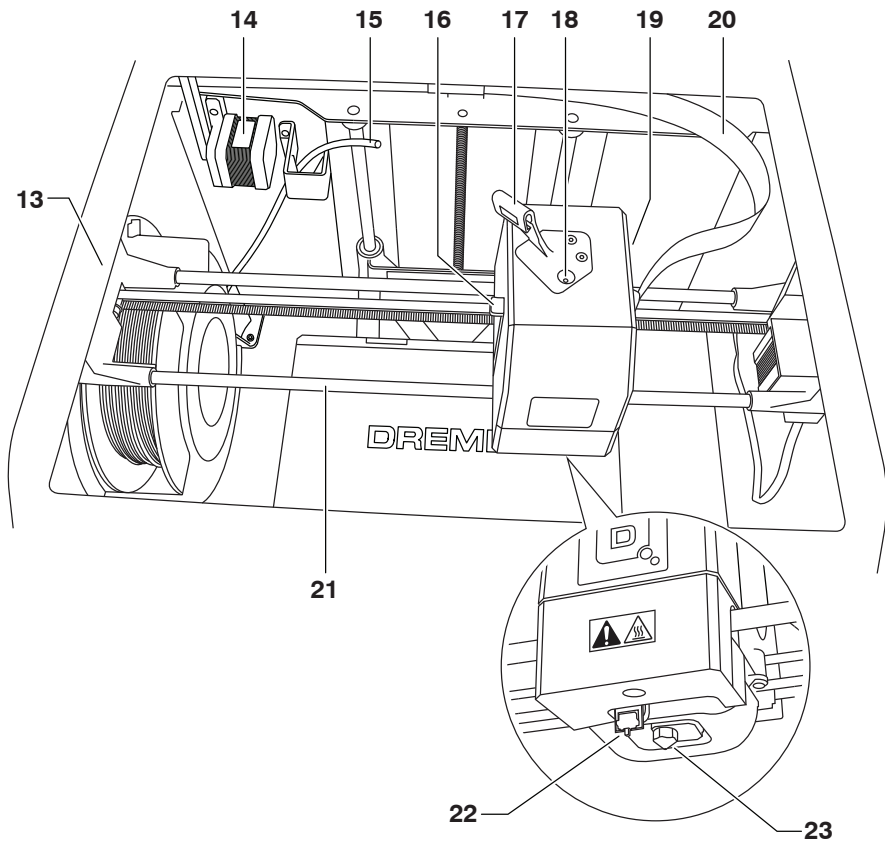
Boutons de nivellement	Boutons situés au-dessous de la base de la plateforme de construction qui sont utilisés pour créer l'espacement correct entre la pointe de l'extrudeuse et la plateforme de construction.
Capteur de nivellement	Capteur détectant la hauteur de la plateforme de construction et aidant à obtenir un nivellement correct.
Couvercle	Votre équipement Dremel 3D40 possède un couvercle pivotant sur sa partie supérieure. Ceci permet un meilleur accès à la plateforme de construction, à l'extrudeuse, au filament et aux objets, lorsque cela est nécessaire.
Pince à becs pointus	Outil commun utilisé pour tenir de petits objets et saisir des matériaux excédentaires qui peuvent être trop chauds pour pouvoir être touchés directement.
Fichier OBJ	Format de fichier numérique commun utilisé dans des logiciels de modélisation 3D très variés. Ce fichier est créé dans un logiciel 3D tiers ou téléchargé depuis le site Dremel3D.com.
Spatule de retrait d'objets	Outil utilisé pour séparer vos objets de la plateforme de construction.
PLA.	Plastique biologique dérivé de ressources renouvelables telles que de l'amidon de maïs.
Porte-bobine	Pièce en plastique située du côté gauche de la plateforme de construction, à l'intérieur de la zone de construction de votre équipement Dremel 3D40, qui est conçue pour contenir une bobine de filament.
Volet de la bobine	Volet amovible fixant la bobine de filament sur le porte-bobine.
Moteur pas-à-pas	Moteur électrique en courant continu sans charbons servant à entraîner les rails de guidage et les engrenages de l'extrudeuse.
Fichier .STL	Format de fichier numérique commun utilisé dans des logiciels de modélisation 3D très variés. Ce fichier est créé dans un logiciel 3D tiers ou téléchargé depuis le site Dremel3D.com.
Écran tactile	Écran d'affichage couleur activé au toucher. Il vous permet de contrôler votre équipement Dremel 3D40 et vos objets tout en vous permettant également de commander directement votre équipement Dremel 3D40 sans avoir besoin d'utiliser un ordinateur.
Clé USB	Mémoire portable utilisée sur des appareils très variés tels que des caméras et appareils photographiques.
WiFi	Technologie de connexion sans fil à un réseau local permettant aux appareils électroniques de communiquer.
Rails de guidage sur l'axe des X	Jeu de rails situés d'un côté ou de l'autre de l'extrudeuse qui permettent à un moteur pas-à-pas de déplacer l'extrudeuse vers le côté gauche ou le vers le côté droit de la zone de construction.
Rails de guidage sur l'axe des Y	Jeu de rails situés d'un côté ou de l'autre de l'extrudeuse qui permettent à un moteur pas-à-pas de déplacer l'extrudeuse vers l'avant ou vers l'arrière de la zone de construction.
Rails de guidage sur l'axe des Z	Jeu de rails situés d'un côté ou de l'autre de l'extrudeuse qui permettent à un moteur pas-à-pas de déplacer la plateforme de construction vers le haut ou vers le bas.



## FAMILIARISEZ-VOUS AVEC VOTRE ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40



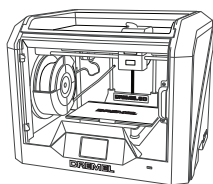
- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1. Couverture   | 15. Tube de guidage du filament     |
| 2. Extrudeuse   | 16. Levier de l'extrudeuse          |
| 3. Rails de guidage sur l'axe des Z                   | 17. Clip de guidage du filament     |
| 4. Porte  | 18. Admission de l'extrudeuse       |
| 5. Poignées de transport                              | 19. Ventilateur de l'extrudeuse     |
| 6. Port USB A   | 20. Câble ruban                     |
| 7. Boutons de nivellement                             | 21. Rail de guidage sur l'axe des X |
| 8. Pince de fixation de la plateforme de construction | 22. Capteur de nivellement          |
| 9. Écran tactile                                      | 23. Pointe de l'extrudeuse          |
| 10. Plateforme de construction                        | 24. Interrupteur d'alimentation     |
| 11. Porte-bobine de filament                          | 25. Port USB B                      |
| 12. Bobine de filament                                | 26. Port Ethernet                   |
| 13. Rail de guidage sur l'axe des Y                   | 27. Plaque d'identification         |
| 14. Moteur pas-à-pas                                  | 28. Branchement pour l'alimentation |



## INTRODUCTION

Bienvenue dans le monde de Dremel 3D. Notre mission est de vous guider tout au long du processus de construction en 3D et de partager nos meilleures pratiques pour transformer vos idées en réalité. La construction en 3D est un processus qui inclura de l'expérimentation et de la persistance. Heureusement, les experts de Dremel sont là pour vous faciliter le travail avec des conseils en ligne et une assistance technique en temps réel. Mettez toutes les chances de votre côté en enregistrant votre équipement Dremel 3D40 à Dremel3D.com. Ceci vous donnera accès à des centaines de modèles de qualité supérieure et à des projets innovants. Grâce à Dremel, vous pourrez construire sur la base de vos propres idées, améliorer vos constructions et vous les approprier.

## CONTENU DU KIT\*



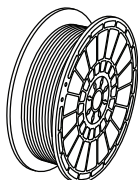
Dremel 3D40



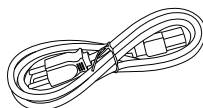
Mode d'emploi



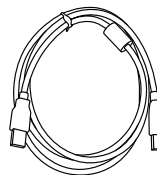
Guide de démarrage rapide



Bobine de filament\*\*



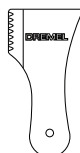
Câble d'alimentation



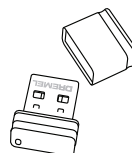
Câble USB



Film de construction



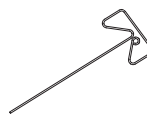
Spatule de retrait d'objets



Clé USB

\* Les quantités peuvent varier selon le kit.

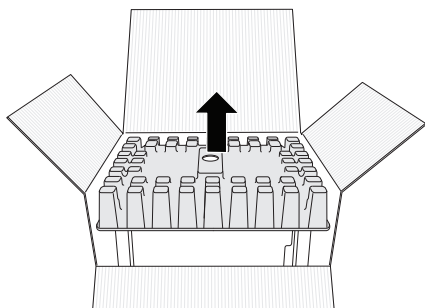
\*\*Ne pas la conserver dans un environnement humide ou très chaud.



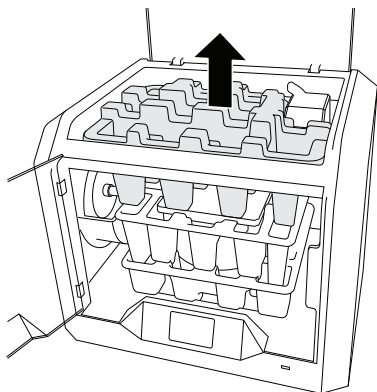
Outil de désobstruction

## DÉBALLAGE

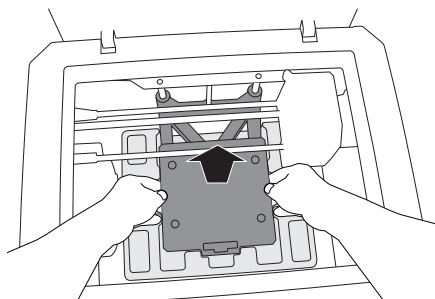
1. Placez la boîte sur une table, coupez le ruban et ouvrez.
2. Retirez l'insert supérieur.



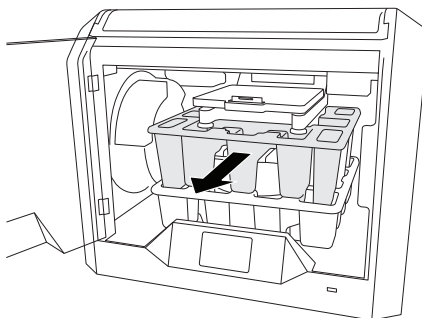
3. Retirez l'équipement 3D40 et placez sur la table.
4. Ouvrez le couvercle et retirez l'insert supérieur.



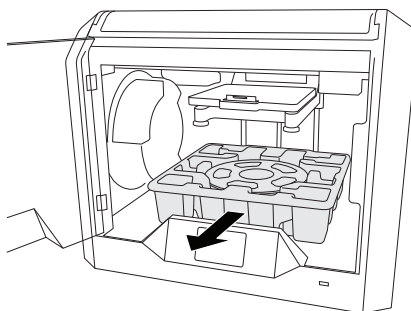
5. Levez la plateforme de construction en la tenant par les deux côtés.



6. Ouvrez la porte et retirez l'insert central.



7. Retirez l'insert inférieur.



Conseil : gardez l'emballage pour le cas où vous auriez besoin de transporter à nouveau votre équipement ou de l'entreposer.

## ÉCRAN TACTILE

Il est facile d'utiliser votre équipement Dremel 3D40 sans ordinateur grâce au logiciel et à l'écran couleur tactile incorporés.

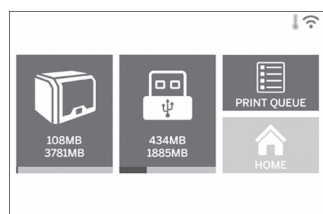
Avant de construire votre modèle, nous voulons que vous vous familiarisiez avec la structure et les options du menu de l'écran tactile.

**ATTENTION** OBSERVEZ TOUS LES AVERTISSEMENTS ET TOUTES LES CONSIGNES DE SÉCURITÉ LORSQUE VOUS UTILISEZ L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40. SANS CELA, VOUS RISQUERIEZ DE CAUSER UN INCENDIE, DES DOMMAGES À L'ÉQUIPEMENT, DES DOMMAGES À D'AUTRES BIENS OU DES BLESSURES.



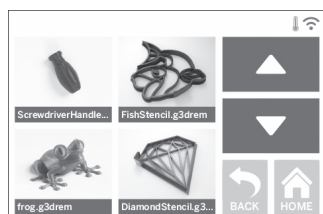
### CONSTRUIRE

Sélectionnez un modèle 3D sur l'écran tactile et lancez le processus de construction (voir la page 81 pour des instructions de construction détaillées).



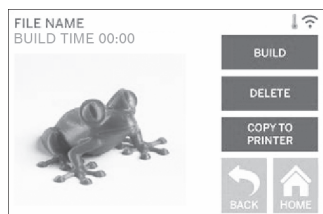
### MENU CONSTRUIRE (BUILD)

Touchez Imprimante (Printer), Clé USB (Flash Drive) ou File impr. (Print Queue) pour choisir la destination du fichier désiré.



### MENU MODÈLE (MODEL)

Touchez pour sélectionner le modèle désiré ou utilisez les flèches pour naviguer dans les pages et retrouver votre modèle.



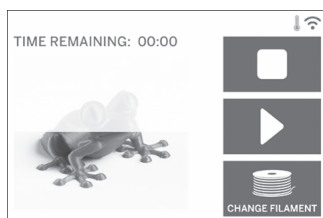
### DÉTAILS DU FICHIER

**CONSTRUIRE (BUILD)** – Touchez pour lancer le processus de construction.

**EFFACER (DELETE)** – Touchez pour effacer le fichier de modèle de la mémoire de l'imprimante ou de la clé USB.

### COPIER VERS IMP. (COPY TO PRINTER)

– Depuis la clé USB, touchez pour copier le modèle dans la mémoire de l'imprimante.



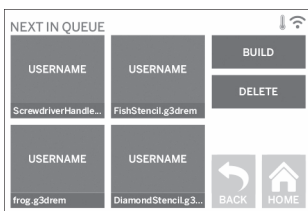
### ÉTAT D'AVANCEMENT DE LA CONSTRUCTION

**STOP** – Touchez pour annuler le processus de construction en cours.

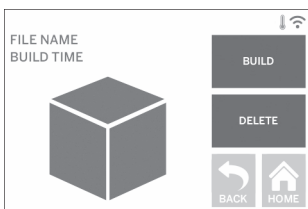
**PAUSE/EXÉCUTER (PAUSE/PLAY)** – Touchez pour interrompre ou reprendre le processus de construction en cours. La pause vous permettra d'accéder au bouton du filament.

### CHANGER LE FILAMENT (CHANGE FILAMENT)

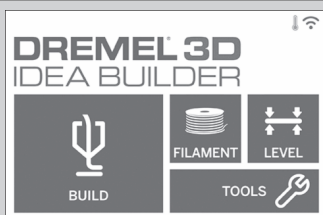
– Touchez pour changer le filament pendant le processus de construction en cours, pour ajouter du filament similaire ou changer de couleur.



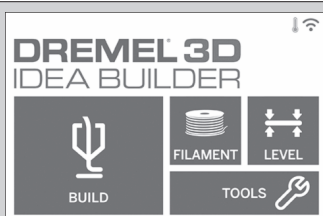
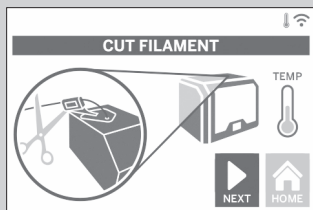
**MENU IMPRESSION DE LA FILE D'ATTENTE**  
**CONSTRUIRE (BUILD)** – Touchez pour afficher les détails de la prochaine construction.  
**EFFACER (DELETE)** – Touchez pour effacer la prochaine construction de la file d'attente.



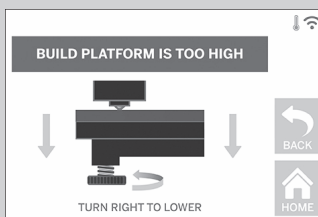
**DÉTAILS DES MODÈLES DE LA FILE D'ATTENTION D'IMPRESSION**  
**CONSTRUIRE (BUILD)** – Touchez pour lancer le processus de construction.  
**EFFACER (DELETE)** – Touchez pour effacer le fichier de modèle de la file d'attente.

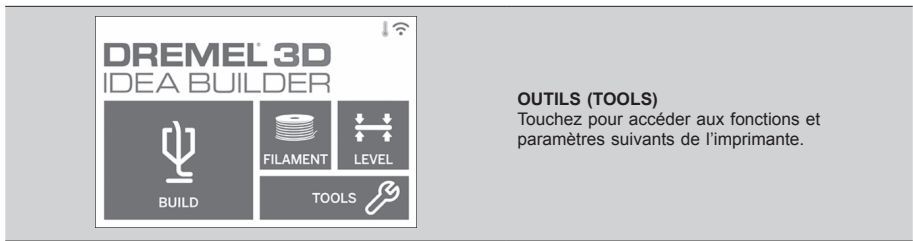


**FILAMENT**  
 Touchez pour lancer le chauffage et le processus de chargement/changement du filament (voir page 77 pour les instructions de chargement/ changement de file d'attente).



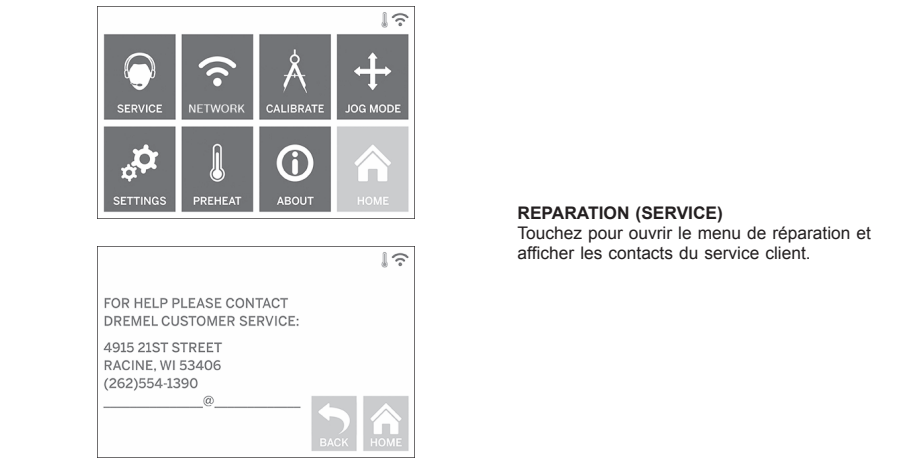
**NIVELLEMENT (LEVEL)**  
 Touchez pour lancer le processus de nivellement de la plateforme de construction (voir page 80 pour les instructions de nivellement de la plateforme de construction).





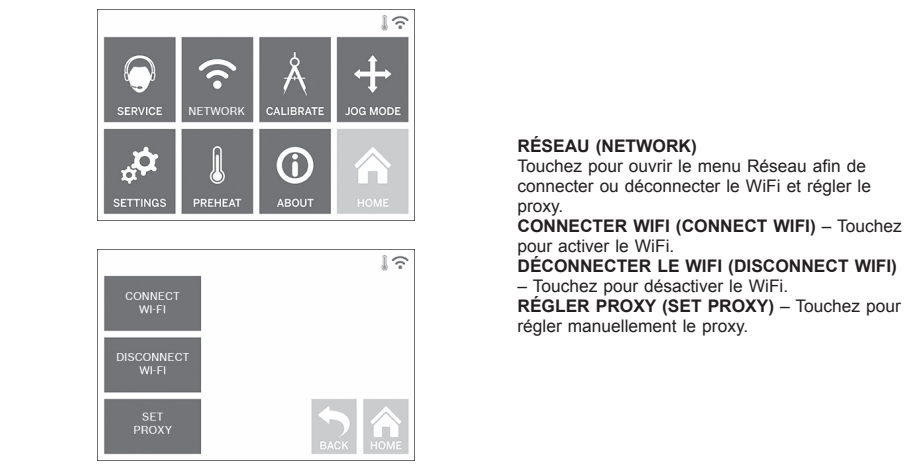
**OUTILS (TOOLS)**

Touchez pour accéder aux fonctions et paramètres suivants de l'imprimante.



**REPARATION (SERVICE)**

Touchez pour ouvrir le menu de réparation et afficher les contacts du service client.



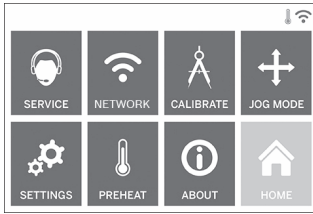
**RÉSEAU (NETWORK)**

Touchez pour ouvrir le menu Réseau afin de connecter ou déconnecter le WiFi et régler le proxy.

**CONNECTER WIFI (CONNECT WIFI)** – Touchez pour activer le WiFi.

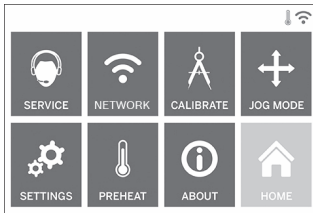
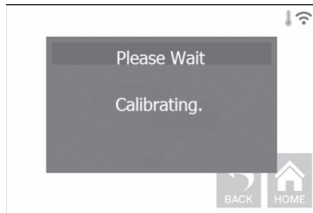
**DÉCONNECTER LE WIFI (DISCONNECT WIFI)** – Touchez pour désactiver le WiFi.

**RÉGLER PROXY (SET PROXY)** – Touchez pour régler manuellement le proxy.



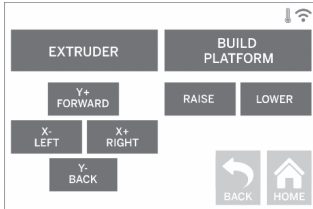
### **CALIBRER (CALIBRATE)**

Touchez pour déplacer l'extrudeuse et la plateforme de construction en position initiale.

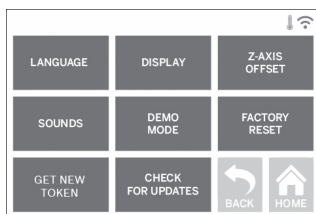
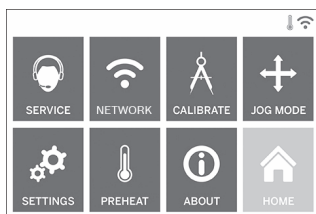


### **MODE JOG (JOG MODE)**

Touchez pour afficher les options de déplacement de l'extrudeuse et de la plateforme de construction sur les axes X, Y et Z.







### PARAMÈTRES (SETTINGS)

**LANGUE (LANGUAGE)** – Touchez pour sélectionner une autre langue de menu.

**AFFICHAGE (DISPLAY)** – Touchez pour personnaliser les voyants du boîtier ou les raccourcis clavier du menu principal.

**DÉCALAGE AXE Z (Z-AXIS OFFSET)** – Sert à calibrer la hauteur de la plateforme de construction lors de la configuration.

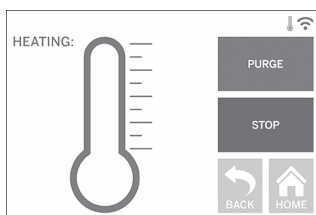
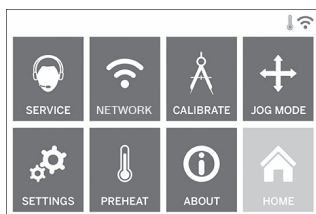
**SONS (SOUNDS)** – Touchez pour activer ou désactiver les sons de la 3D40.

**MODE DÉMO (DEMO MODE)** – Touchez pour activer ou désactiver le mode démo.

**VALEURS USINE (FACTORY RESET)** – Touchez pour effacer toutes les informations sauvegardées dans l'équipement 3D40 et rétablir ses paramètres de sortie d'usine.

**OBTENIR NOUVEAU JETON (GET NEW TOKEN)** – Touchez pour débloquer le jeton en cours et obtenir un nouveau jeton lors de la connexion au WiFi ou à Ethernet.

**RECHERCHER DES MISES À JOUR (CHECK FOR UPDATES)** – Touchez pour vérifier l'existence d'une nouvelle version du firmware lors de la connexion au WiFi ou à Ethernet.

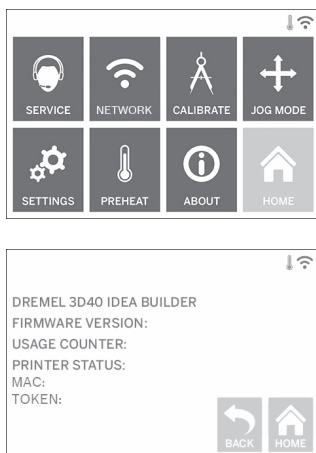


### PRÉCHAUFFAGE (PREHEAT)

Touchez pour démarrer automatiquement le préchauffage de l'extrudeuse en vue d'une construction ou pour retirer les excès de débris.

**VIDER (PURGE)** – Une fois que l'extrudeuse est chaude, touchez pour extruder manuellement le filament.

**STOP/DÉMARRER (STOP/START)** – Touchez pour arrêter ou démarrer le préchauffage.



### INFOS (ABOUT)

Touchez pour afficher les informations concernant l'équipement 3D40 telles que la version du firmware, le compteur d'utilisations, l'état de l'imprimante, l'adresse MAC et le jeton d'identification.

## ICÔNES DE L'ÉCRAN TACTILE



Indique qu'il y a une erreur telle qu'une bobine de filament vide ou une porte ouverte.



Indique que la connexion Ethernet est établie.



Indique l'intensité du signal WiFi. L'icône WiFi s'éclaire en bleu en cas de connexion.



Indique que l'extrudeuse est froide.



Indique que l'extrudeuse est chaude.



Indique que l'extrudeuse est brûlante.



Indique que l'imprimante est connectée aux services d'impression Spark 3D et qu'elle est en mesure de recevoir des commandes à distance.

## CONFIGURATION INITIALE

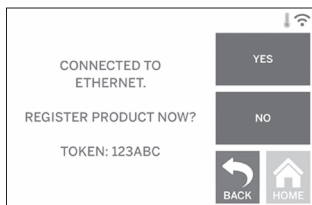
La première fois que vous connectez votre équipement Dremel 3D40, il vous sera demandé d'effectuer une configuration initiale du réseau, des services sur le cloud et d'enregistrer l'imprimante. Quand vous avez réalisé toutes ces opérations, vous aurez accès à des fonctions telles que l'impression sans fil depuis votre PC ou application mobile Dremel3D, au partage d'imprimante avec vos amis et les membres de votre famille, aux notifications des mises à jour du firmware et au contrôle de l'état de l'imprimante.

**REMARQUE :** il est possible de télécharger l'application Dremel3D pour mobile depuis les sites d'applications pour iOS ou Android. La disponibilité de l'application mobile peut varier selon les pays.

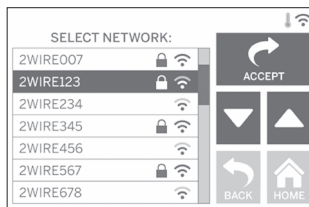
1. Pour finaliser la configuration initiale, touchez Oui (Yes) lorsque s'affiche la demande sur l'écran de configuration initiale. Si vous refusez la configuration, vous pouvez toujours configurer le réseau et vous enregistrer plus tard.



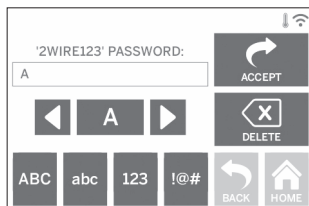
2. Si vous choisissez Oui (Yes), l'équipement 3D40 se connectera automatiquement par le réseau Ethernet (en cas de branchement sur le routeur, passez directement à l'étape 5) ou recherchera automatiquement les réseaux sans fil disponibles.



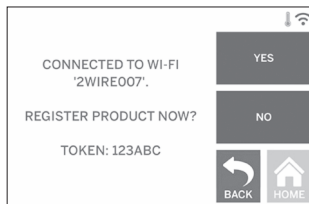
3. Choisissez votre réseau sans fil au moyen de l'écran tactile. Utilisez les flèches pour naviguer dans la liste des réseaux sans fil disponibles. Quand le nom de votre réseau sans fil est sélectionné, touchez Accepter (Accept).



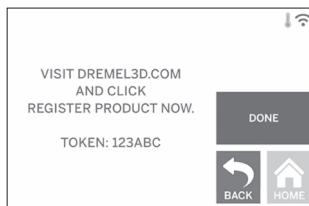
4. Saisissez le mot de passe de votre réseau WiFi et touchez Accepter (Accept).



5. Touchez Oui (Yes) pour enregistrer votre équipement 3D40 et inscrivez le jeton d'identification affiché au bas de l'écran tactile. Ce jeton d'identification servira à lier votre équipement 3D40 à votre compte Dremel3D.com.



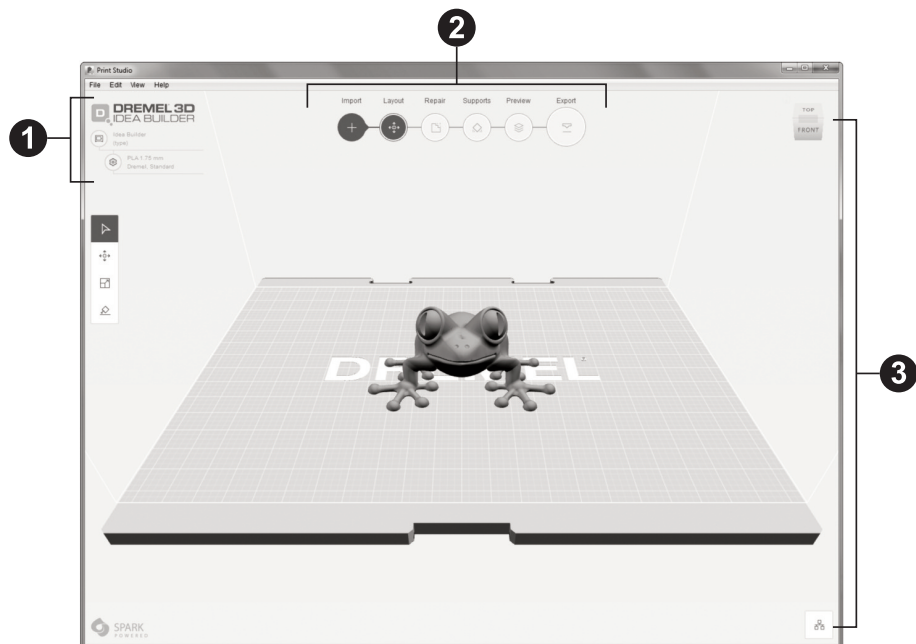
6. Touchez Réalisé (Done) pour terminer le processus de configuration initiale sur votre imprimante.



7. Visitez le site Dremel3D.com ou lancez l'application Dremel3D sur votre appareil mobile, puis suivez les instructions pour compléter votre profil utilisateur et enregistrer votre équipement 3D40.

## APERÇU DU LOGICIEL PRINT STUDIO

L'équipement Dremel 3D40 est compatible avec le logiciel Print Studio d'Autodesk qui peut être installé depuis la clé USB livré avec votre imprimante ou téléchargé depuis [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio vous permet de télécharger, de modifier et de construire des fichiers 3D. La présentation ci-après explique les commandes principales de ce logiciel et vous pourrez trouver de l'assistance supplémentaire dans le menu Aide (Help).



### 1. CONFIGURATION (SETUP)

**Imprimantes (Printers)** – Sélectionnez votre type d'imprimante.

**Paramètres (Settings)** – Choisissez votre matériau et votre résolution de construction.

### 2. FLUX DE TRAVAIL D'IMPRESSION (PRINT WORKFLOW)

**Importer (Import)** – Ajoutez des modèles à la plateforme de construction depuis le menu Fichier ou par tirer/déposer.

**Disposition (Layout)** – Disposez les modèles sur la plateforme de construction, mettez-les à l'échelle et faites-les tourner.

**Réparation (Repair)** – Réparation automatique ou modification, redimensionnement, coupe plane, trous d'assemblage et équilibrages manuels de modèles (commandes manuelles recommandées pour les utilisateurs avancés)

**Supports** – Créez automatiquement ou manuellement des supports pour les parties présentant des saillies.

**Prévisualisation (Preview)** – Créez et visualisez les trajets suivis par l'extrudeuse lors de la construction de votre pièce.

**Imprimer/exporter (Print / Export)** – Envoyer directement votre construction à votre Idea Builder lorsque vous êtes connecté par câble USB ou l'enregistrer sur votre ordinateur pour un chargement par clé USB.

### 3. AFFICHER (VIEW)

**Afficher cube (View Cube)** – Choisissez l'orientation standard que vous souhaiteriez afficher.

**Navigateur d'objet (Object Browser)** – Voir une liste de tous les objets se trouvant sur votre plateforme de construction et activer/désactiver les supports automatiques.

## PRÉPAREZ-VOUS EN VUE DE LA CONSTRUCTION

**ATTENTION** OBSERVEZ TOUS LES AVERTISSEMENTS ET TOUTES LES CONSIGNES DE SÉCURITÉ LORSQUE VOUS UTILISEZ L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40. Sans cela, vous risqueriez de causer un incendie, des dommages à l'équipement, des dommages à d'autres biens ou des blessures.

**ATTENTION** NE TOUCHEZ PAS LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE L'ÉQUIPEMENT OU AVANT QU'IL SE SOIT REFROIDI À 60 °C (140 °F) AU MAXIMUM. Un contact avec la pointe de l'extrudeuse pendant le fonctionnement de l'équipement ou après qu'il se soit arrêté, mais avant que la pointe ne soit suffisamment refroidie, pourrait causer des blessures.

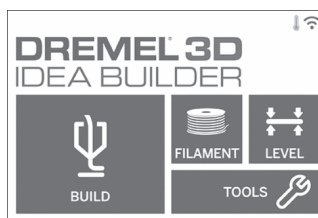
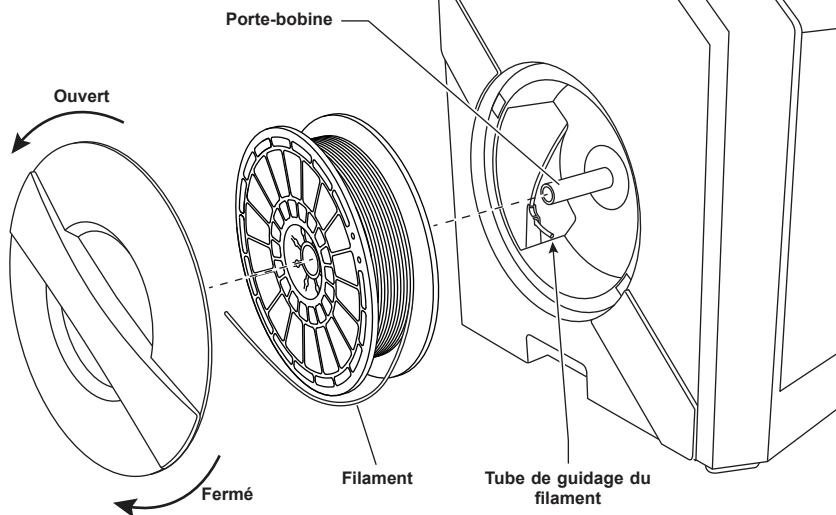
**ATTENTION** UTILISEZ UNIQUEMENT DES FILAMENTS DREMEL. L'utilisation de filaments non autorisés par Dremel pourrait entraîner des dommages aux équipements et aux objets avoisinants.

**ATTENTION** NE TIREZ PAS SUR LE FILAMENT POUR LE FAIRE SORTIR. Ceci pourrait endommager l'extrudeuse.

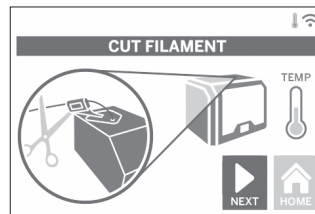
### CHARGEMENT/CHANGEMENT DE FILAMENT

1. Lancez le processus de chargement/changement de filament en touchant le bouton Filament sur l'écran tactile. L'extrudeuse se déplacera dans le coin avant droit de la zone d'impression et la pointe de l'extrudeuse commencera à chauffer.

FIG. 1

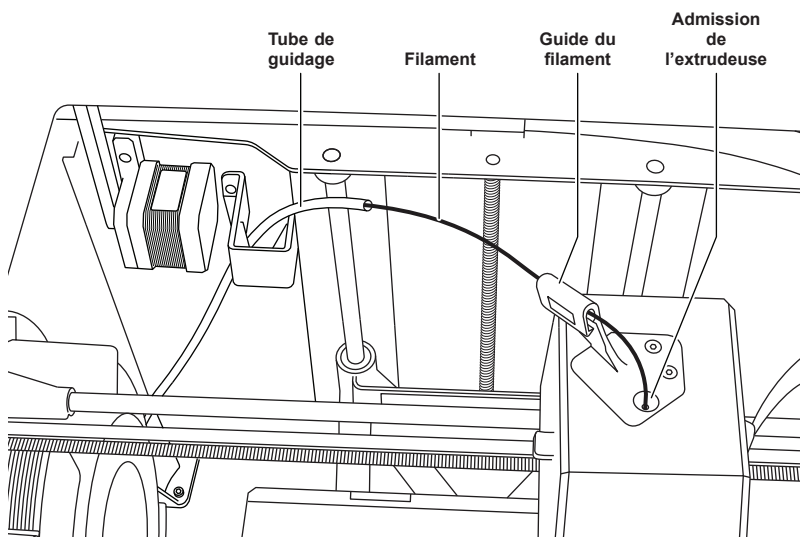


2. Après que l'extrudeuse s'est arrêtée de se déplacer, ouvrez le couvercle de l'équipement 3D40 pour mieux accéder à celle-ci.
3. Si le filament existant est chargé, coupez ce dernier près de l'admission de l'extrudeuse et touchez le bouton Suivant (Next) sur l'écran tactile.

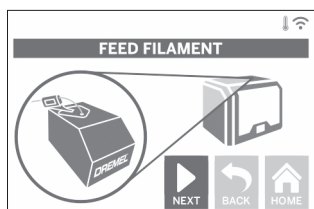


4. Retirez le volet de la bobine en le tournant en sens inverse des aiguilles d'une montre et retirez la bobine s'il y en a une (figure 1).

FIG. 2

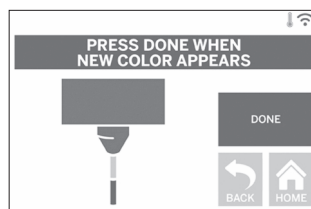


5. Faites passer l'extrémité du nouveau filament dans le tube de guidage. Placez la bobine sur le support de bobine et remettez en place le volet de la bobine en alignant les taquets de blocage et en tournant le volet dans le sens horaire (figure 1). Touchez Suivant (Next) sur l'écran tactile.
6. Si vous changez du filament déjà présent, l'équipement 3D40 videra automatiquement le filament existant.
7. Quand l'écran Alimenter en filament (Feed Filament) s'affiche, touchez Suivant (Next) sur l'écran tactile et faites passer l'extrémité du filament sortant du tube de guidage dans l'admission de l'extrudeuse jusqu'à ce qu'il soit lui-même extrudé (figure 2).



8. Le filament sera alors tiré dans l'extrudeuse et commencera par sortir de la pointe chaude de l'extrudeuse.  
*REMARQUE : votre équipement Dremel 3D40 a été testé avant qu'il ne sorte de l'usine. Ces tests peuvent avoir été faits avec un filament d'une couleur différente de celle du filament que vous utilisez. Par conséquent, une faible longueur de filament peut toujours se trouver à l'intérieur de l'extrudeuse.*

9. Quand le filament neuf sort de la pointe de l'extrudeuse, touchez Réalisé (Done) sur l'écran tactile pour achever le processus de chargement du filament, puis revenez au menu principal et calibrez l'extrudeuse. Retirez le filament excessif en prenant les précautions nécessaires, notamment en ne touchant pas la pointe d'extrudeuse chaude. Si nécessaire, retirez délicatement les débris de la pointe de l'extrudeuse avec une petite pince à becs pointus.



**ATTENTION** FAITES PARTICULIÈREMENT ATTENTION DE NE PAS ENDOMMAGER LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE LORSQUE VOUS NETTOYEZ LES DÉBRIS. L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 NE FONCTIONNERA PAS CORRECTEMENT SI LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE EST ENDOMMAGÉE, ET IL FAUDRA LA REMPLACER.

10. Fermez le couvercle et la porte de l'équipement 3D40.

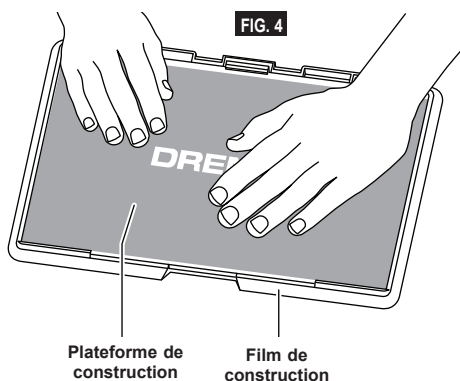
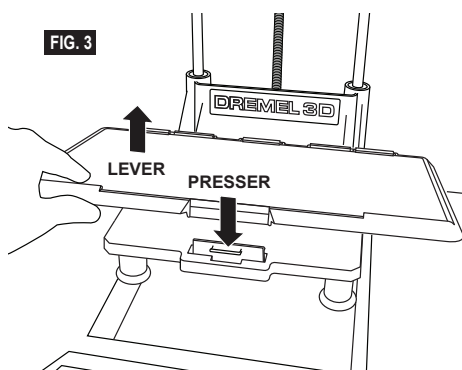
## PRÉPARATION DE LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION

**ATTENTION** NE FAITES PAS TOMBER LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION. LA PLAQUE EN VERRE TREMPÉ RISQUE DE SE BRISER ET DE PROVOQUER DES BLESSURES.

**ATTENTION** NE RETIREZ PAS LA PLAQUE EN VERRE TREMPÉ DU SUPPORT EN PLASTIQUE. LE CONTACT AVEC LES BORDS DE LA PLAQUE EN VERRE TREMPÉ PEUT VOUS BLESSER.

**ATTENTION** AVANT CHAQUE CONSTRUCTION, ASSUREZ-VOUS QUE LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION EST COUVERTE PAR DU FILM DE CONSTRUCTION TEL QUE SPÉCIFIÉ PAR DREMEL. L'EMPLOI DE FILM DE CONSTRUCTION INCORRECT POURRAIT ENDOMMAGER L'ÉQUIPEMENT ET CAUSER LA CONSTRUCTION D'OBJETS DE MAUVAISE QUALITÉ.

1. Si la plateforme de construction est installée, retirez-la en appuyant sur le clip de fixation situé à l'avant de la plateforme de construction et en soulevant la plateforme de la base (figure 3).
2. Retirez la protection du film de construction et placez ce dernier sur la plateforme de construction. Pour de meilleurs résultats, appliquez d'abord le film de construction au centre de la plateforme de construction et lissez-le vers les bords pour retirer les éventuelles bulles d'air (figure 4).
3. Installez la plateforme de construction en utilisant les clips de fixation.

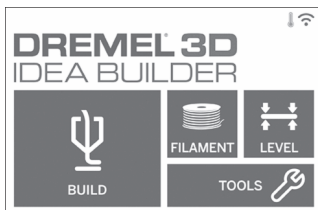


## NIVELLEMENT DE LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION

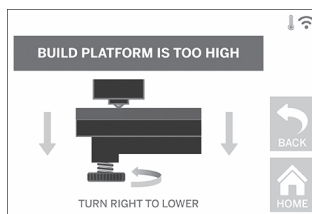
**ATTENTION** NE TOUCHEZ PAS LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE VOTRE ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 OU AVANT QU'IL NE SE SOIT REFROIDI JUSQU'À AU MOINS 60 °C (140 °F). UN CONTACT AVEC LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE L'ÉQUIPEMENT OU APRÈS QU'IL SE SOIT ARRÊTÉ, MAIS AVANT QUE LA POINTE NE SOIT SUFFISAMMENT REFROIDIE, POURRAIT CAUSER DES BLESSURES.

Il est important de mettre de niveau la plateforme de construction chaque fois que vous remplacez le film de construction ou que vous réinstallez la plateforme de construction afin de vous assurer que l'espacement entre la plateforme de construction et la tête de l'extrudeuse est uniforme. Veillez à éliminer toutes les bulles d'air se trouvant entre la plateforme de construction et le film de construction. L'absence de nivellement de la plateforme de construction ou de l'élimination des bulles d'air pourrait causer une construction incorrecte des objets.

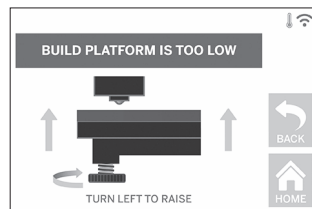
1. Vérifiez que vous avez placé le film de construction sur la plateforme de construction et qu'il n'y a aucun objet. L'application du film de construction après le nivellement risque d'affecter l'uniformité de votre objet.
2. Touchez Niveau (Level) sur l'écran tactile de l'équipement 3D40.



3. L'extrudeuse et la plateforme de construction se mettront en position pour mettre la plateforme de construction de niveau. L'équipement 3D40 va tout d'abord vérifier le niveau à l'arrière centre de la plateforme de construction. Les deux boutons situés sous la plateforme de construction servent à élever ou abaisser la plateforme de construction sur la gauche et sur la droite. L'extrudeuse contient un capteur qui détecte si son support est de niveau. Aucun outil supplémentaire n'est nécessaire.
4. L'écran tactile indiquera si la plateforme de construction est trop haute ou trop basse. Si la plateforme de construction est trop haute, ajustez le bouton correspondant en le tournant vers la droite jusqu'à ce que vous entendiez un bip et que l'écran tactile indique qu'il est prêt à vérifier que le support est de niveau.



5. Si la plateforme de construction est trop basse, ajustez le bouton correspondant en le tournant vers la gauche jusqu'à ce que vous entendiez un bip et que l'écran tactile indique qu'il est prêt à vérifier que le support est de niveau.



6. Touchez Vérifier (Verify) pour vérifier le niveau du support. Si un ajustement supplémentaire est nécessaire, l'écran tactile en indiquera la direction. Si le niveau n'est pas correct, l'extrudeuse se déplacera au point suivant et il sera possible de recommencer la procédure de nivellement.



7. Répétez les étapes 4 à 6 pour la seconde position. Quand votre support sera totalement de niveau, l'extrudeuse se déplacera automatiquement vers la position de calibrage et finira le processus de nivellement.





## CONNEXION DU CÂBLE USB

1. Assurez-vous que l'interrupteur de l'équipement 3D40 est dans la position hors tension.
2. Branchez le câble USB fourni à votre équipement 3D40 et à votre ordinateur (figure 5).
3. Ouvrez le logiciel.
4. Mettez votre équipement Dremel 3D40 en marche en utilisant l'interrupteur pour synchroniser votre ordinateur avec votre équipement Dremel 3D40.

## CONNEXION ETHERNET

1. Assurez-vous que l'interrupteur de l'équipement 3D40 est dans la position hors tension.
2. Branchez le câble Ethernet sur votre équipement 3D40 (figure 6).
3. Mettez votre équipement 3D40 sous tension avec l'interrupteur. La connexion Ethernet doit être détectée automatiquement. Touchez Accepter (Accept) pour confirmer la connexion.

FIG. 5

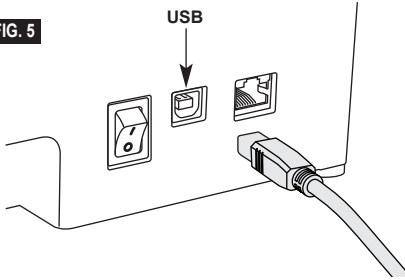
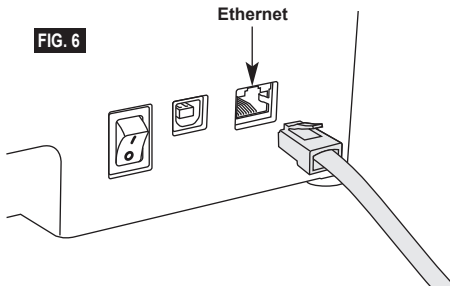


FIG. 6



## CONSTRUCTION

**ATTENTION** OBSERVEZ TOUS LES AVERTISSEMENTS ET TOUTES LES CONSIGNES DE SÉCURITÉ LORSQUE VOUS UTILISEZ L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40. Sans cela, vous risqueriez de causer un incendie, des dommages à l'équipement, des dommages à d'autres biens ou des blessures.

**ATTENTION** NE METTEZ PAS LES MAINS À L'INTÉRIEUR DE L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 PENDANT QU'IL EST EN MARCHÉ. Un contact avec des pièces en mouvement de l'équipement Dremel 3D40 pendant son fonctionnement pourrait réduire la qualité de la construction, endommager l'équipement ou causer des blessures.

*REMARQUE : votre équipement Dremel 3D40 a été testé avant qu'il ne sorte de l'usine. Ces tests peuvent avoir été faits avec un filament d'une couleur différente de celle du filament que vous utilisez. Par conséquent, une faible longueur de filament peut toujours se trouver à l'intérieur de l'extrudeuse. Le début de votre premier objet aura peut-être une couleur de filament différente jusqu'à la transition à la couleur du filament que vous aurez introduit dans l'équipement.*

Vous disposez de plusieurs options lors de la construction avec votre équipement Dremel 3D40 :

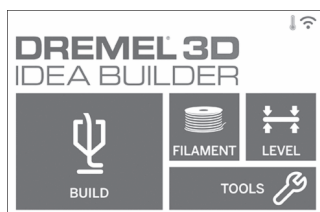
- 1) Mémoire à l'imprimante
- 2) Clé USB
- 3) Impression en ligne
- 4) Ordinateur

## AVANT LA CONSTRUCTION

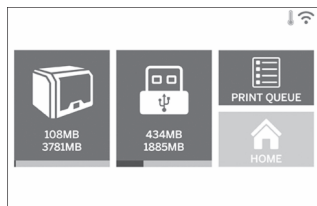
1. Assurez-vous qu'une longueur de filament suffisante a été chargée (voir page 77).  
CONSEIL : vous pouvez déterminer si vous disposez d'assez de filament pour terminer votre objet avant de le construire en comparant la longueur de filament requise affichée par Print Studio et la longueur de filament se trouvant sur la bobine et indiquée par l'indicateur de longueur. Si l'équipement 3D40 est à cours de filament durant une construction, il s'interrompra jusqu'à ce que vous ajoutiez un nouveau filament.
2. Vérifiez que du film de construction a été appliqué et que la plateforme de construction a été nivelée et ne comporte aucun objet.

## CONSTRUCTION DEPUIS LA MÉMOIRE DE L'IMPRIMANTE

1. Dans le menu principal, touchez Construire (Build).



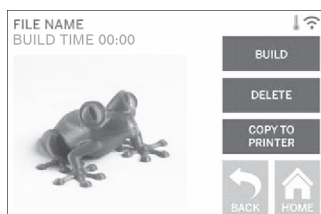
2. Dans le menu Construction, touchez l'icône de l'imprimante.



3. Touchez le fichier de modèle que vous souhaitez construire. Utilisez les flèches pour naviguer dans les pages.



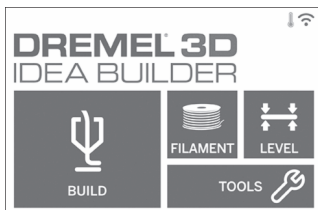
4. Dans la page détaillée du modèle, touchez Construire (Build) pour lancer le processus de construction.



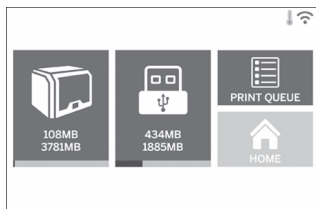
5. Votre équipement 3D40 va d'abord aligner l'extrudeuse et la plateforme de construction sur leurs positions zéro, puis le capteur de niveau va toucher délicatement la plateforme de construction pour terminer l'alignement. La pointe de l'extrudeuse commencera alors à chauffer, ce qui peut prendre quelques minutes. Une fois qu'une température correcte aura été atteinte, la construction de votre modèle commencera.
6. Quand votre objet est terminé, votre équipement 3D40 alignera automatiquement l'extrudeuse et la plateforme de construction à leurs positions de calibrage, puis la pointe de l'extrudeuse refroidira.
7. Attendez que l'écran tactile indique que la température de l'extrudeuse est Froide (Cool) pour retirer l'objet. Voir la rubrique consacrée au retrait de l'objet de la plateforme de construction ci-dessous pour les instructions sur le retrait des objets.

## CONSTRUCTION DEPUIS UNE CLÉ USB

1. Dans le menu principal, touchez Construire (Build).



2. Touchez USB pour accéder aux contenus de la clé USB.



3. Suivez les étapes 3 à 7 de la section Construction à partir de la mémoire de l'imprimante pour terminer la construction depuis la clé USB.

## CONSTRUCTION DEPUIS LA FILE D'IMPRESSION

Si votre équipement 3D40 est enregistré et ajouté à votre profil Dremel3D, vous pouvez envoyer des constructions du site [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) depuis votre navigateur Web ou depuis l'application Dremel 3D pour iOS ou Android.

1. Si votre équipement 3D40 s'affiche dans la notification de file d'attente d'impression, touchez Build (Construire) dans la fenêtre de notification pour accéder à la file d'impression. Si vous choisissez Refuser (Decline), vous pourrez toujours accéder ensuite à votre file d'impression en touchant Construire (Build), puis File d'impression (Print Queue).

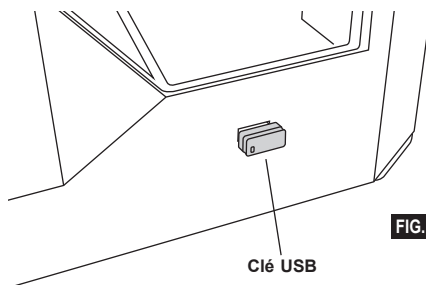
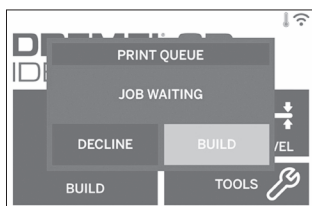
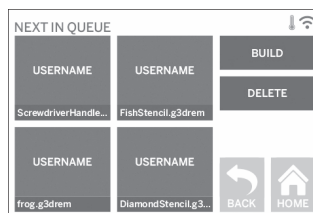
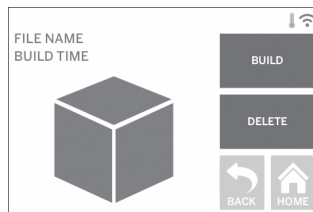


FIG. 7

2. Dans le menu de File d'impression, vous pouvez choisir de Construire (Build) le modèle suivant dans la file ou de le Supprimer (Delete) pour passer au modèle d'après.



3. Dans les Détails du modèle (Model Details), touchez Construire (Build) pour lancer le processus de construction ou Effacer (Delete) pour supprimer le fichier.



## CONSTRUCTION DEPUIS VOTRE ORDINATEUR

L'équipement 3D40 est compatible avec Print Studio d'Autodesk. Suivez les instructions données par ce logiciel pour réaliser une construction depuis votre ordinateur.

## ANNULATION D'UNE CONSTRUCTION SUR L'ÉQUIPEMENT 3D40

Pour annuler la construction de votre objet durant le préchauffage ou la construction, touchez Stop sur l'écran tactile. Si vous confirmez avec Oui (Yes), l'extrudeuse et la plateforme de construction se déplaceront vers leurs positions de calibrage.

## RETRAIT DE VOTRE OBJET

### RETRAIT DE VOTRE OBJET DE LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION

**ATTENTION** NE TOUCHEZ PAS LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 OU AVANT QU'IL SE SOIT REFROIDI À 60 °C (140 °F) AU MAXIMUM. Un contact avec la pointe de l'extrudeuse pendant le fonctionnement de l'équipement ou après qu'il se soit arrêté, mais avant que la pointe ne soit suffisamment refroidie, pourrait causer des blessures.

**ATTENTION** PORTEZ DES ÉQUIPEMENTS DE PROTECTION INDIVIDUELLE. L'utilisation d'équipements de protection individuelle tels que des gants résistants à la chaleur et des lunettes de sécurité réduira les risques de blessure.

**ATTENTION** PRENEZ CONSCIENCE DE LA POSITION DE VOTRE CORPS LORSQUE VOUS UTILISEZ DES OUTILS MANUELS POUR RETIRER DES OBJETS DE LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION. Un dérapage soudain d'un tel outil combiné avec une position incorrecte du corps pendant le retrait de l'objet de la plateforme de construction pourrait causer des blessures.

**ATTENTION** NE FAITES PAS TOMBER LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION. La plaque en verre trempé risque de se briser et de provoquer des blessures.

**ATTENTION** NE TORDEZ PAS OU NE PLIEZ PAS LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION LORSQUE VOUS RETIREZ DES OBJETS. La plaque en verre trempé risque de sortir du support en plastique et de provoquer des blessures.

**ATTENTION** ÉVITEZ DE RAYER LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION LORSQUE VOUS RETIREZ DES OBJETS. DES RAYURES SUR LA PLATEFORME DE CONSTRUCTION ENTRAÎNERONT LA CRÉATION D'OBJETS INAPPROPRIÉS.

1. Attendez que l'extrudeuse ait refroidi avant de tenter de retirer votre objet.
2. Alors que l'objet y est toujours fixé, retirez la plateforme de construction de la zone de construction.
3. Décollez votre objet de la plateforme de construction. Si nécessaire, utilisez délicatement la spatule pour retirer l'objet de la plateforme de construction (figure 8). Si vous le désirez, détachez le film de construction de la plateforme de construction tout en séparant l'objet de la plateforme de construction. Le film de construction pourra ensuite être retiré de l'objet.

## RETRAIT DES SUPPORTS (SI NÉCESSAIRE)

Utilisez une petite pince à becs pointus pour retirer les supports à l'intérieur de votre objet ou qui sont difficiles à atteindre.

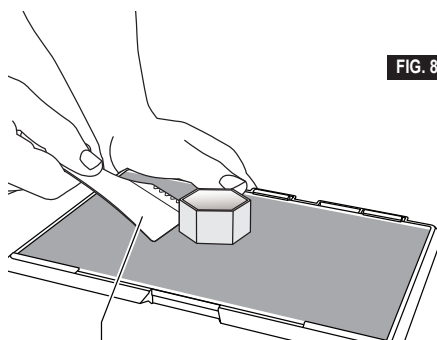


FIG. 8

Spatule de retrait d'objets

## MEILLEURES PRATIQUES

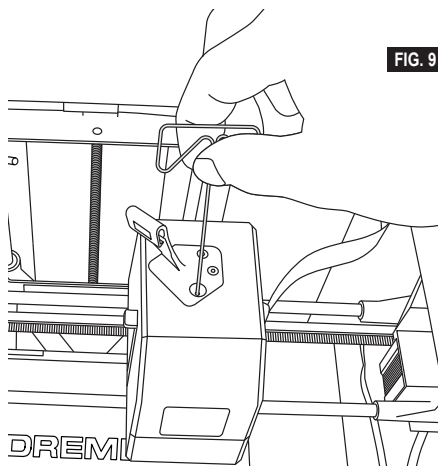
1. UTILISEZ TOUJOURS UN FILM DE CONSTRUCTION.
2. Vérifiez que votre plateforme de construction est de niveau avant de commencer à construire un nouvel objet.
3. Vérifiez que la bobine est installée correctement et qu'elle peut tourner librement.
4. Lorsque vous utilisez votre équipement Dremel 3D40 pour la première fois ou après avoir remplacé le filament, laissez cet équipement effectuer une extrusion jusqu'à ce que le matériau corresponde à la couleur du filament installé.
5. Il est important de surveiller votre équipement Dremel 3D40 quand il commence à construire un objet. Il est probable que les problèmes de construction éventuels surviendront au début du processus. Heureusement, c'est également le moment le plus approprié pour annuler la construction de l'objet, nettoyer la plateforme de construction et recommencer la construction de l'objet. Restez à côté de votre équipement Dremel 3D40 pendant le processus de construction.
6. Il est important de conserver l'emballage de votre équipement Dremel 3D40 étant donné que cela facilitera le reconditionnement et le transport de cet équipement si nécessaire.
7. Veillez à ranger les bobines de filament dans un environnement qui n'est ni trop humide, ni trop chaud. Il est recommandé de ne pas retirer la bobine de filament de son emballage étanche à l'air avant qu'il ne soit nécessaire de s'en servir.
8. Utilisez délicatement la spatule de retrait d'objets pour ne pas risquer d'endommager la plateforme de construction ou l'objet.
9. Dans la mesure du possible, il est souhaitable de localiser votre objet au centre de la plateforme de construction. Il est essentiel d'utiliser la meilleure orientation possible pour votre objet. Veillez à ce que votre objet soit situé sur la plateforme de construction et utilisez la meilleure orientation possible pour la construction.
10. Pour les parties en saillie à angle très prononcé (angle de moins de 45 degrés), il est recommandé d'utiliser un support pour la construction.
11. Retirez toujours la plateforme de construction avant d'enlever l'objet.
12. Un ponçage à basse vitesse est recommandé pour éviter le risque de refonte de l'objet.
13. Le logiciel Print Studio affichera la longueur du filament nécessaire pour chaque objet. Comparez-la avec la longueur indiquée sur l'indicateur de longueur de la bobine.
14. Contrôlez l'état de vos constructions au moyen de l'application mobile Dremel 3D ou du site Dremel3D.com.

## MAINTENANCE

### DÉSOBSTRUCTION DE L'EXTRUDEUSE

Utilisez l'outil de désobstruction pour nettoyer l'extrudeuse et désobstruer le filament accumulé.

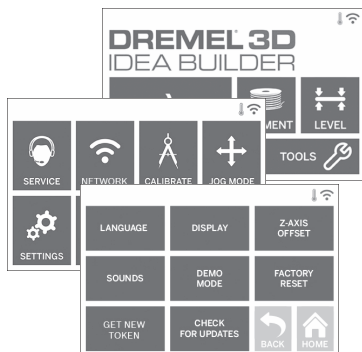
1. Attendez que l'extrudeuse chauffe, et insérez l'outil de désobstruction dans l'orifice d'admission de l'extrudeuse (en haut).
2. Les débris faisant obstruction seront poussés vers le bas et extrudés de la pointe de l'extrudeuse.



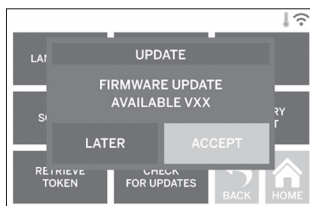
## MISE À JOUR DU FIRMWARE PAR LE RÉSEAU

Si votre équipement 3D40 est enregistré et ajouté à votre profil Dremel3D, vous pouvez mettre à jour son firmware depuis l'écran tactile. Pour mettre le firmware à jour :

1. Touchez Outils (Tools), Paramètres (Settings), Rechercher des mises à jour (Check for updates).



2. Votre équipement 3D40 vérifiera s'il a le dernier firmware installé et vous demandera si vous souhaitez le mettre à jour s'il existe une version plus récente.
3. Choisissez Accepter (Accept) pour télécharger et installer le dernier firmware.



4. Quand l'équipement 3D40 démarre et affiche l'écran d'accueil, la mise à jour du firmware est achevée.

## MISE À JOUR MANUELLE DU FIRMWARE

Si votre équipement 3D40 n'est pas connecté à un réseau, vous pouvez mettre directement le firmware à jour depuis une clé USB.

1. Dans votre navigateur Web, ouvrez la page [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) et téléchargez le dernier fichier de firmware 3D40.
2. Copiez le fichier du firmware 3D40 sur une clé USB vide formatée en FAT32.
3. Mettez votre équipement 3D40 hors tension avec l'interrupteur.
4. Insérez la clé USB dans le port USB-A.
5. Allumez votre équipement 3D40, qui doit détecter automatiquement le nouveau firmware et l'installer.
6. Éteignez l'équipement 3D40, retirez la clé USB et rallumez-le pour terminer la mise à jour.

## NETTOYAGE DE L'EXTÉRIEUR

Nettoyez l'extérieur de l'équipement 3D40 avec un tissu ne peluchant pas. Dégagez les surfaces extérieures de tous débris visibles.

Pour ne pas risquer d'endommager votre équipement Dremel 3D40, n'utilisez pas d'eau, de produits chimiques ou d'autres produits de nettoyage sur l'équipement 3D40.

## NETTOYAGE DE LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE

**ATTENTION** FAITES PARTICULIÈREMENT ATTENTION DE NE PAS ENDOMMAGER LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE LORSQUE VOUS NETTOYEZ LES DÉBRIS. L'ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 NE FONCTIONNERA PAS CORRECTEMENT SI LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE EST ENDOMMAGÉE, ET IL FAUDRA LA REMPLACER.

**ATTENTION** NE TOUCHEZ PAS LA POINTE DE L'EXTRUDEUSE PENDANT LE FONCTIONNEMENT DE VOTRE ÉQUIPEMENT DREMEL 3D40 OU AVANT QU'IL NE SE SOIT REFROIDI JUSQU'À AU MOINS 60 °C (140 °F). Un contact avec la pointe de l'extrudeuse pendant le fonctionnement de l'équipement ou après qu'il se soit arrêté, mais avant que la pointe ne soit suffisamment refroidie, pourrait causer des blessures.

En utilisant une petite pince à becs pointus, tirez sur tous les débris en plastique se trouvant sur la pointe de l'extrudeuse afin de les en détacher. Si les débris sont bloqués, il sera peut-être nécessaire de chauffer l'extrudeuse.

## NETTOYAGE DE L'ÉCRAN TACTILE

Essayez l'écran tactile avec le tissu doux ne peluchant pas. Ne vaporisez pas de produits de nettoyage sur l'écran tactile.

## MAINTENANCE ET RÉPARATIONS

Problème	Cause	Action corrective
La tête de l'extrudeuse a tendance à construire de façon décentrée.	L'équipement Dremel 3D40 ne repère plus l'emplacement exact de la tête de l'extrudeuse, et il ne parvient pas à construire correctement.	Le retour de la tête de l'extrudeuse à sa position initiale ré-étalonnera l'équipement Dremel 3D40. Annulez votre objet, dégagez la plateforme de construction, remettez la tête de l'extrudeuse dans la position initiale et recommencez la construction de l'objet.
Le filament PLA ne s'extrude pas ou n'adhère pas correctement au film de construction.	Ceci peut être causé par le fait que la plateforme de construction n'a pas été mise de niveau avec la tête de l'extrudeuse.	Le nivellement de la plateforme de construction alignera la tête de l'extrudeuse et assurera la construction d'un objet de meilleure qualité. Annulez votre objet, dégagez la plateforme de construction, réglez le niveau de la plateforme de construction et recommencez la construction de l'objet.
Le logiciel Print Studio s'est bloqué pendant l'utilisation.	Il arrive que le logiciel ne soit pas aussi intelligent que vous et qu'il se bloque.	Enregistrez tous vos fichiers ouverts si cela est possible puis éteignez et remettez en marche le logiciel Print Studio ou votre ordinateur.
L'équipement Dremel 3D40 s'est bloqué avant le début de la construction de l'objet.	L'équipement Dremel 3D40 peut avoir reçu des instructions contradictoires.	Mettez l'équipement hors tension, attendez 30 secondes et remettez-le sous tension.
Le matériau de support ne se détache pas pendant le nettoyage et la qualité finale de l'objet est affectée négativement.	L'orientation de la pièce n'est pas optimisée.	Réorientez la position du fichier 3D dans le logiciel Print Studio afin de minimiser le matériau de support ou placez le matériau de support sur une surface non critique.
Filaments excessivement enchevêtrés à la fin de la construction.	Une couche de votre objet n'a pas adhéré correctement, le modèle a été enregistré de telle sorte que seulement une partie minime de la surface soit en contact avec la plateforme de construction ou l'objet a été construit en flottant au-dessus de la plateforme de construction, sans support sélectionné.	Utilisez la fonction de prévisualisation dans le logiciel Print Studio pour voir la hauteur et la position de la première couche. Utilisez des supports pour construire si nécessaire.
La pièce n'est construite qu'à moitié.	Il n'y avait plus assez de filament. Il y a eu une obstruction du filament pendant la construction.	Remettez un nouveau filament et relancez la construction. Voir la rubrique « Aucun filament ne sort ».
Aucun filament ne sort.	Extrudeuse obstruée.	Contactez le service d'assistance à la clientèle.
L'extrudeuse ne revient pas dans sa position initiale.		Contactez le service d'assistance à la clientèle.
Couches de plastique filandreux ou s'effilochant sur les parties en saillie à angle très prononcé.	Les parties en saillie de l'objet sont trop éloignées ou leur angle est trop prononcé (angle <45 degrés).	Construire avec des supports
L'équipement 3D40 ne trouve pas mon réseau WiFi.	L'imprimante est trop éloignée du routeur sans fil.	Repositionnez l'équipement 3D40 pour le rapprocher de votre routeur. Branchez au réseau avec le câble Ethernet.



Problème	Cause	Action corrective
L'équipement 3D40 ne se connecte pas à mon réseau.	L'imprimante est trop éloignée du routeur sans fil.	Repositionnez l'équipement 3D40 pour le rapprocher de votre routeur.
	Mot de passe réseau incorrect.	Saisissez de nouveau votre mot de passe ou vérifiez votre mot de passe avec le propriétaire de votre réseau.
L'équipement 3D40 ne retrouve pas de jeton d'identification.	Mot de passe réseau incorrect.	Saisissez de nouveau votre mot de passe ou vérifiez votre mot de passe avec le propriétaire de votre réseau.
	Le réseau est doté d'un pare-feu.	Saisissez les informations du proxy réseau.
L'application mobile ne se connecte pas à l'équipement 3D40 ou affiche Imprimante hors ligne (Printer offline).	L'équipement 3D40 n'est pas connecté au réseau.	Contrôlez les paramètres réseau de l'équipement 3D40 et tentez de vous connecter de nouveau.
Jeton d'identification.	Vérifiez le jeton d'identification 3D40 en cours avec Outils/Infos (Tools/About) et réessayez.	Utilisez Obtenir un nouveau jeton (Get new token) pour générer un nouveau jeton d'identification et tentez de vous connecter de nouveau. Notez que cette opération effacera tous les utilisateurs qui partagent votre imprimante.
La construction ne se lance pas quand elle est transmise par le réseau.	Il n'y avait plus assez de filament.	Remettez un nouveau filament et relancez la construction.
	Portes ouvertes.	Les portes doivent être fermées pour lancer les constructions par le réseau. Lancez la construction depuis la file d'impression.
	Le modèle était déjà en construction	La plateforme de construction doit être vide pour lancer une construction par le réseau. Videz la plateforme de construction et lancez la construction depuis la file d'impression.

## GARANTIE LIMITÉE DE DREMEL® POUR LES CONSOMMATEURS

Ce produit DREMEL fait l'objet d'une garantie conforme aux réglementations légales en vigueur dans votre pays ; les dommages résultant de l'usure normale, d'une surcharge ou d'une utilisation inappropriée sont exclus de la garantie.

Dans l'hypothèse où le produit ne se conformerait pas à cette garantie écrite, veuillez procéder de la façon suivante :

1. NE RAPPORTEZ PAS votre produit à l'endroit où vous l'avez acheté.
2. Veuillez contacter le service d'assistance à la clientèle par le biais du site **www.dremel.com**.

### MISE AU REBUT

La machine, les accessoires et les emballages doivent être triés pour un recyclage écologique.

## SEULEMENT POUR LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE



Ne jetez pas votre appareil électroportatif avec les ordures ménagères ! Conformément à la directive européenne 2012/19/CE relative à la mise au rebut des équipements électriques et électroniques, et à sa transposition dans le droit national, les outils électroportatifs inutilisables doivent faire l'objet d'une collecte distincte et être mis au rebut d'une manière respectueuse pour l'environnement.

### CONTACTER DREMEL

Pour plus d'informations sur la gamme de produits, le support technique et l'assistance téléphonique de la société Dremel, rendez-vous sur le site [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Pays-Bas.





## TRADUCCIÓN DE LAS INSTRUCCIONES ORIGINALES

ES

### ADVERTENCIAS GENERALES DE SEGURIDAD



**ATENCIÓN** LEA TODAS LAS INSTRUCCIONES INCLUIDAS EN ESTE MANUAL Y FAMILIARÍCESE CON LA DREMEL 3D40 ANTES DE CONFIGURARLA Y USARLA. SI NO SE HACE CASO DE LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES, EL RESULTADO PODRÍA SER UN INCENDIO, DAÑOS AL EQUIPO, DAÑOS MATERIALES O LESIONES CORPORALES. GUARDE TODAS LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES PARA REFERENCIA FUTURA

#### SEGURIDAD DEL ÁREA DE TRABAJO

- Mantenga el área de trabajo limpia y bien iluminada. *Las áreas de trabajo desordenadas u oscuras invitan a que ocurran accidentes.*
- No utilice la Dremel 3D40 en presencia de líquidos, gases o polvos inflamables. *La Dremel 3D40 alcanza altas temperaturas que podrían incendiar el polvo o los vapores.*
- Cuando no esté utilizando la 3D40, almacénela fuera del alcance de los niños y otras personas que no hayan recibido capacitación. *Pueden ocurrir lesiones en las manos de los usuarios que no hayan recibido capacitación.*

#### SEGURIDAD ELÉCTRICA

- Utilice siempre la Dremel 3D40 con una toma de corriente conectada a tierra apropiadamente. No modifique el enchufe de la Dremel 3D40. *Una conexión incorrecta a tierra y los enchufes modificados aumentan el riesgo de una descarga eléctrica.*
- No utilice la Dremel 3D40 en lugares húmedos o mojados. No exponga la Dremel 3D40 a la lluvia. *La presencia de humedad aumenta el riesgo de una descarga eléctrica.*
- No maltrate el cable de alimentación. No utilice nunca dicho cable para arrastrar o desenchufar la Dremel 3D40. Mantenga el cable de alimentación alejado del calor, el aceite, los bordes afilados o las piezas móviles. *Los cables dañados o enredados aumentan el riesgo de una descarga eléctrica.*
- Evite usar este producto durante una tormenta eléctrica. *Puede que haya un riesgo remoto de sobretensión por causa de rayos que podría causar una descarga eléctrica.*
- En caso de emergencia, desenchufe la Dremel 3D40 de la toma de corriente.

#### SEGURIDAD PERSONAL

- Manténgase alerta, fíjese en lo que está haciendo y use el sentido común cuando esté utilizando una Dremel 3D40. No use la Dremel 3D40 cuando esté cansado o bajo la influencia de drogas, alcohol o medicamentos. *Un momento de distracción mientras se esté utilizando la Dremel 3D40 podría causar lesiones corporales.*
- Utilice equipo de protección personal. *El uso de*

*equipo de protección, como por ejemplo guantes termorresistentes y anteojos de seguridad, reducirá el riesgo de lesiones corporales.*

- Vista adecuadamente. No utilice vestimenta holgada ni joyas. Mantenga el pelo, la ropa y los guantes alejados de las piezas móviles. *La vestimenta holgada, el pelo largo y las joyas se pueden enganchar con las piezas en movimiento.*

#### USO Y CUIDADO DE LA DREMEL 3D40

- Antes de cada uso, compruebe la Dremel 3D40 para determinar si hay piezas móviles desalineadas o que se atorán, si hay piezas rotas o si existe cualquier otra situación que pueda afectar al funcionamiento de la Dremel 3D40. Si sospecha de la presencia de daños, haga que la Dremel 3D40 sea reparada por un centro de servicio Dremel autorizado antes de usarla. *La utilización de la Dremel 3D40 cuando esté dañada podrá causar la creación de objetos de mala calidad, daños adicionales al equipo, daños materiales o lesiones corporales.*
- No toque la punta del extrusor durante el funcionamiento de la Dremel 3D40 o hasta que se haya enfriado por lo menos hasta 60 °C (140 °F). *El contacto con la punta del extrusor durante el funcionamiento o después de este, antes de que la punta se haya enfriado, podría causar lesiones corporales.*
- Instale la Dremel 3D40 en un área bien ventilada. Proporcione por lo menos 8 pulgadas de espacio sin obstrucciones alrededor de la Dremel 3D40. *La Dremel 3D40 derrite el plástico durante la construcción. Es posible que los olores a plástico emitidos durante la utilización de la Dremel 3D40 irriten los ojos y las vías respiratorias. La ubicación de la Dremel 3D40 cerca de los objetos que la rodeen impide una ventilación adecuada.*
- No introduzca las manos en la Dremel 3D40 mientras esté funcionando. *El contacto con las piezas móviles de la Dremel 3D40 durante su funcionamiento podría causar una mala calidad de la construcción, daños al equipo o lesiones corporales.*
- No deje la Dremel 3D40 desatendida mientras esté funcionando. *El uso de la Dremel 3D40 por personas que no estén familiarizadas con estas advertencias e instrucciones podría causar daños al equipo o daños materiales y lesiones corporales.*
- Utilice únicamente filamento de PLA DREMEL. *El uso de un filamento no autorizado por Dremel podría causar daños al equipo y daños materiales.*
- Asegúrese de que los objetos pequeños creados por la Dremel 3D40 no estén al alcance de los niños pequeños. *Los objetos pequeños son peligros potenciales de asfixia para los niños pequeños.*
- No cree objetos ilegales o inapropiados utilizando la Dremel 3D40.
- No utilice la Dremel 3D40 para crear objetos diseñados para uso con velas, combustibles líquidos y otras fuentes de calor. *El plástico se puede derretir cuando se exponga a fuego u otras fuentes de calor. Dicho uso de los objetos creados por la Dremel 3D40 podría causar un incendio, daños materiales y lesiones corporales.*
- No utilice la Dremel 3D40 para crear objetos diseñados para aplicaciones relacionadas con alimentos o bebidas, tales como preparación, decoración, almacenamiento o consumo. *Dicho*

uso de los objetos creados por la Dremel 3D40 podría causar enfermedades o lesiones corporales.

- k. **No utilice la Dremel 3D40 para crear objetos diseñados para uso con componentes eléctricos o carcasas de componentes eléctricos.** El plástico de PLA no es adecuado para aplicaciones eléctricas. Dicho uso de los objetos creados por la Dremel 3D40 podría causar daños materiales y lesiones personales.
- l. **No se ponga objetos de plástico en la boca ni alrededor de ella.** El plástico de PLA no es adecuado para la preparación de alimentos o bebidas ni para utensilios para comida. Dicho uso de los objetos creados por la Dremel 3D40 podría causar enfermedades o lesiones corporales.
- m. **No utilice la Dremel 3D40 para crear objetos diseñados para almacenar productos químicos.** El plástico de PLA no es adecuado para almacenar productos químicos. Dicho uso de los objetos creados por la Dremel 3D40 podría causar daños materiales y lesiones personales.
- n. **No modifique la Dremel 3D40 ni altere la configuración de fábrica.** Las modificaciones podrían causar daños al equipo y daños materiales, así como lesiones corporales.
- o. **No exponga la Dremel 3D40 a temperaturas que excedan los 70 °C (158 °F).** La Dremel 3D40 podría resultar dañada. La Dremel 3D40 está diseñada para funcionar a temperaturas entre 16 y 29 °C (60 y 85 °F).
- p. **No mueva ni golpee la Dremel 3D40 o el extrusor durante su funcionamiento.** El objeto se podría construir incorrectamente.
- q. **No cambie el color del filamento ni la bobina durante la construcción.** Si lo hace se cancelará el objeto y se podría dañar el extrusor.
- r. **No saque el filamento hacia fuera hasta que se lo indique la pantalla táctil.** Si lo hace, se podría dañar el extrusor.
- s. **Tenga cuidado adicional para no dañar la punta del extrusor cuando elimine los residuos.** La Dremel 3D40 no funcionará correctamente con la punta del extrusor dañada y será necesario reemplazarla.
- t. **Antes de cada construcción, asegúrese de que la plataforma de construcción esté cubierta con cinta de construcción especificada por Dremel.** El uso de cinta de construcción inapropiada podría causar daños al equipo y una mala calidad de construcción del objeto.
- u. **Esté atento a la posición de su cuerpo cuando utilice herramientas de mano para retirar objetos de la plataforma de construcción.** Un resbalón repentino de la herramienta y una posición inapropiada del cuerpo durante la retirada de un objeto de la plataforma de construcción podrían causar lesiones corporales.
- v. **Evite rasguñar la plataforma de construcción cuando retire objetos.** Las rasguñaduras en la plataforma de construcción causarán una creación incorrecta de objetos.
- w. **Tenga cuidado de que no se caiga la plataforma de construcción.** La placa de vidrio templado puede romperse y provocar lesiones corporales.
- x. **No retire la placa de vidrio templado del soporte de plástico.** El contacto con el borde de la placa de vidrio templado puede causar lesiones corporales.
- y. **No retuerza ni doble la plataforma de construcción mientras retire objetos.** La placa de vidrio templado puede separarse del soporte de plástico y provocar lesiones corporales.
- z. **Dremel no es responsable por la integridad**

estructural ni la utilidad de los objetos creados utilizando la Dremel 3D40. Los modelos estructurales creados por diseñadores inexpertos podrían causar daños materiales y lesiones corporales.

## SERVICIO DE AJUSTES Y REPARACIONES

- a. **Desenchufe siempre la Dremel 3D40 de su fuente de alimentación antes de realizar cualquier procedimiento de servicio.** Si no se hace esto, el resultado podría ser lesiones corporales y daños al equipo.
- b. **Haga que su Dremel 3D40 reciba servicio de ajustes y reparaciones solo por un centro de servicio Dremel autorizado, utilizando únicamente piezas de repuesto Dremel.** Esto asegurará que se mantengan un funcionamiento y una seguridad apropiados de la Dremel 3D40.
- c. **Utilice únicamente materiales y componentes aprobados por Dremel.** El uso de materiales para construir objetos o de objetos 3D que no sean materiales para construir objetos aprobados por Dremel® y componentes Dremel® genuinos podría anular la garantía.

## ÍNDICE

Advertencias generales de seguridad .....	89
Índice .....	90
Símbolos utilizados.....	91
Información sobre propiedad intelectual .....	91
Servicio de teleasistencia de Dremel .....	91
Descripción funcional y especificaciones .....	91
Recursos para la 3D40 .....	92
Glosario de términos .....	93
Familiarización con la 3D40.....	94
Introducción.....	96
Contenido del kit* .....	96
Pantalla táctil .....	98
Iconos de la pantalla táctil.....	103
Configuración inicial.....	104
Resumen del software Print Studio.....	105
Preparación para construir .....	106
Construcción .....	110
Retirada de su objeto .....	113
Mejores prácticas.....	114
Mantenimiento .....	114
Mantenimiento y servicio .....	116
Garantía limitada Dremel® para el consumidor.....	117

## SÍMBOLOS UTILIZADOS

Símbolo	Nombre	Designación/ explicación
	ATENCIÓN	Símbolo de advertencia
		Símbolo de lectura del manual

**ATENCIÓN** ESTE ES UN PRODUCTO DE CLASE A. EN UN ENTORNO DOMÉSTICO, ESTE PRODUCTO PUEDE PROVOCAR INTERFERENCIAS DE RADIO; EN DICHO CASO, EL USUARIO DEBERÁ TOMAR LAS MEDIDAS APROPIADAS.

## INFORMACIÓN SOBRE PROPIEDAD INTELECTUAL

La Dremel 3D40 está diseñada para imprimir objetos 3D a partir de archivos digitales que usted cree o posea, o que tenga derecho a imprimir utilizando la Dremel 3D40. Cuando haga objetos utilizando la Dremel 3D40, usted es responsable de asegurarse de no infringir ningún derecho de propiedad intelectual de terceros ni violar ninguna ley o reglamentación aplicable, como por ejemplo las leyes de propiedad intelectual de los Estados Unidos o extranjeras. La Dremel 3D40 no se puede utilizar para hacer objetos protegidos por derechos de propiedad intelectual que pertenezcan a terceros sin el permiso de dichos terceros. La utilización de la Dremel 3D40 para hacer cualquiera de las siguientes cosas podría requerir el permiso de terceros: hacer un duplicado o facsímil (en su totalidad o en parte) de cualquier objeto no creado por usted, hacer un objeto a partir de un archivo digital que no le pertenezca a usted o hacer un objeto a partir de un escaneo de un objeto físico que usted no haya creado. Es su responsabilidad obtener dicho permiso. En algunos casos, quizás no pueda obtener dicho permiso. En los casos en que dicho permiso no se pueda obtener, usted no deberá imprimir dicho objeto en 3D, o si lo hace correrá a su propio riesgo. Usted no podrá modificar, realizar ingeniería inversa, descompilar ni desensamblar la Dremel 3D40 ni su software o firmware, excepto que lo permita la ley aplicable. Si utiliza la Dremel 3D40 de cualquier otra manera que no sea la recomendada y descrita en estas Instrucciones de Utilización/Seguridad, lo hará por su cuenta y riesgo. La utilización de la Dremel 3D40 para hacer objetos que infrinjan cualquier derecho de propiedad intelectual que pertenezca a terceros podría causar enjuiciamiento y sanciones de tipo civil o penal, y usted podría ser responsable de daños monetarios o multas, o ser encarcelado.

## SERVICIO DE TELEASISTENCIA DE DREMEL

Los servicios de teleasistencia de Dremel le ofrecen información y servicios relativos a sus productos Dremel 3D. El tipo de información ofrecido por dichos servicios puede variar cada cierto tiempo. Los servicios y la información sobre los productos se ofrecen para su provecho «tal y como están» y «según su disponibilidad».

*NOTA: La disponibilidad de los servicios de teleasistencia puede depender de la región.*

Dremel no garantiza que la información o los servicios estén siempre disponibles y sean del todo precisos o fiables, ni la plena seguridad de su uso en el hogar. Usted utilizará toda la información sobre los productos, así como los servicios y los productos, a su discreción y por su propia cuenta y riesgo. La información de producto y los servicios no pretenden sustituir los medios directos de obtención de información.

La conectividad de red requiere un punto de acceso y una conexión a Internet de alta velocidad. Se pueden aplicar cargos adicionales por el uso de servicios de Internet. La impresión a través del móvil requiere un dispositivo móvil compatible y disponer de un plan de datos. Es posible que el operador de telefonía aplique cargos por dichos servicios.

## DESCRIPCIÓN FUNCIONAL Y ESPECIFICACIONES

### CONSTRUCCIÓN

Extrusor: Extrusión sencilla  
 Temperatura del extrusor: Hasta 230 °C (397 °F)  
 Interfaz operativa: Pantalla táctil IPS a todo color de 3,5 pulgadas  
 Máximo volumen de construcción: 10 x 6 x 6,7 pulgadas (255 x 155 x 170 mm)  
 Grosor de la capa: 4 milésimas de pulgada | 0,004 pulgadas 100 micrones | 0,10 mm  
 Colores del filamento: Visite [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com) para conocer las opciones de color  
 Almacenamiento interno: 4 GB  
 Almacenamiento externo: Unidad flash USB

### PESO Y DIMENSIONES

Peso (sin bobina): 16 kg (35 lb)  
 Dimensiones: 20,25 x 16 x 15,9 pulgadas (515 x 406 x 394 mm)

### FILAMENTO (FILAMENT)

SOLO funciona con el filamento de Dremel de 1,75 mm.

### ALMACENAMIENTO DEL FILAMENTO

Todos los polímeros se degradan con el tiempo. No desempaqué el filamento hasta que se necesite. El filamento se deberá almacenar a temperatura ambiente: entre 16 y 29° C (60 y 85° F) y en un ambiente seco.

## SOFTWARE

La Dremel 3D40 viene con software Autodesk Print Studio gratuito para Windows y Mac OS X. Esta aplicación convierte sus archivos digitales 3D en archivos construibles.

## SISTEMAS OPERATIVOS COMPATIBLES

- Apple® Mac® OS® X v10.9 o posterior (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## ESPECIFICACIONES MÍNIMAS DEL SISTEMA

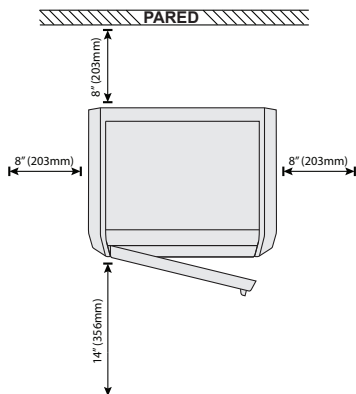
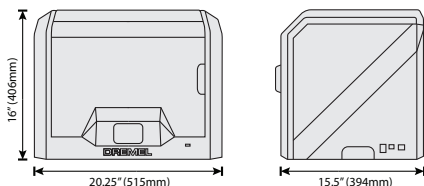
- CPU: procesador de 64 bits (no compatible con 32 bits)
- Memoria: 3 GB de RAM (se recomienda un mínimo de 4 GB)
- Espacio en disco: ~2 GB de espacio en disco disponible para la instalación
- Tarjeta gráfica: 1024 MB de memoria RAM GDDR o más Tarjeta gráfica compatible con Microsoft® Direct3D® 11 o superior
- Dispositivo señalador: ratón de tres botones

## REQUISITOS ELÉCTRICOS

Potencia nominal de la 3D40: 100-240 V, 47-60 Hz, 0,8 A-1,8 A

## ENTORNO OPERATIVO

Temperatura ambiente: 16-29° C (60 - 85° F)  
Espacio de trabajo nivelado  
Entorno de espacio de trabajo seco



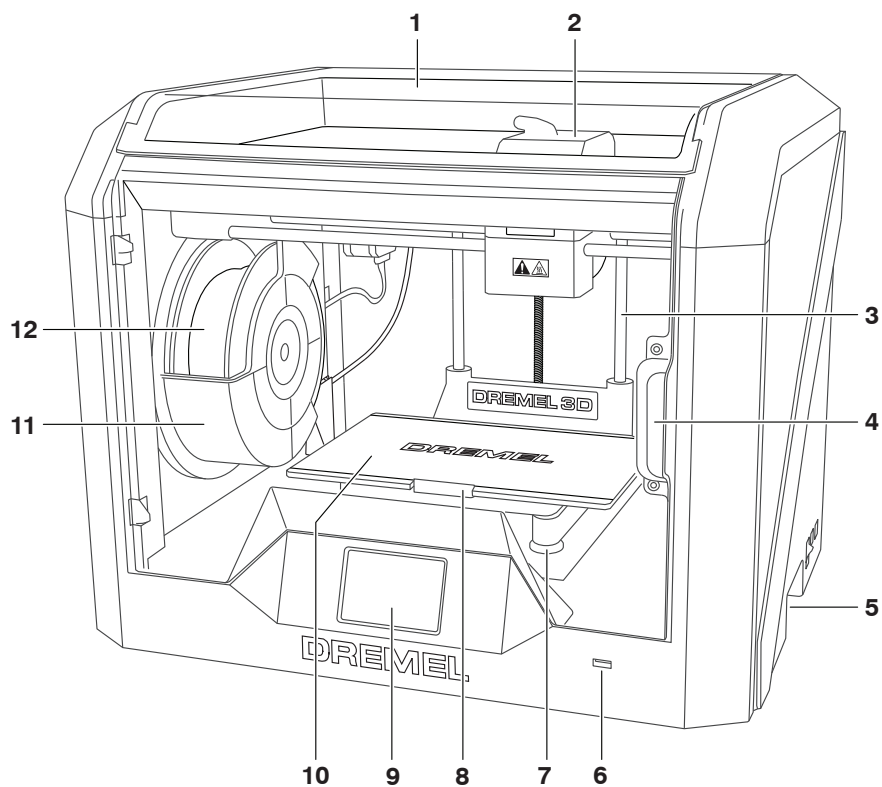
## RECURSOS PARA LA 3D40

Recurso	Descripción	Ubicación
Guía de inicio rápido	Proporciona un recorrido ilustrado de cómo sacar su 3D40 de la caja y comenzar a construir de inmediato.	La versión impresa de la "Guía de inicio rápido" se encuentra en la caja de cartón rectangular que contiene los componentes. También está disponible en <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Página web de Dremel 3D	Incluye el software más reciente de la 3D40, la información sobre el producto, el servicio de atención al cliente y las descargas de los modelos y proyectos 3D.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Servicio de atención al cliente de Dremel 3D	Contacte con Dremel para solicitar asistencia, mantenimiento y servicio.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Software Print Studio	Le permite cargar, editar y construir archivos 3D.	Se instala desde <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> o desde la unidad flash USB suministrada con la Dremel 3D40.

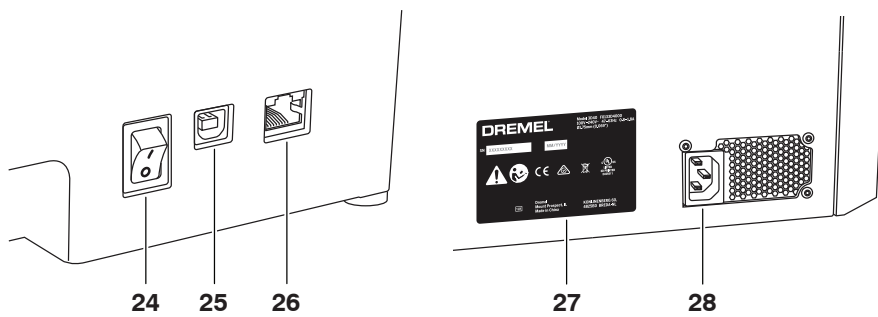
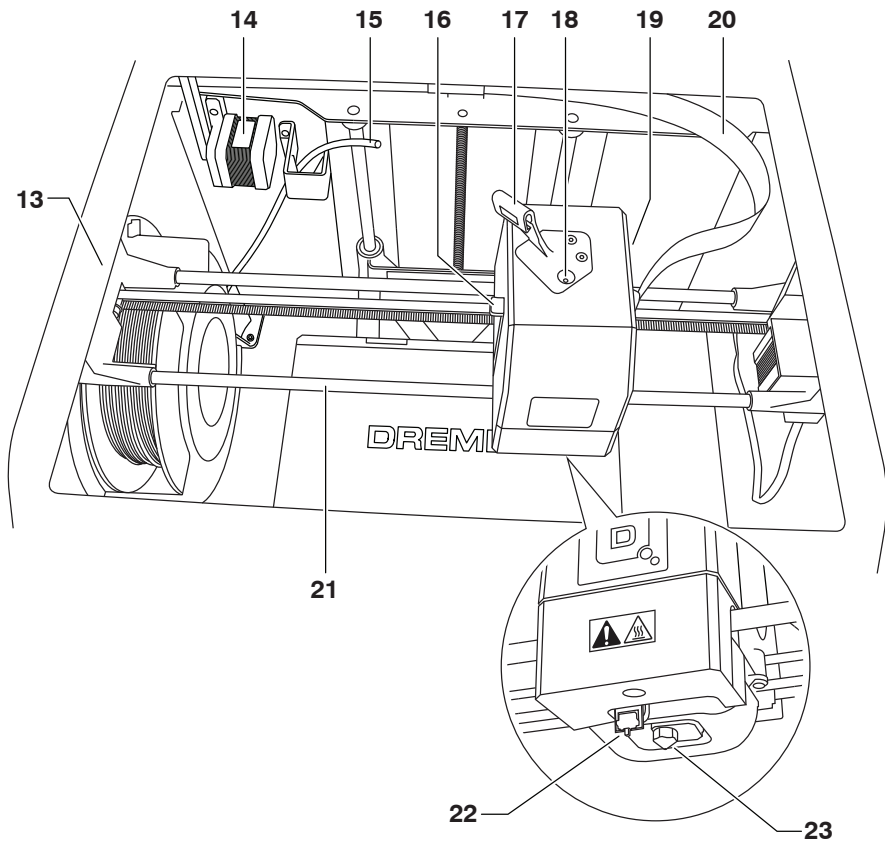
## GLOSARIO DE TÉRMINOS

Término	Definición
Plataforma de construcción	Superficie plana utilizada por la Dremel 3D40 para construir objetos.
Clip de la plataforma de construcción	Clip ubicado en la parte delantera de la base de la plataforma de construcción, que se utiliza para sujetar firmemente la plataforma de construcción en la posición correcta.
Cinta de construcción	Cinta adhesiva que mejora la consistencia de sus objetos y ayuda a que se adhieran a la superficie de la placa de construcción.
Volumen de construcción	Cantidad de espacio tridimensional (3D) que un objeto usará una vez que esté completado. La Dremel 3D40 tiene un volumen de construcción máximo. En consecuencia, no pueden construirse objetos que superen dicho volumen a no ser que se redimensionen o se dividan en objetos de menor volumen.
Puerta	Puerta de la Dremel 3D40, ubicada en el panel delantero. Esto facilita el acceso a la plataforma de construcción, el extrusor, el filamento y sus objetos. Esta puerta está hecha con un material transparente, para que usted pueda observar el progreso de sus objetos a la vez que mantiene estable el entorno de construcción.
Puerto Ethernet	Tecnología cableada de red de área local que permite la comunicación entre dispositivos electrónicos.
Extrusor	Conjunto que utiliza engranajes para expulsar el filamento a través de la entrada del extrusor, calentar el filamento hasta la temperatura de construcción y empujar el filamento caliente para que salga por la punta del extrusor.
Ventilador del extrusor	Ventilador que se utiliza para enfriar el conjunto exterior del extrusor y el motor de engranajes.
Deflector del ventilador del extrusor	Pieza de plástico que dirige el aire desde el ventilador del extrusor hacia la plataforma de construcción para ayudar a enfriar la construcción en curso.
Entrada del extrusor	Abertura ubicada en la parte superior del extrusor, donde el filamento se inserta para construir objetos.
Palanca del extrusor	Palanca ubicada a un lado del extrusor, que se utiliza para aflojar la sujeción del motor de engranajes del extrusor.
Punta del extrusor	Boquilla ubicada en la parte inferior del extrusor, por donde se fuerza la salida del filamento caliente para construir objetos.
Filamento	Fibra de material de plástico parecida a un hilo.
Tubo de guía del filamento	Pieza de plástico que guía el filamento desde la bobina de filamento a través de una abertura ubicada en la carcasa exterior de la Dremel 3D40.
Sensor de atasco del filamento	Sensor ubicado en el extrusor que pone en pausa la impresora si el filamento deja de salir correctamente.
Sensor de ausencia de filamento	Sensor ubicado en la entrada del extrusor que pone en pausa la impresora si se queda sin filamento durante una construcción.
Bobina de filamento	Pieza cilíndrica sobre la que se enrolla una fibra larga de filamento para su almacenamiento y uso continuo.
.G3Drem/ .G4Drem	Formato de archivo construible que es compatible con la Dremel 3D40.
Pomos niveladores	Pomos ubicados debajo de la base de la plataforma de construcción, que se utilizan para crear una separación apropiada entre la punta del extrusor y la plataforma de construcción.
Sensor de nivelación	Sensor que detecta la altura de la plataforma de construcción y ayuda a nivelarla correctamente.
Tapa	Tapa oscilante de Dremel 3D40 ubicada en la parte superior. Esto permite más acceso a la plataforma de construcción, el extrusor, el filamento y los objetos cuando sea necesario.
Alicates de punta fina	Herramienta común utilizada para sujetar objetos pequeños y agarrar el exceso de material que esté demasiado caliente para tocarlo directamente.
Archivo OBJ	Formato de archivo digital común que se utiliza en una amplia gama de software de modelos 3D. Este archivo es creado por software 3D de terceros o se descarga de Dremel3D.com.
Herramienta extractora de objetos	Herramienta que se utiliza para separar sus objetos de la plataforma de construcción.
PLA	Bioplástico derivado de recursos renovables, tales como el almidón de maíz.
Soporte de bobina	Pieza de plástico ubicada a la izquierda de la plataforma de construcción, en el interior del área de construcción de la Dremel 3D40, que está diseñada para sujetar una bobina de filamento.
Puerta de la bobina	Puerta extraíble que fija la bobina de filamento en el soporte de bobina.
Motor de velocidad gradual	Motor eléctrico de corriente continua sin escobillas que se utiliza para impulsar los rieles de la guía y los engranajes del extrusor.
Archivo .STL	Formato de archivo digital común que se utiliza en una amplia gama de software de modelos 3D. Este archivo es creado por software 3D de terceros o se descarga de Dremel3D.com.
Pantalla táctil	Pantalla a todo color que se activa por medio del tacto. Permite monitorear la Dremel 3D40 y los objetos, a la vez que también emite directamente comandos a la Dremel 3D40 sin necesidad de usar un ordenador.
Unidad flash USB	Tarjeta de memoria portátil que se utiliza en una amplia gama de dispositivos.
WIFI	Tecnología inalámbrica de red de área local que permite la comunicación entre dispositivos electrónicos.
Rieles de guía del eje X	Conjunto de rieles ubicado en cualquiera de los dos lados del extrusor, que permite que un motor de velocidad gradual mueva el extrusor hacia el lado izquierdo o derecho del área de construcción.
Rieles de guía del eje Y	Conjunto de rieles ubicado en cualquiera de los dos lados del área de construcción, que permite que un motor de velocidad gradual mueva el extrusor hasta la parte delantera o trasera del área de construcción.
Rieles de guía del eje Z	Conjunto de rieles ubicado en la parte trasera del área de construcción, que permite que un motor de velocidad gradual mueva la plataforma de construcción hacia arriba o hacia abajo.

## FAMILIARIZACIÓN CON LA 3D40



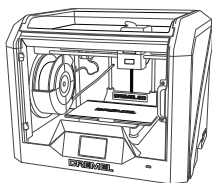
- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1. Tapa                                  | 15. Tubo de guía del filamento  |
| 2. Extrusor                              | 16. Palanca del extrusor        |
| 3. Riel de guía del eje Z                | 17. Clip de guía del filamento  |
| 4. Puerta                                | 18. Entrada del extrusor        |
| 5. Tiradores de agarre                   | 19. Ventilador del extrusor     |
| 6. Puerto USB A                          | 20. Cable de cinta              |
| 7. Pomos niveladores                     | 21. Riel de guía del eje X      |
| 8. Clip de la plataforma de construcción | 22. Sensor de nivelación        |
| 9. Pantalla táctil                       | 23. Punta del extrusor          |
| 10. Plataforma de construcción           | 24. Interruptor de alimentación |
| 11. Soporte de bobina de filamento       | 25. Puerto USB B                |
| 12. Bobina de filamento                  | 26. Puerto Ethernet             |
| 13. Riel de guía del eje Y               | 27. Nombre de placa             |
| 14. Motor de velocidad gradual           | 28. Entrada de alimentación     |



## INTRODUCCIÓN

Bienvenido al mundo de Dremel 3D. Nuestra misión es orientarle a través del proceso de construcción 3D y compartir las mejores prácticas para que pueda dar vida a sus ideas. La construcción 3D es un proceso que involucrará experimentación y persistencia. Afortunadamente, los expertos de Dremel están a su disposición para hacer que su trabajo sea más fácil, con consejos a través de Internet y asistencia. Inicie su éxito registrando su Dremel 3D40 en Dremel3D.com, lo cual le dará acceso a cientos de modelos y proyectos innovadores de alta calidad. Con Dremel, usted puede construir basándose en sus propias ideas, construir las mejor y hacer que sean suyas.

## CONTENIDO DEL KIT\*



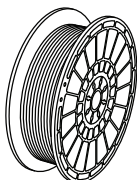
**Dremel 3D40**



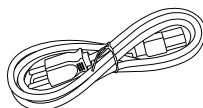
**Manual de instrucciones**



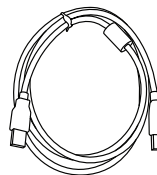
**Guía de inicio rápido**



**Bobina de filamento\*\***



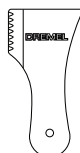
**Cable de alimentación**



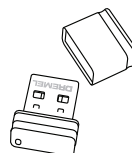
**Cable USB**



**Cinta de construcción**

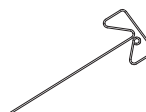


**Herramienta extractora de objetos**



**Unidad flash USB**

\* Las cantidades pueden variar según el kit.  
(\*\*No la almacene en un entorno húmedo ni caliente)

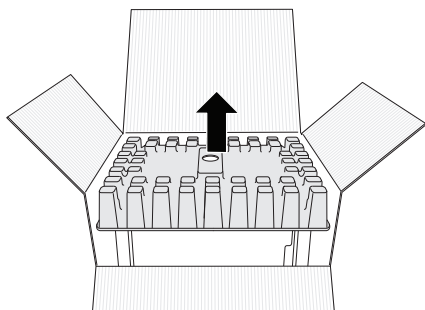


**Herramienta desatascadora**

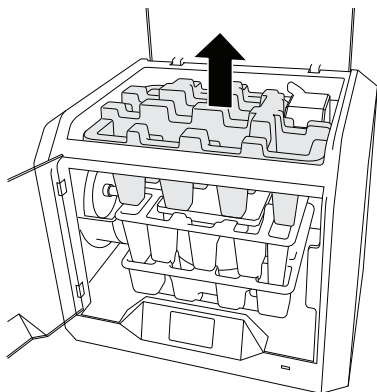


## DESEMPAQUETADO

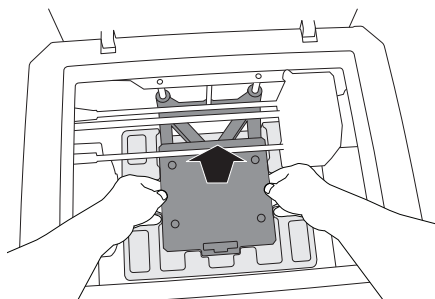
1. Coloque la caja sobre la mesa, corte la cinta y ábrala.
2. Retire el relleno superior.



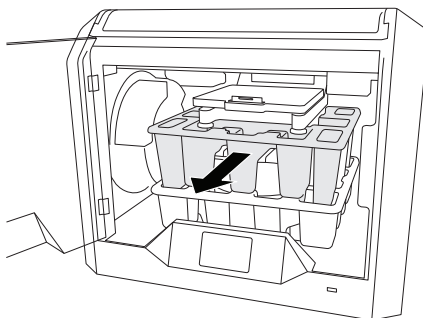
3. Extraiga la 3D40 y colóquela encima de la mesa.
4. Abra la tapa y retire el relleno superior.



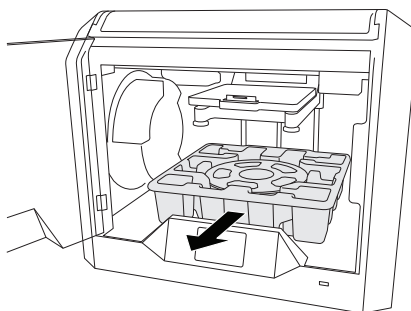
5. Levante la placa de construcción desde ambos lados.



6. Abra la puerta y retire el relleno del medio.



7. Retire el relleno inferior.

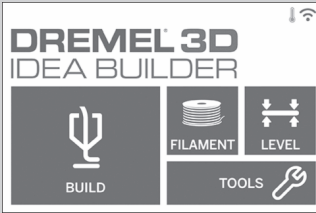


Consejo: Guarde los materiales de embalaje para transporte y almacenamiento futuros.

## PANTALLA TÁCTIL

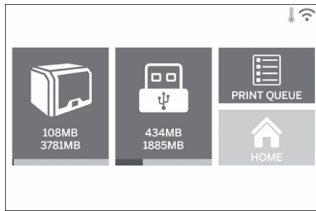
Utilizar la Dremel 3D40 sin un ordenador es fácil, gracias al software integrado y la pantalla táctil a todo color. Antes de construir su modelo, queremos que se familiarice con la estructura y las opciones de menú de la pantalla táctil.

**⚠ ATENCIÓN** HAGA CASO DE TODAS LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD SUMINISTRADAS CUANDO UTILICE LA DREMEL 3D40. SI NO LO HACE, EL RESULTADO PODRÍA SER UN INCENDIO, DAÑOS AL EQUIPO, DAÑOS MATERIALES O LESIONES CORPORALES.



### CONSTRUIR (BUILD)

Presione suavemente para seleccionar un modelo 3D e iniciar el proceso de construcción. (Consulte la página 110 para obtener más instrucciones sobre la construcción).



### MENÚ CONSTRUCCIÓN (BUILD)

Presione suavemente en Impresora (Printer), Unidad flash USB (USB Flash Drive) o Cola de impresión (Print Queue) para elegir la ubicación de destino del archivo.



### MENÚ MODELO (MODEL)

Presione suavemente para seleccionar el modelo deseado o use las flechas para desplazarse por las páginas con el fin de encontrar su modelo.

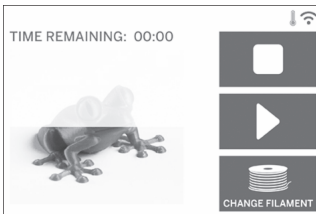


### DETALLES DE ARCHIVO

**CONSTRUIR (BUILD)** – Presione suavemente para iniciar el proceso de construcción.

**BORRAR (DELETE)** – Presione suavemente para eliminar del almacenamiento de la impresora o de la unidad flash USB el archivo del modelo.

**COPIAR EN LA IMPRESORA (COPY TO PRINTER)**– Desde la unidad flash USB presione suavemente para copiar el archivo del modelo en el almacenamiento de la impresora.

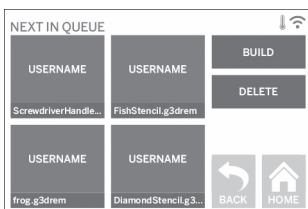


### ESTADO DE LA CONSTRUCCIÓN

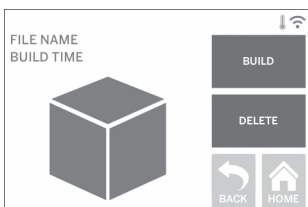
**DETENER (STOP)** – Presione suavemente para cancelar el proceso de construcción en curso.

**PAUSA/REPRODUCCIÓN (PAUSE/PLAY)** – Presione suavemente para poner en pausa o reanudar el proceso de construcción en curso. La función de pausa le permite acceder al botón de filamento.

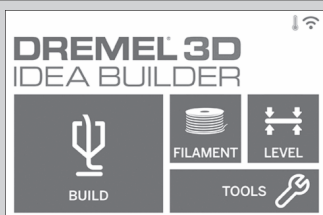
**CAMBIAR EL FILAMENTO (CHANGE FILAMENT)** – Presione suavemente para cambiar el filamento durante el proceso de construcción en curso, en caso de que necesite añadir más filamento o cambiar de color.



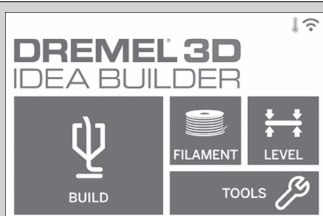
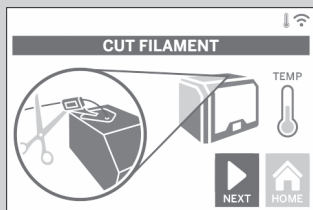
**MENÚ COLA DE IMPRESIÓN (PRINT QUEUE)**  
**CONSTRUIR (BUILD)** – Presione suavemente para ver los detalles de la construcción siguiente.  
**BORRAR (DELETE)** – Presione suavemente para eliminar de la cola la siguiente construcción.



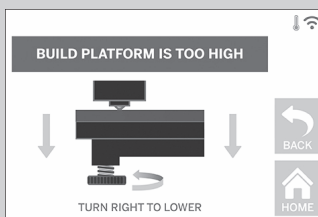
**DETALLES DEL MODELO UBICADO EN COLA DE IMPRESIÓN**  
**CONSTRUIR (BUILD)** – Presione suavemente para iniciar el proceso de construcción.  
**BORRAR (DELETE)** – Presione suavemente para eliminar de la cola el archivo del modelo.

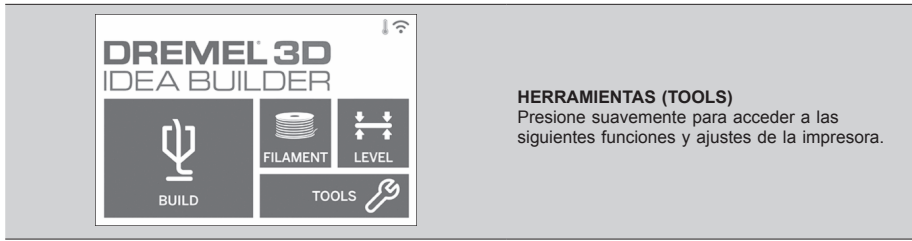


**FILAMENTO (FILAMENT)**  
 Presione suavemente para iniciar el calentamiento y el proceso de carga/cambio de filamento. (Consulte la página 106 para obtener instrucciones sobre el proceso de carga/cambio de filamento).



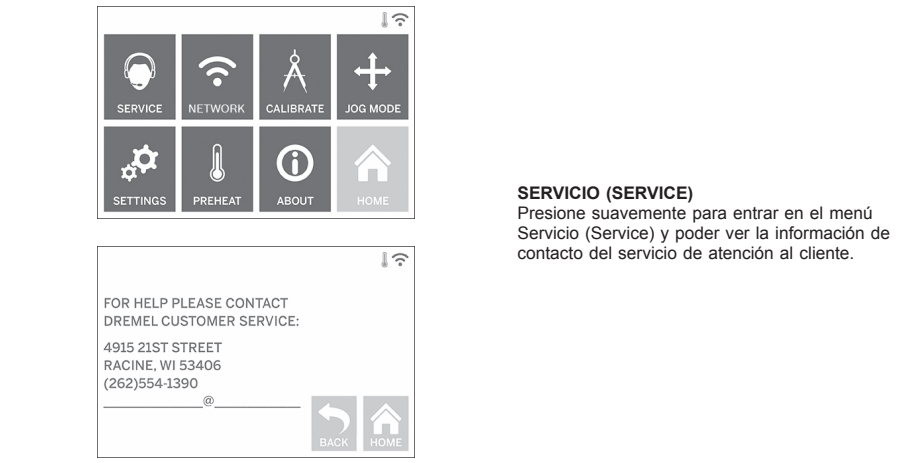
**NIVELAR (LEVEL)**  
 Presione suavemente para iniciar el proceso de nivelación de la plataforma de construcción. (Consulte la página 109 para obtener instrucciones sobre la nivelación de la plataforma de construcción).





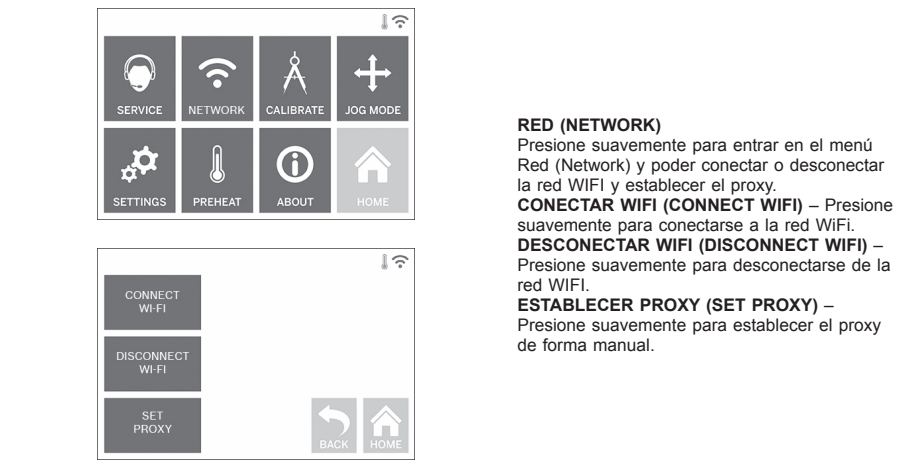
**HERRAMIENTAS (TOOLS)**

Presione suavemente para acceder a las siguientes funciones y ajustes de la impresora.



**SERVICIO (SERVICE)**

Presione suavemente para entrar en el menú Servicio (Service) y poder ver la información de contacto del servicio de atención al cliente.



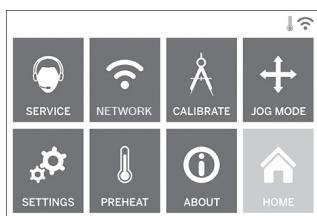
**RED (NETWORK)**

Presione suavemente para entrar en el menú Red (Network) y poder conectar o desconectar la red WIFI y establecer el proxy.

**CONECTAR WIFI (CONNECT WIFI)** – Presione suavemente para conectarse a la red WiFi.

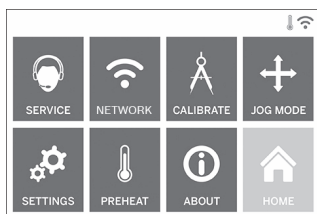
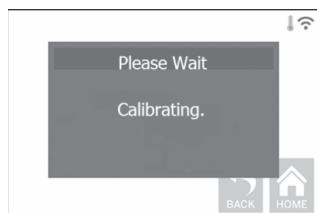
**DESCONECTAR WIFI (DISCONNECT WIFI)** – Presione suavemente para desconectarse de la red WIFI.

**ESTABLECER PROXY (SET PROXY)** – Presione suavemente para establecer el proxy de forma manual.



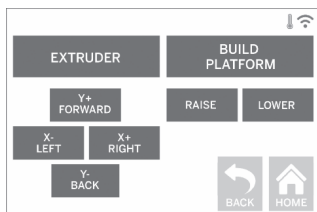
### **CALIBRAR (CALIBRATE)**

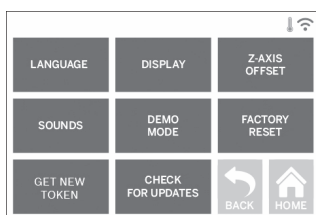
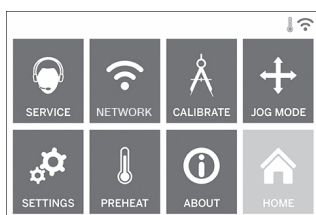
Presione suavemente para desplazar el extrusor y la plataforma de construcción a la posición cero.



### **MODO DE DESPLAZAMIENTO (JOG MODE)**

Presione suavemente para mostrar las opciones de desplazamiento del extrusor y la plataforma de construcción a lo largo de los ejes X, Y y Z.





## CONFIGURACIÓN (SETTINGS)

**IDIOMA (LANGUAGE)** – Presione suavemente para elegir un idioma de menú alternativo.

**PANTALLA (DISPLAY)** – Presione suavemente para personalizar los LED o las teclas de acceso rápido.

## DESVIACIÓN DEL EJE Z (Z-AXIS OFFSET)

– Sirve para calibrar la altura de la placa de construcción durante el ensamblaje.

**SONIDOS (SOUNDS)** – Presione suavemente para activar/desactivar los sonidos de la 3D40.

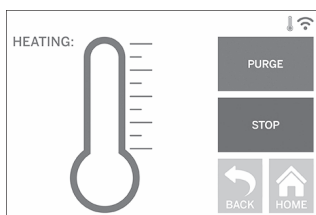
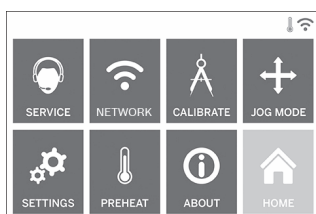
**MODO DEMOSTRACIÓN (DEMO MODE)** – Presione suavemente para activar/desactivar el modo demostración.

## REINICIALIZACIÓN DE FÁBRICA (FACTORY RESET)

– Presione suavemente para eliminar toda la información almacenada en la 3D40 y restablecer los valores predeterminados de fábrica.

**OBTENER UN NUEVO CÓDIGO (GET NEW TOKEN)** – Presione suavemente para liberar el código actual y obtener un nuevo código cuando esté conectado a la red WIFI o Ethernet.

**BUSCAR ACTUALIZACIONES (CHECK FOR UPDATES)** – Presione suavemente para comprobar si hay una nueva versión del firmware cuando esté conectado a la red WIFI o Ethernet.

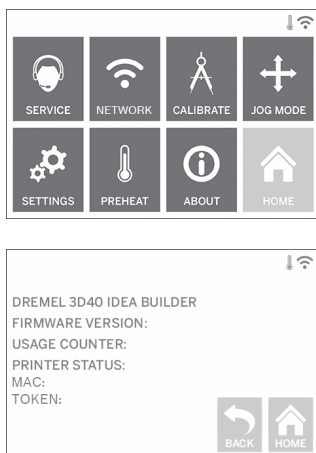


## PRECALENTAR (PREHEAT)

Presione suavemente para iniciar el precalentamiento del extrusor de forma automática y poder empezar a construir o a retirar el exceso de suciedad.

**PURGAR (PURGE)** – Cuando el extrusor se haya calentado, presione suavemente para extrudir el filamento de forma manual.

**DETENER/INICIAR (STOP/START)** – Presione suavemente para detener o iniciar el precalentamiento.



### ACERCA DE (ABOUT)

Presione suavemente para acceder a información sobre la 3D40 tal como la versión de firmware, el contador de uso, el estado de la impresora, la dirección MAC y los códigos.

## ICONOS DE LA PANTALLA TÁCTIL



Indica que se ha producido un error, como por ejemplo que no hay filamento o la puerta está abierta.



Indica que el equipo está conectado a Ethernet.



Indica la intensidad de la señal WiFi. Si se establecido la conexión a la red WiFi, el símbolo aparece de color azul.



Indica que el extrusor está frío.



Indica que el extrusor está templado.



Indica que el extrusor está caliente.



Indica que la impresora está conectada a los servicios de impresión 3D Spark y que está lista para recibir comandos remotos.

## CONFIGURACIÓN INICIAL

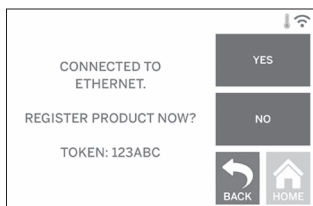
La primera vez que encienda la Dremel 3D40 se le pedirá que configure la red y los servicios en la nube y que registre la impresora. Una vez completado este proceso, podrá acceder a funciones tales como la impresión inalámbrica desde su ordenador o su aplicación móvil Dremel3D, el uso compartido de la impresora con sus amigos y familiares, las notificaciones de las actualizaciones de firmware y la supervisión del estado de la impresora.

*NOTA: La aplicación móvil Dremel3D puede descargarse de las tiendas de aplicaciones para iOS o Android. La disponibilidad de la aplicación móvil puede depender de la región.*

1. Para completar la configuración inicial, presione suavemente «Sí» (Yes) cuando se le solicite en la pantalla de configuración inicial. Si rechaza esta configuración, siempre podrá configurar la red y registrarse en otro momento.



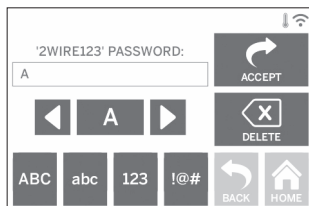
2. Si selecciona «Sí» (Yes), la 3D40 se conectará automáticamente a su Ethernet (si la impresora está conectada al router, salte al paso 5) o buscará las redes inalámbricas disponibles.



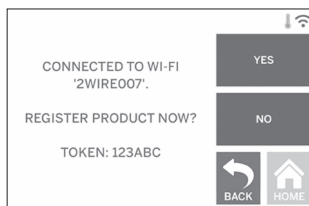
3. Seleccione su red inalámbrica usando la pantalla táctil. Utilice las flechas para desplazarse por la lista de redes inalámbricas disponibles. Cuando vea resaltado el nombre de su red inalámbrica, presione suavemente en «Aceptar» (Accept).



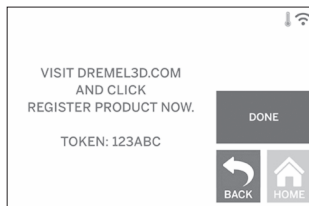
4. Introduzca la contraseña de la red inalámbrica y presione en «Aceptar» (Accept).



5. Presione suavemente en «Sí» (Yes) para registrar su 3D40 y anote el código que aparece en la parte inferior de la pantalla táctil. Necesitará este código para vincular la 3D40 a su cuenta en Dremel3D.com.



6. Presione suavemente en «Listo» (Done) para completar el proceso de configuración inicial de la impresora.

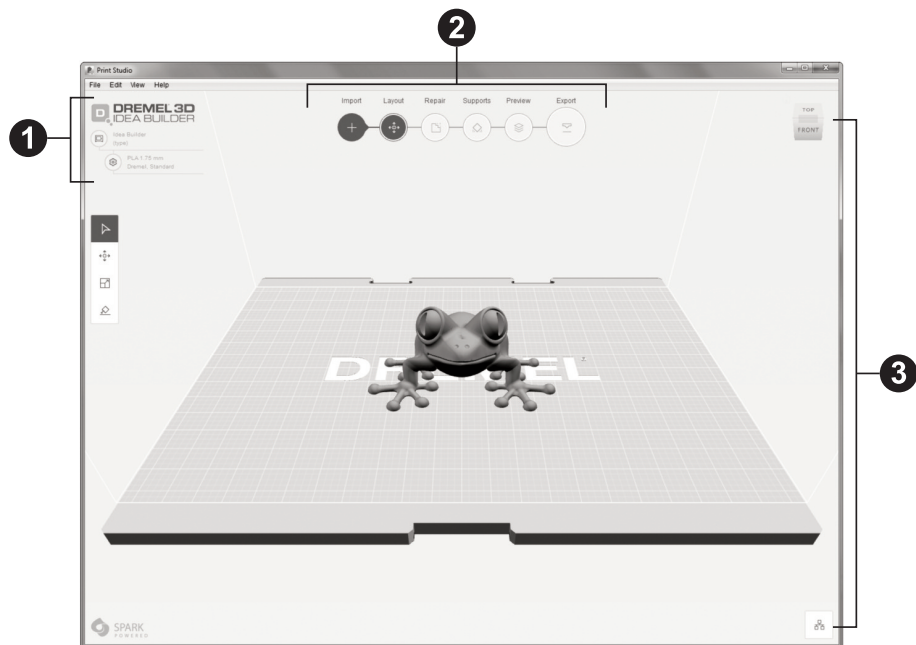


7. Visite la página Dremel3D.com o inicie la aplicación móvil Dremel3D y siga las instrucciones para completar la creación de su perfil de usuario y el registro de su 3D40.



## RESUMEN DEL SOFTWARE PRINT STUDIO

La Dremel 3D40 es compatible con el software Print Studio de Autodesk, que puede instalar desde la unidad flash USB que viene con su impresora o descargar de [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio le permite importar, editar y construir archivos 3D. En el resumen siguiente se destacan los controles principales, mientras que en el menú AYUDA (HELP) se ofrecen más recursos de soporte técnico.



### 1. CONFIGURACIÓN

**Impresoras (Printers)** – Elija el tipo de impresora  
**Configuración (Settings)** – Elija el material y la resolución de construcción

### 2. FLUJO DE TRABAJO DE LA IMPRESIÓN

**Importar (Import)** – Añada modelos a la placa de construcción desde el menú Archivo (File) o bien arrastrándolos y soltándolos  
**Diseño (Layout)** – Coloque los modelos en la placa de construcción, escálelos y gírelos  
**Reparar (Repair)** – Repare el modelo de forma automática o repare, recorte, haga un corte plano, cubra agujeros y equilibre modelos de forma manual (para usuarios avanzados se recomienda el uso de los comandos manuales)  
**Soportes (Supports)** – Cree soportes para piezas con salientes de forma automática o manual  
**Previsualizar (Preview)** – Cree y vea el trazo que seguirá el extrusor para construir su pieza  
**Imprimir / Exportar (Print / Export)** – Envíe su construcción directamente a su Idea Builder cuando esté conectado mediante el cable USB o guárdela en su ordenador para cargarla mediante la unidad flash USB

### 3. VER

**Vista estándar (View Cube)** – Elija la orientación estándar que desea ver  
**Explorador de objetos (Object Browser)** – Vea una lista de todos los objetos que se encuentran en la placa de construcción y active/desactive los soportes automáticos

## PREPARACIÓN PARA CONSTRUIR

**⚠ ATENCIÓN** HAGA CASO DE TODAS LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD SUMINISTRADAS CUANDO UTILICE LA DREMEL 3D40. Si no lo hace, el resultado podría ser un incendio, daños al equipo, daños materiales o lesiones corporales.

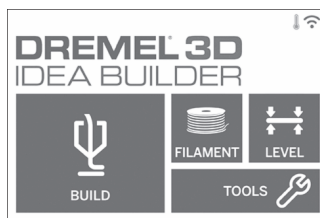
**⚠ ATENCIÓN** NO TOQUE LA PUNTA DEL EXTRUSOR DURANTE EL FUNCIONAMIENTO DE LA DREMEL 3D40 O HASTA QUE SE HAYA ENFRIADO POR LO MENOS HASTA 60 °C (140 °F). El contacto con la punta del extrusor durante el funcionamiento o después de este, antes de que la punta se haya enfriado, podría causar lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** UTILICE ÚNICAMENTE FILAMENTO DE DREMEL. El uso de un filamento no autorizado por Dremel podría causar daños al equipo y daños materiales.

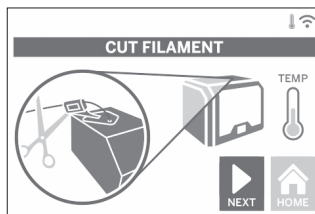
**⚠ ATENCIÓN** NO TIRE DEL FILAMENTO. Si lo hace, podría dañar el extrusor.

### CARGA/CAMBIO DE FILAMENTO

1. Para iniciar el proceso de carga/cambio de filamento, presione suavemente el botón «Filamento» (Filament) en la pantalla táctil. El extrusor se desplazará hacia la esquina delantera derecha del área de impresión y la punta del extrusor empezará a calentarse.



2. Una vez que el extrusor se haya detenido, abra la tapa de la 3D40 para acceder a él más fácilmente.
3. Si hay filamento cargado, córtelo cerca de la entrada del extrusor y presione suavemente el botón «Siguiente» (Next) de la pantalla táctil.



4. Retire la puerta de la bobina girándola en sentido antihorario, así como la bobina, en caso de que haya una (Figura 1).

FIG. 1

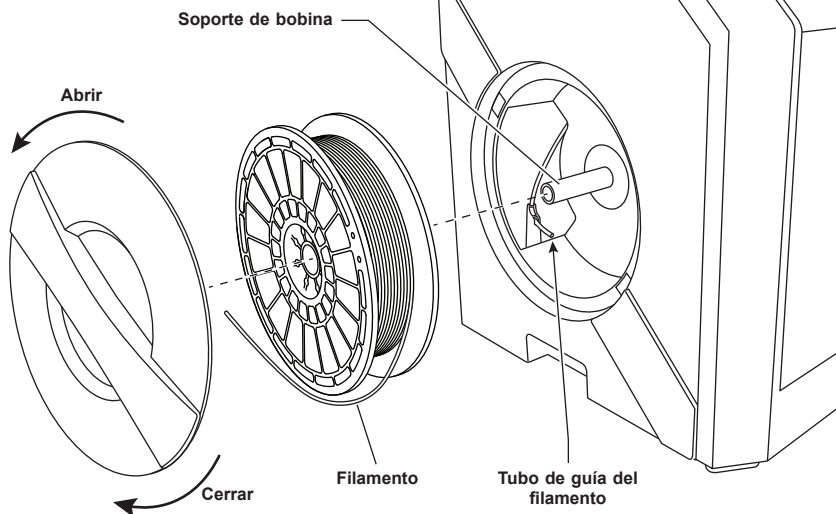
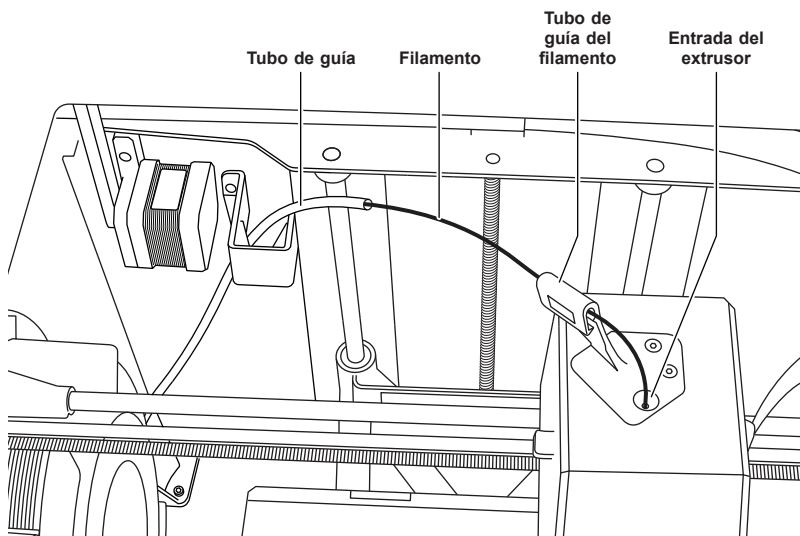
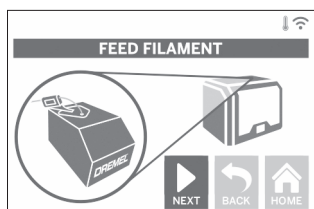


FIG. 2

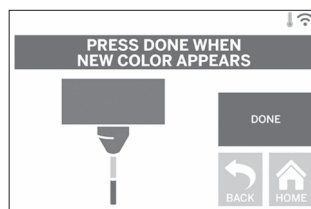


5. Enhebre la punta del nuevo filamento por el tubo de guía, coloque la bobina en el soporte de bobina y vuelva a colocar la puerta de la bobina alineando las lengüetas de bloqueo y girándola en sentido horario (Figura 1). Presione suavemente en el botón «Siguiente» (Next) de la pantalla táctil.
6. Si debe cambiar el filamento, la 3D40 purgará automáticamente el filamento actual.
7. Cuando aparezca la pantalla Introducir filamento (Feed Filament), presione en el botón «Siguiente» (Next) de la pantalla táctil e introduzca el filamento procedente del tubo de guía en la entrada del extrusor hasta que el extrusor lo alimente solo (Figura 2).



8. El filamento penetrará en el extrusor y empezará a salir por la punta del extrusor caliente.  
*NOTA: Su Dremel 3D40 se sometió a pruebas de construcción de objetos antes de salir de la fábrica. Es posible que estos objetos de prueba se hayan hecho con un color de filamento diferente al que usted esté usando. Por lo tanto, es posible que quede una pequeña cantidad de filamento en el extrusor.*

9. Cuando el nuevo filamento haya salido por la punta del extrusor, presione «Listo» (Done) en la pantalla táctil para completar el proceso de carga y, a continuación, vuelva al menú principal y calibre el extrusor. Retire cuidadosamente el exceso de filamento sin tocar la punta del extrusor caliente. Si es necesario, retire con cuidado los residuos que hayan podido quedar en la punta del extrusor con unas alicates de punta fina.



**⚠ ATENCIÓN** TENGA MUCHO CUIDADO DE NO DAÑAR LA PUNTA DEL EXTRUSOR CUANDO ELIMINE LOS RESIDUOS. LA DREMEL 3D40 NO FUNCIONARÁ CORRECTAMENTE CON LA PUNTA DEL EXTRUSOR DAÑADA, POR LO QUE SERÁ NECESARIO SUSTITUIRLA.

10. Cierre la tapa y la puerta de la 3D40.

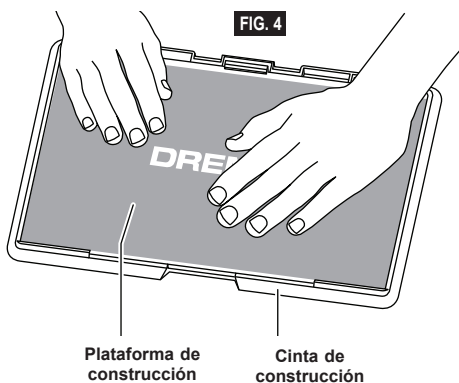
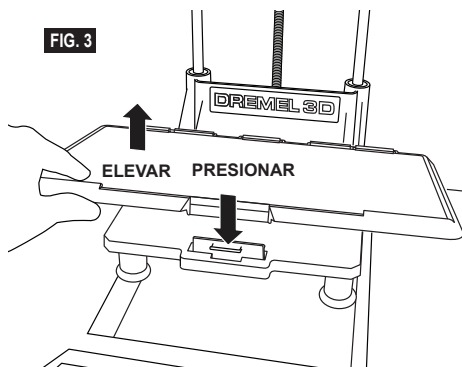
## PREPARACIÓN DE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN

**⚠ ATENCIÓN** TENGA CUIDADO DE QUE NO SE CAIGA LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN. LA PLACA DE VIDRIO TEMPLADO PUEDE ROMPERSE Y PROVOCAR LESIONES CORPORALES.

**⚠ ATENCIÓN** NO RETIRE LA PLACA DE VIDRIO TEMPLADO DEL SOPORTE DE PLASTICO. EL CONTACTO CON EL BORDE DE LA PLACA DE VIDRIO TEMPLADO PUEDE CAUSAR LESIONES CORPORALES.

**⚠ ATENCIÓN** ANTES DE REALIZAR CADA CONSTRUCCIÓN, ASEGÚRESE DE QUE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN ESTÉ CUBIERTA CON CINTA DE CONSTRUCCIÓN ESPECIFICADA POR DREMEL. EL USO DE CINTA DE CONSTRUCCIÓN INAPROPIADA PODRÍA CAUSAR DAÑOS AL EQUIPO Y UNA MALA CALIDAD DE CONSTRUCCIÓN DEL OBJETO.

1. Si la plataforma de construcción está instalada, retírela comprimiendo el clip ubicado en la parte delantera de dicha plataforma y levantando la plataforma hasta separarla de la base (Figura 3).
2. Retire el forro adhesivo de la cinta de construcción y coloque cinta de construcción sobre la plataforma de construcción. Para obtener mejores resultados, primero aplique la cinta de construcción en el centro de la plataforma de construcción y, a continuación, alísela hacia fuera para eliminar las burbujas de aire (Figura 4).
3. Instale la plataforma de construcción utilizando los clips de plataforma de construcción.

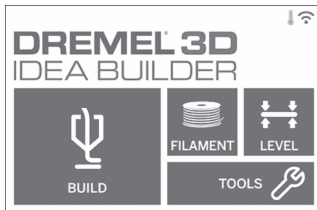


## NIVELACIÓN DE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN

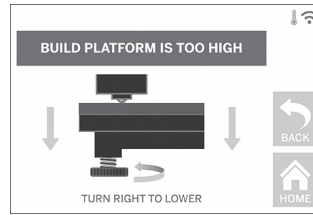
**ATENCIÓN** NO TOQUE LA PUNTA DEL EXTRUSOR DURANTE EL FUNCIONAMIENTO DE LA DREMEL 3D40 O HASTA QUE SE HAYA ENFRIADO POR LO MENOS HASTA 60 °C (140 °F). EL CONTACTO CON LA PUNTA DEL EXTRUSOR DURANTE EL FUNCIONAMIENTO O DESPUÉS DE ESTE, ANTES DE QUE LA PUNTA SE HAYA ENFRIADO, PODRÍA CAUSAR LESIONES CORPORALES.

Es importante que nivele la plataforma de construcción cada vez que reemplace la cinta de construcción o reinstale la plataforma de construcción, para asegurarse de que dicha plataforma esté separada uniformemente del cabezal del extrusor. Asegúrese de eliminar todas las burbujas de aire que haya entre la plataforma de construcción y la cinta de construcción. Si no se nivela la plataforma de construcción o no se eliminan las burbujas de aire, el resultado podría ser que los objetos no se construyan correctamente.

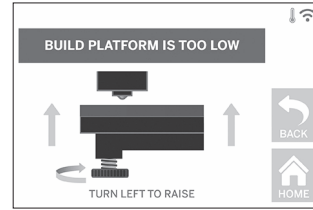
1. Asegúrese de haber colocado la cinta de construcción sobre la plataforma de construcción y de que no haya ningún objeto presente. La aplicación de cinta de construcción después de la nivelación podría afectar a la uniformidad de su objeto.
2. Presione «Nivelar» (Level) en la pantalla táctil de la 3D40.



3. El extrusor y la plataforma de construcción se moverán hasta la posición correcta para nivelar la plataforma de construcción. La 3D40 comprobará primero el nivel en la parte central posterior de la plataforma de construcción. Los dos pomos ubicados debajo de la plataforma de construcción se utilizan para subir y bajar dicha plataforma en la parte izquierda y derecha. El extrusor contiene un sensor que detecta si la base está nivelada, por lo que no hacen falta más herramientas.
4. La pantalla táctil indicará si la plataforma de construcción está demasiado alta o demasiado baja. Si la plataforma de construcción está demasiado alta, ajuste el pomo adecuado girándolo hacia la derecha hasta que oiga un pitido y la pantalla táctil indique que está lista para verificar la nivelación de la base.



5. Si la plataforma de construcción está demasiado baja, ajuste el pomo adecuado girándolo hacia la izquierda hasta que oiga un pitido y la pantalla táctil indique que está lista para verificar la nivelación de la base.



6. Presione en «Verificar» (Verify) para comprobar el nivel de la base. Si se necesita seguir ajustando el nivel, la pantalla táctil indicará la dirección; si el nivel es correcto, el extrusor se desplazará hasta el siguiente punto para completar el proceso de nivelación.



7. Repita los pasos del 4 al 6 para la segunda posición. Cuando la base esté totalmente nivelada, el extrusor se desplazará hasta la posición de calibración para finalizar el proceso de nivelación.



## CÓMO CONECTAR EL CABLE USB

1. Asegúrese de que el interruptor de alimentación de la 3D40 esté en la posición de apagado.
2. Conecte el cable USB suministrado a la 3D40 y al ordenador (Figura 5).
3. Abra el software.
4. Encienda la Dremel 3D40 utilizando el interruptor de alimentación para sincronizar su ordenador con la Dremel 3D40.

## CONEXIÓN ETHERNET

1. Asegúrese de que el interruptor de alimentación de la 3D40 esté en la posición de apagado.
2. Conecte el cable Ethernet a la 3D40 (Figura 6).
3. Encienda la Dremel 3D40 accionando el interruptor de alimentación. La conexión Ethernet se detectará automáticamente. Presione en «Aceptar» (Accept) para confirmar la conexión.

FIG. 5

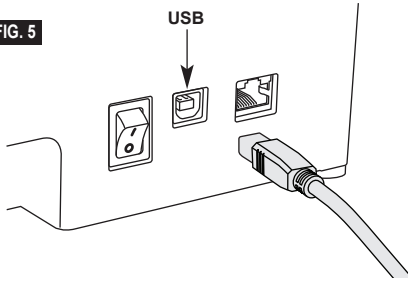
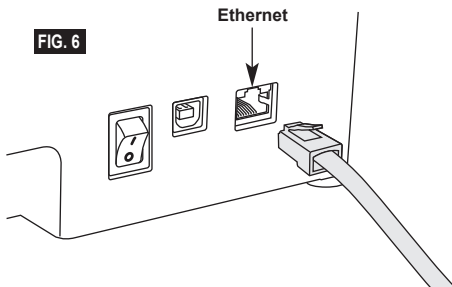


FIG. 6



## CONSTRUCCIÓN

**⚠ ATENCIÓN** HAGA CASO DE TODAS LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD SUMINISTRADAS CUANDO UTILICE LA DREMEL 3D40. Si no lo hace, el resultado podría ser un incendio, daños al equipo, daños materiales o lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** NO INTRODUZCA LAS MANOS EN LA DREMEL 3D40 MIENTRAS ESTÉ FUNCIONANDO. El contacto con las piezas móviles de la Dremel 3D40 durante su funcionamiento podría causar una mala calidad de la construcción, daños al equipo o lesiones corporales.

*NOTA: Su Dremel 3D40 habrá construido objetos de prueba antes de salir de la fábrica. Es posible que estos objetos de prueba se hayan hecho con un color de filamento diferente al que usted esté usando. Por lo tanto, es posible que quede una pequeña cantidad de filamento en el extrusor. Puede que el comienzo de su primer objeto tenga algo de este color de filamento hasta que haga la transición al color de su filamento.*

Usted tiene varias opciones cuando construya en su 3D40:

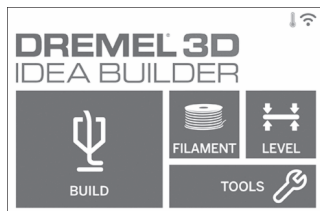
- 1) Almacenamiento en la impresora
- 2) Unidad flash USB
- 3) Impresión en línea
- 4) Ordenador

## ANTES DE CONSTRUIR

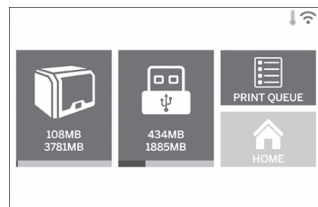
1. Asegúrese de que se haya cargado una cantidad adecuada de filamento (consulte la página 106).  
CONSEJO: Para saber si dispone de suficiente filamento para completar su objeto antes de empezar a construirlo, compare la longitud de filamento necesaria mostrada en Print Studio con la longitud del filamento de la bobina mostrada en el indicador de longitud. Si la 3D40 se queda sin filamento durante una construcción, se detendrá hasta que se añada más filamento.
2. Asegúrese de que se haya aplicado cinta de construcción, la plataforma de construcción esté nivelada y se hayan retirado todos los objetos.

## CONSTRUCCIÓN DESDE EL ALMACENAMIENTO DE LA IMPRESORA

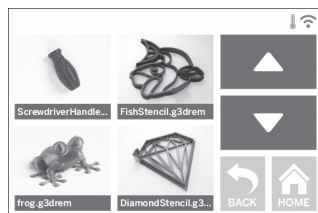
1. Presione «Construir» (Build) en el menú principal.



2. En el menú de construcción, presione el icono de impresión.



3. Presione suavemente el archivo de modelo que desea construir.  
(Use las flechas para desplazarse por las páginas).



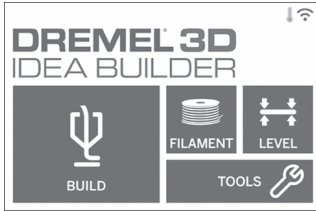
4. En la página de detalles del modelo, presione «Construir» (Build) para iniciar el proceso de construcción.



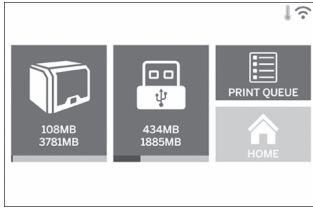
5. La 3D40 alineará primero el extrusor y la plataforma de construcción en su posición cero y, a continuación, el sensor de nivel tocará ligeramente la plataforma de construcción para completar la alineación. La punta del extrusor iniciará el proceso de calentamiento, que podrá tardar unos minutos. Una vez que se alcance la temperatura adecuada, su modelo comenzará a construirse.
6. Cuando la construcción del objeto haya finalizado, la 3D40 alineará de forma automática el extrusor y la plataforma de construcción en su posición de calibración y enfriará la punta del extrusor.
7. Espere hasta que la pantalla táctil indique que el extrusor ya está frío (cool) para retirar su objeto. Consulte la sección siguiente sobre retirada del objeto de la plataforma de construcción para obtener instrucciones de retirada del objeto.

## CONSTRUCCIÓN DESDE LA UNIDAD FLASH USB

1. Presione «Construir» (Build) en el menú principal.



2. Presione el icono USB para acceder a los contenidos de la unidad flash USB.



3. Siga los pasos del 3 al 7 de la sección «Construcción desde el almacenamiento de la impresora» para completar la construcción desde la unidad flash USB.

## CONSTRUCCIÓN DESDE LA COLA DE IMPRESIÓN

Si ha registrado la 3D40 y la ha añadido a su perfil Dremel3D, puede enviar construcciones desde su explorador web entrando en [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) o a través de la aplicación móvil Dremel3D para iOS o Android.

1. Si su 3D40 muestra la notificación de cola de impresión, presione «Construir» (Build) en la ventana de notificación para acceder a la cola de impresión. Si elige «Rechazar» (Decline), podrá acceder a la cola de impresión presionando «Construir» (Build) y, a continuación, «Cola de impresión» (Print Queue) en otro momento.

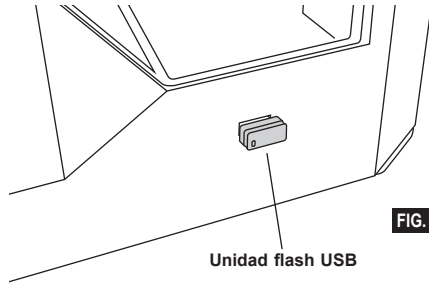
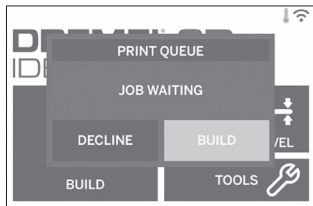
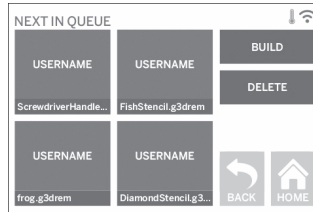
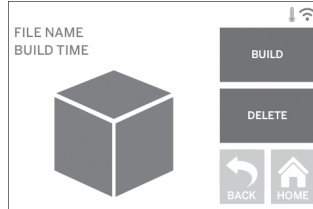


FIG. 7

2. En el menú Cola de impresión (Print Queue) puede optar por «Construir» (Build) el siguiente modelo en cola de impresión o presionar «Borrar» (Delete) y saltar al modelo siguiente.



3. En Detalles del modelo (Model Details), presione en «Construir» (Build) para iniciar el proceso de impresión o en «Borrar» (Delete) para eliminar el archivo.



## CONSTRUCCIÓN DESDE SU ORDENADOR

La Dremel 3D40 es compatible con el software Print Studio de Autodesk. Siga las instrucciones incluidas en este software para completar una construcción desde su ordenador.

## CANCELACIÓN DE LA CONSTRUCCIÓN EN LA 3D40

Para cancelar su objeto durante el precalentamiento o la construcción, presione «Detener» (Stop) en la pantalla táctil. Si confirma presionando en «Sí» (Yes), el extrusor y la plataforma de construcción se desplazarán hasta sus posiciones de calibración.



## RETIRADA DE SU OBJETO

### RETIRADA DE SU OBJETO DE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN

**⚠ ATENCIÓN** NO TOQUE LA PUNTA DEL EXTRUSOR DURANTE EL FUNCIONAMIENTO DE LA DREMEL 3D40 O HASTA QUE SE HAYA ENFRIADO POR LO MENOS HASTA 60 °C (140 °F). El contacto con la punta del extrusor durante el funcionamiento o después de este, antes de que la punta se haya enfriado, podría causar lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** UTILICE EQUIPO DE PROTECCIÓN PERSONAL. El uso de equipo de protección, como por ejemplo guantes termorresistentes y anteojos de seguridad, reducirá el riesgo de lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** ESTÉ ATENTO A LA POSICIÓN DE SU CUERPO CUANDO UTILICE HERRAMIENTAS DE MANO PARA RETIRAR OBJETOS DE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN. Un resbalón repentino de la herramienta y una posición inapropiada del cuerpo durante la retirada de un objeto de la plataforma de construcción podrían causar lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** TENGA CUIDADO DE QUE NO SE CAIGA LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN. La placa de vidrio templado puede romperse y provocar lesiones corporales.

**⚠ ATENCIÓN** NO RETUERZA NI DOBLE LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN MIENTRAS RETIRE OBJETOS. La placa de vidrio templado puede separarse del soporte de plástico y provocar lesiones corporales.

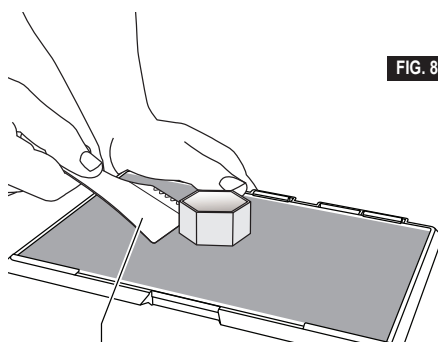
**⚠ ATENCIÓN** EVITE RASGUÑAR LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN CUANDO RETIRE OBJETOS. LAS RASGUÑADURAS EN LA PLATAFORMA DE CONSTRUCCIÓN CAUSARÁN UNA CREACIÓN INCORRECTA DE OBJETOS.

1. Espere a que el extrusor se enfríe antes de retirar su objeto.
2. Con el objeto aún sujeto, retire la plataforma de construcción del área de construcción.
3. Desprenda su objeto de la plataforma de construcción. Si es necesario, utilice la herramienta extractora de objetos para retirar con cuidado el objeto de la plataforma de construcción (Figura 8). Si lo desea, retire la cinta de construcción de la plataforma de construcción a la vez que separa el objeto de la plataforma de construcción. Una vez hecho esto, podrá retirar la cinta de construcción del objeto.

### RETIRADA DE LOS SOPORTES (EN SU CASO)

Utilice unas alicates de punta fina para retirar los soportes que estén dentro del objeto o sean de difícil acceso.

FIG. 8



Herramienta extractora

## MEJORES PRÁCTICAS

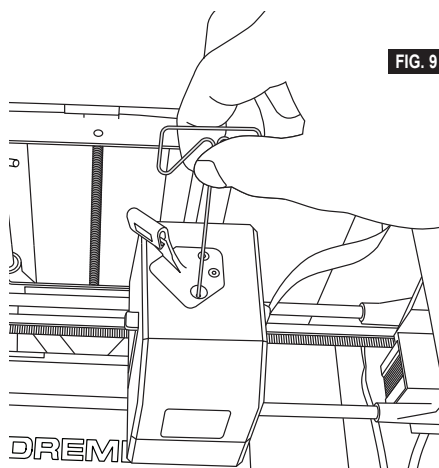
1. UTILICE SIEMPRE CINTA DE CONSTRUCCIÓN.
2. Asegúrese de que la plataforma de construcción está nivelada antes de empezar cualquier objeto.
3. Asegúrese de que la bobina está correctamente instalada y puede girar libremente.
4. Cuando utilice la Dremel 3D40 por primera vez o después de cambiar el filamento, deje que continúe extrudiendo hasta que el material sea consistente con el color del filamento instalado.
5. Es importante observar a la Dremel 3D40 cuando se empiezan a construir objetos. Es más que probable que su objeto experimente algunas dificultades al principio. Afortunadamente, este es el momento idóneo para cancelar el objeto, limpiar la plataforma de construcción e iniciar el objeto de nuevo. Permanezca cerca de la Dremel 3D40 durante el proceso de construcción.
6. Es importante guardar el envase de la Dremel 3D40, ya que facilitará su almacenamiento y transporte.
7. Asegúrese de que almacena las bobinas de filamento en un entorno que no sea húmedo ni demasiado cálido. Se recomienda no retirar la bobina del filamento de su envase hermético hasta que se use.
8. Utilice la herramienta extractora de objetos suavemente para evitar daños en la plataforma de construcción u objeto.
9. Siempre que sea posible, se recomienda localizar su objeto en el centro de la plataforma de construcción. Es fundamental utilizar la mejor orientación para su objeto. Asegúrese de que coloca su objeto en la plataforma de construcción y de que está utilizando la mejor orientación para la construcción.
10. Para salientes pronunciados (ángulo de menos de 45 grados), se recomienda construir con soporte.
11. Desmonte siempre la plataforma de construcción antes de retirar el objeto.
12. Se recomienda lijar a baja velocidad para evitar la refundición del objeto.
13. El software Print Studio mostrará la longitud de filamento requerida para cada objeto. Compárela con la longitud mostrada en el indicador de longitud de la bobina.
14. Supervise el estado de sus construcciones a través de la aplicación móvil Dremel3D o de la página web Dremel3D.com.

## MANTENIMIENTO

### CÓMO DESATASCAR EL EXTRUSOR

Utilice la herramienta desatascadora para limpiar el extrusor y desatascar el filamento acumulado.

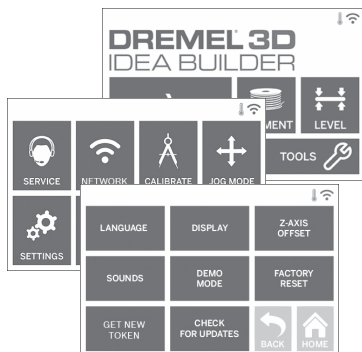
1. Espere a que el extrusor se caliente; introduzca la herramienta desatascadora en la entrada del extrusor (parte superior).
2. La suciedad atascada se empujará y saldrá por la punta del extrusor.



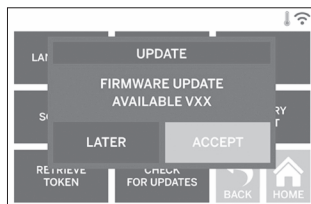
## ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE EN LÍNEA

Si ha registrado la 3D40 y la ha añadido a su perfil Dremel3D, puede actualizar el firmware directamente desde la pantalla táctil. Para actualizar el firmware:

1. Presione en «Herramientas» (Tools), «Configuración» (Settings) y «Buscar actualizaciones» (Check for Updates).



2. LA 3D40 comprobará si está instalada la última versión del firmware y, en caso de que sea necesario, le preguntará si desea actualizarlo.
3. Seleccione «Aceptar» (Accept) para descargar e instalar la última versión del firmware.



4. La actualización del firmware habrá finalizado cuando la 3D40 se inicie y vuelva a la pantalla de inicio.

## ACTUALIZACIÓN MANUAL DEL FIRMWARE

Si la 3D40 no está conectada a la red, puede actualizar el firmware directamente desde una unidad flash USB.

1. Abra el explorador web, entre en [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) y descargue el archivo de la última versión del firmware.
2. Añada el archivo del firmware de la 3D40 en una unidad flash USB vacía y formateada en FAT32.
3. Apague la 3D40 accionando el interruptor de alimentación.
4. Introduzca la unidad flash USB en el puerto USB-A.
5. Encienda la 3D40, que detectará e instalará el nuevo firmware de forma automática.
6. Apague la 3D40, extraiga la unidad flash USB y vuelva a encender la 3D40 para completar la actualización.

## LIMPIEZA DEL EXTERIOR

Limpie el exterior de la 3D40 con un paño que no deje pelusa. Retire cualquier tipo de suciedad de las superficies exteriores.

Para evitar daños en la Dremel 3D40, no utilice agua, sustancias químicas ni otros productos de limpieza en la 3D40.

## LIMPIEZA DE LA PUNTA DEL EXTRUSOR

**ATENCIÓN** TENGA MUCHO CUIDADO DE NO DAÑAR LA PUNTA DEL EXTRUSOR CUANDO ELIMINE LOS RESIDUOS. LA DREMEL 3D40 NO FUNCIONARÁ CORRECTAMENTE CON LA PUNTA DEL EXTRUSOR DAÑADA Y SERÁ NECESARIO REEMPLAZARLA.

**ATENCIÓN** NO TOQUE LA PUNTA DEL EXTRUSOR DURANTE EL FUNCIONAMIENTO DE LA DREMEL 3D40 O HASTA QUE SE HAYA ENFRIADO POR LO MENOS HASTA 60 °C (140 °F). El contacto con la punta del extrusor durante el funcionamiento o después de este, antes de que la punta se haya enfriado, podría causar lesiones corporales.

Con ayuda de unas alicates de punta fina, retire todos los restos de plástico de la punta del extrusor. Si los residuos son persistentes, es posible que tenga que calentar el extrusor.

## LIMPIEZA DE LA PANTALLA TÁCTIL

Limpie la pantalla táctil con el paño suave que no deja pelusa. No pulverice productos de limpieza sobre la pantalla táctil.

## MANTENIMIENTO Y SERVICIO

Problema	Causa	Medida correctora
Construcción con cabezal del extrusor descentrado.	El cabezal del extrusor de la Dremel 3D40 ya no está en la posición exacta y no está construyendo.	Si el cabezal del extrusor se envía a la posición de inicio, la Dremel 3D40 se recalibrará. Cancele su objeto, limpie la plataforma de construcción, envíe la cabeza del extrusor a la posición de inicio y reinicie el objeto.
El plástico de PLA no está extrudiendo o no se ha adherido correctamente a la cinta de construcción.	Esto puede deberse a que la plataforma de construcción no está nivelada con la cabeza del extrusor.	Si se nivela la plataforma de construcción, se alineará la cabeza del extrusor y se garantizará una mejor calidad del objeto. Cancele su objeto, limpie la plataforma de construcción, nivele la plataforma de construcción y reinicie el objeto.
El software Print Studio se bloquea durante el uso o se bloquea el ordenador.	A veces el software no es tan inteligente como usted y se bloquea.	Guarde todos los archivos abiertos, si es posible, y reinicie el software Print Studio o el ordenador.
La Dremel 3D40 se bloqueó justo antes de empezar mi objeto.	Es posible que la Dremel 3D40 haya recibido comandos opuestos.	Desconéctela, espere 30 segundos y vuelva a encenderla.
El material de soporte no desaparece durante la limpieza y provoca una menor calidad del objeto final.	No se ha optimizado la orientación de la pieza.	Vuelva a orientar la posición del archivo 3D en Print Studio para minimizar el material de soporte o colocar el material de soporte en una superficie que no sea fundamental.
Caos al final de la construcción	Una capa de su objeto no quedó bien fija, el modelo se guardó con un área mínima de superficie en contacto con la plataforma de construcción o el objeto se construyó flotando sobre la plataforma de construcción sin soportes.	Utilice la función de previsualización de Print Studio para ver la altura y la posición de la primera capa. Construya con soportes cuando sea necesario.
Pieza solamente construida a medias.	Se acabó el filamento. El filamento se quedó obstruido durante la construcción.	Sustituya el filamento y reanude la construcción. Véase "No sale ningún filamento".
No sale ningún filamento.	Extrusor atascado.	Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.
El extrusor no vuelve a su posición de inicio.		Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente.
Capas de plástico deshilachadas o fibrosas en salientes pronunciados.	Los salientes pronunciados del objeto están muy separados o son muy pronunciados (ángulo < 45°).	Construir con soportes.
La 3D40 no encuentra mi red de WiFi.	La impresora se encuentra demasiado lejos del router.	Coloque la 3D40 más cerca del router. Conéctese a la red a través de Ethernet.
La 3D40 no se conecta a mi red.	La impresora se encuentra demasiado lejos del router.	Coloque la 3D40 más cerca del router.
	Contraseña de red incorrecta.	Vuelva a introducir la contraseña o verifique la contraseña con el propietario de la red.
La 3D40 no recupera ningún código.	Contraseña de red incorrecta.	Vuelva a introducir la contraseña o verifique la contraseña con el propietario de la red.
	La red tiene un cortafuego.	Introduzca la información de proxy de la red.

Problema	Causa	Medida correctora
La aplicación móvil no se conecta a la 3D40 o muestra el mensaje «Impresora fuera de línea» (Printer offline).	La 3D40 no está conectada a la red.	Compruebe la configuración de red de la 3D40 y vuelva a intentar la conexión.
Código no válido.	Compruebe la validez del código de la 3D40 en «Herramientas/ Acerca de» (Tools/About) y vuelva a intentarlo.	Utilice «Obtener un nuevo código» (Get new token) para generar un nuevo código y vuelva a intentar la conexión. Tenga en cuenta que esto eliminará a todos los usuarios que estén compartiendo su impresora.
La construcción no se inició cuando se envió por la red.	Se acabó el filamento.	Cargue más filamento y reanude la construcción.
	Puertas abiertas.	Las puertas deben estar cerradas para poder iniciar construcciones por la red o desde la cola de impresión.
	El modelo ya se estaba construyendo.	La placa de construcción debe estar vacía para poder iniciar una construcción por la red. Vacíe la placa de construcción e inicie la construcción desde la cola de impresión.

## GARANTÍA LIMITADA DREMEL® PARA EL CONSUMIDOR

Este producto de DREMEL está garantizado de acuerdo con el reglamento estatutario o específico de cada país; cualquier problema debido al desgaste normal, a una sobrecarga de la herramienta o a un uso indebido quedará excluido de la garantía.

En el caso de que el producto no cumpla con esta garantía escrita, lleve a cabo lo siguiente:

1. NO devuelva su producto al lugar de compra.
2. Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente a través de [www.dremel.com](http://www.dremel.com) para obtener más instrucciones.

## ELIMINACIÓN

Recomendamos que las herramientas eléctricas, accesorios y embalajes sean sometidos a un proceso de reciclaje respetuoso con el medio ambiente.

## SOLO PARA LOS PAÍSES DE LA UE



¡No arroje las herramientas eléctricas a la basura!  
De conformidad con la Directiva europea 2012/19/CE sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos y su aplicación en la legislación nacional, las herramientas eléctricas inservibles deberán desecharse por separado de manera respetuosa con el medio ambiente.

## DATOS DE CONTACTO DE DREMEL

Para obtener más información sobre la gama de productos Dremel, el soporte técnico o la línea de atención al cliente de Dremel, visite [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Países Bajos

## AVVERTENZE DI SICUREZZA GENERICHE



### ATTENZIONE

**LEGGERE TUTTE LE ISTRUZIONI RIPORTATE IN QUESTO MANUALE E ACQUISIRE FAMILIARITÀ CON LA STAMPANTE DREMEL 3D40 PRIMA DI INIZIARE A CONFIGURARLA E A UTILIZZARLA. IL MANCATO RISPETTO DELLE ISTRUZIONI E DELLE AVVERTENZE PUÒ PROVOCARE INCENDI, DANNI ALLE APPARECCHIATURE, DANNI MATERIALI O DANNI FISICI. CONSERVARE TUTTE LE AVVERTENZE E LE ISTRUZIONI PER POTERLE CONSULTARE IN FUTURO**

### SICUREZZA DELL'AREA DI LAVORO

- L'area di lavoro deve essere sempre pulita e ben illuminata. *Le aree di lavoro in disordine e non illuminate favoriscono gli incidenti.*
- Non impiegare la stampante Dremel 3D40 in ambienti con presenza di liquidi, gas o polveri infiammabili. *La stampante Dremel 3D40 genera temperature elevate che possono infiammare le polveri o i fumi.*
- Conservare le stampanti 3D40 in stato di inattività fuori dalla portata dei bambini e di altre persone non addestrate. *Le persone non addestrate potrebbero subire danni fisici.*

### SICUREZZA ELETTRICA

- Utilizzare sempre la stampante Dremel 3D40 con una presa di corrente con messa a terra corretta. *Non modificare la spina del modello Dremel 3D40. Una messa a terra non corretta oppure la modifica della spina aumentano il rischio di scossa elettrica.*
- Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 in ambienti umidi o bagnati. *Non esporre la stampante Dremel 3D40 alla pioggia. La presenza di umidità aumenta il rischio di scosse elettriche.*
- Non usare il cavo per scopi diversi da quelli previsti. *Non usare mai il cavo per trainare la stampante Dremel 3D40 oppure per togliere la spina dalla presa di corrente. Non avvicinare il cavo a fonti di calore, olio, spigoli taglienti e parti mobili. I cavi danneggiati o aggrovigliati aumentano il rischio di scosse elettriche.*
- Evitare di utilizzare questo prodotto durante una tempesta. *Potrebbe sussistere il rischio remoto di variazione di tensione causata dai fulmini, che a sua volta può causare scosse elettriche.*
- In caso di emergenza, scollegare la stampante Dremel 3D40 dalla presa.

### SICUREZZA PERSONALE

- È indispensabile essere sempre vigili, concentrarsi su ciò che si sta facendo ed esercitare il buon senso quando si utilizza la stampante Dremel 3D40. *Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 quando si è stanchi o sotto l'effetto di droghe, alcol o farmaci. Un attimo di distrazione durante l'uso della stampante*

*Dremel 3D40 potrebbe causare lesioni personali gravi.*

- Indossare i dispositivi di protezione individuale. *L'utilizzo di dispositivi di protezione come guanti resistenti al calore e occhiali di protezione riduce il rischio di danni fisici.*
- Indossare vestiti adeguati. *Non indossare vestiti larghi, né oggetti di gioielleria/bigiotteria. Tenere i capelli, i vestiti ed i guanti lontani dalle parti mobili. Vestiti larghi, gioielli o capelli lunghi potrebbero impigliarsi nelle parti mobili.*

### USO E MANUTENZIONE DELLA STAMPANTE DREMEL 3D40

- Prima di ogni utilizzo, verificare l'assenza di disallineamenti o inceppamenti nelle parti mobili, l'assenza di rotture delle parti e qualsiasi altra condizione nel modello Dremel 3D40 che possa comprometterne il funzionamento. *Se si sospetta che la stampante Dremel 3D40 sia danneggiata, farla riparare in un centro di assistenza autorizzato Dremel prima dell'uso. Se la stampante Dremel 3D40 viene utilizzata quando è danneggiata, il risultato potrebbe essere una scarsa qualità della creazione di oggetti, ulteriori danni alle apparecchiature, danni materiali o danni fisici.*
- Non toccare la punta dell'estrusore durante il funzionamento della stampante Dremel 3D40 o fino a quando la temperatura non è scesa ad almeno 60°C (140°F). *Il contatto con la punta dell'estrusore durante o dopo il suo funzionamento e prima che la punta si sia raffreddata può causare danni fisici.*
- Installare la stampante Dremel 3D40 in ambiente ben ventilato. *Intorno alla stampante Dremel 3D40 devono esserci almeno 20 centimetri di spazio libero. La stampante Dremel 3D40 scioglie la plastica durante il processo di creazione. L'odore di plastica emesso durante il funzionamento della stampante Dremel 3D40 può irritare gli occhi e le vie respiratorie. Il posizionamento della stampante Dremel 3D40 nei pressi di oggetti circostanti impedisce una corretta ventilazione.*
- Non toccare l'interno della stampante Dremel 3D40 mentre è in funzione. *Il contatto con le parti in movimento della stampante Dremel 3D40 durante il funzionamento può causare una scarsa qualità della costruzione, danni alle apparecchiature o danni fisici.*
- Non lasciare la stampante Dremel 3D40 incustodita mentre è in funzione. *L'utilizzo della stampante Dremel 3D40 ad opera di persone con scarsa familiarità con questi avvisi e istruzioni può causare danni fisici e danni materiali e alle apparecchiature.*
- Utilizzare soltanto filamenti DREMEL PLA. *L'utilizzo di filamenti non autorizzati da Dremel può causare danni materiali e alle apparecchiature.*
- Assicurarsi che gli oggetti di piccole dimensioni creati da Dremel 3D40 non siano accessibili da bambini piccoli. *Gli oggetti di piccole dimensioni rappresentano un rischio di soffocamento per i bambini piccoli.*
- Non creare oggetti illegali o inopportuni con la stampante Dremel 3D40.
- Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 per creare oggetti destinati ad essere utilizzati con candele, combustibili liquidi e altre fonti di calore. *La plastica a contatto con il fuoco o con altre fonti di calore si può sciogliere. Un tale utilizzo*

degli oggetti creati da Dremel 3D40 può provocare incendi, danni materiali e danni fisici.

- j. **Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 per creare oggetti destinati ad applicazioni alimentari o delle bevande, come la preparazione, la decorazione, la conservazione o il consumo.** Un tale utilizzo degli oggetti creati dalla stampante Dremel 3D40 può provocare malattie o danni fisici.
- k. **Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 per creare oggetti destinati ad essere utilizzati con componenti elettrici o alloggiamenti per componenti elettrici.** La plastica PLA non è adatta per applicazioni elettriche. Un tale utilizzo degli oggetti creati dalla stampante Dremel 3D40 può provocare danni materiali e danni fisici.
- l. **Non mettere gli oggetti di plastica dentro o vicino alla bocca.** La plastica PLA non è adatta per la preparazione di cibi o bevande né per gli utensili da cucina. Un tale utilizzo degli oggetti creati dalla stampante Dremel 3D40 può provocare malattie o danni fisici.
- m. **Non utilizzare la stampante Dremel 3D40 per creare oggetti destinati a depositi chimici.** La plastica PLA non è adatta per i depositi chimici. Un tale utilizzo degli oggetti creati dalla stampante Dremel 3D40 può provocare danni materiali e danni fisici.
- n. **Non modificare la stampante Dremel 3D40 e non modificare le impostazioni di fabbrica.** Le modifiche possono provocare danni materiali e alle apparecchiature e danni fisici.
- o. **Non esporre la stampante Dremel 3D40 a temperature superiori a 70°C (158°F).** La stampante Dremel 3D40 potrebbe subire dei danni. La stampante Dremel 3D40 è destinata all'utilizzo a temperature tra 16 e 29°C (60 - 85° F).
- p. **Non spostare e non urtare la stampante Dremel 3D40 e l'estrusore durante il funzionamento.** La creazione degli oggetti potrebbe risentirne.
- q. **Non cambiare colore, filamento o bobina durante la creazione degli oggetti.** Tale operazione annullerebbe infatti l'oggetto e potrebbe danneggiare l'estrusore.
- r. **Non estrarre il filamento se non richiesto dal touchscreen.** Tale operazione potrebbe danneggiare l'estrusore.
- s. **Prestare la massima attenzione a non danneggiare la punta dell'estrusore durante la rimozione dei residui.** La stampante Dremel 3D40 non funziona correttamente se la punta dell'estrusore è danneggiata e deve essere sostituita.
- t. **Prima di creare qualsiasi oggetto, assicurarsi che il piano di creazione sia coperto con il nastro apposito specificato da Dremel.** L'utilizzo di un nastro per stampante 3D inadeguato può danneggiare le apparecchiature e causare una qualità scarsa dell'oggetto creato.
- u. **Prestare attenzione alla propria posizione quando si utilizzano utensili manuali per rimuovere oggetti dal piano di creazione.** Se l'utensile scivola improvvisamente o se si assume una posizione inadeguata mentre si rimuove l'oggetto dal piano di creazione, si potrebbero subire danni fisici.
- v. **Evitare di graffiare il piano di creazione durante la rimozione degli oggetti.** Graffi sul piano di creazione potrebbero causare una creazione dell'oggetto inadeguata.
- w. **Non far cadere il piano di creazione.** La lastra in vetro temperato potrebbe rompersi e causare danni personali.

- x. **Non rimuovere la lastra in vetro temperato dal supporto in plastica.** Il contatto con il bordo della lastra in vetro temperato può causare danni personali.
- y. **Non storcere e non piegare il piano di creazione durante la rimozione degli oggetti.** La lastra in vetro temperato potrebbe separarsi dal supporto in plastica e causare danni personali.
- z. **Dremel non è responsabile per l'integrità strutturale o l'utilità di oggetti creati con la stampante Dremel 3D40.** Modelli strutturali creati da designer inesperti possono provocare danni materiali e danni fisici.



## MANUTENZIONE

- a. **Scollegare sempre la stampante Dremel 3D40 dall'alimentazione prima di svolgere qualsiasi procedura di manutenzione.** Il mancato rispetto di quest'avvertenza potrebbe causare danni fisici e alle apparecchiature.
- b. **Fare in modo che la stampante Dremel 3D40 venga riparata soltanto da centri di assistenza autorizzati Dremel e soltanto con parti di ricambio Dremel.** Tale condizione garantisce il corretto funzionamento e la sicurezza della stampante Dremel 3D40.
- c. **Utilizzare soltanto materiali e componenti Dremel approvati.** L'utilizzo di materiali per l'oggetto o di oggetti 3D che non siano materiali approvati Dremel® e componenti Dremel® autentici può invalidare la garanzia.

## INDICE

Avvertenze di sicurezza generiche .....	118
Indice .....	119
Simboli adottati .....	120
Informazioni sulla proprietà intellettuale.....	120
Servizi mobili e remoti Dremel .....	120
Descrizione del funzionamento e specifiche.	120
Risorse di 3D40 .....	121
Glossario dei termini .....	122
Panoramica della stampante 3D40.....	123
Introduzione .....	125
Contenuto del kit* .....	125
Touchscreen .....	127
Icone sul touchscreen .....	132
Configurazione iniziale .....	133
Panoramica del software Print Studio.....	134
Preparazione alla creazione di oggetti .....	135
Creazione .....	139
Rimozione dell'oggetto.....	142
Procedure consigliate.....	143
Manutenzione.....	143
Manutenzione e assistenza.....	145
Garanzia Dremel® per il consumatore .....	146

## SIMBOLI ADOTTATI

Simbolo	Nome	Spiegazione
	Simbolo di avviso	Indica all'utente i messaggi di avviso
	Simbolo di lettura del manuale	Indica all'utente di leggere il manuale

**ATTENZIONE** QUESTO È UN PRODOTTO DI CLASSE A. IN UN AMBIENTE DOMESTICO, QUESTO PRODOTTO PUÒ CAUSARE INTERFERENZE RADIO, NEL QUAL CASO L'UTENTE È TENUTO A PRENDERE LE MISURE ADEGUATE.

## INFORMAZIONI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE

La stampante Dremel 3D40 serve per la stampa di oggetti in 3D dai file digitali che l'utente crea, possiede o ha il diritto di stampare con Dremel 3D40. Quando si creano oggetti con la stampante Dremel 3D40, l'utente è tenuto a verificare che non vengano violati i diritti di proprietà intellettuale di terzi né qualsiasi legge o regolamento applicabile, ad esempio le leggi sulla proprietà intellettuale. La stampante Dremel 3D40 non può essere utilizzata per creare oggetti protetti dai diritti di proprietà intellettuale di terzi senza il loro consenso. L'utilizzo della stampante Dremel 3D40 per una delle seguenti attività richiede l'autorizzazione di terzi: creazione di un duplicato o di una copia (completa o parziale) di un oggetto non creato dall'utente; creazione di un oggetto da un file digitale non di proprietà dell'utente o creazione di un oggetto dalla scansione di un oggetto fisico non creato dall'utente. Procurarsi tali autorizzazioni è compito dell'utente. In alcuni casi potrebbe risultare impossibile ottenere l'autorizzazione. Laddove tale autorizzazione non venga ottenuta, non è consentito stampare l'oggetto in 3D, e se lo si stampa lo si fa a proprio rischio e pericolo. Non è consentito modificare, decodificare, decompilare o disassemblare la stampante Dremel 3D40, il suo software o il suo firmware, salvo nella misura prevista dalla legge vigente. L'utilizzo della stampante Dremel 3D40 in modo diverso da quello descritto e consigliato nelle presenti istruzioni operative/di sicurezza avviene a rischio e pericolo dell'utente. L'utilizzo della stampante Dremel 3D40 per creare oggetti che violano i diritti di proprietà intellettuale di terzi può essere perseguito civilmente o penalmente ed essere soggetto a sanzioni e l'utente potrebbe essere punito con sanzioni pecuniarie, ammende o detenzione.

## SERVIZI MOBILI E REMOTI DREMEL

I servizi mobili e remoti Dremel forniscono informazioni e servizi relativi ai prodotti Dremel 3D. I tipi di informazioni fornite dai servizi mobili e remoti Dremel possono variare di volta in volta. Tutte le informazioni relative ai prodotti e i servizi vengono fornite per comodità dell'utente, senza alcuna garanzia e in base alla disponibilità.

*N.B.: la disponibilità dei servizi remoti e mobili può variare in base alla zona.*

Dremel non garantisce la disponibilità, la precisione o l'affidabilità di informazioni o servizi, né il fatto che tali informazioni e servizi offrano garanzie di sicurezza in casa. Tutti i dati sul prodotto, i servizi e i prodotti vengono usati a propria discrezione e a proprio rischio. I dati sui prodotti e sui servizi non servono a sostituire i metodi diretti per richiedere informazioni. Per la connessione in rete servono un punto d'accesso e una connessione a Internet ad alta velocità. Possono essere applicate tariffe dal fornitore di servizi Internet. La stampa mobile richiede un dispositivo mobile compatibile e un piano dati. Il vettore potrebbe applicare una tariffa al servizio.

## DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO E SPECIFICHE

### CREAZIONE

Estrusore: Estrusione singola  
Temperatura dell'estrusore: Fino a 230°C (397°F)  
Interfaccia di funzionamento: touchscreen a colori IPS da 3,5"  
Volume massimo di creazione: 10" x 6" x 6,7" (255mm x 155mm x 170mm)  
Spessore dello strato: 4 mil | 0.004 pollici 100 micron | 0.10 mm  
Colori dei filamenti: vedere su [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com) i colori disponibili  
Memoria interna: 4GB  
Memoria esterna: Unità flash USB

### PESO E DIMENSIONI

Peso (senza rocchetto): 16 kg (35lbs)  
Dimensioni: 20,25" x 16" x 15,9" (515mm x 406mm x 394mm)

### FILAMENTO

Compatibile SOLTANTO con filamenti Dremel da 1,75 mm

### CONSERVAZIONE DEL FILAMENTO

Tutti i polimeri si degradano nel corso del tempo. Non estrarre il filamento dalla confezione finché non è necessario. Il filamento deve essere conservato a temperatura ambiente: 16-29°C e il luogo secco.

### SOFTWARE

La stampante Dremel 3D40 viene fornita in dotazione con il software aggiuntivo Autodesk Print Studio per Windows e Mac OSX. Quest'applicazione converte i file digitali in 3D in file edificabili.



## SISTEMI OPERATIVI SUPPORTATI

- Apple® Mac® OS® X v10.9 o versioni successive (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## SPECIFICHE MINIME DEL SISTEMA

- CPU: processore a 64 bit (non supportato a 32 bit)
- Memoria: 3 GB di RAM (sono consigliabili almeno 4 GB)
- Spazio su disco: circa 2 GB di spazio libero su disco per l'installazione
- Scheda grafica: almeno 1.024 MB di RAM GDDR. Scheda grafica che supporti Microsoft® Direct3D® 11 o superiore
- Dispositivo di puntamento: mouse a tre tasti

## REQUISITI ELETTRICI

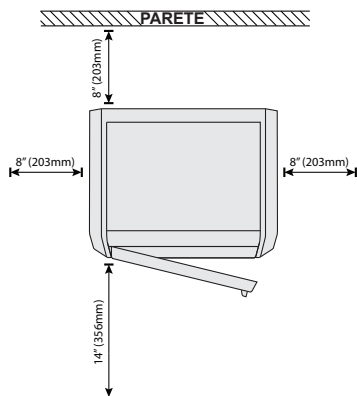
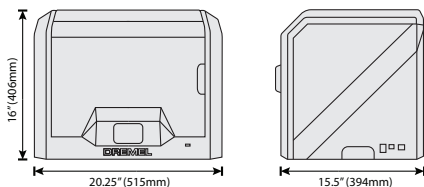
Ingresso nominale 3D40: 100-240V, 47-60Hz, 0,8A-1,8A

## AMBIENTE DI ESERCIZIO

Temperatura ambiente: 16-29°C (60-85°F)

Area di lavoro in piano

Ambiente di lavoro asciutto



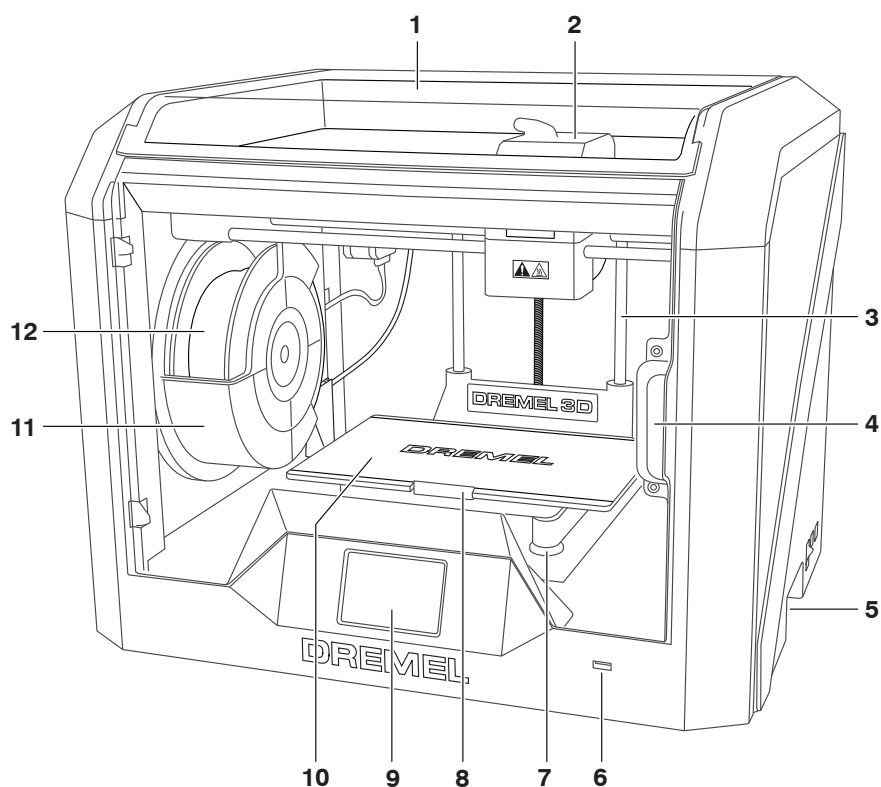
## RISORSE DI 3D40

Risorsa	Descrizione	Posizione
Guida all'avvio rapido	Offre istruzioni illustrate di come estrarre la stampante 3D40 dalla confezione e iniziare a creare oggetti.	La versione cartacea della Guida all'avvio rapido si trova nel cartone rettangolare del componente. È disponibile anche su <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Sito Web di Dremel 3D	Contiene il software più aggiornato per la stampante 3D40, informazioni sul prodotto, assistenza clienti e progetti e modelli 3D da scaricare.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Assistenza clienti di Dremel 3D	Per l'assistenza clienti, la manutenzione e l'assistenza, rivolgersi a Dremel.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Software Print Studio	Consente di caricare, modificare e generare file 3D.	Installazione da <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> o dalla scheda USB fornita in dotazione con Dremel 3D40.

## GLOSSARIO DEI TERMINI

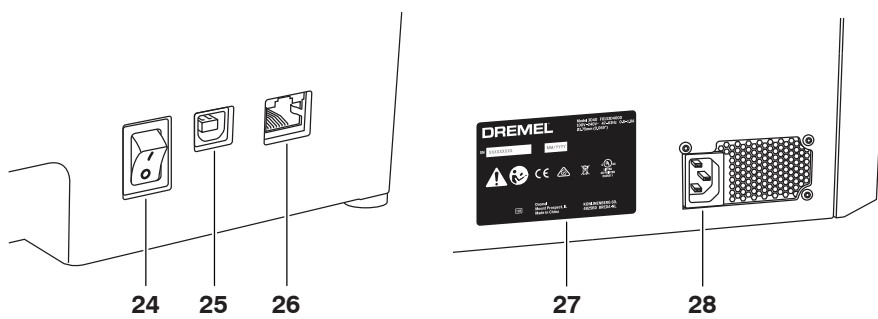
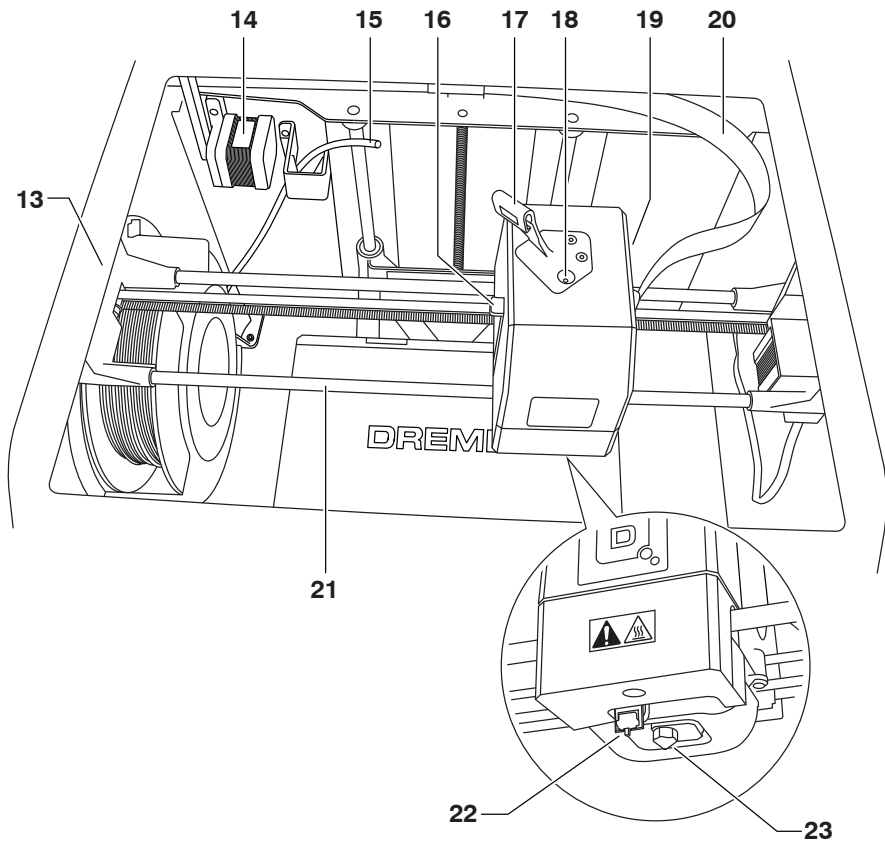
Termine	Definizione
Piano di creazione	La superficie piatta utilizzata da Dremel 3D40 per costruire oggetti.
Fermaglio del piano di creazione	Fermaglio posto sulla parte anteriore della base del piano di creazione usato per tenerlo fermo.
Nastro per stampante 3D	Nastro adesivo che migliora la consistenza degli oggetti e li aiuta ad aderire alla superficie del piano di creazione.
Volume di creazione	Quantità di spazio tridimensionale (3D) che un oggetto occupa quando è finito. La stampante Dremel 3D40 ha un volume massimo di creazione: questo significa che non è possibile creare oggetti con un volume di creazione superiore senza ridurli o suddividerli in oggetti secondari.
Sportello	La stampante Dremel 3D40 ha uno sportello sul pannello frontale, che consente di accedere con facilità al piano di creazione, all'estrusore, al filamento e agli oggetti. Lo sportello è in materiale trasparente, in modo da permettere di controllare lo stato di avanzamento degli oggetti pur mantenendo stabile l'ambiente di creazione.
Porta Ethernet	Tecnologia di connessione via cavo all'area locale che consente ai dispositivi elettronici di comunicare.
Estrusore	Gruppo che utilizza dei meccanismi per trascinare il filamento attraverso l'ingresso dell'estrusore, riscaldare il filamento alla temperatura necessaria e spingere il filamento riscaldato fuori dalla punta dell'estrusore.
Ventola dell'estrusore	Ventola usata per raffreddare il gruppo esterno dell'estrusore e del motoriduttore.
Deflettore della ventola dell'estrusore	Componente in plastica che dirige l'aria dalla ventola dell'estrusore verso il piano di creazione per il raffreddamento della creazione attiva.
Ingresso dell'estrusore	Apertura nella parte superiore dell'estrusore in cui viene inserito il filamento per creare gli oggetti.
Leva dell'estrusore	Leva a sinistra dell'estrusore utilizzata per allentare la presa del motoriduttore dell'estrusore.
Punta dell'estrusore	Ugello nella parte inferiore dell'estrusore in cui il filamento riscaldato viene spinto fuori per creare gli oggetti.
Filamento	Filo di materiale plastico.
Tubo di guida del filamento	Elemento plastico che guida il filamento dalla bobina del filamento attraverso un passaggio nell'alloggiamento esterno della stampante Dremel 3D40.
Sensore filamento inceppato	Sensore nell'estrusore che mette in pausa la stampante se un filamento non viene estruso correttamente.
Sensore filamento esaurito	Sensore nell'ingresso dell'estrusore che mette in pausa la stampante se durante la creazione si esaurisce il filamento.
Bobina di filamento	Elemento cilindrico sul quale è arrotolato un lungo filamento per la conservazione e l'utilizzo continuo.
.G3Drem/ .G4Drem	Formato file per la stampa in 3D compatibile con Dremel 3D40.
Manopole di livellamento	Manopole sotto la base del piano di creazione che servono a creare una distanza corretta tra la punta dell'estrusore e il piano di creazione.
Sensore di livellamento	Sensore che rileva l'altezza del piano di creazione e ne consente il livellamento corretto.
Coperchio	La stampante Dremel 3D40 ha un coperchio girevole in alto, che all'occorrenza consente di accedere con facilità al piano di creazione, all'estrusore, al filamento e agli oggetti.
Pinze a becco lungo	Utensile di uso comune che serve a prendere gli oggetti di piccole dimensioni e ad afferrare il materiale in eccesso che potrebbe essere troppo caldo da toccare.
File .OBJ	Formato comune di file digitale utilizzato in molti software per modelli 3D. Il file può essere creato in software 3D di terzi o scaricato da Dremel3D.com.
Utensile per rimuovere gli oggetti	Utensile che serve a separare gli oggetti dal piano di creazione.
PLA.	Bioplastica ottenuta da fonti rinnovabili come l'amido di mais.
Portabobina	Pezzo di plastica a sinistra del piano di creazione all'interno dell'area di formazione di Dremel 3D40 che serve a tenere una bobina di filamento.
Sportello della bobina	Sportello removibile che fissa la bobina di filamento sul supporto.
Motore passo-passo	Motore elettrico CC senza spazzole che serve a guidare i binari e i meccanismi dell'estrusore.
File .STL	Formato comune di file digitale utilizzato in molti software per modelli 3D. Il file può essere creato in software 3D di terzi o scaricato da Dremel3D.com.
Touchscreen	Display a colori a sfioramento. Consente di monitorare Dremel 3D40 e gli oggetti e al tempo stesso di comandare direttamente Dremel 3D40 senza bisogno di usare un computer.
Unità flash USB	Scheda di memoria portatile utilizzata su numerosi dispositivi.
WIFI	Tecnologia di connessione wireless all'area locale che consente ai dispositivi elettronici di comunicare.
Binari dell'asse X	Una serie di binari su uno dei lati dell'estrusore che consente a un motore passo-passo di spostare l'estrusore a sinistra o a destra dell'area di creazione.
Binari dell'asse Y	Una serie di binari su uno dei lati dell'area di creazione che consente a un motore passo-passo di spostare l'estrusore davanti o dietro all'area di creazione.
Binari dell'asse Z	Una serie di binari dietro all'area di creazione che consente a un motore passo-passo di sollevare o abbassare il piano di creazione.

## PANORAMICA DELLA STAMPANTE 3D40



1. Coperchio
2. Estrusore
3. Binari dell'asse Z
4. Sportello
5. Maniglie di presa
6. Porta USB A
7. Manopole di livellamento
8. Fermaglio del piano di creazione
9. Touchscreen
10. Piano di creazione
11. Supporto della bobina di filamento
12. Bobina di filamento
13. Binario dell'asse Y
14. Motore passo-passo

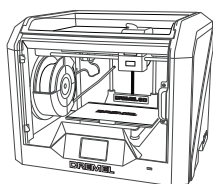
15. Tubo di guida del filamento
16. Leva dell'estrusore
17. Fermaglio di guida del filamento
18. Ingresso dell'estrusore
19. Ventola dell'estrusore
20. Cavo a nastro
21. Binario dell'asse X
22. Sensore di livellamento
23. Punta dell'estrusore
24. Alimentatore
25. Porta USB B
26. Porta Ethernet
27. Targhetta
28. Ingresso di alimentazione



## INTRODUZIONE

Benvenuti nel mondo di Dremel 3D. La nostra missione è quella di accompagnarvi attraverso il processo di creazione in 3D e condividere le procedure consigliate per realizzare le vostre idee. La creazione in 3D è un processo che richiede esperimenti e tenacia. Per fortuna gli esperti Dremel sono pronti ad aiutarvi con consigli online e assistenza dal vivo. Registrare subito la stampante Dremel 3D40 su [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com) per accedere a centinaia di progetti innovativi e modelli di qualità elevata. Con Dremel potete realizzare le vostre idee, costruirle e farle vostre.

## CONTENUTO DEL KIT\*



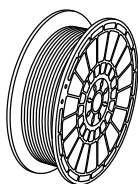
**Dremel 3D40**



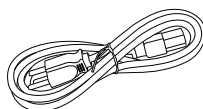
**Manuale di istruzioni**



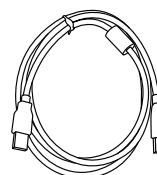
**Guida all'avvio rapido**



**Bobina di filamento\*\***



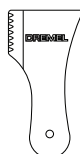
**Cavo di alimentazione**



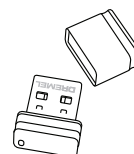
**Cavo USB**



**Nastro per stampante 3D**

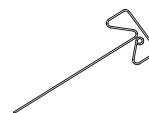


**Utensile per rimuovere gli oggetti**



**Unità flash USB**

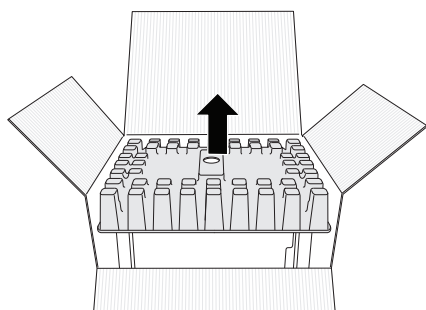
\* Le quantità possono variare in funzione del kit.  
\*\*Non conservare in ambienti umidi o caldi.



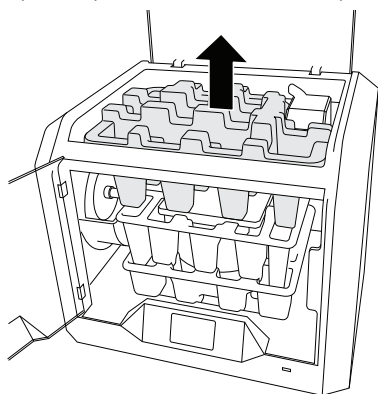
**Disostruttore**

## ESTRAZIONE DALLA CONFEZIONE

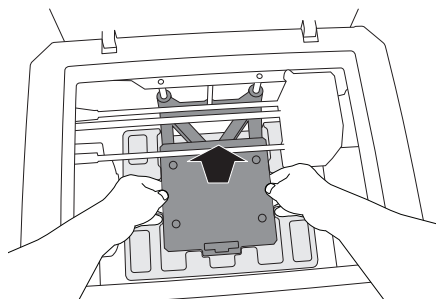
1. Mettere la confezione sul tavolo, tagliare il nastro e aprire al confezione.
2. Rimuovere l'inserto superiore.



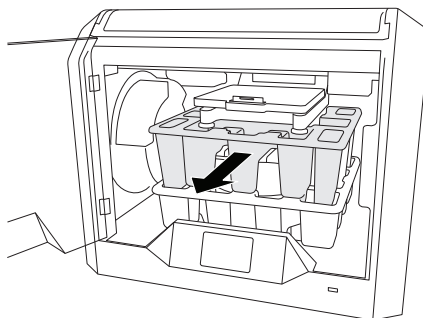
3. Estrarre la stampante D40 e posarla sul tavolo.
4. Aprire il coperchio e rimuovere l'inserto superiore.



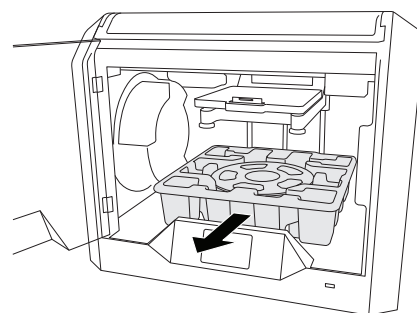
5. Sollevare il piano di creazione tenendolo da entrambi i lati.



6. Aprire lo sportello e rimuovere l'inserto centrale.



7. Rimuovere l'inserto inferiore.



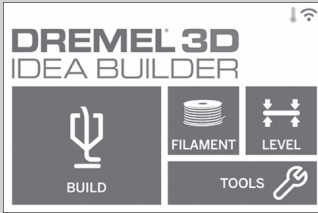
Consiglio: conservare la confezione; in futuro potrebbe servire per trasportare o riporre la stampante in 3D.

## TOUCHSCREEN

Utilizzare la stampante Dremel 3D40 senza un computer è facile grazie al software incorporato e al touchscreen a colori.

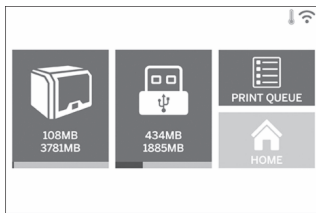
Prima di iniziare a costruire modelli, si consiglia di acquisire familiarità con la struttura e le voci di menu del touchscreen.

**⚠ ATTENZIONE** QUANDO SI UTILIZZA LA STAMPANTE DREMEL 3D40, RISPETTARE TUTTI GLI AVVISI E LE ISTRUZIONI DI SICUREZZA. IL MANCATO RISPETTO DELLE ISTRUZIONI E DELLE AVVERTENZE PUÒ PROVOCARE INCENDI, DANNI ALLE APPARECCHIATURE, DANNI MATERIALI O DANNI FISICI.



### CREA (BUILD)

Toccare questo pulsante per selezionare un modello in 3D e avviare il processo di creazione. (per istruzioni dettagliate sulla creazione, vedere a pagina 139)



### MENU CREA (BUILD)

Toccare la stampante, l'unità flash USB o la coda di stampa per scegliere la destinazione del file desiderato.



### MENU MODELLO (MODEL)

Toccare per selezionare il modello desiderato oppure usare le frecce per sfogliare le pagine in cerca del modello.

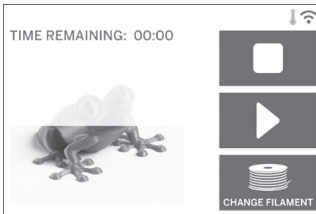


### DETTAGLI FILE

**CREA (BUILD)** – Toccare questo pulsante per avviare il processo di creazione.

**ELIMINA (DELETE)** – Toccare questo pulsante per rimuovere il file del modello dall'unità flash USB o dalla memoria della stampante.

**COPIA NELLA STAMPANTE (COPY TO PRINTER)** – Dall'unità flash USB, toccare questo pulsante per copiare il file del modello nella memoria della stampante.

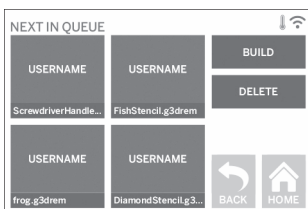


### STATO DELLA CREAZIONE

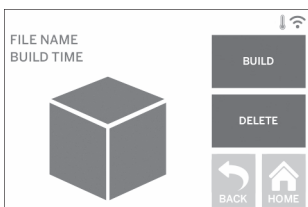
**STOP** – Toccare questo pulsante per annullare il processo di creazione in corso.

**PAUSE/PLAY** – Toccare questo pulsante per interrompere o riavviare il processo di creazione in corso. Durante la pausa è possibile accedere al pulsante filamento.

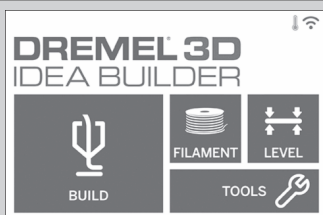
**CAMBIA FILAMENTO (CHANGE FILAMENT)** – Toccare questo pulsante per cambiare filamento durante il processo di creazione per aggiungere altri filamenti o cambiare colore.



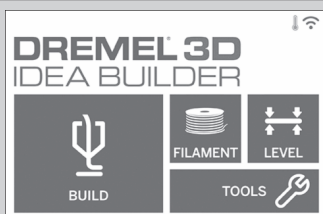
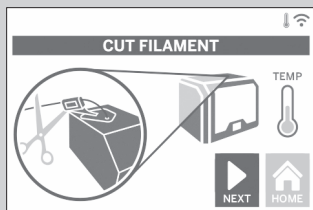
**MENU CODA DI STAMPA (PRINT QUEUE)**  
**CREA (BUILD)** – Toccare questo pulsante per visualizzare i dettagli della creazione successiva.  
**ELIMINA (DELETE)** – Toccare questo pulsante per rimuovere la creazione successiva dalla stampa.



**DETTAGLI DEL MODELLO IN CODA DI STAMPA**  
**CREA (BUILD)** – Toccare questo pulsante per avviare il processo di creazione.  
**ELIMINA (DELETE)** – Toccare questo pulsante per rimuovere il file del modello dalla coda.



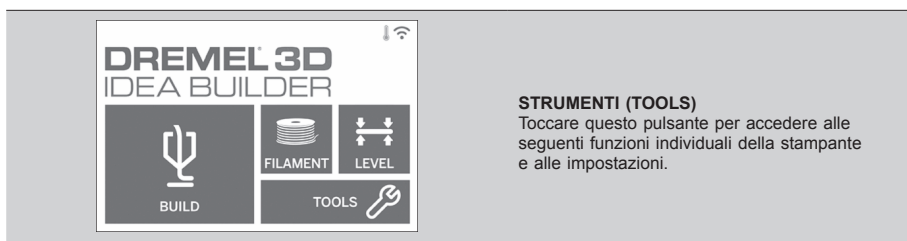
**FILAMENTO (FILAMENT)**  
 Toccare questo pulsante per avviare il riscaldamento e il processo di caricamento/sostituzione del filamento. (vedere le istruzioni relative al processo di caricamento/sostituzione del filamento a pagina 135)



**LIVELLO (LEVEL)**  
 Toccare questo pulsante per avviare il processo di livellamento del piano di creazione. (vedere le istruzioni relative al livellamento del piano di creazione a pagina 138)

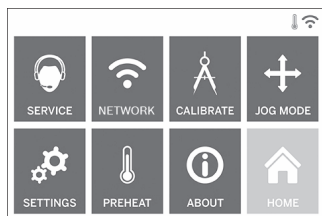






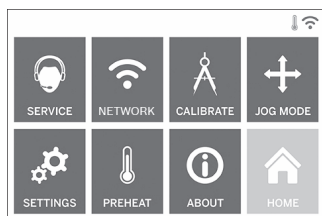
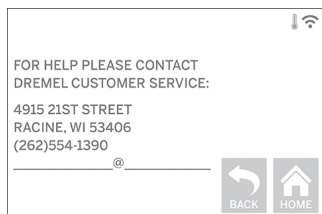
### STRUMENTI (TOOLS)

Toccare questo pulsante per accedere alle seguenti funzioni individuali della stampante e alle impostazioni.



### ASSISTENZA (SERVICE)

Toccare questo pulsante per accedere al menu di assistenza e visualizzare i recapiti dell'assistenza clienti.



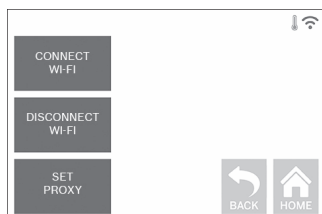
### RETE (NETWORK)

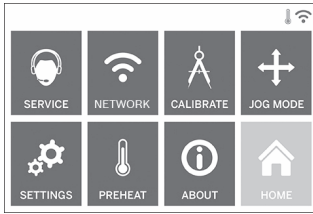
Toccare questo pulsante per accedere al menu Rete per collegarsi o scollegarsi dal WiFi e impostare il proxy.

**COLLEGA AL WIFI (CONNECT WIFI)** – Toccare questo pulsante per collegarsi al WiFi.

**SCOLLEGA DAL WIFI (DISCONNECT WIFI)** – Toccare questo pulsante per scollegarsi dal WiFi.

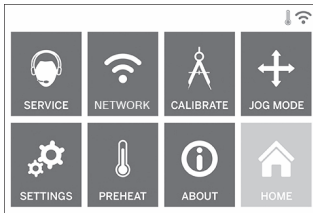
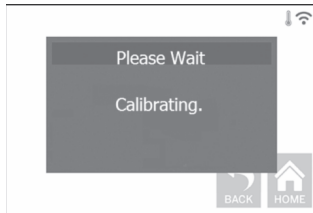
**IMPOSTA PROXY (SET PROXY)** – Toccare questo pulsante per configurare il proxy manuale.





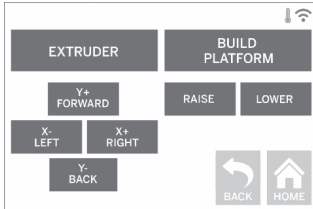
### **CALIBRA (CALIBRATE)**

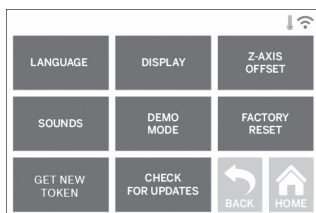
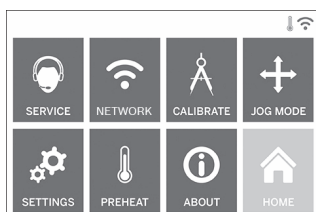
Toccare questo pulsante per spostare in posizione zero l'estrusore e il piano di creazione.



### **MODALITÀ SBALZO (JOG MODE)**

Toccare questo pulsante per spostare l'estrusore e il piano di creazione lungo l'asse X, Y e Z.





## IMPOSTAZIONI

**LINGUA (LANGUAGE)** – Toccare questo pulsante per cambiare la lingua del menu.

**DISPLAY** – Toccare questo pulsante per personalizzare i LED o i tasti di scelta rapida del menu.

**COMPENSAZIONE ASSE Z (Z-AXIS OFFSET)** – Serve a calibrare l'altezza del piano di creazione durante il montaggio.

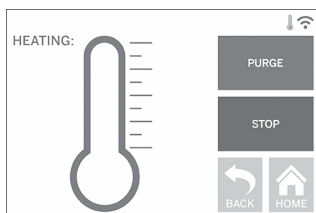
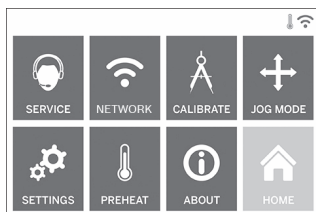
**AUDIO (SOUNDS)** – Toccare questo pulsante per attivare/disattivare l'audio della stampante 3D40.

**MODALITÀ DEMO (DEMO MODE)** – Toccare questo pulsante per attivare/disattivare la modalità demo.

**IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (FACTORY RESET)** – Toccare questo pulsante per rimuovere tutte le informazioni presenti sulla stampante 3D40 e ripristinare le impostazioni di fabbrica.

**RICHIEDI NUOVO TOKEN (GET NEW TOKEN)** – Toccare questo pulsante per rilasciare il token corrente e richiedere un nuovo token quando si è connessi al WiFi o a Ethernet.

**CONTROLLA AGGIORNAMENTI (CHECK FOR UPDATES)** – Toccare questo pulsante per controllare se è disponibile una nuova versione del firmware quando si è connessi al WiFi o a Ethernet.

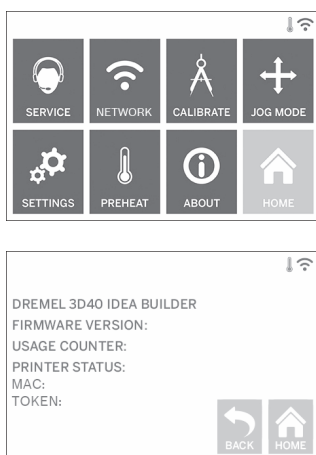


## PRERISCALDA (PREHEAT)

Toccare questo pulsante per avviare automaticamente il pre-riscaldamento dell'estrusore per creare oggetti o rimuovere lo sporco in eccesso.

**ELIMINA (PURGE)** – Quando l'estrusore è caldo, toccare questo pulsante per estrarre manualmente il filamento.

**STOP/START** – Toccare questo pulsante per avviare o interrompere il pre-riscaldamento.



### INFO (ABOUT)

Toccare questo pulsante per visualizzare le informazioni sulla stampante 3D40, ad esempio versione del firmware, contatore utilizzi, stato stampante, indirizzo MAC e token.

## ICONE SUL TOUCHSCREEN



Indicano gli eventuali errori, ad esempio filamento vuoto o sportello aperto.



Indica che Ethernet è connesso.



Indica la potenza del segnale WiFi; in caso di connessione, il segnale del WiFi è blu.



Indica che l'estrusore è freddo.



Indica che l'estrusore è caldo.



Indica che l'estrusore è rovente.



Indica che la stampante è connessa ai servizi di stampa Spark 3D e che può ricevere comandi remoti.

## CONFIGURAZIONE INIZIALE

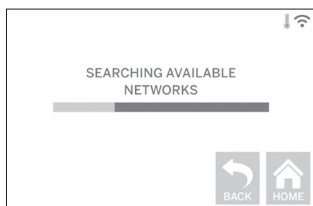
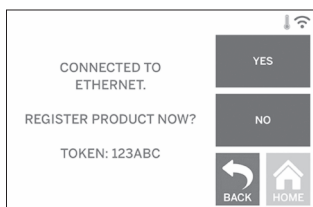
Alla prima accensione della stampante Dremel 3D40 viene richiesto di eseguire la configurazione iniziale della rete, dei servizi cloud e la registrazione della stampante. Completando questo processo si può accedere a funzioni come la stampa wireless dal PC o dall'app mobile Dremel3D, la condivisione della stampante con amici e familiari, notifiche degli aggiornamenti del firmware e monitoraggio dello stato della stampante.

*N.B.: è possibile scaricare l'app mobile Dremel3D dall'app store per iOS o Android. La disponibilità dell'app mobile può variare in base alla zona.*

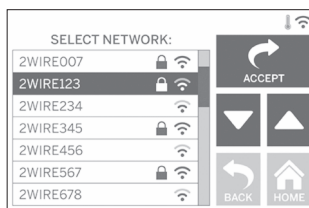
1. Per completare la configurazione iniziale scegliere "Sì" quando richiesto nella schermata di configurazione iniziale. Se si rifiuta, è possibile configurare la rete e completare la registrazione in un secondo momento.



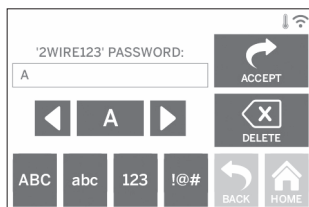
2. Se si sceglie "Sì", la stampante 3D40 si collegherà automaticamente a Ethernet (in caso di collegamento al router passare alla fase 5) o cercherà le reti wireless disponibili.



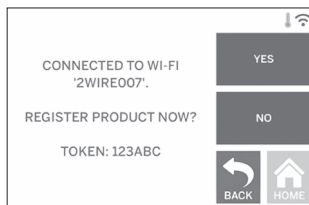
3. Selezionare la rete wireless dal touchscreen. Per sfogliare l'elenco delle reti wireless disponibili usare le frecce. Quando viene evidenziato il nome della rete wireless, toccare "Accetta".



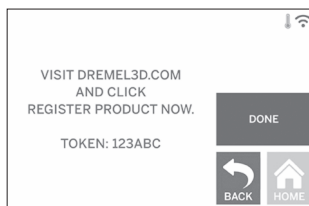
4. Inserire la password della rete wireless e toccare "Accetta".



5. Toccare "Sì" per registrare la stampante 3D40 e prender nota del token visualizzato in basso sul touchscreen. Questo token serve a collegare la stampante 3D40 all'account Dremel3D.com.



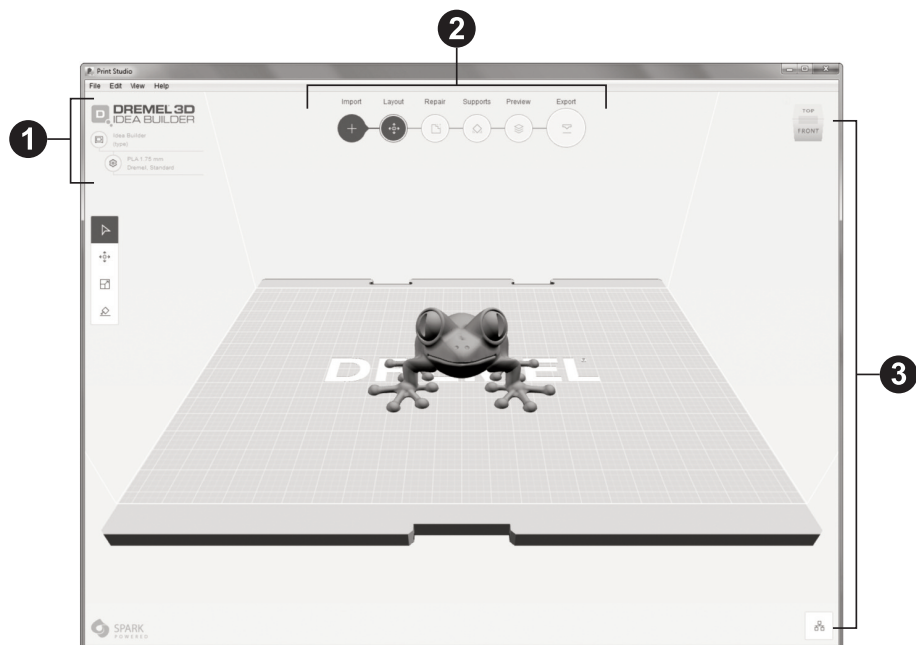
6. Toccare "Fine" per completare la configurazione iniziale della stampante.



7. Visitare il sito Dremel3D.com o avviare l'app mobile Dremel3D e seguire le istruzioni per completare la creazione del profilo utente e la registrazione della stampante 3D40.

## PANORAMICA DEL SOFTWARE PRINT STUDIO

Dremel 3D40 è compatibile con Autodesk Print Studio, che può essere installato dall'unità flash USB fornita in dotazione con la stampante o scaricato da [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio consente di importare, modificare e generare file 3D. La seguente panoramica evidenzia i comandi principali e nel menu ? (HELP) sono disponibili ulteriori risorse di assistenza.



### 1. CONFIGURAZIONE

**Stampanti (Printers)** – Scegliere il tipo di stampante  
**Impostazioni (Settings)** – Scegliere il materiale e la risoluzione della creazione

### 2. FLUSSO DI LAVORO DI STAMPA

**Importa** – Consente di aggiungere al piano di creazione dei modelli dal menu file o trascinandoli

**Layout** – Dispone i modelli sul piano di creazione, li ingrandisce o riduce e li ruota

**Riparazione (Repair)** – Riparazione automatica o correzione manuale del modello, ritaglio, taglio del piano, foratura e bilanciamento (si consigliano i comandi manuali per gli utenti avanzati)

**Supporti (Supports)** – Creazione di supporti manuali o automatici per le parti con sporgenze

**Anteprima (Preview)** – Creazione e visualizzazione dei percorsi che l'estrusore segue quando crea la parte

**Stampa/Esporta (Print / Export)** – Invia la creazione direttamente a Idea Builder quando si è connessi tramite cavo USB o si salva su computer il file da caricare mediante l'unità flash USB

### 3. VISUALIZZA (VIEW)

**Visualizza cubo (View Cube)** – Scegliere l'orientamento standard da visualizzare

**Browser oggetti (Object Browser)** – Consente di visualizzare l'elenco di tutti gli oggetti sul piano di creazione e di attivare/disattivare i supporti automatici

## PREPARAZIONE ALLA CREAZIONE DI OGGETTI

**ATTENZIONE** QUANDO SI UTILIZZA LA STAMPANTE DREMEL 3D40, RISPETTARE TUTTI GLI AVVISI E LE ISTRUZIONI DI SICUREZZA. Il mancato rispetto delle istruzioni e delle avvertenze può provocare incendi, danni alle apparecchiature, danni materiali o danni fisici.

**ATTENZIONE** NON TOCCARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE IL FUNZIONAMENTO O FINO A QUANDO LA TEMPERATURA NON È SCESA AD ALMENO 60°C (140°F). Il contatto con la punta dell'estrusore durante o dopo il suo funzionamento e prima che la punta si sia raffreddata può causare danni fisici.

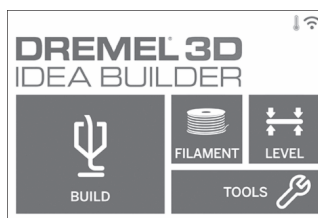
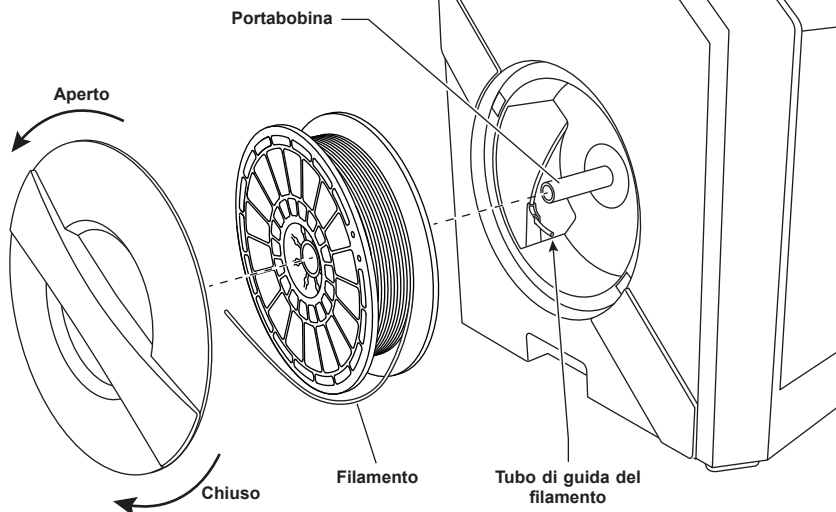
**ATTENZIONE** UTILIZZARE SOLTANTO FILAMENTI DREMEL. L'utilizzo di filamenti non autorizzati da Dremel può causare danni materiali e alle apparecchiature.

**ATTENZIONE** NON TIRAR FUORI IL FILAMENTO. Tale operazione potrebbe danneggiare l'estrusore.

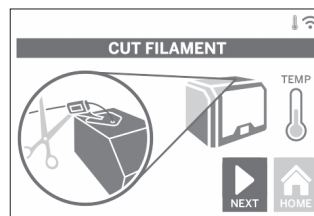
### CARICAMENTO/SOSTITUZIONE DEL FILAMENTO

1. Avviare il processo di caricamento/sostituzione del filamento sfiorando il pulsante Filamento sul touchscreen. L'estrusore si sposta nell'angolo anteriore destro dell'area di stampa e la punta dell'estrusore inizia a riscaldarsi.

FIG. 1

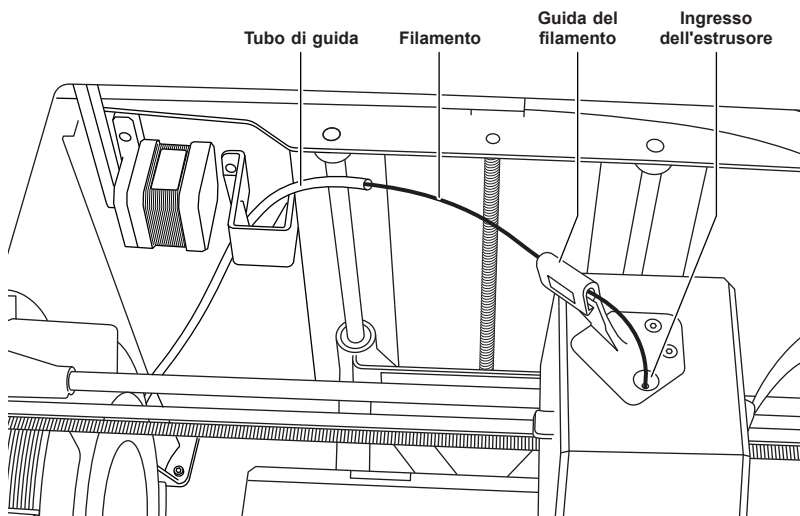


2. Quando l'estrusore smette di muoversi, aprire il coperchio 3D40 per agevolare l'accesso all'estrusore.
3. Se viene caricato il filamento esistente, tagliarlo vicino all'ingresso dell'estrusore e toccare il pulsante Avanti (Next) sul touchscreen.

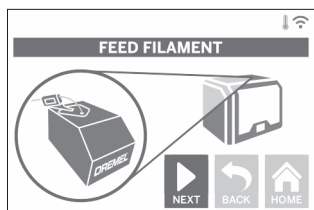


4. Rimuovere lo sportello della bobina girandolo in senso orario e rimuovere la bobina esistente, se presente. Vedere la figura 1.

FIG. 2

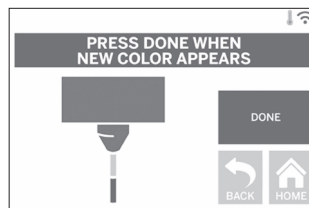


- Infilare la punta del nuovo filamento attraverso il tubo di guida, mettere la bobina sul supporto, rimettere lo sportello della bobina allineando le linguette di chiusura e girandole in senso orario. Vedere la figura 1.  
Toccare il pulsante Avanti (Next) sul touchscreen.
- Se si sostituisce il filamento, la stampante 3D40 elimina automaticamente il filamento esistente.
- Quando compare la schermata Inserisci filamento (Feed Filament), toccare il pulsante Avanti (Next) sul touchscreen e infilare il filamento proveniente dal tubo della guida nell'ingresso dell'estrusore fino a quando l'estrusore non scorre. Vedere la figura 2.



- Il filamento viene trascinato nell'estrusore e inizia a uscire dalla punta dell'estrusore caldo.  
*N.B.: la stampante Dremel 3D40, prima di uscire dalla fabbrica, è stata testata creando oggetti di prova. È possibile che questi oggetti di prova siano stati realizzati con un filamento di colore diverso rispetto a quello che si sta utilizzando. Pertanto, è possibile che un piccolo quantitativo di filamento rimanga all'interno dell'estrusore.*

- Quando dalla punta dell'estrusore esce un nuovo filamento, toccare Fine (Done) sul touchscreen per completare il caricamento del filamento, tornare al menu principale e calibrare l'estrusore. Rimuovere con cautela gli eccessi di filamento, senza toccare la punta rovente dell'estrusore. Se necessario, rimuovere con cautela lo sporco dalla punta dell'estrusore con pinze a becco lungo.



**ATTENZIONE** PRESTARE LA MASSIMA ATTENZIONE A NON DANNEGGIARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE LA RIMOZIONE DEI RESIDUI. LA STAMPANTE DREMEL 3D40 NON FUNZIONA CORRETTAMENTE SE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE È DANNEGGIATA E DEVE ESSERE SOSTITUITA.

- Chiudere il coperchio e lo sportello della 3D40.



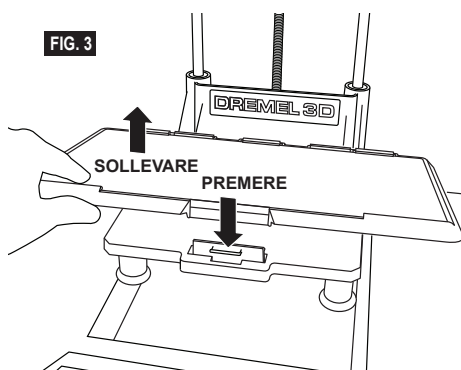
## PREPARAZIONE DEL PIANO DI CREAZIONE

**ATTENZIONE** NON FAR CADERE IL PIANO DI CREAZIONE. LA LASTRA IN VETRO TEMPERATO POTREBBE ROMPERSI E CAUSARE DANNI PERSONALI.

**ATTENZIONE** NON RIMUOVERE LA LASTRA IN VETRO TEMPERATO DAL SUPPORTO IN PLASTICA. IL CONTATTO CON IL BORDO DELLA LASTRA IN VETRO TEMPERATO PUÒ CAUSARE DANNI PERSONALI.

**ATTENZIONE** PRIMA DI CREARE QUALSIASI OGGETTO, ASSICURARSI CHE IL PIANO DI CREAZIONE SIA COPERTO CON IL NASTRO APPOSITO SPECIFICATO DA DREMEL. L'UTILIZZO DI UN NASTRO PER STAMPANTE 3D INADEGUATO PUÒ DANNEGGIARE LE APPARECCHIATURE E CAUSARE UNA QUALITÀ SCARSA DELL'OGGETTO CREATO.

1. Se il piano di creazione è installato, rimuoverlo stringendo il fermaglio sulla parte anteriore del piano di creazione e sollevando il piano di creazione dalla base. Vedere la figura 3.
2. Rimuovere il rivestimento adesivo dal nastro e mettere il nastro sul piano di creazione. Per ottenere i risultati migliori, applicare prima il nastro al centro del piano di creazione e spianarlo verso l'esterno per rimuovere eventuali bolle d'aria. Vedere la figura 4.
3. Installare il piano di creazione con il fermaglio del piano di creazione.

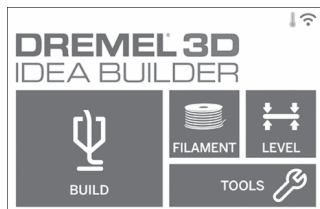


## LIVELLAMENTO DEL PIANO DI CREAZIONE

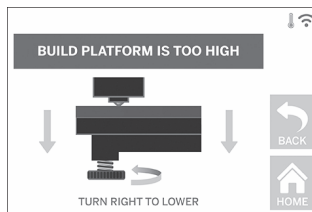
**ATTENZIONE** NON TOCCARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE MENTRE LA STAMPANTE DREMEL 3D40 È IN FUNZIONE O FINO A QUANDO LA TEMPERATURA NON È SCESA A 60°C (140°F). IL CONTATTO CON LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE O DOPO IL SUO FUNZIONAMENTO E PRIMA CHE LA PUNTA SI SIA RAFFREDDATA PUÒ CAUSARE DANNI FISICI.

È importante livellare il piano di creazione ogni volta che viene applicato il nastro apposito o che il piano di creazione viene reinstallato, per far sì che il piano di creazione sia debitamente distanziato dalla punta dell'estrusore. Accertarsi che siano state rimosse tutte le eventuali bolle d'aria tra il piano di creazione e il nastro per stampanti 3D. Se il piano di creazione non viene livellato o le bolle d'aria non vengono eliminate, è possibile che gli oggetti non vengano creati correttamente.

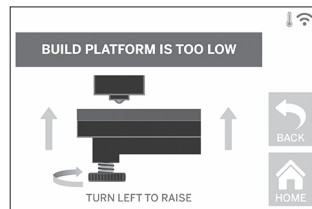
1. Controllare di aver applicato il nastro sul piano di creazione e verificare che non vi siano oggetti. L'applicazione del nastro dopo il livellamento può compromettere l'uniformità dell'oggetto.
2. Toccare Livello (Level) sul touchscreen della stampante 3D40.



3. L'estrusore e il piano di creazione si portano in posizione per livellare il piano di creazione. La stampante 3D40 controllerà prima il livello al centro posteriore del piano di creazione. Le due manopole sotto il piano di creazione servono per sollevare o abbassare il piano di creazione a sinistra e a destra. L'estrusore contiene un sensore che rileva se il piano è uniforme; non sono necessari utensili aggiuntivi.
4. Il touchscreen indica se il piano di creazione è troppo in alto o troppo in basso. Se il piano di creazione è troppo in alto, girare la manopola verso destra fino a sentire un segnale acustico con cui il touchscreen indica di essere pronto per verificare che il piano sia uniforme.



5. Se il piano di creazione è troppo in basso, girare la manopola verso sinistra fino a sentire un segnale acustico con cui il touchscreen indica di essere pronto per verificare che il piano sia uniforme.



6. Toccare Verifica (Verify) per controllare il livello del piano. Se servono ulteriori adattamenti, il touchscreen indica la direzione. Se il livello è corretto, l'estrusore passa al punto successivo e il processo di livellamento può essere ripetuto.



7. Ripetere le fasi 4-6 per la seconda posizione. Quando il piano è ben livellato, l'estrusore passa alla posizione di calibrazione e completa il processo di livellamento.



## COLLEGAMENTO DEL CAVO USB

1. Controllare che l'alimentatore 3D40 sia spento.
2. Collegare il cavo USB fornito in dotazione alla stampante 3D40 e al computer. Vedere la figura 5.
3. Aprire il software.
4. Accendere la stampante Dremel 3D40 tramite l'inetruttore per sincronizzare il computer con la stampante Dremel 3D40.

## CONNESSIONE ETHERNET

1. Controllare che l'alimentatore 3D40 sia spento.
2. Inserire il cavo Ethernet nella stampante 3D40. Vedere la figura 6.
3. Accendere la stampante 3D40 con l'alimentatore. La connessione Ethernet verrà rilevata automaticamente. Toccare Accetta (Accept) per confermare il collegamento.

FIG. 5

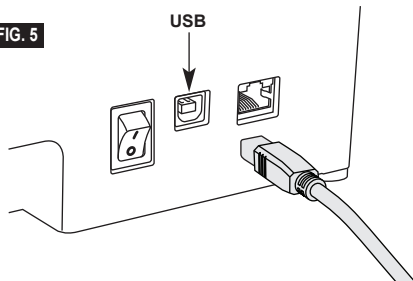
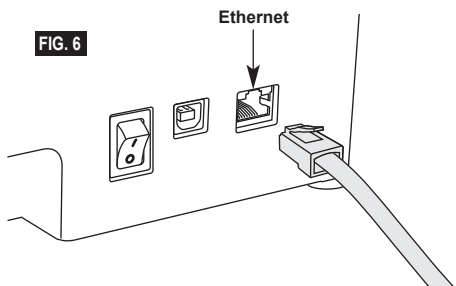


FIG. 6



## CREAZIONE

**ATTENZIONE** QUANDO SI UTILIZZA LA STAMPANTE DREMEL 3D40, RISPETTARE TUTTI GLI AVVISI E LE ISTRUZIONI DI SICUREZZA. Il mancato rispetto delle istruzioni e delle avvertenze può provocare incendi, danni alle apparecchiature, danni materiali o danni fisici.

**ATTENZIONE** NON TOCCARE L'INTERNO DELLA STAMPANTE DREMEL 3D40 MENTRE È IN FUNZIONE. Il contatto con le parti in movimento della stampante Dremel 3D40 durante il funzionamento può causare una scarsa qualità della costruzione, danni alle apparecchiature o danni fisici.

*N.B.: la stampante Dremel 3D40, prima di uscire dalla fabbrica, crea oggetti di prova. È possibile che questi oggetti di prova siano stati realizzati con un filamento di colore diverso rispetto a quello che si sta utilizzando. Pertanto, è possibile che un piccolo quantitativo di filamento rimanga all'interno dell'estrusore. Il primo oggetto potrebbe contenere inizialmente un po' di filamento di quel colore, fino alla transizione al filamento del colore in uso.*

Per creare oggetti con la stampante Dremel 3D40 sono disponibili varie opzioni:

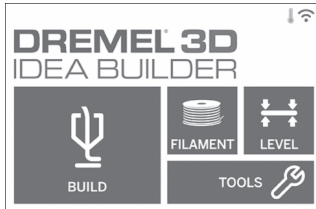
- 1) Memoria della stampante
- 2) Unità flash USB
- 3) Stampa online
- 4) Computer

## PRIMA DELLA CREAZIONE

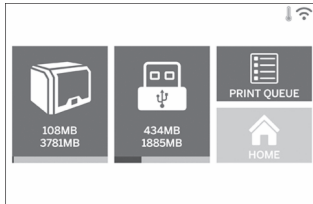
1. Verificare che venga caricato un quantitativo adeguato di filamento (v. pag. 135).  
CONSIGLIO: è possibile stabilire se il filamento sia sufficiente per completare l'oggetto prima di procedere alla creazione confrontando la lunghezza del filamento necessaria indicata da Print Studio con la lunghezza del filamento sulla bobina indicata dal misuratore della lunghezza. Se la stampante 3D40 esaurisce il filamento durante la creazione, si interrompe fino a quando non viene aggiunto altro filamento.
2. Controllare che il nastro per stampanti sia stato applicato e che il piano di creazione sia pianeggiante e sgombro di oggetti.

## CREAZIONE DALLA MEMORIA DELLA STAMPANTE

1. Toccare Crea (Build) dal menu principale.



2. Toccare l'icona della stampante dal menu Crea (Build).



3. Toccare il file del modello che si desidera creare. (usare le frecce per sfogliare le pagine)



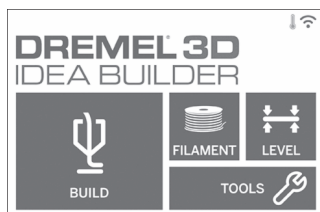
4. Nella pagina con i dettagli del modello, toccare Crea (Build) per avviare il processo di creazione.



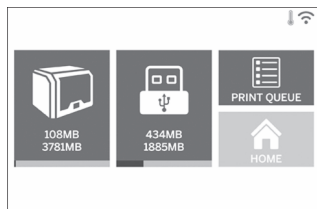
5. La stampante 3D40 prima allineerà l'estrusore e il piano di creazione alla posizione zero, poi il sensore di livellamento toccherà delicatamente il piano di creazione per completare l'allineamento. La punta dell'estrusore inizierà a riscaldarsi; potrebbe impiegare qualche minuto. Al raggiungimento della temperatura corretta inizierà la creazione dell'oggetto.
6. Terminato l'oggetto, la stampante 3D40 allineerà automaticamente l'estrusore e il piano di creazione sulle posizioni di calibratura e la punta dell'estrusore si raffredderà.
7. Attendere che il touchscreen indichi che l'estrusore si è raffreddato prima di rimuovere l'oggetto. Per informazioni su come rimuovere l'oggetto dal piano di creazione, vedere e seguenti istruzioni.

## CREAZIONE DA UN'UNITÀ FLASH USB

1. Toccare Crea (Build) dal menu principale.



2. Toccare l'icona USB per accedere al contenuto dell'unità flash USB.



3. Seguire le fasi 3-7 indicate nel capitolo Creazione dalla memoria della stampante per completare la creazione dall'unità flash USB.

## CREAZIONE DALLA CODA DI STAMPA

Se la stampante 3D40 è stata registrata e aggiunta al profilo Dremel3D, è possibile inviare creazioni dal browser alla pagina [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) oppure tramite l'app mobile Dremel3D per iOS o Android.

1. Se la stampante 3D40 segnala l'avviso Coda di stampa (Print Queue), toccare Crea (Build) nella finestra di notifica per accedere alla coda di stampa. Se si sceglie Rifiuta (Decline), sarà possibile accedere successivamente alla coda di stampa toccando Crea e Coda di stampa.

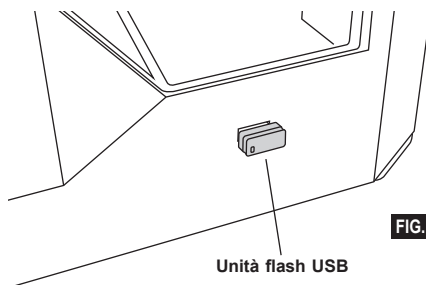
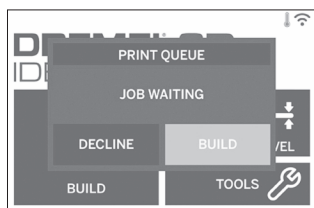
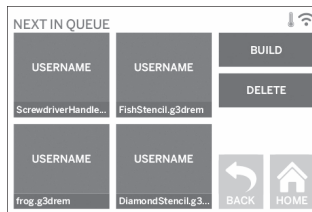
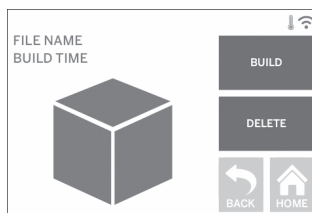


FIG. 7

2. Nel menu Coda di stampa si può scegliere di creare il modello successivo in coda o di eliminarlo e passare al modello successivo.



3. Nei dettagli del modello, toccare Crea (Build) per avviare il processo di creazione oppure Elimina (Delete) per rimuovere il file.



## CREAZIONE DAL COMPUTER

Dremel 3D40 è compatibile con Print Studio di Autodesk. Seguire le istruzioni fornite con il software per creare un oggetto dal computer.

## ANNULLAMENTO DELLA CREAZIONE SULLA STAMPANTE 3D40

Per annullare l'oggetto durante il pre-riscaldamento o la creazione, toccare il pulsante Stop sul touchscreen. Se si conferma scegliendo Sì, l'estrusore e il piano di creazione passeranno alle posizioni di calibratura.

## RIMOZIONE DELL'OGGETTO

### RIMOZIONE DELL'OGGETTO DAL PIANO DI CREAZIONE

**ATTENZIONE** NON TOCCARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE IL FUNZIONAMENTO DELLA STAMPANTE DREMEL 3D40 O FINO A QUANDO LA TEMPERATURA NON È SCESA AD ALMENO 60°C (140°F). Il contatto con la punta dell'estrusore durante o dopo il suo funzionamento e prima che la punta si sia raffreddata può causare danni fisici.

**ATTENZIONE** INDOSSARE I DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE. L'utilizzo di dispositivi di protezione come guanti resistenti al calore e occhiali di protezione riduce i danni fisici.

**ATTENZIONE** PRESTARE ATTENZIONE ALLA PROPRIA POSIZIONE QUANDO SI UTILIZZANO UTENSILI MANUALI PER RIMUOVERE OGGETTI DAL PIANO DI CREAZIONE. Se l'utensile scivola improvvisamente o se si assume una posizione inadeguata mentre si rimuove l'oggetto dal piano di creazione, si potrebbero subire danni fisici.

**ATTENZIONE** NON FAR CADERE IL PIANO DI CREAZIONE. La lastra in vetro temperato potrebbe rompersi e causare danni personali.

**ATTENZIONE** NON STORCERE E NON PIEGARE IL PIANO DI CREAZIONE DURANTE LA RIMOZIONE DEGLI OGGETTI. La lastra in vetro temperato potrebbe separarsi dal supporto in plastica e causare danni personali.

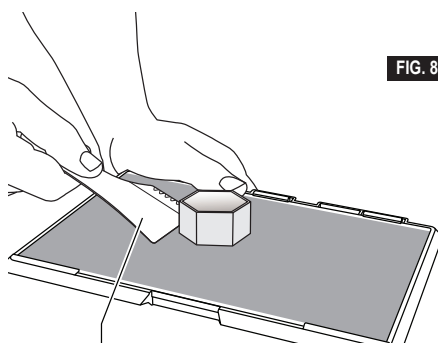
**ATTENZIONE** EVITARE DI GRAFFIARE IL PIANO DI CREAZIONE DURANTE LA RIMOZIONE DEGLI OGGETTI. GRAFFI SUL PIANO DI CREAZIONE POTREBBERO CAUSARE UNA CREAZIONE DELL'OGGETTO INADEGUATA.

1. Prima di rimuovere l'oggetto, attendere che l'estrusore si sia raffreddato.
2. Prima di togliere l'oggetto creato, rimuovere il piano di creazione dall'area di creazione.
3. Togliere l'oggetto dal piano di creazione. Se necessario, utilizzare delicatamente l'utensile per rimuovere gli oggetti dal piano di creazione (figura 8). Se lo si desidera, rimuovere il nastro per stampanti 3D dal piano di creazione separando l'oggetto dal piano di creazione. Il nastro per stampanti 3D può essere rimosso dall'oggetto.

### RIMOZIONE DEI SUPPORTI (LADDOVE NECESSARIO)

Utilizzare pinze a becco lungo per rimuovere i supporti all'interno dell'oggetto o difficilmente raggiungibili.

FIG. 8



Utensile per rimuovere gli oggetti

## PROCEDURE CONSIGLIATE

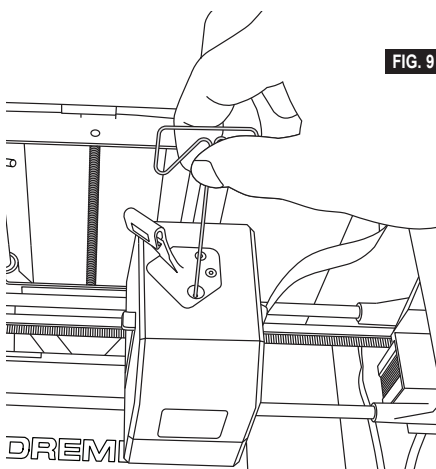
1. UTILIZZARE SEMPRE IL NASTRO PER STAMPANTI 3D.
2. Controllare che il piano di creazione sia pianeggiante prima di creare oggetti.
3. Controllare che la bobina sia installata correttamente e che giri liberamente.
4. Al primo utilizzo della stampante Dremel 3D40 o dopo aver cambiato il filamento, attendere che la stampante Dremel 3D40 estruda il materiale finché non assume un colore uguale al colore del filamento installato.
5. È importante controllare la stampante Dremel 3D40 prima di iniziare a creare oggetti. All'inizio è probabile che l'oggetto abbia qualche difficoltà. Questo per fortuna è anche il momento più opportuno per annullare l'oggetto, per pulire il piano di creazione e per riavviare l'oggetto. Restare nei pressi della stampante Dremel 3D40 durante il processo di creazione.
6. È importante conservare la confezione della stampante Dremel 3D40 nel caso in cui la stampante debba essere trasportata o reinserita nella confezione.
7. Conservare le bobine di filamento in un luogo che non sia troppo umido né troppo caldo. Si consiglia di non rimuovere la bobina di filamento dalla confezione chiusa ermeticamente fino al momento dell'uso.
8. Utilizzare delicatamente l'utensile per rimuovere gli oggetti per evitare di danneggiare il piano di creazione o l'oggetto.
9. Se possibile, conviene posizionare l'oggetto al centro del piano di creazione. È essenziale orientare l'oggetto al meglio. Controllare che l'oggetto sia posizionato sul piano di creazione e che sia orientato nel migliore dei modi.
10. In caso di sporgenze ripide (con angolo <math><45</math> gradi), si consiglia di utilizzare un supporto per la creazione.
11. Rimuovere sempre il piano di creazione prima di rimuovere l'oggetto.
12. Per evitare che l'oggetto si sciolga di nuovo, si consiglia di effettuare la levigatura a bassa velocità.
13. Il software Print Studio indica la lunghezza del filamento necessaria per ogni oggetto. Confrontarla con la lunghezza indicata sul misuratore della lunghezza della bobina.
14. Controllare lo stato degli oggetti realizzati con l'app mobile Dremel 3D o dal sito Web Dremel3D.com.

## MANUTENZIONE

### RIMOZIONE DELLE OSTRUZIONI DALL'ESTRUSORE

Utilizzare il disostruttore per pulire l'estrusore e sbloccare il filamento accumulato.

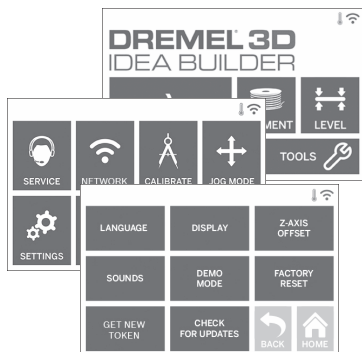
1. Attendere che l'estrusore si riscaldi, poi inserire il disostruttore nell'ingresso dell'estrusore (in alto).
2. I residui ostruiti verranno spinti verso il basso e verranno estrusi dalla punta dell'estrusore.



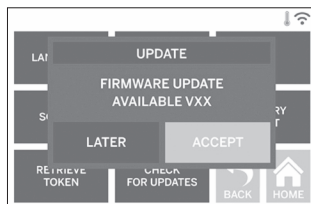
## AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE DALLA RETE

Se la stampante 3D40 è stata registrata e aggiunta al profilo Dremel3D, è possibile aggiornare il firmware direttamente dal touchscreen. Per aggiornare il firmware:

1. Toccare Strumenti (Tools), Impostazioni (Settings), Controlla aggiornamenti (Check for Updates).



2. La stampante 3D40 controllerà se ci sono aggiornamenti del firmware; se disponibili, verrà richiesto se si desidera installarli.
3. Scegliere Accetta per scaricare e installare il firmware più aggiornato.



4. Quando la stampante 3D40 si avvia e torna alla schermata iniziale, l'aggiornamento del firmware è completo.

## AGGIORNAMENTO MANUALE DEL FIRMWARE

Se la stampante 3D40 non è collegata a una rete, è possibile aggiornare il firmware direttamente da un'unità flash USB.

1. Dal browser Web, andare alla pagina [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) e scaricare il file del firmware 3D40 più aggiornato.
2. Aggiungere il file del firmware 3D40 a un'unità flash USB vuota, formattata con FAT32.
3. Spegnerne la stampante 3D40 con l'interruttore ON/OFF.
4. Inserire l'unità flash USB nella porta USB-A.
5. Accendere la stampante 3D40, che rileverà automaticamente e installerà il nuovo firmware.
6. Spegnerne la stampante 3D40, rimuovere l'unità flash USB e riaccenderla per completare l'aggiornamento.

## PULIZIA ESTERNA

Pulire l'esterno della stampante 3D40 con un panno che non lascia pelucchi. Rimuovere i residui visibili dalle superfici esterne.

Per evitare di danneggiare la stampante Dremel 3D40, evitare di utilizzare acqua, prodotti chimici o altri detergenti.

## PULIZIA DELLA PUNTA DELL'ESTRUSORE

**ATTENZIONE** PRESTARE LA MASSIMA ATTENZIONE A NON DANNEGGIARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE LA RIMOZIONE DEI RESIDUI. LA STAMPANTE DREMEL 3D40 NON FUNZIONA CORRETTAMENTE SE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE È DANNEGGIATA E DEVE ESSERE SOSTITUITA.

**ATTENZIONE** NON TOCCARE LA PUNTA DELL'ESTRUSORE DURANTE IL FUNZIONAMENTO DELLA STAMPANTE DREMEL 3D40 O FINO A QUANDO LA TEMPERATURA NON È SCESA A 60°C (140°F). Il contatto con la punta dell'estrusore durante o dopo il suo funzionamento e prima che la punta si sia raffreddata può causare danni fisici.

Utilizzare delle piccole pinze a becco lungo per rimuovere gli eventuali residui di plastica dalla punta dell'estrusore.

Se lo sporco è ostinato, potrebbe essere necessario riscaldare l'estrusore.

## PULIZIA DEL TOUCHSCREEN

Pulire il touchscreen con un panno morbido che non lasci pelucchi. Non spruzzare detergenti sul touchscreen.



## MANUTENZIONE E ASSISTENZA

Problema	Causa	Rimedio
La punta dell'estrusore è decentrata.	La stampante Dremel 3D40 non riesce a individuare la posizione esatta dalla punta dell'estrusore e non crea oggetti correttamente.	Per ricalibrare la stampante Dremel 3D40, inviare la punta dell'estrusore sulla posizione iniziale. Annullare l'oggetto, svuotare il piano di creazione, inviare la punta dell'estrusore in posizione iniziale e riavviare l'oggetto.
Il PLA non si estrude oppure non aderisce correttamente al nastro per stampanti 3D.	È possibile che il piano di creazione non sia livellato con la punta dell'estrusore.	Il livellamento del piano di creazione allinea la punta dell'estrusore e garantisce una qualità migliore dell'oggetto. Annullare l'oggetto, svuotare il piano di creazione, livellare il piano di creazione e riavviare l'oggetto.
Il software Print Studio si è bloccato durante l'utilizzo oppure si è bloccato il computer.	A volte il software ha qualche problema e si blocca.	Se possibile, salvare gli eventuali file aperti e riavviare il software Print Studio sul computer.
La stampante Dremel 3D40 si è bloccata prima di iniziare l'oggetto.	È possibile che la stampante Dremel 3D40 abbia ricevuto comandi contrastanti.	Spegnerne l'alimentazione, attendere 30 secondi e riaccendere l'alimentazione.
Il materiale di supporto non si stacca durante la pulizia e compromette la qualità dell'oggetto finale.	L'orientamento del pezzo non è ottimizzato.	Riorientare la posizione del file 3D nel software Print Studio per ridurre il materiale di supporto o collocare il materiale di supporto su una superficie non critica.
La creazione risulta confusa nella parte finale.	Uno strato dell'oggetto non ha aderito correttamente, il modello è stato salvato con un'area superficiale minima a contatto con il piano di creazione oppure l'oggetto è sospeso sopra il piano di creazione senza nessun supporto selezionato.	Utilizzare la funzione di anteprima nel software Print Studio per vedere l'altezza e la posizione del primo strato. Se necessario, utilizzare dei supporti.
Il pezzo è stato costruito soltanto per metà.	Il filamento è esaurito. Il filamento si è ostruito durante la creazione.	Sostituire il filamento e ricominciare la creazione. Vedere "Il filamento non esce".
Il filamento non esce.	Occlusione dell'estrusore.	Rivolgersi all'assistenza clienti.
L'estrusore non torna in posizione iniziale.		Rivolgersi all'assistenza clienti.
Strati di plastica filacciosi o sfilacciati sulle sporgenze ripide.	Le sporgenze dell'oggetto sono troppo distanti oppure troppo ripide (angolo <45 gradi).	Utilizzare i supporti.
La stampante 3D40 non riesce a trovare la rete Wi-Fi.	La stampante è troppo lontana dal router wireless.	Riposizionare la stampante 3D40 avvicinandola al router. Collegarsi alla rete con Ethernet.
La stampante 3D40 non si collega alla rete.	La stampante è troppo lontana dal router wireless.	Riposizionare la stampante 3D40 avvicinandola al router.
	Password di rete sbagliata.	Digitare nuovamente la password oppure controllarla con il proprietario della rete.
La stampante 3D40 non riceve nessun token.	Password di rete sbagliata.	Digitare nuovamente la password oppure controllarla con il proprietario della rete.
	La rete è protetta da un firewall.	Immettere i dati del proxy di rete.
L'app mobile non si collega alla stampante 3D40 oppure indica che la stampante non è in linea.	La stampante 3D40 non è collegata alla rete.	Controllare le impostazioni di rete della stampante 3D40 e riprovare.

Problema	Causa	Rimedio
Token non valido.	Controllare il token 3D40 corrente scegliendo Strumenti/Info (Tools/About) e riprovare.	Usare la funzione Richiedi nuovo token (Get new token) per generare un nuovo token e riprovare a collegarsi. Gli utenti che condividono la stampante verranno rimossi.
La creazione non è iniziata quando è stata trasmessa in rete.	Il filamento è esaurito.	Caricare altro filamento e ricominciare la creazione.
	Sportelli aperti.	Gli sportelli devono essere chiusi per avviare la creazione di oggetti dalla rete o dalla coda di stampa.
	La creazione del modello era già in corso	Il piano di creazione deve essere sgombrato per poter iniziare a creare un oggetto dalla rete. Liberare il piano e avviare la creazione dalla coda di stampa.

## GARANZIA DREMEL® PER IL CONSUMATORE

Questo prodotto DREMEL è garantito in conformità alle disposizioni pertinenti previste da normative generali/nazionali; eventuali danni dovuti a normale usura, sovraccarico o utilizzo improprio non sono coperti da garanzia.

### Assistenza Clienti

Officina elettrotensili  
Robert Bosch SpA  
Corso Europa ang Via Trieste 20  
20020 Lainate (MI)  
tel. 02/36962663  
fax 02/36962662-8677  
e-mail: officina.elettrotensili@it.bosch.com

### SMALTIMENTO

La macchina, gli accessori e l'imballaggio devono essere smaltiti e riciclati nel rispetto dell'ambiente.

### SOLO PER I PAESI DELLA CE



Non gettare elettrotensili dismessi tra i rifiuti domestici!  
Conformemente alla norma della direttiva CE 2012/19 sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE) ed all'attuazione del recepimento nel diritto nazionale, gli apparecchi elettrici ed elettronici diventati inservibili devono essere raccolti separatamente ed essere inviati ad una riutilizzazione ecologica.

### CONTATTO DREMEL

Per ulteriori informazioni sulla gamma di prodotti Dremel, supporto e numero verde, visitare il sito [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Paesi Bassi

## VERTALING VAN DE ORIGINELE GEBRUIKSAANWIJZING

NL

### ALGEMENE VEILIGHEIDSWAARSCHUWINGEN



#### **A LET OP** LEES ALLE GEBRUIKS- EN VEILIGHEIDS-

**INSTRUCTIES IN DE HANDLEIDING EN ZORG DAT U VERTROUWD RAAKT MET DE DREMEL 3D40 VOORDAT U HET APPARAAT INSTALLEERT EN GEBRUIKT. HET NIET IN ACHT NEMEN VAN DE WAARSCHUWINGEN EN INSTRUCTIES KAN BRAND, SCHADE AAN HET APPARAAT, MATERIËLE SCHADE OF PERSOONLIJK LETSEL TOT GEVOLG HEBBEN. BEWAAR ALLE WAARSCHUWINGEN EN INSTRUCTIES ALS REFERENTIEMATERIAAL**

#### VEILIGHEID VAN DE WERKPLEK

- Houd uw werkomgeving schoon en goed verlicht. *Een rommelige of onverlichte werkomgeving kan tot ongevallen leiden.*
- Gebruik de Dremel 3D40 niet in een omgeving waarin zich brandbare vloeistoffen of gassen, of brandbaar stof bevinden. *De Dremel 3D40 genereert hoge temperaturen waardoor stof of dampen kunnen ontvlammen.*
- Berg de 3D40 buiten het bereik van kinderen en andere onervaren personen op wanneer het apparaat niet in gebruik is. *Gebruik door onervaren personen kan letsel tot gevolg hebben.*

#### ELEKTRISCHE VEILIGHEID

- Gebruik de Dremel 3D40 uitsluitend in combinatie met een geaard stopcontact. Breng geen aanpassingen aan de stekker van de Dremel 3D40 aan. *Onjuiste aarding en aangepaste stekkers verhogen het risico op elektrische schokken.*
- Gebruik de Dremel 3D40 niet in een vochtige of natte omgeving. Stel de Dremel 3D40 niet bloot aan regen. *De aanwezigheid van vocht verhoogt het risico op elektrische schokken.*
- Gebruik de kabel niet voor een verkeerd doel. Trek nooit aan de kabel om de stekker van de Dremel 3D40 uit het stopcontact te trekken. Houd de kabel uit de buurt van hitte, olie, scherpe randen en bewegende delen. *Beschadigde of in de war geraakte kabels vergroten het risico van een elektrische schok.*
- Gebruik dit product niet tijdens onweer. *Er is een gering risico dat de bliksem tot stroompieken leidt met elektrische schokken tot gevolg.*
- Trek in geval van nood de stekker van de Dremel 3D40 uit het stopcontact.

#### PERSOONLIJKE VEILIGHEID

- Wees alert, let goed op wat u doet en ga verstandig te werk bij het gebruik van de Dremel 3D40. Gebruik de Dremel 3D40 niet wanneer u moe of onder invloed van drugs, alcohol of medicijnen bent. *Eén moment van onoplettendheid bij het gebruik van de Dremel 3D40 kan al tot ernstige verwondingen leiden.*
- Draag persoonlijke beschermende uitrusting.

*Het gebruik van beschermende uitrusting, zoals hittebestendige handschoenen en veiligheidsbrillen, verlaagt het risico op persoonlijk letsel.*

- Draag geschikte kleding. Draag geen loshangende kleding of sieraden. Houd haren, kleding en handschoenen uit de buurt van bewegende delen. *Loshangende kleding, lange haren en sieraden kunnen door bewegende delen worden meegenomen.*

#### GEBRUIK EN ONDERHOUD VAN DE DREMEL 3D40

- Controleer vóór gebruik of de bewegende delen van de Dremel 3D40 correct functioneren en niet vastklemmen, en dat onderdelen niet gebroken of beschadigd zijn. De werking van de Dremel 3D40 kan anders nadelig worden beïnvloed. Wanneer u vermoedt dat de Dremel 3D40 beschadigd is, laat u het apparaat vóór gebruik repareren door een erkend Dremel-servicecentrum. *Het gebruik van een beschadigde Dremel 3D40 kan de kwaliteit van objecten nadelig beïnvloeden. Daarnaast kan er verdere schade aan het apparaat, materiële schade en persoonlijk letsel optreden.*
- Raak de extrudermond van de Dremel 3D40 niet aan tijdens gebruik of totdat de mond is afgekoeld tot een temperatuur van 60°C (140°F). *Aanraking van de extrudermond tijdens gebruik of voordat de mond na gebruik is afgekoeld, kan leiden tot persoonlijk letsel.*
- Installeer de Dremel 3D40 in een goed geventileerde ruimte. Zorg dat er zich minstens 20 cm vrije ruimte rondom de Dremel 3D40 bevindt. *De Dremel 3D40 smelt plastic tijdens het bouwen. Smeltend plastic veroorzaakt geuren die mogelijk irritatie aan de ogen en luchtwegen veroorzaken. Wanneer u de Dremel 3D40 dicht bij andere voorwerpen zet, wordt de ventilatie nadelig beïnvloed.*
- Steek tijdens gebruik nooit uw hand in de Dremel 3D40. *Wanneer u de bewegende delen van de Dremel 3D40 aanraakt tijdens gebruik, kan dit een object van inferieure kwaliteit tot gevolg hebben, en leiden tot schade aan het apparaat of persoonlijk letsel.*
- Laat de Dremel 3D40 niet onbeheerd achter tijdens gebruik. *Het gebruik van de Dremel 3D40 door personen die niet bekend zijn met deze waarschuwingen of instructies, kan tot schade aan het apparaat, materiële schade en persoonlijk letsel leiden.*
- Gebruik uitsluitend DREMEL PLA-filament (printmateriaal). *Het gebruik van filament dat niet is goedgekeurd door Dremel, kan tot schade aan het apparaat en materiële schade leiden.*
- Zorg ervoor dat kleine objecten die op de Dremel 3D40 zijn gemaakt, buiten het bereik van jonge kinderen blijven. *Kleine objecten kunnen verstikkingsgevaar opleveren bij jonge kinderen.*
- Maak geen illegale of ongepaste objecten met de Dremel 3D40.
- Gebruik de Dremel 3D40 niet voor het maken van objecten die bedoeld zijn voor gebruik in combinatie met kaarsen, vloeibare brandstoffen en andere warmtebronnen. *Plastic kan smelten wanneer het wordt blootgesteld aan vuur of andere warmtebronnen. Het gebruik van dergelijke objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt, kan brand, materiële schade en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.*
- Gebruik de Dremel 3D40 niet voor het maken

- van objecten die bedoeld zijn voor het verwerken van voedsel of drank, waaronder ook voorbereiding, decoratie, opslag en consumptie vallen. Het gebruik van dergelijke objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt, kan ziekte en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- k. **Gebruik de Dremel 3D40 niet voor het maken van objecten die bedoeld zijn voor gebruik in combinatie met elektrische componenten of behuizingen van elektrische componenten.** PLA-plastic is niet geschikt voor elektrische toepassingen. Het gebruik van dergelijke objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt, kan materiële schade en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- l. **Stop plastic voorwerpen niet in of in de buurt van uw mond.** PLA-plastic is niet geschikt voor het bereiden van voedsel of dranken, noch als keukengerei. Het gebruik van dergelijke objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt, kan ziekte en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- m. **Gebruik de Dremel 3D40 niet voor het maken van objecten die bedoeld zijn voor de opslag van chemische stoffen.** PLA-plastic is niet geschikt voor de opslag van chemische stoffen. Het gebruik van dergelijke objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt, kan materiële schade en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- n. **Breng geen aanpassingen aan de Dremel 3D40 aan en wijzig de fabrieksinstellingen niet.** Aanpassingen leiden mogelijk tot schade aan het apparaat, materiële schade en persoonlijk letsel.
- o. **Stel de Dremel 3D40 niet bloot aan temperaturen boven 70°C (158°F).** In dat geval kan de Dremel 3D40 schade oplopen. De Dremel 3D40 is bedoeld voor gebruik in omgevingen met temperaturen tussen 16-29°C (60-85°F).
- p. **Tijdens gebruik dient u de Dremel 3D40 en de extruder niet te verplaatsen of aan te stoten.** Dit kan een onjuiste bouwbevestiging tot gevolg hebben.
- q. **De kleur van het filament en de spoel niet vervangen tijdens een bouwbevestiging.** Wanneer u dat doet wordt de bouwbevestiging geannuleerd en raakt de extruder mogelijk beschadigd.
- r. **Verwijder het filament niet totdat de melding op het touchscreen verschijnt dat u dit veilig kunt doen.** Wanneer u dat wel doet raakt de extruder mogelijk beschadigd.
- s. **Beschadigd de extrudermond niet als u materiaalafval verwijdert.** Verwijder dit materiaal voorzichtig. De Dremel 3D40 functioneert niet goed wanneer de extrudermond is beschadigd; deze zal dan moeten worden vervangen.
- t. **Controleer vóór iedere bouwbevestiging of het printbed is afgedekt met de door Dremel aangegeven printbedtape.** Het gebruik van verkeerde printbedtape leidt mogelijk tot schade aan het apparaat of een object van inferieure kwaliteit.
- u. **Let op de positie van uw lichaam wanneer u handgereedschap gebruikt om objecten van het printbed te verwijderen.** Een verkeerde positie van uw lichaam kan tot persoonlijk letsel leiden wanneer het gereedschap uitschiet bij het verwijderen van een object van het printbed.
- v. **Voorkom dat het printbed wordt bekrast als objecten worden verwijderd.** Krassen in het printbed leiden tot inferieure kwaliteit van de objecten.
- w. **Laat het printbed niet vallen.** De geharde glasplaat kan breken en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

- x. **Verwijder de geharde glasplaat niet van de plastic houder.** Contact met de rand van de geharde glasplaat kan persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- y. **Draai of buig het printbed niet als u objecten verwijdert.** De geharde glasplaat kan loskomen van de plastic houder en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.
- z. **Dremel is niet verantwoordelijk voor de structurele integriteit of het gebruik van objecten die met de Dremel 3D40 zijn gemaakt.** Het gebruik van modellen die door onervaren ontwerpers zijn gemaakt, kan materiële schade en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

## ONDERHOUD

- a. **Ontkoppel de Dremel 3D40 altijd van de netvoeding voordat u onderhoud op het apparaat uitvoert.** Indien u dit niet doet, kan persoonlijk letsel of schade aan het apparaat ontstaan.
- b. **Laat het onderhoud van uw Dremel 3D40 alleen uitvoeren door een door Dremel erkend servicecentrum, en uitsluitend met vervangende onderdelen van Dremel.** Dit garandeert de juiste en veilige werking van de Dremel 3D40.
- c. **Gebruik uitsluitend door Dremel goedgekeurde materialen en componenten.** De garantie vervalt mogelijk wanneer u objectmaterialen en 3D-objecten gebruikt die niet door Dremel zijn goedgekeurd; hetzelfde geldt wanneer u niet-Dremel-componenten gebruikt.

## INHOUDSOPGAVE

Algemene veiligheidswaarschuwingen .....	147
Inhoudsopgave .....	148
Gebruikte symbolen.....	149
Informatie m.b.t. intellectuele-eigendomsrechten.....	149
Dremel-diensten voor werken op afstand en mobiele apparaten .....	149
Functionele beschrijving en specificaties.....	149
3D40-hulpbronnen.....	150
Woordenlijst.....	151
Aan de slag met uw 3D40 .....	152
Introductie .....	154
Inhoud van de verpakking* .....	154
Touchscreen .....	156
Pictogrammen touchscreen.....	161
Eerste instellingen .....	162
Overzicht Print Studio-software .....	163
Vorbereidingen .....	164
Bouwen.....	168
Object verwijderen .....	171
Algemene instructies .....	172
Onderhoud .....	172
Onderhoud en service .....	174
Beperkte Dremel®-garantie voor consumenten .....	175

## GEBRUIKTE SYMBOLEN

Symbol	Naam	Aanduiding/Uitleg
 <b>LET OP</b>	Waarschuwings- symbool	Wijst gebruikers op waarschuwings- meldingen
	Symbool 'Handleiding lezen'	Wijst gebruikers op het feit dat ze de handleiding moeten lezen

**▲ LET OP** DIT IS EEN KLASSE A PRODUCT. IN EEN HUISELIJKE OMGEVING KAN DIT PRODUCT RADIOSTORING VEROORZAKEN. IN DAT GEVAL KUNNEN AANVULLENDE MAATREGELEN VEREIST ZIJN.

## INFORMATIE M.B.T. INTELLECTUELE- EIGENDOMSRECHTEN

De Dremel 3D40 is bedoeld voor het printen van 3D-objecten vanaf digitale bestanden die u zelf maakt of in uw bezit hebt, of waarvan u het recht hebt ze te gebruiken voor het printen met de Dremel 3D40. Bij het maken van objecten met de Dremel 3D40 is het uw verantwoordelijkheid ervoor te zorgen dat u geen intellectuele-eigendomsrechten van derden schendt, of andere toepasselijke wetten en voorschriften, zoals Amerikaanse of buitenlandse intellectuele-eigendomsrechten. De Dremel 3D40 mag niet worden gebruikt voor het maken van objecten die onderhevig zijn aan intellectuele-eigendomsrechten van derden, zonder toestemming van deze derden. Het gebruik van de Dremel 3D40 is mogelijk onderworpen aan de toestemming van derden in de volgende gevallen: het maken van een kopie of facsimile (in zijn geheel of gedeeltelijk) van een object dat niet door u is gecreëerd; het maken van een object vanaf een bestand dat niet van u is; of het maken van een object aan de hand van een gescand of fysiek object dat u niet hebt gecreëerd. Het is uw verantwoordelijkheid dergelijke toestemming te verkrijgen. In sommige gevallen is het niet mogelijk dergelijke toestemming te verkrijgen. In het geval u geen toestemming kunt verkrijgen, mag u geen 3D-print van een dergelijk object maken; indien u dit wel doet, is dit op eigen risico. U mag de Dremel 3D40, bijbehorende software en firmware, niet wijzigen, nabouwen, ontleden of demonteren, tenzij dit is toegestaan volgens de toepasselijke wetgeving. Als u de Dremel 3D40 gebruikt op een manier die afwijkt van de aanbevolen manier zoals beschreven in deze gebruiks- en veiligheidsinstructies, doet u dit op eigen risico. Het gebruik van de Dremel 3D40 voor het maken van objecten die inbreuk maken op de intellectuele-eigendomsrechten van derden leidt mogelijk tot civiele of strafrechtelijke vervolging en boetes. Daarnaast loopt u het risico op betaling van geldelijke schadevergoeding, boetes of een vrijheidsstraf.

## DREMEL-DIENSTEN VOOR WERKEN OP AFSTAND EN MOBIELE APPARATEN

Dremel-diensten voor werken op afstand en mobiele apparaten bieden u informatie en diensten met betrekking tot uw Dremel 3D-producten. Het soort informatie dat wordt geleverd door Dremel-diensten voor werken op afstand en mobiele apparaten kan van tijd tot tijd verschillen. Alle productinformatie en diensten worden u alleen geboden om het u gemakkelijk te maken, zonder garanties of onze aansprakelijkheid en voor zover beschikbaar.

*OPMERKING: De beschikbaarheid van diensten voor werken op afstand en mobiele apparaten is afhankelijk van uw regio.*

Dremel garandeert niet dat de informatie of diensten beschikbaar, nauwkeurig of betrouwbaar zijn, of dat productinformatie of diensten veiligheid in uw huis bieden. U gebruikt alle productinformatie, diensten en producten naar eigen goeddunken en voor eigen risico. De productinformatie en diensten zijn niet bedoeld als vervanging van een directe manier om informatie in te winnen.

Netwerkconnectiviteit vereist een toegangspunt en een internetverbinding op hoge snelheid. Uw internet service provider brengt mogelijk kosten in rekening.

Mobiel printen vereist een compatibel mobiel apparaat en data-abonnement. Uw telefoonmaatschappij brengt mogelijk kosten in rekening.

## FUNCTIONELE BESCHRIJVING EN SPECIFICATIES

### BOUWEN

Extruder: enkele extruder  
Extrudertemperatuur: tot 230°C (397°F)  
Bedieningsinterface: 3,5" IPS-kleurentouchscreen  
Maximaal bouwvolume: 255 mm x 155 mm x 170 mm (10" x 6" x 6,7")  
Laagdikte: 4 mil | 0,004 inch 100 micron | 0,10 mm  
Filamentkleuren: zie [dremel3d.com](http://dremel3d.com) voor ons kleurenassortiment  
Interne opslag: 4GB  
Externe opslag: USB-stick

### GEWICHT EN AFMETINGEN

Gewicht (zonder spoel): 16 kg (35 lbs)  
Afmetingen: 515 mm x 406 mm x 394 mm (20,25" x 16" x 15,9")

### FILAMENT

Werkt UITSLUITEND met Dremel-filament van 1,75 mm

### OPSLAG FILAMENT

Alle polymeren worden uiteindelijk afgebroken. Pak het filament pas uit wanneer u het nodig hebt. Het filament moet op kamertemperatuur worden bewaard: 16-29° C (60-85° F) en in een droge omgeving.

### SOFTWARE

De Dremel 3D40 wordt geleverd met complementaire Autodesk Print Studio-software voor Windows en Mac OSX. Deze applicatie zet uw digitale 3D-bestanden om in modelbestanden.

## ONDERSTEUNDE BESTURINGSSYSTEMEN

- Apple® Mac® OS® X v10.9 of later (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## MINIMALE SYSTEEMSPECIFICATIES

- CPU: 64-bits processor (32-bits niet ondersteund)
- Geheugen: 3 GB RAM (4 GB of meer aanbevolen)
- Schijfruimte: ~2 GB vrije schijfruimte voor installatie
- Videokaart: 1024 MB GDDR RAM of meer.
- Grafische kaart geschikt voor Microsoft® Direct3D® 11 of hoger
- Aanwijsapparaat: Drieknopsmuis

## ELEKTRISCHE VEREISTEN

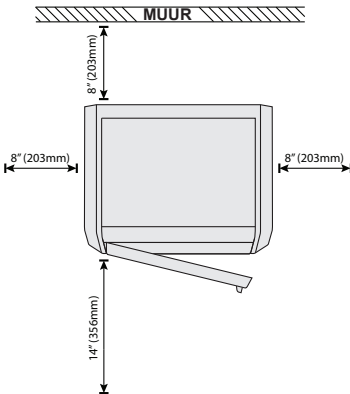
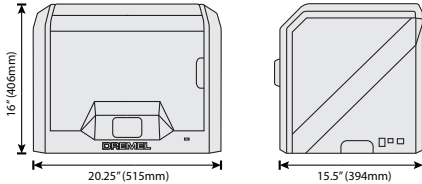
Ingangsspanning 3D40: 100-240V, 47-60Hz, 0,8A-1,8A

## GEBRUIKSONGEGEVING

Kamertemperatuur: 16-29°C (60-85°F)

Vlak werkblad

Droge gebruiksomgeving



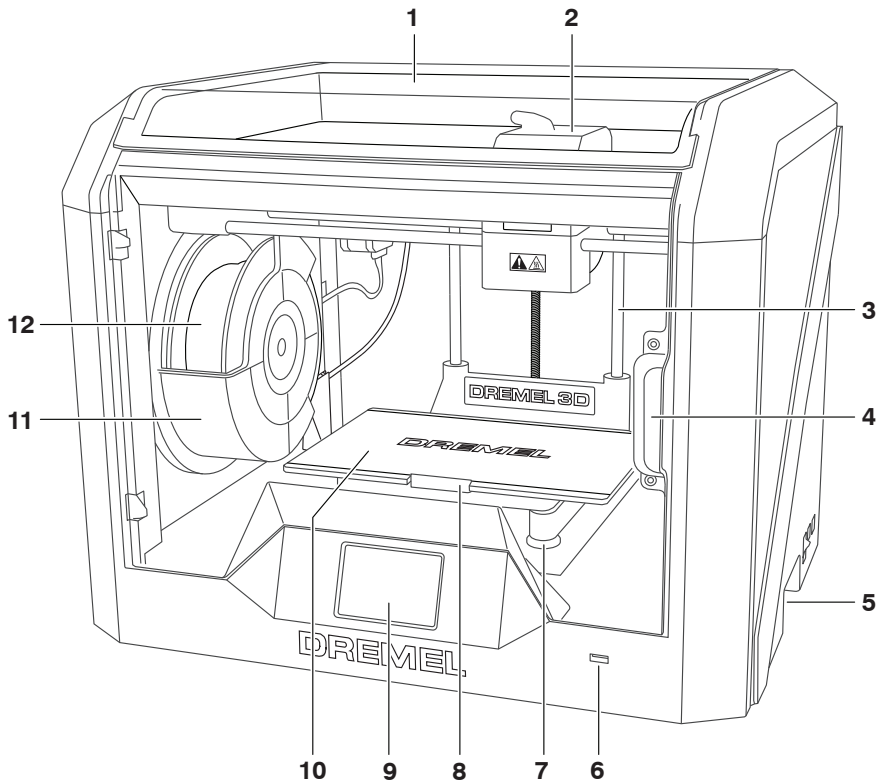
## 3D40-HULPBRONNEN

Bron	Beschrijving	Locatie
Verkorte gebruikershandleiding	Via geïllustreerde stappen ziet u hoe u de 3D40 uitpakt en kunt beginnen met bouwen.	In de kartonnen, rechthoekige onderdelendoos vindt u een gedrukte versie van de verkorte gebruikershandleiding. Deze vindt u ook op <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Website Dremel 3D	Biedt de nieuwste 3D40-software, productinformatie, klantenondersteuning, en downloads van 3D-modellen/projecten.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Klantenondersteuning Dremel 3D	Neem contact op met Dremel voor productondersteuning, onderhoud en service.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio-software	Voor het uploaden, bewerken en maken van 3D-bestanden.	Geïnstalleerd vanaf <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> of vanaf de USB-stick die met de Dremel 3D40 is mee geleverd.

## WOORDENLIJST

Term	Definitie
Printbed	Het vlakke oppervlak waarop u objecten bouwt met de Dremel 3D40.
Beugel printbed	De beugel aan de voorkant van het printbed waarmee het printbed wordt vastgeklikt.
Printbedtape	Plakband dat de consistentie van uw objecten bevordert en ervoor zorgt dat ze stevig op de bouwplaat blijven staan.
Bouwwolume	De driedimensionale (3D) ruimte die een object inneemt na voltooiing. Uw Dremel 3D40 heeft een maximaal bouwwolume, wat inhoudt dat objecten met een groter bouwwolume niet kunnen worden gebouwd tenzij de grootte hiervan wordt gewijzigd of deze worden opgesplitst in subobjecten.
Deur	Het voorpaneel van de Dremel 3D40 is voorzien van een deur. Deze geeft eenvoudig toegang tot het printbed, de extruder, het filament en uw objecten. Deze deur is gemaakt van doorzichtig materiaal zodat u de voortgang van de bouwbeveiliging kunt volgen zonder dat u de bouwomgeving verstoort.
Ethernet-poort	Een bekabelde LAN-technologie waarmee elektronische apparaten kunnen communiceren.
Extruder	Het mechanisme dat met behulp van tandwielen het filament door de extruderopening trekt, het filament tot bouwtemperatuur verwarmt, en vervolgens het verwarmde filament uit de extrudermond duwt.
Extruder-ventilator	Een ventilator die wordt gebruikt om het buitenste mechanisme van de extruder en de tandwielmotor te koelen.
Luchtklep extruder-ventilator	Een plastic onderdeel waarmee lucht vanaf de extruder-ventilator naar het printbed wordt geleid voor koeling van de actieve bouw.
Extruder-opening	Een opening aan de bovenkant van de extruder waar het filament in wordt gevoerd voor het bouwen van objecten.
Extruderhendel	Een hendel aan de zijkant van de extruder waarmee de grijpkracht van de extrudertandwielmotor kan worden verlaagd.
Extrudermond	Een mondstuk aan de onderkant van de extruder waardoor het verwarmde filament wordt geduwd voor het bouwen van objecten.
Filament	Een draadachtige streng plastic materiaal.
Filament-doorvoerbuis	Een plastic onderdeel dat het filament vanaf de filamentspoel geleidt via een opening in de buitenbehuizing van uw Dremel 3D40.
Sensor filament-blokkering	Een sensor in de extruder die de printer doet pauzeren als filament niet langer op de juiste wijze wordt geëxtrudeerd.
Sensor "geen filament"	Een sensor in de extruderopening die uw printer doet pauzeren als tijdens een bouw filament opraakt.
Filamentspoel	Een cilindervormig onderdeel waar een lange streng filament omheen is gewikkeld voor opslag en gebruik.
.G3Drem/ .G4Drem	Een modelbestandsformaat dat compatibel is met uw Dremel 3D40.
Nivelleringsknoppen	De knoppen onder het printbed waarmee de juiste afstand tussen de extrudermond en het printbed wordt ingesteld.
Nivellerings-sensor	Een sensor die de hoogte van het printbed detecteert en helpt bij het nivelleren (op het juiste niveau brengen) van het printbed.
Deksel	De bovenkant van uw Dremel 3D40 is voorzien van een draaibaar deksel. Dit deksel vergroot de toegankelijkheid van het printbed, de extruder, het filament en de objecten.
Punttang	Veelgebruikt gereedschap voor het vastpakken van kleine objecten en materiaalafval dat te heef is om met de hand aan te raken.
OBJ-bestand	Een veelgebruikte bestandsindeling voor een groot scala aan 3D-modellen. Dit bestand wordt gemaakt via software van externe leveranciers, of kan worden gedownload via <a href="http://dremel3d.com">dremel3d.com</a> .
Objectgrijper	Een tool waarmee u uw objecten van het printbed kunt verwijderen.
PLA	Biologisch afbreekbaar plastic gemaakt van duurzame bronnen zoals maïsmeel
Spoelhouder	Een plastic onderdeel links van het printbed aan de binnenkant van het bouwoppervlak van uw Dremel 3D40. De filamentspoel is hierop bevestigd.
Spoeldeur	Een afneembare deur die de filamentspoel vastzet op de spoelhouder.
Stappenmotor	Een borstelloze DC-motor voor aandrijving van de geleiderollen en extrudertandwielen.
.STL-bestand	Een veelgebruikte bestandsindeling voor een groot scala aan 3D-modellen. Dit bestand wordt gemaakt in 3D-software van externe leveranciers, of kan worden gedownload via <a href="http://dremel3d.com">dremel3d.com</a> .
Touchscreen	Kleurentouchscreen dat reageert op aanrakingen. Met dit scherm kunt u de werking van uw Dremel 3D40 en de bouwbeveiligingen volgen, en rechtstreeks opdrachten naar de Dremel 3D40 sturen zonder gebruik van een computer.
USB-stick	Een draagbare geheugenkaart die te gebruiken is op een groot aantal apparaten.
WIFI	Een draadloze LAN-technologie waarmee elektronische apparaten kunnen communiceren.
X-asgeleiderol	Een set rollen aan beide kanten van de extruder waarmee de stappenmotor de extruder naar de linker- of rechterkant van het bouwoppervlak kan bewegen.
Y-asgeleiderol	Een set rollen aan beide kanten van het bouwoppervlak waarmee de stappenmotor de extruder naar de voor- of achterkant van het bouwoppervlak kan bewegen.
Z-asgeleiderollen	Een set rollen aan de achterkant van het bouwoppervlak waarmee de stappenmotor het printbed omlaag of omhoog kan bewegen.

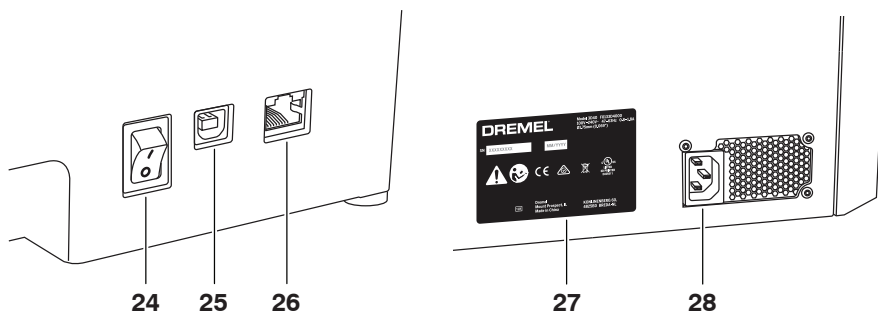
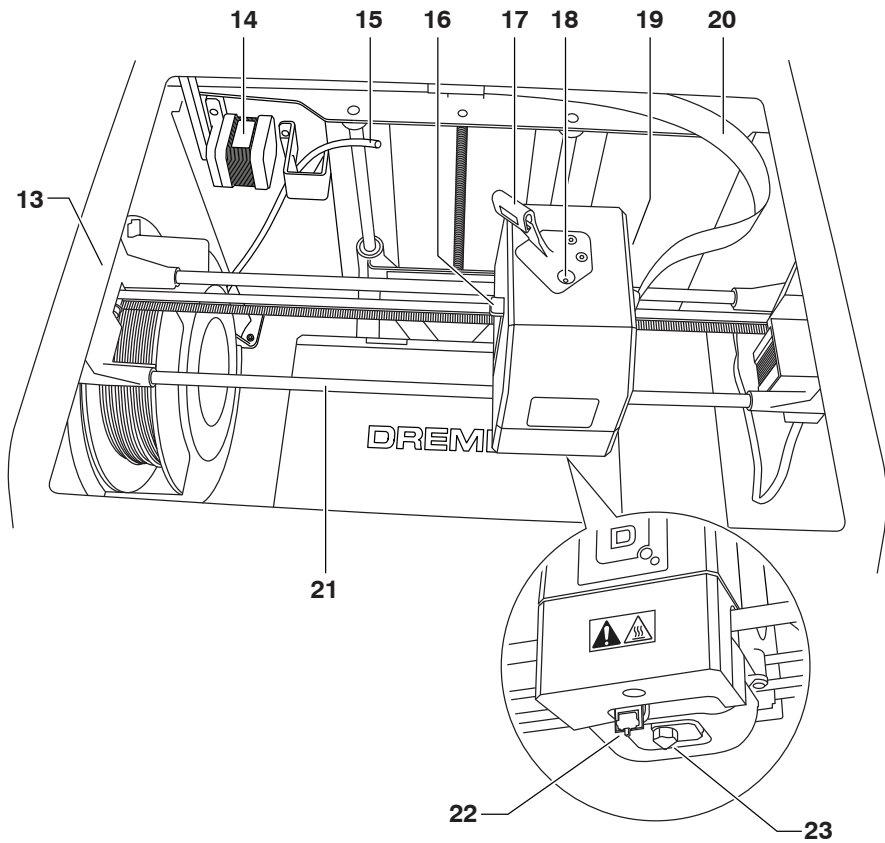
## AAN DE SLAG MET UW 3D40



1. Deksel
2. Extruder
3. Z-asgeleiderol
4. Deur
5. Grepen
6. USB A-poort
7. Nivelleringsknoppen
8. Beugel printbed
9. Touchscreen
10. Printbed
11. Spoelhouder filament
12. Filamentspoel
13. Y-asgeleiderol
14. Stappenmotor

15. Filamentdoorvoerbuis
16. Extruderhendel
17. Filamentgeleideklem
18. Extruderopening
19. Extruderventilator
20. Lintkabel
21. X-asgeleiderol
22. Nivelleringsensor
23. Extrudermond
24. Aan/uit-schakelaar
25. USB B-poort
26. Ethernet-poort
27. Typeplaat
28. Streamingang

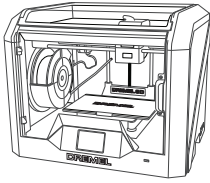




## INTRODUCTIE

Welkom in de wereld van Dremel 3D. Het is ons streven u door het 3D-bouwproces te begeleiden en optimale werkmethoden met u te delen zodat u uw ideeën tot leven kunt brengen. In het 3D-bouwproces gaat het om experimenteren en volharding. Gelukkig staan de experts van Dremel altijd voor u klaar met online tips en live ondersteuning. U start uw succesvolle bouwprojecten door uw Dremel 3D40 te registreren op [Dremel3d.com](http://Dremel3d.com), waarmee u toegang krijgt tot hoogwaardige modellen en innovatieve projecten. Met Dremel kunt u uw eigen ideeën ten uitvoer brengen, ze in de perfecte bouwvorm gieten, en zo geheel eigen creaties maken.

## INHOUD VAN DE VERPAKKING\*



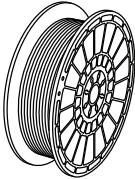
**Dremel 3D40**



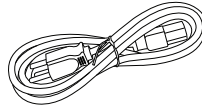
**Handleiding**



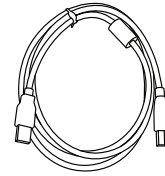
**Verkorte gebruikershandleiding**



**Filamentspoel\*\***



**Voedingskabel**



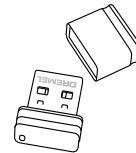
**USB-kabel**



**Printbedtape**

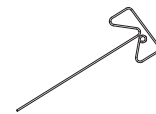


**Objectgrijper**



**USB-stick**

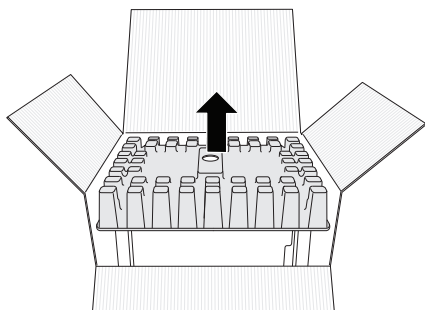
\* Aantallen kunnen per verpakking verschillen.  
\*\*Niet bewaren in een vochtige of hete omgeving.



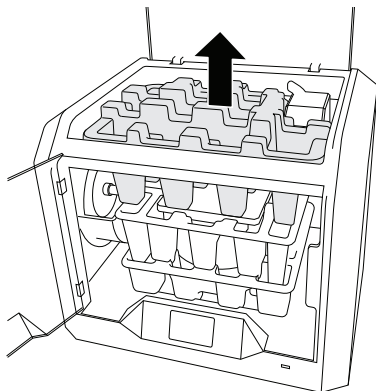
**Extruderontstopper**

## UITPAKKEN

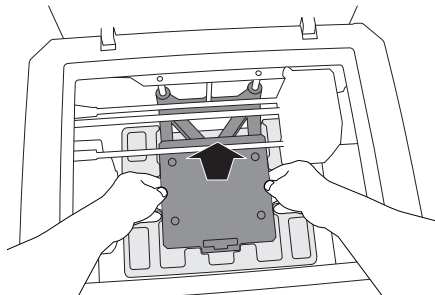
1. Plaats de doos op een tafel, snijd de tape door, en open de doos.
2. Verwijder het inlegstuk dat op de printer ligt.



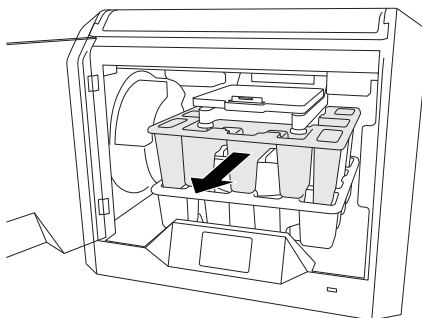
3. Haal de 3D40 uit de doos en zet de printer op de tafel.
4. Open het deksel en verwijder het inlegstuk dat bovenop ligt.



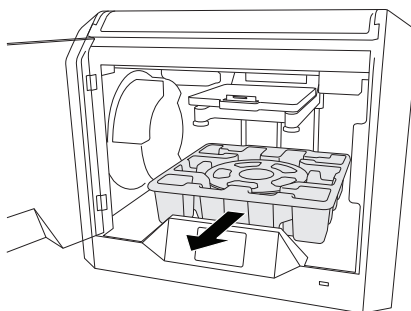
5. Trek de bouwplaat aan beide zijden omhoog.



6. Open de deur en verwijder het middelste inlegstuk.



7. Verwijder het onderste inlegstuk.



Tip: Bewaar de verpakking om het apparaat eventueel te vervoeren en op te bergen.

## TOUCHSCREEN

Gebruik van uw Dremel 3D40 zonder een computer is gemakkelijk met de geïntegreerde software en het full colour touchscreen.

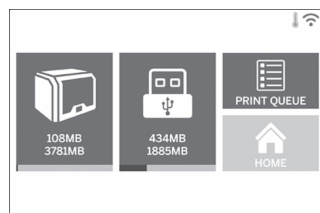
Voordat u met de bouwbewerkingen aan de slag gaat, laten we u eerst kennismaken met de indeling en opties van het touchscreenmenu.

**⚠ LET OP** NEEM BIJ GEBRUIK VAN DE DREMEL 3D40 ALLE WAARSCHUWINGEN EN VEILIGHEIDSinSTRUCTIES IN ACHT. INDIEN U DIT NIET DOET, KAN BRAND, SCHADE AAN HET APPARAAT, MATERIËLE SCHADE OF PERSOONLIJK LETSEL ONTSTAAN.



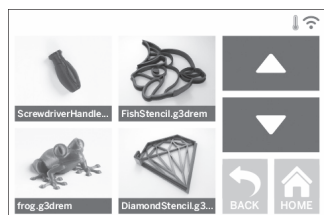
### BOUWEN (BUILD)

Tik hierop om een 3D-model te selecteren en het bouwproces te starten. (Zie pagina 168 voor gedetailleerde bouw instructies)



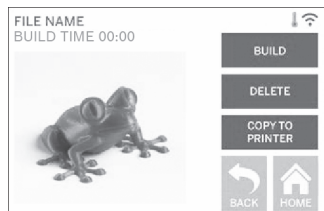
### MENU BOUWEN (BUILD)

Tik op printer, USB-stick, of printrij (Print Queue) om de bestemming van uw bestand te kiezen.



### MODEL MENU

Tik op het gewenste model om dit te selecteren of gebruik pijlen om door de pagina's te bladeren om uw model te zoeken.



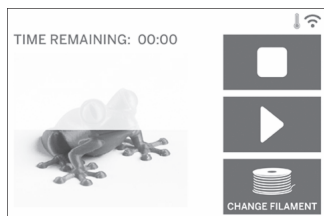
### BESTANDSDetails

**BOUWEN (BUILD)** – Tik hierop om het bouwproces te beginnen.

**WISSEN (DELETE)** – Tik hierop om het modelbestand uit de opslaglocatie in de printer of de USB-stick te verwijderen.

**KOPIE NR PRINTER (COPY TO PRINTER)**

– Tik hierop vanuit de USB-stick om het modelbestand te kopiëren naar de opslaglocatie in de printer.

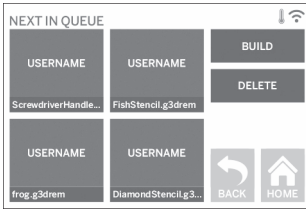


### BOUWSTATUS

**STOPPEN** – Tik hierop om het huidige bouwproces te annuleren.

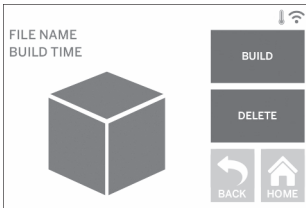
**PAUZEREN/AFSPELEN** – Tik hierop om te pauzeren of het huidige bouwproces te hervatten. Tijdens een pauze kunt u de filamentknop gebruiken.

**NIEUW FILAMENT (CHANGE FILAMENT)** – Tik hierop om tijdens het huidige bouwproces meer filament toe te voegen of kleuren te wijzigen.



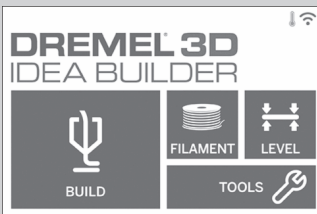
#### PRINTRIJMENU (PRINT QUEUE)

**BOUWEN (BUILD)** – Tik hierop om details van de eerstvolgende bouw te bekijken.  
**WISSEN (DELETE)** – Tik hierop om de eerstvolgende bouw uit de rij te verwijderen.



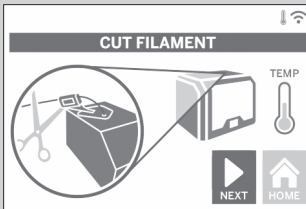
#### DETAILS MODEL PRINTRIJ

**BOUWEN (BUILD)** – Tik hierop om het bouwproces te beginnen.  
**WISSEN (DELETE)** – Tik hierop om het model uit de rij te verwijderen.



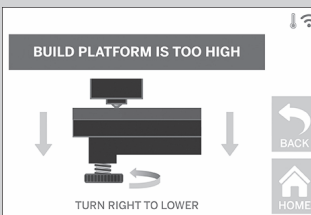
#### FILAMENT

Tik hierop om de verwarming in te schakelen en het proces voor het toevoegen van filament te starten. (Zie pagina 164 voor instructies over hoe u filament toevoegt)



#### NIVELL. (LEVEL)

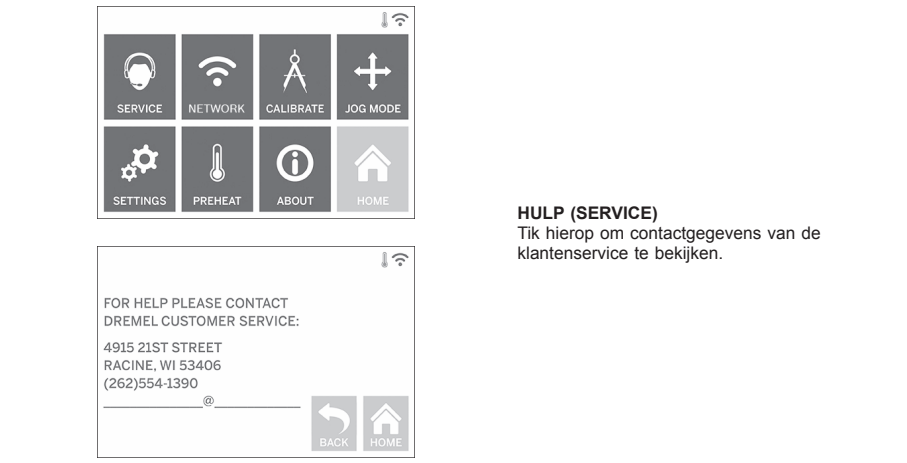
Tik hierop om printbed te nivelleren. (Zie pagina 167 voor instructies over hoe het printbed wordt genivelleerd)





**EXTRA (TOOLS)**

Tik hierop om de volgende afzonderlijke functies en instellingen van de printer te gebruiken.



**HULP (SERVICE)**

Tik hierop om contactgegevens van de klantenservice te bekijken.



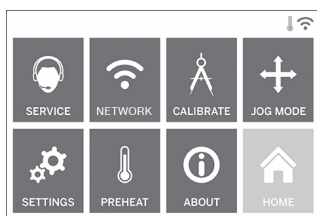
**NETWERK (NETWORK)**

Tik hierop om het netwerkmenu te openen om verbinding met wifi te maken of te verbreken en Proxy in te stellen.

**VERBINDEN MET WIFI (CONNECT WIFI)** – Tik hierop om verbinding te maken met wifi.

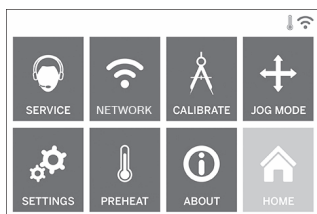
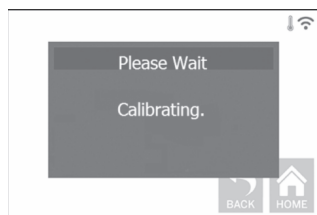
**WIFI AFSLUITEN (DISCONNECT WIFI)** – Tik hierop om wifi uit te schakelen.

**PROXY INSTELLEN (SET PROXY)** – Tik hierop om handmatig proxy in te stellen.



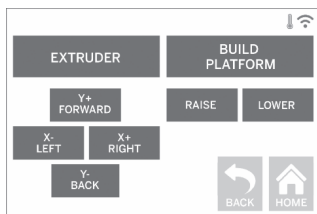
### KALIBRER. (CALIBRATE)

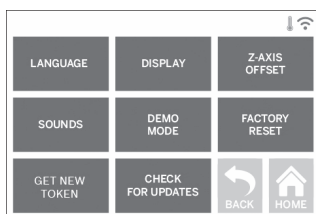
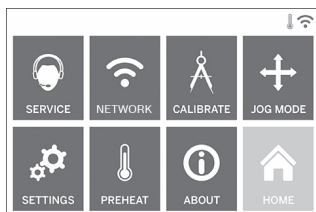
Tik hierop om de extruder en het printbed in de nulpositie te zetten.



### POSITIE (JOG MODE)

Tik hierop voor weergave van opties om de extruder en het printbed te verplaatsen langs de X-, Y- en Z-as.





### INSTELL. (SETTINGS)

**TAAL (LANGUAGE)** – Tik hierop om een andere menutaal te kiezen.

**DISPLAY** – Tik hierop om de LED's van de kast of de sneltoetsen van het hoofdmenu aan te passen.

**OFFSET Z-AS (Z-AXIS OFFSET)** – Wordt gebruikt om tijdens assemblage de hoogte van de bouwplaat te kalibreren.

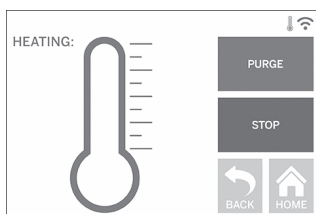
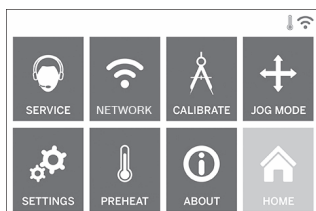
**GELUIDEN (SOUNDS)** – Tik hierop om de geluiden van de 3D40 in/uit te schakelen.

**DEMO-MODUS (DEMO MODE)** – Tik hierop om de demo-modus voor presentatiedoeleinden in/uit te schakelen.

**FABRIEKINSTELLING (FACTORY RESET)** – Tik hierop om alle informatie die is opgeslagen in de 3D40 te verwijderen en de fabrieksinstellingen te herstellen.

**NIEUW TOKEN OPHALEN (GET NEW TOKEN)** – Tik hierop om het huidige token af te geven en een nieuw token op te halen wanneer er verbinding is met wifi of Ethernet.

**CONTROLLEREN OP UPDATES (CHECK FOR UPDATES)** – Tik hierop om te controleren of er een nieuwe firmwareversie is wanneer er verbinding is met wifi of Ethernet.



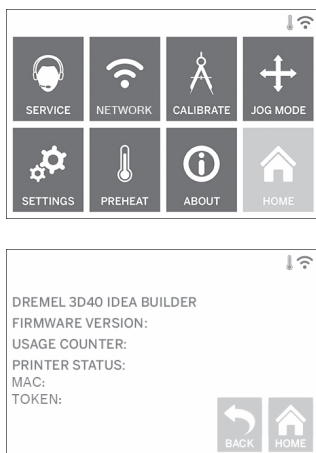
### VERWARM. (PREHEAT)

Tik hierop om automatisch te beginnen met voorverwarming van de extruder om te bouwen of overtollig materiaalafval te verwijderen.

**AFVOEREN (PURGE)** – Tik hierop zodra de extruder heet is om filament handmatig te extruderen.

**STOPPEN/STARTEN** – Tik hierop om te starten of stoppen met voorverwarmen.





#### OVER (ABOUT)

Tik hierop om 3D40-informatie te bekijken zoals de firmwareversie, gebruiker, printerstatus, MAC-adres, en token.

## PICTOGRAMMEN TOUCHSCREEN



Geeft aan dat er een fout is zoals filament leeg of deur open.



Geeft aan dat er een Ethernet-verbinding is.



Geeft de sterkte van het wifi-sigitaal aan en het symbool is blauw als er verbinding is met wifi.



Geeft aan dat de extruder koel is.



Geeft aan dat de extruder warm is.



Geeft aan dat de extruder heet is.



Geeft aan dat de printer aangesloten is op Spark 3D-printdiensten en dat deze opdrachten op afstand kan ontvangen.

## EERSTE INSTELLINGEN

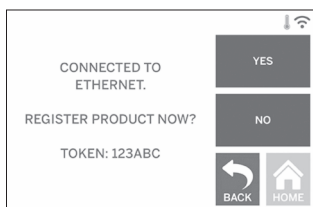
De eerste keer dat u uw Dremel 3D40 inschakelt, wordt u gevraagd om eerst het netwerk en de clouddiensten in te stellen en de printer te registreren. Na voltooiing van dit proces hebt u toegang tot functies zoals draadloos printen vanaf uw PC of Dremel3D mobiele app, printer delen onder uw vrienden en familie, berichtgeving over firmware-updates, en monitoring van de printerstatus.

**OPMERKING:** De Dremel3D mobiele app kan worden gedownload uit de app stores voor iOS of Android. De beschikbaarheid van de mobiele app is afhankelijk van uw regio.

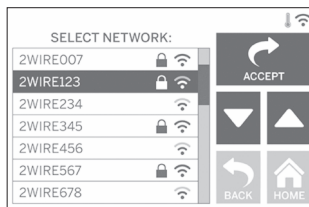
1. Tik op Ja (Yes) om de eerste instellingen te voltooien wanneer het scherm u daarom vraagt. Als u deze instellingen wilt overslaan, kunt u altijd op een later moment het netwerk instellen en de printer registreren.



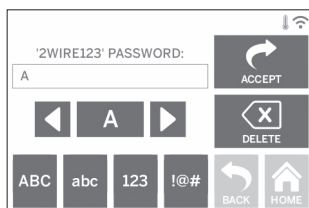
2. Nadat u Ja (Yes) hebt gekozen zal de 3D40 u automatisch verbinden met uw Ethernet (ga verder naar stap 5 bij een kabelverbinding met uw router) of zoeken naar beschikbare draadloze netwerken.



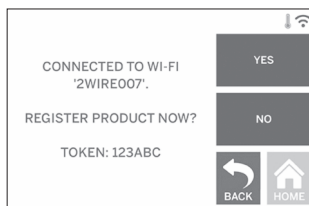
3. Kies uw draadloze netwerk met het touchscreen. Gebruik de pijlen om de lijst met beschikbare draadloze netwerken te doorlopen. Tik op Accepteren (Accept) wanneer de naam van uw draadloze netwerk wordt geaccepteerd.



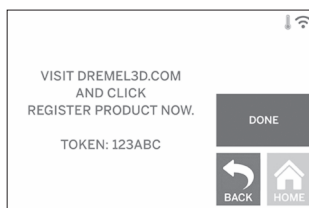
4. Voer het wachtwoord van uw draadloze netwerk in en tik op Accepteren (Accept).



5. Tik op Ja (Yes) om uw 3D40 te registreren en schrijf het token op dat wordt weergegeven aan de onderzijde van het touchscreen. Dit token wordt gebruikt om uw 3D40 te koppelen aan uw Dremel3D.com-account.



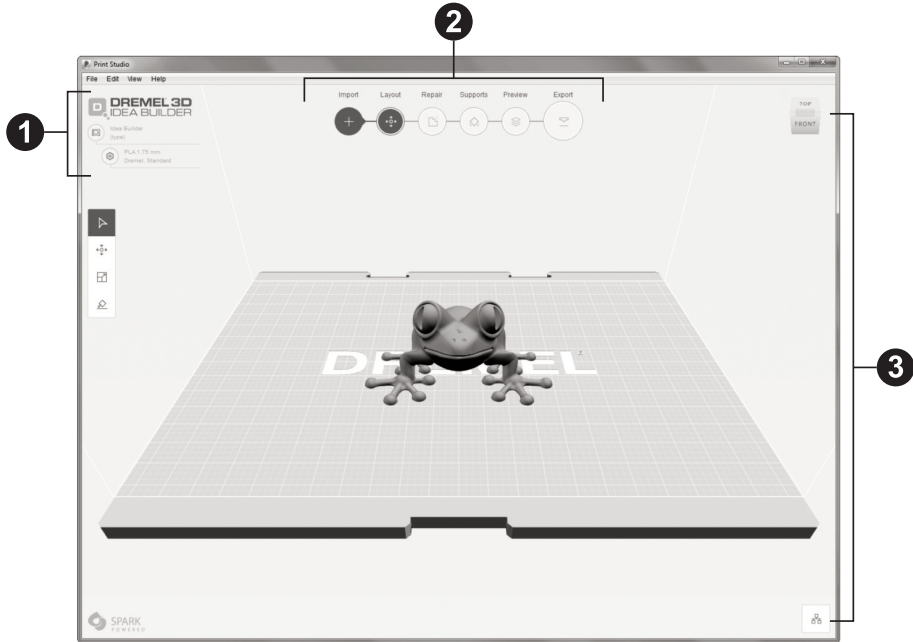
6. Tik op Klaar (Done) om het proces van de eerste instellingen op uw printer te voltooien.



7. Ga naar Dremel3D.com of activeer de Dremel3D mobiele app en volg de aanwijzingen om de aanmaak van uw gebruikersprofiel en registratie van uw 3D40 te voltooien.

## OVERZICHT PRINT STUDIO-SOFTWARE

Dremel 3D40 is compatibel met Autodesk Print Studio dat kan worden geïnstalleerd vanaf de bijgeleverde USB-stick of via een download vanaf [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Met Print Studio kunt u 3D-bestanden importeren, bewerken en bouwen. In het overzicht hieronder staan de belangrijkste bedieningselementen, en aanvullende ondersteuning is beschikbaar in het HELP-menu.



### 1. SETUP

**Printers** – Kies uw printertype

**Instell. (Settings)** – Kies uw materiaal en bouwresolutie

### 2. PRINT-WORKFLOW

**Import** – Modellen toevoegen aan de bouwplaat vanuit het bestandsmenu of via slepen en neerzetten

**Layout** – Modellen positioneren op de bouwplaat, op schaal brengen, en roteren

**Repareren (Repair)** – Automatische reparatie of handmatig modelherstel, afsnijden, vlak snijden, gaten dichtmaken, en balanceren (handmatige opdrachten aanbevelen voor geavanceerde gebruikers)

**Steunen (Supports)** – Automatische of handmatige steunen maken voor onderdelen met overhang

**Preview** – Maken en bekijken van de paden die de extruder volgt tijdens het bouwen van uw onderdeel

**Print / Export** – Uw bouwobject via een USB-kabel rechtstreeks verzenden naar uw Idea Builder of via een USB-stick opslaan op uw computer

### 3. WEERGAVE (VIEW)

**Standaardweergave (View Cube)** – Kies de standaardpositie die u wilt bekijken

**Objectenbrowser (Object Browser)** – Een lijst bekijken van alle objecten op uw bouwplaat en automatische steunen in/uitschakelen

## VOORBEREIDINGEN

**⚠ LET OP** NEEM BIJ GEBRUIK VAN DE DREMEL 3D40 ALLE WAARSCHUWINGEN EN VEILIGHEIDSLINSTRUCTIES IN ACHT. Indien u dit niet doet, kan brand, schade aan het apparaat, materiële schade of persoonlijk letsel ontstaan.

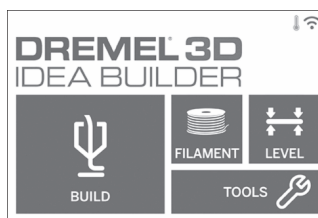
**⚠ LET OP** RAAK DE EXTRUDERMOND NIET AAN TIJDENS GEBRUIK OF TOTDAT DE MOND IS AFGEKOELD TOT EEN TEMPERATUUR VAN 60°C (140°F). Aanraking van de extrudermond tijdens gebruik of voordat de mond na gebruik is afgekoeld, kan leiden tot persoonlijk letsel.

**⚠ LET OP** GEBRUIK UITSLUITEND DREMEL-FILAMENT. Het gebruik van filament dat niet is goedgekeurd door Dremel, kan tot schade aan het apparaat en materiële schade leiden.

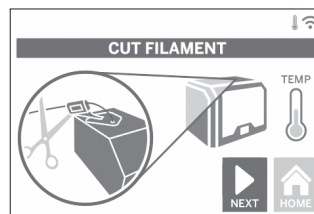
**⚠ LET OP** TREK HET FILAMENT NIET NAAR BUITEN. Wanneer u dat wel doet raakt de extruder mogelijk beschadigd.

### FILAMENT TOEVOEGEN

1. Start het proces voor het toevoegen van filament door op het scherm op de knop "Filament" te tikken. De extruder beweegt zich naar de rechterhoek van het printgebied en de extrudermond wordt vervolgens opgewarmd.

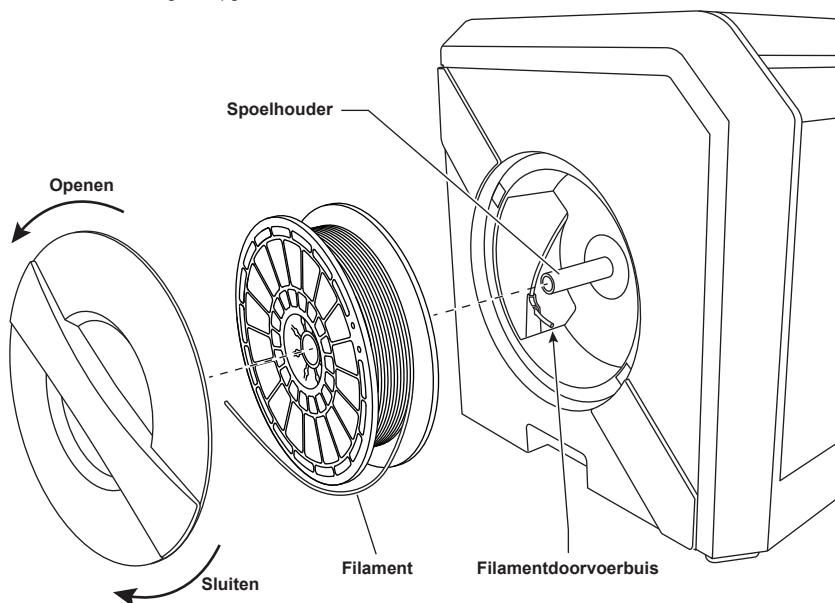


2. Nadat de beweging van de extruder is gestopt, open dan het deksel van de 3D40 om de toegang tot de extruder te vergemakkelijken.
3. Als er bestaand filament aanwezig is, snijd dit dan bij de extruderopening af en tik op de knop Volg. (Next) op het touchscreen.

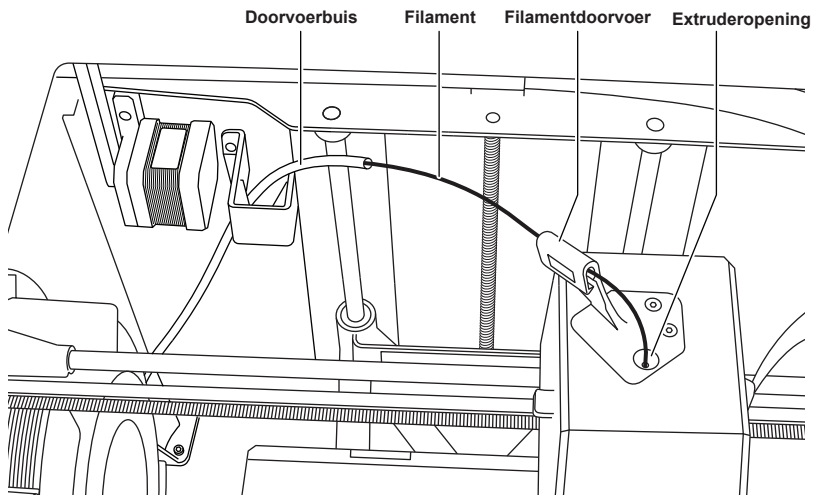


4. Verwijder de spoel deur door deze linksom te draaien en verwijder een bestaande spoel als deze aanwezig is. Zie afbeelding 1.

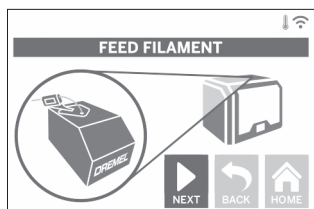
AFB. 1



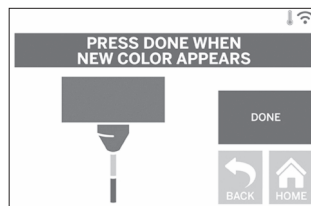
AFB. 2



- Voer het uiteinde van nieuw filament door de doorvoerbuis, plaats de spoel op de spoelhouder, plaats de spoeldeur terug door de vergrendelingstabs uit te lijnen en draai de deur rechtsom. Zie afbeelding 1. Tik op "Volg." op het touchscreen.
- Als u bestaand filament vervangt, zal de 3D40 bestaand filament automatisch afvoeren.
- Wanneer het scherm Filament invoeren (Feed Filament) verschijnt, tik dan op Volg. (Next) op het touchscreen en geleid filament vanuit de doorvoerbuis tot in de extruderopening totdat de extruder het filament zelf doorvoert. Zie afbeelding 2.
- Als er nieuw filament uit de extrudermond komt, tik dan op Klaar (Done) op het touchscreen om het proces te voltooien, terug te gaan naar het hoofdmenu en de extruder te kalibreren. Verwijder overtollig filament zonder de hete extrudermond aan te raken. Wees hierbij voorzichtig. Verwijder, indien nodig, materiaalafval uit de extrudermond met behulp van een punttang.



- Het filament wordt vervolgens in de extruder getrokken en komt uit de hete extrudermond. **OPMERKING:** Er zijn testobjecten op uw Dremel 3D40 gemaakt voordat het apparaat door de fabriek is vrijgegeven. Deze testobjecten zijn mogelijk gemaakt met filament van een andere kleur dan u gebruikt. Het kan dus zijn dat een kleine hoeveelheid van dit filament is achtergebleven in de extruder.



**⚠ LET OP** LET EROP DAT DE EXTRUDERMOND NIET BESCHADIGD RAAKT TIJDENS HET VERWIJDEREN VAN MATERIAALAFVAL. DE DREMEL 3D40 FUNCTIONEERT NIET GOED WANNEER DE EXTRUDERMOND IS BESCHADIGD; DEZE ZAL DAN MOETEN WORDEN VERVANGEN.

- Sluit het deksel en de deur van de 3D40.

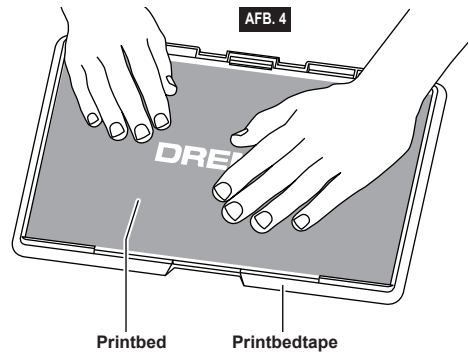
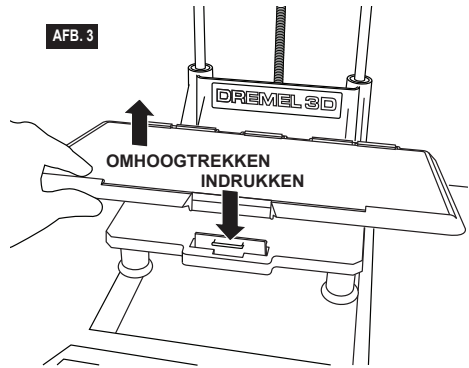
## PRINTBED VOORBEREIDEN

**⚠ LET OP** LAAT HET PRINTBED NIET VALLEN. DE GEHARDE GLASPLAAT KAN BREKEN EN PERSOONLIJK LETSEL TOT GEVOLG HEBBEN.

**⚠ LET OP** VERWIJDER DE GEHARDE GLASPLAAT NIET VAN DE PLASTIC HOUDER. CONTACT MET DE RAND VAN DE GEHARDE GLASPLAAT KAN PERSOONLIJK LETSEL TOT GEVOLG HEBBEN.

**⚠ LET OP** CONTROLEER VÓÓR IEDERE BOUW OF HET PRINTBED IS AFGEDEKT MET DE DOOR DREMEL GESPECIFICEERDE PRINTBEDTAPE. HET GEBRUIK VAN VERKEERDE PRINTBEDTAPE LEIDT MOGELIJK TOT SCHADE AAN HET APPARAAT OF EEN OBJECT VAN INFERIEURE KWALITEIT.

1. Als het printbed al is geïnstalleerd, verwijdert u dit door de beugel aan de voorkant van het printbed samen te knijpen, waarna u het printbed van de ondergrond kunt tillen. Zie afbeelding 3.
2. Verwijder de hechtfolie van de printbedtape en leg de printbedtape op het printbed. Het beste resultaat krijgt u door de printbedtape eerst in het midden te plaatsen en dan naar buiten toe glad weg strijken om luchtbelletjes te verwijderen. Zie afbeelding 4.
3. Installeer het printbed met de beugels.

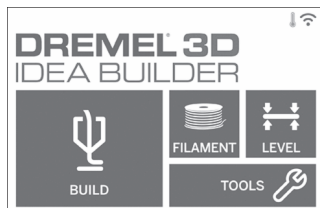


## PRINTBED NIVELLEREN

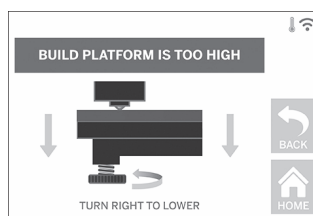
**LET OP** RAAK DE EXTRUDERMOND VAN DE DREMEL 3D40 NIET AAN TIJDENS GEBRUIK OF TOTDAT DE MOND IS AFGEKOELD TOT EEN TEMPERATUUR VAN 60°C (140°F). AANRAKING VAN DE EXTRUDERMOND TIJDENS GEBRUIK OF VOORDAT DE MOND NA GEBRUIK IS AFGEKOELD, KAN LEIDEN TOT PERSOONLIJK LETSEL.

Het is van belang dat u het printbed iedere keer opnieuw nivelleert nadat u de printbedtape hebt vervangen of het printbed opnieuw hebt geïnstalleerd, zodat het printbed en de extrudermond zich op de juiste afstand van elkaar bevinden. Zorg dat er geen luchtballen zitten tussen het printbed en de printbedtape. Als u het printbed niet juist nivelleert, of de luchtballen niet verwijdert, kan de kwaliteit van de objecten worden aangetast.

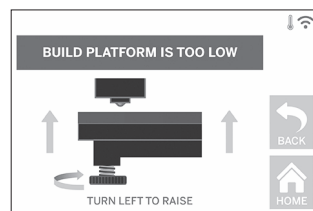
1. Zorg ervoor dat u printbedtape op het printbed hebt geplaatst en er geen objecten aanwezig zijn. De consistentie van uw object wordt mogelijk nadelig beïnvloed als u de printbedtape pas na nivellering op het printbed bevestigt.
2. Tik op **Nivell.** (Level) op het touchscreen van de 3D40.



3. De extruder en het printbed bewegen zich nu naar de juiste positie om het printbed op het juiste niveau te brengen. De 3D40 controleert eerst in het midden aan de achterzijde van het printbed of het is genivelleerd. De twee knoppen onder het printbed worden gebruikt om links en rechts het printbed omhoog en omlaag te brengen. De extruder bevat een sensor die detecteert of het bed genivelleerd is. Er is geen extra gereedschap nodig.
4. Het touchscreen geeft aan of het printbed te hoog of te laag staat. Als het printbed te hoog staat, stel dan met de betreffende knop de hoogte bij door de knop naar rechts te draaien totdat u een piepton hoort en het touchscreen aangeeft dat het klaar is om te verifiëren of het printbed genivelleerd is.



5. Als het printbed te laag staat, stel dan met de betreffende knop de hoogte bij door de knop naar links te draaien totdat u een piepton hoort en het touchscreen aangeeft dat het klaar is om te verifiëren of het printbed genivelleerd is.



6. Tik op **Verif.** (Verify) om het niveau van het printbed te controleren. Als verdere afstelling nodig is, dan geeft het touchscreen de richting aan. Als het niveau correct is, zal de extruder zich naar het volgende punt bewegen en kan het nivelleringsproces worden herhaald.



7. Herhaal stap 4 t/m 6 voor de tweede positie. Wanneer uw printbed volledig is genivelleerd, zal de extruder zich automatisch naar de kalibratiepositie begeven en het nivelleringsproces voltooien.



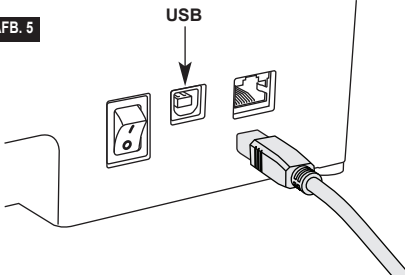
## USB-KABEL AANSLUITEN

1. Zorg ervoor dat de aan/uit-schakelaar van de 3D40 in de UIT-stand staat.
2. Sluit de bijgeleverde USB-kabel aan op uw 3D40 en computer. Zie afbeelding 5.
3. Open de software.
4. Zet uw Dremel 3D40 aan met de aan/uit-schakelaar om uw computer te synchroniseren met de Dremel 3D40.

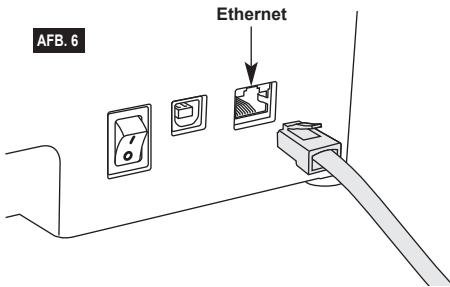
## VERBINDING MAKEN MET ETHERNET

1. Zorg ervoor dat de aan/uit-schakelaar van de 3D40 in de UIT-stand staat.
2. Steek de Ethernet-kabel in uw 3D40. Zie afbeelding 6.
3. Zet uw Dremel 3D40 aan met de aan/uit-schakelaar. Een Ethernet-verbinding moet automatisch worden gedetecteerd. Tik op de knop Accepteren (Accept).

AFB. 5



AFB. 6



## BOUWEN

**⚠ LET OP** NEEM BIJ GEBRUIK VAN DE DREMEL 3D40 ALLE WAARSCHUWINGEN EN VEILIGHEIDSLINSTRUCTIES IN ACHT. Indien u dit niet doet, kan brand, schade aan het apparaat, materiële schade of persoonlijk letsel ontstaan.

**⚠ LET OP** STEEK TIJDENS GEBRUIK NOOIT UW HAND IN DE DREMEL 3D40. Wanneer u de bewegende delen van de Dremel 3D40 aanraakt tijdens gebruik, kan dit een object van inferieure kwaliteit tot gevolg hebben, en leiden tot schade aan het apparaat of persoonlijk letsel.

*OPMERKING: Er zijn testobjecten op uw Dremel 3D40 gemaakt voordat het apparaat door de fabriek is vrijgegeven. Deze testobjecten zijn mogelijk gemaakt met filament van een andere kleur dan u gebruikt. Het kan dus zijn dat een kleine hoeveelheid van dit filament is achtergebleven in de extruder. Bij het bouwen van uw eerste object kan het achtergebleven filament een andere kleur hebben dan het filament dat u hebt toegevoegd. U moet dan wachten tot het filament op de juiste kleur overgaat.*

Er staan u diverse opties ter beschikking om met uw Dremel 3D40 objecten te bouwen:

- 1) Opslaglocatie in printer
- 2) USB-stick
- 3) Online printen
- 4) Computer

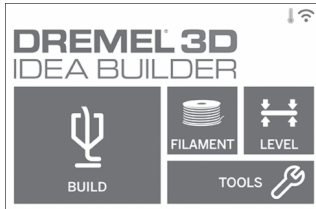


## VOORDAT U BEGINT TE BOUWEN

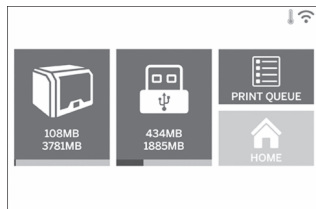
1. Zorg ervoor dat er voldoende filament is toegevoegd (zie pagina 164).  
TIP: U kunt, voordat u met de bouw begint, vaststellen of u genoeg filament hebt toegevoegd om uw object te kunnen voltooien door de benodigde filamentlengte zoals getoond door Print Studio te vergelijken met de filamentlengte op de spoel zoals aangegeven op de lengtemeter. Als filament in de 3D40 opdraakt tijdens de bouw, wordt een pauze ingelast totdat meer filament is toegevoegd.
2. Controleer of printbedtape is aangebracht en dat het printbed goed genivelleerd is.

## BOUWEN VANUIT OPSLAGLOCATIE IN DE PRINTER

1. Tik op Bouwen (Build) in het hoofdmenu.



2. Tik op het printerpictogram in het bouwmenu.



3. Tik op het modelbestand dat u wilt bouwen. (Gebruik pijlen om door pagina's te bladeren)



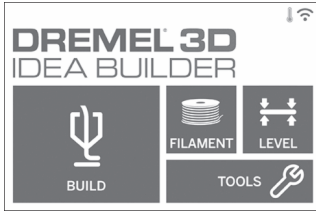
4. Tik op Bouwen (Build) in de modeldetailpagina om het bouwproces te starten.



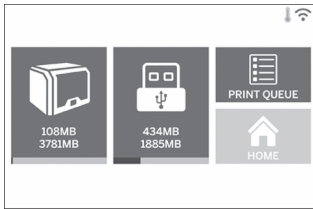
5. Uw 3D40 zal eerst de extruder en het printbed uitlijnen naar hun nulpositie. Vervolgens zal de nivelleringsensor het printbed licht aanraken om de uitlijning te voltooien. De extrudermond wordt vervolgens opgewarmd. Dit kan enkele minuten in beslag nemen. Zodra de juiste temperatuur is bereikt, wordt begonnen met het bouwen van uw model.
6. Zodra uw object voltooid is, zal uw 3D40 de extruder en het printbed automatisch uitlijnen naar hun kalibratiepositie en de extrudermond afkoelen.
7. Wacht totdat het touchscreen aangeeft dat de extruder is afgekoeld (cool) voordat u het object verwijderd. Raadpleeg verderop in deze handleiding de paragraaf "Object verwijderen van het printbed" voor instructies over hoe u een object van het printbed verwijderd.

## BOUWEN VANAF USB-STICK

1. Tik op Bouwen (Build) in het hoofdmenu.



2. Tik op het USB-pictogram om de inhoud van de USB-stick te openen.

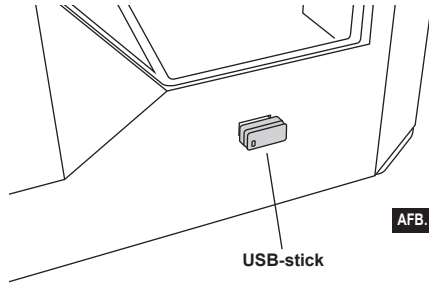
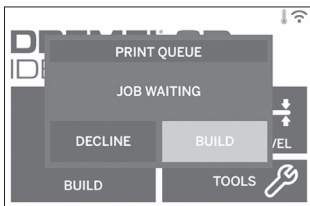


3. Volg de stappen 3 t/m 7 onder "Bouwen vanuit opslaglocatie in de printer" om de bouw vanaf de USB-stick te voltooien.

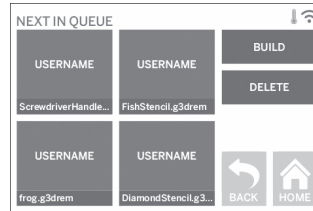
## BOUWEN VANUIT PRINTRIJ

Als uw 3D40 is geregistreerd en toegevoegd aan uw Dremel3D-profiel, kunt u bouwobjecten verzenden vanuit uw webbrowser via [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) of met behulp van de Dremel3D mobiele app voor iOS of Android.

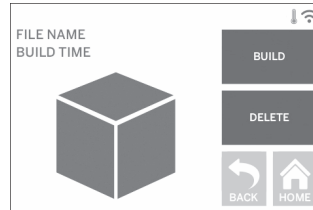
1. Als op uw 3D40 het printrij-bericht (Print Queue) verschijnt, tik dan op Bouwen (Build) in het berichtvenster om de printrij te openen. Als u Weigeren (Decline) kiest, kunt u uw printrij later openen door op Bouwen (Build) en vervolgens Printrij (Print Queue) te klikken.



2. In het printrijmenu kunt u ervoor kiezen om het eerstvolgende model in de rij te bouwen (Build) of dit te wissen (Delete) en door te gaan naar het volgende model.



3. Tik in de modeldetails op Bouwen (Build) om het bouwproces te starten of op Wissen (Delete) om het bestand te verwijderen.



## BOUWEN VANAF COMPUTER

De Dremel 3D40 is compatibel met Print Studio van Autodesk. Volg de instructies die met deze software zijn mee geleverd om een model te bouwen met uw computer.

## DE BOUW VAN EEN OBJECT ANNULEREN OP DE 3D40

Als u de bouw van uw object tijdens het voorverwarmen of bouwen wilt annuleren, tik dan op Stoppen (Stop) op het touchscreen. Als u bevestigt met Ja (Yes), worden de extruder en het printbed naar hun kalibratiepositie verplaatst.

## OBJECT VERWIJDEREN

### OBJECT VERWIJDEREN VAN HET PRINTBED

**⚠ LET OP** RAAK DE EXTRUDERMOND VAN DE DREMEL 3D40 NIET AAN TIJDENS GEBRUIK OF TOTDAT DE MOND IS AFGEKOELD TOT EEN TEMPERAATUUR VAN 60°C (140°F). Aanraking van de extrudermond tijdens gebruik of voordat de mond na gebruik is afgekoeld, kan leiden tot persoonlijk letsel.

**⚠ LET OP** DRAAG PERSOONLIJKE BESCHERMENDE UITRUSTING. Het gebruik van persoonlijke beschermende uitrusting, zoals hittebestendige handschoenen en veiligheidsbrillen, verlaagt het risico op persoonlijk letsel.

**⚠ LET OP** LET OP DE POSITIE VAN UW LICHAAM WANNEER U HANDGEREEDSCHAP GEBRUIKT OM OBJECTEN VAN HET PRINTBED TE VERWIJDEREN. Een verkeerde positie van uw lichaam kan tot persoonlijk letsel leiden wanneer het gereedschap uitschiet bij het verwijderen van een object van het printbed.

**⚠ LET OP** LAAT HET PRINTBED NIET VALLEN. De geharde glasplaat kan breken en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

**⚠ LET OP** DRAAI OF BUIG HET PRINTBED NIET ALS U OBJECTEN VERWIJDERT. De geharde glasplaat kan loskomen van de plastic houder en persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

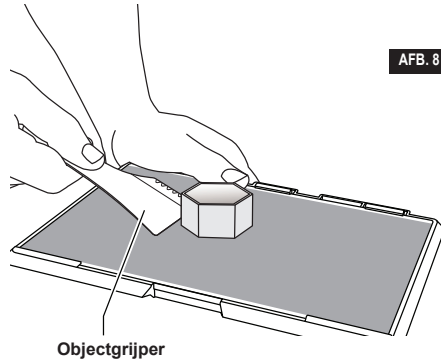
**⚠ LET OP** VOORKOM DAT HET PRINTBED WORDT BEKRAST ALS OBJECTEN WORDEN VERWIJDERD. KRASSEN IN HET PRINTBED LEIDEN TOT INFERIEURE KWALITEIT VAN DE OBJECTEN.

1. Wacht tot de extruder is afgekoeld voordat u het object verwijdert.
2. Neem het printbed inclusief het object uit de printer.
3. Gebruik uw handen om het object van het printbed af te halen. Gebruik zo nodig voorzichtig de objectgrijper om het object van het printbed te verwijderen (afbeelding 8). Verwijder zo nodig de printbedtape van het printbed terwijl u het object van het printbed af haalt. Vervolgens kunt u de printbedtape van het object verwijderen.

### STEUNEN VERWIJDEREN (INDIEN VAN TOEPASSING)

Gebruik een punttang om steunen te verwijderen die zich binnen uw object bevinden of die moeilijk bereikbaar zijn.

AFB. 8



## ALGEMENE INSTRUCTIES

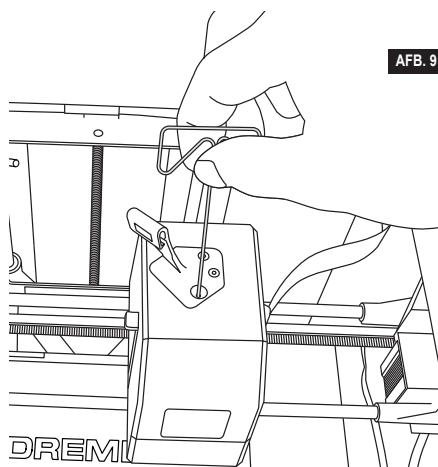
1. MAAK ALTIJD GEBRUIK VAN PRINTBEDTAPE.
2. Zorg ervoor dat vóór iedere bouwbewerking dat het printbed goed genivelleerd is.
3. Zorg ervoor dat de spoel stevig is gemonteerd en vrijelijk kan draaien.
4. Wanneer u de Dremel 3D40 voor de eerste keer in gebruik neemt, of wanneer u het filament hebt vervangen, moet u de Dremel 3D40 het materiaal laten extruderen tot het materiaal overeenkomt met de geïnstalleerde filamentkleur.
5. Het is van belang dat u blijft kijken terwijl de Dremel 3D40 begint met het bouwen van een object. Bij het begin van de bouwbewerking treden over het algemeen de meeste problemen op. Dit is gelukkig ook het beste moment om het object te annuleren, het printbed te reinigen, en de bouwbewerking opnieuw te starten. Blijf altijd in de buurt van de Dremel 3D40 tijdens het bouwen.
6. Het is van belang dat u de verpakking van de Dremel 3D40 bewaart zodat u het apparaat eventueel weer kunt inpakken om te vervoeren.
7. De omgeving waar de filamentspoel wordt opgeslagen mag niet vochtig of te warm zijn. We raden u aan de filamentspoel niet uit de luchtdichte verpakking te halen tot u de spoel daadwerkelijk gaat gebruiken.
8. Ga voorzichtig te werk met de objectgriper om schade aan het printbed of het object te voorkomen.
9. U kunt het object zo mogelijk het beste op het midden van het printbed plaatsen. Een optimale positie is van essentieel belang voor de kwaliteit van uw object. Zorg ervoor dat uw object zich op het printbed bevindt en gebruik de optimale positie voor uw bouwbewerking.
10. Voor steile overhangende delen (hoek van minder dan 45 graden) raden we u aan steunen te gebruiken.
11. Verwijder altijd eerst het printbed voordat u het object verwijdert.
12. We adviseren objecten op lage snelheid te schuren om te voorkomen dat ze in een later stadium smelten.
13. De Print Studio-software toont de lengte van het filament dat voor elk object is vereist. Vergelijk deze met de lengte die wordt aangegeven op de meter van de spoellengte.
14. Volg de status van uw bouwobjecten met gebruik van de Dremel 3D mobiele app of [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com)-website.

## ONDERHOUD

### DE EXTRUDER ONTSTOPPEN

Gebruik de extruderontstopper om de extruder te reinigen en achtergebleven filament te verwijderen.

1. Wacht tot de extruder is opgewarmd voordat u de extruderontstopper in de opening van de extruder steekt (bovenkant).
2. Duw het opgehoopte filament tot het uit de extrudermond komt.

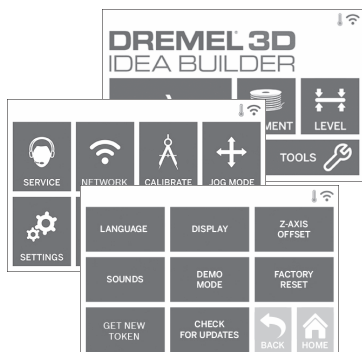


AFB. 9

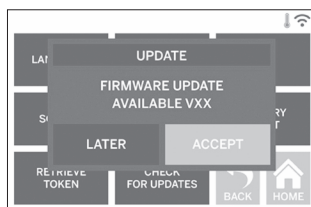
## FIRMWARE UPDATEN VIA HET NETWERK

Als uw 3D40 is geregistreerd en toegevoegd aan uw Dremel3D-profiel, kunt u de firmware rechtstreeks updaten vanuit het touchscreen. Firmware updaten:

1. Tik op Extra (Tools), Instell. (Settings), Controleren op updates (Check for Updates).



2. Uw 3D40 controleert vervolgens of de nieuwste firmware is geïnstalleerd en vraagt u of een update wilt uitvoeren als dat nodig is.
3. Accepteer de download en installeer de nieuwste firmware.



4. De update is voltooid wanneer de 3D40 wordt opgestart en terugkeert naar het scherm Home.

## FIRMWARE HANDMATIG UPDATEN

Als uw 3D40 niet verbonden is met een netwerk, kunt u firmware rechtstreeks updaten vanaf een USB-stick.

1. Ga met uw webbrowser naar [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) en download het nieuwste 3D40-firmwarebestand.
2. Voeg het 3D40-firmwarebestand toe aan een lege USB-stick die is geformatteerd met FAT32.
3. Schakel uw 3D40 uit met de aan/uit-schakelaar.
4. Steek de USB-stick in de USB-A-poort.
5. Schakel uw 3D40 in, waarna deze de nieuwe firmware automatisch moet detecteren en installeren.
6. Schakel uw 3D40 uit, verwijder de USB-stick en schakel de 3D40 weer in om de update te voltooien.

## BEHUIZING REINIGEN

Reinig de behuizing van de Dremel 3D40 met een niet-pluizende doek. Verwijder eventueel achtergebleven materiaalafval van de behuizing.

Gebruik voor reiniging geen water, chemische producten of andere schoonmaakmiddelen. Anders kan de Dremel 3D40 beschadigd raken.

## DE EXTRUDERMOND REINIGEN

**LET OP** LET EROP DAT DE EXTRUDERMOND NIET BESCHADIGD RAAKT TIJDENS HET VERWIJDEREN VAN MATERIAALAFVAL. DE DREMEL 3D40 FUNCTIONEERT NIET GOED WANNEER DE EXTRUDERMOND IS BESCHADIGD; DEZE ZAL DAN MOETEN WORDEN VERVANGEN.

**LET OP** RAAK DE EXTRUDERMOND VAN DE DREMEL 3D40 NIET AAN TIJDENS GEBRUIK OF TOTDAT DE MOND IS AFGEKOELD TOT EEN TEMPERATUUR VAN 60°C (140°F). Aanraking van de extrudermond tijdens gebruik of voordat de mond na gebruik is afgekoeld, kan leiden tot persoonlijk letsel.

Verwijder eventueel achtergebleven plastic uit de extrudermond met een kleine punttang. Het kan nodig zijn om de extruder te verwarmen om hardnekkig materiaalafval te verwijderen.

## TOUCHSCREEN REINIGEN

Maak het touchscreen schoon met een zachte, niet-pluizende doek. Gebruik geen spuitbussen voor het schoonmaken van het touchscreen.

## ONDERHOUD EN SERVICE

Probleem	Oorzaak	Oplossing
Onjuiste objectlocatie op het printbed.	De Dremel 3D40 is de exacte locatie van de extruder kwijt en kan zo geen bouwbewerkingen uitvoeren.	Door de extruder naar de beginpositie terug te zetten, wordt de Dremel 3D40 opnieuw gekalibreerd. Annuleer uw object, verwijder het object van het printbed, zet de extruder terug in de beginpositie, en start de bouwbeewerking opnieuw.
De PLA wordt niet geëxtrudeerd of blijft niet aan het printbed kleven.	Dit kan gebeuren wanneer het printbed en de extruder ten opzichte van elkaar niet goed zijn genivelleerd.	Door het printbed te nivelleren, wordt de extruder uitgelijnd en bent u verzekerd van een goede objectkwaliteit. Annuleer uw object, verwijder het object van het printbed, nivelleer het printbed opnieuw, en start de bouwbeewerking opnieuw.
Tijdens gebruik loopt de Print Studio3D-software of de computer vast.	De software is soms minder slim dan u en loopt dan vast.	Sla zo mogelijk eventueel geopende bestanden op, en start de Print Studio-software of uw computer opnieuw op.
De Dremel 3D40 is vastgelopen voordat de bouwbeewerking van uw object is begonnen.	Mogelijk heeft de Dremel 3D40 tegenstrijdige opdrachten ontvangen.	Zet de aan/uit-schakelaar uit, wacht 30 seconden, en zet de aan/uit-schakelaar weer aan.
Steunmateriaal komt tijdens reiniging niet los, met als gevolg een inferieure kwaliteit van het gebouwde object.	De positie van het onderdeel is niet optimaal.	Stel de positie van het 3D-bestand in Print Studio opnieuw in om het steunmateriaal tot een minimum te beperken, of plaats het steunmateriaal op een minder kritieke plek.
Het gebouwde object is één grote brj.	Een laag van uw object heeft zich niet goed vastgehecht; het model is opgeslagen met een te klein oppervlak dat contact maakt met het printbed, of het object heeft tijdens de bouw boven het printbed gezweefd zonder dat een steun was geselecteerd.	Gebruik de preview-functie in Print Studio om de eerste laaghoogte en -positie te controleren. Gebruik voor de bouw zo nodig steunen.
Het object is slechts gedeeltelijk gebouwd.	Het filament is halverwege opgebraakt. Het filament heeft de extruder verstopt tijdens het bouwen.	Vervang het filament en ga verder met bouwen. Zie "Er komt geen filament uit de extruder".
Er komt geen filament uit de extruder.	De extruder is verstopt.	Neem contact op met de klantenservice.
De extruder gaat niet terug naar de beginpositie.		Neem contact op met de klantenservice.
De plastic lagen van steile overhangende delen zijn draderig of gerafeld.	De overhangende delen bevinden zich te ver van elkaar af, of zijn te steil (hoek van <45 graden).	Gebruik steunen voor de bouw.
De 3D40 vindt mijn wifi-netwerk niet.	De printer staat te ver van de draadloze router.	Plaats de 3D40 dichterbij uw router. Maak verbinding met het netwerk via Ethernet.
De 3D40 maakt geen verbinding met mijn netwerk.	De printer staat te ver van de draadloze router.  Wachtwoord van netwerk is onjuist.	Plaats de 3D40 dichterbij uw router.  Voer uw wachtwoord opnieuw in of controleer uw wachtwoord bij de netwerkbeheerder.

Probleem	Oorzaak	Oplossing
De 3D40 haalt geen token op.	Wachtwoord van netwerk is onjuist.	Voer uw wachtwoord opnieuw in of controleer uw wachtwoord bij de netwerkbeheerder.
	Het netwerk heeft een firewall.	Voer de proxygegevens van het netwerk in.
Mobiele App maakt geen verbinding met 3D40 of toont "printer offline".	De 3D40 heeft geen verbinding met het netwerk.	Controleer de netwerkinstellingen van de 3D40 en probeer opnieuw verbinding te maken.
Token ongeldig.	Controleer het huidige 3D40-token via Extra/Over (Tools/About) en probeer het opnieuw.	Gebruik Nieuw token ophalen (Get new token) om een nieuw token te genereren en probeer opnieuw verbinding te maken. Let op: hierdoor zullen gebruikers worden verwijderd die uw printer delen.
Er werd niet begonnen met de bouw na verzending via het netwerk.	Het filament is halverwege opgeraakt.	Voeg filament toe en ga verder met bouwen.
	Deuren open.	De deuren moeten gesloten zijn om via het netwerk met de bouw van een object te starten. Bouw verder vanuit de printrij (print queue).
	Het model werd al gebouwd	Het printbed moet leeg zijn om via uw netwerk te kunnen beginnen met de bouw van een object. Maak het printbed leeg en begin te bouwen vanuit de printrij (print queue).

## BEPERKTE DREMEL®-GARANTIE VOOR CONSUMENTEN

Op dit product van DREMEL is garantie van toepassing conform de specifieke wettelijke/landelijke voorschriften; schade als gevolg van normale slijtage, overbelasting of verkeerd gebruik, vallen niet onder de garantie.

Indien het product niet aan de bepalingen van de schriftelijke garantie voldoet, gaat u als volgt te werk:

1. Retourneer het product NIET naar de plaats van aankoop.
2. Neem contact op met onze klantenservice via [www.dremel.com](http://www.dremel.com) voor nadere instructies.

## AFDANKEN

Het apparaat, de accessoires en verpakking moeten op een voor het milieu verantwoorde wijze worden hergebruikt.

## ALLEEN VOOR LANDE IN DE EU



Gooi elektrische gereedschappen niet bij het huisvuil!  
Volgens de Europese richtlijn 2012/19/EG voor afgedankte elektrische en elektronische apparaten en de vertaling hiervan naar nationaal recht moeten aangedreven gereedschappen die niet langer bruikbaar zijn, apart worden ingezameld en op milieuvriendelijke wijze worden verwerkt.

## CONTACT OPNEMEN MET DREMEL

Ga naar [www.dremel.com](http://www.dremel.com) voor meer informatie over het Dremel-productassortiment, ondersteuning en de hotline.

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda.

## GENERELLE SIKKERHEDSADVARSLER



**ADVARSEL** LÆS ALLE INSTRUKTIONER I DENNE VEJLEDNING OG BLIV FORTROLIG MED DREMEL 3D40 FØR OPSÆTNING OG BRUG. MANGLENDE OVERHOLDELSE AF ADVARSLER OG INSTRUKTIONER KAN FØRE TIL BRAND, BESKADIGELSE AF Udstyr, MATERIEL SKADE ELLER PERSONSKADE. GEM ALLE ADVARSLER OG INSTRUKTIONER TIL FREMTIDIG BRUG.

### SIKKERHED PÅ ARBEJDSOMRÅDET

- Sørg for, at arbejdsområdet er rent og ryddeligt. Uorden og dårligt beslyste arbejdsområder øger faren for uheld.
- Brug ikke Dremel 3D40 i eksplosive omgivelser, hvor der er brændbare væsker, gasser eller støv. Dremel 3D40 skaber høje temperaturer, der eventuelt antænder støv eller dampe.
- Opbevar 3D40'ere, der ikke er i brug, utilgængeligt for børn og andre uøvede personer. Der kan ske skader i hænderne på uøvede brugere.

### ELEKTRISK SIKKERHED

- Brug altid Dremel 3D40 med en ordentlig jordforbindelse. Lad være med at ændre på Dremel 3D40 stikket. Dårlig jordforbindelse og ændrede stik øger risikoen for elektrisk stød.
- Lad være med at bruge Dremel 3D40 i fugtige eller våde omgivelser. Udsæt ikke Dremel 3D40 for regn. Tilstedeværelsen af fugt øger risikoen for elektrisk stød.
- Kablet må ikke misbruges. Brug aldrig kablet til at trække i eller afkoble Dremel 3D40. Beskyt kablet mod varme, olie, skarpe kanter eller maskindele, der er i bevægelse. Beskadigede eller udviklede kabler øger risikoen for elektrisk stød.
- Undgå at bruge dette produkt i tordenvejr. Der kan være en lille risiko for overspænding fra lyn, der kan resultere i et elektrisk stød.
- I nødstilfælde skal Dremel 3D40 tages ud af stikkontakten.

### PERSONLIG SIKKERHED

- Vær opmærksom, hold øje med gøremålet, og brug sund fornuft, når der arbejdes med Dremel 3D40. Brug ikke Dremel 3D40, hvis du er træt eller påvirket af euforiserende stoffer, alkohol eller medicin. Få sekundær opmærksomhed ved brug af Dremel 3D40 kan føre til personskader.
- Brug personligt beskyttelsesudstyr. Brugen af beskyttelsesudstyr, såsom varmekædet handsker og sikkerhedsbriller vil mindske risikoen for personskader.
- Brug egnet arbejdstøj. Undgå at bære løse beklædningsgenstande eller smykker. Hold hår, tøj og handsker væk fra dele, der bevæger sig. Dele, der er i bevægelse, kan gribe fat i løstsiddende tøj, smykker eller langt hår.

## DREMEL 3D40 – BRUG OG PLEJE

- Før hver brug skal Dremel 3D40 kontrolleres for fejljustering eller fastkøren af bevægelige dele, brud på dele og enhver anden tilstand, der kan påvirke Dremel 3D40's drift. Hvis der er mistanke om skade, så få Dremel 3D40 repareret af et autoriseret Dremel servicecenter før brug. Brug af Dremel 3D40, når den er beskadiget, kan resultere i dårlig kvalitet af den genstand, der skal laves, yderligere skade på udstyr, materiel skade eller personskade.
- Rør ikke ved ekstruderspidsen, mens Dremel 3D40 kører, eller vent til den er kølet ned til mindst 60°C (140°F). Kontakt med ekstruderspidsen under eller efter drift før spidsen er afkølet, kan føre til personskade.
- Opsæt Dremel 3D40 et godt ventileret sted. Sørg for mindst 8 tommer uhindret plads omkring Dremel 3D40. Dremel 3D40 smelter plastik under opbygning. Plastikdunster, der flygtiggøres, når Dremel 3D40 kører, kan irritere øjne og luftveje. Placering af Dremel 3D40 tæt på omkringliggende genstande forhindrer ordentlig ventilation.
- Lad være med at gribe ind i Dremel 3D40, mens den kører. Kontakt med Dremel 3D40 dele i bevægelse under drift kan resultere i dårlig byggekvalitet, beskadigelse af udstyr eller personskade.
- Lad ikke Dremel 3D40 være uden opsyn under drift. Brug af Dremel 3D40 af personer, der er uvante med disse advarsler og instruktioner, kan resultere i skade på udstyret eller materiel skade og personskade.
- Brug kun DREMEL PLA filament. Anvendelse af filament, der ikke er godkendt af Dremel, kan resultere i skader på udstyr og materielle skader.
- Sørg for, at små genstande, der er dannet af Dremel 3D40, ikke er tilgængelige for små børn. Små genstande udgør en potentiel kvælningfare for små børn.
- Lad være med at lave ulovlige eller upassende genstande ved brug af Dremel 3D40.
- Brug ikke Dremel 3D40 til at skabe genstande, der beregnet til brug sammen med stearinlys, flydende brændstoffer og andre varmekilder. Plastik kan smelte, når den udsættes for ild eller andre varmekilder. En sådan brug af genstande, der er lavet med en Dremel 3D40, kan medføre brand, skade på ejendom og personskader.
- Brug ikke Dremel 3D40 til at lave genstande, der er beregnet til fødevarer eller drikkebrug, såsom forberedelse, dekoration, opbevaring eller konsumering. En sådan brug af genstande, der er lavet med en Dremel 3D40, kan medføre sygdom eller personskader.
- Brug ikke Dremel 3D40 til at skabe genstande, der beregnet til brug sammen med elektriske komponenter eller elektriske komponenters kabinetter. PLA plast egner sig ikke til elektriske anvendelser. En sådan brug af genstande, der er lavet med en Dremel 3D40, kan medføre skade på ejendom og personskader.
- Lad være med at komme plastikgenstande i eller omkring munden. PLA plast er ikke egnet til tilberedning af mad eller drikke og grej til fødevarer. En sådan brug af genstande, der er lavet med en Dremel 3D40, kan medføre sygdom eller personskader.
- Brug ikke Dremel 3D40 til at lave genstande, der beregnet til kemisk opbevaring. PLA plast egner sig ikke til kemisk opbevaring. En



sådan brug af genstande, der er lavet med en Dremel 3D40, kan medføre skade på ejendom og personskader.

- n. **Der må ikke ændres på Dremel 3D40 eller ændres på fabriksindstillingerne.** Ændringer kan resultere i skader på udstyr og materiel skade og personskader.
- o. **Udsæt ikke Dremel 3D40 for temperaturer på over 70°C (158°F).** Dremel 3D40 kan blive beskadiget. Dremel 3D40 er beregnet til drift ved temperaturer mellem 16-29°C (60-85°F).
- p. **Undlad at flytte rundt på eller støde til Dremel 3D40 eller ekstruderen under driften.** Genstanden kan blive bygget forkert.
- q. **Der må ikke ændres farve på filamentet eller spole under opbygning.** Det vil annullere genstanden og kan beskadige ekstruderen.
- r. **Træk ikke filament ud, før der er en instruktion fra den berøringsfølsomme skærm.** Gøres det, kan ekstruderen tage skade.
- s. **Vær ekstra forsigtig med ikke at beskadige ekstruderspidsen, når der ryddes rester væk.** Dremel 3D40 vil ikke fungere korrekt med beskadiget ekstruderspids og der skal en udskiftning til.
- t. **Før hver bygning skal der sørges for, at byggeplatformen er dækket med Dremel byggetape.** Brug af forkert byggetape kan resultere i beskadigelse af udstyret og dårlig byggekvalitet af genstanden.
- u. **Vær opmærksom på din kroppsposition, når du bruger håndværktøj til at fjerne genstande fra byggeplatformen.** Pludseligt smut med værktøjet og forkert kroppsstilling under fjernelse af genstanden fra byggeplatformen kan føre til personskade.
- v. **Undgå at ridse byggeplatformen, når der fjernes genstande.** Ridser i byggeplatformen vil føre til forkert dannelse af genstanden.
- w. **Tab ikke byggeplatformen.** En hærdet glasplade kan bryde og medføre personskade.
- x. **Fjern ikke den hærdede glasplade fra plastikholderen.** Kontakt med kanten på en hærdet glasplade kan medføre personskade.
- y. **Undgå at vride eller bøje byggeplatformen, mens der fjernes genstande.** En hærdet glasplade kan blive adskilt fra plastikholderen og medføre personskade.
- z. **Dremel er ikke ansvarlig for den strukturelle integritet eller nytten af de genstande, der laves ved hjælp af Dremel 3D40.** Strukturelle modeller, der er lavet af uerfarne designere, kan medføre skade på ejendom og personskader.

SERVICE

- a. **Træk altid Dremel 3D40 ud af stikkontakten, før der udføres nogen som helst serviceprocedurer.** I modsat fald kan det føre til personskade og beskadigelse af udstyret.
- b. **Lad kun Dremel 3D40 blive serviceret af et autoriseret Dremel servicecenter, der kun bruger Dremel reservedele.** Det vil sikre opretholdelse af korrekt drift og sikkerhed ved Dremel 3D40.
- c. **Brug kun materialer og komponenter, der er godkendte af Dremel.** Brug af andre objektmaterialer eller 3D-objekter end DREMEL® godkendte objektmaterialer og ægte DREMEL® komponenter kan ugyldiggøre garantien.

Generelle sikkerhedsadvarsler .....176

Indholdsfortegnelse .....177

Anvendte symboler .....178

Information om intellektuel ejendomsret .....178

Dremel fjern- og mobilservices .....178

Funktionsbeskrivelse og specifikationer .....178

3D40 ressourcer .....179

Ordliste over terminologi .....180

Lær din 3D40 at kende .....181

Introduktion .....183

Sættets indhold\* .....183

Berøringsfølsom skærm .....185

Ikoner på berøringsfølsom skærm .....190

Indledende opsætning .....191

Oversigt over Print Studio softwaren .....192

Gør klar til at bygge .....193

Bygning [Building] .....197

Udtagning af genstanden [Removing Your Object] .....200



Gode råd .....201

Vedligeholdelse .....201

Vedligeholdelse og service .....203

Dremel® Forbrugerbegrænset garanti .....204

## ANVENDTE SYMBOLER

Symbol	Navn	Betegnelse/ forklaring
 <b>ADVARSEL</b>	Advarsels-symbol	Advarer brugeren om advarselmeddelelser
	Læs manualsymbol	Varskoer brugeren om at læse manualen

**ADVARSEL** DETTE ER ET KLASSE A PRODUKT. I HJEMLIGE OMGIVELSER KAN DETTE PRODUKT FORÅRSAGE RADIOINTERFERENS, I HVILKET TILFÆLDE BRUGEREN KAN VÆRE NØDT TIL AT TRÆFFE PASSENDE FORANSTALTNINGER.

## INFORMATION OM INTELLEKTUEL EJENDOMSRET

Dremel 3D40 er beregnet til udskrivningsgenstande i 3D fra digitale filer, du opretter eller ejer, eller har ret til at udskrive med Dremel 3D40. Når der laves genstande med Dremel 3D40, er det dit ansvar at sikre, at du ikke krænker tredjeparts intellektuelle ejendomsrettigheder eller overtræder gældende love eller regler, såsom amerikanske eller udenlandske love om intellektuel ejendomsret. Dremel 3D40 må ikke bruges til at lave genstande, der er beskyttet af intellektuelle ejendomsrettigheder tilhørende tredjepart uden en sådan tredjeparts tilladelse. Brug af Dremel 3D40 til at lave noget som helst af følgende, kan kræve tilladelse fra tredjepart: at lave en kopi eller faksimile (i sin helhed eller delvist) af en hvilken som helst genstand, der ikke er skabt af dig, at lave en genstand fra en digital fil, du ikke ejer, eller at lave en genstand fra en scanning af et fysisk objekt, som du ikke har skabt. Det er dit ansvar at få fat på en sådan tilladelse. I visse tilfælde er du muligvis ikke i stand til at opnå en sådan tilladelse. Hvis der ikke kan opnås en sådan tilladelse, bør du ikke 3D-printe en sådan genstand, eller du gør det på egen risiko. Du må ikke modificere, udføre reverse engineering, dekompile eller demontere Dremel 3D40 eller dens software eller firmware, undtagen som tilladt i henhold til gældende lov. Hvis du bruger Dremel 3D40 på en anden måde end den, der er anbefalet og beskrevet i disse drifts/sikkerhedsanvisninger, så er det på egen risiko. Brug af Dremel 3D40 at lave genstande, der krænker intellektuelle rettigheder, der ejes af tredjeparter, kan medføre civil- eller strafferetlig forfølgning og sanktioner, hvilket kan medføre ansvar for finansielle skade, give bøder eller fængsel.

## DREMEL FJERN- OG MOBILSERVICES

Dremel fjern- og mobilservices giver information og yder services hvad angår dine Dremel 3D-produkter. Den type information, der kommer fra Dremel fjern- og mobilservices, kan ændres fra tid til anden. Al produktinformation og services afgives i en praktisk form, "Som den er" og "Som den er tilgængelig".

*BEMÆRK: Fjernbetjeningens og de mobile tjenesters tilgængelighed kan afhænge af din region.*

Dremel garanterer ikke, at informationer eller services vil være tilgængelige, akkurate eller pålidelige, eller at produktinformation eller services vil betyde sikkerhed i dit hjem. Du bruger al produktinformation, alle services og produkter efter eget valg og risiko. Produktinformation og services er ikke tænkt som erstatning for den direkte måde at indhente information på.

En netværksforbindelse kræver et adgangspunkt og en internetforbindelse med høj hastighed. Der kan forekomme gebyrer fra internetserviceleverandøren. Mobil printing kræver en kompatibel mobilenhed og et dataabonnement. Der kan forekomme gebyrer fra teleoperatøren.

## FUNKTIONSBEKRIVELSE OG SPECIFIKATIONER

### BYGNING

Ekstruder: Enkelt ekstrudering  
Ekstrudertemperatur: Op til 230°C (397°F)  
Driftsinterface: 3,5" berøringfølsom IPS skærm med fuld farve  
Maksimal byggevolum: 10" x 6" x 6,7" (255mm x 155mm x 170mm)  
Lagtykkelse: 4 mill | 0,004 tommer 100 mikron | 0,10 mm  
Filamentfarver: Se Dremel3D.com for farvevalg  
Internt lager: 4GB  
Eksternt lager: USB-flashdrev

### VÆGT & DIMENSIONER

Vægt (uden spole): 16 kg (35 lbs)  
Dimensioner: 20,25" x 16" x 15,9" (515mm x 406mm x 394mm)

### FILAMENT

Virker KUN med Dremel 1,75 mm filament

### FILAMENTOPBEVARING

Alle polymerer nedbrydes med tiden. Pak ikke filamentet ud før det skal bruges. Filament bør opbevares ved stuetemperatur: 16-29° C (60-85° F) og under tørre forhold.

### SOFTWARE

Dremel 3D40 leveres med gratis Dremel Print Studio software til Windows og Mac OSX. Denne applikation konverterer dine digitale 3D filer til byggbare filer.

## UNDERSTØTTEDE OPERATIVSYSTEMER

- Apple® Mac® OS® X v10.9 eller senere (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7. SP1

## MINIMUM SYSTEMSPECIFIKATIONER

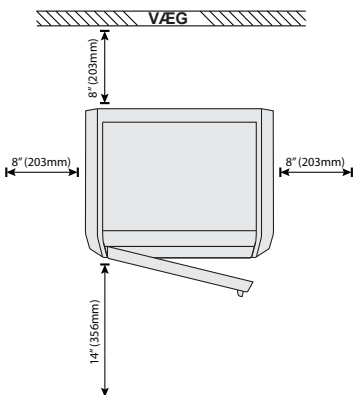
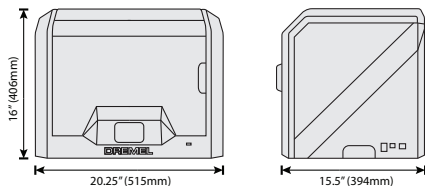
- CPU: 64-bit processor (32-bit understøttes ikke)
- Hukommelse: 3 GB RAM (4 GB eller mere anbefales)
- Diskplads: ~ 2 GB ledig diskplads til installation
- Skærmkort: 1.024 MB DDR RAM eller mere.
- Microsoft® Direct3D® 11 egnet grafikort eller højere
- Pegeenhed: Mus med tre knapper

## KRAV TIL DET ELEKTRISKE

3D40 nominelt input: 100-240V, 47-60Hz, 0,8A-1,8 A

## DRIFTSMILJØ

Rumtemperatur: 16-29° C (60 - 85° F)  
Arbejdsområdets niveau  
Plant arbejdsområde



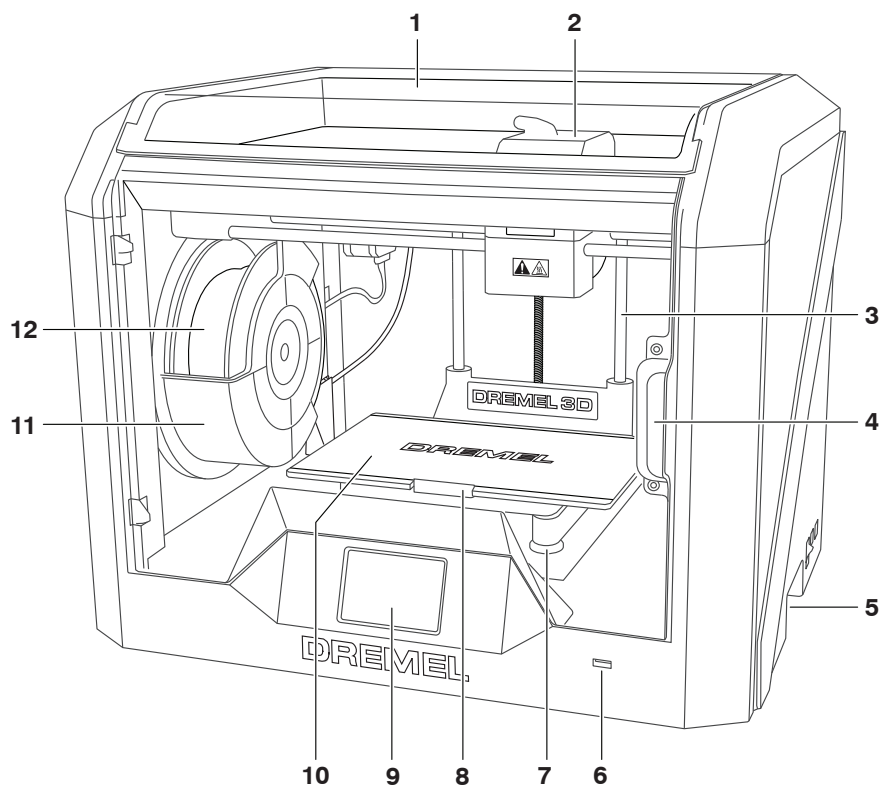
## 3D40 RESSOURCER

Ressource	Beskrivelse	Sted
Quick start guide	Giver illustreret gennemgang af hvordan man pakker 3D40 ud og begynder at bygge med det samme.	Der er en trykt udgave af Quick start guiden i den rektangulære karton med komponenter. Den er også tilgængelig på <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D hjemmeside	Kommer med den nyeste 3D40 software, produkt-information, kundesupport, og 3D-model- og projekt-downloads.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D kundesupport	Kontakt Dremel for produktsupport, vedligeholdelse og service.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio software	Gør det muligt at uploade, redigere og bygge 3D-filer.	Installeret fra <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> eller fra det USB-flashdrev, der følger med Dremel 3D40.

## ORDLISTE OVER TERMINOLOGI

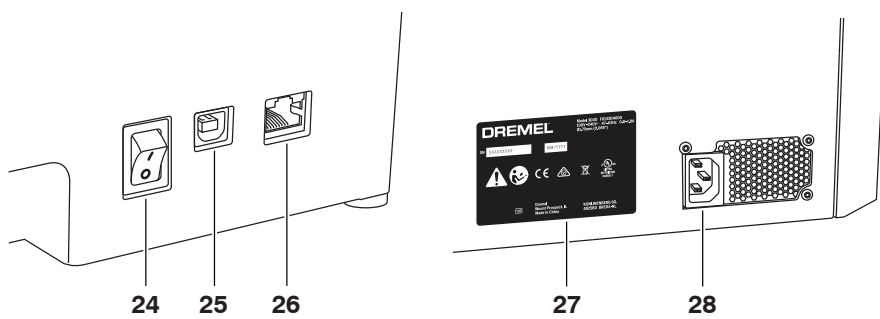
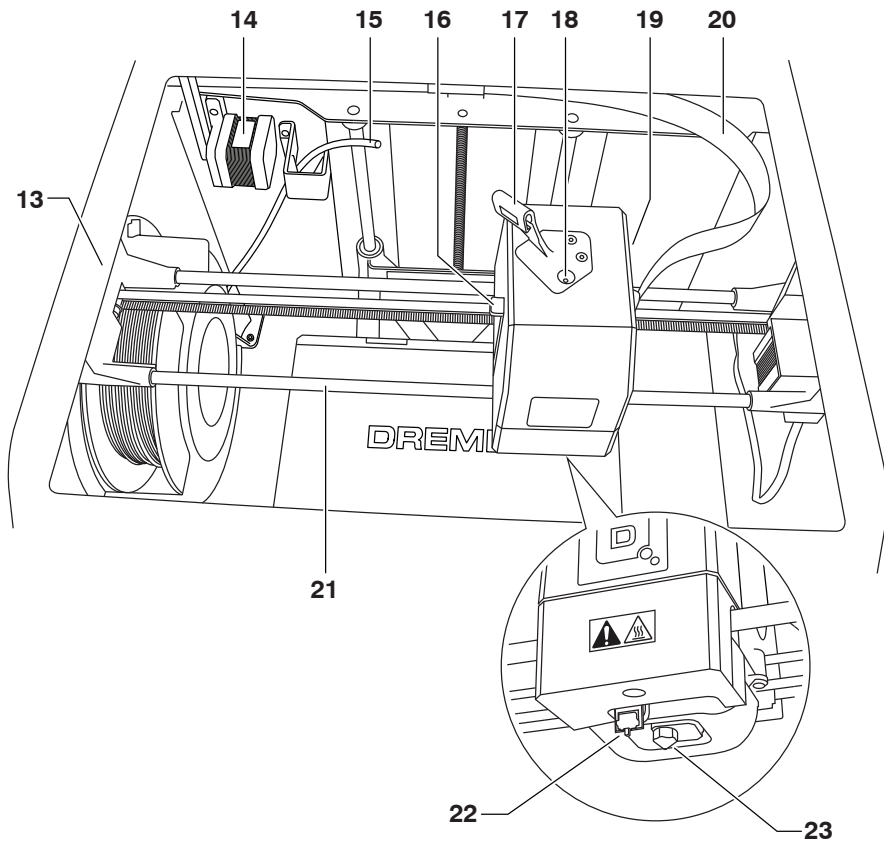
Term	Definition
Byggeplatform	Den flade overflade, der bruges af Dremel 3D40 til at bygge genstande.
Byggeplatforms-klips	Den klips, der er anbragt på forsiden af byggeplatformens fundament, der bruges til at holde byggeplatformen på plads.
Byggetape	Selvklebende tape, der forbedrer konsistensen på genstandene og hjælper dem med at holde fast på byggepladens overflade.
Byggemængde	Den tredimensionelle (3D) mængde plads en genstand har brug for, når først den er færdig. Din Dremel 3D40 har et maksimalt byggevolumen, hvilket betyder, at der ikke kan bygges genstande med et større byggevolumen, medmindre de skaleres eller brydes ned til delgenstande.
Dør	Din Dremel 3D40 har en dør, der er placeret på frontpanelet. Dette muliggør nem adgang til byggeplatformen, ekstruderen, filamentet og dine genstande. Denne dør er lavet af gennemsigtigt materiale, så du kan overvåge status for dine genstande og samtidigt holde byggemiljøet stabilt.
Ethernet-port	En netværksteknologi, der er kablet lokalt, og som tillader kommunikation mellem elektroniske enheder.
Ekstruder	En montage, der anvender redskaber til at trække filament gennem ekstruderindtaget, opvarme filamentet til byggetemperatur, og skubbe det opvarmede filament ud af ekstruderspidsen.
Ekstruder-ventilator	En ventilator til afkøling af ekstruderens ydermontage og gearmotoren.
Ekstruderventilatorregulering	Et plastikstykke, der leder luft fra ekstruderventilatoren på byggeplatformen for at hjælpe med til at afkøle det aktive byg.
Ekstruderindtag	En åbning placeret ved ekstrudertoppen, hvor filamentet indsættes for at bygge.
Ekstruderhåndtag	Et håndtag, der er placeret på siden af ekstruderen og som bruges til at løse ekstrudergearmotorens greb.
Ekstruderspids	En dyse placeret i bunden af ekstruderen, hvor opvarmet filament tvinges ud til bygning.
Filament	En trådlignende plastmaterialestreng.
Filamentstyrerør	Et plastikstykke, der styrer filament fra filamentspolen gennem en passage i det ydre hus på Dremel 3D40.
Sensor til filamentprop	En sensor i ekstruderen, der sætter printeren på pause, hvis filamentet holder op med at ekstrudere korrekt.
Sensor til filament løbet tør	En sensor i ekstruderindtaget, der sætter printeren på pause, hvis den løber tør for filament under et byg.
Filamentspole	Et cylindrisk stykke, på hvilken der er opviklet en lang filamentstreng til opbevaring og kontinuerlig brug.
.G3Drem/ .G4Drem	Et bygbar filformat, der er kompatibelt med din Dremel 3D40.
Nivelleringsknapper	Knapper placeret under byggeplatformens fundament, der bruges til at skabe korrekt afstand mellem ekstruderspidsen og byggeplatformen.
Niveausensor	En sensor, der registrerer højden på byggeplatformen og hjælper med en korrekt nivellering.
Låg	Dremel 3D40 har et drejeligt låg på toppen. Dette muliggør bedre adgang til byggeplatformen, ekstruderen, filamentet og genstandene, når det er nødvendigt.
Spidstang	Almindeligt stykke værktøj, der anvendes til at holde på små genstande og til at få fat i overskydende materiale, der kan være for varmt at røre direkte.
OBJ-fil	Et almindeligt, digitalt filformat, der bruges i en bred vifte af 3D-model software. Denne fil er oprettet med 3. parts 3D-software eller kan downloades fra Dremel3D.com.
Værktøj til fjernelse af genstand	Et stykke værktøj, der bruges til at adskille genstande fra byggeplatformen.
PLA	En bioplast, der er udvundet af vedvarende ressourcer såsom majsstivelse
Spoleholder	Et plastikstykke placeret til venstre for byggeplatformen inde i byggeområdet på Dremel 3D40, og det er designet til at holde filamentspolen.
Spoledør	En aftagelig dør, som låser filamentspolen til spoleholderen.
Steppermotor	En børsteløs DC elmotor til at drive styreskinne og ekstrudergearene.
.STL-fil	Et almindeligt, digitalt filformat, der bruges i en bred vifte af 3D-model software. Denne fil er oprettet med 3. parts 3D-software eller kan downloades fra Dremel3D.com.
Berøringsfølsom skærm	Fuldt farvedisplay, der aktiveres ved berøring. Det muliggør overvågning af Dremel 3D40 og genstande og giver samtidigt kommandoer direkte til Dremel 3D40 uden brug af computer.
USB-flashdrev	Et bærbart hukommelseskort, der bruges i en bred vifte af enheder.
WIFI	En lokal, trådløs netværksteknologi, som tillader kommunikation mellem elektroniske enheder.
X-aksens styreskinne	Et sæt skinner på hver side af ekstruderen, der gør det muligt for stepper motoren at bevæge ekstruderen til venstre eller højre side af byggeområdet.
Y-aksens styreskinne	Et sæt skinner på hver side af byggeområdet, der gør det muligt for stepper motoren at bevæge ekstruderen til forsiden eller bagsiden af byggeområdet.
Z-aksens styreskinne	Et sæt skinner placeret på bagsiden af byggeområdet, der gør det muligt for en steppmotor til at bevæge byggeplatformen op eller ned.

## LÆR DIN 3D40 AT KENDE



1. Låg
2. Ekstruder
3. Z-aksens styreskinne
4. Dør
5. Gribehåndtag
6. USB A-port
7. Nivelleringsknapper
8. Byggeplatformsklips
9. Berøringfølsom skærm
10. Byggeplatform
11. Filamentspoleholder
12. Filamentspole
13. Y-aksens styreskinne
14. Steppermotor

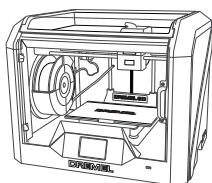
15. Filamentstyrerør
16. Ekstruderhåndtag
17. Filamentstyrekliks
18. Ekstruderindtag
19. Ekstruderventilator
20. Fladkabel
21. X-aksens styreskinne
22. Niveausensor
23. Ekstruderspids
24. Afbryder
25. USB B-port
26. Ethernet-port
27. Typeskilt
28. Strømindtag



## INTRODUKTION

Velkommen til Dremel 3Ds verden. Det er vores mission at vejlede dig gennem 3D byggeprocessen og udveksle bedste praksis til at bringe dine ideer til live. 3D bygning er en proces, der kommer til at involvere eksperimenter og vedholdenhed. Til alt held er der Dremel eksperter for at gøre dit arbejde lettere med online tips og live support. Giv din succes en kick-start ved at registrere din Dremel 3D40 på [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com), hvilket giver dig adgang til hundrevis af modeller i høj kvalitet og innovative projekter. Med Dremel kan du bygge videre på dine egne ideer, bygge dem bedre og gøre dem til dine.

## SÆTTETS INDHOLD\*



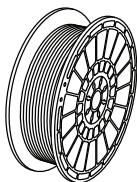
Dremel 3D40



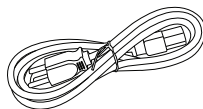
Instruktionsmanual



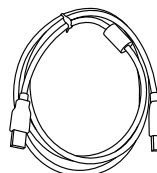
Quick start guide



Filament Spool\*\*



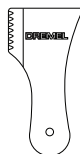
Strømkabel



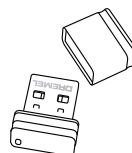
USB-kabel



Bygetape



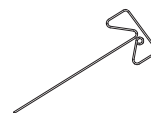
Værktøj til fjernelse af genstand



USB-flashdrev

\* Mængderne kan variere alt efter sæt.

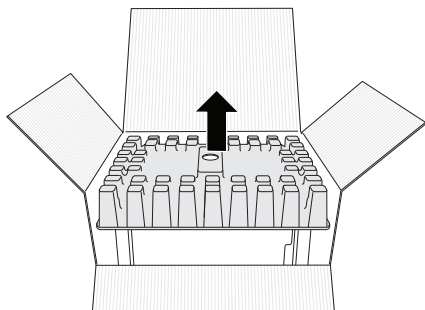
\*\*Opbevares ikke i fugtige eller varme omgivelser.



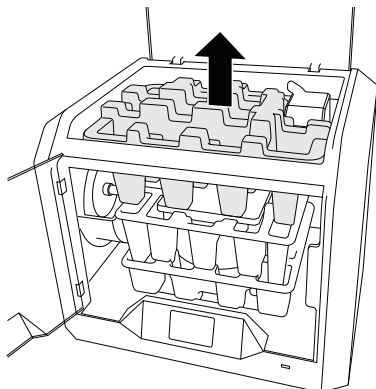
Afrensningsværktøj

## UDPAKNING

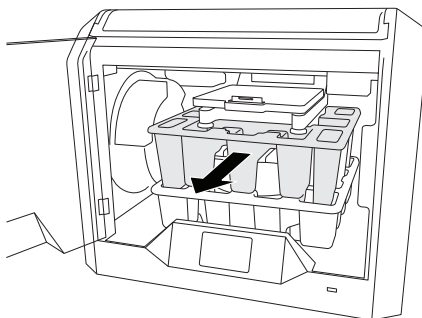
1. Sæt kassen på bordet, klip tapen over, og luk op.
2. Fjern indlægget i toppen.



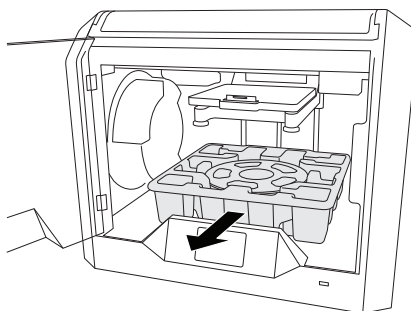
3. Tag 3D40 ud og sæt den på bordet.
4. Åbn låget og fjern indlægget i toppen.



6. Åbn døren og fjern indlægget i midten.

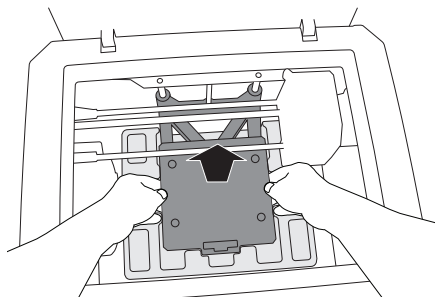


7. Fjern indlægget i bunden.



Tip: Gem emballagen til fremtidig transport og opbevaring.

5. Hæv byggepladen ved at løfte den fra begge sider.



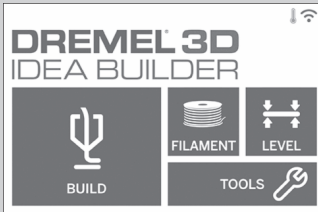


## BERØRINGSFØLSOM SKÆRM

Brug af Dremel 3D40 uden computer er nemt med den indbyggede software og den berøringsfølsomme skærm med fuld farve.

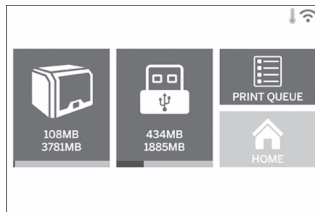
Før du bygger en model, vil vi gerne gøre dig fortrolig med menustruktur og muligheder på den berøringsfølsomme skærm.

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE GIVNE ADVARSLER OG SIKKERHEDSANVISNINGER, NÅR DREMEL 3D40 BRUGES. MANGLENDE OVERHOLDELSE KAN FØRE TIL BRAND, BESKADIGELSE AF Udstyr, Materiel skade eller Personskade.



### BYG

Tryk for at vælge en 3D-model og påbegynde byggeprocessen. (Se side 197 for detaljerede byggeinstruktioner)



### BYGEMENU

Tryk på printer [Printer], USB-flashdrev [USB Flash Drive], eller printerkø [Print Queue] for at vælge destinationen for den ønskede fil.



### MODELMENU

Tryk for at vælge den ønskede model eller brug pilene til at scrolle gennem siderne for at finde din model.



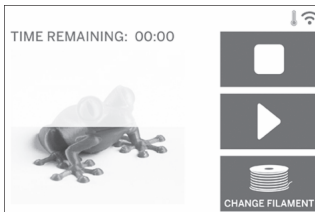
### FILDETALJER

**BYG [BUILD]** – Tryk for at påbegynde byggeprocessen.

**SLET [DELETE]** – Tryk for at fjerne en modelfil fra printerhukommelsen eller USB-flashdrevet.

**KOPIÉR TIL PRINTER [COPY TO PRINTER]**

– Fra USB-flashdrevet trykkes der for at kopiere modelfilen til printerhukommelsen.

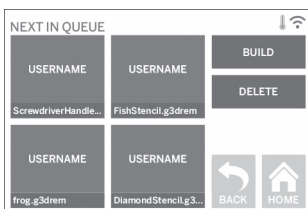


### BYGGESTATUS [BUILD STATUS]

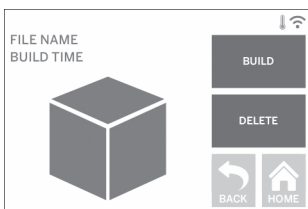
**STOP [STOP]** – Tryk for at annullere den igangværende byggeproces.

**PAUSE/GENOPTAG [PAUSE/PLAY]** – Tryk for at sætte den igangværende byggeproces på pause eller genoptage den. Pause vil gøre det muligt at få adgang til knappen filament.

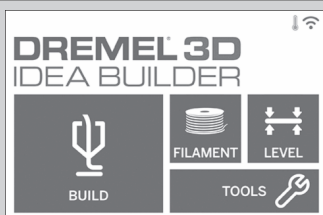
**SKIFT FILAMENT [CHANGE FILAMENT]** – Tryk for at skifte filament under den igangværende byggeproces eller tilføje mere filament eller skifte farver.



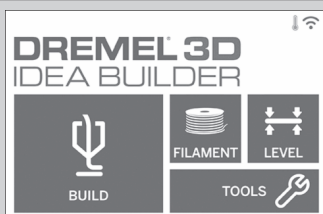
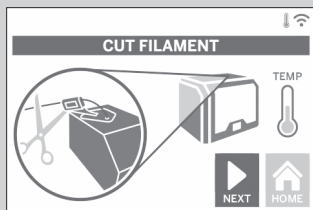
**MENUEN PRINTKØ [PRINT QUEUE MENU]**  
**BYG [BUILD]** – Tryk for at se detaljer om næste byg.  
**SLET [DELETE]** – Tryk for at fjerne næste byg fra køen.



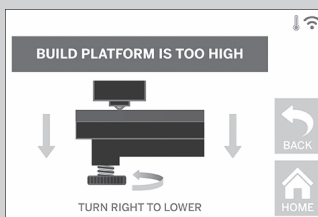
**PRINTKØ, MODELDETALJER**  
**BYG [BUILD]** – Tryk for at påbegynde byggeprocessen.  
**SLET [DELETE]** – Tryk for at fjerne modelfilen fra køen.

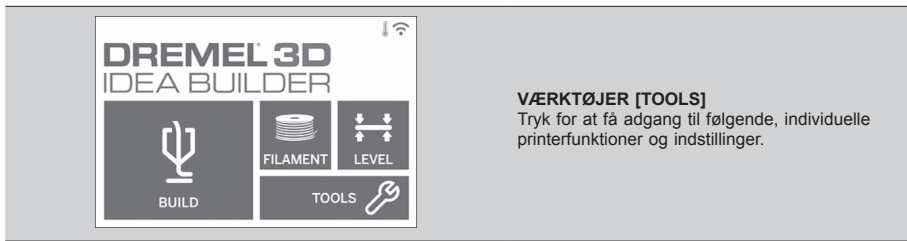


**FILAMENT [FILAMENT]**  
 Tryk for at påbegynde opvarmning og processen påfyldning/skift af filament. (Se side 193 for instruktioner om processen påfyldning/skift af filament)



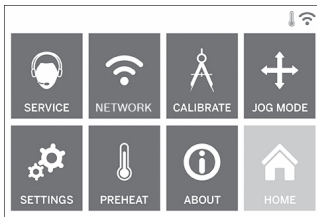
**NIVEAU [LEVEL]**  
 Tryk for at påbegynde byggeplatformens nivelleringsproces. (Se side 196 for instruktioner om nivellering af byggeplatformen)





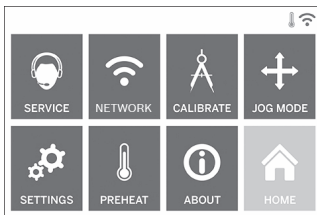
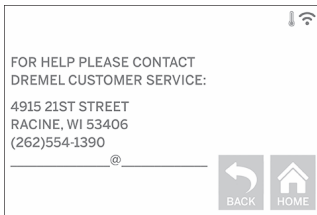
**VÆRKTØJER [TOOLS]**

Tryk for at få adgang til følgende, individuelle printerfunktioner og indstillinger.



**SERVICE [SERVICE]**

Tryk for at komme ind i servicemenuen for at se kundeservicens kontakttinformation.



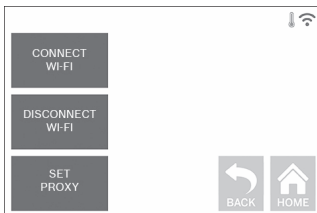
**NETVÆRK [NETWORK]**

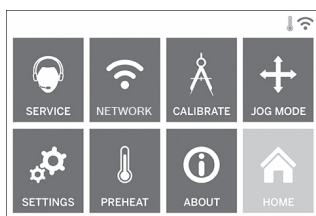
Tryk for at komme ind i netværkmenuen for at tilslutte eller frakoble WiFi og indstille proxy.

**TILSLUT WIFI [CONNECT WIFI]** – Tryk for at tilslutte til WiFi.

**AFBRYD WIFI [DISCONNECT WIFI]** – Tryk for at slå Wifi fra.

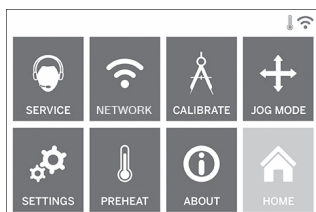
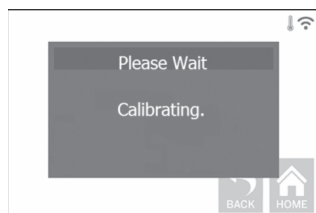
**INDSTIL PROXY [SET PROXY]** – Tryk for at indstille manuel proxy.





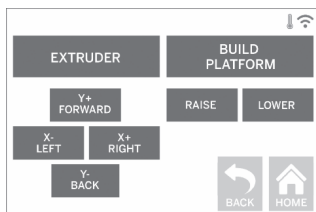
### KALIBRÉR [CALIBRATE]

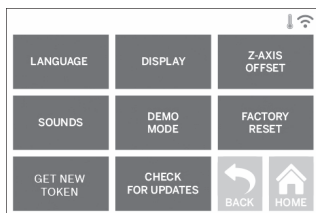
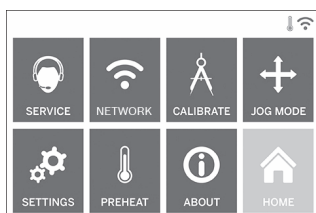
Tryk for at flytte ekstruderen og byggeplatformen til nulstillingen.



### JOG TILSTAND [JOG MODE]

Tryk for at få vist mulighederne for at flytte ekstruderen og byggeplatformen langs X, Y og Z-aksen.





### INDSTILLINGER [SETTINGS]

**SPROG [LANGUAGE]** – Tryk for at vælge et alternativt menüsprog.

**DISPLAY [DISPLAY]** – Tryk for at tilpasse kabinetets lysdioder eller hovedmenuens genvejstaster.

**Z-AKSENS OFFSET [Z-AXIS OFFSET]** – Bruges til at kalibrere byggepladens højde under samling.

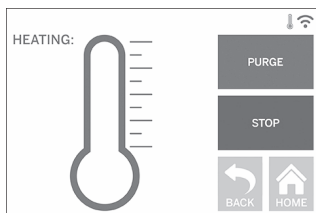
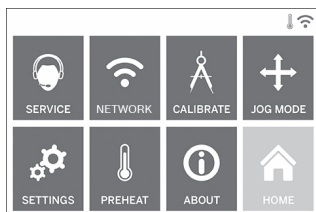
**LYDE [SOUNDS]** – Tryk for at slukke/tænde for lydene på 3D40.

**DEMO-TILSTAND [DEMO MODE]** – Tryk for at slå detail-demo-tilstand til/fra.

**FABRIKSINDSTILLINGER GENDANNES [FACTORY RESET]** – Tryk for at fjerne al information, der er lagret på 3D40, og vend tilbage til fabriksindstillingerne.

**FÅ NY KODE [GET NEW TOKEN]** – Tryk for at frigive aktuel kode og få en ny kode, når der er forbindelse til WiFi eller Ethernet.

**KONTROLLER FOR OPDATERINGER [CHECK FOR UPDATES]** – Tryk for at kontrollere om der er en ny firmwareversion, når der er forbindelse til Wifi eller Ethernet.

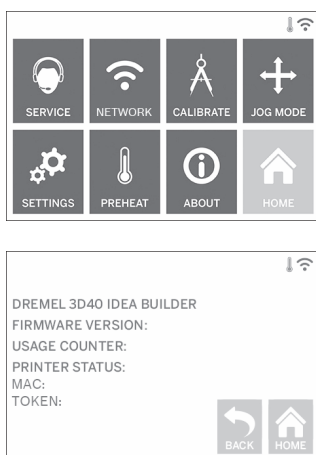


### FORVARM [PREHEAT]

Tryk for automatisk at begynde forvarmning af ekstruderen for at bygge noget eller fjerne overskydende snavs.

**RENS [PURGE]** – Når først ekstruderen er varm, skal der trykkes for en manuel ekstrudering af filament.

**STOP/START [STOP/START]** – Tryk for at stoppe eller starte forvarmning.



#### OM [ABOUT]

Tryk for at få vist information om 3D40, såsom firmwareversion, forbrugstæller, printerstatus, MAC-adresse, og token.

## IKONER PÅ BERØRINGSFØLSOM SKÆRM



Angiver, at der er en fejl såsom tømt for filament eller en åben dør.



Angiver, at Ethernet er tilsluttet.



Angiver signalstyrken på WiFi og hvis der er forbindelse til WiFi, vil symbolet være blå.



Angiver, at ekstruderen er kold.



Angiver, at ekstruderen er varm.



Angiver, at ekstruderen er hed.



Angiver, at printeren er tilsluttet til Spark 3D printservices og at den kan modtage fjernkommandoer.

## INDLEDENDE OPSÆTNING

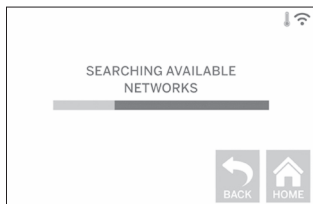
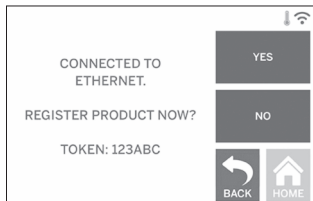
Den første gang der tændes for Dremel 3D40, vil du blive bedt om at udføre en indledende opsætning af netværk, cloud-services og printerregistrering. Fuldførelse af denne proces vil give adgang til funktioner såsom trådløs udskrivning fra din PC eller Dremel 3D mobil-app'en, printerdeling blandt venner og familie, meddelelser om firmwareopdateringer samt printerstatusovervågning.

*BEMÆRK: Dremel 3D mobil-app'en kan downloades fra app-stores til iOS eller Android. Den mobile app's tilgængelighed kan afhænge af din region.*

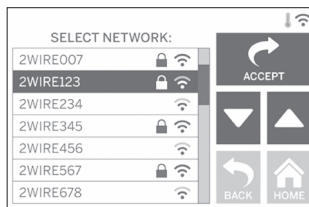
1. For at fuldføre første opsætning, tryk "Ja" ["Yes"], når der bedes om det ved første opsætnings-skærm. Hvis denne opsætning afvises, kan netværket altid opsættes og registreres senere.



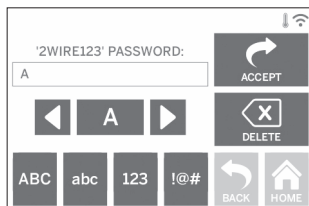
2. Hvis der vælges "Ja" ["Yes"], vil 3D40 automatisk oprette forbindelse til Ethernet (gå til trin 5 ved tilslutning til router), eller søge efter tilgængelige, trådløse netværk.



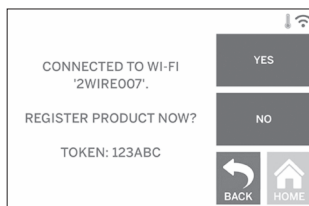
3. Vælg trådløst netværk ved hjælp af den berøringfølsomme skærm. Brug pilene til at scrolle gennem listen over tilgængelige, trådløse netværk. Når dit trådløse netværk navn er fremhævet, skal der trykkes på "Acceptér" ["Accept"].



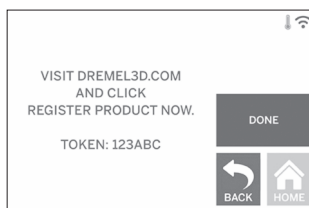
4. Indtast dit password til det trådløse netværk og tryk på "Acceptér" ["Accept"].



5. Tryk på "Ja" [Yes] for at registrere din 3D40 og nedskriv den token, der vises nederst på den berøringfølsomme skærm. Denne token vil blive brugt til at knytte netop din 3D40 til din konto på Dremel3D.com.



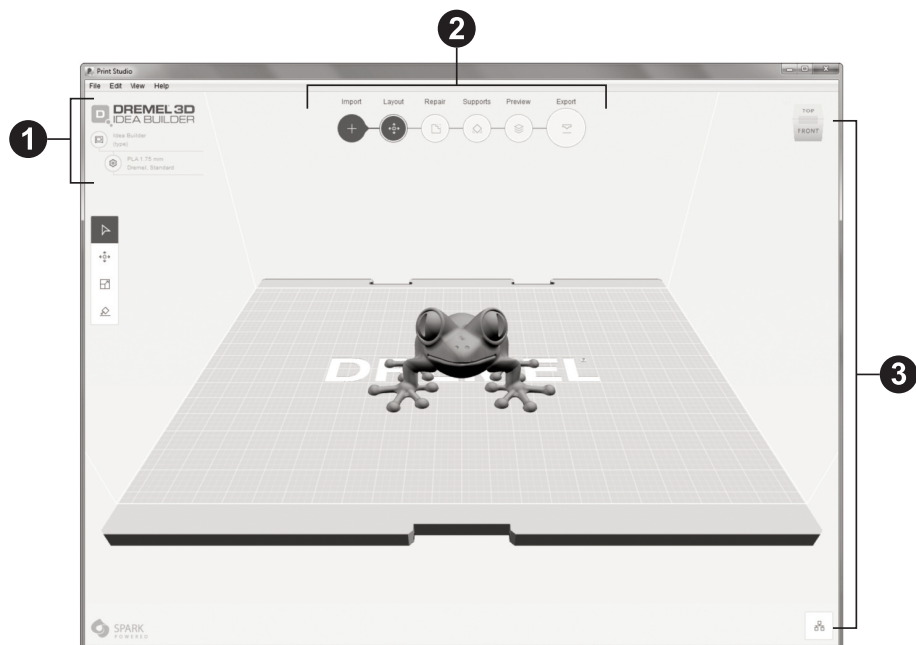
6. Tryk på "Udført" [Done] for at fuldføre den indledende opsætningsproces på printerens.



7. Besøg Dremel3D.com eller start Dremel3D mobil-app'en og følg vejledningen for at fuldføre oprettelsen af din brugerprofil og registreringen af 3D40.

## OVERSIGT OVER PRINT STUDIO SOFTWAREN

Dremel 3D40 er kompatibel med Autodesk Print Studio, som kan installeres fra det USB-flash-drev, der fulgte med printeren eller kan downloades fra [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio gør det muligt at importere, redigere og bygge 3D-filer. Oversigten nedenfor fremhæver tastekontrollerne, mens yderligere supportressourcer kan findes i menuen HJÆLP.



### 1. OPSÆTNING [SETUP]

**Printer [Printers]** – Vælg din printertype  
**Indstillinger [Settings]** – Vælg materiale og byggeopløsning

### 2. PRINT-WORKFLOW [PRINT WORKFLOW]

**Importér [Import]** – Tilføj modeller til byggepladen fra filmenuen eller træk og slip

**Layout [Layout]** – Arrangér modeller på byggepladen, skalér og roter

**Reparér [Repair]** – Automatisk reparation eller manuel modelforbedring, beskær, planskær, lap huller og afbalancér (manuelle kommandoer anbefales til avancerede brugere)

**Støtter [Supports]** – Opret understøtninger til dele med udhæng automatisk eller manuelt

**Vis eksempel [Preview]** – Opret og se de stier, ekstruderen vil følge, når din del bygges

**Print / eksportér [Print / Export]** – Send dit objekt direkte til Idea Builder, når der er forbindelse via et USB-kabel eller gem den på din computer til indlæsning via et USB-flashdrev

### 3. VIS [VIEW]

**Standardvisning [View Cube]** – Vælg standardretning, du gerne vil se

**Genstands-browser [Object Browser]** – Få vist en liste med alle genstande på din byggeplade og tænd/sluk automatiske understøtninger



## GØR KLAR TIL AT BYGGE

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE GIVNE ADVARSLER OG SIKKERHEDSANVISNINGER, NÅR DREMEL 3D40 BRUGES. Manglende overholdelse kan føre til brand, beskadigelse af udstyr, materiel skade eller personskade.

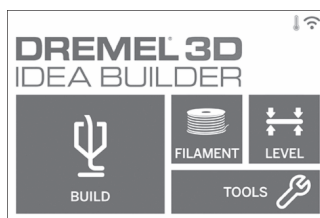
**⚠ ADVARSEL** RØR IKKE VED EKSTRUDERSPIDSEN, MENS DREMEL 3D40 KØRER, ELLER VENT TIL DEN ER KØLET NED TIL MINDST 60°C (140°F). Kontakt med ekstruderspidsen under eller efter drift før spidsen er afkølet, kan føre til personskade.

**⚠ ADVARSEL** BRUG KUN DREMEL FILAMENT. Anvendelse af filament, der ikke er godkendt af Dremel, kan resultere i skader på udstyr og materielle skader.

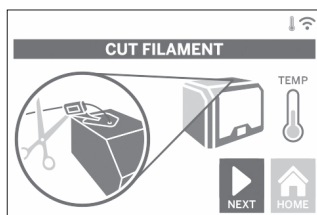
**⚠ ADVARSEL** TRÆK IKKE FILAMENTET UD. Gøres det, kan ekstruderen tage skade.

### PÅFYLDNING/SKIFT AF FILAMENT [LOADING/ CHANGING FILAMENT]

1. Start processen med påfyldning/skift af filament ved at trykke på knappen "Filament" ["Filament"] på den berøringsfølsomme skærm. Ekstruderen vil flytte til forreste højre hjørne af printområdet og ekstruderspidsen vil påbegynde opvarmning.



2. Efter ekstruderen holder op med at flytte sig, så åbn 3D40 låget for at få bedre adgang til ekstruderen.
3. Hvis der er påfyldt eksisterende filament, skæres eksisterende filament nær ekstruderindtaget af og der trykkes på knappen "Næste" ["Next"] på den berøringsfølsomme skærm.



4. Fjern spoledøren ved at dreje den mod uret, og fjern den eksisterende spole, hvis der er en til stede, se figur 1.

FIG. 1

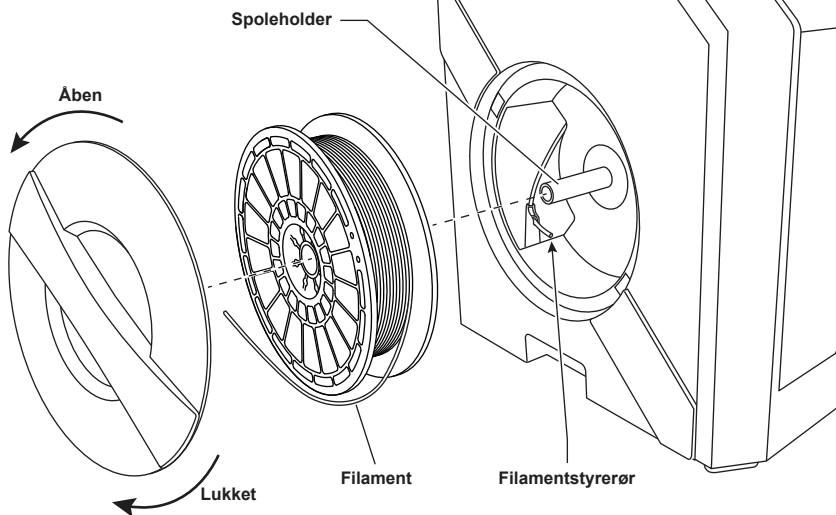
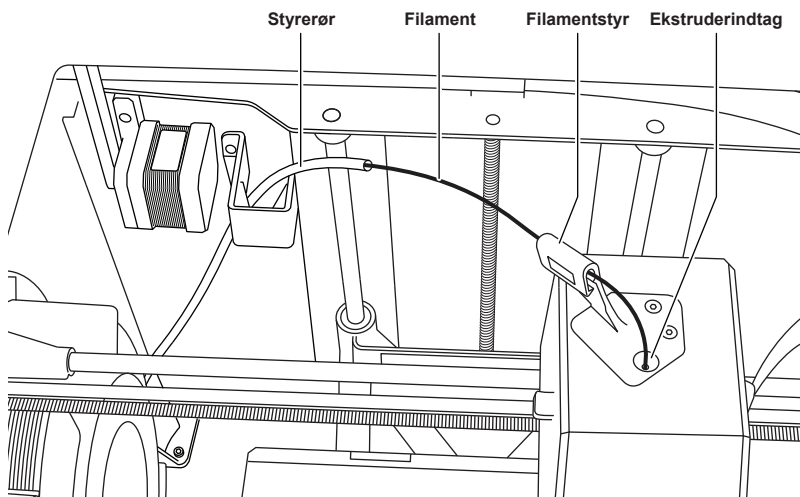
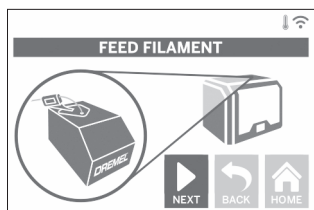


FIG. 2

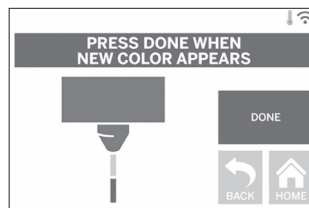


5. Før spidsen af det nye filament gennem styrerøret, placér spolen på spooleholderen, udsift spoledøren ved at justere låsetappene og dreje med uret, se figur 1.  
Tryk "Næste" ["Next"] på den berøingsfølsomme skærm.
6. Hvis eksisterende filament skiftes, vil 3D40 automatisk rense eksisterende filament.
7. Når skærmen Tilfør filament vises, skal der trykkes på "Næste" ["Next"] på den berøingsfølsomme skærm og der tilføres filament, der kommer fra styrerøret, ind i ekstruderindtaget, indtil ekstruderen fremfører af sig selv, se figur 2.



8. Filamentet vil blive trukket ind i ekstruderen og begynde at komme ud af den varme ekstruderspids.  
*BEMÆRK: Dremel 3D40 blev testet ved at bygge genstande, før den forlod fabrikken. Disse testgenstande kan være lavet med en anden farve filament end den du bruger. Derfor kan der sidde små mængder filament i ekstruderen.*

9. Når der kommer nyt filament fra ekstruderspidsen, så tryk på "Udført" på den berøingsfølsomme skærm for at fuldføre filamentpåfyldningsprocessen, vend tilbage til hovedmenuen, og kalibrér ekstruderen. Fjern forsigtigt overskydende filament uden at berøre den varme ekstruderspids. Hvis nødvendigt, fjern snavs forsigtigt fra ekstruderspidsen med en spidstang.



**⚠ ADVARSEL** VÆR EKSTRA FORSIGTIG MED IKKE AT BESKADIGE EKSTRUDERSPIDSEN, NÅR DER RYDDES RESTER VÆK. DREMEL 3D40 VIL IKKE FUNGERE KORREKT MED EN BESKADIGET EKSTRUDERSPID OG DER SKAL EN UDSKIFTNING TIL.

10. Luk låg og dør på 3D40.

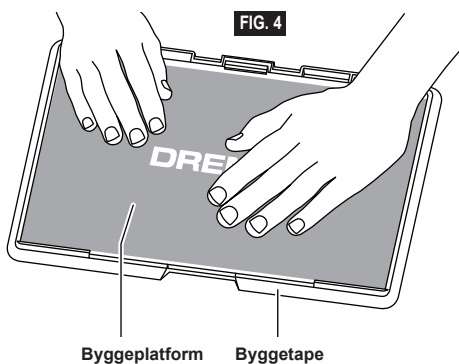
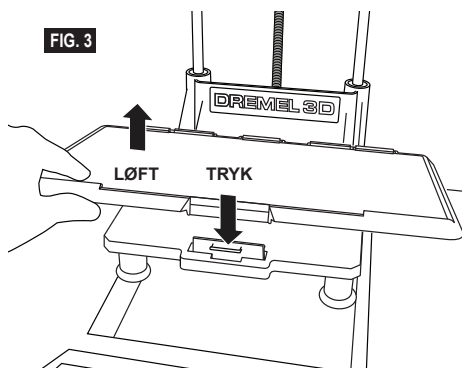
## FORBEREDELSE AF BYGGEPLATFORM [PREPARING BUILD PLATFORM]

**ADVARSEL** TAB IKKE BYGGEPLATFORMEN. EN HÆRDET GLASPLADE KAN BRISTE OG MEDFØRE PERSONSKADE.

**ADVARSEL** FJERN IKKE DEN HÆRDEDE GLASPLADE FRA PLASTIKHOLDEREN. KONTAKT MED KANTEN PÅ EN HÆRDET GLASPLADE KAN MEDFØRE PERSONSKADE.

**ADVARSEL** FØR HVER BYGNING SKAL DER SØRGES FOR, AT BYGGEPLATFORMEN ER DÆKKET MED DREMEL SPECIFIK BYGGETAPE. BRUG AF FØRKERT BYGGETAPE KAN RESULTERE I BESKADIGELSE AF UDSTYRET OG DÅRLIG BYGGEKVALITET AF GENSTANDEN.

1. Hvis der er installeret en byggeplatform, fjernes den ved at gribe i klipsen placeret på forsiden af byggeplatformen og løfte byggeplatformen af fundamentet, figur 3.
2. Fjern den selvklæbende liner fra byggetapen og anbring byggetapen over byggeplatformen. For de bedste resultater anvendes der byggetape i centrum af byggeplatformen først og den glattes udad for at fjerne eventuelle luftbobler, figur 4.
3. Installér byggeplatformen ved hjælp af byggeplatformens klips.

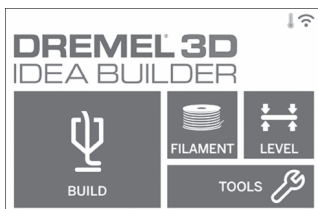


## NIVELLERING AF BYGGEPLATFORM [LEVELING BUILD PLATFORM]

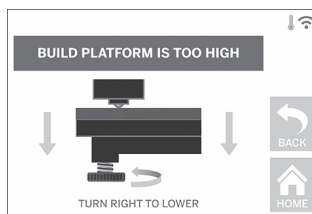
**⚠ ADVARSEL** RØR IKKE VED EKSTRUDERSPIDSEN, MENS DREMEL 3D40 KØRER, ELLER VENT TIL DEN ER KØLET NED TIL 60°C (140°F). KONTAKT MED EKSTRUDERSPIDSEN UNDER ELLER EFTER DRIFT FØR SPIDSEN ER AFKØLET, KAN FØRE TIL PERSONSKADE.

Det er vigtigt at nivellere byggeplatformen, hver gang der udskiftes byggetape eller byggeplatformen geninstalleres for at sikre, at byggeplatformen har samme afstand fra ekstruderhovedet. Sørg for at få fjernet eventuelle luftbobler mellem byggeplatformen og byggetape. Undlades nivellering af byggeplatformen eller eliminering af luftbobler kan det ske, at genstanden ikke bygges ordentligt.

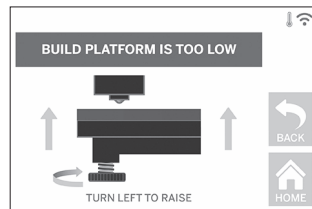
1. Sørg for, at du har anbragt byggetape på byggeplatformen og der ingen genstande er til stede. Påføring af byggetape efter nivellering kan påvirke konsistensen af genstanden.
2. Tryk "Niveau" ["Level"] på den berøringfølsomme skærm på 3D40.



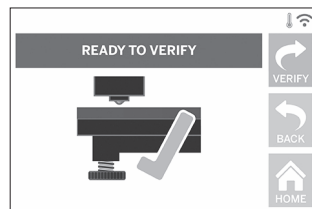
3. Ekstruderen og byggeplatformen vil flytte i stilling for at nivellere byggeplatformen. 3D40 vil først kontrollere niveauet på bagsidens midte på byggeplatformen. De to knapper under byggeplatformen bruges til at hæve eller sænke byggeplatformen på venstre og højre side. Ekstruderen indeholder en sensor, der registrerer, hvorvidt lejet er i niveau, og det er ikke nødvendigt med yderligere værktøjer.
4. Den berøringfølsomme skærm vil angive, hvorvidt din byggeplatform er for høj eller for lav. Hvis byggeplatformen er for høj, justeres der med den tilhørende knap ved at dreje til højre, indtil der høres et "bip", og den berøringfølsomme skærm angiver, at den er klar til at kontrollere, at lejet er i niveau.



5. Hvis byggeplatformen er for lav, justeres der med knappen ved at dreje til venstre, indtil der høres et "bip", og den berøringfølsomme skærm angiver, at den er klar til at kontrollere, at lejet er i niveau.



6. Tryk "Bekræft" ["Verify"] for at kontrollere lejets niveau. Hvis yderligere justering er nødvendig, vil den berøringfølsomme skærm angive retningen, og hvis niveauet er korrekt, vil ekstruderen flytte til næste punkt og nivelleringsprocessen kan gentages.



7. Gentag trin 4-6 for anden position, og når lejet er helt nivelleret, vil ekstruderen automatisk flytte til kalibreringspositionen og fuldføre nivelleringsprocessen.



## TILSLUTNING AF USB-KABEL [CONNECTING USB CABLE]

1. Sørg for at strømafbryderen på 3D40 er i positionen off.
2. Tilslut det medfølgende USB-kabel til 3D40 og computeren, figur 5.
3. Åbn softwaren.
4. Tænd Dremel 3D40 med afbryderknappen for til at synkronisere din computer med Dremel 3D40.

## TILSLUTNING AF ETHERNET [CONNECTING ETHERNET]

1. Sørg for at strømafbryderen på 3D40 er i positionen off.
2. Stik Ethernet-kablet ind i 3D40, figur 6.
3. Tænd Dremel 3D40 på afbryderen. Ethernet-forbindelsen skulle registreres automatisk. Tryk "Acceptér" ["Accept"] for at bekræfte forbindelsen.

FIG. 5

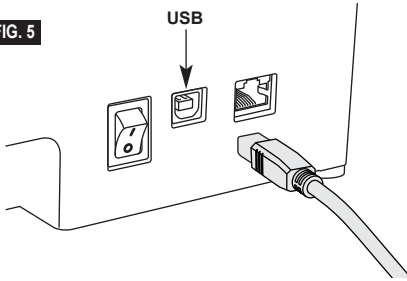
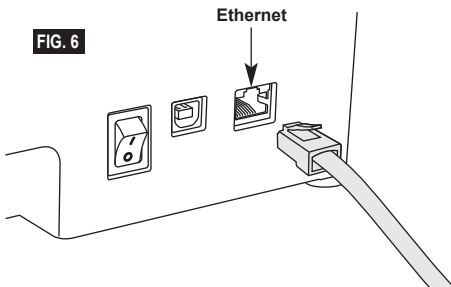


FIG. 6



## BYGNING [BUILDING]

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE GIVNE ADVARSLER OG SIKKERHEDSANVISNINGER, NÅR DREMEL 3D40 BRUGES. Manglende overholdelse kan føre til brand, beskadigelse af udstyr, materiel skade eller personskade.

**⚠ ADVARSEL** LAD VÆRE MED AT RÆKKE IND I DREMEL 3D40, MENS DEN KØRER. Kontakt med Dremel 3D40 dele i bevægelse under drift kan resultere i dårlig byggekvalitet, beskadigelse af udstyr eller personskade.

*BEMÆRK: Dremel 3D40 bliver testet ved at bygge genstande, før den forlader fabrikken. Disse testgenstande kan være lavet med en anden farve filament end den du bruger. Derfor kan der sidde små mængder filament i ekstruderen. Starten på første genstand kan have lidt af denne filamentfarve, indtil den skifter over til din filamentfarve.*

Du har adskillige muligheder, når du bygger med din Dremel 3D40:

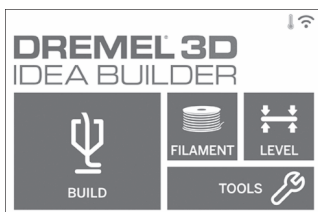
- 1) Lagring i printeren
- 2) USB-flashdrev
- 3) Online print
- 4) Computer

## FØR DU BYGGER [BEFORE YOU BUILD]

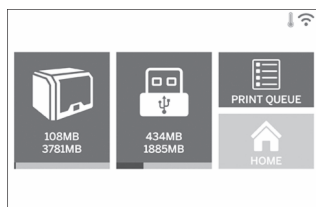
1. Sørg for der er påfyldt en tilstrækkelig mængde filament (se side 193).  
TIP: Du kan afgøre, hvorvidt du har filament nok til at fuldføre dit objekt før bygning ved at sammenligne længden af nødvendig filament, som det vises af Print Studio, med den længde filament på spolen, der angives af længdemåleren. Hvis 3D40 løber tør for filament under bygning, vil den holde pause, indtil der er tilført mere filament.
2. Sørg for, at der er lagt byggetape på og at byggeplatformen er nivelleret og fri for genstande.

## BYGNING FRA PRINTERLAGER [BUILDING FROM ON-PRINTER STORAGE]

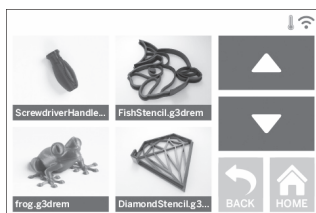
1. Tryk på "Byg" ["Build"] i hovedmenuen.



2. Tryk på printerikonet i byggemenuen.



3. Tryk på den modelfil, du gerne vil bygge. (Brug pilene til at scrolle gennem siderne)



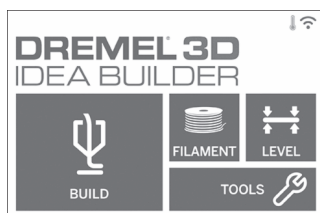
4. På siden om modeldetaljer trykkes der på "Byg" ["Build"] for at påbegynde byggeprocessen.



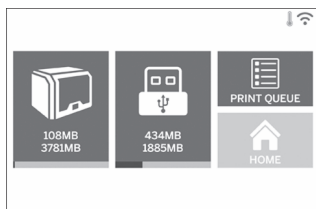
5. 3D40 vil først justere ekstruderen og byggeplatform til deres nulpositioner, hvorefter niveausensoren vil berøre byggeplatform let for at fuldføre justeringen. Ekstruderspidsen vil påbegynde opvarmningen, der kan vare et par minutter. Når først den rigtige temperatur er nået, vil din model begynde med at blive bygget.
6. Når først din genstand er færdig, vil 3D40 automatisk justere ekstruderen og byggeplatform hen til deres kalibreringspositioner og køle ekstruderspidsen.
7. Vent, indtil den berøringsfølsomme skærm angiver, at ekstrudertemperaturen er "kold", før genstanden fjernes. Kig i afsnittet om udtagning af genstande fra byggeplatformen nedenfor, der omhandler udtagning af genstande.

## BYGNING FRA USB-FLASHDREV [BUILDING FROM USB FLASH DRIVE]

1. Tryk på "Byg" ["Build"] i hovedmenuen.



2. Tryk på USB-ikonet for at få adgang til indholdet på USB-flashdrevet.



3. Følg trin 3-7 fra bygning fra printerlager for at fuldføre bygning fra USB-flashdrev.

## BYGNING FRA PRINTERKØ

Hvis din 3D40 er registreret og tilføjet til din Dremel 3D-profil, kan du sende byggeemner fra din webbrowser på [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) eller bruge Dremel3D mobil-app'en til iOS eller Android.

1. Hvis 3D40 viser printkømeddelelsen, tryk "Byg" ["Build"] i meddelelsesvinduet for at få adgang til printkøen. Hvis du vælger "Afvis" ["Decline"] kan du senere få adgang til din printkø ved at trykke "Byg" ["Build"] og derefter "Print kø" ["Print Queue"].

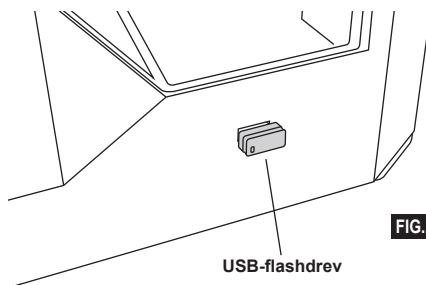
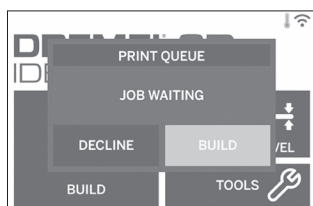
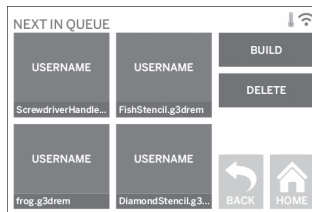
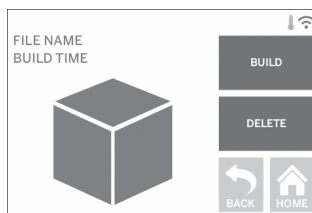


FIG. 7

2. I menuen til printkøen kan du vælge "Byg" ["Build"] næste model i køen eller "Slet" ["Delete"] den og gå videre til næste model.



3. Under Modeldetaljer tryk på "Byg" ["Build"] for at påbegynde byggeprocessen eller "Slet" ["Delete"] for at fjerne filen.



## BYGNING FRA COMPUTEREN [BUILD FROM COMPUTER]

Dremel 3D40 er kompatibel med Print Studio fra Autodesk. Følg de instruktioner, der kom med denne software til at fuldføre en bygning fra din computer.

## ANNULLERING AF DIN BYGNING PÅ 3D40

For at annullere din genstand under forvarmning eller bygning, tryk "Stop" ["Stop"] på den berøringfølsomme skærm. Hvis du bekræfter med "Ja" ["Yes"], vil ekstruderen og byggeplatformen flytte til deres kalibreringspositioner.

## UDTAGNING AF GENSTANDEN [REMOVING YOUR OBJECT]

### UDTAGNING AF GENSTAND FRA BYGGEPLATFORMEN [REMOVING YOUR OBJECT FROM THE BUILD PLATFORM]

**ADVARSEL** RØR IKKE VED EKSTRUDERSPIDSEN, MENS DREMEL 3D40 KØRER, ELLER VENT TIL DEN ER KØLET NED TIL MINDST 60°C (140°F). Kontakt med ekstruderspidsen under eller efter drift før spidsen er afkølet, kan føre til personskade.

**ADVARSEL** BRUG PERSONLIGT BESKYTTELSESUDSTYR. Brugen af beskyttelsesudstyr, såsom varmekædet handsker og sikkerhedsbriller vil betyde færre personskader.

**ADVARSEL** VÆR OPMÆRKSOM PÅ DIN KROPSPPOSITION, NÅR DU BRUGER HANDVÆRKTØJ TIL AT FJERNE GENSTANDE FRA BYGGEPLATFORMEN. Pludseligt smut med værktøjet og forkert kroppsstilling under fjernelse af genstanden fra byggeplatformen kan føre til personskade.

**ADVARSEL** TAB IKKE BYGGEPLATFORMEN. En hærdet glasplade kan bryde og medføre personskade.

**ADVARSEL** UNDGÅ AT VRIDE ELLER BØJE BYGGEPLATFORMEN, MENS DER FJERNES GENSTANDE. En hærdet glasplade kan blive adskilt fra plastikholderen og medføre personskade.

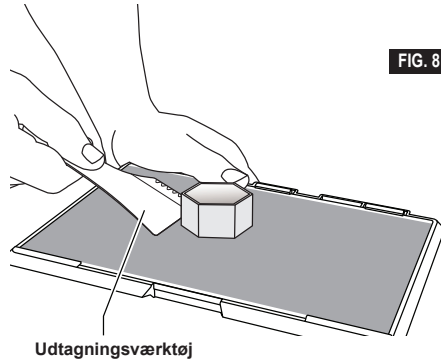
**ADVARSEL** UNDGÅ AT RIDSE BYGGEPLATFORMEN, NÅR DER FJERNES GENSTANDE. RIDSER I BYGGEPLATFORMEN VIL FØRE TIL FORKERT DANNELSE AF GENSTANDEN.

1. Vent på at ekstruderen køler af, før genstanden fjernes.
2. Fjern byggeplatformen fra byggeområdet mens genstanden stadig er fastgjort.
3. Skræl genstanden af fra byggeplatformen. Hvis nødvendigt bruges udtagningsværktøjet til at fjerne genstanden fra byggeplatformen (figur 8). Hvis det ønskes, skal byggetapen fjernes fra byggeplatformen samtidigt med at genstanden adskilles fra byggeplatformen. Byggetapen kan derefter fjernes fra genstanden.

### FJERNELSE AF STØTTER (HVIS PÅKRÆVET) [REMOVING SUPPORTS (IF REQUIRED)]

Brug en spidstang til at fjerne understøtninger, der er inde i din genstand eller svære at nå.

FIG. 8





## GODE RÅD

1. BRUG ALTID BYGGETAPE.
2. Sørg for, at byggeplatformen er nivelleret før hver genstand.
3. Sørg for, at spolen er installeret korrekt og den kan rotere frit.
4. Når du bruger din Dremel 3D40 for første gang eller efter skift af filament, så lad Dremel 3D40 ekstrudere, indtil materialet svarer til den installerede filamentfarve.
5. Det er vigtigt at iagttage, når Dremel 3D40 påbegynder bygning af genstande. Det er mest sandsynligt, at din genstand løber ind i vanskeligheder i begyndelsen. Heldigvis er det også det mest bekvemme tidspunkt at annullere genstanden, rense byggeplatformen og starte genstanden igen. Forbliv i nærheden af Dremel 3D40 under byggeprocessen.
6. Det er vigtigt at gemme emballagen til Dremel 3D40, da det vil gøre genemballering og transport af Dremel 3D40 nemmere.
7. Sørg for, at opbevare filamentspoler i et miljø, der ikke er fugtigt eller for varmt. Det anbefales, at filamentspolen ikke tages ud af sin lufttætte emballage, før den skal bruges.
8. Brug fjernelsesværktøjet forsigtigt for at undgå at beskadige byggeplatformen eller genstanden.
9. Når det er muligt, er det bedst at placere genstanden i midten af byggeplatformen. Brug af den bedste orientering for genstanden er kritisk. Sørg for, at genstanden er placeret på byggeplatformen og at du bruger den bedste orientering til bygning.
10. Til stejle udhæng (mindre end en vinkel på 45 grader) anbefales det at bygge med støtte.
11. Fjern altid byggeplatformen, før genstanden fjernes.
12. Det anbefales med slibning ved lav hastighed for at forhindre omsmelting af genstanden.
13. Print Studio softwaren viser den længde filament, der er nødvendig til hver genstand. Sammenlign dette med den længde, der er angivet på spolens længdemåler.
14. Overvåg status for dine bygninger ved brug af Dremel 3D mobil-app'en eller hjemmesiden Dremel3D.com.

## VEDLIGEHOLDELSE

### AFRENSNING AF EKSTRUDEREN

Brug tilstopningsværktøjet til at rense ekstruderen og afrense opbygget filamenttilstopning.

1. Vent på at ekstruderen varmer op og indsæt rensesværktøjet i ekstruderens indtag (øverst).
2. Tilstoppede rester vil blive skubbet nedad og vil ekstrudere fra ekstruderspidsen.

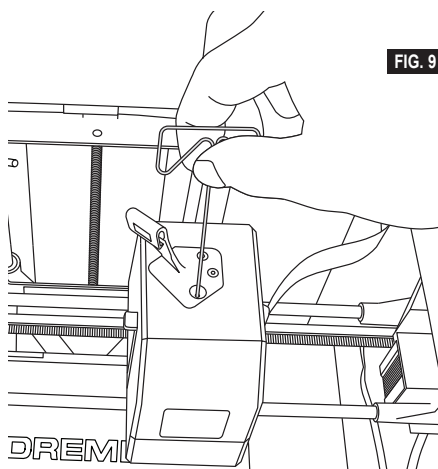
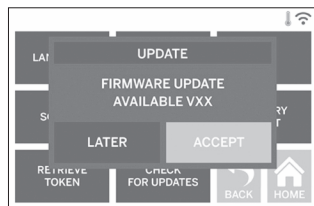
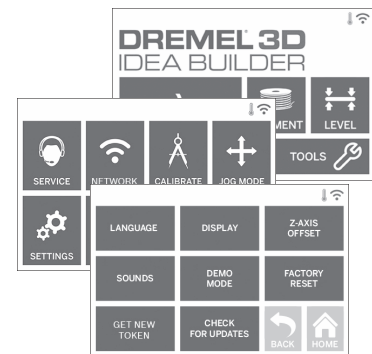


FIG. 9

## OPDATERING AF FIRMWAREN VIA NETVÆRKET

Hvis din 3D40 er registreret og tilføjet til din Dremel3D profil, kan du opdatere dens firmware direkte fra den berøringfølsomme skærm. For at opdatere firmwaren:

1. Tryk på "Værktøjer" ["Tools"], "Indstillinger" ["Settings"], "Søg efter opdateringer" ["Check for Updates"].
2. Din 3D40 vil kontrollere for at fastslå, hvorvidt den har den nyeste firmware installeret og spørge, hvorvidt du ønsker at opdatere, hvis nødvendigt.
3. Vælg Acceptér [Accept] for at hente og installere den nyeste firmware.



4. Når 3D40 starter op og vender tilbage til startskærmen, er firmware-opdateringen fuldført.

## MANUEL OPDATERING AF FIRMWARE

Hvis 3D40 ikke er tilsluttet et netværk, kan firmwaren opdateres direkte fra et USB-flashdrev.

1. Gå til [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) i din browser og hent den nyeste 3D40 firmware-fil.
2. Læg 3D40 firmware-filen på et tomt, FAT32 formatet, USB-flashdrev.
3. Sluk for Dremel 3D40 på ON/OFF-kontakten.
4. Sæt USB-flashdrevet i USB-A-porten.
5. Tænd for 3D40, og den burde automatisk finde og installere den nye firmware.
6. Sæt 3D40 på OFF, fjern USB-flashdrevet, og tænd igen for at fuldføre opdateringen.

## RENSNING AF DET UDVENDIGE

Rengør det udvendige af 3D40 med en frugfri klud. Ryd de ydre overflader for snavs, som er synlig. For at undgå at beskadige Dremel 3D40, så lad være med at bruge vand, kemikalier eller andre rengøringsmidler på 3D40.

## RENSNING AF EKSTRUDERSPIDSEN

**ADVARSEL** VÆR EKSTRA FORSIGTIG MED IKKE AT BESKADIGE EKSTRUDERSPIDSEN, NÅR DER RYDDES RESTER VÆK. DREMEL 3D40 VIL IKKE FUNGERE KORREKT MED BESKADIGET EKSTRUDERSPID OG DER SKAL EN UDSKIFTNING TIL.

**ADVARSEL** RØR IKKE VED EKSTRUDERSPIDSEN, MENS DREMEL 3D40 KØRER, ELLER VENT TIL DEN ER KØLET NED TIL 60°C (140°F). Kontakt med ekstruderspidsen under eller efter drift før spidsen er afkølet, kan føre til personskaade.

Ved hjælp af små spidstænger trækkes der plastikrester væk fra ekstruderspidsen. Hvis snavset er hårdnakket, skal ekstruderen eventuelt opvarmes.

## RENGØRING AF DEN BERØRINGSFØLSOMME SKÆRM

Tør den berøringfølsomme skærm af med en blød, frugfri klud. Sprøjt ikke sprayrengøringsmidler på skærmen.

## VEDLIGEHOJDELSE OG SERVICE

Problem	Arsag	Korrigerende handling
Ekstruderhovedet bygger væk fra midten.	Dremel 3D40 har mistet springen over ekstruderhovedets nøjagtige placering og kan ikke bygge.	Sendes ekstruderhovedet tilbage til udgangspositionen kalibreres Dremel 3D40 igen. Annullér din genstand, ryd byggeplatformen, send ekstruderhovedet tilbage til udgangspositionen, og genstart genstanden.
PLA ekstruderer eller klæber ikke ordentligt til byggetapen.	Dette kan være forårsaget af at byggeplatformen ikke nivelleres med ekstruderhovedet.	Nivellering af byggeplatformen vil justere ekstruderhovedet og sikre en bedre kvalitet af genstanden. Annullér din genstand, ryd byggeplatformen, nivellér byggeplatformen, og genstart genstanden.
Print Studio-softwaren frøs under brug eller computeren frøs.	Sommetider er software ikke så smart som du er, og går ned.	Gem alle åbne filer, hvis det er muligt, og genstart enten Print Studio-softwaren eller computeren.
Dremel 3D40 frøs før min genstand startede.	Dremel 3D40 kan have modtaget modstridende kommandoer.	Sluk for kontakten, vent 30 sekunder, og tænd kontakten.
Støttematerialet knækker ikke løs under rengøring og resulterer i nedsat kvalitet af den endelige genstand.	Delens orientering er ikke optimeret.	Reorientér 3D-filens position i Print Studio for at minimere støttematerialet eller placer støttematerialet på en ikke-kritisk overflade.
Spaghettilignende roderi ved slutningen af bygningen.	Et af genstandens lag holder ikke ordentligt, modellen blev gemt med minimal overfladekontakt med byggeplatformen, eller genstanden blev bygget svævende over byggeplatformen uden valgt støtte.	Brug muligheden for forhåndsvisning i Print Studio for at se det første lags højde og position. Byg med støtter når det er nødvendigt.
Del kun halvvejs bygget.	Filament løb tør. Filament stoppede til under bygning.	Udskift filament og genoptag bygning. Se "Intet filament kommer ud".
Intet filament kommer ud.	Tilstoppet ekstruder.	Kontakt kundeservice.
Ekstruderen vil ikke gå tilbage.		Kontakt kundeservice.
Trævlede eller flossede plastiklag på stejle udhæng.	Genstandens udhæng er for langt fra hinanden eller for stejle (< 45 graders vinkel).	Byg med støtter.
3D40 kan ikke finde mit WiFi-netværk.	Printeren er for langt væk fra den trådløse router.	Omlacér 3D40, så den er tættere på din router. Tilslut til netværk med Ethernet.
3D40 vil ikke skabe forbindelse til mit netværk.	Printeren er for langt væk fra den trådløse router.	Omlacér 3D40, så den er tættere på din router.
	Password til netværket forkert.	Genindtast dit password eller få bekræftet dit password hos netværksejeren.
3D40 vil ikke hente en kode.	Password til netværket forkert.	Genindtast dit password eller få bekræftet dit password hos netværksejeren.
	Netværket har en firewall.	Indtast netværkets proxy-information.
Den mobile app vil ikke tilslutte til 3D40 eller viser "printer offline".	3D40 ikke tilsluttet til netværket.	Kontrollér 3D40 netværksindstillingerne og prøv at tilslutte igen.

Problem	Årsag	Korrigerende handling
Kode ugyldig.	Få verificeret aktuel 3D40 kode ved hjælp af "Værktøjer/Om" og prøv igen.	Brug "Hent ny kode" ["Get new token"] for at generere en ny kode og prøv at tilslutte igen. Bemærk, at det vil fjerne eventuelle brugere, der deler printerens.
Bygning blev ikke påbegyndt ved forsendelse over netværket.	Filament løb tør.	Påfyld ekstra filament og genoptag bygning.
	Døre åbne.	Døre skal være lukkede for at påbegynde bygning over netværk, start bygning fra printkøen.
	Modellen var allerede ved at blive bygget	Byggepladen skal være ryddet for at påbegynde bygning over netværket, så ryd byggepladenpladen og start bygning fra printkøen.

## DREMEL® FORBRUGERBEGRÆNSET GARANTI

Dette DREMEL-produkt er dækket af en garanti, som det er foreskrevet af de gældende lokale love og bestemmelser. Garantien dækker dog ikke skader som følge af normal slitage, overbelastning eller forkert håndtering af værktøjet.

I tilfælde af at produktet ikke er i overensstemmelse med denne skriftlige garanti, skal følgende foranstaltninger indledes:

1. RETURNÉR IKKE produktet til købsstedet.
2. Kontakt venligst kundeservice via [www.dremel.com](http://www.dremel.com) for yderligere instruktioner.

### BORTSKAFFELSE

El-værktøj, tilbehør og emballage skal genbruges på en miljørigtig måde.

### GÆLDER KUN I EU-LANDE



Smid ikke el-værktøj ud sammen med det almindelige husholdningsaffald!  
Iht. det europæiske direktiv 2012/19/EU om affald af elektrisk og elektronisk udstyr, skal kasseret elektrisk udstyr indsamles separat og bortskaffes miljømæssigt korrekt.

### KONTAKT DREMEL

Du kan få mere information om Dremels produktudvalg, support og hotline på [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Holland.

ALLMÄNNA SÄKERHETSVARNINGAR



**VARNING**

LÄS ALLA INSTRUKTIONER I BRUKSANVISNINGEN OCH BEKANTA DIG MED DREMEL 3D40 INNAN INSTALLATION OCH ANVÄNDNING. UNDERLÅTENHET ATT RESPEKTERA VARNINGAR OCH INSTRUKTIONER KAN RESULTERA I BRAND, UTRUSTNINGSSKADA, SKADA PÅ EGENDOM ELLER PERSONSKADA. SPARA ALLA VARNINGAR OCH INSTRUKTIONER FÖR FRAMTIDA REFERENS

SÄKERHET FÖR ARBETSOMRÅDE

- Håll arbetsområdet rent och välbelyst. Oordning och dåligt belyst arbetsområde kan leda till olyckor.
- Använd inte Dremel 3D40 i närheten av brännbara vätskor, gaser eller damm. Dremel 3D40 skapar höga temperaturer som kan antända damm eller gaser.
- Förvara 3D40 utom räckhåll för barn och andra utbildade personer när den inte används. Skada kan inträffa om den används av utbildade personer.

ELSÄKERHET

- Använd alltid Dremel 3D40 med ett jordat vägguttag. Modifiera inte Dremel 3D40:s kontakt. Felaktig jordning och modifierade kontakter ökar risken för elstötar.
- Använd inte Dremel 3D40 på fuktiga eller våta platser. Utsätt inte Dremel 3D40 för regn. Fukt ökar risken för elstötar.
- Skada inte sladden. Använd inte sladden för att dra i eller dra ut kontakten på Dremel 3D40. Håll nätsladden på avstånd från värme, olja, skarpa kanter och rörliga maskindelar. Skadade eller tilltrasslade ledningar ökar risken för elstötar.
- Undvik att använda denna produkt under åskväder. Det kan finnas risk för att elektriska laddningar från blixtrar orsakar elstötar.
- I nödfall ska Dremel 3D40 dras ut ur vägguttaget.

PERSONSÄKERHET

- Var uppmärksam, kontrollera vad du gör och använd Dremel 3D40 med förnuft. Använd inte Dremel 3D40 när du är trött eller om du är påverkad av droger, alkohol eller mediciner. Ett enda ögonblicks ouppmärksamhet när du arbetar med Dremel 3D40 kan orsaka personskador.
  - Använd personlig skyddsutrustning. Användning av skyddsutrustning såsom värmebeständiga handskar och skyddsglasögon minskar risken för personskador.
  - Bär lämpliga arbetskläder. Bär inte löst hängande kläder eller smycken. Håll håret, kläderna och handskarna på avstånd från rörliga delar. Löst hängande kläder, långt hår och smycken kan dras in av roterande delar.
- Innan Dremel 3D40 används ska kontroll utföras att rörliga komponenter fungerar felfritt och inte kärvar, att komponenter inte brustit eller skadats och andra orsaker som kan leda till att Dremel 3D40:s funktioner påverkas. Om du misstänker att Dremel 3D40 är skadad ska den repareras av ett behörigt Dremel-servicecenter innan den används. Användning av Dremel 3D40 när den är skadad kan resultera i dålig kvalitet på föremål som byggs, ytterligare utrustningsskada, skada på egendom eller personskada.
  - Vidror inte extrudertippen på Dremel 3D40 under byggprocessen eller förrän den har kallnat till minst 60 °C (140 °F). Kontakt med extrudertippen under eller efter byggande innan tippen har kylts ner kan resultera i personskada.
  - Installera Dremel 3D40 i en väl ventilerad lokal. Lämna minst 52 cm fritt utrymme runt Dremel 3D40. Dremel 3D40 smälter plast under byggandet. Plastångor som avges när Dremel 3D40 bygger kan irritera ögon och luftvägar. Om Dremel 3D40 står för nära omgivande föremål förhindras ordentlig ventilation.
  - Sträck inte in handen i Dremel 3D40 medan den bygger. Kontakt med Dremel 3D40:s rörliga delar under byggprocessen kan resultera i dålig byggkvalitet, skada på utrustning eller personalskada.
  - Lämna inte Dremel 3D40 obevakad under byggprocessen. Användning av Dremel 3D40 av personer som inte känner till varningar och instruktioner kan resultera i skada på utrustning eller egendom och personskada.
  - Använd endast DREMEL PLA-filament. Användning av filament som inte godkännts av Dremel kan resultera i skada på utrustning och egendom.
  - Små föremål som byggs av Dremel 3D40 måste förvaras utom räckhåll för små barn. Små föremål kan utgöra en fara för kvävning för små barn.
  - Skapa inte olagliga eller opassande föremål med Dremel 3D40.
  - Använd inte Dremel 3D40 för att skapa föremål som ska användas med stearinljus, flytande bränsle och andra värmekällor. Plast kan smältas när det utsätts för eld eller andra värmekällor. Sådan användning av föremål som skapats av Dremel 3D40 kan resultera i brand, skada på egendom och personskada.
  - Använd inte Dremel 3D40 för att skapa föremål som ska användas för mat eller dryck såsom matlagning, dekoration, förvaring eller konsumtion. Sådan användning av föremål som skapats av Dremel 3D40 kan resultera i sjukdom eller personskada.
  - Använd inte Dremel 3D40 för att skapa föremål som ska användas med elektriska komponenter eller höljen för elektriska komponenter. PLA-plast är inte lämplig för elektriska tillämpningar. Sådan användning av föremål som har skapats av Dremel 3D40 kan resultera i skada på egendom och personskada.
  - Ha inte plastföremålen i eller i närheten av munnen. PLA-plast är inte lämplig för tillagning av mat och dryck eller för husgeråd. Sådan användning av föremål som skapats av Dremel 3D40 kan resultera i sjukdom eller personskada.
  - Använd inte Dremel 3D40 för att skapa föremål avsedda för kemisk förvaring. PLA-plast är inte lämplig för kemisk lagring. Sådan användning av

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING



- föremål som har skapats av Dremel 3D40 kan resultera i skada på egendom och personskada.
- n. **Modificera inte Dremel 3D40 och ändra inte fabriksinställningarna.** Modificeringar kan resultera i skada på utrustning och egendom, och personskada.
  - o. **Utsätt inte Dremel 3D40 för temperaturer som överskrider 70 °C (158 °F).** Dremel 3D40 kan då skadas. Dremel 3D40 är avsedd att användas vid temperaturer mellan 16-29 °C (60-85 °F).
  - p. **Flytta eller stöt inte till Dremel 3D40 eller extrudern under byggprocessen.** Föremålet kan byggas fel.
  - q. **Byt inte färg på filamentet eller spolen under byggprocessen.** Då kan föremålet avbrytas och extrudern kan skadas.
  - r. **Dra inte ut filamentet förrän pekskärmen ger instruktioner om detta.** Det kan skada extrudern.
  - s. **Var extra försiktig för att inte skada extrudertippen när skräp tas bort.** Dremel 3D40 fungerar inte ordentligt med en skadad extrudertipp och den måste då bytas ut.
  - t. **Byggplattan ska alltid täckas med Dremels speciella byggtejp, före varje byggprocess påbörjas.** Användning av fel byggtejp kan resultera i utrustningsskada och dålig föremålskvalitet.
  - u. **Var uppmärksam på din kroppsposition när du använder handverktyg för att ta bort föremål från byggplattan.** Att plötsligt slinta med handredskap, samt fel kroppsposition under borttagande av föremål från byggplattan kan resultera i personskada.
  - v. **Undvik att skrapa byggplattan när föremål tas bort.** Repor på byggplattan kan resultera i felaktigt föremålsbyggande.
  - w. **Tappa inte byggplattan.** Glasplattan av hårdat glas kan spricka och resultera i personskada.
  - x. **Ta inte bort glasplattan av hårdat glas från plasthållaren.** Kontakt med glasplattan av hårdat glas kan resultera i personskada.
  - y. **Vrid eller böj inte byggplattan när föremålet tas bort.** Glasplattan av hårdat glas kan släppa från plasthållaren och resultera i personskada.
  - z. **Dremel är inte ansvarig för stabilitet eller användbarhet för föremål som skapats av Dremel 3D40.** Strukturmodeller som har skapats av oerfarna designers kan resultera i skada på egendom och personskada.

## SERVICE

- a. **Dra alltid ut Dremel 3D40:s elsladd ur vägguttaget innan service och underhåll utförs.** Underlåtenhet kan resultera i personskada och skada på utrustning.
- b. **Låt endast ett behörigt Dremel-servicecenter utföra service och underhåll på din Dremel 3D40, och använd endast originalreservdelar.** Det säkerställer att Dremel 3D40 fortsätter att fungera säkert.
- c. **Använd endast material och komponenter som Dremel har godkänt.** Användning av material eller 3D-föremål andra än Dremel®-godkända föremålsmaterial och äkta Dremel®-komponenter kan upphäva garantin.

Allmänna säkerhetsvarningar.....	205
Innehållsförteckning .....	206
Symboler som används.....	207
Information om immaterialrätt .....	207
Dremels fjärr- och mobilservice .....	207
Funktionsbeskrivning och specifikationer.....	207
3D40 Resurser .....	208
Terminologi .....	209
Lär känna din 3D40.....	210
Inledning.....	212
Satsinnehåll* .....	212
Pekskärm.....	214
Pekskärmsikoner.....	219
Inledande installation.....	220
Översikt Print Studio-programvara .....	221
Komma igång och bygga .....	222
Bygger .....	226
Borttagning av föremål.....	229
Metodtips.....	230
Underhåll.....	230
Underhåll och service.....	232
Dremel® Begränsad kundgaranti .....	233

## SYMBOLER SOM ANVÄNDS

Symbol	Namn	Beteckning/ Förklaring
	<b>VARNING</b> Varningssymbol	Gör användaren uppmärksam på varningsmeddelanden
	Läs bruksanvisningen	Gör användaren uppmärksam på att läsa bruksanvisningen

**VARNING** **DETTA ÄR EN KLASS A-PRODUKT. I EN HEMMILJÖ KAN DENNA PRODUKT ORSAKA RADIOSTÖRNINGAR OCH ANVÄNDAREN KAN BEHÖVA VIDTA PASSANDE ÅTGÄRDER.**

## INFORMATION OM IMMATERIALRÄTT

Dremel 3D40 är avsedd för att skriva ut 3D-föremål som du kan skapa eller äga, eller ha rätt att skriva ut med hjälp av Dremel 3D40. När du bygger föremål med Dremel 3D40 är det ditt ansvar att kontrollera att du inte bryter mot tredje mans immaterialrätt eller bryter gällande lokala eller internationella lagar, bestämmelser eller immaterialrättslagar. Dremel 3D40 får inte användas för att göra föremål som är skyddade av immaterialrätt som ägs av tredje man utan denna tredje mans tillstånd. Om Dremel 3D40 används för att göra något av följande kan detta kräva tillstånd av tredje man: att göra en dubblett eller faksimil (hel eller del) av alla föremål som du inte har skapat själv, att göra ett föremål från en digital fil som du inte äger eller göra ett föremål från en skanning av ett fysiskt föremål som du inte har skapat. Det är ditt ansvar att erhålla ett sådant tillstånd. I vissa fall kanske du inte kan erhålla ett sådant tillstånd. Om ett sådant tillstånd inte kan erhållas får du inte skriva ut ett sådant föremål i 3D, eller också gör du detta helt på egen risk. Du får inte modifiera, bakåtutveckla, ta isär eller demontera Dremel 3D40 eller dess programvara eller firmware, om detta inte är tillåtet enligt lag. Om du använder Dremel 3D40 på annat sätt än vad som rekommenderas och beskrivs i bruksanvisningen/säkerhetsinstruktionerna gör du detta på egen risk. Att använda Dremel 3D40 för att göra föremål som bryter mot immaterialrätt som ägs av tredje man kan resultera i civil- eller kriminalrättsligt åtal och straff, och du kan bli skyldig att betala skadestånd, böter eller dömas till fängelse.

## DREMELS FJÄRR- OCH MOBILSERVICE

Dremels fjärr- och mobilservice ger dig information om och service för dina Dremel 3D-produkter. Typen av information från Dremel fjärr- och mobilservice kan ändras då och då. All produktinformation och service som ges till dig är för att underlätta, men den är "som befintlig" och "som tillgänglig".

*OBS! Tillgängligheten av Fjärr- och Mobilservice kan variera beroende på din region.*

Dremel garanterar inte att informationen eller servicen är tillgänglig, korrekt eller pålitlig, eller att produktinformation eller service ger säkerhet i ditt hem. Du använder all produktinformation, service och produkter efter eget godtycke och på egen risk. Produktinformationen och servicen är inte avsedda som ersättning för att direkt hitta information. Nätverksuppkoppling kräver en anslutningspunkt och en internetanslutning med hög hastighet. Internetoperatörer kan ta betalt för detta. Mobilutskrift kräver en kompatibel mobilenhet och dataplan. Transportkostnader kan förekomma.

## FUNKTIONSBESKRIVNING OCH SPECIFIKATIONER

### BYGGA

Extruder: Enkelextruder (enkel strängsprutning)  
Extrudertemperatur: Upp till 230 °C (397 °F)  
Användargränssnitt: 3,5" IPS-pekskärm med fullfärg  
Maximal byggvolym: 255 mm x 155 mm x 170 mm (10" x 6" x 6,7")  
Lagerjocklek: 100 µm (mikron) | 0,10 mm  
4 mil | 0,004 tum  
Filamentfärger: Se Dremel3D.com för färgalternativ  
Internminne: 4 GB  
Externminne: USB-flashminne

### VIKT & MÅTT

Vikt (utan spole): 16 kg (35 lbs)  
Mått: 515 mm x 406 mm x 394 mm (20,25" x 16" x 15,9")

### FILAMENT

Fungerar ENDAST med Dremel 1,75 mm-filament

### FILAMENTFÖRVARING

Alla polymerer degraderas med tiden. Packa inte upp filamentet förrän det behövs. Filament ska förvaras vid rumstemperatur: 16-29 °C (60-85 °F) och i en torr omgivning.

### PROGRAMVARA

Dremel 3D40 levereras med gratis Autodesk Print Studio-programvara för Windows och Mac OSX. Denna applikation konverterar dina 3D-digitalfiler till byggbara filer.

## OPERATIVSYSTEM SOM STÖDS

- Apple® Mac® OS® X v10.9 eller senare (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## MINIMUM SYSTEMSPECIFIKATIONER

- CPU: 64-bit processor (32-bit stöds inte)
- Minne: 3 GB RAM (4 GB eller mer rekommenderas)
- Diskutrymme: ~2 GB fritt diskutrymme för installation
- Display-kort: 1,024 MB GDDR RAM eller mer. Microsoft® Direct3D® 11 dugliga grafikort eller högre
- Pekenhet: Treknappsmus

## ELEKTRISKA KRAV

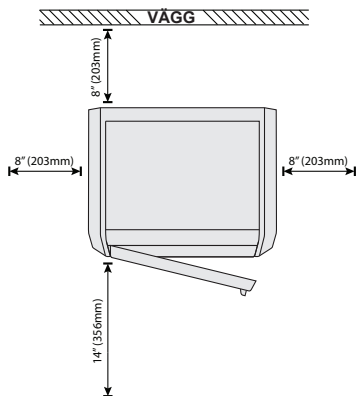
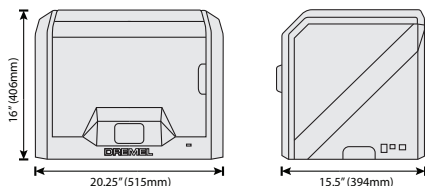
3D40 ingång: 100 - 240 V, 47 - 60 Hz, 0,8 A - 1,8 A

## DRIFTMILJÖ

Rumstemperatur: 16-29 °C (60-85 °F)

Nivåjustera arbetsytan

Torr arbetsmiljö



## 3D40 RESURSER

Resurs	Beskrivning	Plats
Snabbstartguide	Ger illustrerad handledning för hur din 3D40 ska packas upp och för hur du börjar bygga från en befintlig modellfil.	Det ligger en Snabbstartguide i den rektangulära komponentlådan. Den finns även tillgänglig på <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D-3D-webbplats	Ger den senaste 3D40 programvaran, produktinformation, kundservice och 3D-modell och projekt-nedladdningar.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D kundservice	Ta kontakt med Dremel för produktsupport, underhåll och service.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio-programvara	Gör det möjligt att ladda upp, redigera och bygga 3D-filer.	Installerad från <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> eller från USB-flashminnet som medföljer Dremel 3D40.

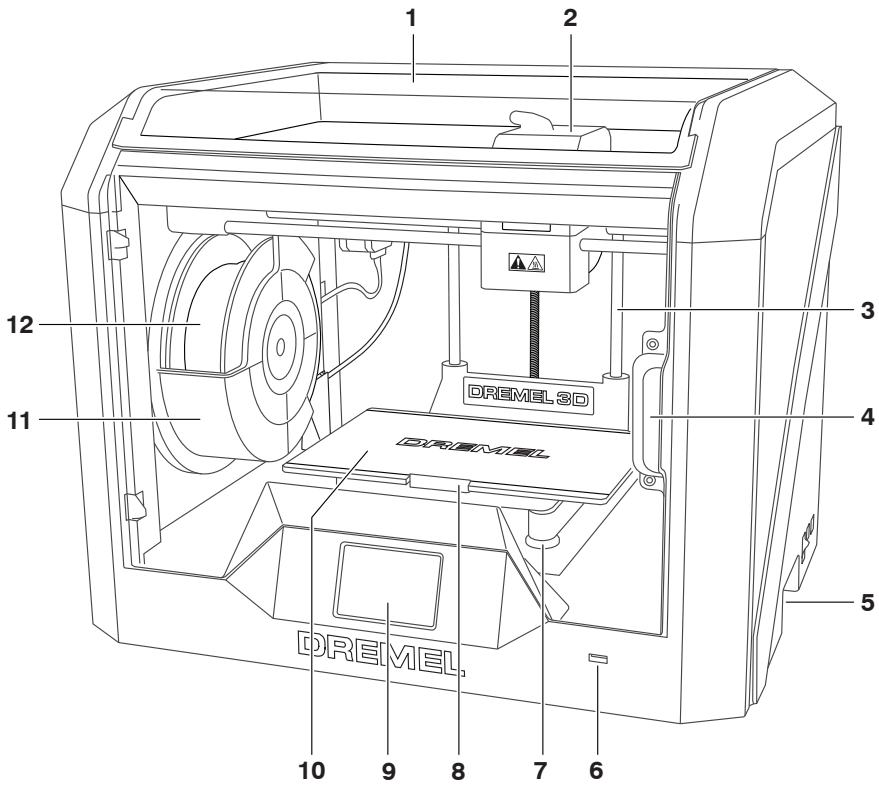


## TERMINOLOGI

Term	Definition
Byggplatta	Den platta yta som din Dremel 3D40 bygger föremål på.
Klämma för byggplatta	Klämma längst fram på byggplattans bas som används för att fästa byggplattan.
Byggtejp	Tejp som förbättrar dina föremåls stadga och hjälper dem att fastna på byggplattans yta.
Byggvolym	Den tredimensionella (3D) platsen som ett föremål använder när det är färdigt. Din Dremel 3D40 har en maximal byggvolym, vilket betyder att föremål med en större byggvolym inte kan byggas om inte storleken anpassas eller det delas upp i mindre föremål.
Lucka	Din Dremel 3D40 har en lucka på framsidan. Den gör det lätt att få tillgång till byggplattan, extrudern, filamentet och dina föremål. Luckan är gjord av transparent material så att du kan övervaka byggprocessen för dina föremål medan byggmiljön hålls stabil.
Ethernet-port	Kabelansluten nätverksteknik som tillåter elektroniska enheter att kommunicera i ett lokalt nätverk.
Extruder	En apparatdel som använder kugghjul för att dra filament igenom extruderinloppet, värmer filamentet till byggtemperatur och matar det varma filamentet ut ur extrudertippen.
Extruderfläkt	En fläkt som används för att kyla den yttre delen av extrudern och kuggväxelmotor.
Extruderfläktbaffel	En plastplatta som riktar luften från extruderfläkten till byggplattan för att hjälpa till att kyla ner det som byggs.
Extruderinlopp	En öppning ovanpå extrudern där filament sätts i för byggprocessen.
Extruderspåk	En spåk på sidan av extrudern som används för att lossa greppet på extruderns kuggväxelmotor.
Extrudertipp	En öppning ovanpå extrudern där filament sätts i för byggprocessen.
Filament	En trådliknande plaststräng.
Filamentguiderör	En plastdel som guidar filamentet från filamentspolen genom en passage i det yttre höljet på din Dremel 3D40.
Blockerings-sensor filament	En sensor i extrudern som pausar din skrivare om filamentet slutar matas ut ordentligt.
Filament slut-sensor	En sensor i extruderinloppet som pausar din skrivare om filamentet tar slut under byggprocessen.
Filamentspole	En cylindrisk del på vilken en lång filamentsträng är virad för att förvaras och användas.
.G3Drem/ .G4Drem	Ett byggbart filformat som är kompatibelt med din Dremel 3D40.

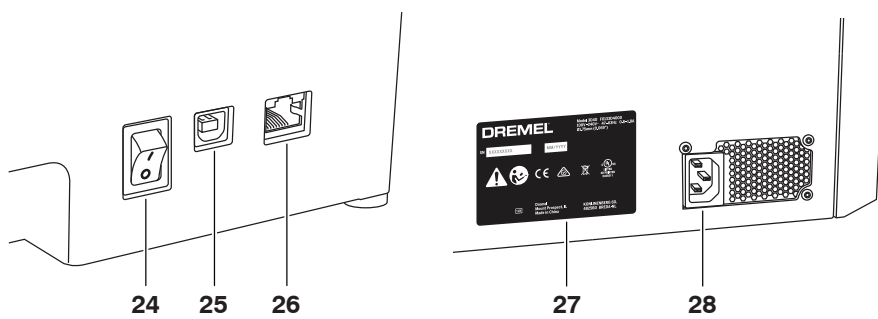
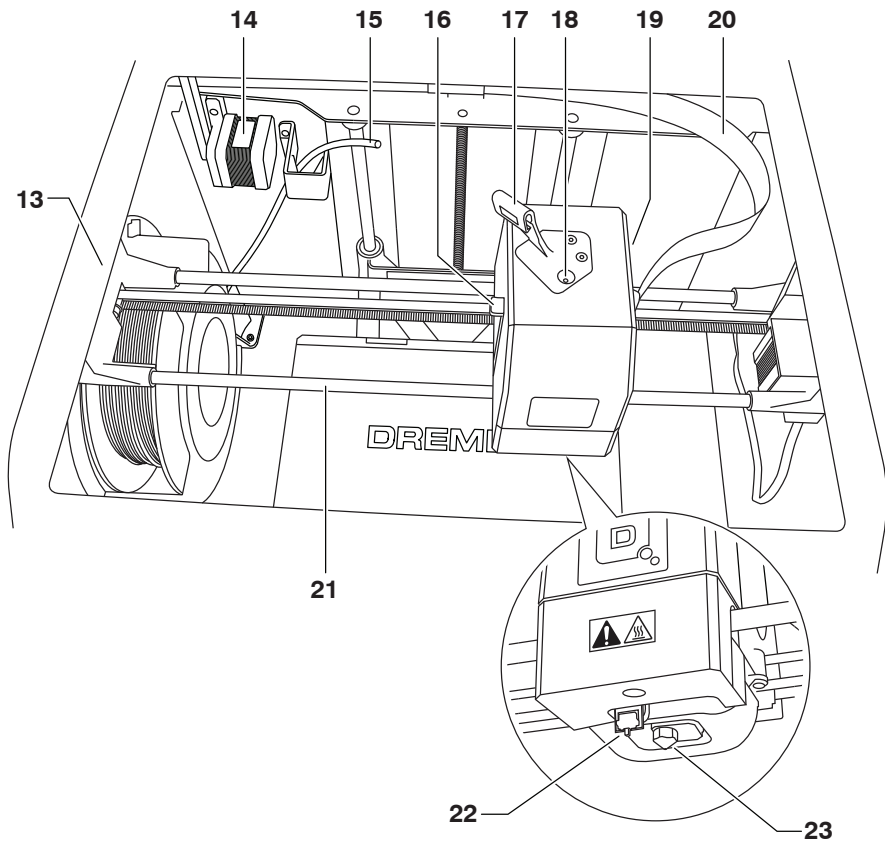
Nivåjusteringsvred	Vred som sitter under byggplattans bas och som används för att skapa rätt avstånd mellan extrudertippen och byggplattformen.
Nivåsensor	En sensor som känner av byggplattans höjd och hjälper till med ordentlig nivåjustering.
Lock	Din Dremel 3D40 har ett svängbart lock på ovsidan. Det gör det enklare att få tillgång till byggplattan, extrudern, filamentet och dina föremål, vid behov.
Nåltång	Vanligt verktyg som används för att hålla små föremål och ta bort överblivet material som kan vara för varmt för att vidröra med handen.
OBJ-fil	Ett vanligt filformat som används för många olika 3D-modellprogram. Denna fil är skapad i tredje mans 3D-program eller har laddats ner från Dremel3D.com.
Verktyg för borttagning av föremål	Använd verktyget för att separera föremålet från byggplattan.
PLA.	En bioplast från förnyelsebara källor såsom majsstärkelse
Spolhållare	En plastdel till vänster om byggplattan inne i din Dremel 3D40:s byggområde som är utformad för att hålla filamentspolen.
Spollucka	En avtagbar lucka som låser filamentspolen på spolhållaren.
Stegmotor	En borstlös likströmsmotor används för att driva guideskenorna och extruderkugghjulen.
.STL-fil	Ett vanligt filformat som används för många olika 3D-modellprogram. Denna fil är skapad i tredje mans 3D-program eller har laddats ner från Dremel3D.com.
Pekskärm	Pekskärm med fullfärg som reagerar när du trycker på den. Med den kan du övervaka din Dremel 3D40 och föremålen medan du även ger kommando direkt till din Dremel 3D40 utan att använda en dator.
USB-flashminne	Ett portabelt minneskort som används för många olika apparater.
WIFI	Trådlös nätverksteknik som tillåter elektroniska enheter att kommunicera i ett lokalt nätverk.
Guideskenor X-axel	Skenor på var sin sida om extrudern som låter stegmotorn förflytta extrudern till vänster eller höger i byggområdet.
Guideskenor Y-axel	Skenor på var sin sida av byggområdet som låter stegmotorn förflytta extrudern framåt och bakåt i byggområdet.
Guideskenor Z-axel	Skenor i den bakre delen av byggområdet som låter stegmotorn förflytta byggplattan uppåt och nedåt.

## LÄR KÄNNA DIN 3D40



1. Lock
2. Extruder
3. Guideskenan Z-axel
4. Lucka
5. Grepphandtag
6. USB-A-port
7. Nivåjusteringsvred
8. Klämma för byggplatta
9. Pekskärm
10. Byggplatta
11. Filamentspolhållare
12. Filamentspole
13. Guideskenan Y-axel
14. Stegmotor

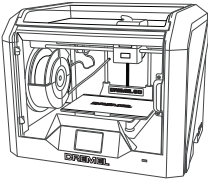
15. Filamentguiderör
16. Extruderspåk
17. Filamentguideklämma
18. Extruderinlopp
19. Extruderfläkt
20. Bandkabel
21. Guideskenan X-axel
22. Nivåsensor
23. Extrudertipp
24. Strömbrytare
25. USB-B-port
26. Ethernet-port
27. Namnplatta
28. Elkontakt



## INLEDNING

Välkommen till Dremels 3D:s värld. Vårt uppdrag är att vägleda dig genom 3D-byggprocessen och ge dig metodtips för att blåsa liv i dina idéer. 3D-byggande är en process som kräver experimenterande och tålamod. Vilken tur att Dremel-experterna finns här för att göra det lättare för dig med hjälp av online-tips och live-support. Kickstarta din framgång genom att registrera din Dremel 3D40 på [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com), det ger dig tillgång till hundratals högkvalitativa modeller och innovativa projekt. Med Dremel kan du bygga dina egna idéer, bygga dem bättre och göra dem till dina egna.

## SATSINNEHÅLL\*



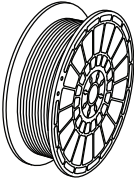
Dremel 3D40



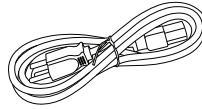
Bruksanvisning



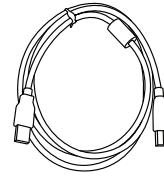
Snabbstartguide



Filamentspole\*\*



Elsladd



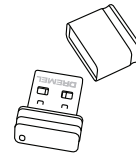
USB-kabel



Byggtejp



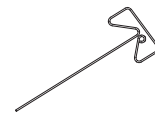
Verktyg för borttagning av föremål



USB-flashminne

\* Mängder kan variera beroende på satsen.

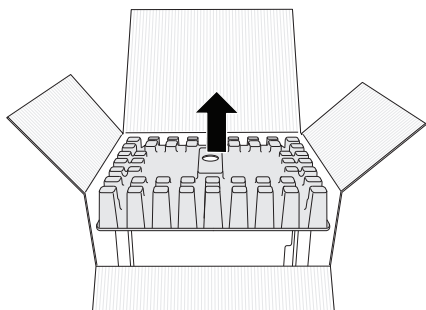
\*\*Förvara inte i fuktig eller varm miljö.



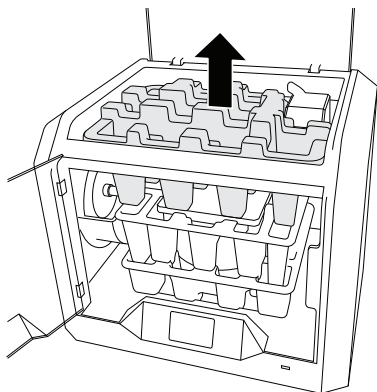
Rensningsverktyg

## PACKA UPP

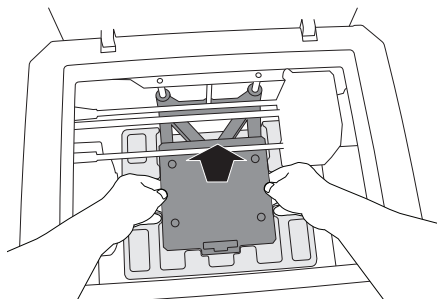
1. Sätt lådan på ett bord, skär av tejpens och öppna den.
2. Ta bort det översta inlägget.



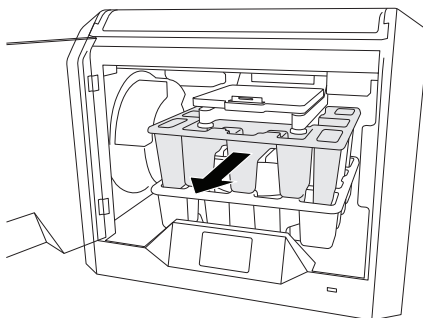
3. Ta upp 3D40 och sätt den på bordet.
4. Öppna locket och ta bort det översta inlägget.



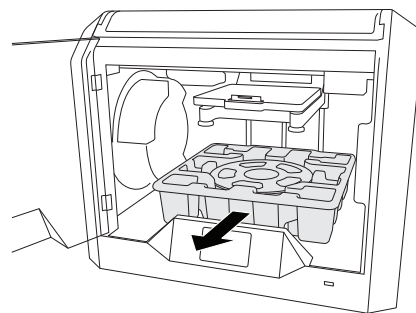
5. Höj byggpattan genom att lyfta från båda sidorna.



6. Öppna luckan och ta bort mittinlägget.



7. Ta bort det understa inlägget.

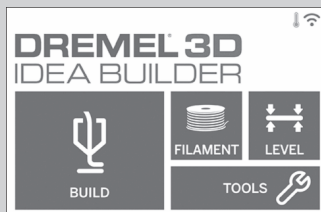


Tips: Behåll förpackningen för framtida transport och förvaring.

## PEKSKÄRM

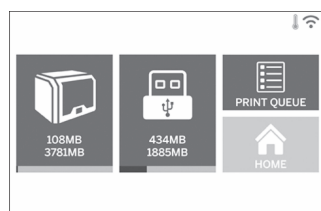
Det är lätt att använda din Dremel 3D40 utan dator med hjälp av intern programvara och pekskärm med fullfärg. Innan du bygger din modell vill vi att du bekantar dig med pekskärmens menystruktur och alternativ.

**⚠ VARNING** RESPEKTERA ALLA MEDFÖLJANDE VARNINGAR OCH SÄKERHETSINSTRUKTIONER NÄR DREMEL 3D40 ANVÄNDS. UNDERLÅTENHET KAN RESULTERA I BRAND, UTRUSTNINGSSKADA, SKADA PÅ EGENDOM ELLER PERSONSKADA.



### BYGGA

Tryck för att välja en 3D-modell och starta byggprocessen. (Se sida 226 för mer ingående bygginstruktioner)



### BYGGMENY

Tryck på Skrivare, USB-flashminne eller Utskrivningskö för att välja destination för din önskade fil.



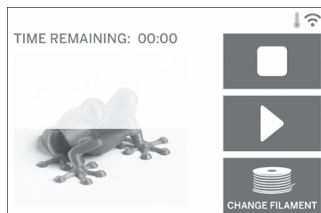
### MODELLMENY

Tryck på den valda modellen eller använd pilarna för att skrolla genom sidorna för att hitta din modell.



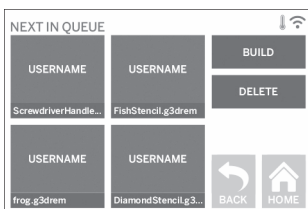
### FILINFORMATION

**BYGGA** – Tryck för att starta byggprocessen.  
**RADERA** – Tryck för att ta bort modellfilen från minnet i skrivaren eller USB-flashminnet.  
**KOPIERA TILL SKRIVARE** – Från USB-flashminnet, tryck för att kopiera modellfilen till minnet i skrivaren.



### BYGGSTATUS

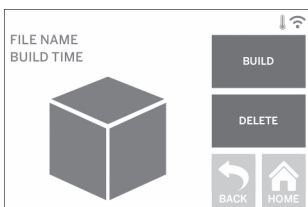
**STOPP** – Tryck för att avbryta den nuvarande byggprocessen.  
**PAUSA/KÖR** – Tryck för att pausa eller återuppta den nuvarande byggprocessen. Paus ger dig tillgång till filamentknappen.  
**ÄNDRA FILAMENT** – Tryck för att byta filament under nuvarande byggprocess, för att lägga till mer filament eller byta färg.



### MENY UTSKRIVNINGSKÖ

**BYGGA** – Tryck för att se information om nästa byggande.

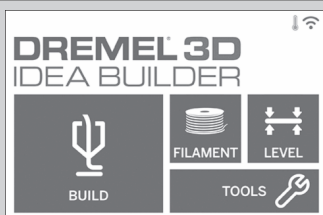
**RADERA** – Tryck för att ta bort nästa byggande från kön.



### UTSKRIVNINGSKÖ MODELLINFORMATION

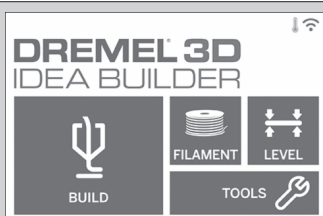
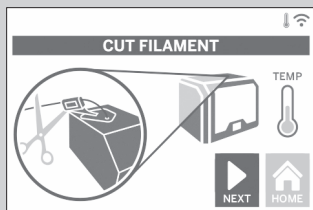
**BYGGA** – Tryck för att starta byggprocessen.

**RADERA** – Tryck för att ta bort modellfilen från kön.



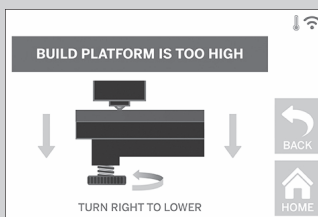
### FILAMENT

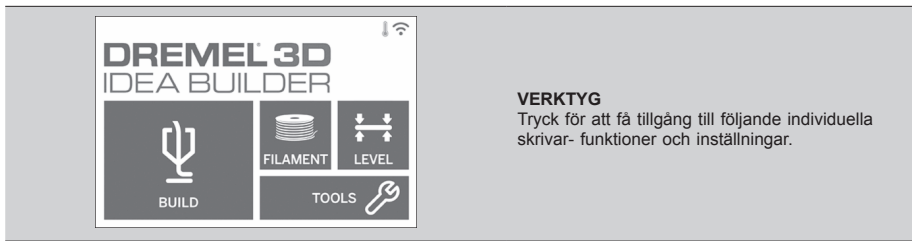
Tryck för att starta uppvärmningen och starta filamentladdning/ändringsprocess. (Se sidan 222 för instruktioner om filamentladdning/ändringsprocess)



### NIVA

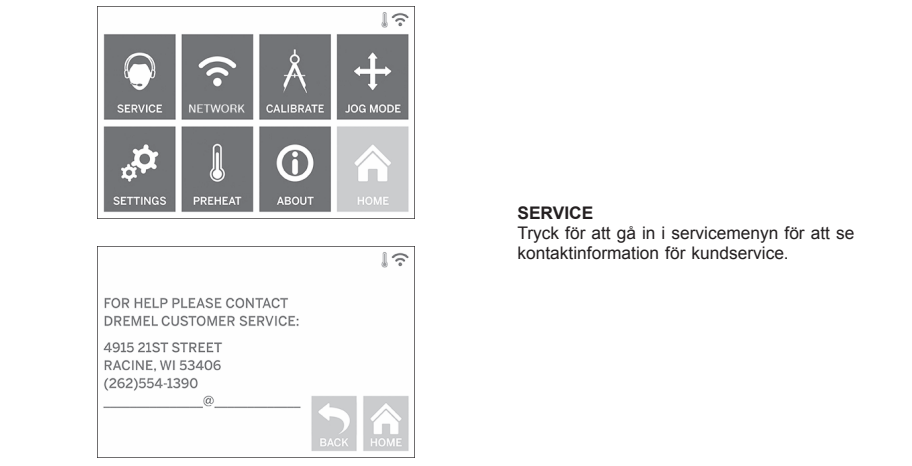
Tryck för att starta byggplattans nivåjusteringsprocess. (Se sidan 225 för instruktioner om nivåjustering av byggplattan)





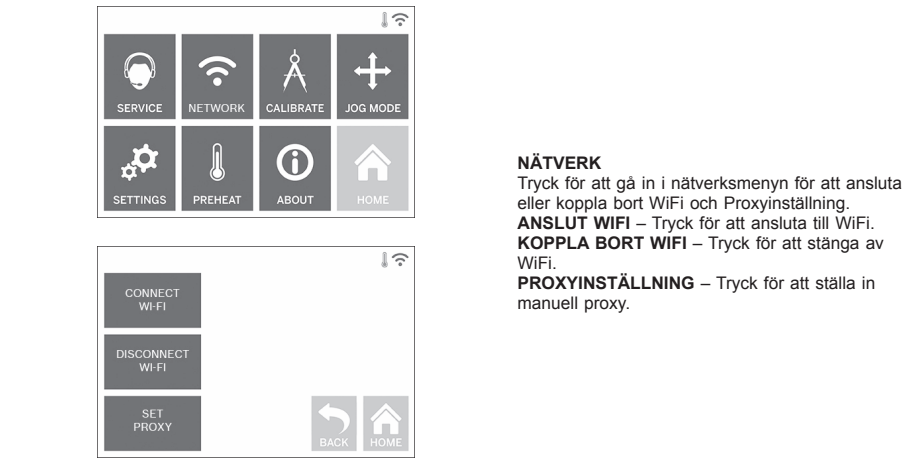
### VERKTYG

Tryck för att få tillgång till följande individuella skriver- funktioner och inställningar.



### SERVICE

Tryck för att gå in i servicemenyn för att se kontaktinformation för kundservice.



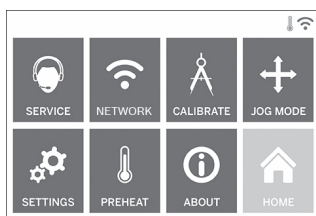
### NÄTVERK

Tryck för att gå in i nätverksmenyn för att ansluta eller koppla bort WiFi och Proxyinställning.

**ANSLUT WIFI** – Tryck för att ansluta till WiFi.  
**KOPPLA BORT WIFI** – Tryck för att stänga av WiFi.

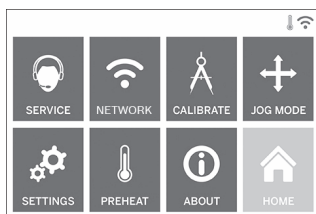
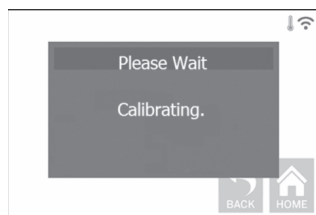
**PROXYINSTÄLLNING** – Tryck för att ställa in manuell proxy.





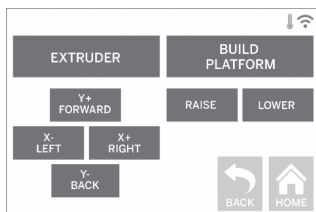
### KALIBRERA

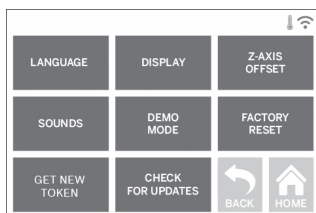
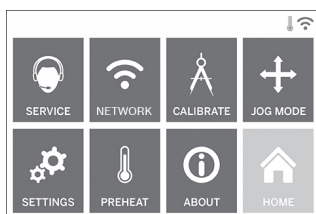
Tryck för att flytta extruder och byggplatta till nolläge.



### JOGG-LÄGE

Tryck för att visa alternativ för att flytta extruder och byggplattform längs X, Y och Z-axlarna.





### INSTÄLLNINGAR

**SPRÅK** – Tryck för att välja annat menyspråk.

**DISPLAY** – Tryck för att anpassa skåpdioder eller huvudmenyns snabbtangenter.

**Z-AXEL OFFSET** – Används för att kalibrera byggplattans höjd under byggprocessen.

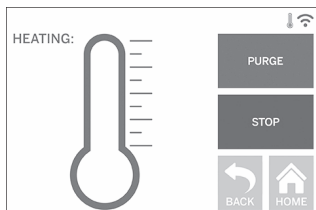
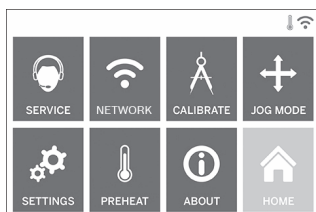
**LJUD** – Tryck för att sätta På/Av 3D40-ljuden.

**DEMOLÅGE** – Tryck för att sätta På/Av demolåge.

**FABRIKSÅTERSTÄLLNING** – Tryck för att ta bort all information som sparats på 3D40 och återvänd till fabriksinställningar.

**HÄMTA NYTT TOKEN** – Tryck för att släppa nuvarande token och få ett nytt token vid anslutning till WiFi eller Ethernet.

**SÖK UPPDATERINGAR** – Tryck för att söka efter en ny firmware-version vid anslutning till WiFi eller Ethernet.

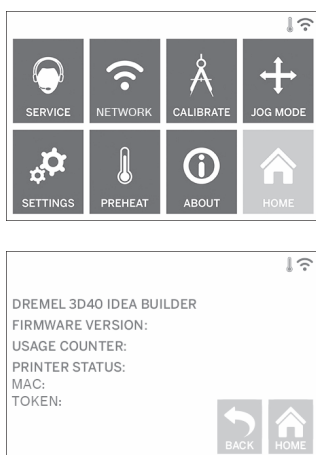


### FÖRVÄRMA

Tryck för att automatiskt börja förvärma extrudern för att bygga eller ta bort överblivet skräp.

**RENSA** – När extrudern är het kan du trycka för att manuellt mata ut filament.

**STOPP/START** – Tryck för att stoppa eller starta förvärmning.



**OM**  
Tryck för att se 3D40-information, såsom firmware-version, användarräknare, skriverstatus, MAC-adress och token.

## PEKSKÄRMSIKONER



Indikerar att det finns ett fel, såsom tomt filament eller öppen lucka.



Indikerar att Ethernet är anslutet.



Indikerar WiFi-signalstyrka och om den är ansluten till WiFi kommer symbolen att bli blå.



Indikerar att extrudern är kall.



Indikerar att extrudern är varm.



Indikerar att extrudern är het.



Indikerar att skrivaren är ansluten till Spark 3D-skrivarservice och att den kan få fjärrkommandon.

## INLEDANDE INSTALLATION

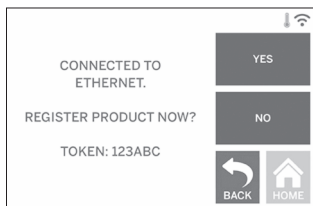
Första gången du sätter på din Dremel 3D40 kommer du att ombes att utföra en inledande installation av nätverk, molnservice och skrivarregistrering. När den här processen har avslutats får du tillgång till funktioner såsom trådlös utskrift från din dator eller Dremel3D-mobilapp, skrivardelning bland dina vänner och din familj, meddelanden om firmware-uppdateringar och skrivarstatusövervakning.

**OBS!** Dremel3D-mobilapp kan laddas ner från appbutiker för iOS eller Android. Tillgängligheten av mobilappen kan variera beroende på din region.

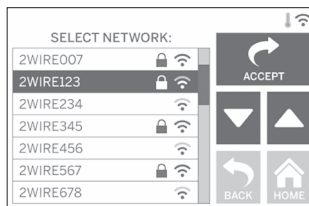
1. Avsluta den inledande installationen genom att trycka på "Ja" när det visas på skärmen för inledande installation. Om du avslår den här installationen kan du alltid ställa in nätverk och registrera senare.



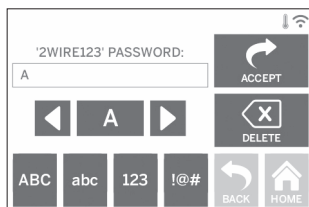
2. Om du väljer "Ja", kommer 3D40 automatiskt att ansluta till ditt ethernet (om ansluten till router kan du fortsätta till steg 5) eller söka tillgängliga trådlösa nätverk.



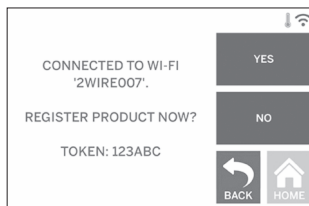
3. Välj ditt trådlösa nätverk med hjälp av pekskärmen. Använd pilarna för att skrolla genom listan med tillgängliga trådlösa nätverk. När ditt trådlösa nätverks namn lyser, tryck på "Godkänn".



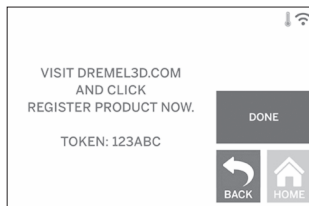
4. Ange lösenordet till ditt trådlösa nätverk och tryck på "Godkänn".



5. Tryck "Ja" för att registrera din 3D40 och skriv det token som visas längst ner på pekskärmen. Detta token används för att länka din 3D40 till ditt Dremel3D.com-konto.



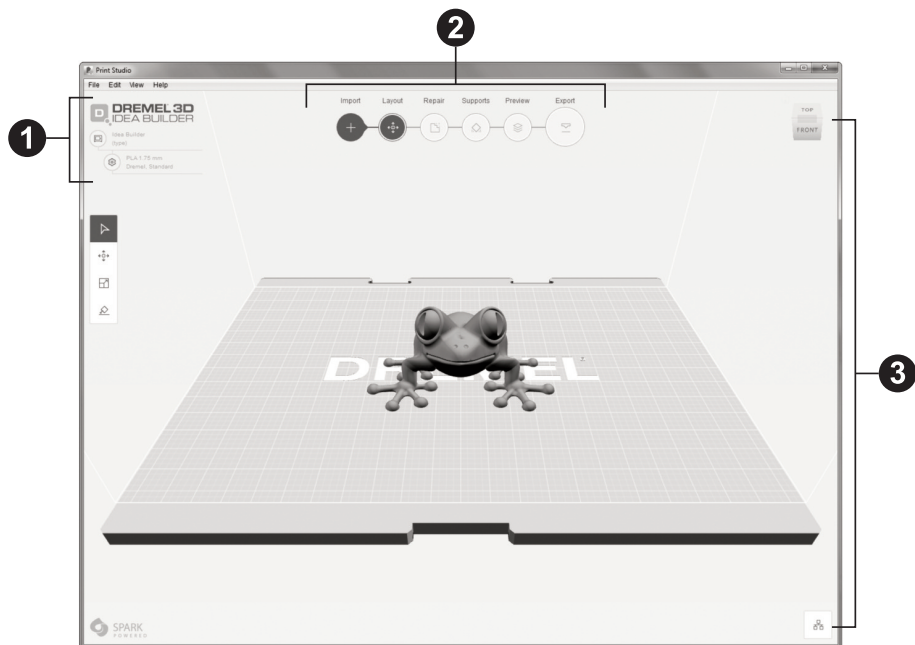
6. Tryck på "Klar" för att avsluta den inledande installationsprocessen på din skrivare.



7. Besök Dremel3D.com eller sätt på Dremel3D-mobilapp och följ anvisningarna för att fullborda din användarprofil och 3D40-registrering.

## ÖVERSIKT PRINT STUDIO-PROGRAMVARA

Dremel 3D40 är kompatibel med Autodesk Print Studio som kan installeras från USB-flashminnet som medföljer din skrivare eller laddas ner från [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio gör det möjligt för dig att importera, redigera och bygga 3D-filer. Översikterna nedan beskriver de viktigaste styrreglagen. Medan ytterligare stödresurser finns tillgängliga i HJÄLP-menyn.



### 1. INSTÄLLNING

**Skrivare** – Välj din skrivartyp

**Inställningar** – Välj material och byggupplösning

### 2. ARBETSFLÖDE UTSKRIFT

**Importera** – Lägg till modeller från filmenyn till byggplattan eller dra och släpp

**Layout** – Arrangera modellerna på byggplattan, skala och rotera

**Reparera** – Automatisk reparation eller manuell lagning, beskärning, planbeskärning, laga hål och balansera (manuella kommandon rekommenderade för avancerade användare)

**Stöd** – Skapa automatiska eller manuella stöd för delar med överhäng

**Förhandsvisning** – Skapa och se vägen som extrudern kommer att följa när din del byggs

**Skriv ut / Exportera** – Skicka din byggmodell direkt till din Idea Builder när den är ansluten via USB-kabel eller spara till din dator för att ladda via USB-flashminne

### 3. VY

**Se kub** – Välj standardorientering som du vill se

**Föremålslista** – Se en lista med alla föremål på din byggplatta och sätt På/Av automatiska stöd

## KOMMA IGÅNG OCH BYGGA

**⚠ VARNING** RESPEKTERA ALLA MEDFÖLJANDE VARNINGAR OCH SÄKERHETSINSTRUKTIONER NÄR DREMEL 3D40 ANVÄNDS. Underlåtenhet kan resultera i brand, utrustningsskada, skada på egendom eller personskada.

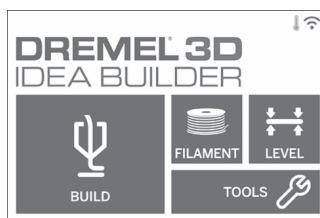
**⚠ VARNING** VIDRÖR INTE EXTRUDERTIPPEN UNDER BYGGPROCESSEN ELLER FÖRRÄN DEN HAR KALLNAT TILL MINST 60 °C (140 °F). Kontakt med extrudertippen under eller efter byggande innan tippen har kylts ner kan resultera i personskada.

**⚠ VARNING** ANVÄND ENDAST DREMEL-FILAMENT. Användning av filament som inte godkänts av Dremel kan resultera i skada på utrustning och egendom.

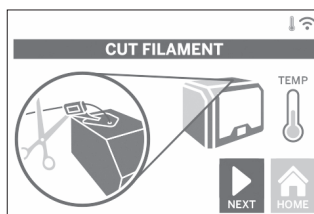
**⚠ VARNING** DRA INTE UT FILAMENTET. Det kan skada extrudern.

### LADDA/BYTA FILAMENT

1. Starta filamentets laddnings-/bytesprocess genom att trycka på knappen "Filament" på pekskärmen. Extrudern flyttar sig till det främre högra hörnet i utskriftområdet och extrudertippen börjar värma upp sig.



2. När extrudern slutar röra sig kan du öppna locket på 3D40 för att få bättre tillgång till extrudern.
3. Om det finns filament laddat ska det skäras av nära extruderinloppet och tryck sedan på knappen "Nästa" på pekskärmen.



4. Ta bort spolen genom att rotera den moturs och ta bort den existerande spolen om det finns nån, se bild 1.

BILD 1

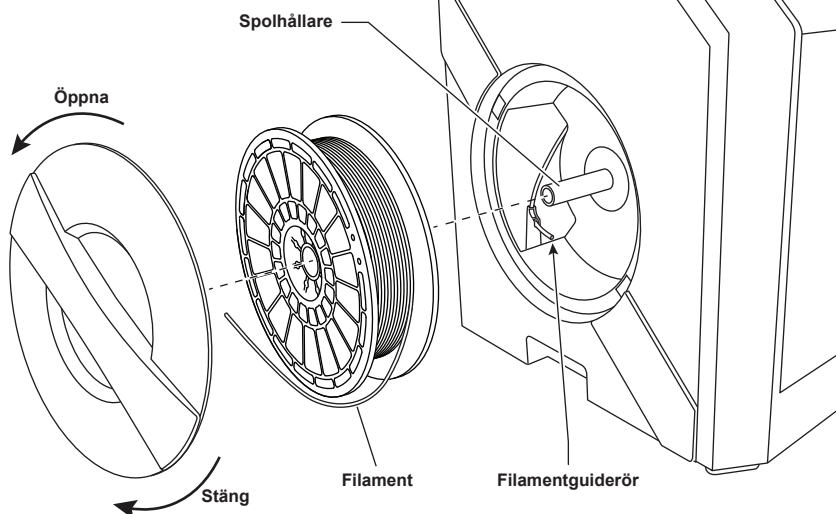
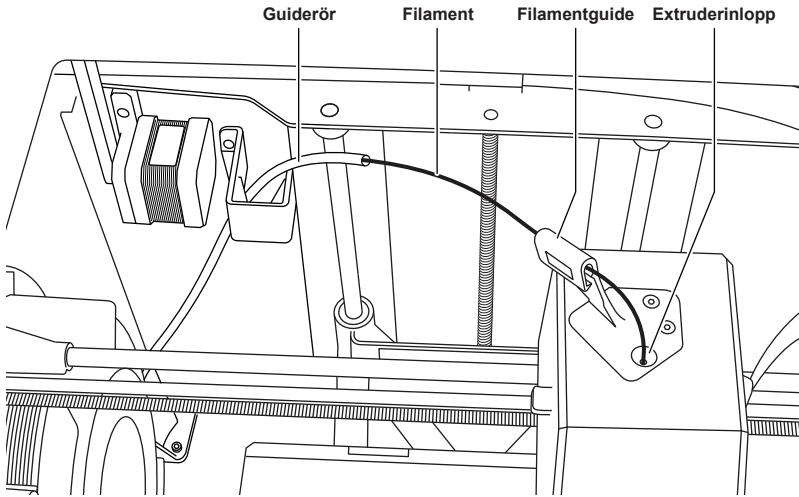
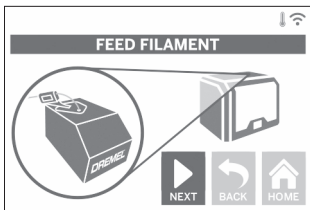


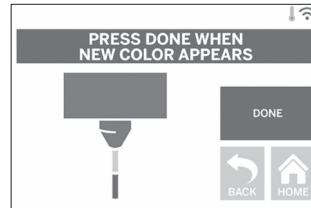
BILD 2



- Trä toppen på det nya filamentet genom guideröret, placera spolen på spolhållaren, stäng spilluckan genom att rikta in låsflikarna och rotera medurs, se bild 1.  
Tryck på "Nästa" på pekskärmen.
- Vid byte av befintligt filament kommer 3D40 automatiskt att rensa befintligt filament.
- När Mata filament visas på skärmen, tryck på "Nästa" på pekskärmen och trä filament som kommer från guideröret in i extruderinloppet tills extrudern matar in av sig själv, se bild 2.
- När nytt filament kommer ut från filamenttuppen kan du trycka på "Klar" på pekskärmen för att fullborda filamentets laddningsprocess, återvänd till huvudmenyn och kalibrera extrudern. Ta försiktigt bort överblivet filament utan att röra vid extruderns varma tipp. Om nödvändigt kan du försiktigt ta bort skräp från extrudertippen med en nåltång.



- Filament kommer att dras in i extrudern och börjar sedan komma ut från den heta extrudertippen. **OBS! Din Dremel 3D40 testades genom att bygga föremål innan den lämnade fabriken. Dessa testföremål kan ha utförts med en annan filamentfärg än den du använder. Därför kan det finnas lite filament kvar i extrudern.**



**⚠ VARNING** VAR EXTRA FÖRSIKTIG FÖR ATT INTE SKADA EXTRUDERTIPPEN NÄR SKRÄP TAS BORT. DREMEL 3D40 FUNGERAR INTE ORDENTLIGT MED EN SKADAD EXTRUDERTIPP OCH DEN MÅSTE DÅ BYTAS UT.

- Stäng 3D40:s lock och lucka.

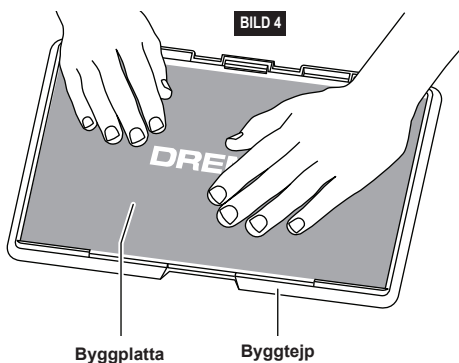
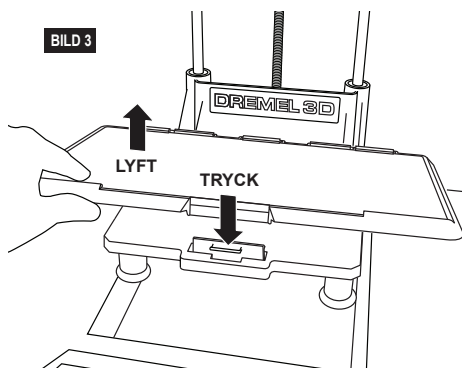
## FÖRBEREDA BYGGPLATTAN

**⚠ VARNING** TAPPA INTE BYGGPLATTAN. GLASPLATTAN AV HÄRDAT GLAS KAN SPRICKA OCH RESULTERA I PERSONSKADA.

**⚠ VARNING** TA INTE BORT GLASPLATTAN AV HÄRDAT GLAS FRÅN PLASTHÅLLAREN. KONTAKT MED GLASPLATTAN AV HÄRDAT GLAS KAN RESULTERA I PERSONSKADA.

**⚠ VARNING** BYGGPLATTAN SKA ALLTID TÄCKAS MED DREMELS SPECIELLA BYGGTEJP, FÖRE VARJE BYGGPROCESS PÅBÖRJAS. ANVÄNDNING AV FEL BYGGTEJP KAN RESULTERA I UTRUSTNINGSSKADA OCH DÄLIG FÖREMÅLSKVALITET.

1. Om byggplattan är installerad ska den tas bort genom att trycka på klämman längst fram på byggplattan och sedan lyfta av byggplattan från basen, bild 3.
2. Ta bort självhäftande mellanlägg från Byggtejpen och placera Byggtejpen över Byggplattan. För bästa resultat ska Byggtejpen användas på mitten av Byggplattan först och släta ut det utåt för att ta bort luftbubblor, bild 4.
3. Installera byggplattan med hjälp av byggplattans klämma.



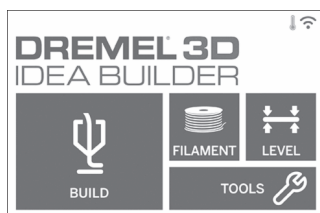


## NIVÅJUSTERA BYGGPLATTAN

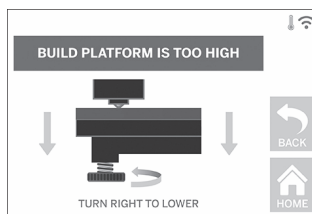
**⚠ VARNING** VIDRÖR INTE EXTRUDERTIPPEN PÅ DREMEL 3D40 UNDER BYGGPROCESSEN ELLER FÖRRÄN DEN HAR KALLNAT TILL 60 °C (140 °F). KONTAKT MED EXTRUDERTIPPEN UNDER ELLER EFTER BYGGANDE INNAN TIPPEN HAR KYLTTS NER KAN RESULTERA I PERSONSKADA.

Det är viktigt att du nivåjusterar byggplattan varje gång du byter byggtejp eller återinstallerar byggplattan för att kontrollera att byggplattan har jämnt avstånd från extruderhuvudet. Ta bort alla luftbubblor som finns mellan byggplattan och byggtejpen. Om byggplattan inte nivåjusteras eller om luftbubblorna inte tas bort kanske föremålen inte byggs ordentligt.

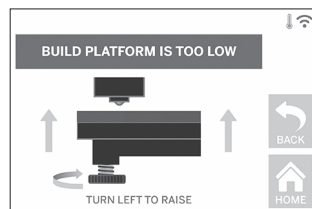
1. Kontrollera att du har satt Byggtejp på Byggplattan och att det inte finns några föremål där. Att tejpa på byggtejp efter nivåjusteringen kan påverka konsistensen på ditt föremål.
2. Tryck på "Nivå" på 3D40:s pekskärm.



3. Extrudern och byggplattan flyttar sig i position för att nivåjustera byggplattan. 3D40 kommer först att kontrollera nivån mitt bak på byggplattan. De två vreden under byggplattan används för att höja och sänka till vänster eller höger. Extrudern innehåller en sensor som känner av om bädden är nivåjusterad, det behövs inga extra verktyg.
4. Peksärmen indikerar om din byggplatta är för hög eller låg. Om byggplattan är för hög kan den justeras med rätt vred genom att rotera höger tills du hör ett "pip" och peksärmen indikerar att den är redo för kontroll att bädden är nivåjusterad.



5. Om byggplattan är för låg kan den justeras med vredet genom att rotera vänster tills du hör ett "pip" och peksärmen indikerar att den är den är redo för kontroll att bädden är nivåjusterad.



6. Tryck på "Kontrollera" för att kontrollera bäddnivån. Om det behövs ytterligare justering kommer peksärmen att indikera riktningen, om nivån är rätt kommer extrudern att flytta sig till nästa punkt och justeringsprocessen upprepas.



7. Upprepa steg 4-6 för den andra positionen och när din bädd är rätt nivåjusterad kommer extrudern automatiskt att flytta sig till kalibreringspositionen och fullborda nivåjusteringsprocessen.



## ANSLUT USB-KABELN

1. Kontrollera att 3D40-strömbrytaren är i av-läge.
2. Anslut den medföljande USB-kabeln till din 3D40 och dator, bild 5.
3. Öppna programvaran.
4. Sätt på din Dremel 3D40 med strömbrytaren för att synka din dator med din Dremel 3D40.

## ANSLUTA ETHERNET

1. Kontrollera att 3D40-strömbrytaren är i av-läge.
2. Sätt i ethernet-kabeln i din 3D40, bild 6.
3. Sätt på din 3D40 med hjälp av strömbrytaren. Ethernet-anslutningen ska kännas av automatiskt. Tryck på "Godkänn" för att bekräfta anslutningen.

BILD 5

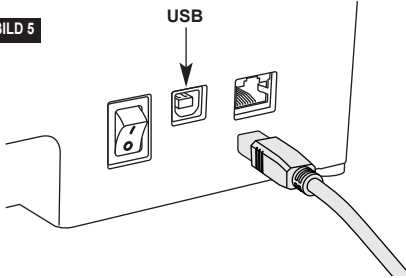
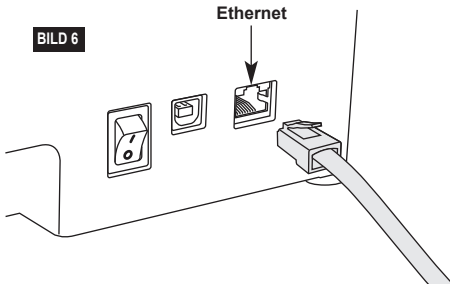


BILD 6



## BYGGER

**⚠ VARNING** RESPEKTERA ALLA MEDFÖLJANDE VARNINGAR OCH SÄKERHETSINSTRUKTIONER NÄR DREMEL 3D40 ANVÄNDS. Underlåtenhet kan resultera i brand, utrustningsskada, skada på egendom eller personskada.

**⚠ VARNING** STRÄCK INTE IN HANDEN I DREMEL 3D40 MEDAN DEN BYGGER. Kontakt med Dremel 3D40:s rörliga delar under byggprocessen kan resultera i dålig byggkvalitet, skada på utrustning eller personskada.

*OBS! Din Dremel 3D40 bygger testföremål innan den lämnar fabriken. Dessa testföremål kan ha utförts med en annan filamentfärg än den du använder. Därför kan det finnas lite filament kvar i extrudern. När du startar ditt första föremål kan det finnas lite av denna filamentfärg tills den övergår till din filamentfärg.*

Du har olika alternativ när du bygger med din 3D40:

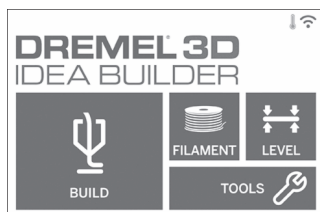
- 1) Minne i skrivaren
- 2) USB-flashminne
- 3) Skriva ut online
- 4) Dator

## INNAN DU BYGGER

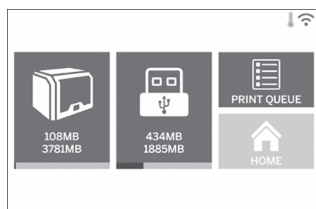
1. Kontrollera att det finns tillräckligt med filament laddat (se sidan 222).  
TIPS: Du kan bestämma om du har tillräckligt med filament för att fullborda ditt föremål innan du börjar bygga genom att jämföra filamentlängden som behövs och som visas av Print Studio med längden på filamentet på spolen som visas av längdmätaren. Om 3D40 får slut på filament under byggprocessen, kommer den att pausa tills mer filament läggs till.
2. Kontrollera att byggtejen sitter fast, att byggplattan är nivåjusterad och att där inte finns några föremål.

## BYGGA FRÅN MINNET I SKRIVAREN

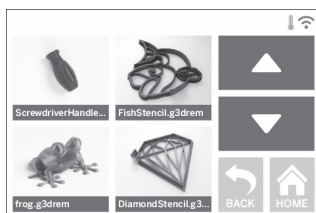
1. Tryck på "Bygga" i huvudmenyn.



2. Tryck på skrivarikonen i byggmenyn.



3. Tryck på modellfilen du vill bygga. (Använd pilar för att skrolla genom sidorna)



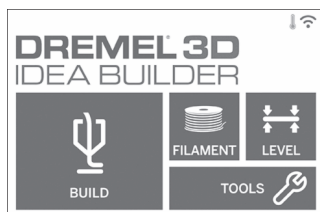
4. Tryck på "Bygga" på modellinformationssidan för att starta byggprocessen.



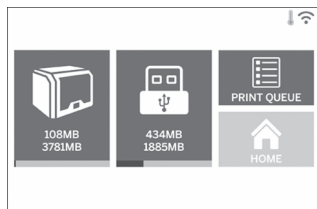
5. Din 3D40 kommer först att rikta in extrudern och byggplattan till sina nollpositioner och sedan kommer nivåjusteringssensorn att försiktigt röra vid byggplattan för att fullborda justeringen. Din extrudertipp kommer att börja värmas upp, vilket kan ta några minuter. När rätt temperatur har nåtts kommer din modell att börja byggas.
6. När ditt föremål avslutas kommer din 3D40 automatiskt att flytta extrudern och byggplattan till sina kalibreringspositioner och kyla ner extrudertippen.
7. Vänta tills pekskärmen visar att extrudern är "kall" innan du tar bort ditt föremål. Se avsnittet för hur du tar bort föremål från byggplattan nedan för mer instruktioner om föremålsborttagning.

## BYGGA FRÅN USB-FLASHMINNE

1. Tryck på "Bygga" i huvudmenyn.



2. Tryck på USB-ikonen för att få tillgång till USB-flashminnet.



3. Följ steg 3-7 från Bygga från Minnet på skrivaren för att fullborda byggandet från USB-flashminnet.

## BYGGA FRÅN SKRIVARKÖN

Om din 3D40 är registrerad och tillagd i din Dremel3D-profil kan du skicka Byggstrukturer från din webbläsare på [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) eller genom att använda Dremel3D:s mobilapp för iOS eller Android.

1. Om din 3D40 visar Skrivarköns meddelande kan du trycka på "Bygga" i meddelandefönstret för att få tillgång till Skrivarkön. Om du väljer "Avslå" kan du senare få tillgång till din Skrivarkö genom att trycka på "Bygga" och sedan "Skrivarkö".

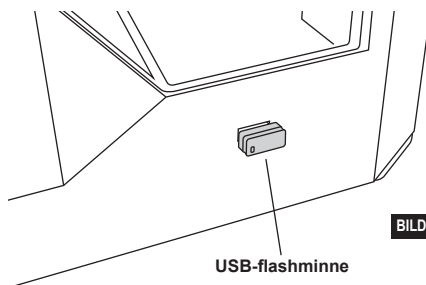
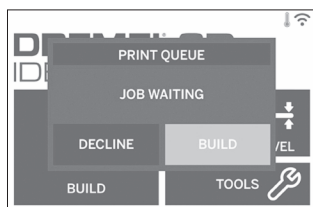
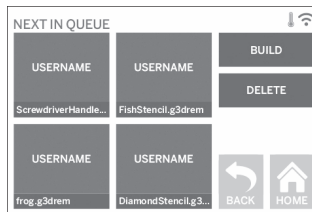
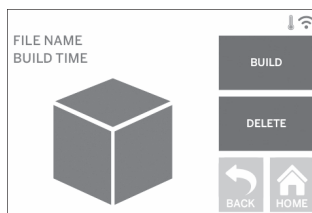


BILD 7

2. I Skrivarkömenyn kan du välja att "Bygga" nästa modell i kön eller att "Radera" den och fortsätta till nästa modell.



3. I Modellinformation kan du trycka på "Bygga" för att starta byggprocessen eller "Radera" för att ta bort filen.



## BYGGA FRÅN DATORN

Dremel 3D40 är kompatibel med Print Studio från Autodesk. Följ instruktionerna som kom med den här programvaran för att fullborda en Byggstruktur från din dator.

## AVBRYTA DIN BYGGSTRUKTUR PÅ 3D40

Avbryt ditt föremål under förvärmning eller byggprocess genom att trycka på "Stopp" på pekskärmen. Om du bekräftar med "Ja" kommer extrudern och byggplattan att flytta sig till sina kalibrerings-positioner.

## BORTTAGNING AV FÖREMÅL

### BORTTAGNING AV DITT FÖREMÅL FRÅN BYGGPLATTAN

**⚠ VARNING** VIDRÖR INTE EXTRUDERTIPPEN PÅ DREMEL 3D40 UNDER BYGGPROCESSEN ELLER FÖRRÅN DEN HAR KALLNAT TILL MINST 60 °C (140 °F). Kontakt med extrudertippen under eller efter byggande innan tippen har kylts ner kan resultera i personskada.

**⚠ VARNING** ANVÄND PERSONLIG SKYDDSUTRUSTNING. Användning av skyddsutrustning såsom värmebeständiga handskar och skyddsglasögon minskar personskador.

**⚠ VARNING** VAR UPPMÄRKSAM PÅ DIN KROPPSPPOSITION NÄR DU ANVÄNDER HANDVERKTYG FÖR ATT TA BORT FÖREMÅL FRÅN BYGGPLATTAN. Att plötsligt slinta med handredskap, samt fel kroppsposition under borttagande av föremål från byggplattan kan resultera i personskada.

**⚠ VARNING** TAPPA INTE BYGGPLATTAN. Glasplattan av härdat glas kan spricka och resultera i personskada.

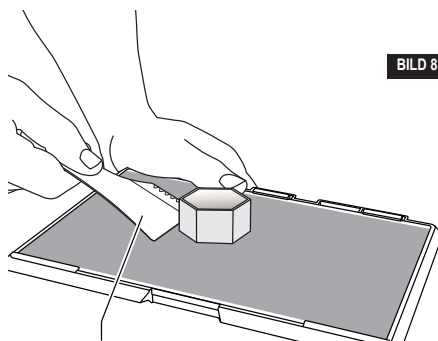
**⚠ VARNING** VRID ELLER BÖJ INTE BYGGPLATTAN NÄR FÖREMÅLET TAS BORT. Glasplattan av härdat glas kan släppa från plasthållaren och resultera i personskada.

**⚠ VARNING** UNDVIK ATT SKRAPA BYGGPLATTAN NÄR FÖREMÅLET TAS BORT. REPOR PÅ BYGGPLATTAN KAN RESULTERA I FELAKTIGT FÖREMÅLSBYGGANDE.

1. Vänta tills extrudern har kallnat innan du tar bort ditt föremål.
2. Ta bort byggplattan från byggområdet medan föremålet fortfarande sitter fast.
3. Borttagning av ditt föremål från byggplattan. Vid behov kan verktyget för borttagning av föremål användas för att ta bort föremålet från byggplattan (bild 8). Om så önskas kan byggtejpen tas bort från byggplattan medan föremålet tas bort från byggplattan. Byggtejpen kan sedan tas bort från föremålet.

### TA BORT STÖD (VID BEHOV)

Använd nåltången för att ta bort stöd som finns inne i ditt föremål eller som är svåra att nå.



Verktøy for borttagning

BILD 8

## METODTIPS

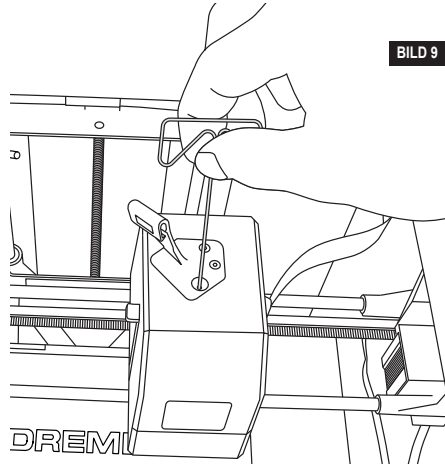
1. ANVÄND ALLTID BYGGTEJP.
2. Kontrollera att din platta befinner sig på rätt nivå varje gång innan du börjar bygga ditt föremål.
3. Kontrollera att spolen är installerad ordentligt och kan rotera fritt.
4. När du använder din Dremel 3D40 för första gången eller när du har bytt filament ska du låta Dremel 3D40 mata ut filament tills materialet har konsistent filamentfärg.
5. Det är viktigt att titta på medan din Dremel 3D40 bygger föremål. Ditt föremål kan få problem, främst i början. Men det är också den bästa tidpunkten att avbryta föremålet, rengöra byggplattan och starta ditt föremål igen. Stanna i närheten av Dremel 3D40 under byggprocessen.
6. Det är viktigt att spara sin Dremel 3D40 förpackning eftersom det då blir lättare att förpacka och transportera din Dremel 3D40.
7. Kontrollera att du förvarar filamentspolar på en plats som inte är för fuktig eller varm. Vi rekommenderar att du inte tar ut filamentrullen från sin lufttäta förpackning tills den ska användas.
8. Använd verktyget för borttagning av föremål försiktigt för att inte skada byggplattan eller föremålet.
9. Om möjligt är det bäst att placera ditt föremål mitt på byggplattan. Det är mycket viktigt att använda bäst orientering för ditt föremål. Kontrollera att ditt föremål finns på byggplattan och att du använder bäst orientering för att bygga.
10. För branta överhäng (mindre än 45 graders vinkel) rekommenderar vi att bygga med stöd.
11. Ta alltid bort byggplattan innan föremålet tas bort.
12. Sandning/slipning på låg hastighet rekommenderas för att undvika att föremålet smälter igen.
13. Print Studio-programvara visar filamentlängden som krävs för varje föremål. Jämför den med längden som visas på spollängdmätaren.
14. Övervaka statusen för dina byggstrukturer med hjälp av Dremel 3D-mobilapp eller webbplatsen [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com).

## UNDERHÅLL

### RENSA EXTRUDERN

Använd rensningsverktyget för att rensa extrudern och ta bort kvarvarande filament.

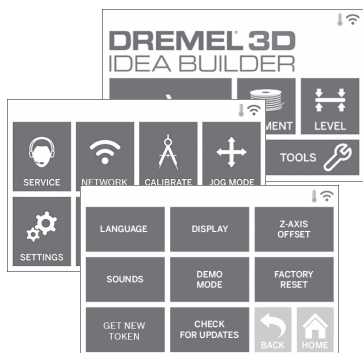
1. Vänta på att extrudern värmer upp och sätt i rensningsverktyget i extruderinloppet (ovanför).
2. Tilltäppt filament trycks ner och kommer ut genom extrudertippen.



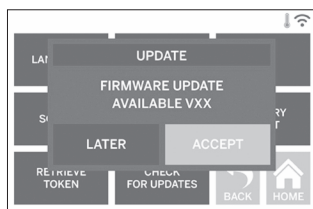
## UPPDATERA FIRMWARE VIA NÄTVERK

Om din 3D40 är registrerad och tillagd i din Dremel3D-profil kan du uppdatera dess firmware från pekskärmen. Uppdatera firmware:

1. Tryck på "Verktyg", "Inställningar", "Sök uppdateringar".



2. Din 3D40 kontrollerar att den senaste firmware är installerad och frågar om du vill uppdatera, om det behövs.
3. Välj godkänn för att ladda ner och installera den senaste firmware.



4. När 3D40 startar och återvänder till Hemskärmen är firmware-uppdateringen klar.

## UPPDATERA FIRMWARE MANUELLT

Om din 3D40 inte är ansluten till ett nätverk kan du uppdatera firmware direkt från ett USB-flashminne.

1. Med hjälp av din webbläsare kan du gå till [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) och ladda ner den senaste 3D40-firmware-filen.
2. Spara 3D40-firmware-filen på ett tomt, FAT32-formaterat, USB-flashminne.
3. Stäng av din 3D40 med hjälp av PÅ/AV-strömbrytaren.
4. Sätt i USB-flashminnet i USB-A-posten.
5. Sätt på din 3D40 så känner den automatiskt av och installerar den nya firmware.
6. Stäng AV din 3D40, ta bort USB-flashminnet och sätt PÅ den igen för att fullborda uppdateringen.

## RENGÖRA UTSIDAN

Rengör 3D40:s utsida med en luddfri trasa. Ta bort synligt skräp från utsidan. Undvik att skada din Dremel 3D40 genom att inte använda vatten, kemikalier eller andra rengöringsmedel på 3D40:n.

## RENGÖRA EXTRUDERTIPPEN

**⚠ VARNING** VAR EXTRA FÖRSIKTIG FÖR ATT INTE SKADA EXTRUDERTIPPEN NÄR SKRÄP TAS BORT. DREMEL 3D40 FUNGERAR INTE ORDENTLIGT MED EN SKADAD EXTRUDERTIPP OCH DEN MÅSTE DÅ BYTAS UT.

**⚠ VARNING** VIDRÖR INTE EXTRUDERTIPPEN PÅ DREMEL 3D40 UNDER BYGGPROCESSEN ELLER FÖRRÄN DEN HAR KALLNAT TILL 60 °C (140 °F). Kontakt med extrudertippen under eller efter byggande innan tippen har kylts ner kan resultera i personskada.

Använd en liten nåltång för att dra bort plastskräp från extrudertippen. Om skräpet är svårt att få bort kan extrudern behöva värmas upp.

## RENGÖRA PEKSKÄRMEN

Torka pekskärmen med en mjuk luddfri trasa. Spreja inte rengöringsmedel på pekskärmen.

## UNDERHÅLL OCH SERVICE

Problem	Orsak	Lösning
Extruderhuvudet bygger inte rakt/i mitten.	Dremel 3D40 har förlorat extruderhuvudets exakta position och kan inte bygga ordentligt.	Om extruderhuvudet skickas till hempositionen så kalibreras Dremel 3D40 om. Avbryt ditt föremål, rensa byggplattan, skicka extruderhuvudet till hempositionen och starta om föremålet.
PLA matas inte ut eller fastnar inte ordentligt på byggtejen.	Det kan inträffa om byggplattan inte är nivåjusterad med extruderhuvudet.	Nivåjustering av byggplattan riktar in extruderhuvudet och ger en bättre föremålskvalitet. Avbryt ditt föremål, rensa byggplattan, nivåjustera byggplattformen och starta om föremålet.
Print Studio-programmet eller datorn fastnade under användning.	Ibland är programmet inte lika smart som du och låser sig.	Spara om möjligt alla öppna filer och starta om antingen Print Studio-programmet eller din dator.
Dremel 3D40 fastnade innan mitt föremål startades.	Dremel 3D40 kan ha fått motsägande kommandon.	Stäng av strömbrytaren, vänta i 30 sekunder, och sätt sedan på strömbrytaren igen.
Stödmaterial bryts inte av vid rensning och resulterar i minskad kvalitet för slutföremålet.	Orientationn av delen är inte optimal.	Orientera om positionen av 3D-filen i Print Studio för att minimera stödmaterial eller placera stödmaterial på icke-kritiska ytor.
Spagettiröra vid slutet av byggprocessen.	Ett lager av ditt föremål fastnar inte ordentligt, modellen sparas med minimal ytarea som är i kontakt med byggplattan, eller också byggdes föremålet flytande ovanför byggplattan utan att välja stöd.	Använd funktionen förhandsvisning i Print Studio för att se höjd och position för det första lagret. Bygg med stöd när det behövs.
Del endast byggd till hälften.	Slut på filament. Filament tilltäppt under byggandet.	Byt filament och fortsätt byggprocessen. Se "Det kommer inte ut något filament".
Det kommer inte ut något filament.	Tilltäppt extruder.	Ta kontakt med kundservice.
Extrudern går inte till hempositionen.		Ta kontakt med kundservice.
Trådiga eller fransiga platslager på branta överhäng.	Föremålsöverhäng är för långt ifrån varandra eller för brant (<45 graders vinkel).	Bygg med stöd.
3D40 hittar inte mitt WiFi nätverk.	Skrivaren är för långt ifrån den trådlösa routern.	Sätt 3D40 närmare din router. Anslut till nätverk med Ethernet.
3D40 ansluter inte till mitt nätverk.	Skrivaren är för långt ifrån den trådlösa routern.	Sätt 3D40 närmare din router.
	Fel nätverkslösenord.	Ange ditt lösenord eller kontrollera ditt lösenord med din nätverksleverantör.
3D40 hittar inget token.	Fel nätverkslösenord.	Ange ditt lösenord eller kontrollera ditt lösenord med din nätverksleverantör.
	Nätverket har en brandvägg.	Ange nätverkets proxy-information.
Mobilappen ansluter inte till 3D40 eller visar "skrivare offline".	3D40 inte ansluten till nätverk.	Kontrollera 3D40:s nätverksinställningar och prova att ansluta igen.



Problem	Orsak	Lösning
Token ogiltig.	Kontrollera nuvarande 3D40-token med hjälp av "Verktyg/Om" och försök igen.	Använd "Hämta nytt token" för att generera ett nytt token och prova anslutning igen. Observera att det kommer att ta bort alla användare som delar din skrivare.
Byggprocessen startade inte när det skickades över nätverk.	Slut på filament.	Ladda extra filament och fortsätt byggprocessen.
	Luckor öppna.	Luckorna måste vara stängda för att starta byggprocessen över ditt nätverk, starta byggprocessen från skrivarkö.
	Modellen byggs redan	Byggplattan måste vara tom för att starta en byggprocess över ditt nätverk, rensa byggplattan och starta byggprocessen från skrivarkön.

## DREMEL® BEGRÄNSAD KUNDGARANTI

Denna DREMEL-produkt omfattas av garanti enligt lagstadgade/landsspecifika regler; skador orsakade av normalt slitage, överbelastning eller felaktig användning täcks inte av garantin.

Om produkten inte är konform med denna skriftliga garanti, gör som följer:

1. ÅTERLÄMNA INTE din produkt till inköpsstället.
2. Ta kontakt med kundservice via [www.dremel.com](http://www.dremel.com) för vidare instruktioner.

### AVFALLSHANTERING

Maskinen, tillbehören och förpackningen ska omhändertas på miljövänligt sätt för återvinning.

### ENDAST FÖR EU-LÄNDER



Släng inte elverktyg i hushållsavfallet!  
Enligt det europeiska direktivet 2012/19/EG för kasserade elektriska och elektroniska apparater och dess modifiering till nationell rätt måste obrukbara elverktyg omhändertas separat och på miljövänligt sätt lämnas in för återvinning.

### KONTAKTA DREMEL

Mer information om Dremels sortiment, support och hotline finns på [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Nederländerna.

## GENERELLE SIKKERHETSADVARSLER



### ADVARSEL

LES GJENNOM ALLE INSTRUKSJONENE I DENNE BRUKSANVISNINGEN OG GJØR DEG KJENT MED DREMEL 3D40 FØR KLARGJØRING OG BRUK. HVIS IKKE DISSE ADVARSLERNE OG INSTRUKSJONENE FØLGES KAN DET RESULTERE I BRANN, SKADE PÅ UTSTYR, SKADE PÅ EIENDOM ELLER PERSONSKADE. OPPBEVAR ALLE ADVARSLER OG INSTRUKSER FOR FREMTIDIG REFERANSE

### SIKKERHET FOR ARBEIDSRÅDET

- Hold arbeidsområdet rent og godt opplyst. Rotete arbeidsområder eller arbeidsområder uten lys kan føre til ulykker.
- Ikke bruk Dremel 3D40 i nærheten av brennbare væsker, gass eller støv. Dremel 3D40 danner høye temperaturer som kan føre til antennelse av støv eller damper.
- Oppbevar en Dremel 3D40 som ikke er i bruk utilgjengelig for barn og andre uautoriserte personer. Det kan oppstå skade hvis den brukes av utrente brukere.

### ELEKTRISK SIKKERHET

- Bruk alltid Dremel 3D40 med et korrekt jordet strømuttak. Ikke modifiser støpselet til Dremel 3D40. Feil jording og modifiserte støpsler øker risikoen for elektriske støt.
- Ikke bruk Dremel 3D40 i fuktige eller våte omgivelser. Dremel 3D40 må ikke utsettes for regn. Fuktige omgivelser øker risikoen for elektriske støt.
- Ikke misbruk ledningen. Ikke bruk ledningen til å dra Dremel 3D40 med, eller til å trekke støpselet ut av stikkkontakten. Hold ledningen unna varme, olje, skarpe kanter og bevegelige deler. Skadde eller innviklede ledninger øker risikoen for elektriske støt.
- Unngå å bruke dette produktet når det er tordenvær. Det finnes en liten mulighet for overspenning etter lynnedslag som kan føre til fare for et elektrisk støt.
- Trekk Dremel 3D40 ut av strømuttaket om et nødtilfelle skulle oppstå.

### PERSONLIG SIKKERHET

- Vær oppmerksom, pass på hva du gjør og gå fornuftig frem når du arbeider med en Dremel 3D40. Ikke bruk Dremel 3D40 når du er trøtt eller påvirket av alkohol eller medikamenter. Et øyeblikks uoppmerksomhet ved bruk av Dremel 3D40 kan føre til personskader.
- Bruk personlig verneutstyr. Bruk av beskyttelsesutstyr som varmesikre hansker og sikkerhetsbriller vil redusere risikoen for personskade.
- Bruk egnete klær. Ikke bruk løstsittende klær eller smykker. Hold hår, tøy og hansker unna deler som beveger seg. Løstsittende klær, smykker eller langt hår kan bli viklet inn i deler som beveger seg.

### BRUK OG VEDLIKEHOLD AV DREMEL 3D40

- Kontroller Dremel 3D40 før du skal bruke den, og sjekk at bevegelige verktøydeler fungerer feilfritt og ikke klemmes fast, og om deler er brukket eller skadet slik at dette innvirker på Dremel 3D40s funksjon. Hvis det er mistanke at det finnes skade, må Dremel 3D40 repareres av et autorisert Dremel servicecenter før bruk. Hvis Dremel 3D40 brukes når den er skadet, kan det føre til lav kvalitet ved produksjonen av objektet, ytterligere skade på verktøyet, skade på eiendom eller personskade.
- Ikke rør ekstrudertuppen mens Dremel 3D40 er i drift eller før den har kjølt seg ned til minst 60 °C (140 °F). Kontakt med ekstrudertuppen under eller etter drift før tuppen er kjølt ned kan føre til personskade.
- Sett opp Dremel 3D40 i et område med god ventilasjon. Sørg for at det er minst 20 cm fritt rom rundt Dremel 3D40. Dremel 3D40 smelter plast under byggingen. Plastdufter som frigjøres under bruken av Dremel 3D40 kan irritere øyne og luftveier. Hvis Dremel 3D40 står for nære andre gjenstander vil ikke ventilasjonen være god nok.
- Ikke stikk fingre/hender inn i Dremel 3D40 mens den er i drift. Kontakt med de bevegende delene til Dremel 3D40 mens den er i drift kan føre til dårlig byggekvalitet, skade på utstyret eller personskade.
- Ikke la Dremel 3D40 stå uten tilsyn mens den er i drift. Hvis Dremel 3D40 brukes av personer som ikke er kjent med disse advarslene kan det føre til skade på utstyr, eiendom eller personskade.
- Bruk kun DREMEL PLA-filament. Bruk av filament som ikke er autorisert av Dremel kan føre til skade på utstyr og eiendom.
- Sørg for at små gjenstander som lages med Dremel 3D40 ikke er tilgjengelige for småbarn. Små gjenstander kan utgjøre kveldningsfare for små barn.
- Ikke lag ulovlige eller upassende objekter med Dremel 3D40.
- Ikke bruk Dremel 3D40 til å lage objekter der hensikten er å bruke dem sammen med talglys, flytende brennstoff eller andre varmekilder. Plast kan smelte når den eksponeres for ild eller andre varmekilder. Slik bruk av objekter som er laget av Dremel 3D40 kan føre til brann, skade på eiendom og personskade.
- Ikke bruk Dremel 3D40 til å lage objekter der hensikten er å bruke dem sammen med mat og drikke, for eksempel tilberedning, dekorasjon, lagring eller konsumering. Slik bruk av objekter som er laget av Dremel 3D40 kan føre til at man blir syk eller får personskade.
- Ikke bruk Dremel 3D40 til å lage objekter der hensikten er å bruke dem sammen med elektriske komponenter eller husene til elektriske komponenter. PLA-plast passer ikke til bruk med elektriske komponenter. Slik bruk av objekter som er laget av Dremel 3D40 kan føre til skade på eiendom og personskade.
- Ikke putt plastobjekter inn i eller rundt munnen din. PLA-plast passer ikke til klargjøring av mat eller drikke eller matlagingsredskaper. Slik bruk av objekter som er laget av Dremel 3D40 kan føre til at man blir syk eller får personskade.
- Ikke bruk Dremel 3D40 til å lage objekter der hensikten er å bruke dem til å oppbevare kjemikalier. PLA-plast passer ikke til oppbevaring av kjemikalier. Slik bruk av objekter som er laget

av Dremel 3D40 kan føre til skade på eiendom og personskade.



- n. **Ikke modifiser Dremel 3D40 eller prøv å endre fabrikkinnstillingene.** Modifikasjoner kan føre til skade på utstyr og eiendom samt personskade.
- o. **Dremel 3D40 må ikke utsettes for temperaturer over 70 °C (158 °F).** Dremel 3D40 kan da bli skadet. Dremel 3D40 er tiltenkt å skulle brukes i temperaturer mellom 16-29 °C (60 - 85 °F).
- p. **Ikke flytt eller dunk borti Dremel 3D40 eller ekstruderen under drift.** Dette kan føre til feil ved byggingen av objektet.
- q. **Ikke bytt filamentfarge eller spole under bygging.** Hvis du gjør dette vil objektet bli kansellert og det kan oppstå skade på ekstruderen.
- r. **Ikke trekk ut filamentet før du får beskjed om dette på berøringsskjermen.** Hvis du gjør dette kan det oppstå skade på ekstruderen.
- s. **Vær ekstra forsiktig så du ikke skader ekstrudertuppen når du fjerner rester.** Dremel 3D40 vil ikke fungere som den skal med skadet ekstrudertupp, denne må da skiftes ut.
- t. **Før hver bygging må du sørge for at plattformen er dekket med Dremel-spesifisert byggetape.** Bruk av feil byggetape kan føre til skade på utstyr og dårlig byggekvalitet.
- u. **Vær bevisst på kroppsposisjonen din når du bruker håndverktøy for å fjerne objekter fra byggeplattformen.** Hvis verktøyet plutselig glir og du har feil kroppsposisjon mens du fjerner objektet fra byggeplattformen kan det føre til personskade.
- v. **Unngå å skrape byggeplattformen mens du fjerner objekter.** Skraper i byggeplattformen vil føre til feil ved byggingen av objekter.
- w. **Ikke slipp byggeplattformen.** Herdet glassplate kan knuses og forårsake personskade.
- x. **Ikke fjern herdet glassplate fra plasholder.** Kontakt med kanten på herdet glassplate kan forårsake personskade.
- y. **Ikke vri eller bøy byggeplattformen mens du fjerner objekter.** Herdet glassplate kan løsne seg fra plasholderen og forårsake personskade.
- z. **Dremel er ikke ansvarlig for den strukturelle styrken til objekter som lages ved bruk av Dremel 3D40.** Strukturelle modeller som er laget av uerfame designere kan føre til skade på eiendom og personskade.

### SERVICE

- a. **Ta alltid ut støpselet til Dremel 3D40 fra strømuttaket før du utfører service.** Hvis dette ikke gjøres kan det føre til personskade og skade på utstyr.
- b. **Service på din Dremel 3D40 må kun utføres av et autorisert Dremel servicesenter som kun bruker Dremel-reservedeler.** Slik vil korrekt drift og sikkerhet for din Dremel 3D40 opprettholdes.
- c. **Bruk kun materialer og komponenter som Dremel har godkjent.** Bruk av objektmaterialer, eller 3D-objekter annet enn Dremel®-godkjente objektmaterialer og genuine Dremel®-komponenter kan ugyldiggjøre garantien.

Generelle sikkerhetsadvarsler .....	234
Innholdsfortegnelse .....	235
Brukte symboler .....	236
Informasjon om åndsrett .....	236
Dremel eksterne og mobile tjenester.....	236
Funksjonsbeskrivelse og spesifikasjoner .....	236
3D40-ressurser .....	237
Ordliste .....	238
Bli kjent med din 3D40 .....	239
Introduksjon .....	241
Innhold i pakken* .....	241
Berøringsskjerm .....	243
Berøringsskjerm-ikoner .....	248
Forhåndsoppsett .....	249
Print studio programvareoversikt .....	250
Klargjøring for bygging .....	251
Bygging .....	255
Fjerne objektet ditt.....	258
Beste praksiser .....	259
Vedlikehold.....	259
Vedlikehold og service .....	261
Dremel® Begrenset forbrukergaranti.....	262

## BRUKTE SYMBOLER

Symbol	Navn	Angivelse/forklaring
	Advarselssymbol	Gjør brukeren oppmerksom på advarselmeldinger
	Les bruksanvisningssymbol	Gjør brukeren oppmerksom på at han må lese bruksanvisningen

**ADVARSEL** **DETTE ER ET KLASSE A-PRODUKT. DETTE PRODUKTET KAN FØRE TIL RADIOFORSTYRRELSER I ET HUSHOLDNINGSMILJØ, NOE SOM KAN FØRE TIL AT BRUKEREN MÅ SETTE I VERK PASSENDE TILTAK.**

## INFORMASJON OM ÅNDSRETT

Dremel 3D40 er laget for 3D-printing av objekter fra digitale filer som lager eller eier, eller har rettighet til å printe med Dremel 3D40. Når du lager objekter med Dremel 3D40 er det ditt ansvar å sørge for at du ikke krenker åndsretten til eventuell tredjepart, eller bryter eventuelle gjeldende lover eller forskrifter, slik som amerikanske, norske eller andre utenlandske åndsrettlover. Dremel 3D40 får ikke brukes til å lage objekter som er beskyttet av åndsretter som er eid av tredjepersoner uten tillatelse fra denne/disse parten(e). Å bruke Dremel 3D40 til å gjøre en eller flere av følgende ting kan kreve tillatelse fra tredjepart: å lage en kopi eller faksimile (helt eller delvis) av hvilket som helst objekt som ikke du har skapt, å lage et objekt fra en digital fil som ikke du eier, å lage et objekt fra en skann av et fysisk objekt som ikke du har skapt. Det er ditt ansvar å innhente slik tillatelse. I noen tilfeller vil du muligens ikke være i stand til å få slik tillatelse. I tilfeller der du ikke kan få slik tillatelse bør du ikke 3D-printe et slikt objekt, eller så gjør du det på egen risiko. Du får ikke modifisere, omvendt konstruere, ta fra hverandre eller demontere Dremel 3D40 eller dens programvare eller fastvare, bortsett fra hvis det er tillatt etter gjeldende lov. Hvis du bruker Dremel 3D40 på noen annen måte enn det som er anbefalt og beskrevet i disse Drifts-/Sikkerhetsinstruksjonene, så gjør du det på egen risiko. Hvis du bruker Dremel 3D40 til å lage objekter som krenker åndsrettigheter som eies av tredjepart, kan det føre til sivil- eller kriminalrettslig forfølgelse og straff, og du kan bli ansvarlig for erstatning, bøter eller fengselsstraff.

## DREMEL EKSTERNE OG MOBILE TJENESTER

Dremel eksterne og mobile tjenester gir deg informasjon og tjenester om dine Dremel 3D-produkter. Den type informasjon som gis av Dremel eksterne og mobile tjenester kan endres fra tid til annen. All produktinformasjon og tjenester er gitt for din bekvemmelighet "som den er" og "som tilgjengelig".

*MERK: Tilgjengeligheten av Eksterne og mobile tjenester kan avhenge av din region.*

Dremel garanterer ikke at informasjonen eller tjenestene vil være tilgjengelige, nøyaktige, eller pålitelige, eller at produktinformasjonen eller tjenestene vil gi sikkerhet i hjemmet. Du bruker all produktinformasjon, tjenester og produkter etter ditt omdømme og risiko. Produktinformasjonen og tjenestene er ikke ment som en erstatning for å skaffe informasjon.

Nettverkstilkobling krever et tilkoblingspunkt og Internettforbindelse med høy hastighet. Avgifter fra Internett-leverandøren kan være gjeldende. Mobil utskrift krever en kompatibel mobilenhet og dataabonnement. Operatøravgifter kan gjelde.

## FUNKSJONSBEKRIVELSE OG SPESIFIKASJONER

### BYGGING

Ekstruder: Enkel ekstrudering  
Ekstrudertemperatur: Opptil 230 °C (397 °F)  
Betjeningsgrensesnitt: 3,5" Fullfarge IPS-berøringsskjerm  
Maksimalt byggevolum: 255mm x 155mm x 170mm (10" x 6" x 6,7")  
Lagtykkelse: 4 mil | 0,004 tommer 100 mikroner | 0,10 mm  
Filamentfarger Se Dremel3D.com for fargemuligheter.  
Intern lagring: 4GB  
Ekstern lagring: USB Flash Drive

### VEKT OG DIMENSJONER

Vekt (uten spole): 16 kg (35 lbs)  
Dimensjoner: 515mm x 406mm x 394mm (20,25" x 16" x 15,9")

### FILAMENT

Fungerer KUN med Dremel filament på 1,75mm

### FILAMENTOPPBEVARING

Alle polymerer brytes ned over tid. Ikke pakk ut filamentet før du skal bruke det. Filamentet bør lagres ved romtemperatur: 16-29 °C (60-85 °F) og under tørre forhold.

### PROGRAMVARE

Dremel 3D40 leveres med gratis Autodesk Print Studio-programvare for Windows og Mac OSX. Denne applikasjonen konverterer dine 3D digitale filer til filer som kan bygges.

## STØTTENDE OPERATIVSYSTEMER

- Apple® Mac® OS X v10.9 eller eldre versjoner (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## MINSTEKRAV TIL SYSTEMSPESIFIKASJONER

- CPU: 64-bit prosessor (32-bit støttes ikke)
- Minne: 3 GB RAM (4 GB eller mer anbefales)
- Diskplass: ~ 2 GB ledig diskplass for installering
- Skjermkort: 1024 MB GDDR RAM eller mer. Microsoft® Direct3D® 11 kompatibel skjermkort eller høyere
- Pekeenhet: Tre-knapps mus

## KRAV TIL STRØMTILFØRSEL

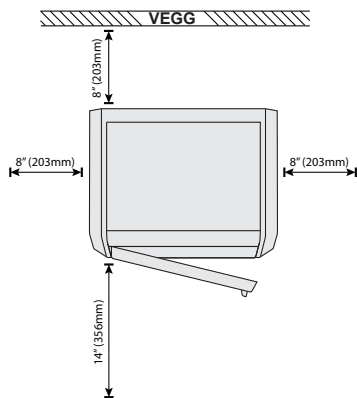
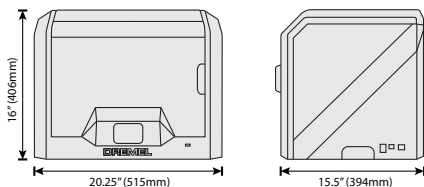
3D40 inntakskapasitet: 100-240V, 47-60Hz, 0,8A-1,8A

## DRIFTMILJØ

Romtemperatur: 16-29 °C (60 - 85 °F)

Vannrett arbeidsplass

Tørt arbeidsplassmiljø



## 3D40-RESSURSER

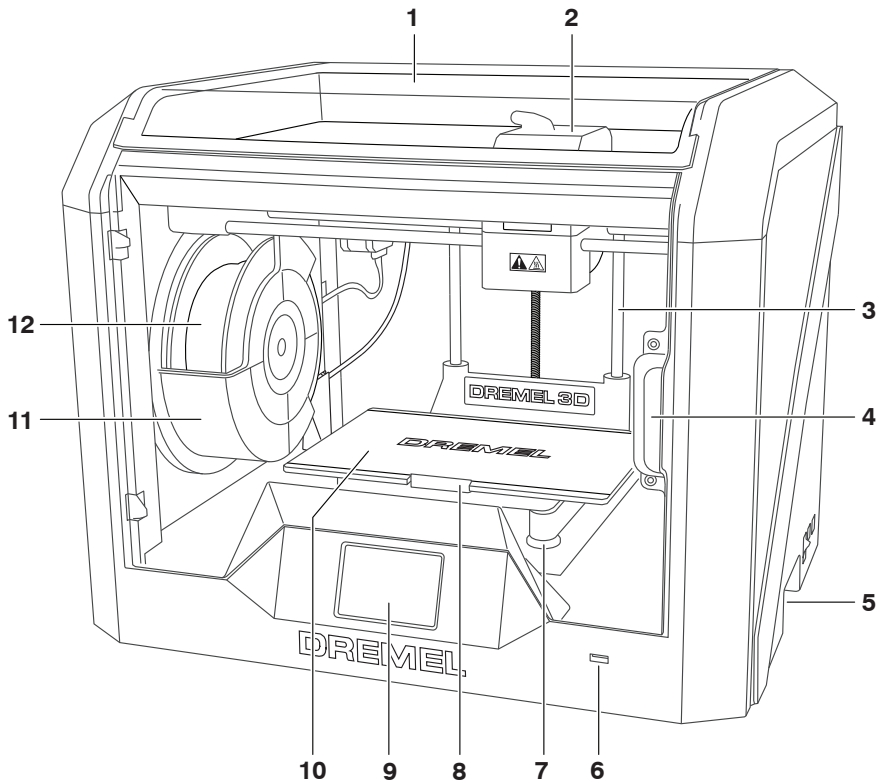
Ressurs	Beskrivelse	Plassering
Hurtigstart-guide	Gir en illustrert gjennomgang av hvordan du skal pakke ut din 3D40 og begynne og bygge rett fra esken.	Du kan finne en trykket utgave av Hurtigstartguiden i den rektangulære komponentesken. Den finnes også på <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D hjemmeside	Gir deg den nyeste 3D40-programvaren, produkt-informasjonen, kundestøtte, og 3D-modell og prosjekt nedlastinger.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D kundestøtte	Kontakte Dremel for produktstøtte, vedlikehold og service.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio-programvare	Lar deg laste opp, redigere og bygge 3D-filer.	Installert fra <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> eller fra USB flash-stasjon levert sammen med Dremel 3D40.

## ORDLISTE

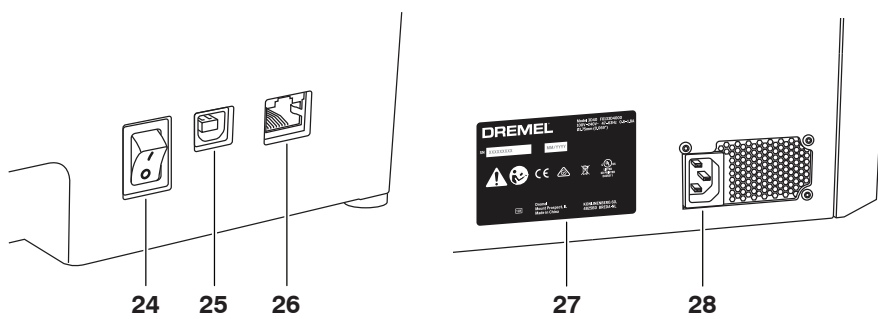
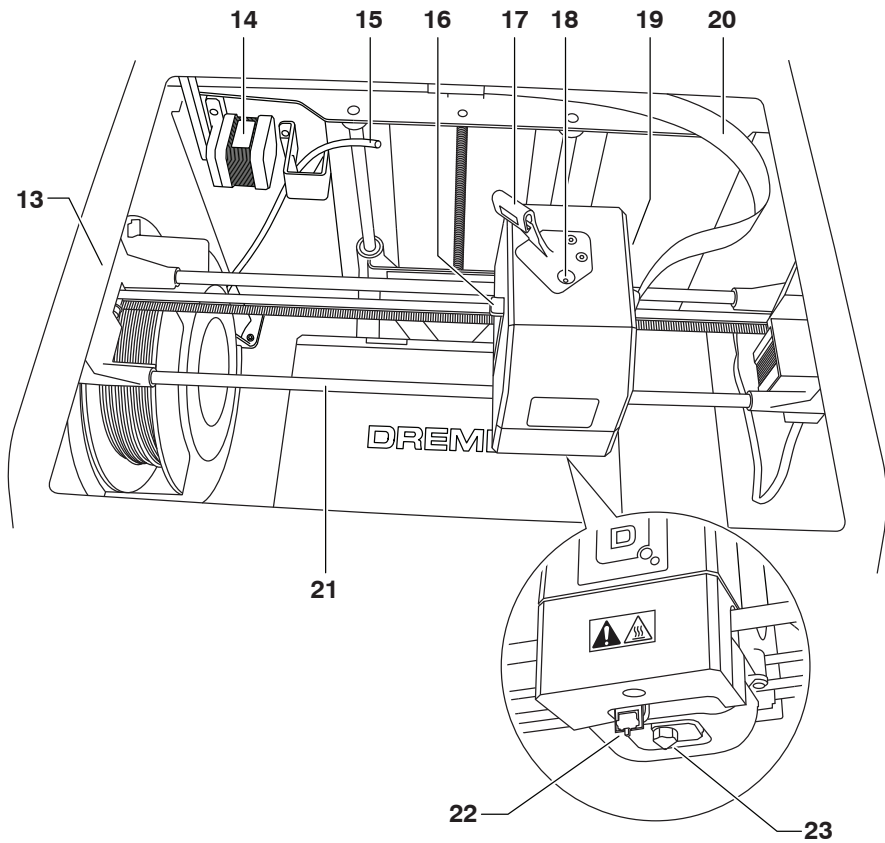
Begrep	Definisjon
Byggeplattform	Den flate overflaten som brukes av din Dremel 3D40 til å bygge objekter.
Byggeplattform-klemme	Klemme som finnes på forsiden av byggeplattformbasen, og som brukes til å holde byggeplattformen på plass.
Byggetape	Klebebånd som brukes til å forbedre konsistensen til objektene dine og hjelpe dem med å feste seg byggeplateoverflaten.
Byggevolum	Det tredimensjonale (3D) rommet som et objekt vil oppta så snart det er ferdig. Dremel 3D40 har en maksimal byggevolum, noe som betyr at objekter med større byggevolum ikke kan bygges med mindre de endres i størrelse eller deles opp i underobjekter.
Dør	Din Dremel 3D40 har en dør som er lokalisert på frontpanelet. Den legger til rette for enkel tilgang til byggeplattformen, ekstruderen, filamentet og objektene dine. Denne døren er laget av et gjennomsiktig materiale slik at du kan overvåke fremdriften til objektene dine samtidig som byggemiljøet holdes stabilt.
Ethernet-port	En lokal kablet nettverksteknologi som gjør det mulig for elektroniske enheter å kommunisere.
Ekstruder	En enhet som bruker gir til å trekke filament gjennom ekstruderinntaket, varme opp filamentet til byggetemperaturen og skyve det oppvarmede filamentet ut av ekstrudertuppen.
Ekstrudervifte	En vifte som brukes til å kjøle ned de ytre delene av ekstruderen og girmotoren.
Ekstruderviftemunn	Et plaststykke som retter luft fra ekstruderviften på bygge plattformen for å hjelpe til med å kjøle det aktive bygget.
Ekstruderinntak	En åpning som befinner seg på toppen av ekstruderen der filamentet som skal brukes til bygging innføres.
Ekstruderhendel	En hendel på siden av ekstruderen som brukes til å løse grepet til ekstruder-girmotoren.
Ekstrudertupp	En dyse som befinner seg på bunnen av ekstruderen der oppvarmet filament som skal brukes til bygging presses ut.
Filament	En trådaktig streng med plastmateriale.
Filament-lederør	En plastdel som leder filamentet fra filamentspolen gjennom en passasje i det ytre huset til din Dremel 3D40.
Filamentstopp-sensor	En sensor i ekstruderen som setter printerens på pause hvis filamentet slutter å ekstrudere riktig.
Filament går tom-sensor	En sensor i ekstruderinntaket som setter printerens på pause hvis den går tom for filament i løpet av en oppbygning.

Filamentspole	En sylindrisk del som en lang filamentstreng er viklet opp på for lagring og kontinuerlig bruk.
.G3Drem/ .G4Drem	Et byggbart filformat som er kompatibelt med ditt Dremel 3D40.
Nivellerings-knotter	Knotter som befinner seg under basen til byggeplattformen, og som brukes til å få riktig avstand mellom ekstrudertuppen og byggeplattformen.
Nivellerings-sensor	En sensor som registrerer høyden på byggeplattformen og bidrar i riktig nivellering.
Lokk	Din Dremel 3D40 har et dreibart lokk på toppen. Det legger til rette for mer tilgang til byggeplattformen, ekstruderen, filamentet og objektene dine når det er nødvendig.
Nebbtang	Vanlig verktøy som brukes til å holde små objekter og til å ta tak i overflødig materiale som er for varmt til å berøres direkte.
OBJ fil	En vanlig digital fil som brukes i et bredt utvalg av 3D-modell-programvarer. Denne filen er laget i tredjeparts 3D-programvare eller lastet ned fra Dremel3D.com.
Objektjernings-verktøy	Et verktøy som brukes til å skille objektene dine fra byggeplattformen.
PLA.	En bioplast som stammer fra fornybare kilder som maisstivelse
Spoleholder	En plastdel som er lokalisert til venstre for byggeplattformen inne i byggeområdet til din Dremel 3D40, og som er beregnet for å holde en filamentspole.
Spoledør	En avtakbar dør som låser filamentspolen til spoleholderen.
Trinnmotor	En børsteløs DC elektrisk motor som brukes til å drive ledeskinnene og ekstrudergirene.
.STL-fil	En vanlig digital fil som brukes i et bredt utvalg av 3D-modell-programvarer. Denne filen er laget i tredjeparts 3D-programvare eller lastet ned fra Dremel3D.com.
Berørings-skjerm	Skjerm med fullfarge som er berøringsaktivert. Den lar deg overvåke din Dremel 3D40 og objekter, samtidig som du kan gi kommandoer direkte til din Dremel 3D40 uten å bruke en datamaskin.
USB Flash Drive	Et flyttbart minnekort som brukes i en rekke apparater.
WIFI	En lokal trådløs nettverksteknologi som gjør det mulig for elektroniske enheter å kommunisere.
Ledeskiner X-akse	Et sett med skinner på hver side av ekstruderen som lar en trinnmotor flytte ekstruderen til venstre eller høyre side av byggeområdet.
Ledeskiner Y-akse	Et sett med skinner på hver side av byggeområdet som lar en trinnmotor flytte ekstruderen til forsiden eller baksiden av byggeområdet.
Ledeskiner Z-akse	Et sett med skinner plassert bak byggeområdet som lar en trinnmotor flytte byggeplattformen opp eller ned.

## BLI KJENT MED DIN 3D40



- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| 1. Lokk                 | 15. Filamentlederør     |
| 2. Ekstruder            | 16. Ekstruder-hendel    |
| 3. Ledeskinne Z-akse    | 17. Filamentledesklemme |
| 4. Dør                  | 18. Ekstruderinntak     |
| 5. Gripehåndtak         | 19. Ekstrudervifte      |
| 6. USB A-port           | 20. Båndkabel           |
| 7. Nivelleringsknotter  | 21. Ledeskinne X-akse   |
| 8. Byggeplattformklemme | 22. Nivellering-sensor  |
| 9. Berøringsskjerm      | 23. Ekstrudertupp       |
| 10. Byggeplattform      | 24. Strømbryter         |
| 11. Filamentspoleholder | 25. USB B port          |
| 12. Filamentspole       | 26. Ethernet-port       |
| 13. Ledeskinne Y-akse   | 27. Navneskilt          |
| 14. Trinmotor           | 28. Strøminntak         |

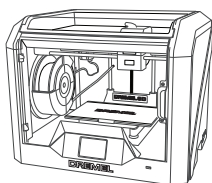




## INTRODUKSJON

Velkommen til Dremel 3Ds verden. Vårt oppdrag er å lede deg gjennom 3D-byggeprosessen, og dele bestepraksiser med deg slik at du kan vekke ideene dine til live. 3D-bygging er en prosess som vil inneholde eksperimentering og stå-på-vilje. Heldigvis er Dremel-eksperterne her for å gjøre jobben din enklere med online-tips og live-support. Få en god start på suksessen din ved å registrere din Dremel 3D40 på [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com), og få tilgang til hundrevis av høykvalitetsmodeller og interaktive prosjekter. Med Dremel kan du bygge på dine egne ideer, bygge dem bedre og gjøre dem dine.

## INNHOOLD I PAKKEN\*



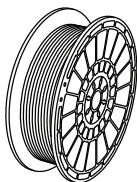
Dremel 3D40



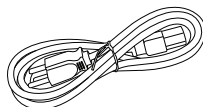
Instruksjonshåndbok



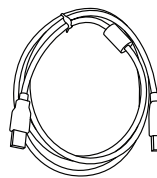
Hurtigstartguide



Filamentspole\*\*



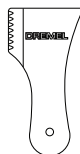
Strømledning



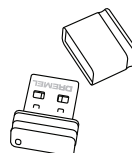
USB-ledning



Byggetape



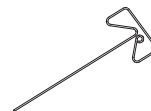
Objektjerningsverktøy



USB Flash Drive

\* Mengder kan variere avhengig av settet.

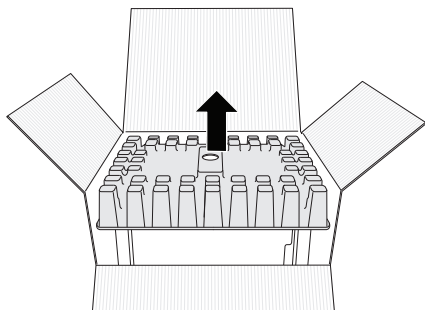
\*\*Må ikke oppbevares i varmt eller fuktig miljø.



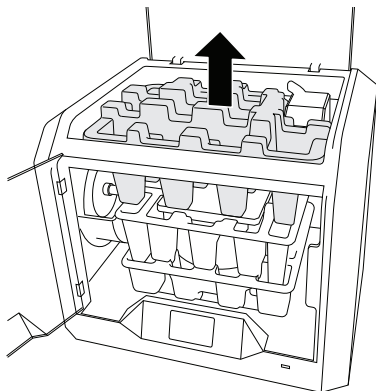
Opprenskningsverktøy

## UTPAKKING

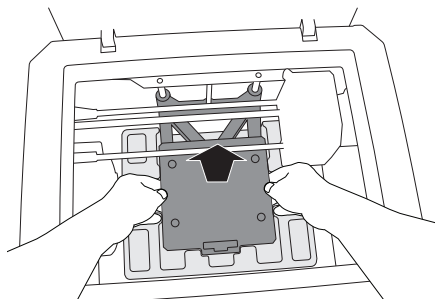
1. Plasser boksen på bordet, kutt av tapen og åpne.
2. Fjern topp innlegget.



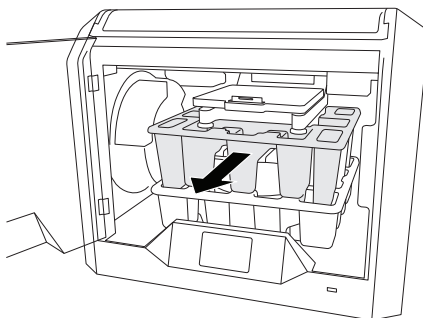
3. Fjern 3D40 og legg på bordet.
4. Åpne lokket og ta av topp-innlegget.



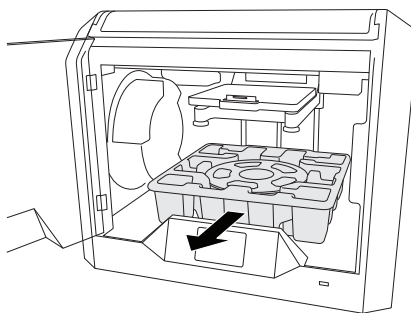
5. Hev byggeplaten ved å løfte på begge sider.



6. Åpne døren og fjern det midterste innlegget.



7. Fjern det nederste innlegget.



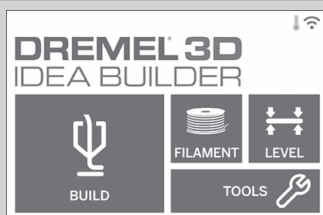
Tips: Ta vare på emballasjen til fremtidig transport og lagring.

## BERØRINGSSKJERM

Det er enkelt å bruke din Dremel 3D40 uten en datamaskin med den installerte programvaren og fargeberøringsskjermen.

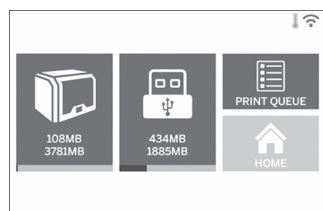
Før du bygger modellen din vil vi gjøre deg kjent med berøringsskjermens menystruktur og alternativer.

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE MEDFØLGENDE ADVARSLER OG SIKKERHETSINSTRUKSJONER NÅR DU BRUKER DREMEL 3D40. HVIS IKKE DISSE FØLGES KAN DET RESULTERE I BRANN, SKADE PÅ UTSTYR, SKADE PÅ EIENDOM ELLER PERSONSKADE.



### BYGG (BUILD)

Trykk for å velge en 3D-modell og begynne byggeprosessen. (Se side 255 for mer detaljerte byggeinstruksjoner)



### BYGGEMENY (BUILD MENU)

Trykk på printer, USB Flash Drive, eller utskriftskø (Print Queue) for å velge destinasjonen til ønsket fil.



### MODELLMENY (MODEL MENU)

Trykk for å velge ønsket modell eller bruk pilene for å bla gjennom sidene for å finne din modell.



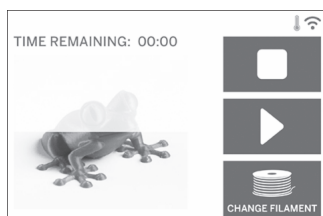
### FILDETALJER (FILE DETAILS)

**BYGG (BUILD)** – Trykk for å begynne byggeprosessen.

**SLETT (DELETE)** – Trykk for å fjerne modellfil fra lagring på printer eller USB-flash-stasjon.

**KOPIER TIL PRINTER (COPY TO PRINTER)**

– Fra USB-flash-stasjon, trykk for å kopiere modellfil til lagring på printer.

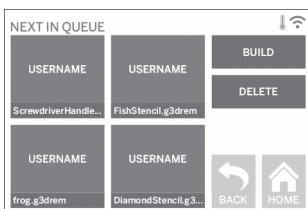


### BYGGESTATUS (BUILD STATUS)

**STOPP (STOP)** – Trykk for å avbryte den nåværende byggeprosessen.

**PAUSE/SPILL AV (PAUSE/PLAY)** – Trykk for å sette byggeprosessen på pause eller fortsett med den nåværende byggeprosessen. Du har tilgang til filament-knappen når du pauserer.

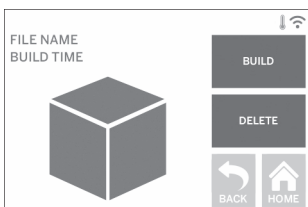
**ENDRE FILAMENT (CHANGE FILAMENT)** – Trykk for å endre filament under den nåværende byggeprosessen for å legge til mer filament eller endre farger.



#### UTSKRIFTSKØ

**BYGG (BUILD)** – Trykk for å se detaljene til neste bygg.

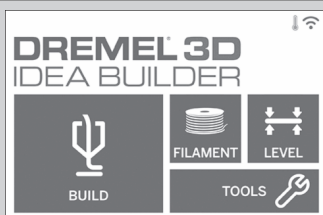
**SLETT (DELETE)** – Trykk for å fjerne neste bygg fra køen.



#### UTSKRIFTSKØ MODELLDETALJER

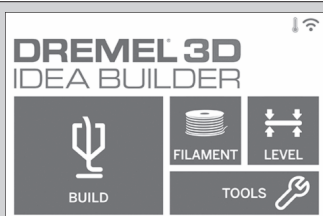
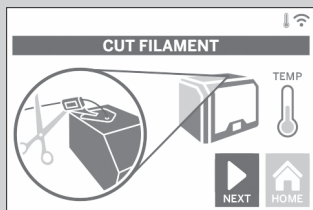
**BYGG (BUILD)** – Trykk for å begynne byggeprosessen.

**SLETT (DELETE)** – Trykk for å fjerne neste modellfil fra køen.



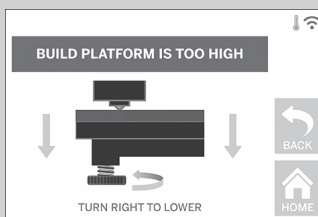
#### FILAMENT

Trykk for å begynne oppvarming og start filament laste-/endringsprosess. (Se side 251 for instruksjoner for filament laste-/endringsprosess)



#### NIVELLER (LEVEL)

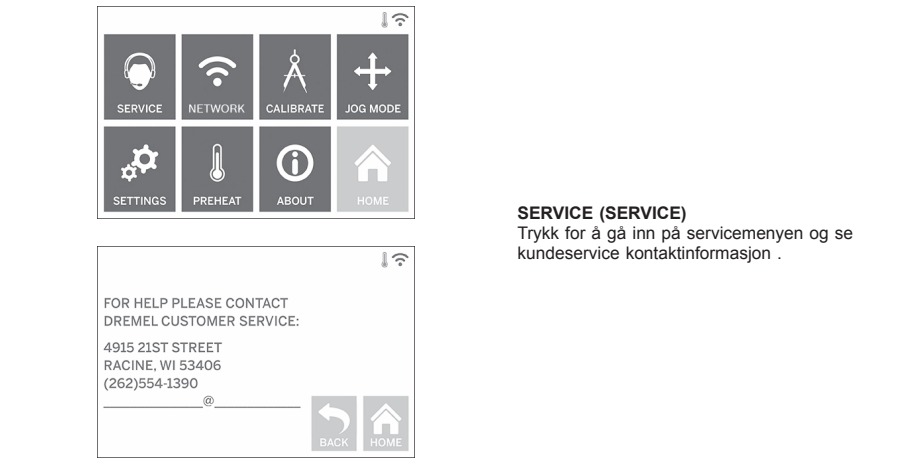
Trykk for å starte nivelleringsprosess for byggeplattform. (Se side 254 for instruksjoner for nivellering av byggeplattform)





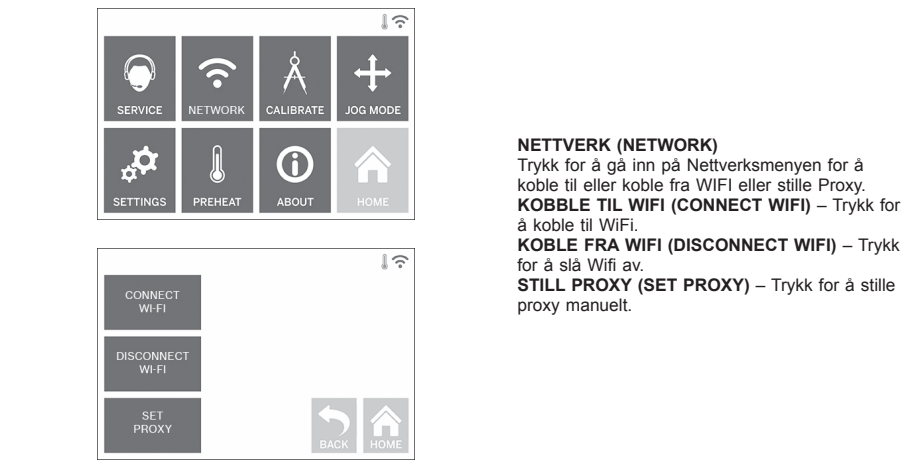
**VERKTØY (TOOLS)**

Trykk for å få tilgang til følgende individuelle printer funksjoner og innstillinger.



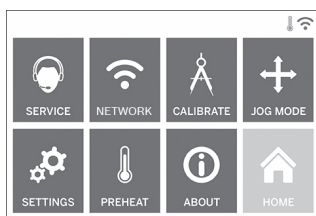
**SERVICE (SERVICE)**

Trykk for å gå inn på servicemenyen og se kundeservice kontaktinformasjon .



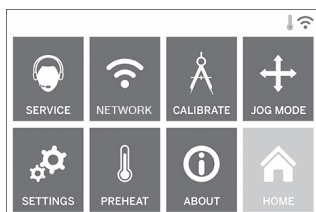
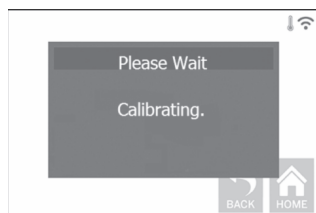
**NETTVERK (NETWORK)**

Trykk for å gå inn på Nettverksmenyen for å koble til eller koble fra WIFI eller stille Proxy.  
**KOBLE TIL WIFI (CONNECT WIFI)** – Trykk for å koble til WiFi.  
**KOBLE FRA WIFI (DISCONNECT WIFI)** – Trykk for å slå Wifi av.  
**STILL PROXY (SET PROXY)** – Trykk for å stille proxy manuelt.



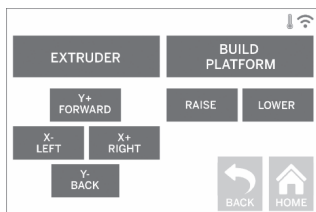
### KALIBRER (CALIBRATE)

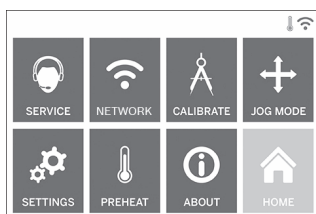
Trykk for å flytte ekstruderen og byggeplattformen til nullposisjon.



### OPPRETTINGSMODUS (JOG MODE)

Trykk for å vise alternativer for å flytte ekstruder og byggeplattform langs X, Y og Z-aksen.





### INNSTILLINGER (SETTINGS)

**SPRÅK (LANGUAGE)** – Trykk for å velge alternativt menyspråk.

**DISPLAY (DISPLAY)** – Trykk for å tilpasse kabinett LEDer eller hovedmeny hurtigtaster.

**Z-AKSE OFFSET (Z-AXIS OFFSET)** – Brukt til å kalibrere byggeplattens høyde ved montering.

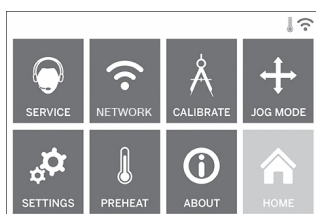
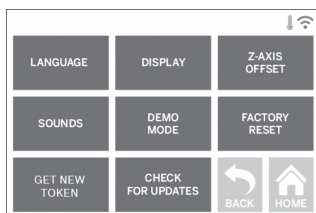
**LYDER (SOUNDS)** – Trykk for å slå 3D40-lyder på/av.

**DEMO-MODUS (DEMO MODE)** – Trykk for å slå butikk demo-modus på/av.

**FABRIKK TILBAKESTILLING (FACTORY RESET)** – Trykk for å fjerne all informasjon lagret på 3D40 og gå tilbake til fabrikk tilbakestilling.

**SKAFF NY KODE (GET NEW TOKEN)** – Trykk for å frigjøre koden og skaff en ny kode når du er koblet til Wifi eller Ethernet.

**SJEKK OPPDATERINGER (CHECK FOR UPDATES)** – Trykk for å sjekke etter ny fastvare-versjon når du er koblet til Wifi eller Ethernet.

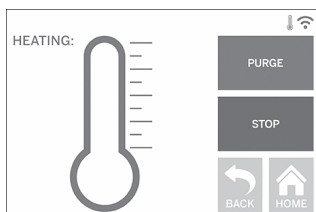


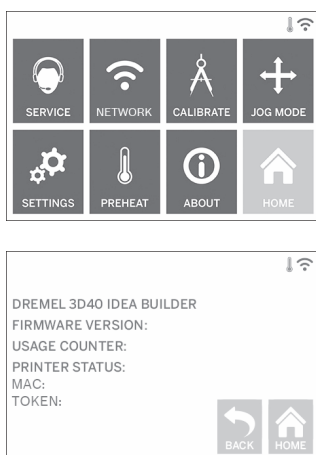
### FORVARM (PREHEAT)

Trykk for å automatisk begynne å forvarme ekstruderen for å bygge eller fjerne overflødig rusk.

**PURGE (PURGE)** – Når ekstruderen er varm, trykk for å ekstrudere filament manuelt.

**STOPP/START (STOP/START)** – Trykk for å starte eller stoppe forvarming.





#### OM (ABOUT)

Trykk for å se 3D40-informasjon slik som fastvare-versjon, bruk av teller, printerstatus, MAC-adresse og kode.

## BERØRINGSSKJERM-IKONER



Indikerer at det er en feil som filament tom eller dør åpen.



Indikerer at Ethernet er tilkoblet.



Indikerer styrke på WiFi-signal og dersom tilkoblet vil WiFi- symbol lyse blått.



Indikerer at ekstruderen er avkjølt.



Indikerer at ekstruderen er varm.



Indikerer at ekstruderen er veldig varm.



Indikerer at printeren er koblet til Spark 3D-utskriftstjenester og at den kan motta eksterne kommandoer.



## FORHÅNDSOPPSETT

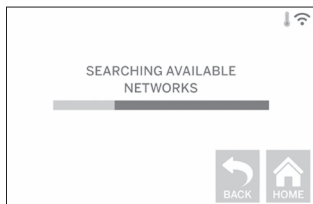
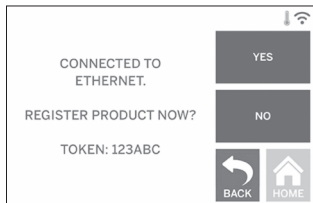
Første gang du slår på Dremel 3D40 vil du bli bedt om å utføre et innledende oppsett av nettverk, nettskjenester og registrering av printer. Fullfør denne prosessen for å få tilgang til funksjoner som trådløs utskrift fra PC eller Dremel 3D-mobilapp, deling av printer blant venner og familie, varsler om fastvareoppdateringer og overvåkingsstatus.

**MERK:** Dremel 3D-mobilapp kan lastes ned fra app-butikker for iOS eller Android. Tilgjengeligheten av mobilappen kan avhenge av din region.

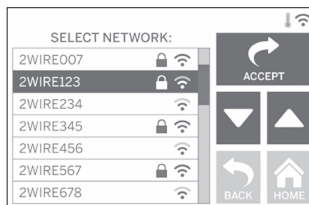
1. For å fullføre første oppsett, trykk på "Ja" (YES) når du blir bedt om det på den første oppsettskjermen. Hvis du ikke godtar dette oppsettet, kan du alltid sette opp nettverk og registrere senere.



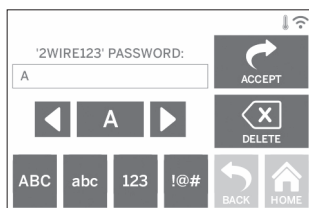
2. Hvis du velger "Ja" (YES), vil 3D40 automatisk koble til ethernet (hvis koblet til ruteren, gå videre til trinn 5), eller søke etter tilgjengelige trådløse nettverk.



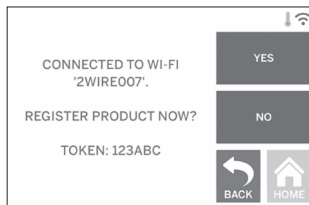
3. Velg ditt trådløse nettverk ved hjelp av berøringsskjermen. Bruk pilene til å bla gjennom listen over tilgjengelige trådløse nettverk. Når navnet på det trådløse nettverket er uthevet, trykker du på "Godta" (ACCEPT).



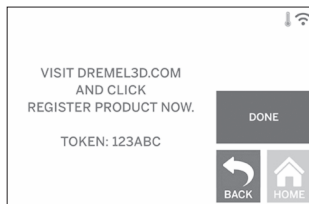
4. Skriv inn passordet til ditt trådløse nettverk og trykk på "Godta" (ACCEPT).



5. Trykk på "Ja" (YES) for å registrere din 3D40 og skriv ned koden som vises nederst på berøringsskjermen. Denne koden vil bli brukt til å koble din 3D40 til din Dremel3D.com-konto.



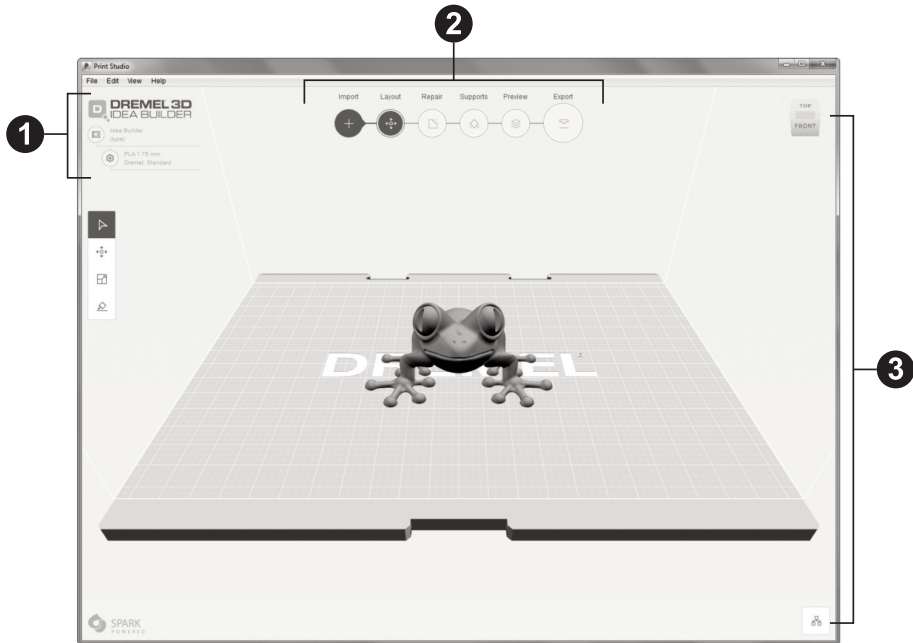
6. Trykk på "Ferdig" (DONE) for å fullføre installeringsprosessen på printerens.



7. Besøk Dremel3D.com eller start opp Dremel3D-mobilappen og følg instruksjonene for å fullføre opprettelsen av din brukerprofil og 3D40-registreringen.

## PRINT STUDIO PROGRAMVAREOVERSIKT

Dremel 3D40 er kompatibel med Autodesk Print Studio som kan installeres fra USB-flash-stasjonen som fulgte med printeren eller lastes ned fra [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio lar deg importere, redigere og bygge 3D-filer. Oversikten nedenfor viser de viktigste tast-kontrollene, og ytterligere kundestøtte-ressurser er tilgjengelige fra Hjelp-menyen.



### 1. OPPSETT (SETUP)

**Printere (Printers)** – Velg printertypen

**Innstillinger (Settings)** – Velg materialet og byggopløsningen

### 2. PRINT ARBEIDSFLYT (PRINT WORKFLOW)

**Importer (Import)** – Legg modeller til byggplaten fra filmenyen eller dra og slipp

**Oppsett (Layout)** – Arranger modeller på byggplaten, skaler og roter

**Reparasjon (Repair)** – Automatisk reparasjon eller manuell fiksing av modell, beskjæring, vanlig kutting, lappe hull og balansere (manuelle kommandoer anbefales for avanserte brukere)

**Støtter (Supports)** – Opprett støtter for deler med overheng automatisk eller manuelt

**Forhåndsvisning (Preview)** – Opprett og se veiene som ekstruderer vil følge når du bygger deler

**Print/Eksporter (Print/Export)** – Send ditt bygg direkte til din Idea Builder når du er koblet til via USB-kabel eller lagre på din datamaskin for å laste via USB-flash-stasjon

### 3. VISNING (VIEW)

**Standardvisning (View Cube)** – Velg standard orienteringen du ønsker å bruke

**Object-nettleser (Object Browser)** – Se en liste med alle objekter på din byggeplate og slå de automatiske støttene på/av

## KLARGJØRING FOR BYGGING

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE MEDFØLGENDE ADVARSLER OG SIKKERHETSINSTRUKSJONER NÅR DU BRUKER DREMEL 3D40. Hvis ikke disse følges kan det resultere i brann, skade på utstyr, skade på eiendom eller personskade.

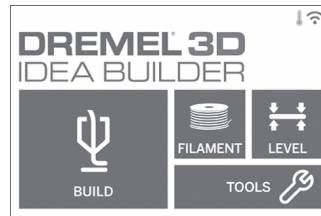
**⚠ ADVARSEL** IKKE RØR EKSTRUDERTUPPEN UNDER DRIFT, ELLER FØR DEN HAR KJØLT SEG NED TIL MINST 60 °C (140 °F). Kontakt med ekstrudertuppen under eller etter drift før tuppen er kjølt ned kan føre til personskade.

**⚠ ADVARSEL** BRUK KUN DREMEL FILAMENT. Bruk av filament som ikke er autorisert av Dremel kan føre til skade på utstyr og eiendom.

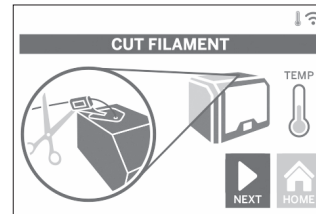
**⚠ ADVARSEL** IKKE TREKK FILAMENT UT. Hvis du gjør dette kan det oppstå skade på ekstruderen.

### LASTE/ENDRE FILAMENT

1. Start filament laste-/endre prosessen ved å trykke på "Filament"-knappen (FILAMENT) på berøringsskjermen. Ekstruder vil forflytte seg til høyrehjørnet foran utskriftsområdet og ekstrudertuppen vil begynne å varmes opp.



2. Etter at ekstruderen slutter å bevege seg, åpne 3D40-dekselet for bedre tilgang til ekstruderen.
3. Dersom eksisterende filament er lastet, kutt eksisterende filament nær ekstruderinntaket og trykk på "Neste"-knappen (NEXT) på berøringsskjermen.



4. Fjern spoledør ved å vri den mot klokken og fjern eksisterende spole hvis det er en til stede, se figur 1.

FIG. 1

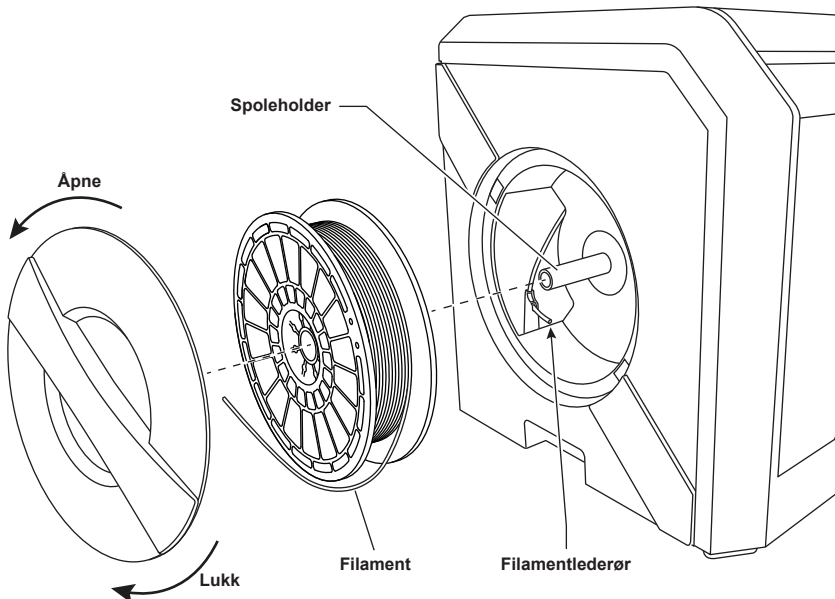
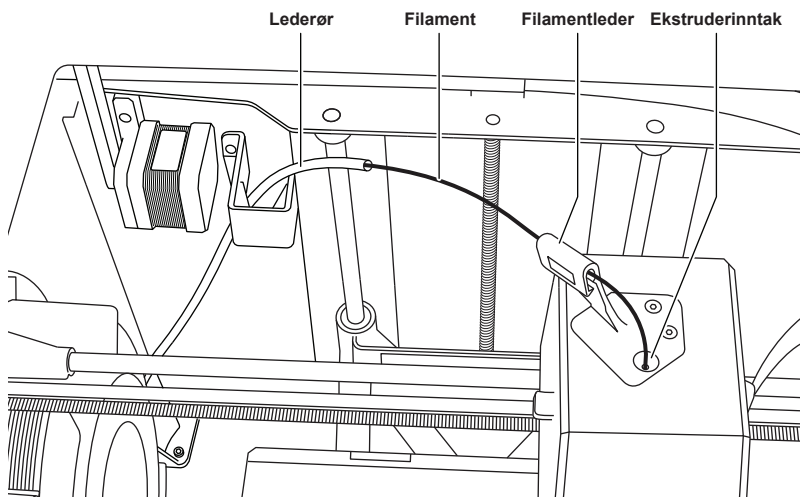
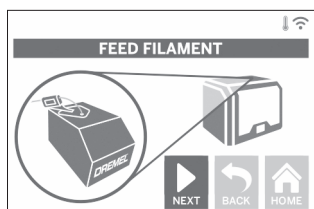


FIG. 2

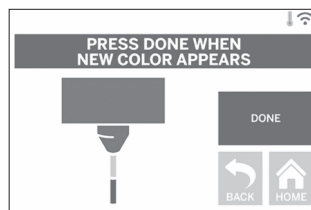


5. Dra tuppen av ny filament gjennom styrerøret, plasser spolen på sporeholderen, skift ut spoleholderen ved å justere låsetapper og roter med klokken, se figur 1.  
Trykk på "Neste" på berøringsskjermen.
6. Hvis du endrer eksisterende filament, vil 3D40 automatisk renske eksisterende filament.
7. Når Filament-skjermen for mating vises, trykk på "Neste" (NEXT) på berøringsskjermen og dra filament som kommer fra styrerøret inn i ekstruder-inntaket til ekstruderen mater gjennom på egen hånd, se figur 2.



8. Filament trekkes opp i ekstruderen og begynner å gå ut av den varme ekstrudertuppen.  
**MERK:** Din Dremel 3D40 ble testet ved å bygge objekter før den forlot fabrikk. Disse testobjektene kan ha blitt laget med en annen filamentfarge enn du bruker. Det kan derfor hende at en liten mengde filament sitter igjen i ekstruderen.

9. Når ny filament fremgår fra ekstrudertuppen, trykk på "ferdig" (DONE) på berøringsskjermen for å fullføre lasteprosessen til filament, gå tilbake til hovedmenyen og kalibrer ekstruderen. Fjern forsiktig eventuelt overflødig filament uten å berøre den varme ekstrudertuppen. Fjern eventuelle rester om nødvendig fra ekstrudertuppen med nebbtang.



**⚠ ADVARSEL** VÆR EKSTRA FORSIKTIG SÅ DU IKKE SKADER EKSTRUDERTUPPEN NÅR DU FJERNER RESTER. DREMEL 3D40 VIL IKKE FUNGERE SOM DEN SKAL MED EN SKADET EKSTRUDERTUPP, DENNE MÅ DA SKIFTES UT.

10. Lukk 3D40-deksel og dør.

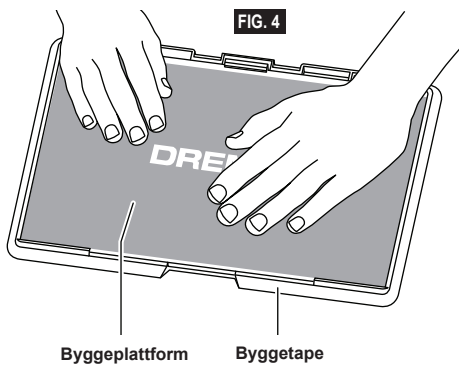
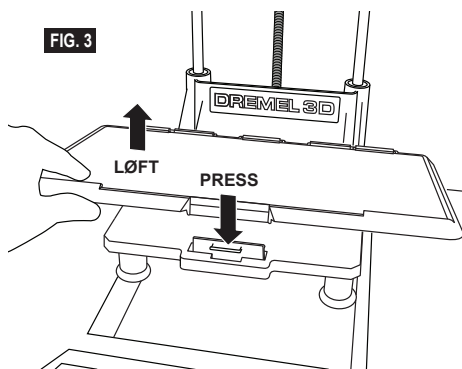
## REPARERE BYGGEPLATTFORMEN

**ADVARSEL** IKKE SLIPP BYGGEPLATTFORMEN. HERDET GLASSPLATE KAN KNUSES OG FORÅRSAKE PERSONSKADE.

**ADVARSEL** IKKE FJERN HERDET GLASSPLATE FRA PLASTHOLDER. KONTAKT MED KANTEN PÅ HERDET GLASSPLATE KAN FORÅRSAKE PERSONSKADE.

**ADVARSEL** FØR HVER BYGGING MÅ DU SØRGE FOR AT PLATTFORMEN ER DEKKET MED DREMEL-SPESIFISERT BYGGETAPE. BRUK AV FEIL BYGGETAPE KAN FØRE TIL SKADE PÅ UTSTYR OG DÅRLIG BYGGEKVALITET.

1. Hvis byggeplattform er installert fjernes den ved å knipe tak i klemmen som er lokalisert på forsiden av byggeplattformen og løfte byggeplattformen av basen, figur 3.
2. Fjern klebemiddel fra Byggtape og plasser Byggtape over Byggeplattform. For best resultat, påfør Byggtape i midten av Byggeplattform og glatt utover for å fjerne eventuelle luftbobler, figur 4.
3. Installer byggeplattformen ved hjelp av de to byggeplattformklemmer.

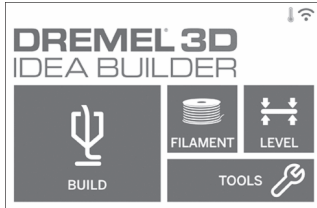


## NIVELLERE BYGGEPLATTFORMEN

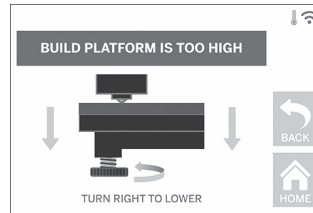
**⚠ ADVARSEL** IKKE RØR EKSTRUDERTUPPEN MENS DREMEL 3D40 ER I DRIFT ELLER FØR DEN HAR KJØLT SEG NED TIL 60 °C (140 °F). KONTAKT MED EKSTRUDERTUPPEN UNDER ELLER ETTER DRIFT FØR TUPPEN ER KJØLT NED KAN FØRE TIL PERSONSKADE.

Det er viktig at du nivellerer byggeplattformen hver gang du skifter ut byggetape eller reinstallerer byggeplattformen, for å sørge for at byggeplattformen har jevn avstand fra ekstruderhodet. Sørg for at du fjerner eventuelle luftbobler som måtte finnes mellom byggeplattformen og byggetape. Hvis du ikke nivellerer byggeplattformen eller fjerner luftboblene kan det føre til at objekter ikke bygges på riktig måte.

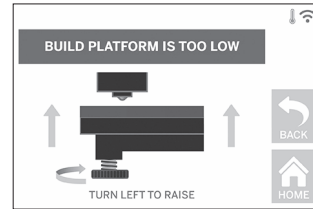
1. Sørg for at du har plassert Byggetape på Byggeplattform og ingen gjenstander er til stede. Hvis du påfører Byggetape etter nivellering kan det påvirke hvor jevnt objektet ditt er.
2. Trykk på "Nivellering" (LEVEL) på 3D40-berøringsskjermen.



3. Ekstruderen og byggeplattformen vil gå i posisjon for å nivellere byggeplattformen. 3D40 vil først sjekke nivelleringen i midten på baksiden av byggeplattformen. De to knottene under byggeplattformen brukes til å heve og senke byggeplattformen på byggeplattformens venstre- og høyre side. Ekstruderen inneholder en sensor som registrerer om sengen er jevn og ingen ekstra verktøy er nødvendig.
4. Berøringsskjermen angir om din byggeplattform er for høy eller lav. Hvis byggeplattformen er for høy, kan du justere gjeldende knott ved å rotere til høyre til du hører et "pip" og berøringsskjermen indikerer at den er klar til å verifisere at sengen er jevn.



5. Hvis byggeplattformen er for lav, kan du justere gjeldende knott ved å rotere til venstre til du hører et "pip" og berøringsskjermen indikerer at den er klar til å verifisere at sengen er jevn.



6. Trykk på "Verifiser" (VERIFY) for å sjekke om sengen er jevn. Dersom ytterligere justering er nødvendig, vil berøringsskjermen indikere retningen. Dersom nivået er korrekt, vil ekstruderen gå videre til neste punkt og nivelleringsprosessen kan gjentas.



7. Gjenta trinn 4-6 for den andre stillingen. Når sengen din er helt jevn, vil ekstruderen automatisk flytte til kalibreringsposisjon og fullføre nivelleringsprosessen.



## KOBLE TIL USB-KABEL

1. Sørg for at strømbryteren for 3D40 er i av-stilling.
2. Koble den medfølgende USB-kabelen til 3D40 og datamaskinen, figur 5.
3. Åpne programvaren.
4. Skru på din Dremel 3D40 med strømbryteren for å synkronisere datamaskinen din med din Dremel 3D40.

## KOBLE TIL ETHERNET

1. Sørg for at strømbryteren for 3D40 er i av-stilling.
2. Plugg ethernet-kabel inn i 3D40, figur 6.
3. Slå Dremel 3D40 på med strømbryteren. Ethernet-tilkobling bør oppdages automatisk. Trykk på "Godta" (Accept) for å bekrefte tilkobling.

FIG. 5

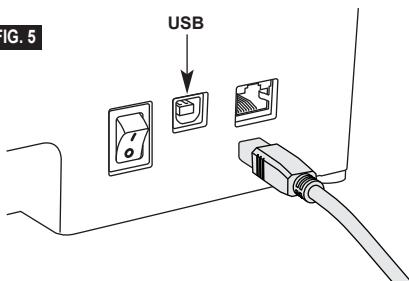
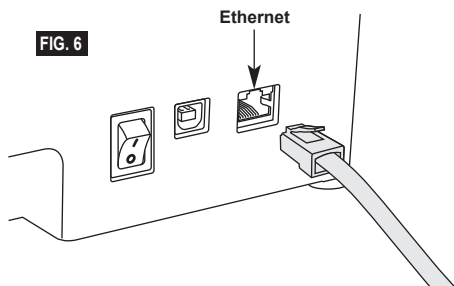


FIG. 6



## BYGGING

**⚠ ADVARSEL** OVERHOLD ALLE MEDFØLGENDE ADVARSLER OG SIKKERHETSINSTRUKSJONER NÅR DU BRUKER DREMEL 3D40. Hvis ikke disse følges kan det resultere i brann, skade på utstyr, skade på eiendom eller personskade.

**⚠ ADVARSEL** IKKE STIKK FINGRE/HENDER INN I DREMEL 3D40 MENS DEN ER I DRIFT. Kontakt med de bevegende delene til Dremel 3D40 mens den er i drift kan føre til dårlig byggekvalitet, skade på utstyret eller personskade.

*MERK: Din Dremel 3D40 vil bygge testobjekter før den forlot fabrikk. Disse testobjektene kan ha blitt laget med en annen filamentfarge enn du bruker. Det kan derfor hende at en liten mengde filament sitter igjen i ekstruderen. Begynnelsen av det første objektet ditt kan komme til å ha noe av denne filamentfargen før fargen endrer seg til din filamentfarge.*

Du har to alternativer når du bygger med din Dremel 3D40:

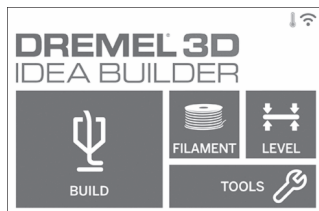
- 1) Lagring på printer
- 2) USB-flash-stasjon
- 3) Online print
- 4) Datamaskin

## FØR DU BYGGER

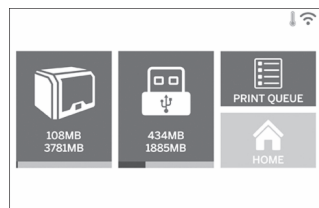
1. Sørg for at det er lastet nok filament (se side 251).  
TIPS: Du kan finne ut om du har nok filament til å fullføre objektet før bygging ved å sammenligne lengden på filament som trengs som vist av Print Studio til lengden på filament på spolen indikert av lengden på måleren. Hvis 3D40 går tom for filament i løpet av et bygg, vil den pausere til flere filament er lagt til.
2. Sørg for at byggetape er brukt, byggeplattformen er jevn og fri fra objekter.

## BYGGING FRA LAGRING PÅ PRINTER

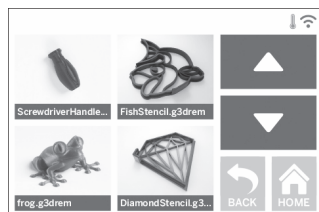
1. På hovedmenyen, trykk på "Bygg" (BUILD).



2. På byggemenyen, trykk på skriverikonet.



3. Trykk på modellfilen du ønsker å bygge. (Bruk piler til å bla gjennom sider)



4. På detaljsiden i modellen, trykk på "Bygg" (BUILD) for å starte byggeprosessen.

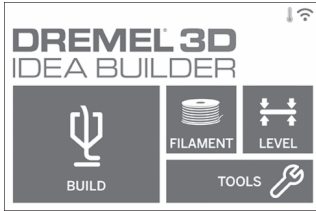


5. Din 3D40 vil først justere ekstruderen og byggeplattformen til deres nullstillinger, og deretter vil nivelleringssensoren berøre en byggeplattform for å fullføre justeringen. Ekstruderen vil begynne å varme opp, noe som kan ta noen minutter. Så snart temperaturen er tilstrekkelig, vil modellen din begynne å bygges.
6. Når objektet er ferdig, vil din 3D40 automatisk justere ekstruderen og byggeplattformen til deres kalibreringsposisjoner og kjøle ned ekstrudertuppen.
7. Vent til berøringsskjermen angir at ekstruderen er "kjølig" for å fjerne objektet. Se seksjonen om fjerning av objekt fra byggeplattformen nedenfor for instruksjoner om fjerning av objekt.

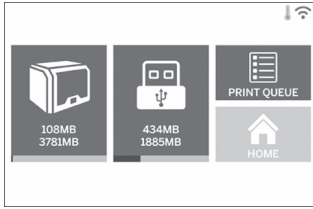


## BYGGE FRA USB-FLASH-STASJON

1. På hovedmenyen, trykk på "Bygg" (BUILD).



2. Trykk på USB-ikonet for å få tilgang til innholdet på USB flash-stasjonen.



3. Følg trinn 3-7 fra "Bygg" (BUILD) fra Lagring på printer (ON-PRINTER STORAGE) for å fullføre bygg fra USB-flash-stasjon.

## BYGGE FRA UTSKRIFTSKØ

Hvis 3D40 er registrert og lagt til Dremel3D-profilen, kan du sende Bygger fra nettleseren på [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) eller ved å bruke Dremel3D-mobilappen for iOS eller Android.

1. Hvis 3D40 viser utskriftskø-varslert, trykk på "Bygg" (BUILD) i varslingsvinduet for å få tilgang til utskriftskøen (PRINT QUEUE). Hvis du velger "Avvis" (DECLINE), kan du senere få tilgang til utskriftskøen ved å trykke på "Bygg" (BUILD) og deretter "Utskriftskø" (PRINT QUEUE).

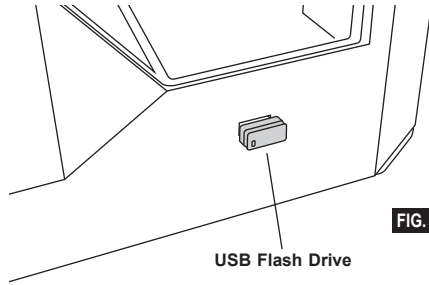
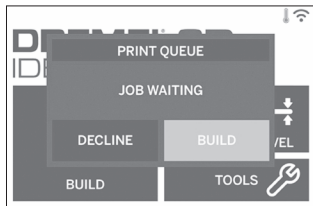
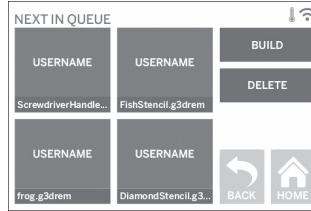


FIG. 7

2. I utskriftskø-menyen kan du velge "Bygg" (BUILD) den neste modellen i køen eller "Slette" (DELETE) og gå videre til neste modell.



3. I modelldetaljer, trykk på "Bygg" (BUILD) for å starte byggeprosessen eller "Slette" (DELETE) for å fjerne filen.



## BYGG FRA DATAMASKIN

Dremel 3D40 er kompatibel med Print Studio fra Autodesk. Følg instruksjonene som kommer med programvaren for å fullføre et Bygg fra datamaskinen.

## KANSELLERE DITT BYGG PÅ 3D40

For å kansellere ditt objekt under forvarming eller bygging, trykk på "stopp" (STOP) på berøringsskjermen. Hvis du bekrefter "Ja" (YES), vil byggeplattformen forflytte seg til sin kalibreringsposisjoner.

## FJERNE OBJEKTET DITT

### FJERNE OBJEKTET DITT FRA BYGGEPLATTFORMEN

**⚠ ADVARSEL** IKKE RØR EKSTRUDERTUPPEN MENS DREMEL 3D40 ER I DRIFT ELLER FØR DEN HAR KJØLT SEG NED TIL MINST 60 °C (140 °F). Kontakt med ekstrudertuppen under eller etter drift før tuppen er kjølt ned kan føre til personskade.

**⚠ ADVARSEL** BRUK PERSONLIG VERNEUTSTYR. Bruk av beskyttelsesutstyr som varmesikre hansker og sikkerhetsbriller vil redusere personskader.

**⚠ ADVARSEL** VÆR BEVISST PÅ KROPPSPOSISJONEN DIN NÅR DU BRUKER HÅNDVERKTØY FOR Å FJERNE OBJEKTER FRA BYGGEPLATTFORMEN. Hvis verktøyet plutselig glir og du har feil kroppsposisjon mens du fjerner objektet fra byggeplattformen kan det føre til personskade.

**⚠ ADVARSEL** IKKE SLIPP BYGGEPLATTFORMEN. Herdet glassplate kan knuses og forårsake personskade.

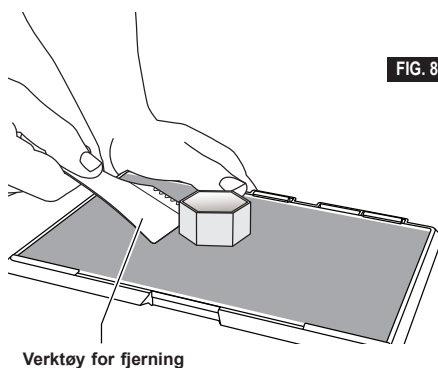
**⚠ ADVARSEL** IKKE VRI ELLER BØY BYGGEPLATTFORMEN MENS DU FJERNER OBJEKTER. Herdet glassplate kan løsne seg fra plastholderen og forårsake personskade.

**⚠ ADVARSEL** UNNGÅ Å SKRAPE BYGGEPLATTFORMEN MENS DU FJERNER OBJEKTER. SKRAPER I BYGGEPLATTFORMEN VIL FØRE TIL FEIL VED BYGGINGEN AV OBJEKTER.

1. Vent til ekstruderen er kjølig før du fjerner objektet ditt.
2. Ta byggeplattformen ut av byggeområdet mens objektet ditt fremdeles sitter fast på det.
3. Skrell objektet ditt av byggeplattformen. Ved behov kan du bruke objektjerningsverktøyet forsiktig for å fjerne objektet fra byggeplattformen (figur 8). Hvis du ønsker det kan du fjerne byggetapen fra byggeplattformen mens du tar objektet av byggeplattformen. Byggetapen kan så tas av objektet.

### FJERNE STØTTER (HVIS NØDVENDIG)

Bruk nebbtang for å fjerne støttene som er inni objektet eller vanskelig å nå.



## BESTE PRAKSISER

1. BRUK ALLTID BYGGETAPE.
2. Sørg for at byggeplattformen din er nivellert før hvert objekt.
3. Sørg for at spolen er installert riktig og at den kan rotere fritt.
4. Når du bruker din Dremel 3D40 for første gang, eller etter at du har byttet filament, må du først la Dremel 3D40 ekstrudere helt til materialet er konsistent med den installerte filamentfargen.
5. Det er viktig at du følger med når din Dremel 3D40 begynner å bygge objekter. Sjansen for at det skal oppstå problemer med objektet ditt er størst i begynnelsen. Heldigvis er dette også den beste tiden å avbryte objektet ditt, rengjøre byggeplattformen og starte objektet ditt på nytt. Hold deg i nærheten av Dremel 3D40 under byggeprosessen.
6. Det er viktig at du tar vare på Dremel 3D40-emballasjen siden det vil gjøre det enklere å oppbevare eller transportere Dremel 3D40.
7. Sørg for at du lagrer filamentspolene i et miljø der det ikke er fuktig eller for varmt. Det anbefales at du ikke fjerner filamentspolen fra den lufttette forpakningen før den skal brukes.
8. Bruk objektjerningsverktøyet forsiktig slik at ikke objektet eller byggeplattformen skades.
9. Når det er mulig er det best å lokalisere objektet i sentrum av byggeplattformen. Det er av kritisk viktighet at du bruker den beste orienteringen for objektet ditt. Sørg for at objektet ditt er lokalisert på byggeplattformen, og at du bruker den beste orienteringen for bygging.
10. Det anbefales at det bygges med støtte for bratte overheng (mindre enn 45 graders vinkel).
11. Ta alltid ut byggeplattformen før du fjerner objektet.
12. Det anbefales pussing med lav hastighet for at ikke objektet skal smelte igjen.
13. Print Studio-programvaren viser lengden på filament som kreves for hvert objekt. Sammenlign dette med lengden angitt på spolelengdemåleren.
14. Overvåk statusen av dine bygger ved hjelp av Dremel 3D-mobilapp eller Dremel3D.com-hjemmeside.

## VEDLIKEHOLD

### FJERNE FASTSITTENDE MATERIALE I EKSTRUEREN

Bruk opprensingsverktøyet til å rengjøre ekstruderen og renske bort oppbygget filament.

1. Vent til ekstruderen er varmet opp før du stikker opprensingsverktøyet inn i ekstruderinntaket (øverst).
2. Tilstoppede rester vil bli skjøvet ned og vil komme ut av ekstrudertuppen.

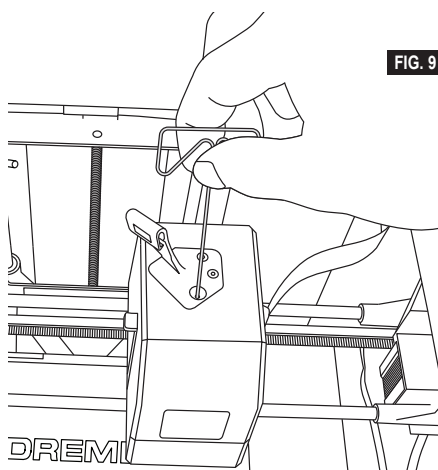
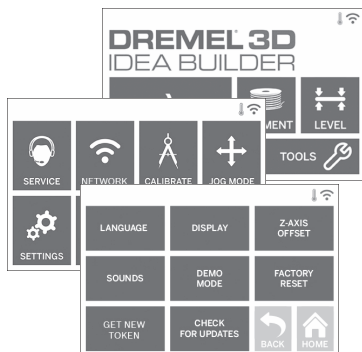


FIG. 9

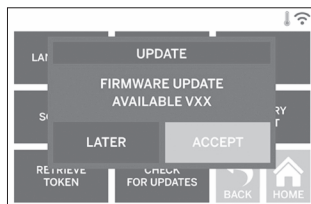
## OPPDATER FATSVARE VIA NETTVERK

Hvis 3D40 er registrert og lagt til Dremel 3D -profilen, kan du oppdatere fastvare direkte fra berøringsskjermen. For å oppdatere fastvare:

1. Trykk på "Verktøy" (TOOLS), "Innstillinger" (SETTINGS), "Se etter oppdateringer". (CHECK FOR UPDATES).



2. Din 3D40 vil kontrollere om du har den nyeste fastvaren installert, og be om du ønsker å oppdatere hvis det er nødvendig.
3. Velg "Godta" (ACCEPT) for å laste ned og installere den nyeste fastvaren.



4. Fastvareoppdatering er fullført når 3D40 starter opp og går tilbake til startskjermen.

## OPPDATERER FASTVARE MANUELT

Hvis 3D40 ikke er koblet til et nettverk, kan du oppdatere fastvaren direkte fra en USB-flash-stasjon.

1. Gå til [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) på din nettleser og last ned nyeste 3D40 fastvare-filen.
2. Legg 3D40 fastvarefilen til en tom FAT32-formatert USB-flash-stasjon.
3. Slå av din 3D40 ved hjelp av PÅ/AV-bryteren.
4. Sett inn USB-flash-stasjonen i USB A-porten.
5. Slå på 3D40 og den vil automatisk oppdatere og installere den nye fastvaren.
6. Slå av din 3D40, ta ut USB-flash-stasjonen, og slå på igjen for å fullføre oppdateringen.

## RENGJØRE UTSIDEN

Rengjør utsiden til 3D40 med en løfri klut. Fjern alle synlige rester fra de ytre overflatene.

For å unngå å skade din Dremel 3D40 må du ikke bruke vann, kjemikalier eller andre rengjøringsmidler på 3D40-en.

## RENGJØRING AV EKSTRUDERTUPPEN

**⚠ ADVARSEL** VÆR EKSTRA FORSIKTIG SÅ DU IKKE SKADER EKSTRUDERTUPPEN NÅR DU FJERNER RESTER. DREMEL 3D40 VIL IKKE FUNGERE SOM DEN SKAL MED SKADET EKSTRUDERTUPP, DENNE MÅ DA SKIFTES UT.

**⚠ ADVARSEL** IKKE RØR EKSTRUDERTUPPEN MENS DREMEL 3D40 ER I DRIFT ELLER FØR DEN HAR KJØLT SEG NED TIL 60 °C (140 °F). Kontakt med ekstrudertuppen under eller etter drift før tuppen er kjølt ned kan føre til personskade.

Bruk en liten nebbtang og trekk bort alle små plastrester fra ekstrudertuppen. Hvis avfallet er vanskelig, kan ekstruderen trenge å varmes opp.

## RENGJØRE BERØRINGSSKJERMEN

Tørk av berøringsskjermen med en myk, løfri klut. Ikke spray rengjøringsmidler på berøringsskjermen.

## VEDLIKEHOLD OG SERVICE

Problem	Årsak	Korrigerende handling
Ekstruderer hodebygg utenfor senteret.	Dremel 3D40 har mistet oversikten over ekstruderhodets nøyaktige posisjon, og er derfor ute av stand til å bygge.	Hvis ekstruderhodet sendes til hjemposisjonen vil Dremel 3D40 rekalereres. Avbryt objektet ditt, rydd byggeplattformen, send ekstruderhodet til hjem-posisjonen og start objektet på nytt.
PLA-et ekstruderer ikke, eller fester seg ikke ordentlig til byggetapen.	Dette kan skyldes at byggeplattformen ikke er nivellert med ekstruderhodet.	Nivellering av byggeplattformen vil rette inn ekstruderhodet og sørge for bedre objektkvalitet. Avbryt objektet ditt, rydd byggeplattformen, niveller byggeplattformen og start objektet på nytt.
Print Studio-programvaren frøs under bruk eller datamaskinen frøs.	Noen ganger er ikke programvaren like smart som du er, og går i stå.	Lagre eventuelle åpne filer, om mulig, og start enten Print Studio-programvaren eller datamaskinen på nytt.
Dremel 3D40 frøs for objektet mitt startet.	Dremel 3D40 kan ha mottatt motstridende kommandoer.	Skru av strømbryteren, vent 30 sekunder og skru så strømbryteren på igjen.
Støttematerialet brytes ikke av under rengjøring og fører til lavere kvalitet på det ferdige objektet.	Orienteringen av delen er ikke optimalisert.	Re-orienter posisjonen til 3D-filen i Print Studio for å minimere støttematerialet, eller plasser støttematerialet på en ikke-kritisk overflate.
Spagettisøl på slutten av byggingen.	Et av lagene i objektet ditt festet seg ikke om det skulle, modellen ble lagret med minimalt overflateområde i kontakt med byggeplattformen, eller objektet ble bygget flytende over byggeplattformen uten valgt støtte.	Bruk forhåndsvisningen i Print Studio for å se høyden og posisjonen til det første laget. Bygg med støtter når det er nødvendig.
Del ble bare bygget halvveis.	Filamentet tok slutt. Filamentet satte seg fast under bygging.	Sett inn nytt filament og fortsett bygging. Se «Det kommer ikke ut filament».
Det kommer ikke ut filament.	Tilstoppet ekstruderer.	Kontakt kundeservice.
Ekstruderer vil ikke gå hjem.		Kontakt kundeservice.
Strengete eller frynsete plastlag på bratte overheng.	Objektoverhengene er for langt unna eller for bratte (< 45-graders vinkel).	Bygg med støtter.
3D40 vil ikke finne mitt Wifi-nettverk.	Printer for langt fra den trådløse ruterer.	Reposisjonere 3D40 for å være nærmere ruterer. Koble til nettverket med Ethernet.
3D40 vil ikke koble til mitt Wifi-nettverk.	Printer for langt fra den trådløse ruterer. Nettverkspassord feil.	Reposisjonere 3D40 for å være nærmere ruterer. Skrive inn passordet eller bekrefte passordet ditt på nytt med netteier.
3D40 vil ikke hente en kode.	Nettverkspassord feil. Nettverket har en brannmur.	Skrive inn passordet eller bekrefte passordet ditt på nytt med netteier. Skriv inn nettverk proxy-informasjon.
Mobilapp vil ikke koble til 3D40 eller vise "printer frakoblet".	3D40 ikke koblet til nettverk.	Kontroller nettverksinnstillingene 3D40 og prøv på nytt å koble til.

Problem	Arsak	Korrigerende handling
Kode ugyldig.	Bekreft gjeldende 3D40-kode ved å bruke "verktøy/om" (TOOLS/ABOUT) og prøv igjen.	Bruk "Skaff ny kode" (GET NEW TOKEN) for å generere en ny kode og prøv på nytt å koble til. Merk at dette vil fjerne eventuelle brukere som deler printerens.
Bygg startet ikke når sendt over nettverket.	Filamentet tok slutt.	Laste ekstra filament og gjenoppta bygg.
	Dører åpne.	Dører må være lukket når du starter bygger over nettverket, start bygg fra utskriftskø.
	Modellen var allerede i gang med å bygge	Byggeplaten må være klar til å starte et bygg over nettverket, fjerne byggeplaten og starte bygg fra utskriftskø.

## DREMEL® BEGRENSET FORBRUKERGARANTI

Garantien for dette DREMEL-produktet gis i henhold til lovfestede/landsspesifikke lover og forskrifter. Skader grunnet normal slitasje, overbelastning eller feil bruk dekkes ikke av garantien.

I tilfelle produktet ikke lever opp til denne skriftlige garantien må følgende gjøres:

1. IKKE returner produktet til det stedet du kjøpte det.
2. Vennligst kontakt kundeservice via [www.dremel.com](http://www.dremel.com) for mer informasjon.

### AVHENDING

Elektroverktøy, innsatsverktøy og emballasje må leveres inn til miljøvennlig gjenvinning.

### KUN FOR EU-LAND



Ikke kast elektroverktøy i vanlig søppel! Jf. det europeiske direktivet 2012/19/EF vedr. gamle elektriske og elektroniske-apparater og tilpassingen til nasjonale lover må gammelt elektroverktøy som ikke lenger kan brukes samles inn og leveres inn til en miljøvennlig resirkulering.

### KONTAKTE DREMEL

Hvis du ønsker flere opplysninger om Dremels produktvalg, brukerstøtte og hotline, kan du se på [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Nederland.

## YLEISET VARO-OHJEET



**VAROITUS** LUE KAIKKI OHJEET KÄYTTÖOPPAASTA JA TUTUSTU DREMEL 3D40 -LAITTEESEEN ENNEN ASENNUSTA JA KÄYTTÖÄ. JOS VAROITUKSIA JA OHJEITA EI NOUDATETA, SEURAUKSENA VOI OLLA TULIPALLO, LAITTEISTOVAHINKOJA, OMAISUUSVAHINKOJA TAI HENKILÖVAHINKOJA. SÄILYTÄ KAIKKI VAROITUKSET JA OHJEET MYÖHEMPÄÄ KÄYTTÖÄ VARTEN.

## TYÖALUEEN TURVALLISUUS

- Pidä työskentelyalue puhtaana ja hyvin valaistuna. Työskentelyalueen epäjärjestys tai valaisemattomat alueet voivat johtaa tapaturmiin.
- Älä työskentele Dremel 3D40:llä ympäristössä, jossa on palavia nesteitä, kaasuja tai pölyä. Dremel 3D40 luo kuumia lämpötiloja, jotka saattavat syyttää pölyn tai höyryä.
- Säilytä joutilas 3D40 poissa lasten ja muiden kokemattomien henkilöiden ulottuvilta. Kokemattomien käyttäjien käytössä seurauksena voi olla henkilövahinkoja.

## SÄHKÖTURVALLISUUS

- Käytä Dremel 3D40:tä aina oikein maadoitetulla pistorasialla. Älä muokkaa Dremel 3D40:n pistoketta. Virheellinen maadoitus ja muokatut pistokkeet lisäävät sähköiskun vaaraa.
- Älä käytä Dremel 3D40:tä kosteassa tai märässä paikassa. Älä altista Dremel 3D40:tä sateelle. Kosteuden esiintyminen lisää sähköiskun vaaraa.
- Älä käytä verkkojohtoa väärin. Älä käytä verkkojohtoa Dremel 3D40:n vetämiseen tai pistotulpan irrottamiseen pistorasialla. Pidä johto loitolla kuumuudesta, öljystä, terävistä reunoista ja liikkuvista osista. Vahingoittuneet tai sotkeutuneet johdot kasvattavat sähköiskun vaaraa.
- Vältä käyttämästä tätä laitetta ukkosella. On pieni vaara, että salaman aiheuttama virtapiikki voi aiheuttaa sähköiskun.
- Irrota hätätilanteessa Dremel 3D40 pistorasialta.

## HENKILÖTURVALLISUUS

- Ole valpas, kiinnitä huomiota työskentelyysi ja noudata tervettä järkeä Dremel 3D40:tä käyttäessäsi. Älä käytä Dremel 3D40:tä väsyneenä tai huumeiden, alkoholin tai lääkityksen vaikutuksen alaisena. Hetken tarkkaamattomuus Dremel 3D40:tä käytettäessä saattaa johtaa vakaviin henkilövahinkoihin.
  - Käytä henkilökohtaisia suojavarusteita. Suojavarusteiden, kuten lämmönkestävien hansikkaiden ja turvalasien, käyttö vähentää henkilövahinkojen vaaraa.
  - Käytä tarkoitukseen soveltuvia vaatteita. Älä käytä löysiä työvaatteita tai koruja. Pidä hiukset, vaatteet ja käsineet loitolla liikkuvista osista. Väljät vaatteet, korut ja pitkät hiukset voivat takertua liikkuviin osiin.
- Tarkista ennen Dremel 3D40:n käyttöä, että liikkuvat osat toimivat moitteettomasti ja etteivät ne jumitu kiinni. Varmista lisäksi, ettei niissä ole murtuneita tai vahingoittuneita osia, jotka saattaisivat vaikuttaa haitallisesti Dremel 3D40:n toimintaan. Jos epäilet vahinkoja, anna Dremel 3D40 valtuutetun Dremel-huoltokeskuksen korjattavaksi ennen käyttöä. Jos vahingoittanutta Dremel 3D40:tä käytetään, seurauksena voi olla heikko esineiden luominen, suuremmat laitteistovaurioita, omaisuusvahinkoja tai henkilövahinkoja.
  - Älä kosketa pursottimen kärkeä Dremel 3D40:n käytön aikana tai ennen kuin se on viilentynyt vähintään 60 °C:een. Pursottimen kärjen koskettaminen käytön aikana tai sen jälkeen ennen jäähtymistä voi aiheuttaa henkilövahinkoja.
  - Aseta Dremel 3D40 hyvin tuuletettuun paikkaan. Jätä vähintään 20 cm vapaata tilaa Dremel 3D40:n ympärille. Dremel 3D40 sulattaa muovia rakentamisen aikana. Dremel 3D40:n käytön aikana päästämä muovin käry voi ärsyttää silmiä ja hengitysteitä. Dremel 3D40:n asettaminen liian lähelle ympäröiviä esineitä estää hyvän tuuletuksen.
  - Älä kurota Dremel 3D40:n sisään käytön aikana. Dremel 3D40:n liikkuvien osien koskettaminen käytön aikana voi aiheuttaa heikon rakennuslaadun, laitteistovahinkoja tai henkilövahinkoja.
  - Älä jätä Dremel 3D40:tä valvomatta käytön aikana. Jos Dremel 3D40:tä käyttävät henkilöt eivät tunne näitä varoituksia ja ohjeita, seurauksena voi olla laitteisto- tai omaisuusvahinkoja ja henkilövahinkoja.
  - Käytä DREMEL PLA -filamenttia. Muun kuin Dremelin valtuuttaman filamentin käyttö voi aiheuttaa laitteisto- ja omaisuusvahinkoja.
  - Varmista, että Dremel 3D40:n luomat pienet esineet eivät ole pienten lasten käytettävissä. Pienet esineet voivat aiheuttaa tukehtumisvaaran pienille lapsille.
  - Älä luo laittomia tai sopimattomia esineitä Dremel 3D40:llä.
  - Älä käytä Dremel 3D40:tä luomaan esineitä, jotka on tarkoitettu käytettäväksi kynttilöiden, nestemäisten polttoaineiden tai muiden lämmönlähteiden kanssa. Muovi voi sulaa tulelle tai muille lämmönlähteille altistettuna. Sellainen Dremel 3D40:llä luotujen esineiden käyttö voi aiheuttaa tulipalon, omaisuusvahinkoja ja henkilövahinkoja.
  - Älä käytä Dremel 3D40:tä luomaan esineitä, jotka on tarkoitettu ruokaa tai juomia varten, kuten esimerkiksi valmisteluun, koristeluun, säilytykseen, syömiseen tai juomiseen. Sellainen Dremel 3D40:llä luotujen esineiden käyttö voi aiheuttaa terveysvaivoja tai henkilövahinkoja.
  - Älä käytä Dremel 3D40:tä luomaan esineitä, jotka on tarkoitettu käytettäväksi sähköisen tai sähköosien koteloiden kanssa. PLA-muovi ei sovellu sähkösovelluksiin. Sellainen Dremel 3D40:llä luotujen esineiden käyttö voi aiheuttaa omaisuusvahinkoja ja henkilövahinkoja.
  - Älä aseta muoviesineitä suuhusi tai sen lähelle. PLA-muovi ei sovellu ruoan ja juomien valmisteluun tai ruokailuvälineisiin. Sellainen Dremel 3D40:llä luotujen esineiden käyttö voi aiheuttaa terveysvaivoja tai henkilövahinkoja.

- m. Älä käytä Dremel 3D40:tä luomaan esineitä, jotka on tarkoitettu kemikaalien säilytykseen. PLA-muovi ei sovellus kemikaalien säilytykseen. Sellainen Dremel 3D40:llä luotujen esineiden käyttö voi aiheuttaa omaisuusvahinkoja ja henkilövahinkoja.
- n. Älä muokkaa Dremel 3D40:tä tai muuta tehdasasetuksia. Muokkaukset voivat johtaa laitteisto- tai omaisuusvahinkoihin ja henkilövahinkoihin.
- o. Älä altista Dremel 3D40:tä yli 70 °C:een lämpötiloille. Dremel 3D40 voi vahingoittua. Dremel 3D40 on tarkoitettu käytettäväksi lämpötilassa 16–29 °C.
- p. Älä liikuta tai töni Dremel 3D40:tä tai pursotinta käytön aikana. Esine ei välttämättä rakennu oikein.
- q. Älä muuta filamentin tai kelan väriä rakentamisen aikana. Muuten esine perutaan ja pursotin voi vahingoittua.
- r. Älä vedä filamenttia ulos ennen kuin kosketusnäyttö pyytää sitä. Muuten pursotin voi vahingoittua.
- s. Ole erityisen huolellinen, ettet vahingoita pursottimen kärkeä, kun puhdistat jäämiä. Dremel 3D40 ei toimi vahingoittuneella pursottimen kärjellä ja vaatii vaihtoa.
- t. Varmista ennen jokaista rakentamiskertaa, että rakennusallustaa peittää Dremelin määrittämä rakennusteippi. Väärän rakennusteipin käyttäminen voi johtaa laitteistovaurioihin ja huonoon esineiden rakennuslaatuun.
- u. Huomioi kehoasi asento, kun käytät käsityökaluja esineiden poistoon rakennusallustalta. Yhtäkkinen työkalun lipeäminen ja virheellinen kehon asento esineen poistamisen aikana voi aiheuttaa henkilövahinkoja.
- v. Vältä naarmuttamista rakennusallustaa, kun poistat esineitä. Rakennusallustan naarmut aiheuttavat virheellisen esineiden luomisen.
- w. Älä pudota rakennusallustaa. Temperoitu lasilevy voi rikkoutua ja aiheuttaa loukkaantumisen.
- x. Älä poista temperoitua lasilevyä muovipidikkeestä. Temperoidun lasilevyn reunan koskettaminen voi aiheuttaa loukkaantumisen.
- y. Älä kierrä tai taita rakennusallustaa, kun poistat esineitä. Temperoitu lasilevy voi irrota muovipidikkeestä ja aiheuttaa loukkaantumisen.
- z. Dremel ei ole vastuussa Dremel 3D40:llä luotujen esineiden rakenteiden kestosta tai käytöstä. Kokemattomien suunnittelijoiden luomat rakenteelliset mallit voivat aiheuttaa omaisuusvahinkoja ja henkilövahinkoja.

---

## HUOLTO



---

- a. Irrota Dremel 3D40 aina virtalähteestä ennen kaikkia huoltotoimenpiteitä. Muuten seurauksena voi olla henkilövahinkoja ja laitteistovaurioita.
- b. Anna Dremel 3D40 vain valtuutetun, vain Dremel-varaosia käyttävän Dremel-huoltokeskuksen huollettavaksi. Tämä varmistaa, että Dremel 3D40:n toiminta ja turvallisuus säilyvät ennallaan.
- c. Käytä vain Dremelin hyväksymiä materiaaleja ja osia. Muiden kuin Dremel®-hyväksytyjen esinemateriaalien tai 3D-esineiden ja aitojen Dremel®-osien käyttö voi mitätöidä takuun.

Yleiset varo-ohjeet .....	263
Sisällysluettelo .....	264
Käytetyt symbolit .....	265
Tietoja immateriaalioikeuksista .....	265
Dremelin etä- ja mobiilipalvelut.....	265
Toiminnan kuvaus ja tekniset tiedot.....	265
3D40-resurssit.....	266
Termisanasto .....	267
3D40-laitteeseen tutustuminen .....	268
Johdanto .....	270
Pakkauksen sisältö*.....	270
Kosketusnäyttö.....	272
Kosketusnäytön kuvakkeet.....	277
Alkuasetukset .....	278
Print Studio -ohjelmiston yleiskuvaus.....	279
Rakentamiseen valmistautuminen .....	280
Rakentaminen .....	284
Esineen poistaminen .....	287
Parhaat käytännöt .....	288
Kunnossapito.....	288
Kunnossapito ja huolto .....	290
Kuluttajan rajoitettu Dremel®-takuu.....	291



## KÄYTETYT SYMBOLIT

Symboli	Nimi	Merkitys/selitys
	Varoitusymboli	Ilmoittaa käyttäjälle varoitusviesteistä
	Lue käyttöopas -symboli	Ilmoittaa käyttäjälle, että tämän pitäisi lukea käyttöopasta.

**A VAROITUS** TÄMÄ ON LUOKAN A TUOTE. KOTIYMPÄRISTÖSSÄ TÄMÄ TUOTE VOI AIHEUTTAA RADIOHÄIRIÖTÄ, JOLLOIN KÄYTTÄJÄN ON MAHDOLLISETIÄ TEHTÄVÄ RIITTÄVIÄ TOIMENPITEITÄ.

## TIETOJA IMMATERIAALIOIKEUKSISTA

Dremel 3D40 on tarkoitettu esineiden 3D-tulostukseen luomistasi tai omistamistasi digitaalisista tiedostoista, tai tiedostoista, joiden tulostamiseen Dremel 3D40:llä sinulla on oikeus. Kun teet esineitä Dremel 3D40:llä, on sinun vastuullasi varmistaa, että et riko mitään kolmansien osapuolien immateriaalioikeuksia tai sovellettavia lakeja tai säännöksiä, kuten Yhdysvaltojen tai muiden maiden immateriaalioikeuslakeja. Dremel 3D40:tä ei saa käyttää tekemään esineitä, joita suojaavat kolmansien osapuolien immateriaalioikeudet ilman kolmansien osapuolien suostumusta. Dremel 3D40:n käyttäminen mihinkään seuraavista voi vaatia kolmannen osapuolen luvan: muiden kuin itse tehtyjen esineiden jäljentäminen tai kopioiminen (kokonaan tai osittain); esineiden tekeminen digitaalisesta tiedostosta, jota et omista; tai esineen tekeminen sellaisen fyysisen esineen skannauksesta, jota et ole luonut. Sellaisten lupien hankkiminen on käyttäjän vastuulla. Joissakin tapauksissa sellaista lupaa ei välttämättä saada. Jos lupaa ei saada, kyseisiä esineitä ei tulisi 3D-tulostaa, tai se tehdään omalla vastuulla. Et saa muokata, takaisinmallintaa, purkaa koodia tai purkaa Dremel 3D40:tä tai sen ohjelmistoa tai laiteohjelmistoa, paitsi lain sallimissa määrin. Jos käytät Dremel 3D40:tä millään muulla kuin suositellulla ja näissä käyttö-/turvaohjeissa kuvatulla tavalla, teet sen omalla vastuullasi. Dremel 3D40:n käyttäminen kolmansien osapuolien immateriaalioikeuksia loukkaavien esineiden tekemiseen voi johtaa siviili- ja rikosoikeudellisiin seuraamuksiin ja rangaistuksiin, mistä voi olla seurauksena rahallisia korvauksia, sakkoja tai vankilarangaistus.

## DREMLIN ETÄ- JA MOBIILIPALVELUT

Dremelin etä- ja mobiilipalvelut tarjoavat tietoja ja palveluita, jotka liittyvät Dremel 3D -tuotteisiin. Dremelin etä- ja mobiilipalveluiden tarjoamien tietojen tyyppi saattaa muuttua. Kaikki tiedot ja palvelut tarjotaan lisätetuna "sellaisenaan" ja "mikäli saatavilla".

*HUOM.: Etä- ja mobiilipalveluiden saatavuus voi vaihdella eri alueiden välillä.*

Dremel ei takaa, että tiedot tai palvelut ovat saatavilla, tarkkoja tai luotettavia tai että tuotetiedot tai palvelut tarjoavat turvallisuutta kotonasi. Käytät kaikkia tietoja, palveluita ja tuotteita omalla vastuullasi. Tuotetiedot ja palvelut eivät ole tarkoitettu vaihtoehdoksi suoralle tietojen hankinnalle.

Verkkoyhteys vaatii tukiaseman ja nopean Internet-yhteyden. Internet-palvelusta saatetaan veloittaa erikseen.

Mobiilitulostus vaatii yhteensopivan mobiililaitteen ja datayhteyden. Datayhteydestä saatetaan veloittaa erikseen.

## TOIMINNAN KUVAUS JA TEKNISET TIEDOT

### RAKENTAMINEN

Pursotin: Yksi pursotus  
Pursottimen lämpötila: Enintään 230 °C  
Käyttöliittymä: 3,5 tuuman IPS-värikosketusnäyttö  
Suurin rakennustilavuus: 255 mm x 155 mm x 170 mm  
Kerroksen paksuus: 4 mil | 0,004 tuumaa 100 mikronia | 0,10 mm  
Filamenttivärit: Katso väriavaihtoehdot osoitteesta Dremel3D.com  
Sisäinen tallennustila: 4 Gt  
Ulkoinen tallennustila: USB-asema

### PAINO JA MITAT

Paino (ilman kela): 16 kg  
Mitat: 515 mm x 406 mm x 394 mm

### FILAMENTTI

Toimii VAIN Dremelin 1,75 mm:n filamentin kanssa

### FILAMENTIN SÄILYTYS

Kaikki polymeerit heikentyvät aikaa myöten. Älä pura filamenttia pakkauksesta ennen kuin sitä tarvitaan. Filamenttia tulisi säilyttää huonelämpötilassa: 16–29 °C ja kuivassa

### OHJELMISTO

Dremel 3D40:n mukana tulee maksuton Autodesk Print Studio -ohjelmisto Windows- ja Mac OS X -käyttöjärjestelmille. Tämä sovellus muuntaa 3D-digitaalitiedostoja rakennettaviksi tiedostoiksi.

## TUETUT KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT

- Apple® Mac® OS® X v10.9 tai uudempi (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## MINIMIJÄRJESTELMÄVAATIMUKSET

- Suoritin: 64-bittinen suoritin (32-bittistä ei tueta)
- Muisti: 3 Gt RAM (suositus 4 Gt tai enemmän)
- Levytila: ~2 Gt vapaata levytilaa asennusta varten
- Näytönohjain: Vähintään 1 024 Mt GDDR RAM muistia. Microsoft® Direct3D® 11 -yhteensopiva näytönohjain tai parempi
- Osoitinlaite: Kolmipainikkeinen hiiri

## SÄHKÖVAATIMUKSET

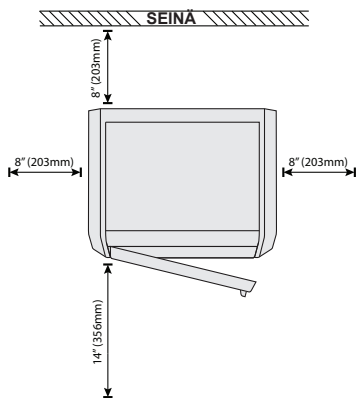
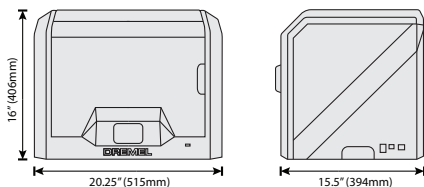
3D40-tuloluokitus: 100–240 V, 47–60 Hz, 0,8 A–1,8 A

## KÄYTTÖYMPÄRISTÖ

Huonelämpötila: 16–29 °C

Tasainen työtila

Kuiva työtilan ympäristö



## 3D40-RESURSSIT

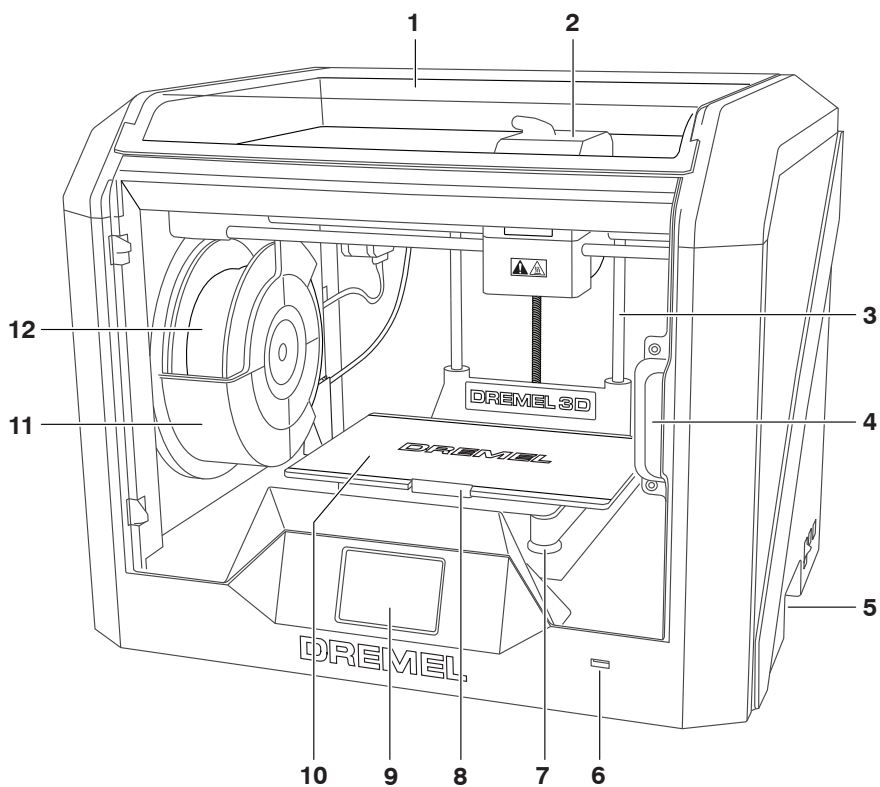
Resurssi	Kuvaus	Sijainti
Pikaopas	Tarjoaa kuvitetun oppaan siihen, kuinka 3D40:n pakkaus avataan ja rakentaminen aloitetaan heti pakkauksesta ottamisen jälkeen.	Pikaoppaan tulostettu versio sijaitsee suorakaiteen muotoisessa pahvilaatikossa. Se on myös ladattavissa osoitteesta <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D -verkkosivusto	Tarjoaa uusimman 3D40-ohjelmiston, tuotetietoja, asiakastuen ja ladattavia 3D-malleja ja -projekteja.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Dremel 3D -asiakastuki	Ota yhteyttä Dremeliin tuotetukea, kunnossapitoa ja huoltoa varten.	<a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a>
Print Studio -ohjelmisto	Mahdollistaa 3D-tiedostojen lähettämisen, lataamisen ja rakentamisen.	Asennetaan sivustolta <a href="http://www.dremel3d.com">www.dremel3d.com</a> tai USB-asemalta, joka toimitetaan Dremel 3D40:n mukana.

## TERMISANASTO

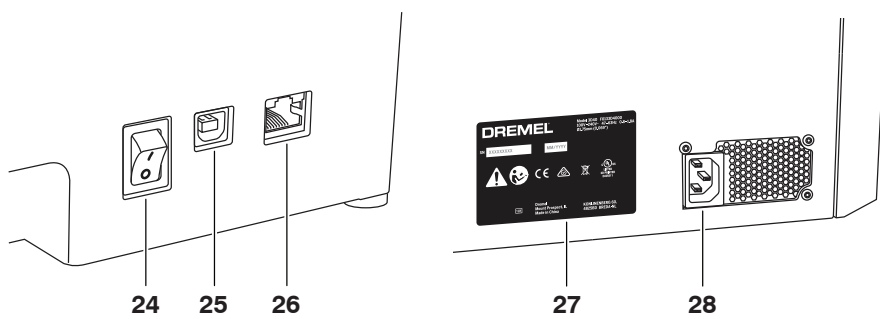
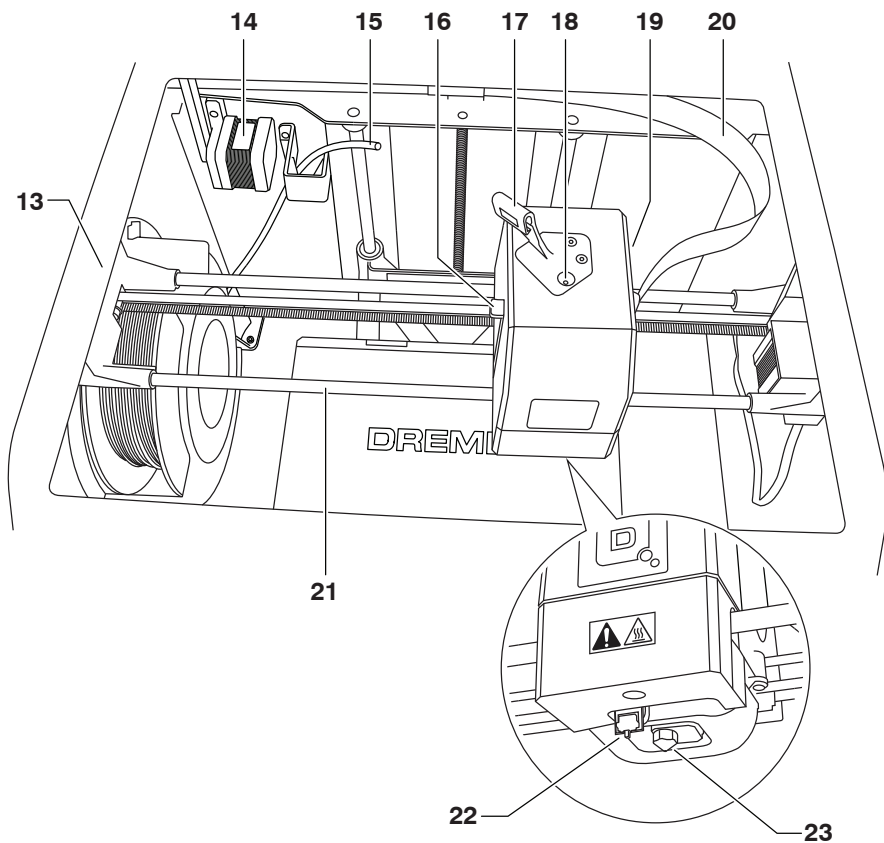
Termi	Määrittys
Rakennusaluista	Tasainen alusta, jota Dremel 3D40 käyttää esineiden rakentamiseen.
Rakennusaluistan kiinnike	Rakennusaluistan pohjan edessä sijaitseva kiinnike, jota käytetään rakennusaluistan kiinnittämiseen.
Rakennusteippi	Teippi, joka parantaa esineiden yhtenäisyyttä ja auttaa niitä tarttumaan rakennuslevyn pintaan.
Rakennusvolyyymi	Kolmiulotteisen tilan (3D) määrä, jonka esine vie kun se on valmis. Dremel 3D40:llä on enimmäisrakennusvolyyymi, mikä tarkoittaa että suuremman rakennusvolyymin esineitä ei voi rakentaa, ellei niiden kokoa muuteta tai niiden rakennusta jaeta osiin.
Ovi	Dremel 3D40:n etupaneelissa on ovi. Tämän kautta pääsee helposti käsiksi rakennusaluistaan, pursottimeen, filamenttiin ja esineisiin. Tämä ovi on tehty läpinäkyvästä materiaalista, joten voit valvoa esineesi valmistumista rakennusympäristön pysyessä vakaana.
Ethernet-portti	Langallinen paikallisverkkotekniikka, jonka avulla elektroniikkalaitteet voivat olla yhteydessä toisiinsa.
Pursotin	Kokoonpano, joka vetää filamenttia rattaiden avulla pursottimen otosta, lämmittää filamentin rakennuslämpötilaan ja työntää lämmitetyn filamentin pursottimen kärjestä.
Pursottimen tuuletin	Tuuletin, jota käytetään ratasmoottorin ja pursottimen ulkoisen kokoonpanon jäähdyttämiseen.
Pursottimen tuulettimen jakolevy	Muoviosa, joka ohjaa ilman pursottimen tuulettimesta rakennusaluistalle käynnissä olevan rakentamisen jäähdyttämiseksi.
Pursottimen otto	Pursottimen ylä laidassa oleva aukko, josta filamentti syötetään rakentamista varten.
Pursottimen vipu	Pursottimen sivulla sijaitseva vipu, jota käytetään pursottimen ratasmoottorin otteen löysäämiseen.
Pursottimen kärki	Pursottimen alalaidassa oleva suutin, josta lämmitetty filamentti pakotetaan ulos rakentamista varten.
Filamentti	Nauhmainen säie muovimateriaalia.
Filamentti-ohjainputki	Muovikappale, joka ohjaa filamentin filamenttikelasta Dremel 3D40:n ulkokotelon läpiviennistä.
Filamentin tukosanturi	Pursottimen anturi, joka keskeyttää tulostuksen, jos filamenttia ei pursoteta oikein.
Filamentin loppumisanturi	Pursottimen anturi, joka keskeyttää tulostuksen, jos filamentti loppuu kesken rakentamisen.
Filamenttikela	Lieriömäinen kappale, jonka ympärille pitkä filamenttisäie on kierretty säilytystä ja jatkuvaa käyttöä varten.
.G3Drem/ .G4Drem	Rakennettava tiedostomuoto, joka on yhteensopiva Dremel 3D40:n kanssa.

Tasausnupit	Rakennusaluistan pohjan alla olevat nupit, joita käytetään sopivan välin luomiseen pursottimen kärjen ja rakennusaluistaan välille.
Tasoanturi	Anturi, joka tunnistaa rakennusaluistaan korkeuden ja avustaa oikeassa tasaamisessa.
Kansi	Dremel 3D40:n päällä on kääntyvä kansi. Tämän kautta pääsee paremmin käsiksi rakennusaluistaan, pursottimeen, filamenttiin ja esineisiin tarvittaessa.
Kärkipihdit	Yleinen työkalu, jota käytetään suoraa kosketusta varten liian kuumien pienten esineiden pitämiseen ja ylimääräiseen materiaaliin tarttumiseen.
.OBJ-tiedosto	Yleinen digitaalitiedostomuoto, jota käytetään monissa 3D-mallinnusohjelmistoissa. Tämä tiedosto luodaan kolmannen osapuolen 3D-ohjelmistossa tai ladataan Dremel3D.com-sivustolta.
Esineen poistotyökalu	Työkalu, jolla esine irrotetaan rakennusaluista.
PLA	Biomuovi, joka on valmistettu uudistuvista resursseista, kuten maissitärkkelyksestä.
Kelapidike	Muovikappale, joka sijaitsee Dremel 3D40:n rakennusalueen sisällä rakennusaluistaan vasemmalla puolella, on tarkoitettu filamenttikelan pitämiseen.
Kelan luukku	Irrottettava luukku, joka lukitsee filamenttikelan kelapidikkeeseen.
Askeltimen moottori	Harjaton tasavirtamoottori, jota käytetään ohjainurien ja pursottimen rattaiden käyttölaitteena.
.STL-tiedosto	Yleinen digitaalitiedostomuoto, jota käytetään monissa 3D-mallinnusohjelmistoissa. Tämä tiedosto luodaan kolmannen osapuolen 3D-ohjelmistossa tai ladataan Dremel3D.com-sivustolta.
Kosketusnäyttö	Värinäyttö, jota käytetään kosketuksella. Sen avulla voit valvoa Dremel 3D40:tä ja esineitä sekä antaa komentoja suoraan Dremel 3D40:lle käyttämättä tietokonetta.
USB-asema	Kannettava muistikortti, jota käytetään monenlaisissa laitteissa.
WIFI	Langaton paikallisverkkotekniikka, jonka avulla elektroniikkalaitteet voivat olla yhteydessä toisiinsa.
X-akselin ohjainurat	Pursottimen molemmin puolin olevat urat, joiden avulla askeltimen moottori voi liikuttaa pursotinta rakennusalueen oikealle ja vasemmalle puolelle.
Y-akselin ohjainurat	Rakennusalueen molemmin puolin olevat urat, joiden avulla askeltimen moottori voi liikuttaa pursotinta rakennusalueen etu- ja takalaidalle.
Z-akselin ohjainurat	Rakennusalueen takana olevat urat, joiden avulla askeltimen moottori voi liikuttaa rakennusaluistaan ylös tai alas.

## 3D40-LAITTEeseen TUTUSTUMINEN



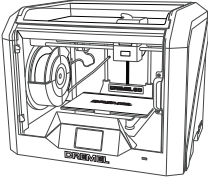
1. Kansi
2. Pursotin
3. Z-akselin ohjainura
4. Ovi
5. Tarttumakahvat
6. USB-A-portti
7. Tasausnupit
8. Rakennusalan kiinnike
9. Kosketusnäyttö
10. Rakennusalan
11. Filamenttikelan pidike
12. Filamenttikela
13. Y-akselin ohjainura
14. Askeltimen moottori
15. Filamenttiohjainputki
16. Pursottimen vipu
17. Filamenttiohjainpidike
18. Pursottimen otto
19. Pursottimen tuuletin
20. Nauhakaapeli
21. X-akselin ohjainura
22. Tasoanturi
23. Pursottimen kärki
24. Virtakytkin
25. USB-B-portti
26. Ethernet-portti
27. Nimilevy
28. Virransyöttö



## JOHDANTO

Tervetuloa Dremel 3D:n maailmaan. Tehtävämme on ohjata sinut 3D-rakennusprosessin läpi ja jakaa parhaat käytännöt, joilla voit herättää ideasi henkiin. 3D-rakentaminen on prosessi, johon kuuluu kokeilua ja sinnikkyyttä. Onneksi Dremelin asiantuntijat auttavat tekemään työstäsi helpompaa online-vinkkien ja live-tuen avulla. Pääset nopeasti alkuun rekisteröimällä Dremel 3D40 -laitteesi Dremel3D.com-sivustolla, koska pääset sitten käsiksi laadukkaisiin malleihin ja innovatiivisiin projekteihin. Dremelin avulla voit rakentaa omat ideasi, rakentaa ne paremmin ja tehdä niistä omiasi.

## PAKKAUKSEN SISÄLTÖ\*



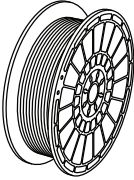
Dremel 3D40



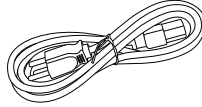
Käyttöopas



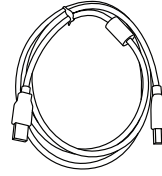
Pikaopas



Filamenttikela\*\*



Virtakaapeli



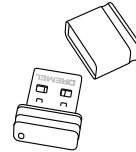
USB-kaapeli



Rakennusteippi



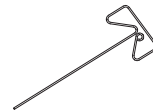
Esineen poistotyökalu



USB-asema

\* Määrät voivat vaihdella eri sarjojen välillä.

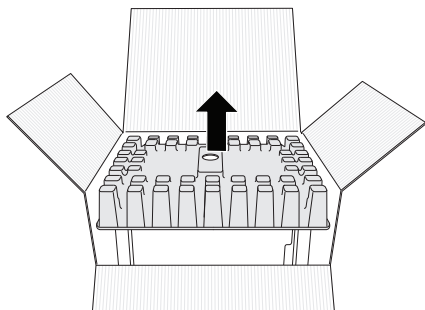
\*\*Älä säilytä kosteassa tai kuumassa ympäristössä.



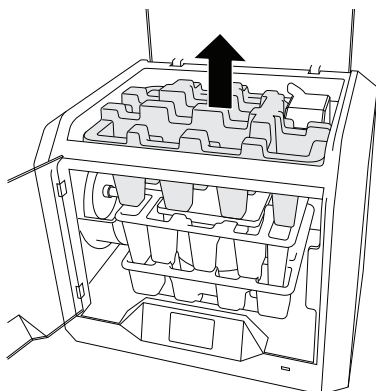
Avaustyökalu

## PAKKAUKSEN AVAAMINEN

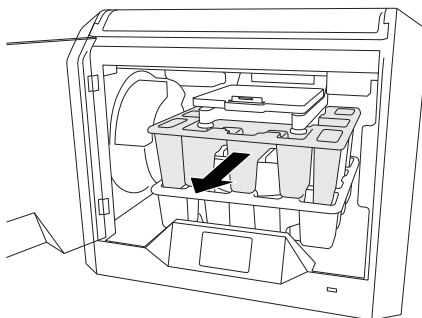
1. Aseta laatikko pöydälle, leikkaa teipit auki ja avaa.
2. Poista ylätuksi.



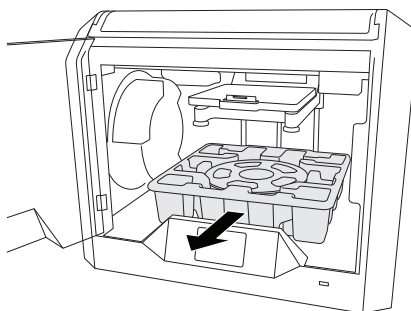
3. Poista 3D40 ja aseta se pöydälle.
4. Avaa kansi ja poista ylätuksi.



6. Avaa ovi ja poista keskituki.

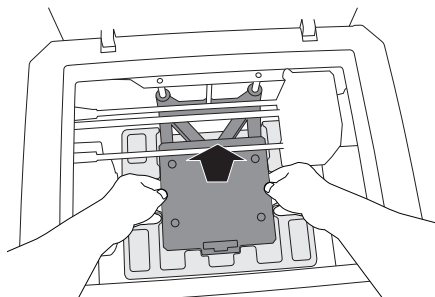


7. Poista alatuki.



Vinkki: Säilytä pakkaus myöhempää siirtoa ja säilytystä varten.

5. Nosta rakennuslevy nostamalla molemmilta puoliilta.



## KOSKETUSNÄYTTÖ

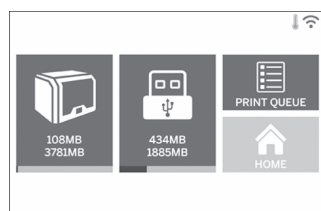
Dremel 3D40:n käyttäminen ilman tietokonetta on helppoa sisäisellä ohjelmistolla ja värikosketusnäytöllä. Ennen mallin rakentamista haluamme tutustuttaa sinut kosketusnäytön valikkorakenteeseen ja asetuksiin.

**VAROITUS** NOUDATA KAIKKIA VAROITUKSIA JA TURVAOHJEITA, KUN KÄYTTÄT DREMEL 3D40 -LAITETTA. MUUSSA TAPAUKSESSA SEURAUKSENA VOI OLLA TULIPALO, LAITTEISTOVAHINKOJA, OMAISUUSVAHINKOJA TAI HENKILÖVAHINKOJA



### RAKENNA

Vaiitse 3D-malli napauttamalla ja aloita rakennusprosessi. (Katso tarkempia rakennusohjeita sivulta 284)



### RAKENNA (BUILD) -VALIKKO

Napauta Tulostin (Printer), USB Flash Drive (USB-asema) tai Tulostusjono (Print Queue) valitaksesi halutun tiedoston kohteen.



### MALLI (MODEL) -VALIKKO

Vaiitse haluttu malli napauttamalla tai käytä nuolia sivujen vierittämiseen ja mallin etsimiseen.



### TIEDOSTON TIEDOT (FILE DETAILS)

**RAKENNA (BUILD)** – Aloita rakennusprosessi napauttamalla.

**POISTA (DELETE)** – Poista mallitiedosto tulostimen tallennustilasta tai USB-asemasta napauttamalla.

**KOPIOI TULOSTIMEEN (COPY TO PRINTER)**

– Napauta kopioidaksesi mallitiedosto USB-asemasta tulostimen tallennustilaan.



### RAKENTAMISEN TILA

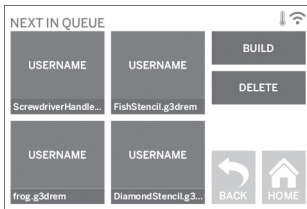
**PYSÄYTÄ (STOP)** – Peruuta nykyinen rakennusprosessi napauttamalla.

**KESKEYTÄ/JATKA (PAUSE/PLAY)** – Keskeytä tai jatka nykyistä rakennusprosessia napauttamalla. Keskeyttämällä voit käyttää filamenttipainiketta.

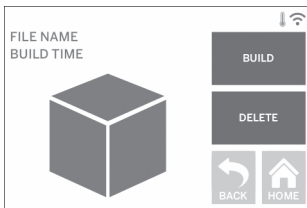
**VAIHTA FILAMENTTI (CHANGE FILAMENT)**

– Napauta vaihtaaksesi filamentti nykyisen rakennusprosessin aikana, jotta voit lisätä filamenttia tai vaihtaa väriä.





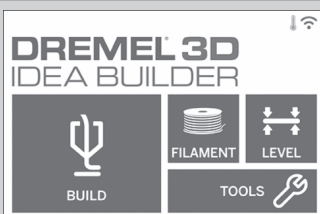
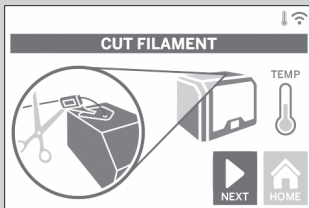
**TULOSTUSJONO (PRINT QUEUE) -VALIKKO RAKENNA (BUILD)** – Näytä seuraavan rakentamisen tiedot napauttamalla.  
**POISTA (DELETE)** – Poista seuraava rakentaminen jonosta napauttamalla.



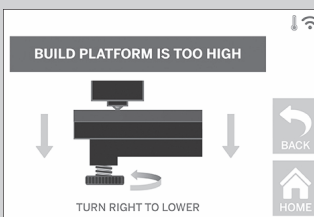
**TULOSTUSJONON MALLITIEDOT RAKENNA (BUILD)** – Aloita rakennusprosessi napauttamalla.  
**POISTA (DELETE)** – Poista mallitiedosto jonosta napauttamalla.

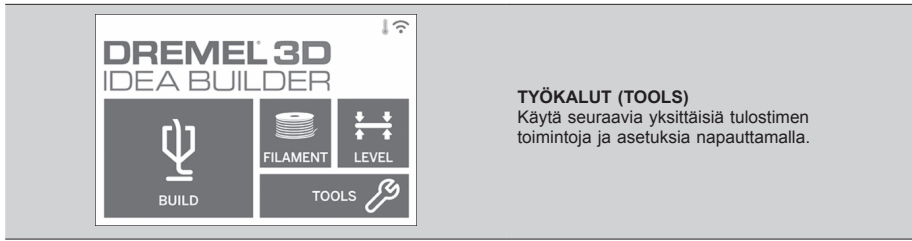


**FILAMENTTI (FILAMENT)**  
 Aloita lämmitys ja filamentin lataus-/vaihtoprosessi napauttamalla. (Katso ohjeita filamentin lataus-/vaihtoprosessiin sivulta 280)



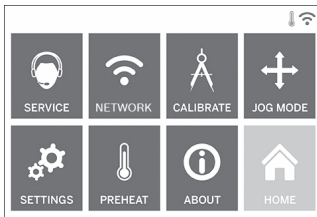
**TASO (LEVEL)**  
 Aloita rakennusalustan tasausprosessi napauttamalla. (Katso ohjeita rakennusalustan tasaamiseen sivulta 283)





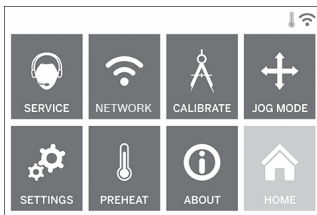
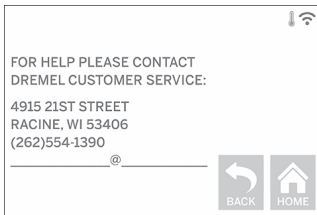
### TYÖKALUT (TOOLS)

Käytä seuraavia yksittäisiä tulostimen toimintoja ja asetuksia napauttamalla.



### HUOLTO (SERVICE)

Siirry huoltovalikkoon ja katso asiakaspalvelutiedot napauttamalla.



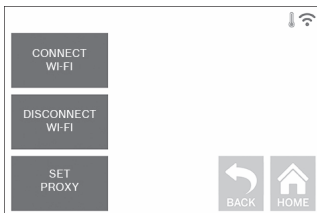
### VERKKO (NETWORK)

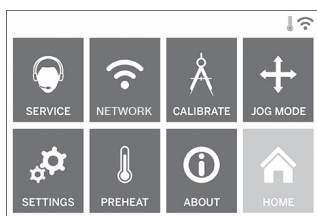
Siirry Verkko (Network) -valikkoon napauttamalla ja muodosta tai katkaise Wi-Fi-yhteys tai aseta välityspalvelin.

**MUODOSTA WI-FI-YHTEYS (CONNECT WIFI)** – Muodosta Wi-Fi-yhteys napauttamalla.

**KATKAISE WI-FI-YHTEYS (DISCONNECT WIFI)** – Katkaise Wi-Fi-yhteys napauttamalla.

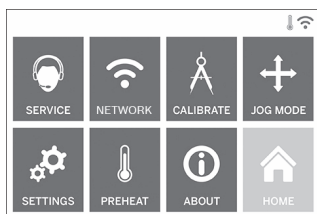
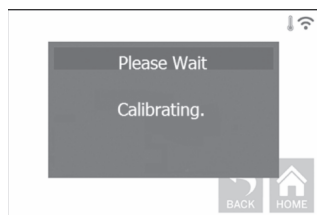
**ASETA VÄLITYSPALVELIN (SET PROXY)** – Aseta välityspalvelin manuaalisesti napauttamalla.





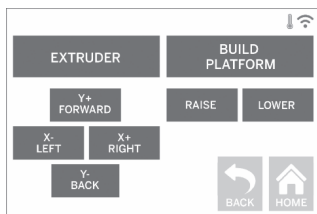
### KALIBROI (CALIBRATE)

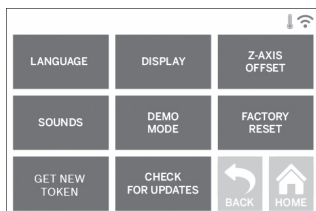
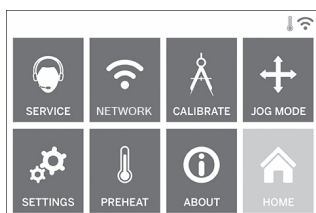
Siirrä pursorin ja rakennusalusta nollasijaintiin napauttamalla.



### JOG-TILA (JOG MODE)

Näytä asetukset pursorin ja rakennusalustan liikuttamiseen X-, Y- ja Z-akselilla napauttamalla.





### ASETUKSET (SETTINGS)

**KIELI (LANGUAGE)** – Valitse vaihtoehtoinen vaihtokieli napauttamalla.

**NÄYTTÖ (DISPLAY)** – Mukauta LED-valoja tai päävalikon pikanäppäimiä.

**Z-AKSELIN POIKKEAMA (Z-AXIS OFFSET)** – Käytetään rakennuslevyn korkeuden kalibrointiin kokoamisen aikana.

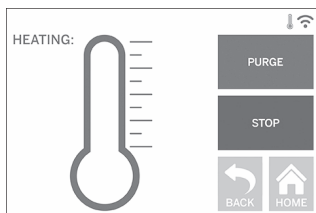
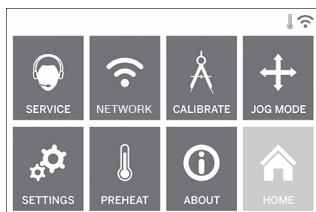
**ÄÄNET (SOUNDS)** – Kytke 3D40:n äänet päälle/pois napauttamalla.

**DEMOTILA (DEMO MODE)** – Kytke myyntidemotila päälle/pois päältä napauttamalla.

**TEHDASNOLLAUS (FACTORY RESET)** – Poista kaikki 3D40-laitteeseen tallennetut tiedot ja palauta se tehdasasetuksiin.

**HANKI UUSI TUNNUS (GET NEW TOKEN)** – Vapauta nykyinen tunnus ja hanki uusi tunnus napauttamalla, kun Wi-Fi- tai Ethernet-yhteys on muodostettu.

**TARKISTA PÄIVITYKSET (CHECK FOR UPDATES)** – Tarkista onko uutta laiteohjelmistoversiota saatavilla napauttamalla, kun Wi-Fi- tai Ethernet-yhteys on muodostettu.

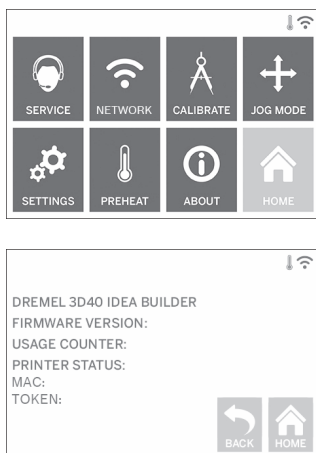


### ESILÄMMITYS (PREHEAT)

Aloita pursottimen esilämmitys automaattisesti rakentamista tai ylimääräisten jäämien poistamista varten napauttamalla.

**POISTA (PURGE)** – Kun pursotin on kuuma, pursota filamentti manuaalisesti napauttamalla.

**PYSÄYTÄ/ALOITA (STOP/START)** – Pysäytä tai aloita esilämmitys napauttamalla.



#### TIETOJA (ABOUT)

Näytä napauttamalla 3D40-tiedot, kuten laiteohjelmiston versio, käyttölaskuri, tulostimen tila, MAC-osoite ja tunnus.

## KOSKETUSNÄYTÖN KUVAKKEET



Osoittaa virhettä, kuten puuttuvaa filamenttia tai avointa ovea.



Osoittaa, että Ethernet-yhteys on käytössä.



Osoittaa Wi-Fi-signaalin voimakkuuden, ja yhdistettynä Wi-Fi-symboli on sininen.



Osoittaa, että pursotin on viileä.



Osoittaa, että pursotin on lämmin.



Osoittaa, että pursotin on kuuma.



Osoittaa, että tulostin on liitetty Spark 3D -tulostuspalveluun ja että se voi vastaanottaa etäkomentoja.

## ALKUASETUKSET

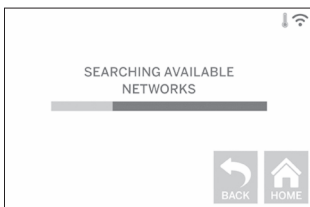
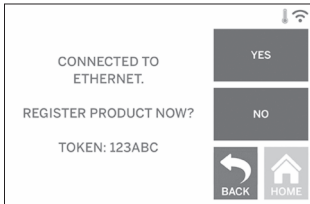
Kun käynnistät Dremel 3D40:n ensimmäistä kertaa, sinua pyydetään asettamaan alkuasetukset verkolle, pilvipalveluille ja tulostimen rekisteröinnille. Kun suoritat tämän toimenpiteen, saat käyttöösi ominaisuuksia, kuten langaton tulostaminen tietokoneesta tai Dremel3D-mobiilisovelluksesta, tulostimen jakamisen ystävien ja perheen kesken, ilmoitukset laiteohjelmistopäivityksistä ja tulostimen tilan valvonnan.

**HUOM.:** Dremel3D-mobiilisovellus voidaan ladata iOS- tai Android-järjestelmän sovelluskaupasta. Mobiilisovelluksen saatavuus voi vaihdella eri alueiden välillä.

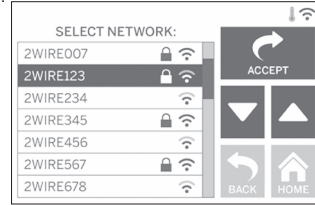
1. Suorita alkuasetukset loppuun napauttamalla Kyllä (Yes), kun alkuasetusnäyttö pyytää. Jos et tee asetuksia, voit asettaa verkon ja suorittaa rekisteröinnin myöhemmin.



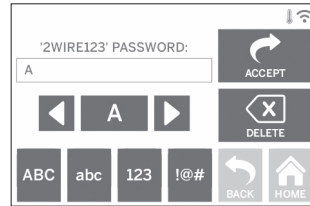
2. Jos valitset Kyllä (Yes), 3D40 muodostaa automaattisesti Ethernet-yhteyden (jos liitetty reitittimeen, siirry vaiheeseen 5) tai etsii saatavilla olevat langattomat verkot.



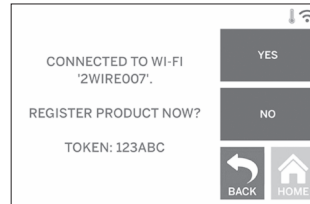
3. Valitse langaton verkko kosketusnäytön avulla. Käytä nuolia selaamaan saatavilla olevien langattomien verkkojen luetteloa. Kun langattoman verkkosi nimi on korostettu, napauta Hyväksy (Accept).



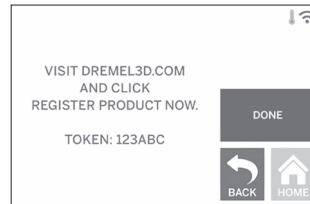
4. Syötä langattoman verkon salasana ja napauta Hyväksy (Accept).



5. Napauta Kyllä (Yes), jos haluat rekisteröidä 3D40:n ja kirjoita kosketusnäytön alalaidassa näkyvä tunnus muistiin. Tätä tunnusta käytetään 3D40-laitteesi yhdistämiseen Dremel3D.com-tiili.



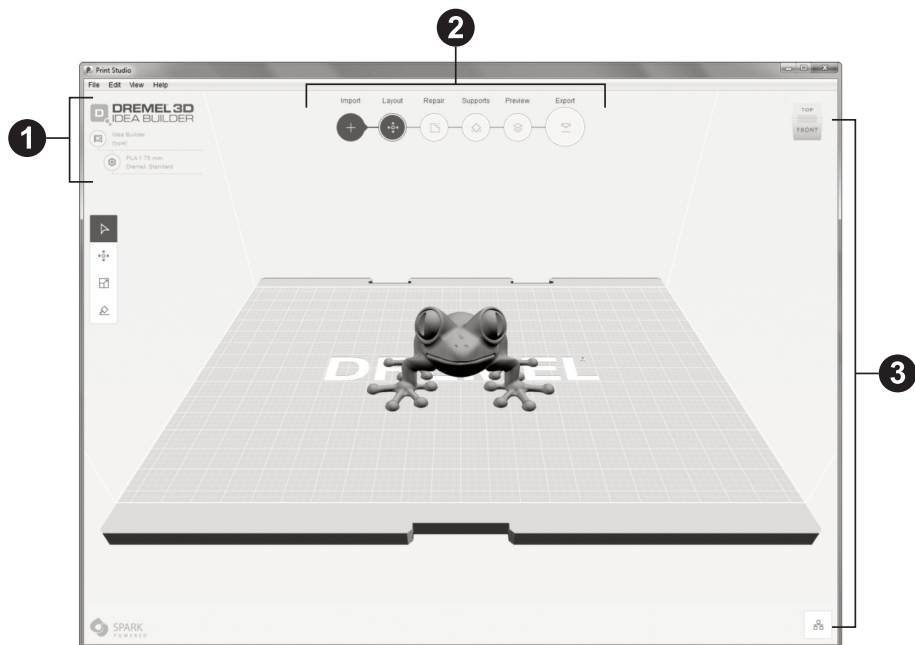
6. Suorita tulostimen alkuasetus loppuun napauttamalla Valmis (Done).



7. Käy osoitteessa Dremel3D.com tai käynnistä Dremel3D-mobiilisovellus ja noudata sen ohjeita suorittaaksesi käyttäjäprofiilin luonnin ja 3D40:n rekisteröinnin loppuun.

## PRINT STUDIO -OHJELMISTON YLEISKUVAUS

Dremel 3D40 on yhteensopiva Autodesk Print Studio -ohjelmiston kanssa. Se voidaan asentaa tulostimen mukana tulleelta USB-asemalta tai ladata osoitteesta [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). Print Studio mahdollistaa 3D-tiedostojen tuomisen, muokkaamisen ja rakentamisen. Seuraava yleiskuvaus näyttää näppäinohjaimet ja lisää tukiresursseja on saatavilla OHJE (HELP) -valikosta.



### 1. ASETUKSET (SETUP)

**Tulostimet (Printers)** – Valitse tulostintyyppi  
**Asetukset (Settings)** – Valitse materiaali ja rakennustarkkuus

### 2. TULOSTUKSEN TYÖNKULKU (PRINT WORKFLOW)

**Tuo (Import)** – Lisää malleja rakennuslevylle tiedostovalikosta tai vetämällä ja pudottamalla  
**Asettelu (Layout)** – Järjestä mallit rakennuslevylle, skaalaa ja käännä  
**Korjaa (Repair)** – Automaattinen korjaaminen tai manuaalinen mallin parantaminen, rajaaminen, tason leikkaaminen, reikien täyttäminen ja tasapainotus (manuaaliset komennot suositeltuja edistyneille käyttäjille)  
**Tuet (Supports)** – Luo automaattisia tai manuaalisia tukia ulkonemia sisältäville osille  
**Esikatselu (Preview)** – Luo ja näytä polut, joita pursotin seuraa osaa rakentaessaan  
**Tulosta/Vie (Print/Export)** – Lähetä rakentaminen suoraan Idea Builderiin, kun USB-yhteys on muodostettu, tai tallenna tietokoneelle USB-aseman kautta lataamista varten

### 3. NÄYTÄ (VIEW)

**Näytä kuutio (View Cube)** – Valitse vakiosuunta, josta haluat katsoa  
**Esineseläin (Object Browser)** – Näytä luettelo kaikista esineistä, jotka ovat rakennuslevylläsi ja kytke automaattiset tuet päälle/pois

## RAKENTAMISEEN VALMISTAUTUMINEN

**VAROITUS** NOUDATA KAIKKIA VAROITUKSIA JA TURVAOHJEITA, KUN KÄYTÄT DREMEL 3D40 -LAITETTA. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla tulipalo, laitteistovahinkoja, omaisuusvahinkoja tai henkilövahinkoja

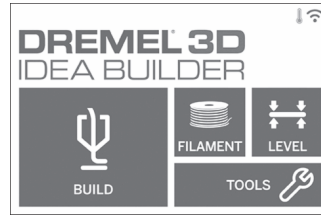
**VAROITUS** ÄLÄ KOSKETA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ DREMEL 3D40:N KAYTÖN AIKANA TAI ENNEN KUIN SE ON VIILENTYNYT VÄHINTÄÄN 60 °C: EEN. Pursottimen kärjen koskettaminen käytön aikana tai sen jälkeen ennen jäähtymistä voi aiheuttaa henkilövahinkoja.

**VAROITUS** KÄYTÄ VAIN DREMEL-FILAMENTTIA. Muun kuin Dremelin valtuuttaman filamentin käyttö voi aiheuttaa laitteisto- ja omaisuusvahinkoja.

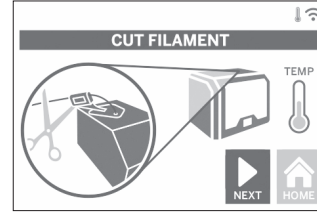
**VAROITUS** ÄLÄ VEDÄ FILAMENTTIA ULOS. Muuten pursotin voi vahingoittua.

### FILAMENTIN LATAAMINEN/VAIHTAMINEN

1. Aloita filamentin lataus-/vaihtoprosessi napauttamalla Filamentti-painiketta (Filament) kosketusnäytöstä. Pursotin liikkuu tulostusalueen oikeaan etukulmaan ja pursottimen kärki alkaa lämmetä.

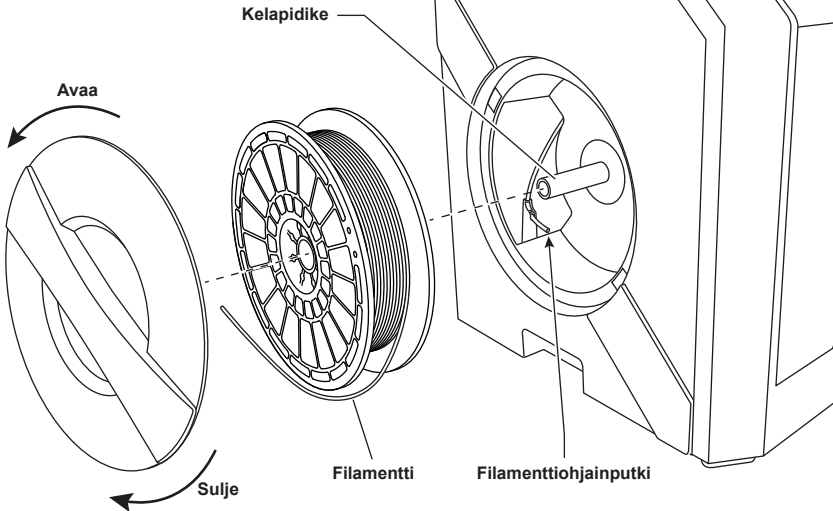


2. Kun pursotin lakkaa liikkumasta, avaa 3D40:n kansi, jotta pääset paremmin käsiksi pursottimeen.
3. Jos filamentti on ladattu, leikkaa nykyinen filamentti läheltä pursottimen oton läheltä ja napauta kosketusnäytöltä Seuraava (Next).



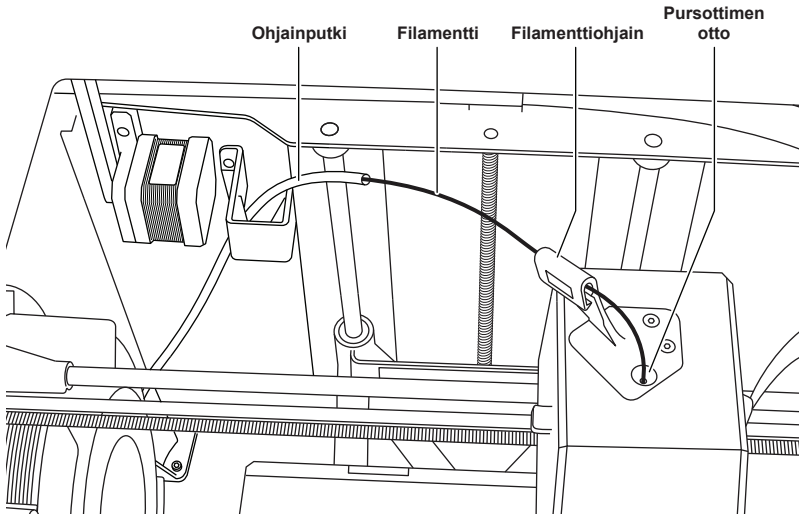
4. Irrota kelan luukku kääntämällä sitä vastapäivään ja poista nykyinen kela, jos sellainen on. Katso kuva 1.

KUVA 1



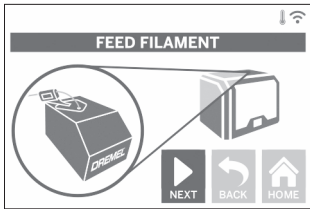


KUVA 2

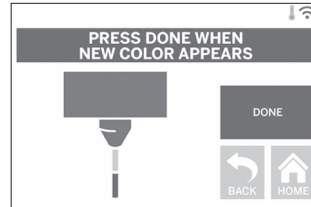


5. Vedä uuden filamentin pää ohjainputken läpi, aseta kela kelapidikkeeseen, aseta kelan luukku takaisin asettamalla lukot kohdakkain ja käännä myötäpäivään. Katso kuva 1. Napauta kosketusnäytöltä Seuraava (Next).
6. Jos nykyinen filamentti vaihdetaan, 3D40 poistaa nykyisen filamentin automaattisesti.
7. Kun Syötä filamentti (Feed Filament) -näyttö tulee näkyviin, napauta kosketusnäytöstä Seuraava (Next) ja työnnä ohjainputkesta tulevaa filamenttia pursottimen ottoon, kunnes se tulee läpi omillaan. Katso kuva 2.

9. Kun uutta filamenttia tulee pursottimen kärjestä, suorita napauta Valmis (Done) kosketusnäytöstä. Filamentin latausprosessi suoritetaan loppuun, päävalikko tulee näkyviin ja pursotin kalibroidaan. Poista ylimääräinen filamentti varovasti koskettamatta kuumaa pursottimen kärkeä. Poista jäämät tarvittaessa pursottimen kärjestä kärkipihdeillä.



8. Filamentti vedetään pursottimeen ja se alkaa tulla pursottimen kuumasta kärjestä.  
*HUOM.: Dremel 3D40 on testattu rakentamalla esineitä ennen kuin se lähti tehtaalta. Nämä esineet on saatettu tehdä eri värisellä filamentilla kuin mitä käytät. Siksi pursottimessa saattaa olla pieni määrä filamenttia.*



**VAROITUS** OLE ERITYISEN HUOLELLINEN, ETTET VAHINGOITA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ, KUN PUHDISTAT JÄÄMIÄ. DREMEL 3D40 EI TOIMI VAHINGOITTUNEELLA PURSOTTIMEN KÄRJELLÄ JA VAATII VAIHTOA.

10. Sulje 3D40:n kansi ja ovi.

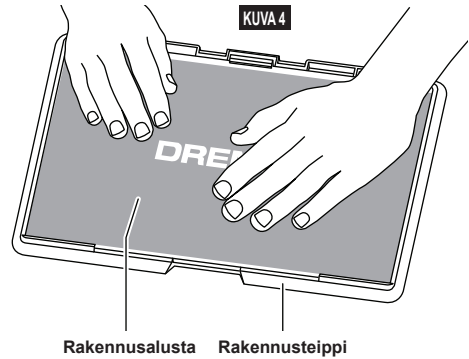
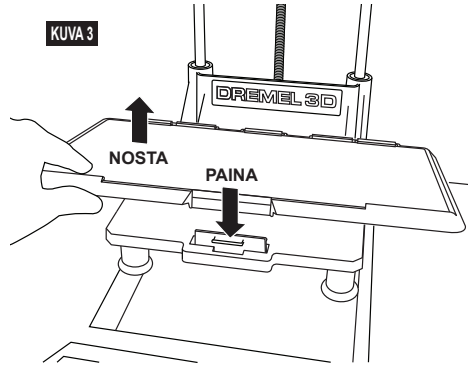
## RAKENNUSALUSTAN VALMISTELU

**VAROITUS** ÄLÄ PUDOTA RAKENNUSALUSTAA. TEMPEROITU LASILEVY VOI RIKKOUTUA JA AIHEUTTAA LOUKKAANTUMISEN.

**VAROITUS** ÄLÄ POISTA TEMPEROITUA LASILEVYÄ MUOVIPIDIKKEESTÄ. TEMPEROIDUN LASILEVYN REUNAN KOSKETTAMINEN VOI AIHEUTTAA LOUKKAANTUMISEN.

**VAROITUS** VARMISTA ENNEN JOKAISTA RAKENTAMISKERTAA, ETTÄ RAKENNUSALUSTAA PEITTÄÄ DREMELIN MÄÄRITTÄMÄ RAKENNUSTEIPPI. VÄÄRÄN RAKENNUSTEIPIN KÄYTTÄMINEN VOI JOHTAA LAITTEISTOVAURIOIHIN JA HUONOON ESINEIDEN RAKENNUSLAATUUN.

1. Jos rakennusalusta on asennettu, irrota se puristamalla rakennusalustan edessä olevaa kiinnikettä ja nostamalla rakennusalusta pohjalta. Katso kuva 3.
2. Poista rakennusteipin suojus ja aseta teippi rakennusalustan päälle. Parhaita tuloksia varten aseta rakennusteippi ensin rakennusalustan keskelle ja tasoita ulospäin ilmakuplat poistaen. Katso kuva 4.
3. Asenna rakennusalusta käyttämällä rakennusalustan kiinnikettä.

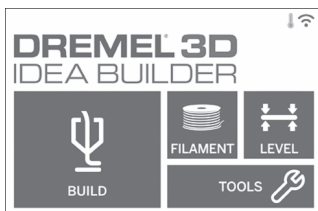


## RAKENNUSALUSTAN TASAAMINEN

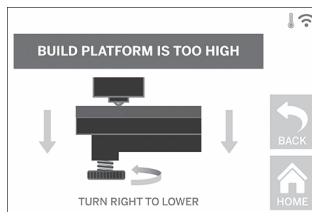
**VAROITUS** ÄLÄ KOSKETA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ DREMEL 3D40:N KÄYTÖN AIKANA TAI ENNEN KUIN SE ON VIILENTYNYT 60 °C: EEN. PURSOTTIMEN KÄRJEN KOSKETTAMINEN KÄYTÖN AIKANA TAI SEN JÄLKEEN ENNEN JÄÄHTYMISTÄ VOI AIHEUTTAA HENKILÖVAHINKOJA.

On tärkeää tasata rakennusaluista aina, kun vaihdat rakennusteipin tai asennat rakennusaluistan uudelleen, jotta rakennusaluista on tasainen välimatkan päässä pursottimen kärjestä. Varmista, että rakennusaluistan ja rakennusteipin väliin ei jää ilmakuplia. Jos rakennusalustaa ei tasata tai ilmakuplia poisteta, esinettä ei ehkä voida rakentaa oikein.

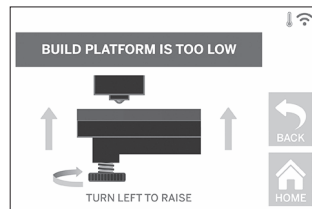
1. Varmista, että olet asettanut rakennusteipin rakennusalustalle ja ettei siinä ole esineitä. Rakennusteipin asettaminen tasaamisen jälkeen voi vaikuttaa esineen yhtenäisyyteen.
2. Napauta Tasaa (Level) 3D40:n kosketusnäyttöä.



3. Pursotin ja rakennusaluista liikkuvat paikalleen rakennusaluista tasaamista varten. 3D40 tarkistaa ensin tason rakennusaluista takaa keskeltä. Rakennusaluista alla olevia kahta nuppia käytetään rakennusaluista vasemman ja oikean laidan nostamiseen ja laskemiseen. Pursotin sisältää anturin, joka tunnistaa tasaisuuden, eikä siihen tarvita lisätyökaluja.
4. Kosketusnäyttö osoittaa, onko rakennusaluista liian korkea tai liian matala. Jos rakennusaluista on liian korkea, säädä nuppia kääntämällä oikealle kunnes kuulet äänimerkin ja kosketusnäyttö osoittaa olevansa valmis vahvistamaan alustan tasaisuuden.



5. Jos rakennusaluista on liian matala, säädä nuppia kääntämällä vasemmalle kunnes kuulet äänimerkin ja kosketusnäyttö osoittaa olevansa valmis vahvistamaan alustan tasaisuuden.



6. Tarkista alustan taso napauttamalla Vahvista (Verify). Jos lisäsäätöjä vaaditaan, kosketusnäyttö osoittaa suunnan. Jos taseus on oikein, pursotin siirtyy seuraavaan kohtaan ja taseusprosessi voidaan toistaa.



7. Toista vaiheet 4–6 toiselle sijainnille. Kun alusta on täysin tasainen, pursotin siirtyy automaattisesti kalibrointisijaintiin ja suorittaa taseusprosessin loppuun.



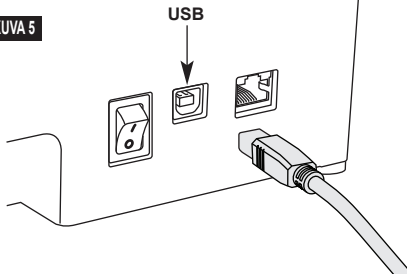
## USB-KAAPELIN KYTKEMINEN

1. Varmista, että 3E40:n virtakytkin on pois päältä.
2. Yhdistä mukana toimitettu USB-kaapeli 3D40:een ja tietokoneeseen. Katso kuva 5.
3. Avaa ohjelmisto.
4. Kytke Dremel 3D40 päälle virtakytkimellä, jotta voit synkronoida tietokoneesi Dremel 3D40:een.

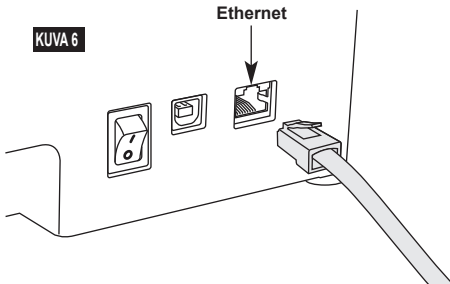
## ETHERNET-YHTEYDEN MUODOSTAMINEN

1. Varmista, että 3E40:n virtakytkin on pois päältä.
2. Kytke Ethernet-kaapeli 3D40:een. Katso kuva 6.
3. Kytke Dremel 3D40 päälle virtakytkimellä. Ethernet-yhteys tunnistetaan automaattisesti. Vahvista valinta napauttamalla Hyväksy (Accept).

KUVA 5



KUVA 6



## RAKENTAMINEN

**VAROITUS** NOUDATA KAIKKIA VAROITUKSIA JA TURVAOHJEITA, KUN KÄYTÄT DREMEL 3D40 -LAITETTA. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla tulipalo, laitteistovahinkoja, omaisuusvahinkoja tai henkilövahinkoja

**VAROITUS** ÄLÄ KUROTA DREMEL 3D40:N SISÄÄN KÄYTÖN AIKANA. Dremel 3D40:n liikkuvien osien koskettaminen käytön aikana voi aiheuttaa heikon rakennuslaadun, laitteistovahinkoja tai henkilövahinkoja.

*HUOM.: Dremel 3D40 on testattu rakentamalla esineitä ennen kuin se lähti tehtaalta. Nämä esineet on saatettu tehdä eri värisellä filamentilla kuin mitä käytät. Siksi pursottimessa saattaa olla pieni määrä filamenttia. Ensimmäisen esineesi rakentamisessa saatetaan käyttää hieman tätä filamenttiväriä ennen kuin se siirtyy kokonaan käyttämäsi filamenttiväriin.*

Sinulla on muutama vaihtoehto, kun rakennat Dremel 3D40:llä:

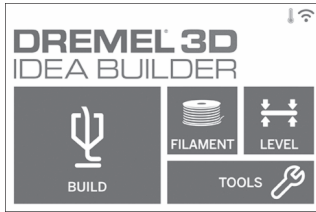
- 1) Tulostimen tallennustila
- 2) USB-asema
- 3) Online-tulostus
- 4) Tietokone

## ENNEN RAKENTAMISTA

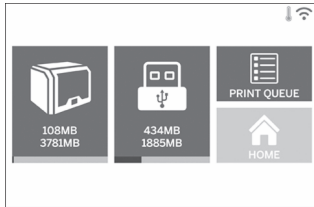
1. Varmista, että filamenttia on ladattu riittävästi (katso sivu 280).  
VINKKI: Voit määrittää onko sinulla riittävästi filamenttia esineen valmistamiseen ennen rakentamista vertaamalla Print Studion näyttämää vaadittua pituutta pituusmittarin näyttämään kelassa olevan filamentin pituuteen. Jos 3D40:n filamentti loppuu kesken, se keskeyttää rakentamisen kunnes filamenttia lisätään.
2. Varmista, että rakennusteippiä on käytetty ja että rakennusalusta on tasattu eikä siellä ole esineitä.

## RAKENTAMINEN TULOSTIMEN TALLENNUSTILASTA

1. Napauta päävalikosta Rakenna (Build).



2. Napauta rakennusvalikosta tulostinkuvaketta.



3. Napauta mallitiedostoa, jonka haluaisit rakentaa. (Selaa sivuja nuolilla)



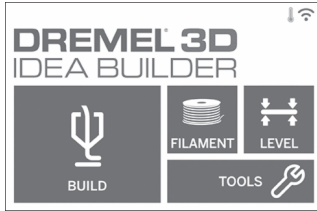
4. Aloita rakentaminen napauttamalla mallitietosivulla Rakenna (Build).



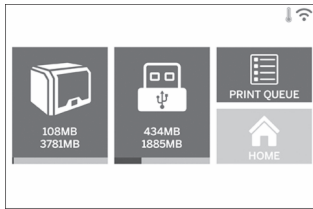
5. 3D40 kohdistaa ensin pursottimen ja rakennusalustan nollasijaintiin, minkä jälkeen tasoanturi suorittaa kohdistuksen loppuun koskettamalla kevyesti rakennusalustaa. Pursottimen kärki alkaa lämmetä, missä voi kestää muutama minuutti. Kun oikea lämpötila on saavutettu, mallisi rakentaminen aloitetaan.
6. Kun esineen rakentaminen on valmis, 3D40 kohdistaa pursottimen ja rakennusalustan automaattisesti kalibrointisijaintiin ja jäädyttää pursottimen kärjen.
7. Odota, kunnes kosketusnäyttö ilmaisee, että pursotin on "viileä" (cool) ennen kuin poistat esineen. Katso "Esineen poistaminen rakennusalueelta" -osiosta ohjeet esineen poistamiseen.

## RAKENTAMINEN USB-ASEMASTA

1. Napauta päävalikosta Rakenna (Build).



2. Näytä USB-aseman sisältö napauttamalla USB-kuvaketta.

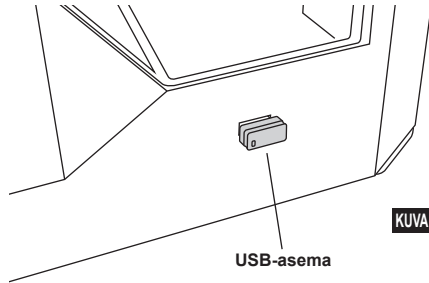
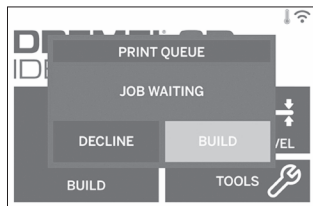


3. Suorita tulostaminen USB-asemalta suorittamalla vaiheet 3–7 kohdasta Rakentaminen tulostimen tallennustilasta.

## RAKENTAMINEN TULOSTUSJONOSTA

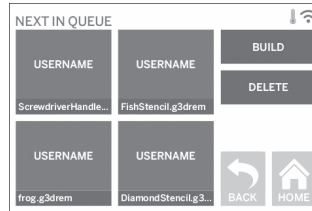
Jos 3D40 on rekisteröity ja lisätty Dremel3D-profiiliin, voit lähettää rakentamisia verkkoselaimella osoitteesta [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) tai käyttämällä Dremel3D-mobiilisovellusta iOS- tai Android-laitteella.

1. Jos 3D40 näyttää tulostusjonon (Print Queue) ilmoituksen, napauta Rakenna (Build) ilmoitusikkunasta, jotta pääset käsiksi tulostusjonoon. Jos valitset Hylkää (Decline), voit myöhemmin käyttää tulostusjonoa napauttamalla Rakenna (Build) ja sitten Tulostusjono (Print Queue).

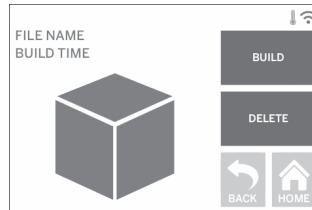


KUVA 7

2. Tulostusjono (Print Queue) -valikossa voit valita Rakenna (Build) seuraavalle jonon mallille tai Poista (Delete) se ja siirry seuraavaan malliin.



3. Napauta Mallin tiedot (Model Details) -kohdassa Rakenna (Build) aloittaaksesi rakentamisen tai Poista (Delete) poistaaksesi tiedoston.



## RAKENTAMINEN TIETOKONEELTA

Dremel 3D40 on yhteensopiva Autodeskin Print Studio -ohjelmiston kanssa. Noudata ohjeita, jotka toimitettiin ohjelmiston mukana suorittaaksesi rakentamisen tietokoneeltasi.

## RAKENTAMISEN PERUUTTAMINEN 3D40:LLÄ

Voit peruuttaa esineen esilämmityksen tai rakentamisen aikana napauttamalla Pysäytä (Stop) kosketusnäytöstä. Jos vahvistat Kyllä (Yes), pursoitin ja rakennusaluusta siirtyvät kalibrointisijainteihinsa.

## ESINEEN POISTAMINEN

### ESINEEN POISTAMINEN RAKENNUSALUSTALTA

**VAROITUS** ÄLÄ KOSKETA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ DREMEL 3D40:N KÄYTÖN AIKANA TAI ENNEN KUIN SE ON VIILENTYNYT VÄHINTÄÄN 60 °C:EN. Pursottimen kärjen koskettaminen käytön aikana tai sen jälkeen ennen jäähtymistä voi aiheuttaa henkilövahinkoja.

**VAROITUS** KÄYTÄ HENKILÖKOHTAISIA SUOJAVARUSTEITA. Suojavarusteiden, kuten lämmönkestävien hansikkaiden ja turvalasien, käyttö vähentää henkilövahinkojen vaaraa.

**VAROITUS** HUOMIOI KEHOSI ASENTO, KUN KÄYTÄT KÄSITYÖKALUJA ESINEIDEN POISTOON RAKENNUSALUSTALTA. Yhtäkkäinen työkalun lipeäminen ja virheellinen kehon asento esineen poistamisen aikana voi aiheuttaa henkilövahinkoja.

**VAROITUS** ÄLÄ PUDOTA RAKENNUSALUSTAA. Temperoitu lasilevy voi rikkoutua ja aiheuttaa loukkaantumisen.

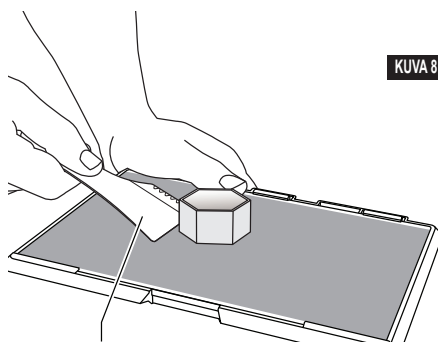
**VAROITUS** ÄLÄ KIERRÄ TAI TAITA RAKENNUSALUSTAA, KUN POISTAT ESINEITÄ. Temperoitu lasilevy voi irrota muovipidikkeestä ja aiheuttaa loukkaantumisen.

**VAROITUS** VÄLTÄ NAARMUTTAMASTA RAKENNUSALUSTAA, KUN POISTAT ESINEITÄ. RAKENNUSALUSTAN NAARMUT AIHEUTTAVAT VIRHEELLISEN ESINEIDEN LUOMISEN.

1. Odota, että pursotin jäähtyy ennen kuin poistat esineen.
2. Poista rakennusalusta rakennusalueelta, kun esine on vielä kiinni siinä.
3. Irrota esine rakennusalustalta. Käytä tarvittaessa esineen poistotyökalua kevyesti esineen irrottamiseksi rakennusalueelta (kuva 8). Jos haluat, irrota rakennusteippi rakennusalueelta samalla, kun erotat esineen rakennusalueelta. Rakennusteippi voidaan sitten irrottaa esineestä.

### TUKIEN POISTAMINEN (JOS VAADITAAN)

Käytä kärkipihtejä poistamaan tuet, jotka ovat esineen sisällä tai vaikeissa paikoissa.



Poistotyökalu

KUVA 8

## PARHAAT KÄYTÄNNÖT

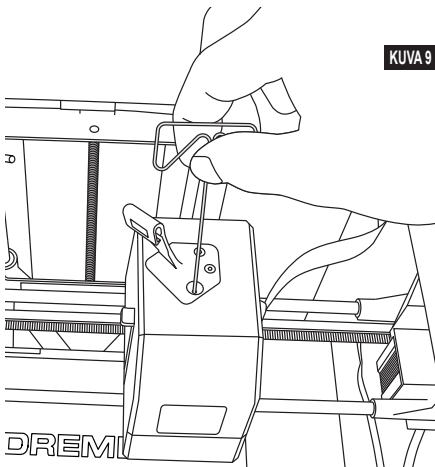
1. KÄYTÄ AINA RAKENNUSTEIPPIÄ.
2. Varmista, että rakennusalusta on tasainen ennen jokaista esinettä.
3. Varmista, että kela on asennettu oikein ja että se voi pyöriä vapaasti.
4. Kun käytät Dremel 3D40:tä ensimmäistä kertaa tai kun olet vaihtanut filamentin, anna Dremel 3D40:n pursottaa kunnes materiaali on yhtenäistä asennetun filamentin värin kanssa.
5. On tärkeää, että valvot Dremel 3D40:n esineiden rakentamisen alkua. Esineen rakentamisessa mahdolliset ongelmat ovat todennäköisesti alkuvaiheessa. Onneksi tämä on myös kätevin aika peruuttaa esine, puhdistaa rakennusalusta ja aloittaa esine alusta. Pysy Dremel 3D40:n lähellä rakennusprosessin aikana.
6. On tärkeää säästää Dremel 3D40:n pakkaus, koska sen avulla Dremel 3D40:n varastointi ja kuljetus on helpompaa.
7. Varmista, että säilytät filamenttikelan ympäristössä, joka ei ole kostea tai liian kuuma. On suositeltavaa, että et poista filamenttikelaa ilmatiiviistä pakkauksesta ennen käyttöä.
8. Käytä esineen poistotyökalua kevyesti, jotta et vahingoittaisi rakennusalustaa tai esinettä.
9. Aina kun mahdollista, esine on paras asettaa rakennusalustan keskelle. Esineen parhaan asennon käyttäminen on äärimmäisen tärkeää. Varmista, että esineesi sijaitsee rakennusalustalla ja että käytät parasta asentoa rakentamiseen.
10. Jyrkät ulkonemat (alle 45 asteen kulma) on suositeltavaa rakentaa tuen kanssa.
11. Poista rakennusalusta aina ennen esineen poistamista.
12. Hidasta hiomista suositellaan, jotta esine ei sula uudelleen.
13. Print Studio -ohjelmisto näyttää vaaditun filamentin pituuden kullekin esineelle. Vertaa tätä kelan pituusmittarin osoittamaan pituuteen.
14. Valvo rakentamisen tilaa Dremel 3D -mobiilisovelluksella tai Dremel3D.com-sivustolla.

## KUNNOSSAPITO

### PURSOTTIMEN TUKOSTEN AVAAMINEN

Käytä avaustyökalua porsottimen puhdistamiseen ja filamentitukoksen avaamiseen.

1. Odota, että porsotin lämpenee ja aseta avaustyökalu porsottimen ottoon (ylhäällä).
2. Tukkiutuneet jäämät painetaan alas ja ne porsotetaan porsottimen kärjestä.



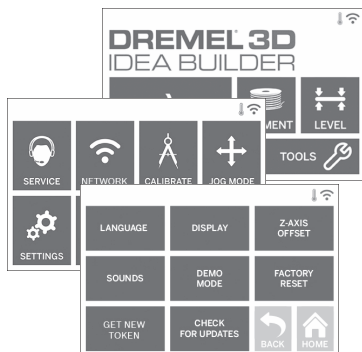
KUVA 9



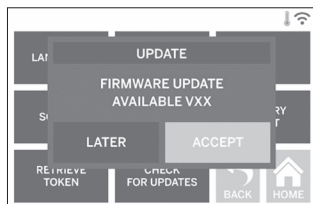
## LAITEOHJELMISTON PÄIVITTÄMINEN VERKON KAUTTA

Jos 3D40 on rekisteröity ja lisätty Dremel3D-profiiliisi, voit päivittää sen laiteohjelmiston suoraan kosketusnäytöltä. Laiteohjelmiston päivittäminen.

1. Napauta Työkalut (Tools), Asetukset (Settings), Tarkista päivitykset (Check for Updates).



2. 3D40 tarkistaa onko siihen asennettu uusiin laiteohjelmisto ja pyytää sinua päivittämään, jos päivitys on saatavilla.
3. Hyväksy lataaminen ja asenna uusiin laiteohjelmisto.



4. Kun 3D40 käynnistyy ja palaa aloitusnäyttöön (Home Screen), laiteohjelmiston päivitys on valmis.

## LAITEOHJELMISTON PÄIVITTÄMINEN MANUAALISESTI

Jos 3D40 ei ole yhdistetty verkkoon, voit päivittää laiteohjelmiston suoraan USB-asemalta.

1. Mene verkkoselaimella osoitteeseen [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) ja lataa uusin 3D40-laiteohjelmistotiedosto.
2. Lisää 3D40-laiteohjelmistotiedosto tyhjälle, FAT32-alustetulle USB-asemalle.
3. Kytke 3D40 pois päältä virtakytkimellä.
4. Aseta USB-asema USB-A-porttiin.
5. Kytke 3D40 päälle. Sen pitäisi tunnistaa ja asentaa uusi laiteohjelmisto automaattisesti.
6. Sammuta 3D40, poista USB-asema ja suorita päivitys loppuun kytkemällä laite takaisin päälle.

## ULKOKUOREN PUHDISTAMINEN

Puhdista 3D40:n ulkopinta nukkaamattomalla liinalla. Puhdista ulkopinnasta kaikki näkyvät jäämät. Jotta Dremel 3D40 ei vahingoittuisi, älä käytä vettä, kemikaaleja tai muita puhdistusaineita 3D40:n puhdistamiseen.

## PURSOTTIMEN KÄRJEN PUHDISTAMINEN

**VAROITUS** OLE ERITYISEN HUOLELLINEN, ETTET VAHINGOITA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ, KUN PUHDISTAT JÄÄMIÄ. DREMEL 3D40 EI TOIMI VAHINGOITTUNEELLA PURSOTTIMEN KÄRJELLÄ JA VAATII VAIHTOA.

**VAROITUS** ÄLÄ KOSKETA PURSOTTIMEN KÄRKEÄ DREMEL 3D40:N KÄYTÖN AIKANA TAI ENNEN KUIN SE ON VIILENTYNYT 60 °C: EEN. Pursottimen kärjen koskettaminen käytön aikana tai sen jälkeen ennen jäähtymistä voi aiheuttaa henkilövahinkoja.

Vedä kaikki muovijäämät pursottimen kärjestä pienillä kärkipihteillä. Jos jäämät ovat tiukassa, pursotin on ehkä lämmitettävä.

## KOSKETUSNÄYTÖN PUHDISTAMINEN

Pyhi kosketusnäyttö pehmeällä, nukkaamattomalla liinalla. Älä suihkuta puhdistusaineita kosketusnäyttöön.

## KUNNOSSAPITO JA HUOLTO

Ongelma	Syy	Korjaava toimenpide
Pursottimen kärki rakentaa keskikohdasta sivussa.	Dremel 3D40 on kadottanut pursottimen pään tarkan sijainnin eikä pysty rakentamaan.	Pursottimen kärjen lähettäminen alkuasentoon kalibroi Dremel 3D40:n. Peruuta esine, tyhjennä rakennusalusta, lähetä pursottimen pää alkuasentoon ja aloita esine alusta.
PLA ei pursotu tai tartu rakennusteippiin oikein.	Tämä voi johtua siitä, että rakennusalusta ei ole tasassa pursottimen pään kanssa.	Rakennusalustan tasaaminen kohdistaa pursottimen pään ja varmistaa paremman esineen laadun. Peruuta esine, tyhjennä rakennusalusta, tasaa rakennusalusta ja aloita esine alusta.
Print Studio -ohjelmisto kaatui käytön aikana tai tietokone kaatui.	Joskus ohjelmisto ei ole yhtä viisas kuin sinä ja kaatuu.	Tallenna avoimet tiedostot jos mahdollista ja käynnistä Print Studio -ohjelmisto tai tietokone uudelleen.
Dremel 3D40 kaatui ennen kuin esineeni aloitettiin.	Dremel 3D40 saattoi saada ristiirittaisia kommentoja.	Sammuta virta, odota 30 sekuntia ja kytke virta takaisin päälle.
Tukimateriaali ei irtoa puhdistuksen aikana ja seurauksena on lopullisen esineen heikompi laatu.	Osan suunta ei ole ihanteellinen.	Aseta 3D-tiedoston sijainti uudelleen Print Studioon, jotta voit minimoida tukimateriaalin tai asettaa tukimateriaalin epäkriittiselle pinnalle.
Rakentamisen lopussa oleva spagettimainen sotku.	Esineen kerros ei tarttunut oikein, malli tallennettiin minimaalisella rakennusalustaan koskevilla pinta-alueella tai esine rakennettiin rakennusalustan yläpuolelle ilman tukia valittuna.	Käytä Print Studion esikatselua ensimmäisen kerroksen korkeuden ja sijainnin katsomiseksi. Rakenna tarvittaessa tukien kanssa.
Osa rakennettu vain puoliksi.	Filamentti loppui. Filamentti tukkeutui rakentamisen aikana.	Vaihda filamentti ja jatka rakentamista. Katso "Filamenttia ei tule".
Filamenttia ei tule.	Pursotin tukossa.	Ota yhteyttä asiakastukeen.
Pursotin ei ohjaudu.		Ota yhteyttä asiakastukeen.
Lankamaisia tai rispaantuvia muovikerroksia jyrkissä ulkonemissa.	Esineen ulkoneman ovat liian kaukana toisistaan tai liian jyrkkiä (<45 asteen kulma).	Rakenna tukien kanssa.
3D40 ei löydä Wi-Fi-verkkoani.	Tulostin on liian kaukana langattomasta reitittimestä.	Aseta 3D40 lähemmäs reititintäsi. Muodosta verkkoysteys Ethernetin kautta.
3D40 ei muodosta yhteyttä verkkooni.	Tulostin on liian kaukana langattomasta reitittimestä.	Aseta 3D40 lähemmäs reititintäsi.
	Verkon salasana on väärä.	Syötä salasana uudelleen tai varmista salasana verkon omistajalta.
3D40 ei nouda tunnusta.	Verkon salasana on väärä.	Syötä salasana uudelleen tai varmista salasana verkon omistajalta.
	Verkossa on palomuri.	Syötä verkon välityspalvelimen tiedot.
Mobiilisovellus ei yhdistä 3D40:een tai näyttää "tulostin offline-tilassa" (printer offline).	3D40 ei ole yhdistetty verkkoon.	Tarkista 3D40:n verkkoasetukset ja yritä muodostaa yhteys uudelleen.

Ongelma	Syy	Korjaava toimenpide
Tunnus ei kelpaa.	Vahvista nykyinen 3D40-tunnus valitsemalla Työkalut/Tietoja (Tools/About) ja yritä uudelleen.	Luo uusi tunnus valitsemalla Hanki uusi tunnus (Get new token) ja yritä muodostaa yhteys uudelleen. Huomaa, että tämä poistaa tulostinta jakavat käyttäjät.
Rakentaminen ei alkanut verkon yli lähetettäessä.	Filamentti loppui.	Lataa uusi filamentti ja jatka rakentamista.
	Ovet aukeavat.	Ovet on suljettava, jotta rakentamisen voi aloittaa verkon kautta tai tulostusjonosta.
	Mallia rakennettiin jo.	Rakennuslevyn on oltava tyhjä, jotta rakentaminen voidaan aloittaa verkosta. Tyhjännä rakennuslevy ja aloita rakentaminen tulostusjonosta.

## KULUTTAJAN RAJOITETTU DREMEL®-TAKUU

Tällä DREMEL-tuotteella on lakisääteinen / maakohtaisten säännösten mukainen takuu. Normaalista kulumisesta johtuvat vauriot, ylikuormitus ja väärä käsittely ovat tämän takuun ulkopuolella.

Jos tuote ei täytä tämän kirjallisen takuun vaatimuksia, toimi seuraavasti.

1. ÄLÄ palauta tuotetta ostopaikkaan.
2. Ota yhteyttä asiakastukeen osoitteen [www.dremel.com](http://www.dremel.com) kautta lisätietoja varten.

## HÄVITYS

Sähkötyökalu, tarvikkeet ja pakkaukset tulee toimittaa ympäristöstävälliseen uusiokäyttöön.

### VAIN EU-MAITA VARTEN



Älä heitä sähkötyökaluja talousjätteisiin! Eurooppalaisen vanhoja sähkö- ja elektroniikkalaitteita koskevan direktiivin 2012/19/EY ja sen kansallisten lakien muunnosten mukaan, tulee käytökelvottomat sähkötyökalut kerätä erikseen ja toimittaa ympäristöstävälliseen uusiokäyttöön.

### DREMELIN YHTEYSTIEDOT

Lisätietoja Dremelin tuotevalikoimasta, tuesta ja hotlinesta on osoitteessa [www.dremel.com](http://www.dremel.com).

Dremel, Konijnenberg 60, 4825 BD Breda, Alankomaat.

## DREMEL<sup>®</sup> ضمان المستهلك المحدود

يتم ضمان منتج DREMEL هذا بما يتفق مع اللوائح الإلزامية/المخصصة للدولة؛ ويستثنى من هذا الضمان التلف الناتج عن البلى والتآكل العادي أو زيادة الحمل أو التعامل الخاطئ.

في حال فشل المنتج في التوافق مع هذا الضمان الخطي، فيرجى اتخاذ الإجراء التالي:

1. لا تعد المنتج إلى مكان الشراء.
2. يُرجى الاتصال بخدمة العملاء عن طريق [www.dremel.com](http://www.dremel.com) لمعرفة المزيد من التعليمات.

### التخلص من البطارية

يجب فرز الماكينة والملحقات والعبوة لإعادة تدوير صديقة للبيئة.

### خاص بالدول الأوروبية فقط

لا تتخلص من الأدوات الكهربائية في النفايات المنزلية! يجب تجميع الأدوات الكهربائية التي لم تعد قابلة للاستخدام بشكل منفصل والتخلص منها بطريقة مناسبة بيئيًا وذلك بموجب التوجيه الأوروبي EC/19/2012 الخاص بنفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية وتنفيذه في القانون الوطني.



### الاتصال بشركة DREMEL

انتقل إلى [www.dremel.com](http://www.dremel.com) للحصول على مزيد من المعلومات حول مجموعة منتجات Dremel المتنوعة، والدعم، والخط الساخن الخاص بشركة Dremel.

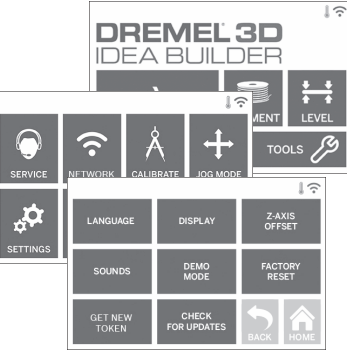
BD Breda, The Netherlands 6100, 8250 Dremel, Konijnenberg

## الصيانة والخدمة

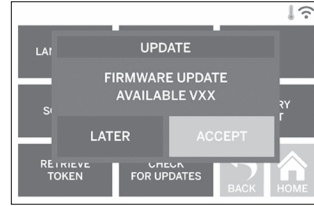
المشكلة	السبب	الإجراء التصحيحي
رأس أداة البثق تقوم بإنشاء بعيداً عن المركز.	فقد Dremel ٣D٤٠ مسار الموقع الدقيق لرأس أداة البثق وفشل في الإنشاء.	سيعمل إرسال رأس أداة البثق إلى الموقع الرئيسي على إعادة معايرة Dremel ٣D٤٠. قم بإلغاء الغرض، وإخلاء منصة الإنشاء، وإرسال رأس أداة البثق إلى الموقع الرئيسي، وإعادة تشغيل الغرض.
PLA لا يبتق أو غير ملتصق بشريط الإنشاء بشكل صحيح.	قد يحدث ذلك بسبب عدم استواء منصة الإنشاء مع رأس أداة البثق.	وسيعمل استواء منصة الإنشاء على محاذاة رأس أداة البثق وضمان الحصول على جودة أفضل للغرض. قم بإلغاء الغرض، وإخلاء منصة الإنشاء، وتسوية منصة الإنشاء، وإعادة تشغيل الغرض.
توقف برنامج استديو الطباعة أثناء الاستخدام أو توقف الكمبيوتر.	في بعض الأحيان لا يكون البرنامج بقدر ذلكناك ويتوقف عن العمل.	فاحفظ الملفات المفتوحة إن أمكن وقم إما بإعادة تشغيل برنامج استديو الطباعة أو الكمبيوتر.
توقف Dremel ٣D٤٠ قبل بدء تشغيل الغرض.	قد يستقبل Dremel ٣D٤٠ أوامر متضاربة.	قم بإيقاف التشغيل، انتظر ٣٠ ثانية، ثم قم بالتشغيل.
المادة الداعمة لا تنفصل عند التنظيف وتتسبب في انخفاض جودة الغرض النهائي.	توجيه الجزء ليس مثاليًا.	اعد توجيه موضع ملف ٣D في استديو الطباعة لتقليل المادة الداعمة أو استبدل المادة الداعمة على سطح غير حاسم.
فوضى في الأنبوب العازل عند نهاية الإنشاء.	توجد طبقة من الغرض غير ملتصقة بشكل جيد، أو تم حفظ النموذج بأقل مساحة سطحية ملامسة لمنصة الإنشاء، أو تم إنشاء الغرض طاقياً فوق منصة الإنشاء دون اختيار دعامة.	استخدم ميزة المعاينة في استديو الطباعة لمعرفة ارتفاع وموضع الطبقة الأولى. قم بالإنشاء باستخدام دعامات عند الضرورة.
يتم إنشاء الجزء حتى منتصف المسافة فقط.	نقد السلك. علق السلك أثناء الإنشاء.	استبدل السلك واستأنف الإنشاء. راجع "عدم خروج سلك".
عدم خروج سلك.	أداة البثق مسدودة.	اتصل بخدمة العملاء.
أداة البثق لا تعود إلى موضعها الرئيسي.	اتصل بخدمة العملاء.	اتصل بخدمة العملاء.
طبقات بلاستيكية لزجة أو مهترنة على الأجزاء المتدلية المنحدرة.	الأجزاء المتدلية من الغرض بعيدة جداً أو شديدة الانحدار (زاوية > ٤٥ درجة).	قم بالإنشاء باستخدام دعامات.
٣D٤٠ لا يمكنه العثور على شبكة Wi-Fi خاصتي.	الطابعة بعيدة جداً عن الموجه اللاسلكي.	أعد وضع ٣D٤٠ لتكون أقرب إلى الموجه. اتصل بالشبكة باستخدام الإنترنت.
٣D٤٠ لا يمكنه الاتصال بالشبكة خاصتي.	الطابعة بعيدة جداً عن الموجه اللاسلكي.	أعد وضع ٣D٤٠ لتكون أقرب إلى الموجه.
٣D٤٠ لا يسترد الرمز.	كلمة مرور الشبكة غير صحيحة.	أعد إدخال كلمة المرور أو تحقق من كلمة المرور من مالك الشبكة.
٣D٤٠ لا يستطيع الاتصال بالشبكة.	كلمة مرور الشبكة غير صحيحة.	أعد إدخال كلمة المرور أو تحقق من كلمة المرور من مالك الشبكة.
الرمز غير صحيح.	الشبكة بها جدار حماية.	أدخل معلومات وكيل الشبكة.
تطبيق الجوال لا متصل بـ ٣D٤٠ أو يعرض "الطابعة غير متصلة".	٣D٤٠ غير متصل بالشبكة.	تحقق من إعدادات شبكة ٣D٤٠ وأعد محاولة الاتصال.
الرمز غير صحيح.	تأكد من رمز ٣D٤٠ الحالي باستخدام "الدوات/نبذة" وأعد المحاولة.	استخدم "الحصول على رمز جديد" لإنشاء رمز جديد وأعد محاولة الاتصال. لاحظ أن ذلك سيؤدي إلى حذف أي مستخدمين يشاركونك الطابعة.
عدم بدء الإنشاء عند الإرسال عبر الشبكة.	نقد السلك.	حمل سلكاً إضافياً واستأنف الإنشاء.
الرمز غير صحيح.	الرمز غير صحيح.	يجب غلق الأبواب لبدء الإنشاء عبر الشبكة، وبدء الإنشاء من صف انتظار الطابعة.
النموذج كان قيد الإنشاء بالفعل.	النموذج كان قيد الإنشاء بالفعل.	يجب إخلاء لوح الإنشاء لتشغيل الإنشاء عبر الشبكة، فقم بإخلاء لوح الإنشاء وابدأ في الإنشاء من صف انتظار الطابعة.

## تحديث البرامج الثابتة عن طريق الشبكة

إذا كان 3D40 مسجلاً ومضافاً إلى ملف Dremel 3D التعريفي الخاص بك، فيمكنك تحديث برامجه الثابتة مباشرةً من شاشة اللمس. لتحديث البرامج الثابتة:



2. وسيقوم 3D40 بالتحقق لمعرفة إذا ما كانت أحدث برامج ثابتة مثبتة أم لا وسؤالك إذا ما كنت ترغب في التحديث إذا لزم ذلك أم لا.
3. اختر الموافقة على تنزيل وتثبيت أحدث البرامج الثابتة.



4. عند تشغيل 3D40 وعودته إلى الشاشة الرئيسية، يكون تحديث البرامج الثابتة قد انتهى.

## تحديث البرامج الثابتة يدوياً

إذا كان 3D40 متصلاً بشبكة، فيمكنك تحديث البرامج الثابتة مباشرةً من محرك فلاش USB.

1. في متصفح الويب الخاص بك اذهب إلى [www.dremel3d.com/support](http://www.dremel3d.com/support) وقم بتنزيل أحدث برامج 3D40 الثابتة.
2. أضف ملف برامج 3D40 الثابتة إلى محرك فلاش فارغ منسق باستخدام .FAT32.
3. قم بإيقاف تشغيل 3D40 باستخدام مفتاح التشغيل/إيقاف التشغيل.
4. أدخل محرك فلاش USB في منفذ USB-A.
5. قم بتشغيل 3D40 وسيقوم باكتشاف وتثبيت البرامج الثابتة تلقائياً.
6. قم بإيقاف تشغيل 3D40، وإزالة محرك فلاش USB وتشغيله مرة أخرى لإتمام التحديث.

## تنظيف الهيكل الخارجي

نظف الهيكل الخارجي لـ 3D40 باستخدام قطعة قماش خالية من النسالة. نظف الأسطح الخارجية من أي حطام مرئي. لتجنب الإضرار بـ 3D40، لا تستخدم الماء أو المواد الكيميائية أو غيرها من المنظفات مع 3D40.

## تنظيف طرف أداة البيق

**تحذير** توخ الحذر لئلا تتلف طرف أداة البيق عند تنظيف الحطام. فلن يعمل DREMEL 3D40 بشكل مناسب بطرف أداة بيق تالف وسيطلب استبداله.

**تحذير** لا تلمس طرف أداة البيق أثناء تشغيل DREMEL 3D40 أو إلى أن تبرد حتى 60 درجة مئوية (140 درجة فهرنهايت). قد تسبب ملامسة طرف أداة البيق أثناء أو بعد التشغيل وقبل أن يبرد الطرف في التعرض لإصابة شخصية.

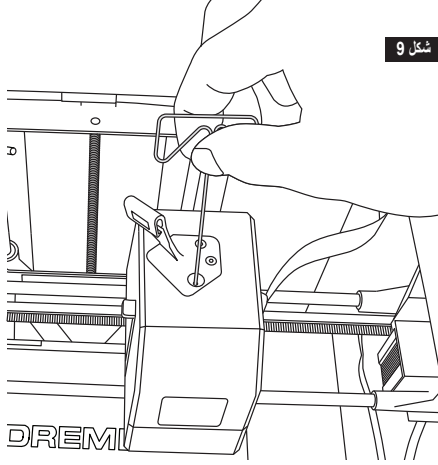
باستخدام كمائة مستنقة الطرف، اسحب أي حطام بلاستيكي من طرف أداة البيق. وإذا كان الحطام صلباً، فقد يلزم تسخين أداة البيق.

## تنظيف شاشة اللمس

امسح شاشة اللمس بقطعة قماش لينة خالية من النسالة. لا ترش المنظفات على شاشة اللمس.

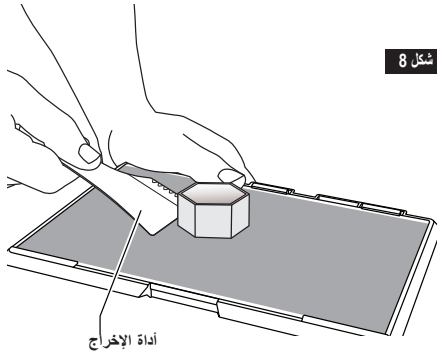
## إزالة العوائق من أداة البثق

- استخدم أداة إزالة العوائق لتنظيف أداة البثق وإزالة السلك المتراكم.
1. انتظر إلى أن تسخن أداة البثق وأدخل أداة إزالة العوائق في فتحة أداة البثق (العلوية).
  2. وسدِّف الحطام العالق إلى أسفل ثم يُبثِّق من طرف أداة البثق.



شکل 9

1. استخدم شريط الإنشاء بشكل دائم.
2. تأكد من استواء منصة الإنشاء قبل كل غرض.
3. تأكد من تثبيت المسلكة بشكل صحيح وإمكانية إدارتها بحرية.
4. عند استخدام Dremel 3D40 للمرة الأولى أو بعد تغيير المسلك، فاجعلها تبتق إلى أن تتفق المادة مع لون السلك المثبت.
5. من الضروري مشاهدة بدء Dremel 3D40 في إنشاء الأغراض. من المرجح أن يواجه الغرض الخاص بك صعوبة في بادئ الأمر. ولحسن الحظ، فإن ذلك هو الوقت الأكثر مناسبة لإلغاء الغرض وتنظيف منصة الإنشاء وتشغيل الغرض من جديد. ظل بالقرب من Dremel 3D40 أثناء عملية الإنشاء.
6. من الضروري الاحتفاظ بمواد تغليف Dremel 3D40 حيث إنها ستجعل إعادة تعبئة ونقل Dremel 3D40 أكثر سهولة.
7. تأكد من تخزين مسلكة المسلك في بيئة غير رطبة أو شديدة الحرارة. يُوصى بعدم إزالة مسلكة المسلك من عبوتها محكمة الغلق حتى الاستخدام.
8. استخدم أداة إخراج الغرض برفق لتجنب الإضرار بمنصة الإنشاء أو الغرض.
9. متى أمكن، يُفضل وضع الغرض الخاص بك في منتصف منصة الإنشاء من الضروري استخدام أفضل توجيه للغرض الخاص بك. تأكد من وجود الغرض على منصة الإنشاء واستخدامك لأفضل توجيه من أجل الإنشاء.
10. للأجزاء المتدلية المنحدرة (زاوية أقل 45 درجة) يُوصى بالإنشاء باستخدام دعامة.
11. أخرج منصة الإنشاء دائمًا قبل إخراج الغرض.
12. يوصى بالصفرة بسرعة منخفضة لتجنب إعادة تدوير الغرض.
13. سيعرض برنامج استديو الطباعة طول السلك اللازم لكل غرض. فقارن هذا الطول بالطول المُشار إليه في مقياس طول المسلكة.
14. راقب حالة الإنشاء باستخدام تطبيق جوال Dremel 3D أو موقع Dremel3D.com.



شكل 8

## إخراج الغرض

### إخراج الغرض الخاص بك من منصة الإنشاء

**تحذير** ⚠ لا تلمس طرف أداة البثق أثناء تشغيل DREMEL 3D40 أو إلى أن تبرد حتى 60 درجة مئوية (140 درجة فهرنهايت) على الأقل. قد تتسبب ملامسة طرف أداة البثق أثناء أو بعد التشغيل وقيل أن يبرد الطرف في التعرض لإصابة شخصية.

**تحذير** ⚠ استخدم معدات حماية شخصية. حيث سيعمل استخدام معدات الحماية الشخصية مثل القفازات المقاومة للحرارة ونظارات السلامة إلى تقليل الإصابات الشخصية.

**تحذير** ⚠ كن على وعي بموضع جسمك عند استخدام الأدوات اليدوية لإخراج الأغراض من منصة الإنشاء. فقد يتسبب الانزلاق المفاجئ للاداة وموضع الجسم غير المناسب أثناء إخراج الغرض من منصة الإنشاء في التعرض لإصابة شخصية.

**تحذير** ⚠ لا تسقط منصة التكوين. فقد تنكسر اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى وتؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

**تحذير** ⚠ لا تقم بلف أو ثني منصة التكوين أثناء إزالة الكائنات. فقد تنفصل اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى عن الحامل البلاستيكي وتؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

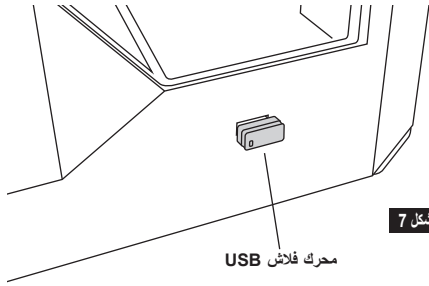
**تحذير** ⚠ تجنب خدش منصة الإنشاء عند إخراج الأغراض. حيث ستسبب الخدوش الموجودة في منصة الإنشاء في إنشاء الغرض بطريقة غير صحيحة.

1. انتظر إلى أن تبرد أداة البثق قبل إخراج الغرض الخاص بك.
2. أخرج المنصة من منطقة الإنشاء والغرض ما زال مرفقاً بها.
3. انزع الغرض الخاص بك من منصة الإنشاء. إذا لزم الأمر، استخدم أداة إخراج الغرض برفق لإخراجه من منصة الإنشاء (الشكل 8). عند الرغبة في ذلك، أخرج طرف الإنشاء من منصة الإنشاء أثناء فصل الغرض عن منصة الإنشاء. ثم يمكن إخراج شريط الإنشاء من الغرض.

### إزالة الدعامات (إذا لزم الأمر)

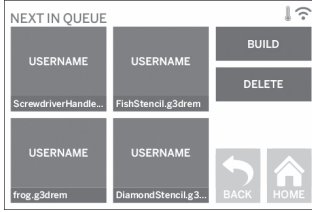
استخدم كمانثة مستدقة الطرف لإزالة الدعامات الموجود داخل الغرض الخاص بك أو الذي يصعب الوصول إليها.



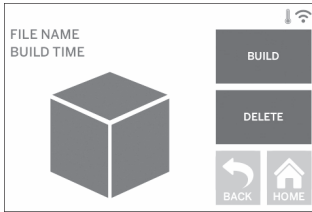


شكل 7

2. في قائمة صف انتظار الطباعة يمكنك اختيار "إنشاء" النموذج التالي في الصف أو "حذف" والتقدم إلى النموذج التالي.



3. في تفاصيل الطراز انقر فوق "إنشاء" لبدء عملية الإنشاء أو "حذف" لحذف الملف.



### الإنشاء من الكمبيوتر

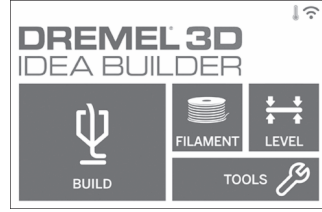
يتوافق Dremel 3D40 مع استديو الطباعة من Autodesk. فاتباع التعليمات التي تأتي مع هذا البرنامج لإتمام الإنشاء من الكمبيوتر الخاص بك.

### إلغاء عملية الإنشاء على 3D40

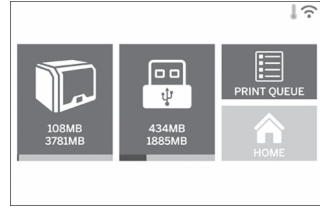
لإلغاء الغرض الخاص بك أثناء التسخين المسبوق أو الإنشاء، انقر فوق "إيقاف" في شاشة اللمس. وإذا قمت بالتأكد "نعم" فستقوم أداة البثق ومنصة الإنشاء بالانتقال إلى مواضع المعالجة.

### الإنشاء من محرك فلاش USB

1. في القائمة الرئيسية انقر فوق "إنشاء".



2. انقر فوق أيقونة USB للوصول إلى محتويات محرك الفلاش USB.

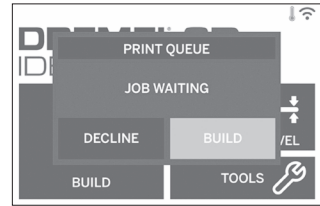


3. اتبع الخطوات 3-7 من الإنشاء من المخزن الموجود بالطباعة لإتمام الإنشاء من محرك فلاش USB.

### الإنشاء من صف انتظار الطباعة

إذا كان 3D40 مسجلاً ومضافاً إلى ملف Dremel 3D التعريفي الخاص بك، فيمكنك إرسال الإنشاء من متصفح الويب الخاص بك على الموقع [www.Dremel3D.com](http://www.Dremel3D.com) أو باستخدام تطبيق جوال Dremel 3D لأنظمة التشغيل Android و iOS.

1. إذا كان 3D40 يعرض إخطار صف انتظار الطباعة فانقر فوق "إنشاء" في نافذة الإخطار للوصول إلى صف انتظار الطباعة. إذا اخترت "رفض" فيمكنك الوصول لاحقاً إلى صف انتظار الطباعة بالنقر فوق "إنشاء" ثم "صف انتظار الطباعة".



4. في صفحة تفاصيل النموذج انقر فوق "إنشاء" لبدء عملية الإنشاء.



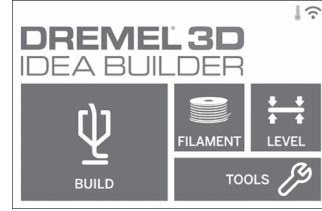
- سيقوم 3D40 أولاً بمحاذاة أداة البثق وإنشاء منصة للمواضع الصفيرية ثم سيقوم مستشعر الاستواء بلمس منصة الإنشاء برفق لإتمام المحاذاة. وسيبدأ طرف أداة البثق في التسخين الأمر الذي قد يستغرق بضع دقائق. بمجرد وصول درجة الحرارة المناسبة يبدأ إنشاء النموذج الخاص بك.
- وبمجرد الانتهاء من الغرض الخاص بك سيقوم 3D40 تلقائيًا بمحاذاة أداة البثق ومنصة الإنشاء مع مواضع المعايرة وتبريد طرف أداة البثق.
- انتظر حتى تشير شاشة اللمس إلى أن أداة البثق "باردة" لإزالة الغرض. راجع قسم إخراج الغرض من منصة الإنشاء أدناه لمعرفة تعليمات إخراج الغرض.

## قَبْلُ الإنشاء

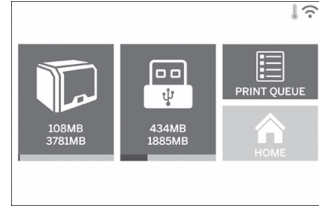
- تأكد من تحميل كمية كافية من السلك (انظر الصفحة 303) نصيحة: يمكنك تحديد إذا ما كان لديك سلك كافٍ لإتمام غرضك قبل الإنشاء بمقارنة طول السلك اللازم كما هو معروض من قبل استديو الطابعة بطول السلك الموجود على المسلكة المشار إليه بمقاييس الطول. وإذا نفذ سلك 3D40 أثناء الإنشاء، فسيتوقف مؤقتًا إلى أن تتم إضافة المزيد من السلك.
- تأكد من استخدام شريط الإنشاء واستواء منصة الإنشاء وتفريغ الأغراض.

## الإنشاء من المخزن الموجود بالطابعة

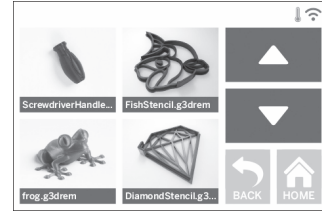
- في قائمة الإنشاء الرئيسية انقر فوق "إنشاء".



- وفي قائمة الإنشاء انقر فوق أيقونة الطابعة.



- انقر فوق ملف النموذج الذي ترغب في إنشائه. (استخدم الأسهم للتمرير عبر الصفحات)



## الإشياء

لا تجميع التحذيرات وتعليمات السلامة عند استخدام DREMEL 3D40. فقد يؤدي التقصير



في القيام بذلك إلى التسبب في نشوب حريق أو تلف المعدات أو تضرر الممتلكات أو التعرض لإصابة شخصية.

لا تصل إلى داخل DREMEL 3D40 أثناء



تشغيلها. فقد يتسبب ملامسة الأجزاء المتحرك بـ Dremel 3D40 أثناء التشغيل في سوء جودة الإضاءة أو تلف المعدات أو التعرض لإصابة شخصية.

ملحوظة: ستقوم Dremel 3D40 باختبار الأغراض قبل مغادرتها المصنع. وقد صُنعت أغراض الاتصال هذه باستخدام لون سلك مختلف غير الذي تستخدمه. من ثم، قد تظل كمية صغيرة من السلك في أداة البثق. قد يوجد بتشغيل غرضك الأول بعضًا من هذا السلك الملون إلى أن يتحول إلى لون السلك الخاص بك.

لديك عدة خيارات عند الإضاءة باستخدام 3D40 الخاص بك:

- 1) المخزن الموجود بالطابعة
- 2) محرك فلاش USB
- 3) الطابعة عبر الإنترنت
- 4) الكمبيوتر

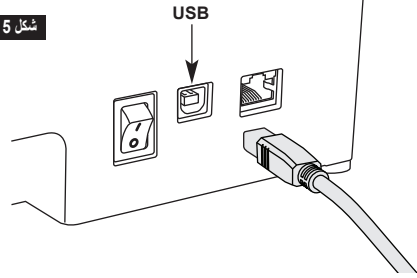
## توصيل كابل USB

1. تأكد من وجود مفتاح طاقة 3D40 في موضع إيقاف التشغيل.
2. صل كابل USB المضمن بـ 3D40 والكمبيوتر، الشكل 5.
3. افتح البرنامج.
4. قم بتشغيل Dremel 3D40 باستخدام مفتاح الطاقة لمزامنة الكمبيوتر مع Dremel 3D40.

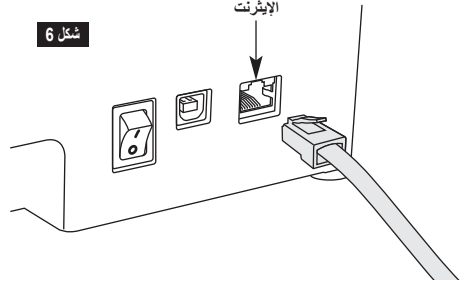
## توصيل الإنترنت

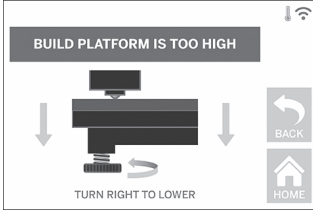
1. تأكد من وجود مفتاح طاقة 3D40 في موضع إيقاف التشغيل.
2. صل كابل الإنترنت بـ 3D40، الشكل 6.
3. قم بتشغيل Dremel 3D40 باستخدام مفتاح الطاقة. يتم اكتشاف وصلة الإنترنت تلقائيًا. انقر فوق "موافقة" لتأكيد الاتصال.

شكل 5

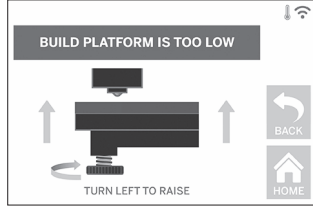


شكل 6





5. وإذا كانت منصة الإنشاء منخفضة جدًا، قم بضبط القرص المناسب بإدارته جهة اليسار إلى أن تسمع "صافرة" وتشير شاشة اللمس إلى استعدادها للتحقق من استواء القاعدة.



6. انقر فوق "تحقق" للتحقق من استواء القاعدة. إذا لزم القيام بمزيد من التعديل، فستشير شاشة اللمس إلى الاتجاه، وإذا كانت التسوية صحيحة، فستتحرك أداة البثق إلى النقطة التالية ويمكن تكرار عملية التسوية.



7. كرر الخطوات 4-6 بالنسبة للموضع الثاني، عندما تكون القاعدة مستوية تمامًا وستتحرك أداة البثق تلقائيًا إلى موضع المعايرة وتكمل عملية الاستواء.

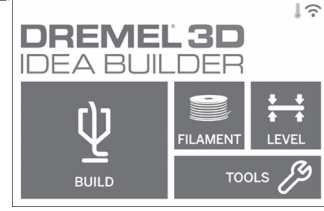


**تحذير** لا تلمس طرف أداة البثق أثناء تشغيل DREMEL 3D40 أو إلى أن تبرد حتى 60 درجة مئوية (140 درجة فهرنهايت). قد تتسبب ملامسة طرف أداة البثق أثناء أو بعد التشغيل وقيل أن يبرد الطرف في التعرض لإصابة شخصية.

من الضروري استواء منصة الإنشاء في كل مرة تضع شريط الإنشاء أو تعيد تثبيت منصة الإنشاء لضمان استواء بعد منصة الإنشاء عن رأس أداة البثق. وتأكد من إزالة أي فقاعات هوائية من بين منصة الإنشاء وشريط الإنشاء. قد يتسبب عدم استواء منصة الإنشاء أو التخلص من الفقاعات الهوائية في عدم إنشاء الأغراض بشكل صحيح.

1. تأكد من أنك وضعت شريط الإنشاء على منصة الإنشاء وعدم ظهور أغراض. فقد يعثر استخدام شريط الإنشاء بعد الاستواء بتنسيق أغراضك.

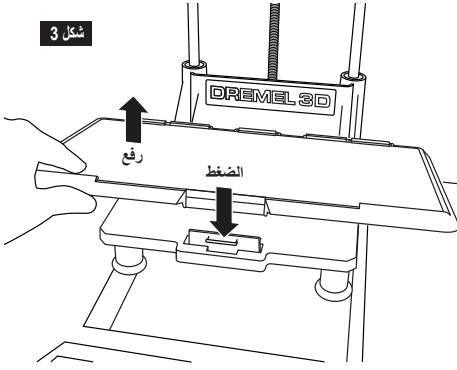
2. انقر وفق



3. "تسوية" في شاشة 3D40 المسمية. ستتحرك أداة البثق ومنصة الإنشاء إلى الموضع لتسوية منصة الإنشاء. سيتحقق 3D40 أولاً من التسوية في الجزء الأوسط الخلفي من منصة الإنشاء. ويستخدم القرصين الموجودين أسفل منصة الإنشاء لرفع وخفض منصة الإنشاء جهة اليسار واليمين. تحتوي أداة البثق على مستشعر يكشف إذا ما كانت القاعدة مستوية أم لا، ولا يلزم استخدام أدوات إضافية.

4. سنكتشف شاشة اللمس إذا ما كانت منصة الإنشاء الخاصة بك مرتفعة أو منخفضة جدًا. فإذا كانت منصة الإنشاء مرتفعة جدًا، قم بضبط القرص المناسب بإدارته جهة اليمين إلى أن تسمع "صافرة" وتشير شاشة اللمس إلى استعدادها للتحقق من استواء القاعدة.

## إصلاح منصة الإنشاء



شكل 3

لا تسقط منصة التكوين. فقد تنكسر اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى وتؤدي إلى حدوث

**تحذير** ⚠️

إصابة شخصية.

لا تقم بإزالة اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى من الحامل البلاستيكي. ملاسة حافة اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى ربما تؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

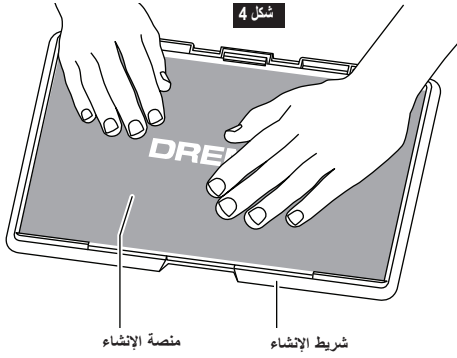
**تحذير** ⚠️

قبل كل إنشاء، تأكد من تغطية منصة الإنشاء بواسطة شريط الإنشاء الذي تحدده DREMEL.

**تحذير** ⚠️

قد يتسبب استخدام الإنشاء غير المناسب في تلف المعدات وسوء جودة إنشاء الغرض.

1. في حال تثبيت منصة الإنشاء، أزل المشبك الموجود في مقدمة منصة الإنشاء بالضغط وأخرج منصة الإنشاء من القاعدة، الشكل 3.
2. أزل بطاقة اللاصق من شريط الإنشاء وضع شريط الإنشاء فوق منصة الإنشاء للحصول على أفضل النتائج، استخدم شريط الإنشاء في منتصف منصة الإنشاء أولاً وقم بالتمليس نحو الخارج لإزالة أي فقاعات هوائية، الشكل 4.
3. ثبت منصة الإنشاء باستخدام مشابك منصة الإنشاء.

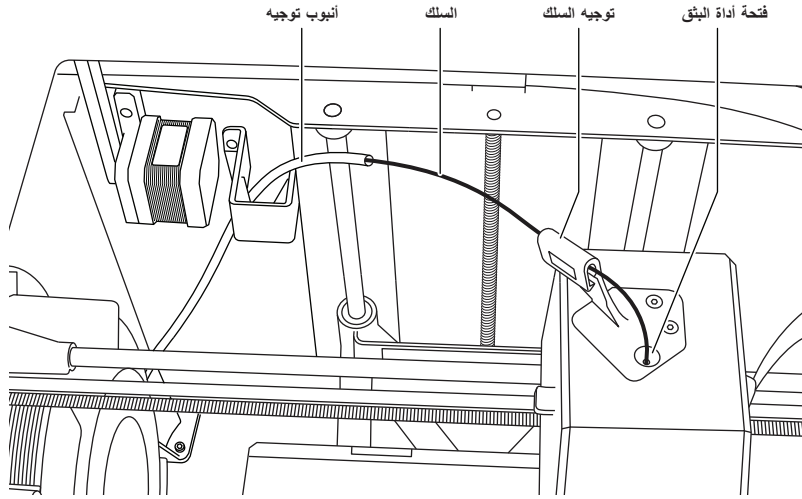


شكل 4

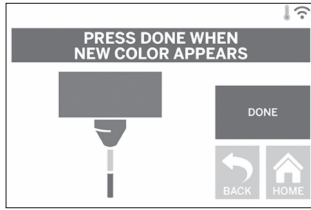
منصة الإنشاء


شريط الإنشاء

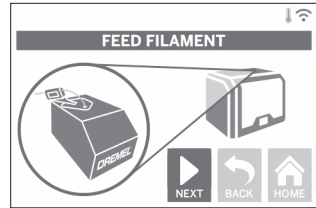
شكل 2



9. عند ظهور سلك جديد من طرف أداة البثق، انقر فوق "تم" في شاشة اللمس لاستكمال عملية تحميل السلك، وعد إلى القائمة الرئيسية، وقم بمعايرة أداة البثق. أزل السلك الزائد بعناية دون لمس طرف أداة البثق الساخن. إذا لزم الأمر، أزل الحطام بعناية من طرف أداة البثق باستخدام كاشطة مستنقطة الطرف.
5. اسلك طرف السلك الجديد عبر أنبوب التوجيه، وضع الممسكة في حامل الممسكة، واستبدل باب الممسكة بمحاذاة عرى القفل والإدارة في اتجاه عقارب الساعة، انظر الشكل 1.
- انقر فوق "التالي" على شاشة اللمس.
6. في حال تغيير سلك موجود، سيقوم 3D40 تلقائيًا بتطهير السلك الموجود.
7. عند ظهور شاشة التغذية بالسلك، انقر وفق "التالي" في شاشة اللمس وانظم السلك القادم من أنبوب التوجيه في فتحة أداة البثق إلى أن تتغذى أداة البثق خلال نفسها، انظر الشكل 2.

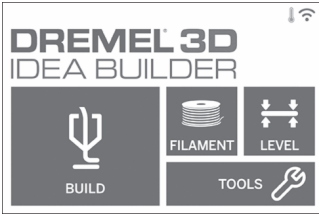


**تحذير**   
توخ الحذر لنلا تتلف طرف أداة البثق عند تنظيف الحطام. لن يعمل DREMEL 3D40 بشكل مناسب بطرف أداة بثق تالف وسيطلب استبداله.

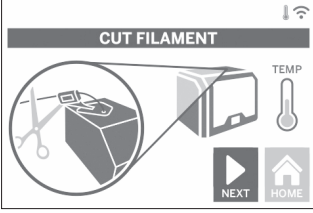


10. أغلق غطاء وباب 3D40.

8. سيتم سحب السلك إلى أداة البثق وسيبدأ في الخروج من طرف أداة البثق الساخن.
- ملحوظة: تم اختيار Dremel 3D40 الخاص بك بواسطة أعراض إنشاء قبل مغادرتها المصنع. وقد صُنعت أعراض الاتصال هذه باستخدام لون سلك مختلف غير الذي تستخدمه. من ثم، قد تظل كمية صغيرة من السلك في أداة البثق.



2. بعد توقف أداة البثق عن الحركة، افتح غطاء 3D40 للوصول إلى أداة البثق بشكل أفضل.
3. في حال تحميل سلك موجود، اقطع السلك الموجود بالقرب من فتحة أداة البثق وانقر فوق زر "التالي" الموجود بشاشة المس.



4. أزل باب المسلكة بإدارته عكس اتجاه عقارب الساعة وأخرج المسلكة الموجودة إذا كان هناك واحدة، انظر الشكل 1.

## الاستعداد للإشياء

**تحذير** ⚠️ لاحظ جميع التحذيرات وتعليمات السلامة عند استخدام DREMEL 3D40. فقد يؤدي التقصير في القيام بذلك إلى التسبب في نشوب حريق أو تلف المعدات أو تضرر الممتلكات أو التعرض لإصابة شخصية.

**تحذير** ⚠️ لا تلمس طرف أداة البثق أثناء التشغيل أو إلى أن تبرد حتى 60 درجة مئوية (140 درجة فهرنهايت) على الأقل. قد تتسبب ملامسة طرف أداة البثق أثناء أو بعد التشغيل وقبل أن يبرد الطرف في التعرض لإصابة شخصية.

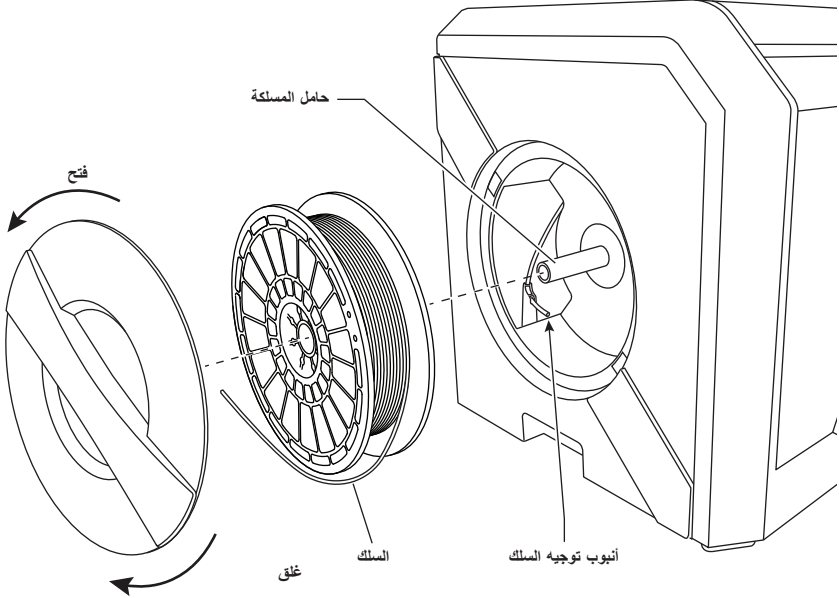
**تحذير** ⚠️ استخدم سلك DREMEL فقط. فقد يتسبب استخدام سلك غير معتمد من قبل Dremel في تلف المعدات أو تضرر الممتلكات.

**تحذير** ⚠️ لا تسحب السلك، فقد يؤدي القيام بذلك إلى تلف أداة البثق.

## تحميل/تغيير السلك

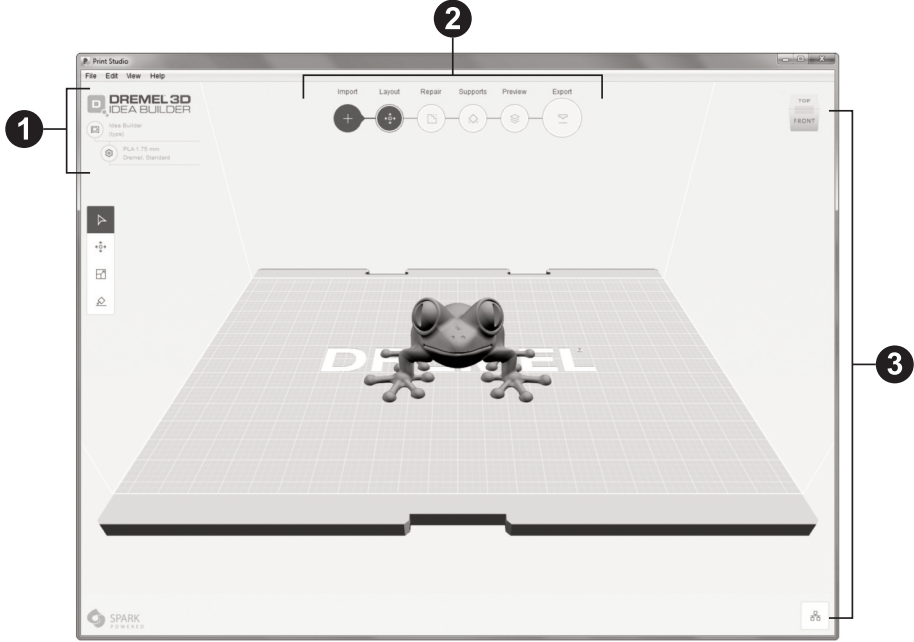
1. ابدأ عملية تحميل/تغيير السلك بالقرع فوق زر "السلك" الموجود بشاشة المس. ستتحرك أداة البثق إلى الزاوية اليمنى الأمامية بمنطقة الطباعة وسيبدأ تسخين طرف أداة البثق.

شكل 1



## نظرة عامة على برنامج استديو الطباعة

يتوافق Dremel 3D ٣D٤٠ مع استديو طباعة Autodesk الذي يمكن تثبيته من محرك فلاش USB الذي يأتي مع طابعتك أو تنزيله من [www.dremel3d.com](http://www.dremel3d.com). يتيح استديو الطباعة لك باستيراد وتحرير وإنشاء ملفات 3D. تلقى النظرة العامة أدناه الضوء على أهم أدوات التحكم، بينما تتوفر مصادر الدعم الإضافية في قائمة تعليقات.



### 1. الإعداد

الطابعات – اختر نوع طابعتك  
الإعدادات – اختر المادة وتصميم الإنشاء

### 2. تدفق عمل الطباعة

استيراد – أضف نماذج إلى منصة الإنشاء من قائمة ملف أو قم بالسحب والإسقاط  
التخطيط – رتب النماذج في منصة الإنشاء وحدد المقياس وقم بالإدارة  
الإصلاح – الإصلاح التلقائي أو معالجة النموذج يدويًا، القص، القطع المتساوي، ثقب الرقعة، والموازنة (يوصى بالأوامر اليدوية للمستخدمين المتقدمين)  
الدعامات – إنشاء دعائم تلقائية أو يدوية للأجزاء المتبلية  
معاينة مسبقة – إنشاء واستعراض المسارات التي ستتبعها أداة البثق عند إنشاء الجزء الخاص بك  
طباعة / تصدير – إرسال دليل الإنشاء الخاص بك إلى برنامج إنشاء فكرتك عند الاتصال عن طريق كابل USB أو الحفظ إلى الكمبيوتر عن طريق محرك فلاش USB

### 3. استعراض

استعراض المكعب – اختيار الاتجاه القياسي الذي ترغب في استعراضه  
متصفح الكائن – مشاهدة قائمة بجميع الأغراض الموجودة على لوح الإنشاء الخاص بك وتشغيل/إيقاف تشغيل الدعائم التلقائية



## الإعداد الأولي

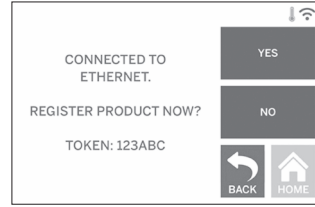
عند تشغيل Dremel 3D40 لأول مرة، ستوجه إلى القيام بالإعداد الأولي للشبكة والخدمات المسحابية وتسجيل الطابعة. وسيؤدي إتمام هذه العملية إلى منحك الوصول إلى مميزات مثل الطابعة لاسلكيًا من الكمبيوتر الشخصي الخاص بك أو تطبيق جوال Dremel 3D ومشاركة الطابعة بين أصدقائك وأفراد الأسرة وإخطارات وتحديثات البرامج الثابتة ومراقبة حالة الطابعة.

ملحوظة: يمكن تنزيل تطبيق جوال Dremel 3D من متاجر التطبيقات الخاصة بـ iOS أو Android. قد يعتمد توافر تطبيق المحمول على المنطقة التي تتواجد بها.

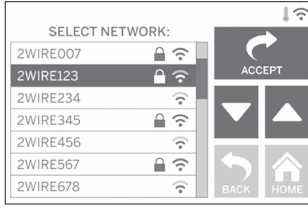
1. لإتمام الإعداد الأولي، انقر فوق "نعم" عند توجيهك إلى ذلك على شاشة الإعداد الأولي. إذا رفضت هذا الإعداد، فيمكنك دائمًا إعداد الشبكة والتسجيل لاحقًا.



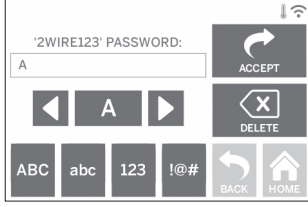
3. إذا اخترت "نعم"، سيقيم 3D40 بالاتصال تلقائيًا بالإيثرنت الخاص بك (إذا كنت متصلًا بموجه فانتقل إلى الخطوة 5) أو أبحث عن الشبكات اللاسلكية المتاحة.



4. اختر شبكتك اللاسلكية باستخدام شاشة اللمس. استخدم الأسهم للتمرير خلال قائمة الشبكات اللاسلكية المتاحة. عند ظهور اسم شبكتك اللاسلكية، انقر فوق "موافقة".



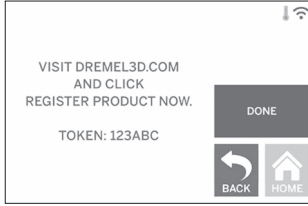
5. أدخل كلمة مرور الشبكة اللاسلكية وانقر فوق "موافقة".



6. انقر فوق "نعم" لتسجيل 3D40 الخاص بك واكتب الرمز المعروف في الجزء السفلي من شاشة اللمس. سيستخدم هذا الرمز لربط 3D40 الخاص بك بحساب Dremel3D.com.



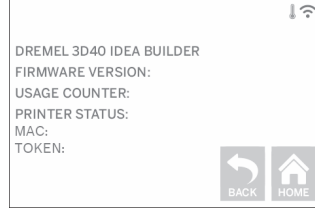
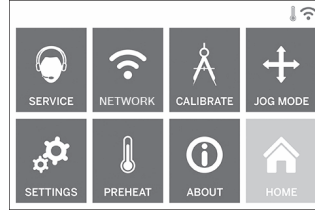
7. انقر فوق "نعم" لإتمام عملية الإعداد الأولي على طابعتك.



8. زر Dremel3D.com أو قم بتسجيل تطبيق جوال Dremel3D واتبع الرسائل التوجيهية لاستكمال إنشاء الملف التعريفي للمستخدم وتسجيل 3D40.



نبيذة  
انقر لمشاهدة معلومات ٣D٤٠ مثل إصدار البرامج الثابتة وعداد  
الاستخدام وحالة الطابعة وعنوان MAC والرمز.



## أيقونات شاشة اللمس



يشير إلى وجود خطأ مثل عدم وجود سلك أو فتح الباب.



يشير إلى اتصال الإنترنت.



يشير إلى قوة إشارة WiFi وفي حال وجود اتصال بـWiFi سيكون الرمز أزرق اللون.



يشير إلى أن أداة البثق باردة.



يشير إلى أن أداة البثق دافئة.

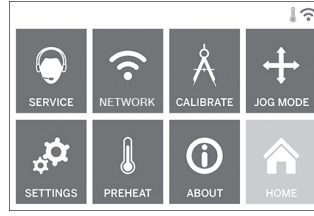


يشير إلى أن أداة البثق ساخنة.



يشير على أن الطابعة متصلة بخدمات طباعة ٣D Spark ويمكن أن يستقبل أوامر عن بعد.

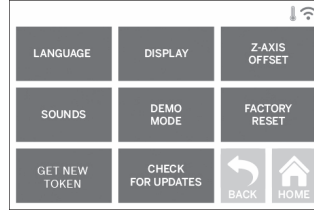




#### الإعدادات

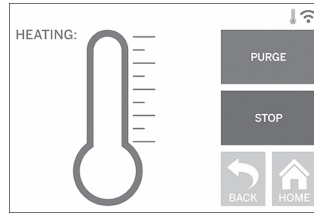
**اللغة** – انقر لاختيار لغة القائمة البديلة.  
**الشاشة** – انقر لتخصيص مؤشرات LED الخاصة بالكابينة أو مفاتيح برمجة القائمة الرئيسية.  
**موازنة المحور Z** – تُستخدم لمعايرة ارتفاع لوح الإنشاء أثناء التجميع.  
**الأصوات** – انقر لتشغيل/إيقاف تشغيل أصوات 3D40.  
**الوضع الافتراضي** – انقر لتشغيل/إيقاف تشغيل الوضع الافتراضي التجريبي.

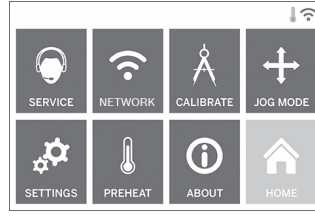
**استعادة ضبط المصنع** – انقر لإزالة جميع المعلومات المخزنة في 3D40 وإعادة تعيينها إلى قيم المصنع الافتراضية.  
**الحصول على رمز جديد** – انقر لتحرير الرمز الحالي والحصول على رمز جديد عند الاتصال بـ Wifi أو الإنترنت.  
**التحقق من التحديثات** – انقر للتحقق من إصدار البرنامج الثابتة الجديدة عند الاتصال بـ Wifi أو الإنترنت.



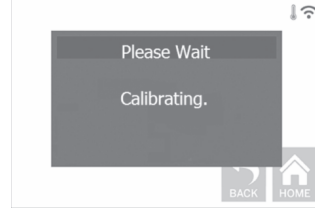
#### التسخين المسبق

انقر لبدء تسخين أداة البثق مسبقًا وتلقائيًا من أجل إنشاء أو إزالة الحطام الزائد.  
**التطهير** – بمجرد تسخين أداة البثق، انقر لبتق السلك يدويًا.  
**إيقاف التشغيل/تشغيل** – انقر لإيقاف تشغيل أو تشغيل التسخين المسبق.

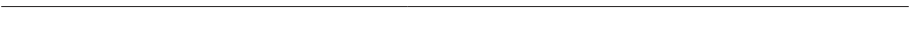
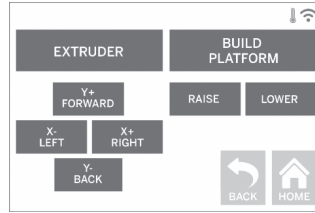




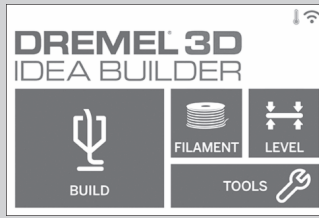
**المعايرة**  
انقر لنقل أداة البثق ومنصة الإنشاء إلى الموضع صفر.



**وضع JOG**  
انقر لعرض الخيارات لنقل أداة البثق ومنصة الإنشاء على طول المحاور X و Y و Z.



الأدوات  
انقر للوصول إلى وظائف وإعدادات الطابعة  
الفردية التالية.

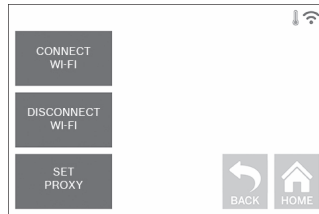
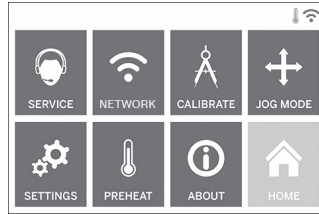


الصيانة  
انقر للدخول إلى قائمة الخدمة لمشاهدة معلومات الاتصال بخدمة العملاء.



الشبكة  
انقر للدخول إلى قائمة الشبكة لاتصال أو قطع اتصال WiFi وضبط الوكيل.

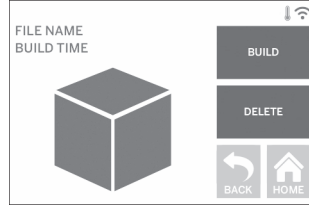
اتصال **WiFi** – انقر لاتصال WiFi.  
قطع اتصال **WiFi** – انقر لإيقاف تشغيل WiFi.  
ضبط الوكيل – انقر لضبط وكيل يدوي.



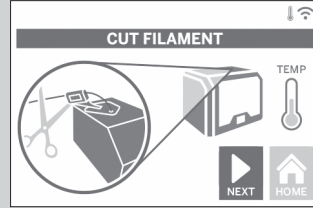
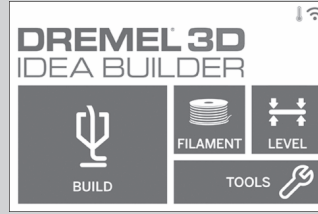
**قائمة انتظار الطباعة**  
إنشاء – انقر لعرض تفاصيل الإنشاء التالي.  
حذف – انقر لإزالة الإنشاء التالي من صف الانتظار.



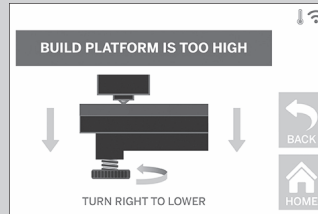
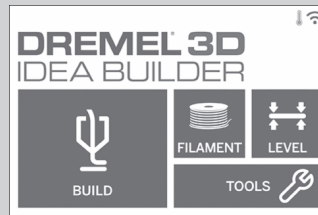
**صف انتظار الطباعة تفاصيل النموذج**  
إنشاء – انقر لبدء عملية الإنشاء.  
حذف – انقر لإزالة النموذج من صف الانتظار.



**السلوك**  
انقر لبدء التسخين وبدء عملية تحميل/تغيير السلوك. (انظر الصفحة ٣٠٣ لمعرفة التعليمات المتعلقة بعملية تحميل/تغيير السلوك)



**المتسوية**  
انقر لبدء عملية استواء منصة الإنشاء. (انظر الصفحة ٣٠٠ لمعرفة التعليمات المتعلقة باستواء منصة الإنشاء)



## شاشة اللمس

يعد استخدام Dremel 3D40 الخاص بك بدون كمبيوتر أمرًا سيئًا بفضل البرمجيات الموجودة به وشاشة اللمس الملونة تمامًا. وقبل إنشاء النموذج الخاص بك، فإننا نرغب في إطلاعك على بنية وخيارات قائمة شاشة اللمس.

لاحتفظ بجميع التحذيرات وتعليمات السلامة عند استخدام DREMEL 3D40. فقد يؤدي التقصير في القيام بذلك إلى التسبب في نشوب حريق أو تلف المعدات أو تضرر الممتلكات أو التعرض لإصابة شخصية.

**تحذير**



### إنشاء

انقر فوق نموذج 3D وبدأ في عملية الإنشاء. (انظر الصفحة ٢٩٩ لمعرفة تعليمات الإنشاء التفصيلية)



### قائمة الإنشاء

انقر فوق الطباعة أو محرك فلاش USB أو قائمة انتظار الطباعة لاختيار الوجهة المرادة لملفك.



### قائمة النموذج

انقر فوق النموذج المراد أو استخدم الأسمم للتمرير خلال الصفحات للبحث عن النموذج الخاص بك.



### تفاصيل الملف

إنشاء - انقر لبدء عملية الإنشاء.  
حذف - انقر لحذف ملف النموذج من المخزن الموجود بالطباعة أو محرك فلاش USB.  
نسخ إلى الطباعة - من محرك فلاش USB، انقر لنسخ ملف النموذج إلى المخزن الموجود بالطباعة.

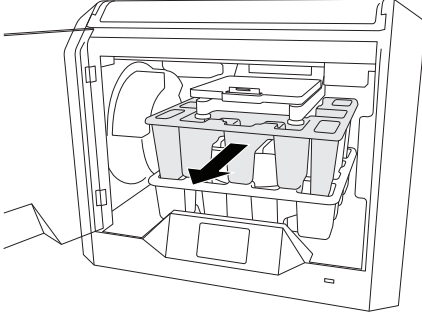


### حالة الإنشاء

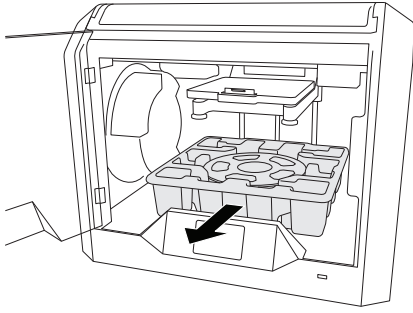
إيقاف - انقر لإلغاء عملية الإنشاء الحالية.  
إيقاف مؤقت/تشغيل - انقر لإيقاف عملية الإنشاء الحالية أو مؤقتًا أو استئنافها. سيتيح لك الإيقاف المؤقت الوصول إلى زر السلك.  
تغيير السلك - انقر لتغيير السلك أثناء عملية الإنشاء الحالية لإضافة المزيد من السلك أو تغيير الألوان.



6. افتح الباب وأزل الحشوة الوسطى.



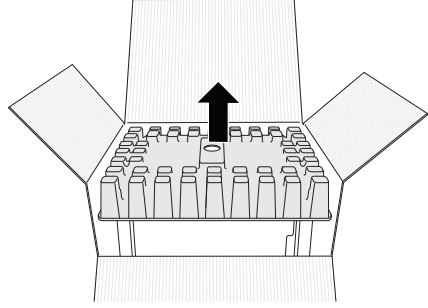
7. أزل الحشوة السفلية.



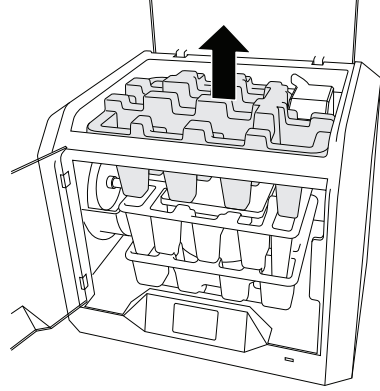
نصيحة: احتفظ بمواد التغليف للنقل في المستقبل والتخزين.

## تفريغ المحتويات

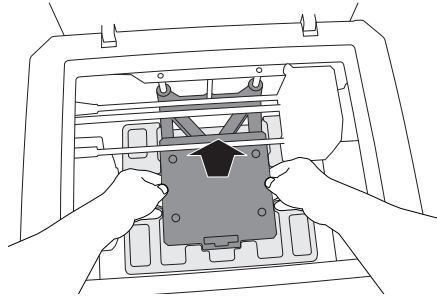
1. ضع الصندوق على طاولة واقطع الشريط واقطعه.  
2. أزل الحشوة العلوية.



3. أزل 3D40 وضعه على الطاولة.  
4. افتح الغطاء وأزل الحشوة العلوية.



5. ارفع لوح الإنشاء برفعه من كلا الجانبين.

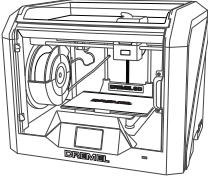




## مقدمة

مرحبًا بك في عالم Dremel 3D. تتمثل مهمتنا في تعليمك خلال عملية إنشاء 3D ومشاركة أفضل الممارسات لجعل أفكارك تنبذ بالحياة. يُعد إنشاء 3D عملية ستتضمن تجارب ومثابرة. ولحسن الحظ، فخبراء Dremel موجودون هنا لجعل مهمتك أسهل بفضل النصائح على الإنترنت والدعم المباشر. ابدأ نجاحك بتسجيل Dremel 3D الخاص بك على موقع [Dremel3D.com](http://Dremel3D.com) الذي يتيح لك الوصول إلى مئات من النماذج عالية الجودة والمشاريع المبتكرة. مع Dremel، يمكنك الاعتماد على أفكارك، وإنشائها بشكل أفضل وجعلها ملكًا لك.

## محتويات المجموعة\*



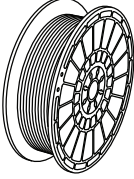
Dremel 3D40



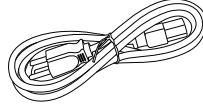
دليل التعليمات



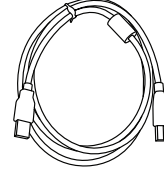
دليل التشغيل السريع



مسلكة السلك\*\*



كابل الطاقة



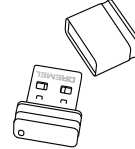
كابل USB



شريط الإضاءة

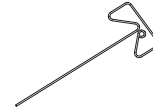


أداة إخراج الأغراض

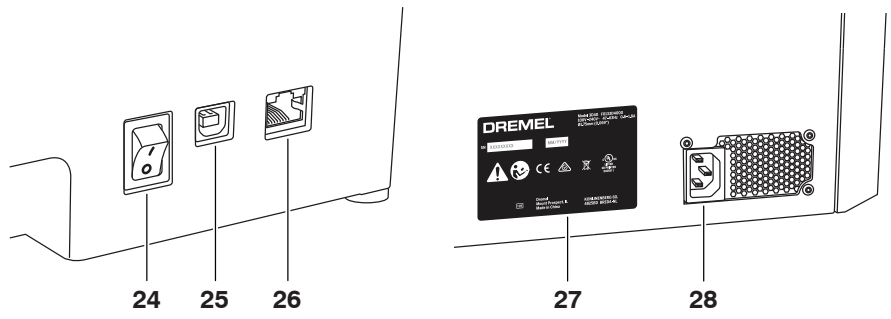
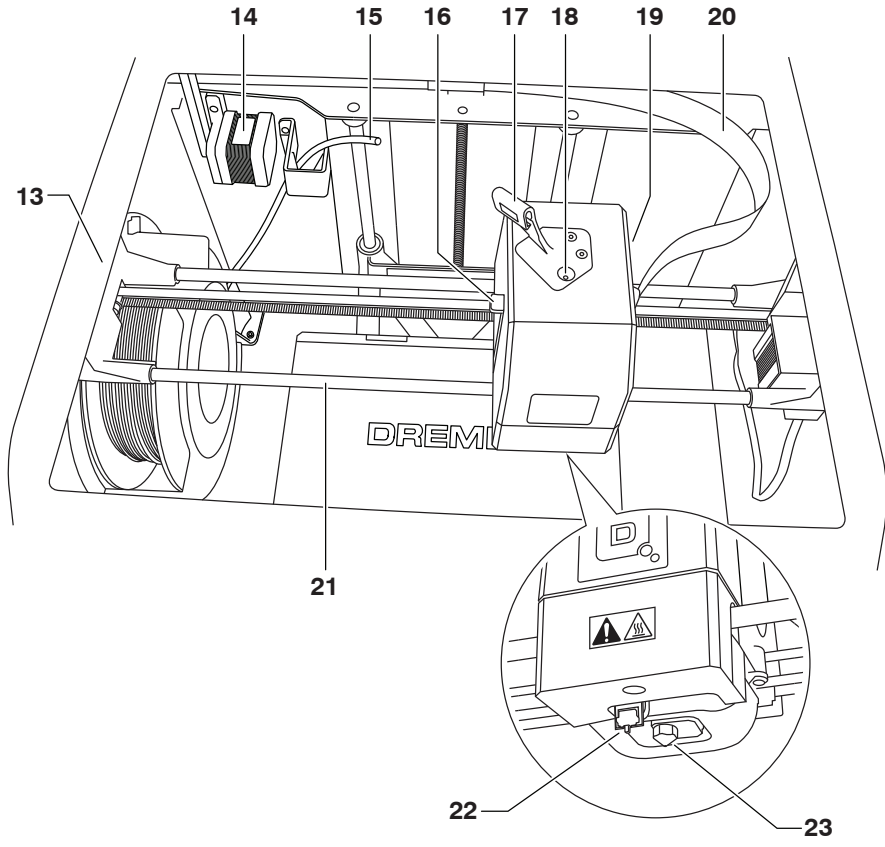


محرك فلاش USB

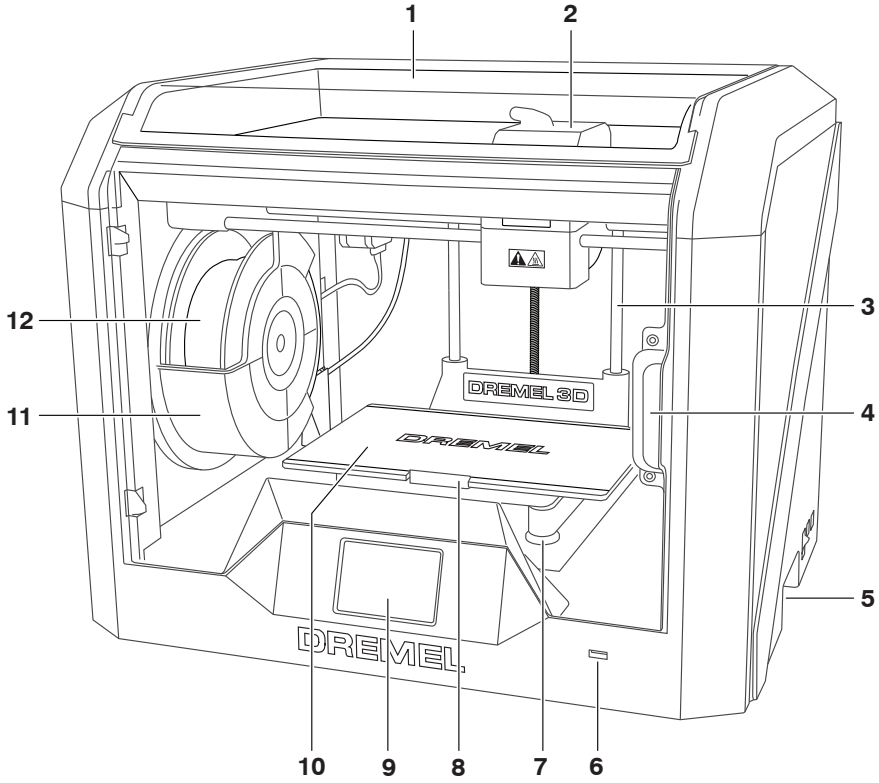
\* قد تختلف الكميات بناءً على المجموعة.  
\*\* لا تقم بالتخزين في بيئة رطبة أو حارة.



أداة إزالة العوائق



التعرف على 3D40 الخاص بك



15. أنبوب توجيه السلك
16. ذراع أداة البثق
17. مشبك توجيه السلك
18. فتحة أداة البثق
19. مروحة أداة البثق
20. كابل الشريط
21. قضيب المحور X الإرشادي
22. مستشعر الاستواء
23. طرف أداة البثق
24. مفتاح الطاقة
25. منفذ USB B
26. منفذ الإنترنت
27. لوحة
28. دخل الطاقة

1. غطاء
2. أداة البثق
3. قضيب المحور Z الإرشادي
4. باب
5. مقابض للإمساك
6. منفذ USB A
7. أفراس الاستواء
8. مشبك منصة الإنشاء
9. شاشة للمس
10. منصة الإنشاء
11. حامل مسلكة السلك
12. حامل المسلكة
13. قضيب المحور Y الإرشادي
14. محرك متدرج الدوران



ملف OBJ	تنسيق ملف رقمي مشترك يُستخدم على نطاق واسع من برمجيات 3D. يتم إعداد الملف بواسطة برنامج للتصميمات ثلاثية الأبعاد خاص بطرف خارجي أو يتم تنزيله من موقع Dremel3D.com
أداة إخراج الأغراض الإنشاء.	أداة تُستخدم لفصل الأغراض الخاصة بك عن منصة الإنشاء.
PLA.	بلاستيك حيوي مشق من مصادر متجددة مثل نشا الذرة.
حامل المسلكة	قطعة من البلاستيك توجد على يسار منصة الإنشاء داخل منطقة إنشاء Dremel 3D ٣٠ الخاصة بك المُصممة لحمل المسلكة.
باب المسلكة	باب قابل للإزالة يثبت مسلكة السلك بحامل المسلكة.
محرك متدرج الدوران	محرك كهربائي تيار مباشر (DC) يُستخدم لتحريك القضبان الإرشادية وتروس أداة البثق.
ملف STL.	تنسيق ملف رقمي مشترك يُستخدم على نطاق واسع من برمجيات 3D. يتم إعداد الملف بواسطة برنامج للتصميمات ثلاثية الأبعاد خاص بطرف خارجي أو يتم تنزيله من موقع Dremel3D.com
شاشة اللمس	شاشة ملونة تمامًا تعمل باللمس. وتتيح لك مراقبة Dremel 3D ٣٠ والأغراض مع توفير الأوامر مباشرةً لـ Dremel 3D ٣٠ الخاصة بك بدون استخدام الكمبيوتر.
محرك فلاش USB	بطاقة ذاكرة محمولة تُستخدم في مجموعة كبيرة من الأجهزة.
WIFI	تقنية شبكة لاسلكية محلية تتيح للأجهزة الإلكترونية بالاتصال.
قضبان المحور X الإرشادية	مجموعة من القضبان على كلا جانبي أداة البثق تتيح للمحرك متدرج الدوران بتحريك أداة البثق إلى يمين أو يسار منطقة الإنشاء.
قضبان المحور Y الإرشادية	مجموعة من القضبان على كلا جانبي منطقة الإنشاء تتيح للمحرك متدرج الدوران بتحريك أداة البثق إلى أمام أو خلف منطقة الإنشاء.
قضبان المحور Z الإرشادية	مجموعة من القضبان الموجودة خلف منطقة الإنشاء الإرشادية تتيح للمحرك متدرج الدوران تحريك منصة الإنشاء إلى أعلى أو أسفل.

## مسرد المصطلحات

المصطلح	التعريف
منصة الإنشاء	السطح المستوي المستخدم من قبل Dremel 3D ٣٠ لتكوين الكائنات.
مشبك منصة الإنشاء	مشبك موجود في مقدمة قاعدة منصة التكوين ويستخدم لتثبيت منصة التكوين في مكانها.
شريط الإنشاء	شريط لاصق يزيد من تماسك الكائنات الخاصة بك ويساعد على تثبيتها في سطح لوحة التكوين.
حجم التكوين	الحجم ثلاثي الأبعاد من المساحة التي سيستخدمها الكائن بمجرد اكتماله. Dremel 3D ٣٠ له حد أقصى لحجم التكوين مما يعني أن الكائنات ذات حجم التكوين الأكبر لا يمكن تكوينها ما لم يتم تغيير حجمها أو تقسيمها إلى كائنات أصغر في الحجم.
باب	Dremel 3D ٣٠ مزود بباب موجود في اللوحة الأمامية. يسمح هذا الباب بالوصول بسهولة إلى منصة التكوين، وأداة البثق، والسلك، والكائنات الخاصة بك. هذا الباب مصنوع من مادة شفافة حتى تتمكني لك مراقبة مستوى سير عملية إعداد الكائنات الخاصة بك مع الحفاظ على استقرار بيئة التكوين.
منفذ الإنترنت	تقنية شبكات سلكية خاصة بالمنطقة المحلية تسمح للأجهزة الإلكترونية بالاتصال.
أداة البثق	تركيبية تستخدم التروس لسحب السلك من خلال مأخذ أداة البثق، وتسخين السلك للوصول إلى درجة حرارة التكوين، ودفع السلك الساخن خارج لسان أداة البثق.
مروحة أداة البثق	مروحة تستخدم لتبريد التركيبة الخارجية للطارد وموتور الترس.
حاجز مروحة أداة البثق	قطعة بلاستيكية توجه الهواء من مروحة أداة البثق إلى منصة التكوين للمساعدة في التبريد أثناء عملية التكوين قيد التنفيذ.
فتحة أداة البثق	فتحة موجودة أعلى أداة البثق حيث يتم إدخال السلك لإتمام عملية التكوين.
ذراع أداة البثق	ذراع يوجد على جانب أداة البثق ويستخدم لفك مقبض موتور ترس أداة البثق.
طرف أداة البثق	فوهة موجودة أسفل أداة البثق حيث يتم إخراج السلك الساخن لإتمام عملية التكوين.
السلك	حبل مشابه للسلك مصنوع من مادة بلاستيكية.
أنيوب توجيه السلك	قطعة بلاستيكية توجه السلك من بكرة السلك عبر مسار بالهيكل الخارجي في Dremel 3D ٣٠.
مستشعر انحسار السلك	مستشعر موجود في أداة البثق يوقف الطباعة الخاصة بك بشكل مؤقت في حالة توقف السلك عن الخروج بالصورة المناسبة.
مستشعر نفاد السلك	مستشعر موجود في مأخذ أداة البثق يوقف الطباعة الخاصة بك بشكل مؤقت في حالة نفاد السلك أثناء عملية التكوين.
حامل المسلكة	قطعة أسطوانية حيث يتم لف سلك طويل من السلك للتخزين والاستخدام المتواصل.
G٣Drem. / G٤Drem.	صيغة ملف قابل للتكوين تتوافق مع Dremel 3D ٣٠.
أقرص الاستواء	مقايض توجد أسفل قاعدة منصة التكوين وتستخدم لضبط المساحة المناسبة بين لسان أداة البثق ومنصة التكوين.
مستشعر الاستواء	مستشعر يكشف ارتفاع منصة التكوين ويساعد على ضبط المستوى المناسب.
غطاء	Dremel 3D ٣٠ مزود بغطاء يدور على محور في الجزء العلوي. يسمح هذا الغطاء بالوصول بصورة أكبر إلى منصة التكوين، وأداة البثق، والسلك، والكائنات عند الضرورة.
زرادية دقيقة الرأس	أداة تقليدية تستخدم للإمساك بالكائنات الصغيرة وإزالة المواد الزائدة التي ربما تكون ساخنة للغاية بحيث لا يمكن لمسها بصورة مباشرة.



## موارد 3D40

المكان	الوصف	المورد
www.dremel3d.com	يوفر خطوات موضحة لكيفية فك تغليف 3D40 والبدء في إخراجها من الصندوق.	دليل التشغيل السريع
www.dremel3d.com	يوفر أحدث برامج 3D40، والمعلومات الخاصة بالمنتج، ودعم العملاء، وبرنامج تربي دي موديل وتنزيلات المشروع.	موقع Dremel 3D
www.dremel3d.com	اتصل بشركة Dremel للحصول على دعم وصيانة وخدمة المنتج.	دعم عملاء 3D Dremel
www.dremel3d.com	يتم تثبيته من موقع www.dremel3d.com أو من قرص فلاش USB مرفق مع Dremel 3D40.	برنامج برينت ستوديو

## أنظمة التشغيل المدعومة

- Apple® Mac® OS® X v10.9 or later (Mavericks)
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 7 SP1

## الحد الأدنى لمواصفات النظام

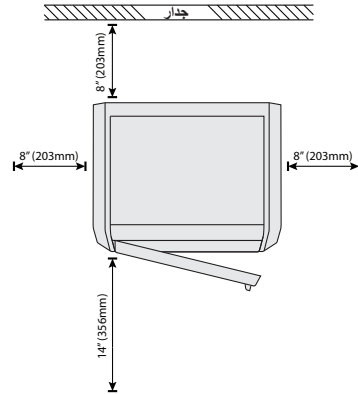
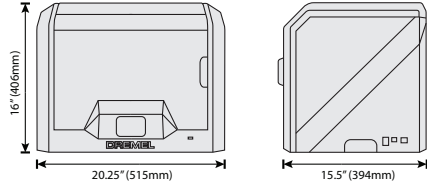
- وحدة المعالجة المركزية: معالج 64 بت (32 بت غير مدعوم)
- الذاكرة: RAM سعة 3 جيجا بايت (يوصى باستخدام RAM سعة 4 جيجا بايت أو أكثر)
- مساحة القرص: مساحة فارغة على القرص سعتها 2 جيجا بايت تقريباً للتثبيت
- بطاقة العرض: GDDR RAM سعة 1.024 ميجا بايت أو أكثر.
- Microsoft® Direct3D® 11 capable graphics card or higher
- جهاز التأشير: فأرة بثلاثة أزرار

## المتطلبات الكهربائية



معدل دخل 3D40: 1.00-2.40 فولت، ٦٠-٤٧ هرتز، ١.٨-٠.٨ أمبير

## بيئة التشغيل

درجة حرارة الغرفة: ١٦-٢٩ درجة مئوية (٦٠ - ٨٥ درجة فهرنهايت)  
منطقة عمل مستوية  
بيئة منطقتة عمل جافة



## الرموز المستخدمة

الرمز	الاسم	التعريف/التوضيح
	تحذير	ينبه المستخدم لرسائل التحذير
	رمز قراءة الدليل	ينبه المستخدم لقراءة الدليل

**تحذير** هذا المنتج من الفئة أ في البيئة الداخلية قد يتسبب هذا المنتج في حدوث تداخل لا سلكي وفي تلك الحالة ربما تتم مطالبة المستخدم باتخاذ التدابير الكافية.

## معلومات تتعلق بالملكية الفكرية

Dremel ٣D٤٠ مخصص لطباعة الكائنات ثلاثية الأبعاد من الملفات الرقمية التي تقوم بإعدادها أو التي تمتلكها، أو التي يحق لك طباعتها باستخدام Dremel ٣D٤٠. عند إعداد الكائنات باستخدام Dremel ٣D٤٠، ستتحمل مسؤولية ضمان عدم انتهاك حقوق الملكية الفكرية الخاصة بأي طرف خارجي أو مخالفة أية قوانين أو تشريعات سارية، مثل قوانين الملكية الفكرية بالولايات المتحدة أو أية قوانين أخرى. ربما لا يتم استخدام Dremel ٣D٤٠ لإعداد الكائنات الخاضعة لحقوق الملكية الفكرية المملوكة لأطراف خارجية دون الحصول على إذن من تلك الأطراف. استخدام Dremel ٣D٤٠ للقيام بأي مما يلي ربما يتطلب الحصول على إذن من الأطراف الخارجية: إعداد نسخة أو صورة طبق الأصل (بشكل كامل أو جزئي) لأي كائن لم يتم إنجاده من قبله، أو إعداد كائن من ملف رقمي لم تملكه، أو إعداد كائن من صورة ممسوحة ضوئياً لكائن مادي لم يتم إنجاده. وسوف تتحمل مسؤولية الحصول على هذا الإذن. وفي الحالات التي لا يمكن الحصول فيها على إذن، يتعين عليك عدم طباعة تلك الكائنات بالإنعقاد الثلاثية، أو يمكنك القيام بذلك مع تحمل المسؤولية كاملة. لا يمكنك تعديل، أو تغيير تصميم، أو تفكيك Dremel ٣D٤٠ أو برنامجه أو برنامجه التثبيت، باستثناء ما يسمح به القانون الساري. في حالة استخدام Dremel ٣D٤٠ بأية وسيلة بخلاف تلك الموصى بها والموضحة في تعليمات التشغيل/الآمان، ستتحمل المسؤولية كاملة استخدام Dremel ٣D٤٠ لإعداد الكائنات التي تنتهك أي حق من حقوق الملكية الفكرية المملوكة لأطراف خارجية قد يؤدي إلى رفع دعاوى قضائية وتوقيع عقوبات مدنية وجنائية، وسوف تتحمل مسؤولية الأضرار المالية، أو الغرامات، أو دخول السجن.

## خدمات DREMEL عن بعد وخدمات DREMEL المتنقلة

توفر لك خدمات Dremel عن بعد وخدمات Dremel المتنقلة المعلومات والخدمات المتعلقة بمنتجات Dremel ٣D الخاصة بك. ربما يتغير نوع المعلومات المقدم من خلال خدمات Dremel عن بعد وخدمات Dremel المتنقلة من وقت لآخر. يتم تقديم كافة المعلومات والخدمات المتعلقة بالمنتج من أجل راحتك، كما هي و "وفقاً لما هو متاح".

ملحوظة: قد يعتمد توافر خدمات Dremel عن بعد وخدمات Dremel المتنقلة على المنطقة التي تتواجد بها.

لا تضمن شركة Dremel أن المعلومات أو الخدمات ستكون متاحة، أو دقيقة، أو تتسم بالموثوقية، أو أن المعلومات أو الخدمات الخاصة بالمنتج ستوفر الأمان في منزلك. أنت تستخدم كافة المعلومات والخدمات الخاصة بالمنتج وكذلك المنتجات على مسؤوليتك. المعلومات والخدمات الخاصة بالمنتج غير مخصصة كبديل للوسائل المباشرة للحصول على المعلومات. يتطلب الاتصال بالشبكة توافر نقطة دخول واتصال عالي السرعة بالإنترنت. قد يتم تطبيق الرسوم الخاصة بمقدم خدمة الإنترنت. تتطلب الطباعة بواسطة المحمول توافر جهاز محمول متوافق وخطة بيانات. قد يتم تطبيق الرسوم الخاصة بشركة الجوال.

## الوصف الوظيفي والمواصفات

### البناء

أداة البثق: الطرد الفريدي  
درجة حرارة أداة البثق: تصل إلى ٢٣٠ درجة مئوية (٣٩٧ درجة فهرنهايت)  
واجهة التشغيل: شاشة اللمس IPS بالوان كلمة بحجم ٣,٥ بوصة  
الحد الأقصى لحجم التكوين: ١٠ بوصات x ٦ بوصات x ٦,٧ بوصات  
(٢٥٥ ملم x ١٥٥ ملم x ١٧٠ ملم)  
سمك الطبقة: ٤ مل | ٠,٠٠٤ بوصة  
ملم  
١٠٠ ميكرون | ٠,١٠٠  
الوان السلك: يرجى زيارة موقع Dremel٣D.com للتعرف على الألوان المتاحة  
سعة التخزين الداخلية: ٤GB  
سعة التخزين الخارجية: محرك فلاش USB

### الوزن والأبعاد:

الوزن (بدون البكرة): ١٦ كجم (٣٥ رطلاً)  
الأبعاد: ٢٠,٢٥ بوصة x ١٦ بوصة x ١٥,٩ بوصة (٥١٥ ملم x ٤٠٦ ملم x ٣٩٤ ملم)

### السلك

يعمل فقط مع سلك Dremel مقاس ١,٧٥ ملم

### تخزين السلك

كافة البوليميرات تتحلل بمرور الوقت. لا تقم بالتفريغ حتى تكون هناك حاجة للسلك. ينبغي تخزين السلك في درجة حرارة الغرفة: ١٦ - ٢٩ درجة مئوية (٦٠ - ٨٥ درجة فهرنهايت) وفي مكان جاف.

### البرنامج

مرفق مع Dremel ٣D٤٠ برنامج أوتوديسك برينت ستوديو مجاني لأنظمة التشغيل Windows و Mac OS X. يقوم هذا التطبيق بتحويل ملفاتك الرقمية ثلاثية الأبعاد إلى ملفات قابلة للتكوين.

## جدول المحتويات

292.....	Dremel® ضمان المستهلك المحدود.....
293.....	الصيانة والخدمة.....
295.....	أفضل الممارسات.....
295.....	الصيانة.....
296.....	إخراج الغرض.....
299.....	الإشياء.....
303.....	الاستعداد للإشياء.....
304.....	نظرة عامة على برنامج استديو الطباعة.....
305.....	الإعداد الأولي.....
306.....	أيقونات شاشة اللمس.....
311.....	شاشة اللمس.....
313.....	مقدمة.....
313.....	محتويات المجموعة*.....
315.....	التعرف على 3D40 الخاص بك.....
316.....	مسرد المصطلحات.....
317.....	موارد 3D40.....
318.....	الرموز المستخدمة.....
318.....	معلومات تتعلق بالملكية الفكرية.....
318.....	خدمات Dremel عن بعد وخدمات Dremel المتقلة.....
318.....	الوصف الوظيفي والمواصفات.....
319.....	جدول المحتويات.....
320.....	تحذيرات أمان عامة.....

z. شركة Dremel غير مسؤولة عن السلامة البنوية أو فائدة الكائنات التي يتم إعدادها باستخدام Dremel ٣D٤٠. النماذج البنوية المعدة من قبل مصممين يتحلون بالخبرة قد تؤدي إلى إتلاف الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.

### الصيانة

- a. قم دائماً بفصل التيار الكهربائي عن Dremel ٣D٤٠ قبل أداء أي إجراء من إجراءات الصيانة. قد يؤدي عدم الالتزام بهذا الأمر إلى حدوث إصابة شخصية وإتلاف الأجهزة.
- b. اطلب صيانة Dremel ٣D٤٠ من قبل مركز خدمة معتمد من قبل Dremel فقط وباستخدام قطع غيار من إنتاج Dremel فقط. سيضمن لك هذا الأمر الحفاظ على التشغيل السليم وسلامة Dremel ٣D٤٠.
- c. استخدم المواد والمكونات المعتمدة من قبل Dremel فقط. استخدم مواد، أو كائنات ثلاثية الأبعاد بخلاف المواد المعتمدة من قبل Dremel® ومكونات Dremel® الأصلية قد يؤدي إلى إلغاء الضمان.

ومسارات الهواء. وضع Dremel ٣D٤٠ بالقرب من الأشياء المحيطة يمنع التهوئة المناسبة.

- d. لا تصل إلى داخل Dremel ٣D٤٠ أثناء تشغيلها. فقد يتسبب ملامسة الأجزاء المتحركة بـ Dremel ٣D٤٠ أثناء التشغيل في سوء جودة الإنشاء أو تلف المعدات أو التعرض لإصابة شخصية.
- e. لا تترك Dremel ٣D٤٠ دون إشراف أثناء التشغيل. استخدام Dremel ٣D٤٠ من قبل الأشخاص الذين يجهلون تلك التحذيرات والتعليمات قد يؤدي إلى إتلاف الأجزاء أو الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.
- f. استخدم سلك Dremel ٣D٤٠ فقط. فقد يتسبب استخدام سلك غير معتمد من قبل Dremel في تلف المعدات أو تضرر الممتلكات.
- g. تأكد من عدم وقوع الكائنات الصغيرة التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ في أيدي الأطفال الصغار. تنطوي الكائنات الصغيرة على مخاطر تتعلق بحدوث الصدمات للأطفال الصغار.
- h. لا تقم بإعداد كائنات غير قانونية أو غير مناسبة باستخدام Dremel ٣D٤٠.

- i. لا تستخدم Dremel ٣D٤٠ لإعداد كائنات مصممة للاستخدام مع الشموع، والوقود السائل، وغير ذلك من مصادر الحرارة. قد يتسبب البلاستيك عند التعرض للنيان أو غير ذلك من مصادر الحرارة. الاستخدام المذكور للكائنات التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ قد يؤدي إلى نشوب حريق، وإتلاف الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.
- j. لا تستخدم Dremel ٣D٤٠ لإعداد كائنات مخصصة لاستخدامات الأطعمة والمشروبات مثل التحضير، أو التزيين، أو التخزين، أو الاستهلاك. الاستخدام المذكور للكائنات التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ قد يؤدي إلى الإصابة بأمراض أو حدوث إصابة شخصية.

- k. لا تستخدم Dremel ٣D٤٠ لإعداد كائنات مصممة للاستخدام مع المكونات الكهربائية أو هيكل المكونات الكهربائية. بلاستيك PLA غير مناسب للاستخدامات الكهربائية. الاستخدام المذكور للكائنات التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ قد يؤدي إلى الإصابة بأمراض أو حدوث إصابة شخصية.

- l. لا تضع الكائنات البلاستيكية داخل فمك أو بالقرب منه. بلاستيك PLA غير مناسب لتخصير الأطعمة والمشروبات وأواني الأطعمة. الاستخدام المذكور للكائنات التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ قد يؤدي إلى الإصابة بأمراض أو حدوث إصابة شخصية.

- m. لا تستخدم Dremel ٣D٤٠ لإعداد كائنات مخصصة لتخزين المواد الكيميائية. بلاستيك PLA غير مناسب لتخزين المواد الكيميائية. الاستخدام المذكور للكائنات التي يتم إعدادها بواسطة Dremel ٣D٤٠ قد يؤدي إلى إتلاف الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.

- n. لا تقم بإدخال تعديلات على Dremel ٣D٤٠ أو تغيير إعدادات المصنع. قد تؤدي التعديلات إلى إتلاف الأجزاء والممتلكات وحدوث إصابة شخصية.

- o. لا تعرض Dremel ٣D٤٠ لدرجات حرارة تزيد عن ٧٠ درجة مئوية (١٥٨ درجة فهرنهايت). قد يؤدي هذا الأمر إلى إتلاف Dremel ٣D٤٠. Dremel ٣D٤٠ مخصص للعمل في درجة حرارة تتراوح ما بين ١٦-٢٩ درجة مئوية (٦٠-٨٥ درجة فهرنهايت).

- p. لا تقم بتحريك أو صدم Dremel ٣D٤٠ أو أداة البثق أثناء التشغيل. فقد يتم تكوين الكائن بشكل غير صحيح.

- q. لا تقم بتغيير لون السلك أو البكرة أثناء التكوين. فليقم بهذا الأمر سيئسبب في إلغاء الكائن وقد يؤدي إلى إتلاف أداة البثق.

- r. لا تقم بسحب السلك للخارج إلا بعد مطالبتك بذلك من خلال شاشة اللمس. فقد يؤدي القيام بذلك إلى تلف أداة البثق.

- s. توخ الحذر لئلا تتلف طرف أداة البثق عند تنظيف الحطام. فلن يعمل Dremel ٣D٤٠ بشكل مناسب بطرف أداة بثق تالف وسيطلب استبداله.

- t. قبل كل إنشاء، تأكد من نظيفة منصة الإنشاء بواسطة شريط الإنشاء الذي تنتدده Dremel ٣D٤٠. قد يتسبب استخدام الإنشاء غير المناسب في تلف المعدات وسوء جودة إنشاء الغرض.

- u. كن على وعي بموضع جسمك عند استخدام الأدوات اليدوية لإخراج الأغراض من منصة الإنشاء. قد يتسبب الانزلاق المفاجئ للأداة وموضع الجسم غير المناسب أثناء إخراج الغرض من منصة الإنشاء في التعرض لإصابة شخصية.

- v. تجنب خدش منصة الإنشاء عند إخراج الأغراض. حيث ستتسبب الخدوش الموجودة في منصة الإنشاء في إنشاء الغرض بطريقة غير صحيحة.

- w. لا تسقط منصة التكوين. فقد تتسبب اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى وتؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

- x. لا تقم بإزالة اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى من الحامل البلاستيكي. للراحة حافة اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى ربما تؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

- y. لا تقم بلف أو ثني منصة التكوين أثناء إزالة الكائنات. قد تنفصل اللوحة المصنوعة من الزجاج المقسى عن الحامل البلاستيكي وتؤدي إلى حدوث إصابة شخصية.

## تحذير



برجى قراءة كافة التعليمات الواردة في هذا الدليل للتعرف على منتج DREMEL 3D40 قبل التركيب والاستخدام. عدم الالتزام بالتعليمات والتعليمات قد يؤدي إلى نشوب حريق، أو إتلاف الأجهزة، أو حدوث إصابة شخصية. احفظ جميع التحذيرات والتعليمات للرجوع إليها في المستقبل.

## سلامة منطقة العمل

- d. حافظ على نظافة منطقة العمل وإضاءتها الجيدة. تشجع المناطق التي تسودها الفوضى أو الظلام على وقوع الحوادث.
- e. لا تقم بتشغيل Dremel ٣D٤٠ في وجود سوائل قابلة للاشتعال أو غازات أو أتربة. يصدر عن Dremel ٣D٤٠ درجات حرارة عالية قد تؤدي إلى اشتعال الأتربة أو الأبخرة.
- f. قم بتزيين أجهزة ٣D٤٠ في حالة عدم استخدامها بعيداً عن متناول الأطفال وغيرهم من الأشخاص عديمي الخبرة. قد تحدث إصابة في الأيدي للمستخدمين عديمي الخبرة.

## الآمان الكهربى

- a. استخدم دائماً Dremel ٣D٤٠ مع المنفذ الموزع بشكل صحيح. لا تقم بتحويل قابس Dremel ٣D٤٠. التآريض غير الصحيح والقوايس المعجلة تزيد من مخاطر حدوث الصدمات الكهربائية.
- b. لا تستخدم Dremel ٣D٤٠ في الأماكن الرطبة أو المبللة. لا تعرض Dremel ٣D٤٠ للأمطار. وجود الرطوبة يزيد من مخاطر حدوث الصدمات الكهربائية.
- c. لا تستخدم السلك بشكل خاطئ. لا تقم أبداً باستخدام السلك لسحب Dremel ٣D٤٠ أو فصله من منفذ التيار الكهربى.
- d. أبقِ السلك بعيداً عن الحرارة أو الزيوت أو الحواف الحادة أو الأجزاء المتحركة. كما تزيد الأسلاك المتشابكة أو التالفة من خطر حدوث الصدمات الكهربائية.
- e. تجنب استخدام هذا المنتج أثناء هبوب العواصف الكهربائية. فقد يكون هناك خطر بسبب التدفق المفاجئ للتيار الذي ينتج عن البرق مما قد يؤدي إلى حدوث صدمة كهربائية.
- f. في حالة الطوارئ قم بفصل التيار الكهربى عن Dremel ٣D٤٠.

## السلامة الشخصية

- a. كن منتهياً، وانتهبه إلى ما تفعله، وتحلّ بحسن التمييز عند تشغيل Dremel ٣D٤٠. ولا تستخدم Dremel ٣D٤٠ عندما تكون مرهفاً أو تحت تأثير المخدرات أو الكحول أو العلاج الطبي. فقد يؤدي السهر للخطأ أثناء تشغيل Dremel ٣D٤٠ إلى حدوث إصابة جسدية خطيرة.
- b. استخدم معدات حماية شخصية. استخدم معدات الحماية مثل القفازات المقاومة للحرارة ونظارات الأمان سيقلل من مخاطر حدوث الإصابات الشخصية.
- c. ارتد الملابس المناسبة. لا ترتد ملابس فضفاضة أو جواهر. وأبقِ شعرك وإملاصك وقفازيك بعيداً عن الأجزاء المتحركة. قد تعلق الملابس الفضفاضة أو الجواهر أو الشعر الطويل بالأجزاء المتحركة.

## استخدام DREMEL 3D40 والغاية به

- a. قبل كل استخدام افحص Dremel ٣D٤٠ للتحقق من ضبط الأجزاء المتحركة أو عدم إعاقه حركتها، ومن عدم وجود كسر في المكونات، وغير ذلك من الأمور التي قد تؤثر على تشغيل Dremel ٣D٤٠. في حالة الاشتباه في وجود تلف اطلب إصلاح Dremel ٣D٤٠ من قبل أحد مراكز خدمة Dremel المعتمدة قبل الاستخدام. استخدام Dremel ٣D٤٠ أثناء وجود تلف قد يؤدي إلى التأثير على جودة إعداد الكائنات، أو إتلاف الأجزاء بصورة أكبر، أو إتلاف الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.
- b. لا تلمس طرف أداة البثق أثناء تشغيل Dremel ٣D٤٠ أو إلى أن تبرد حتى ٦٠ درجة مئوية (١٤٠ درجة فهرنهايت) على الأقل. قد تتسبب ملامسة طرف أداة البثق أثناء أو بعد التشغيل وقيل أن يبرد الطرف في إتلاف الأجزاء بصورة أكبر، أو إتلاف الممتلكات وحدوث إصابة شخصية.
- c. قم بتركيب Dremel ٣D٤٠ في مكان جيد التهوية. اترك ما لا يقل عن ٨ بوصات من الفراغ الخالي من العوائق حول Dremel ٣D٤٠. يقوم Dremel ٣D٤٠ بصهر البلاستيك أثناء عملية التكوين. قد تتسبب روائح البلاستيك المنبعثة أثناء تشغيل Dremel ٣D٤٠ في إثارة العينين









Dremel  
Konijnenberg 60  
4825 BD Breda  
The Netherlands